# Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад комбинированного вида № 16»

## Мастер-класс для педагогов Квест-игра «Тайна волшебного сундука».



Подготовила:

**Павлова Наталья Владимировна,** воспитатель

Курск 2021

#### Цель

Повышение мотивации педагогов к применению квесттехнологии в работе с детьми посредством представления практического опыта работы.

# Задачи:

- сформировать у участников мастер-класса представления о квест технологии;
- содействовать практическому освоению квест технологии;
- создать условия для профессионального взаимодействия педагогов в рамках участия в квест игре.

**Квест – игра -** это вид сюжета, в котором путешествие к намеченной цели проходит через преодоление детьми ряда трудностей.

Квест- технология - актуальна в контексте требований ФГОС ДО, способствует развитию активной, деятельностной позиции ребенка в ходе решения игровых поисковых задач. Квест- игры позволяют объединить всех участников образовательного процесса воспитанников, педагогов, родителей (законных представителей) в решении образовательных задач в игровой сюжетной и занимательной форме.



#### Задание №1 Отгадай в наборе слогов, зашифрованные сказки

- 1. Ка-шеч-ро-хав
- 2. Бок-ло-ко
- 3. Зор-ко-мо
- 4. Оч-вок-ам-дюй
- 5. Ды-род-мой
- 6. Ко-ме-рет

Хаврошечка





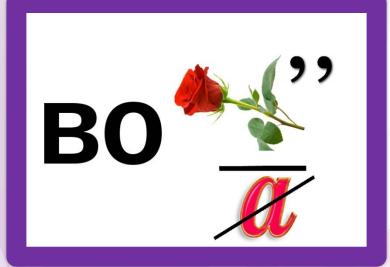








#### Задание №2 Ребусы









# Задание №2 Ребусы





Задание №3 «Собери цветок»

Вирусов бояться, в интернет не ходить.

Громче Стоишь ближе не будешь.

у полицейског о, ботинки промокают.

KOLIKA OBPATAHAI.

The The ARRY POTANO



# Задание №4 Чудесный мешочек















### Задание №5 Дорисуй картинку









