

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение
«Детский сад комбинированного вида № 16»

Мастер-класс для педагогов Квест-игра «Тайна волшебного сундука».

Подготовила:
Павлова Наталья Владимировна,
воспитатель



Курск 2021

Цель

Повышение мотивации педагогов к применению квест-технологии в работе с детьми посредством представления практического опыта работы.

Задачи:

- сформировать у участников мастер-класса представления о квест - технологии;
- содействовать практическому освоению квест - технологии;
- создать условия для профессионального взаимодействия педагогов в рамках участия в квест - игре.

Квест – игра - это вид сюжета, в котором путешествие к намеченной цели проходит через преодоление детьми ряда трудностей.

Квест- технология - актуальна в контексте требований ФГОС ДО, способствует развитию активной, деятельностной позиции ребенка в ходе решения игровых поисковых задач. Квест- игры позволяют объединить всех участников образовательного процесса воспитанников, педагогов, родителей (законных представителей) в решении образовательных задач в игровой сюжетной и занимательной форме.



Задание №1

Отгадай в наборе слогов, зашифрованные сказки

1. Ка-шеч-ро-хав

2. Бок-ло-ко

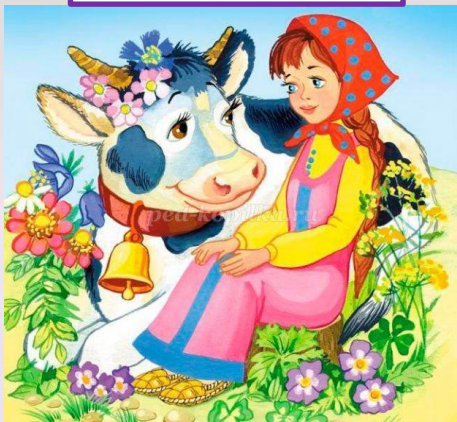
3. Зор-ко-мо

4. Оч-вок-ам-дүй

5. Ды-род-мой

6. Ко-ме-рет

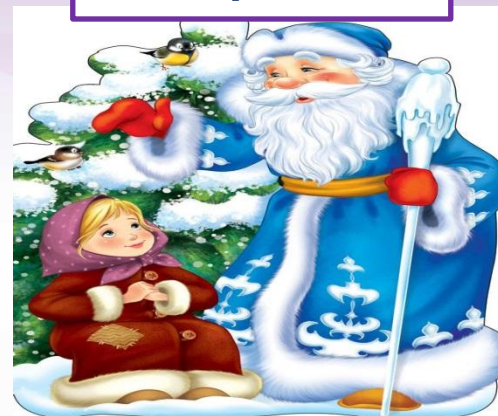
Хаврошечка



Колобок



Морозко



Дюймовочка



Мойдодыр



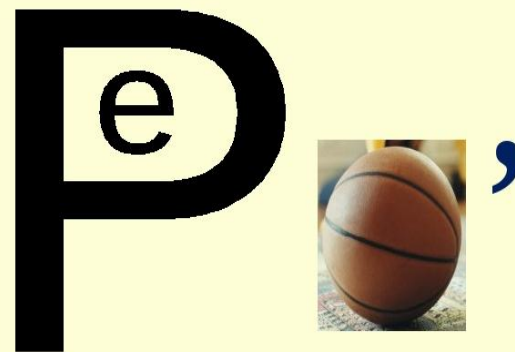
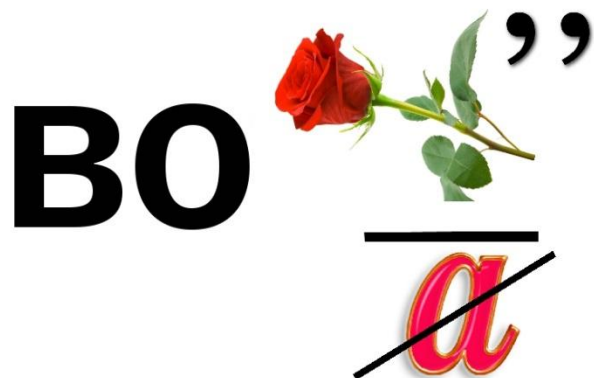
Теремок





K

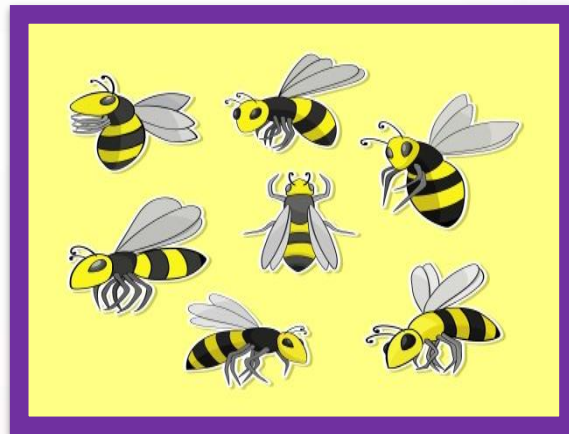
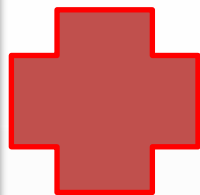
Задание №2
Ребусы



ВИШНЯ белка

Задание №2

Ребусы





B

Задание №3

«Собери цветок»

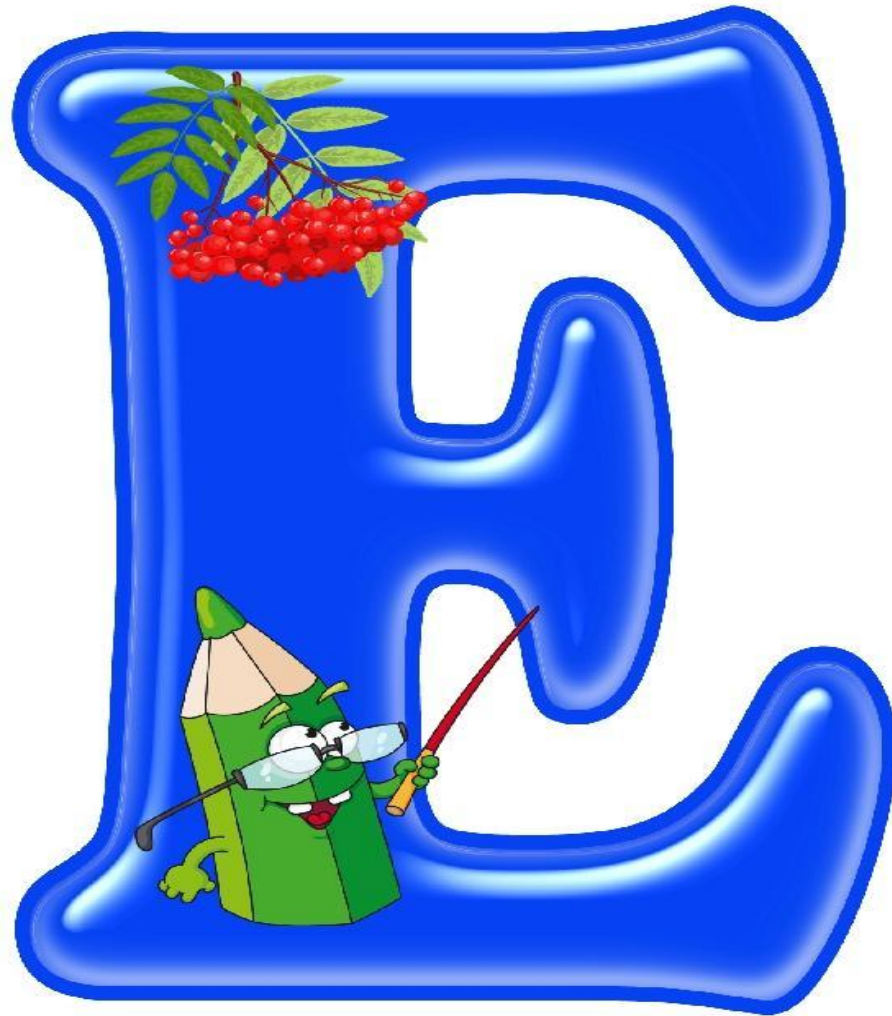
Вирусам
бояться, в
интернет не
ходить.

Громче
стоишь -
ближе не
будешь.

У
полицейског
о, ботинки
промокают.

Кошка -
враг
обезьяны.

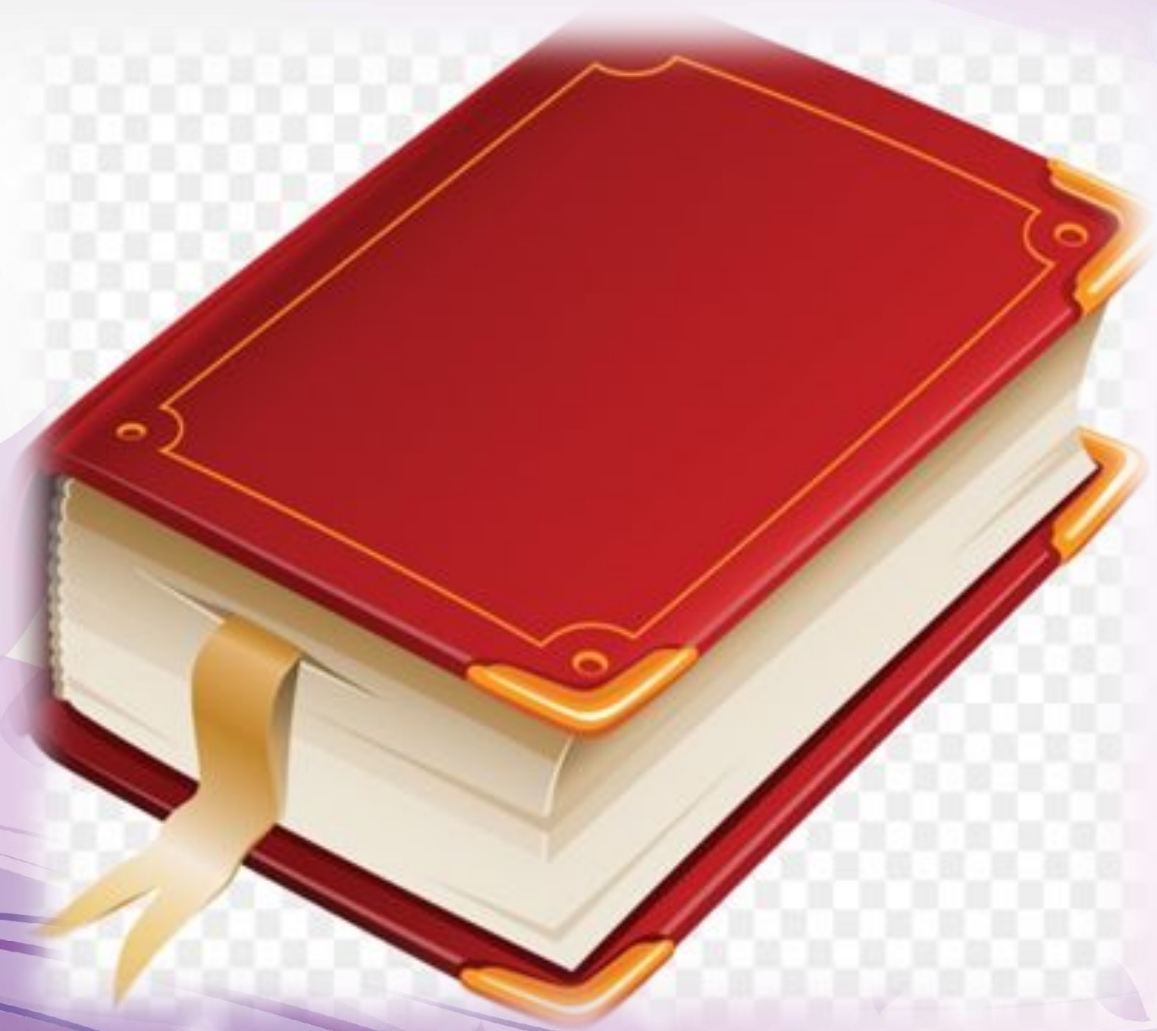
Не
торопись,
делай всё
аккуратно.



Задание №4

Чудесный мешочек















C

Задание №5

Дорисуй картинку








К В



С






Хорошее
настроени
е



Энергия



Терпени
е



Профессионали
зм



Воображени
е



Гуманизм

***Благодарю за
внимание!***

