

## Занятие 2. Подходы к теории творчества. Проблема как форма творческого поиска.

# Области применения творческого мышления

- Усовершенствование
- Решение проблем
- Создание ценностей и проектирование возможностей

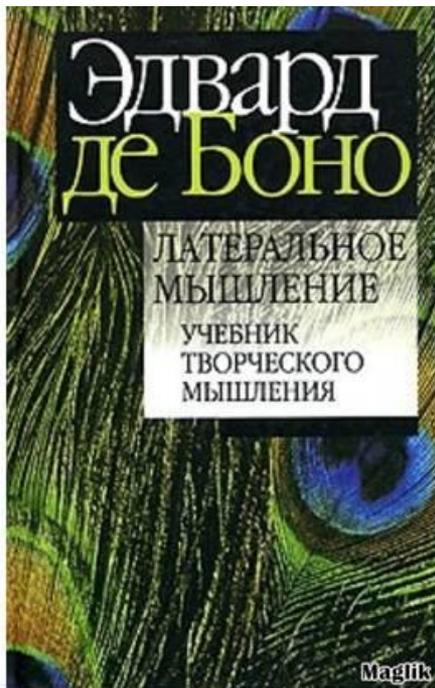
# Три основных подхода

- Как таковых творческих способностей нет.
- Креативность является самостоятельным фактором, независимым от интеллекта.
- Высокий уровень развития интеллекта предполагает высокий уровень творческих способностей и наоборот.

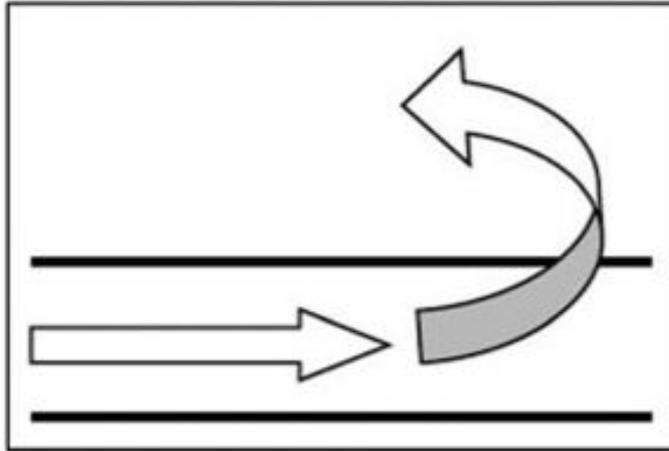


Компоненты творческого потенциала человека

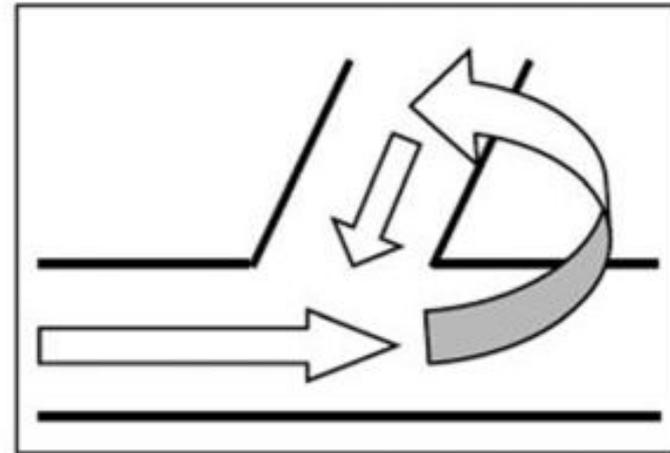
# Эдвард де Боно



# Латеральное мышление



Креативный прыжок  
покидает пределы  
привычного мышления...



... и позже вновь к нему  
возвращается...

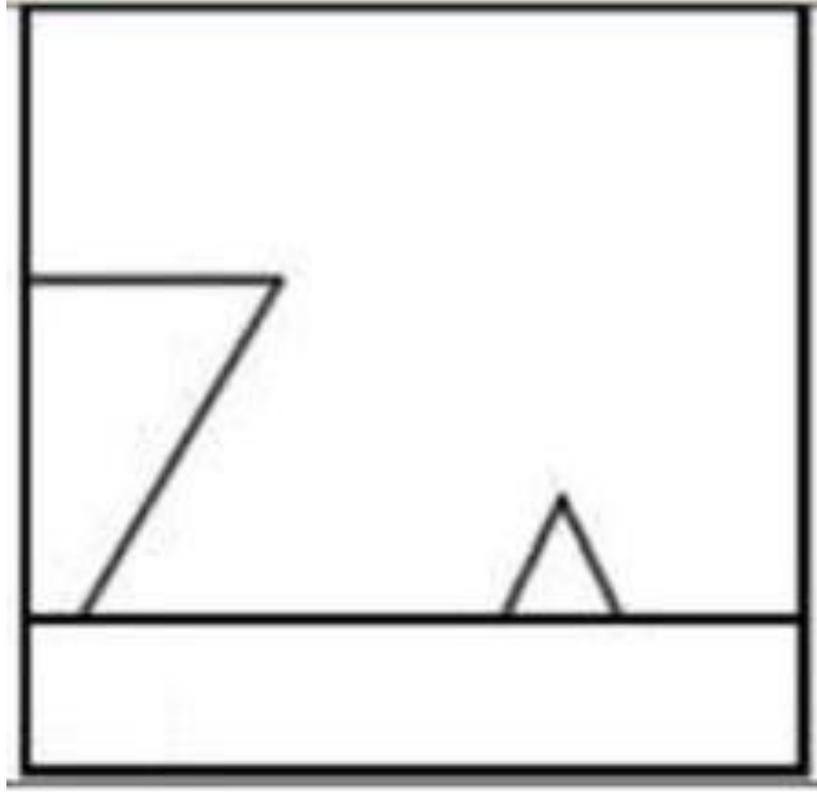
... в результате чего этот мыслительный процесс  
становится для мышления привычным

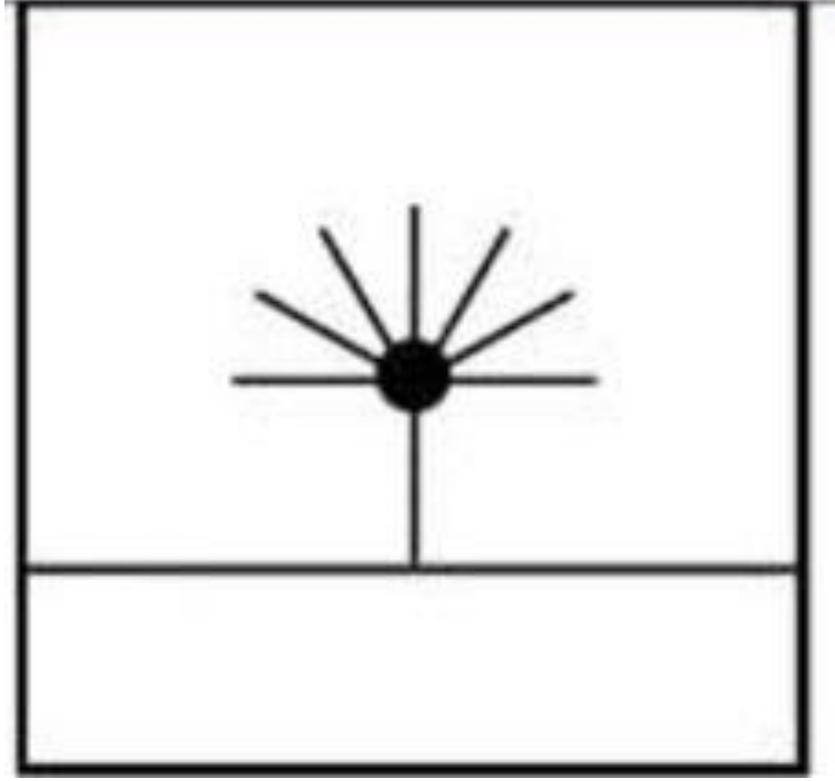
Вертикальное мышление	Латеральное мышление
Избирательно	Созидательно
Развивается в заданном направлении	Создает направление, побуждает к дальнейшему поиску
Аналитично, последовательно	Скачкообразно
Использует отрицание, метод исключения, сосредоточенность на одном, отбрасывает ненужное	Отрицаний и приговоров нет, используется любая возможность
Устойчивые классификации, определения и обозначения, категоризация	Свобода от ограничений и ярлыков
Наиболее вероятные направления поиска	Наименее вероятные направления поиска
Доминирующая эмоция — уверенность	Доминирующая эмоция — сомнение

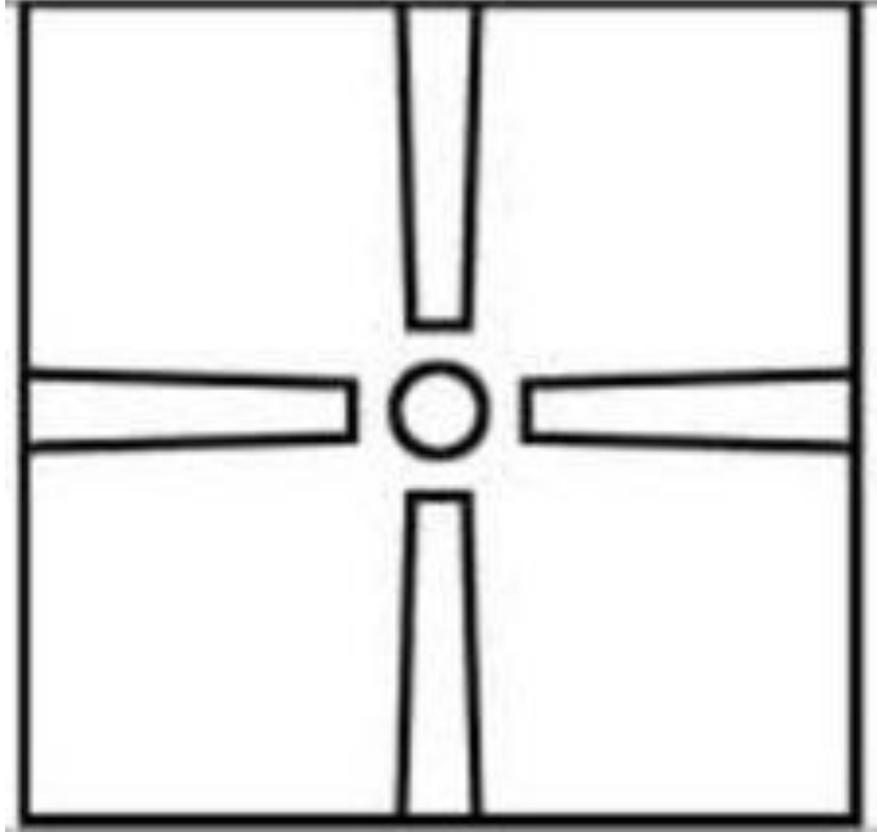
# Восприятие

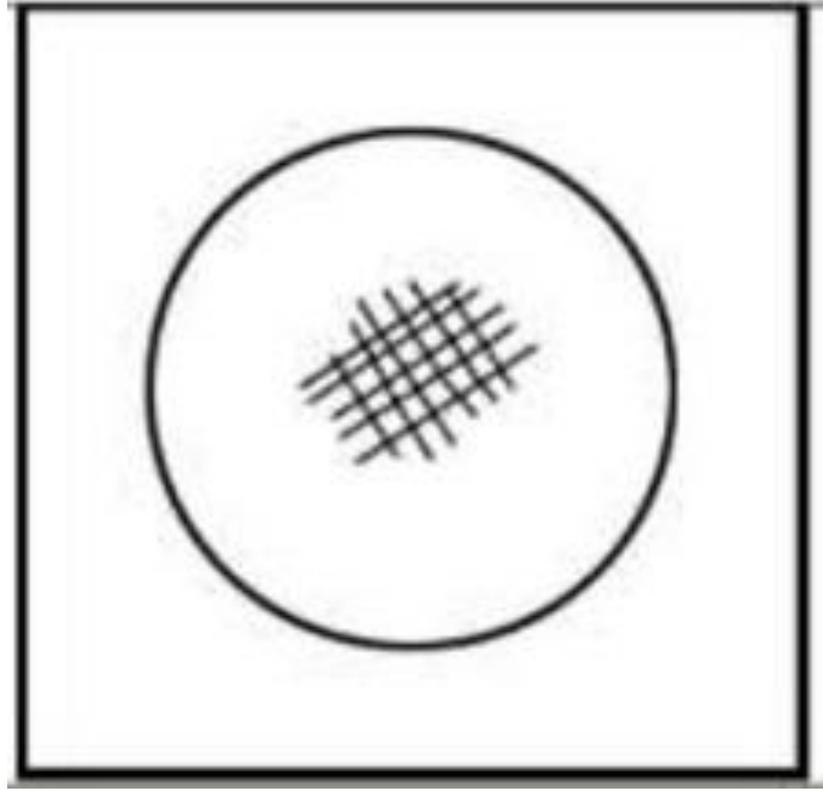
Изменение восприятия и концепций составляет основу творчества, связанного с генерацией новых идей.

# Друдлы









Мотивация

=

Время, усилия и концентрация

=

Воля к творчеству

# Внешние помехи

Поток новостей

Лишние разговоры

Суэта

Необходимость все держать в  
голове

Скука

Сделаю потом

И так сойдет

# Внутренние помехи

Постоянные сомнения

Перфекционизм

Депрессия

# Брейн-фитнес

## <http://brainapps.ru/>

← → ↻ 🏠 [brainapps.ru/dashboard](http://brainapps.ru/dashboard) ☆

**BrainApps.ru**  
фитнес для мозга

Тренировка | [Игры](#) | [Курсы](#) | [Статистика](#) | [Тесты](#) | [Задачи](#)

Базовый тариф

🧠 **ВИК**

🔔 0

👤 0

Технологии генерирования творческих идей

**Ежедневно мы готовим для вас новую индивидуальную тренировку.**

Вот программа на сегодня:

-   
[Геометрические переключения](#)
-   
[Найди монетку](#)
-   
[Анаграммы](#)
-   
[Запомнить и найти](#)
-   
[Красно-черные таблицы Шульте](#)

ПН ВТ СР ЧТ ПТ СБ **ВС**

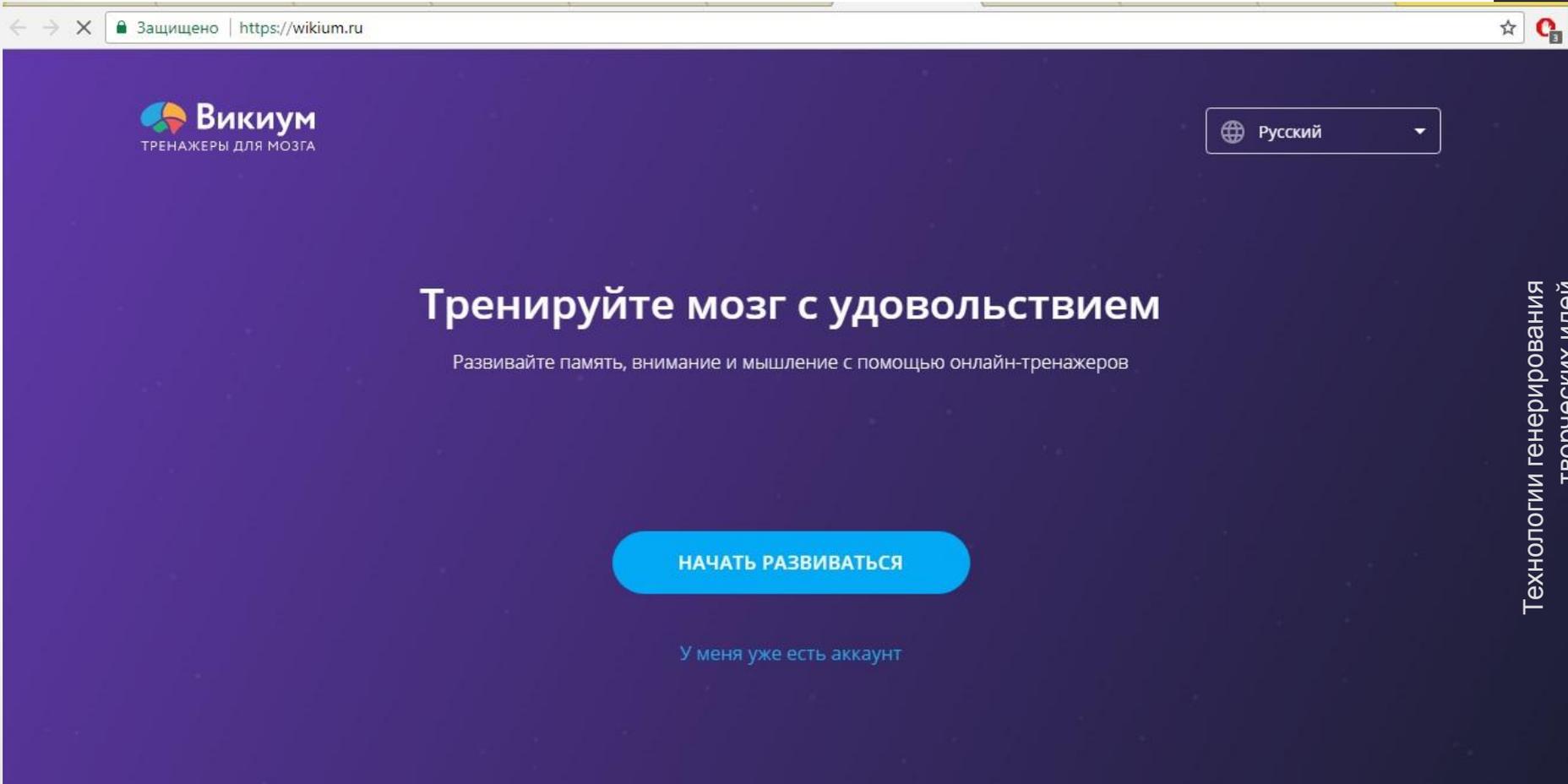
[Пройти ежедневную тренировку](#)

Ваше настроение сегодня ▾

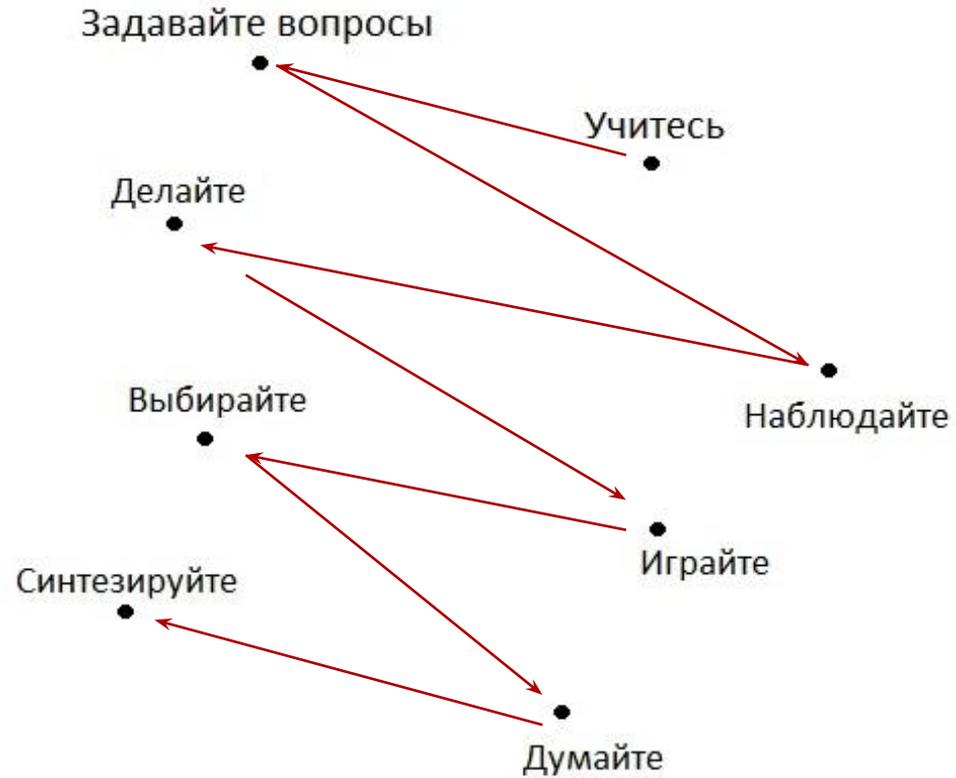
Следующий шаг: Пройдите 1 тренировку

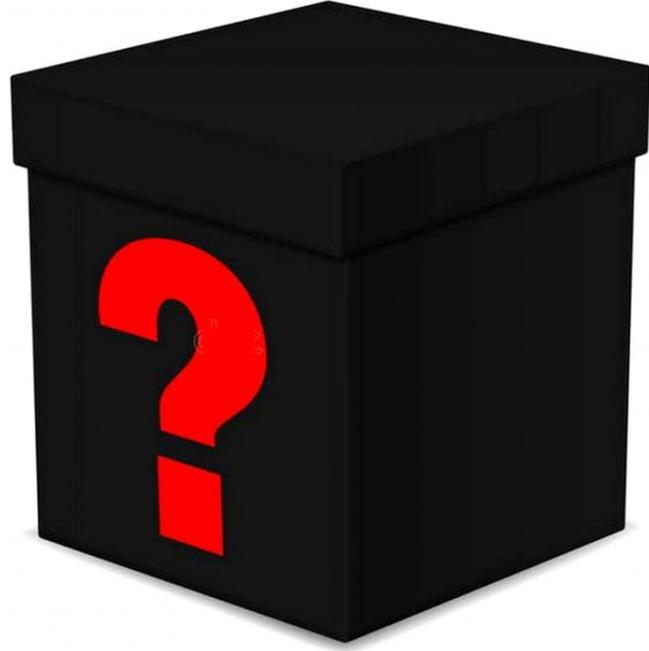
[Начать тренировку](#)

# https://wikium.ru/



# Зигзаг креативности





**Задавать правильные вопросы  
– значит находиться в  
постоянном поиске верного  
решения и новых источников  
вдохновения.**

# 10 вопросов

Запишите десять разных формулировок своей задачи или проблемы – одну за другой, без остановки. Постарайтесь сделать их максимально непохожими. Важно записывать быстро, не останавливаясь и не обдумывая.

Вы обнаружите, что ваши вопросы группируются вокруг одной или нескольких тем. В большинстве случаев одна из десяти новых версий проблемы оказывается лучше ее исходной формулировки.

Подумаем о решении следующей задачи

«Какую выбрать тему для зачетной работы?»

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

И т.д.

Зиг заг. Кит  
Сойер

# Фокусировка

или осмысленная постановка задачи.

## ПРОСТОЕ ФОКУСИРОВАНИЕ

Сфокусируйтесь на чем-то окружающем вас и попробуйте сформулировать проблему.

## ТВОРЧЕСКОЕ ФОКУСИРОВАНИЕ

Есть «четко определенная творческая задача», фокусирование внимания направлено на конкретную область.



## Матрица идей

• Матрица   О программе



Получить идею

книжный род  
книгу рода  
книга в роду  
книга к роду  
книга у рода  
книга с родом  
книга от рода  
книга из рода  
книга над родом  
книга под родом

родовая книга  
род книги  
род в книге  
род к книге  
род у книги  
род с книгой  
род от книги  
род из книги  
род над книгой  
род под книгой

## Генератор идей

(v. 0.5 beta)

помогает придумать что-нибудь новое :) или хотя бы позволяет развлечься :)

Принцип действия:

1. просто введите ключевое слово ваших проблем в поле рядом с лампочкой и нажмите "Хочу идею!".
2. вместо проблемы вы получите 13 идей решения :)
3. внимательно просматриваем пары слов, склоняем, переставляем местами, думаем ;)



книга

Хочу идею!

- книга ↔ съёмка
- книга ↔ Развлечение
- книга ↔ удалённый
- книга ↔ покупка
- книга ↔ модуль
- книга ↔ такси
- книга ↔ конкурс
- книга ↔ культура
- книга ↔ скалолазание
- книга ↔ воздушный шар
- книга ↔ погода
- книга ↔ сопло

## iTEST

Вопросы, требующие ответа

Для кого книга?

Какую потребность удовлетворяет книга ?

Как эта проблема решается сейчас?

Чем книга лучше, чем то, что используется сейчас?

iТестировать!



# Анализ слова книга

[Перевод](#) [Ассоциации](#) [Анаграммы](#) [Антонимы](#) [Синонимы](#) [Гиперонимы](#) [Морфологический разбор](#) [Склонения](#) [Спряжения](#)

## Перевод слова книга

Мы предлагаем Вам перевод слова книга на английский, немецкий и французский языки.

Реализовано с помощью сервиса «Яндекс.Словарь»

На английский    На немецкий    На французский

**book** — книжка

- новая книга — new book

**volume** — том

## Связь с другими словами

- Слова начинающиеся на «книга»
- Слова содержащие «книга»
- Слова заканчивающиеся на «книга»

## Гипо-гиперонимические отношения

**книга** → евангелие

### В наличии:

Глаголы	16 275
Прилагательные	27 794
Существительные	68 384

### Связи

Свойственные	5 229 366
Действенные	4 639 598
Ассоциативные	8 695 870
Синонимические	46 108
Словарные	1 049 874
Обработано:	13.32 Гб

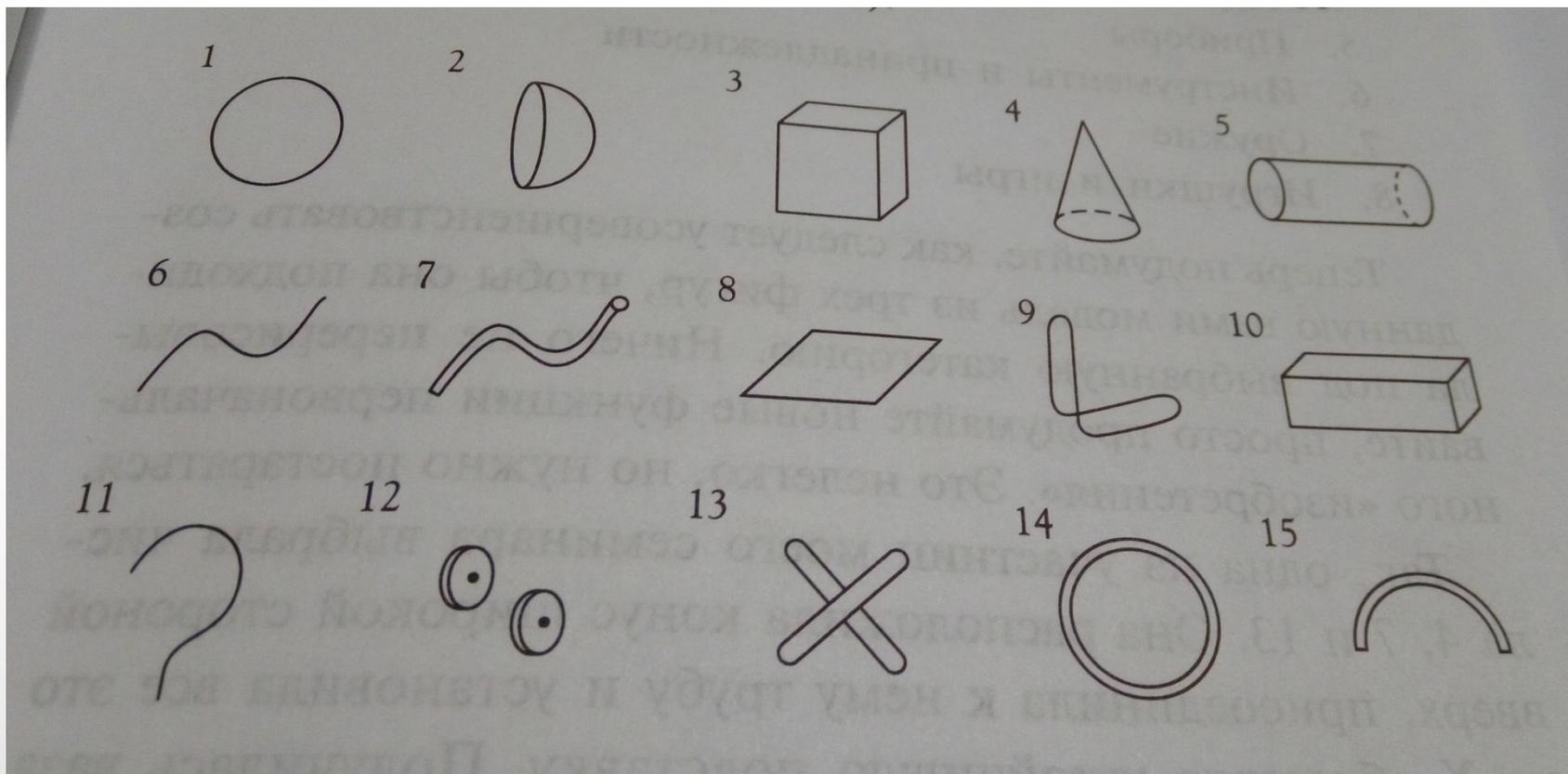
\* Анализ прилагательных и глаголов производится с учетом морфологического признака — пол.



# Задание

- Выберите три любых числа от одного до пятнадцати,
- Затем – одно число от одного до восьми.
- Запишите.

# Определите, какие фигуры соответствуют первым трем цифрам.



Зиг заг. Кит Сойер

Выберите из списка категорию,  
соответствующую вашему четвертому числу.

1. Мебель
2. Личные принадлежности
3. Транспорт
4. Научные инструменты
5. Приборы
6. Инструменты и принадлежности
7. Оружие
8. Игрушки и игры