

Занятие № 2

Основы программирования на

C#

Visual studio 2019

```
using System;

namespace pr_2019
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hello World!");
        }
    }
}
```

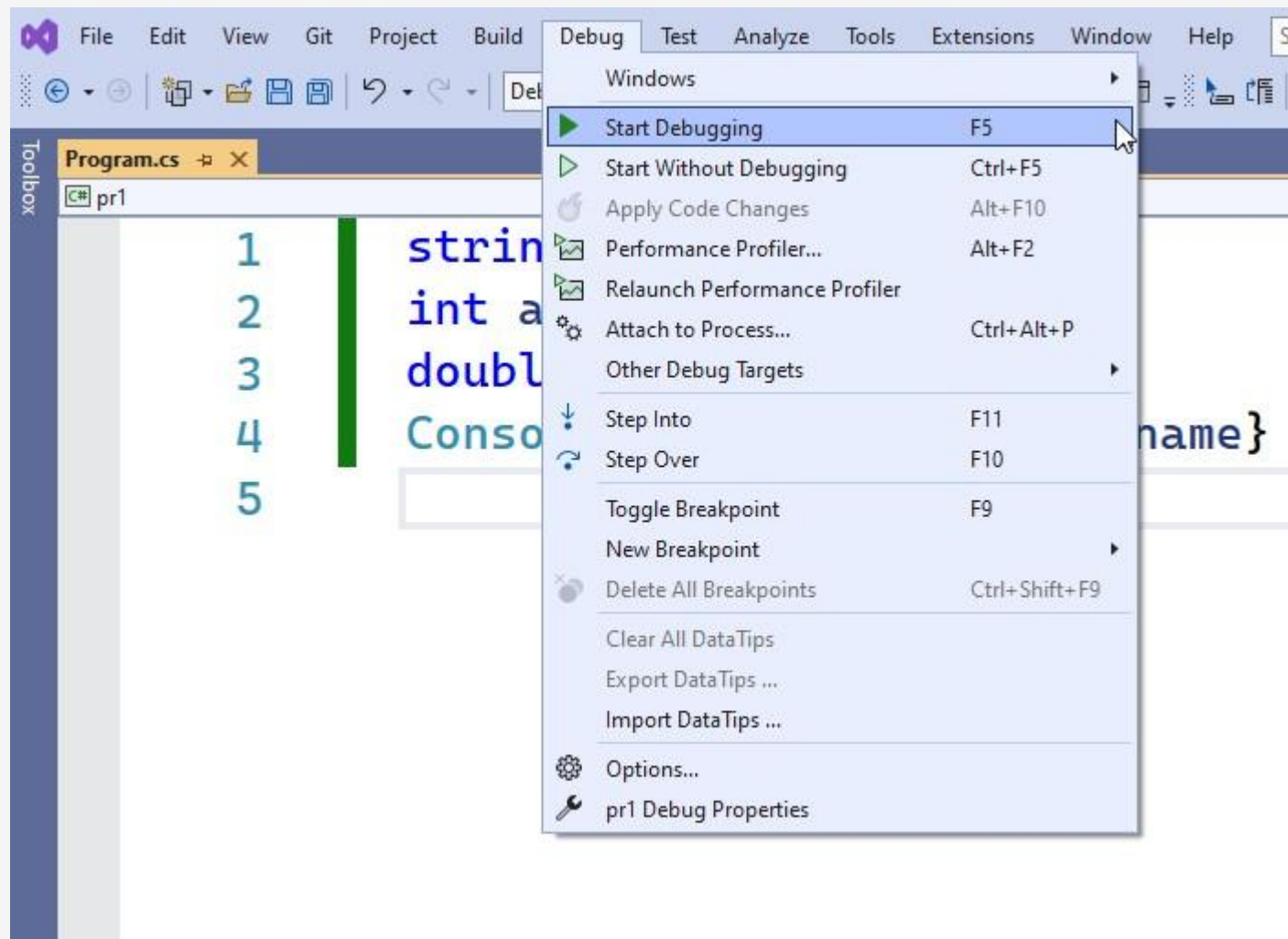
Visual studio 2022

```
// See https://aka.ms/new-console-template for more information  
Console.WriteLine("Hello, World!");
```

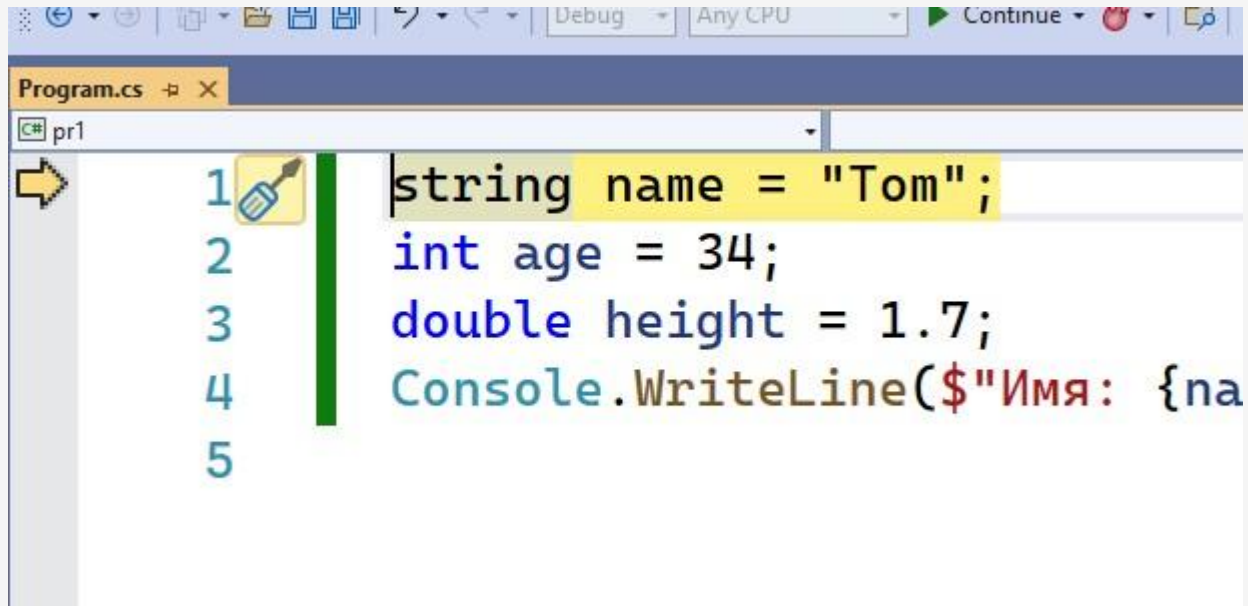
.NET 6 - мощная платформу для создания приложений

C# 10 - язык программирования

Отладка(Debug)



F10 пошаговая отладка



```
Program.cs x
C# pr1
1 string name = "Tom";
2 int age = 34;
3 double height = 1.7;
4 Console.WriteLine($"Имя: {na
5
```

```
program.cs → ×
pr1
1  string name = "Tom";
2  int age = 34;
3  double height = 1.7; ≤ 1ms elapsed
4  Console.WriteLine($"Имя: {name}  Возвра
5
```

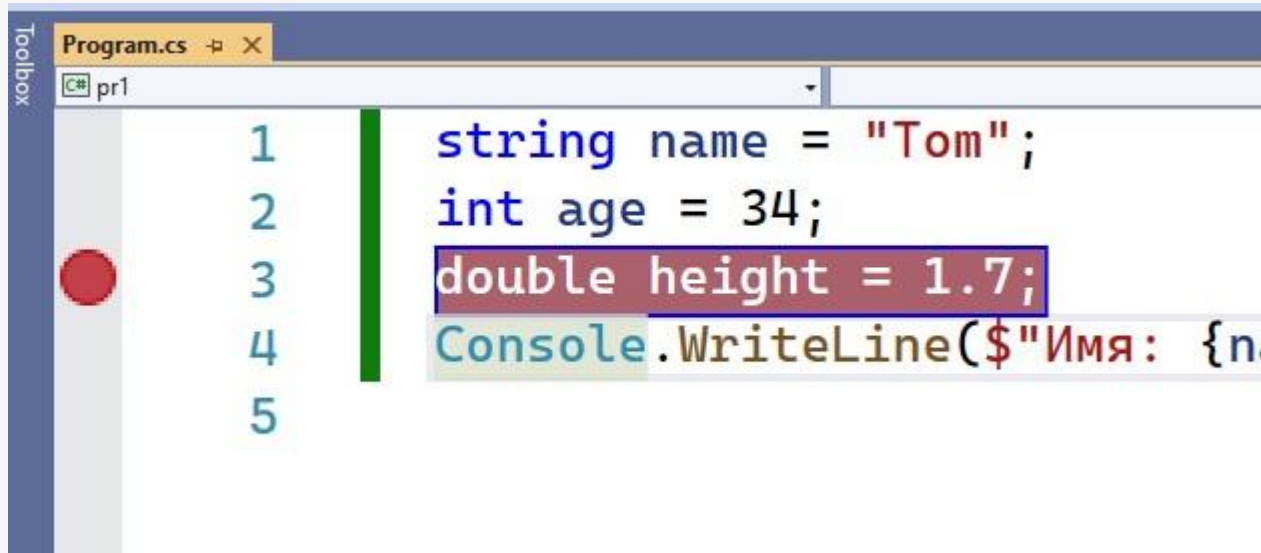
Locals

Search Search Depth: 3

Name	Value	Type
args	{string[0]}	string[]
name	"Tom"	string View ▾
age	34	int
height	0	double

Locals Watch 1

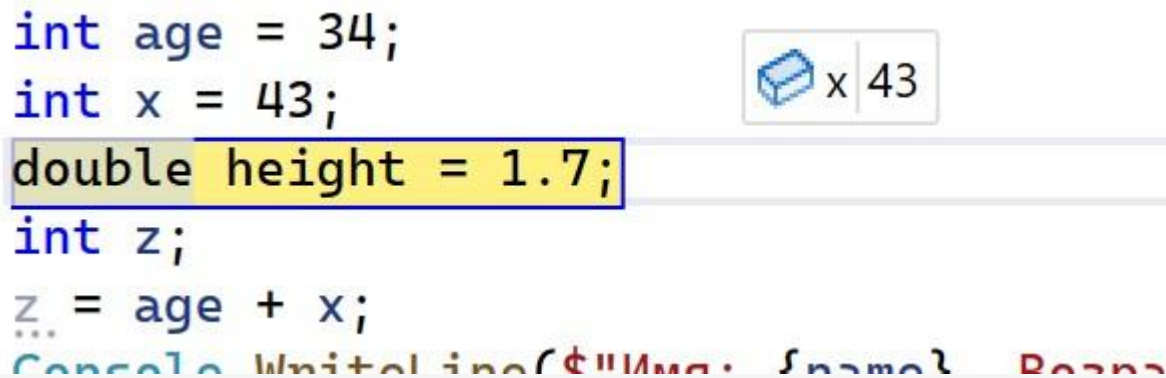
Точка остановы



```
Program.cs [X]
pr1
1 string name = "Tom";
2 int age = 34;
3 double height = 1.7;
4 Console.WriteLine($"Имя: {name}");
5
```



```
string name =
int age = 34;
double height =
Console.Writel
```



```
int age = 34;
int x = 43;
double height = 1.7;
int z;
z = age + x;
Console.WriteLine($"Имя: {name} Возраст: {age}");
```

Закомментировать, раскомментировать блок кода

Комментарий типа `/* */`

Закомментировать, раскомментировать:

Ctrl + Shift + /

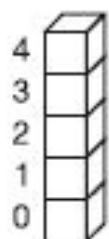
Комментарий типа `//`

Закомментировать: **Ctrl+K** **следом Ctrl+C**

Раскомментировать: **Ctrl+K** **следом Ctrl+U**

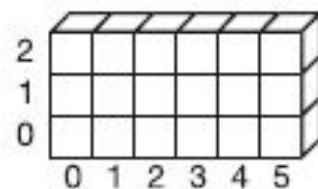
Примеры массивов:

Одномерный массив

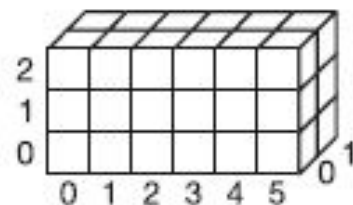


Одномерный массив
`int[5]`

Многомерные массивы

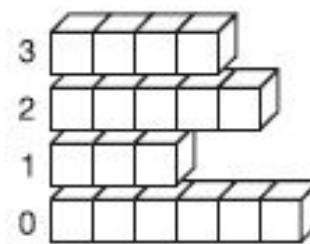


Двухмерный массив
`int[3,6]`



Трёхмерный массив
`int[3,6,2]`

Зубчатый массив



Зубчатый массив
`int[4][]`