

## Аналоги

различные интеллектуальные игры

## Специфика производства

кроме отдыха, люди будут получать еще и выгоду

## Формулировка проблемы:

усталость после рабочего дня, часто недостаток питания, из-за загруженности

## «Изюминка» проекта:

мы создадим игру виртуальной реальности, по прохождению уровня в которой, игрок будет получать виртуальную валюту, которую может тратить на еду, в приложениях доставки

## Целевая аудитория

любители интеллектуальных развлечений, в основном «офисный планктон»

## Потенциальный инвестор

производители VR-шлемов,  
производители игр, сервисы доставки еды