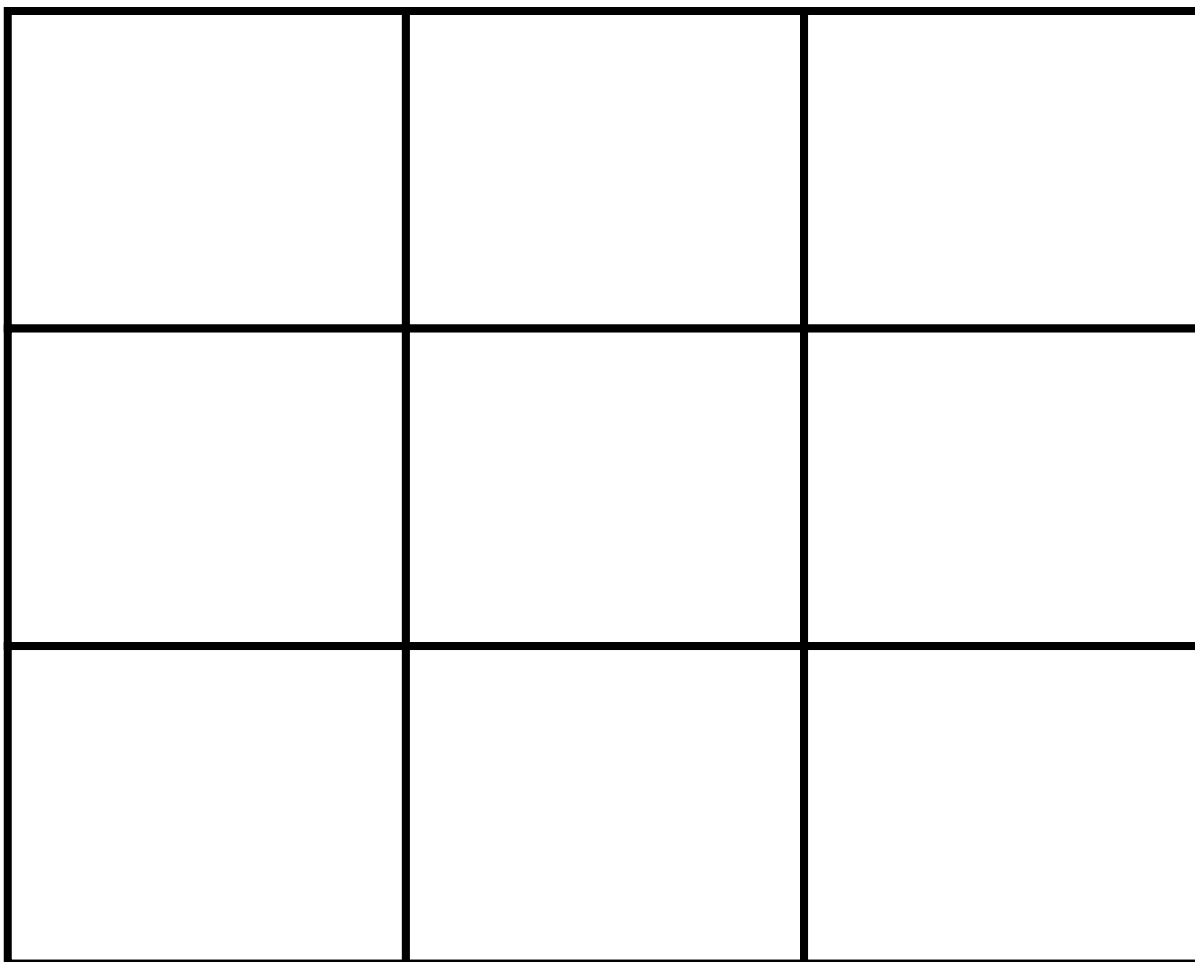


Добрый день!

1. Грустно
2. Весело
3. Страшно
4. Интересно
5. Лень

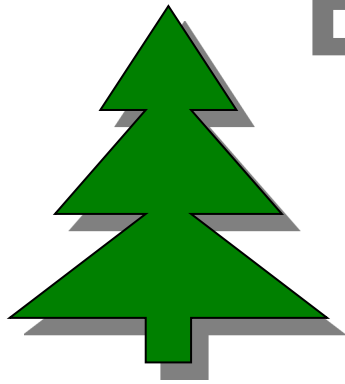


«муха в клетке»





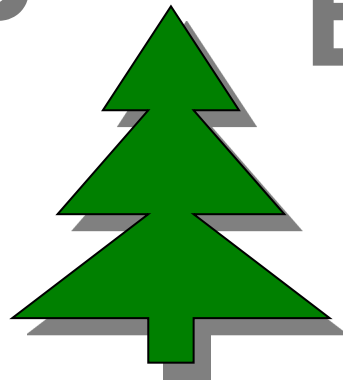
Ч



Е



Р



Е

П



А



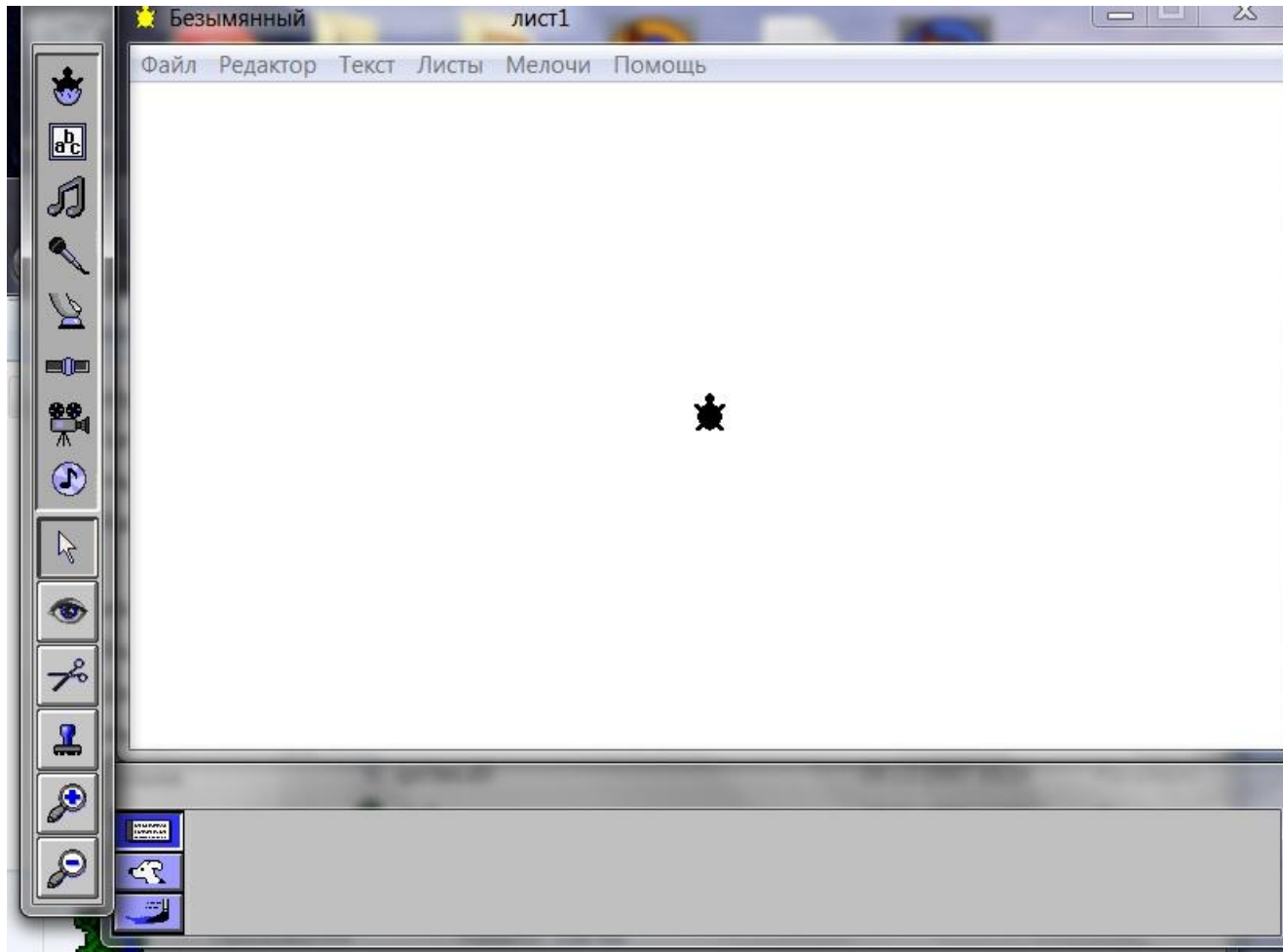
Ш

К

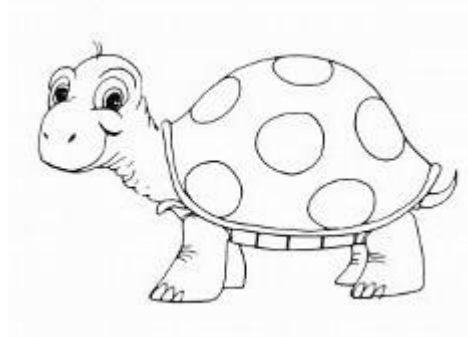


А

Тема урока: Исполнитель ЧЕРЕПАШКА

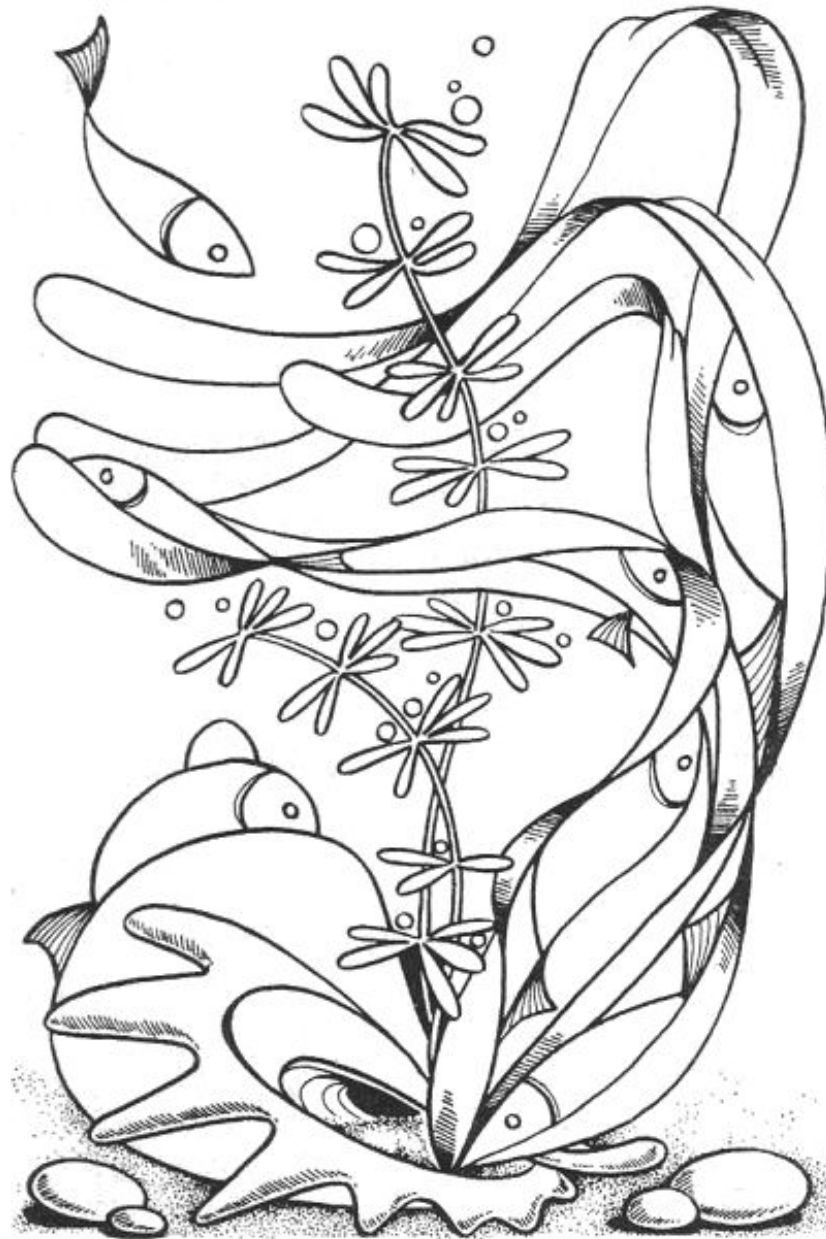


Цели урока: исполнитель ЧЕРЕПАШКА

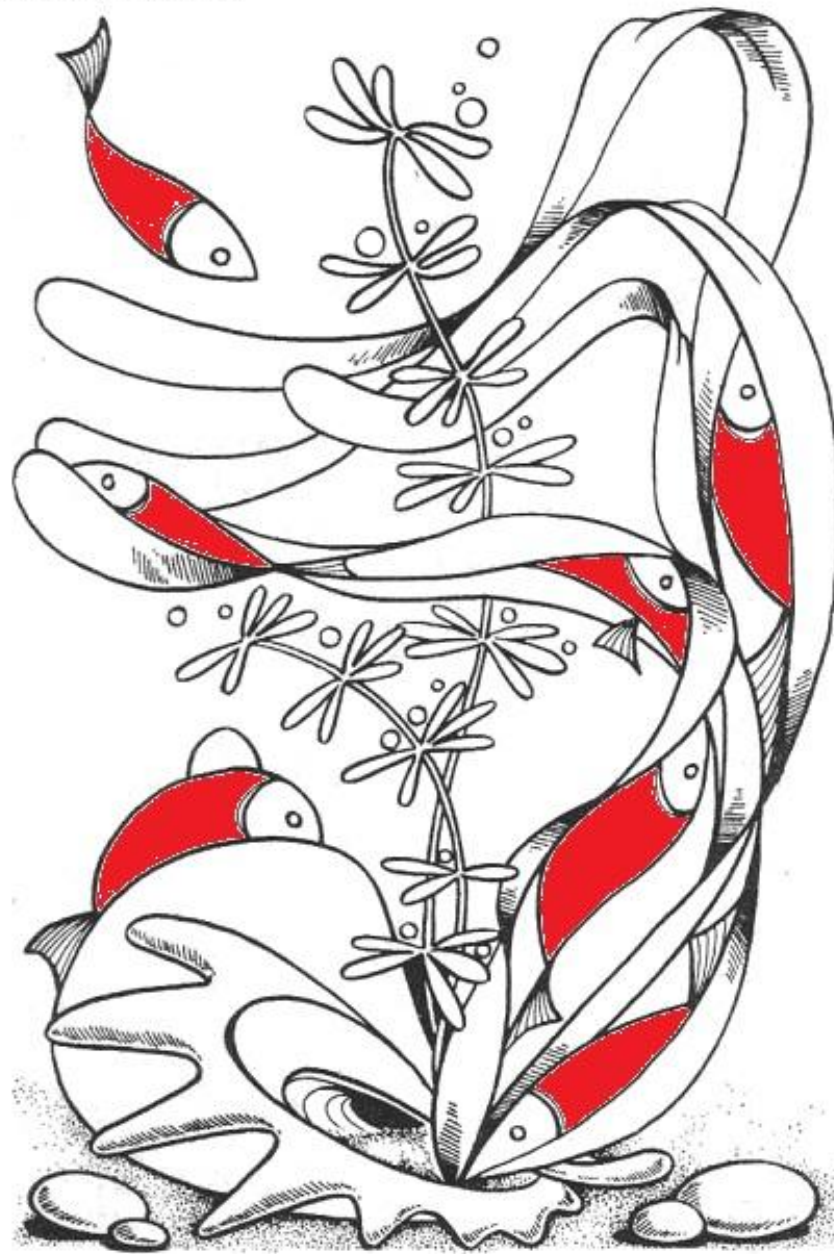


- Изучить команды исполнителя черепашка;
- Научиться их записывать;
- Научиться с помощью команд управлять черепашкой

Семь рыбок увидели акулу, испугались её и спрятались
в зарослях водорослей. Найди рыбок.
Раскрась рисунок



Семь рыбок увидели акулу, испугались её и спрятались
в зарослях водорослей. Найди рыбок.
Раскрась рисунок



В каком направлении
МОЖЕТ ДВИГАТЬСЯ
велосипед

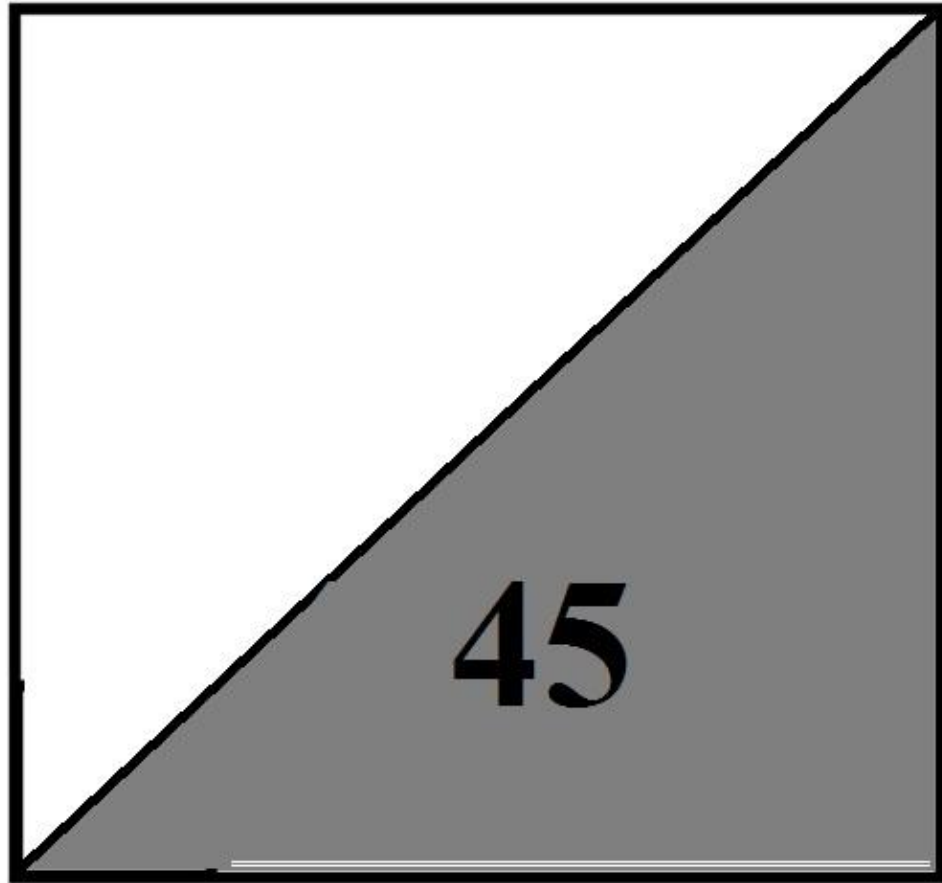


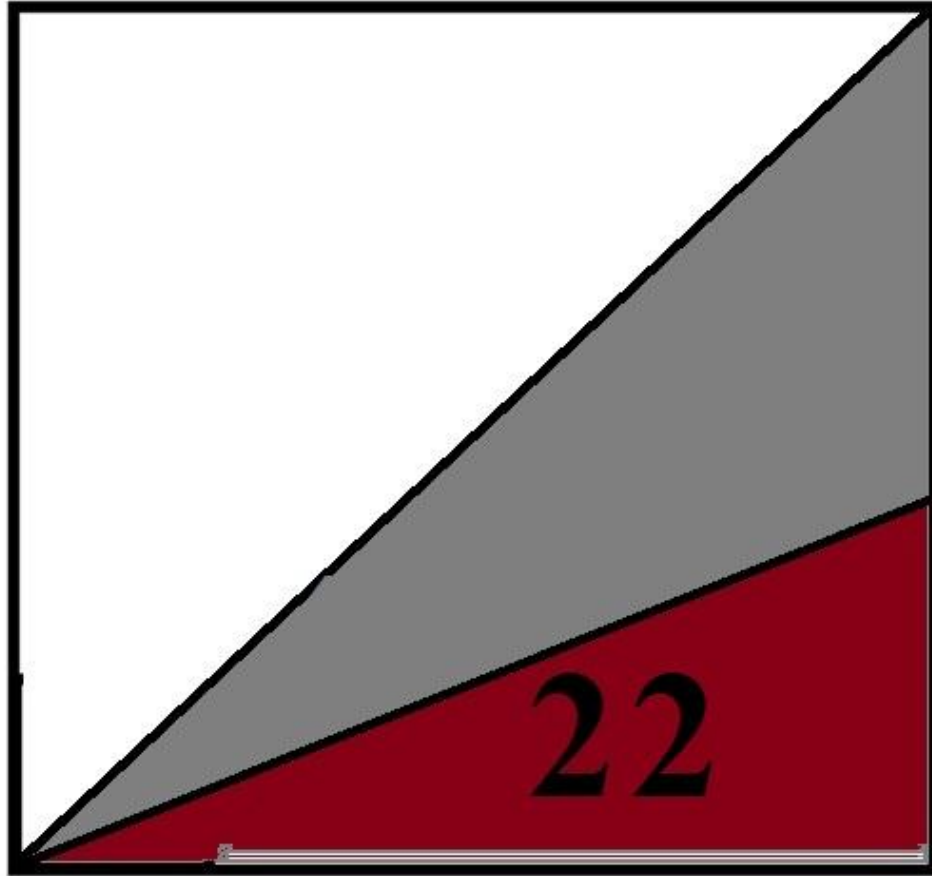
Команды черепашки

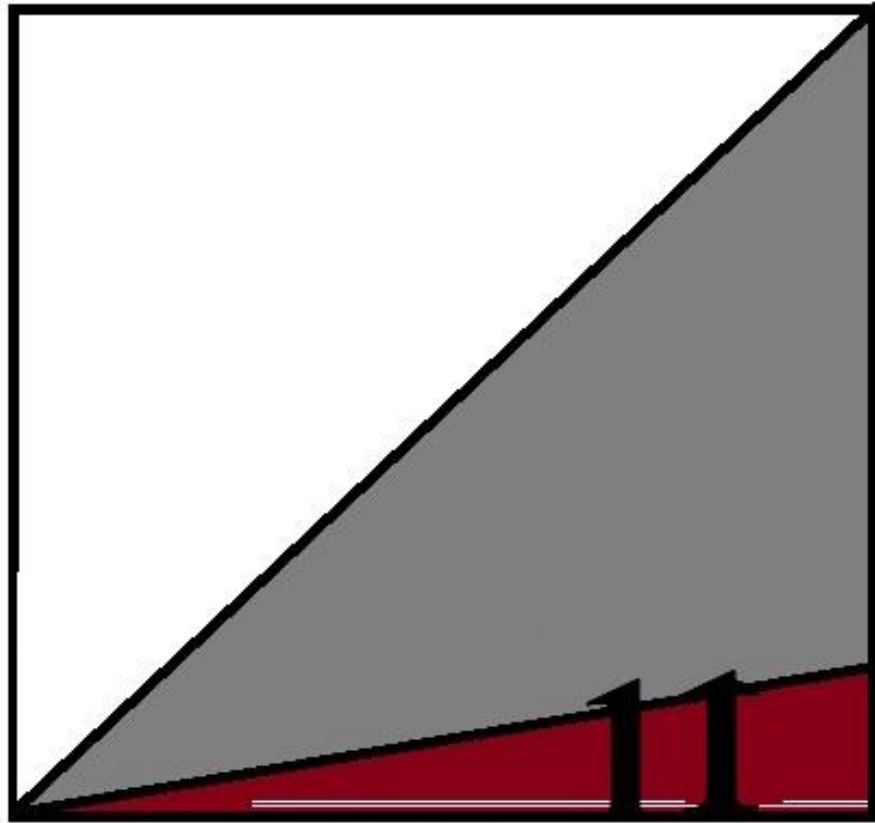
команда	Сокраще ние
<u>в</u> перед	ВП число
в <u>п</u> раво	ПР градус
в <u>л</u> <u>е</u> <u>в</u> о	ЛВ градус



90°







ФИЗМИНУТ

КА



СКОЛЬКО МЫШЕЙ СПРЯТАЛОСЬ?



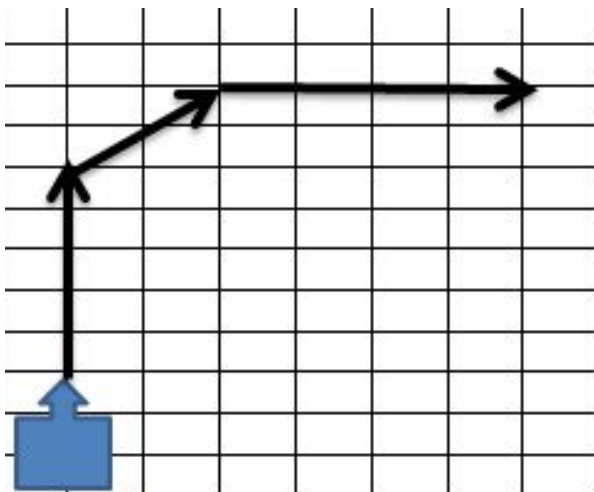
ДЕСЯТЬ МЫШЕЙ СПРЯТАЛОСЬ!



РАБОТА ПО КАРТОЧКАМ

Задание: Напишите программу движения черепашки, учитывая, что каждая клеточка-10 шагов

ПРИМЕР:



ВП 50

ПР 45

ВП 20

ПР 45

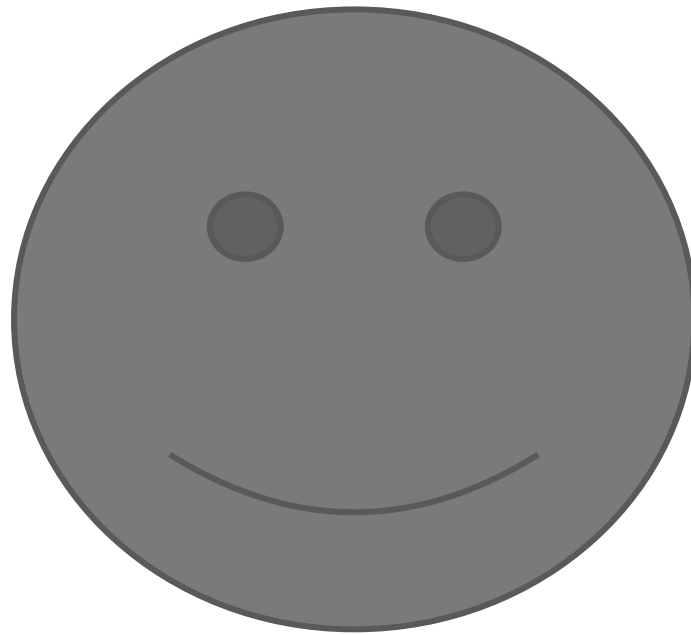
ВП 40


ПРОЕКТ «ВОДИТЕЛЬ ЧЕРЕПАХИ»

Правила:

1. Судья загружает свою трассу, следит за гонкой водителей.
2. За каждую правильную команду, выполненную черепашкой, судья ставит +
3. Как только черепашка «вылетает с трассы», судья ставит, -

ФИЗМИНУТКА ДЛЯ ГЛАЗ





Молодцы!
!



1. Грустно
2. Весело
3. Страшно
4. Интересно
5. Лень



ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

СТР.42 №74

Всем спасибо за урок!

