Программирование на языках высокого уровня

Лаб. работа 6. Визуализация массива

Общие сведения

На оценку «3» - задачи сложности А и В.

На оценку «4» - задачи сложности С

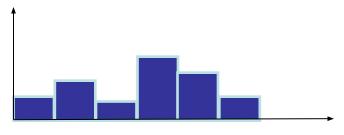
На оценку «5» - задачи сложности D

*Из лабораторной работы №5

**Значения элементов массива загружать из файла

Общие сведения

Визуализировать элементы массива в виде столбчатой диаграммы



Диаграммы должно быть изображено две – до обработки и после

Если требуется искать элементы – минимальные, максимальные, отмечать их другим цветом

Подсказка

Массив удобнее всего будет объявить в глобальных переменных Читать его из файла – в функции InitInstance (при инициализации). Можно там же и обработать.

Для удобства отрисовки можно, если элементы массива изменяются: Объявить в глобальных переменных не один массив, а два Перед обработкой скопировать все элементы из одного массива в другой:

```
for (int i = 0; I < N; i++)
{
    b[i] = a[i];
}</pre>
```

ИЛИ

memcpy(b, a, sizeof(int) * N); //нужно подключить mem.h или string.h

Если не работает:

memcpy_s(b, 10*sizeof(int), a, sizeof(int) * N); //здесь 10 - длина массива b

Важно:

копирование и обработку осуществлять в разных циклах, не объединять их

Подсказка

```
//Чтение из файла
    FILE *f; //объявление переменной - указателя на файл
    int n;
    fopen s (&f, "C:\\f.txt", "rt"); //Открытие файла f для
чтения
    fscanf s(f, "%d", &n); //Чтение числа n из файла
    fclose (f); //Закрытие файла
 //Запись в файл
    FILE *f; //объявление переменной - указателя на файл
    int n = 10;
    fopen s ("C:\\f.txt", "wt"); //Открытие файла f для записи
    fprintf(f, "%d", n); //Запись числа n в файл
    fclose (f); //Закрытие файла
```