

Подготовила Веснина Е.Г.  
(учитель информатики МОУ СОШ № 5)



Изучаем графический редактор

Paint

# Графический редактор – это

- Устройство для создания и редактирования рисунков
- Программа для создания и редактирования текстовых документов
- Устройство для печати рисунков на бумаге
- Программа для создания и редактирования рисунков

# Инструменты графического редактора **Paint**







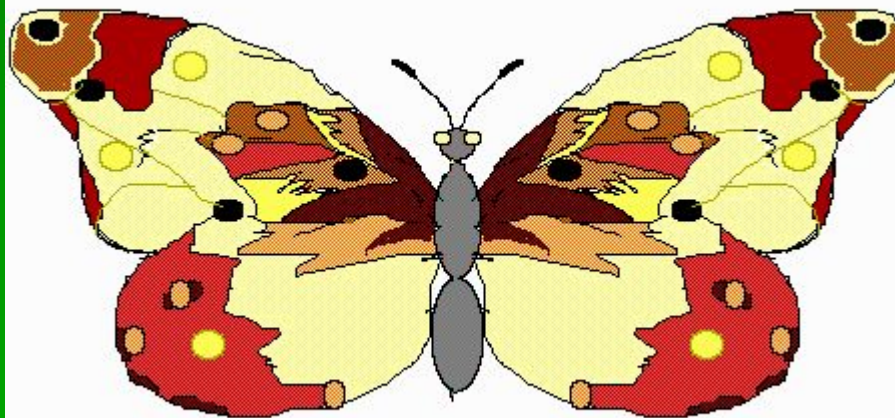




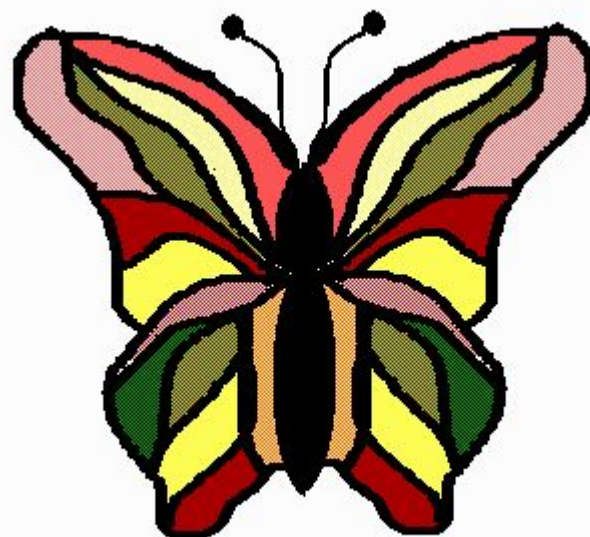




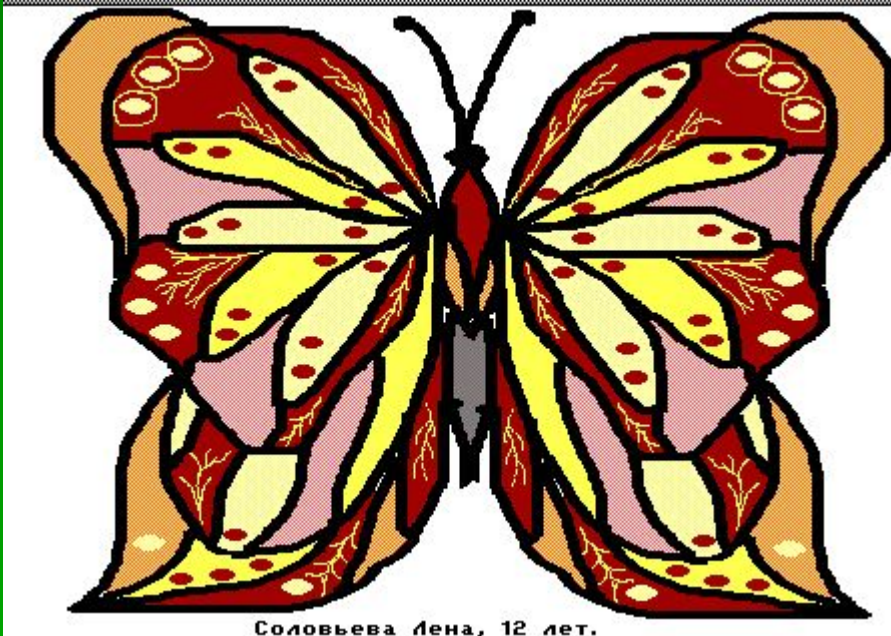




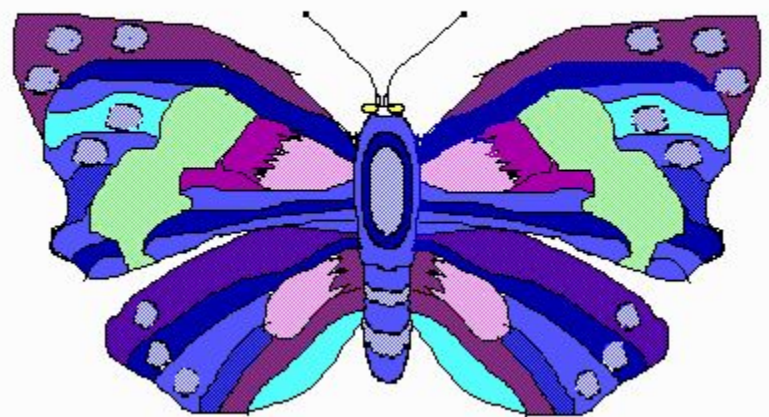
Чинаров Артем, 11 лет.



Колбая Тимур 11 лет



Соловьева Лена, 12 лет.



Чинаров Руслан, 12 лет.





Д/З

- 1) §2.3 стр.45 – 46
- 2) Перенести технологическую карту в рабочую тетрадь и выучить алгоритм рисования бабочки



**Сегодня на уроке я узнал...**

**Мне понравилось...**

**Мне было интересно...**

**Я думаю, что теперь смогу...**

**Хочу сказать, что...**

# Самооценки.

## САМООЦЕНКИ.

- : - ) те, кто считает, что хорошо понял тему и поработал на уроке.
- : - ? Те, кто считает, что недостаточно хорошо понял тему, поработал на уроке.
- : - ( те, кто считает, что ему ещё много нужно работать над данной темой.



A monarch butterfly with its characteristic orange and black wings is perched on a yellow flower. The background is a soft, out-of-focus green. Overlaid on the image is the text "СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!" in a large, bold, orange font with a blue outline, slanted diagonally across the lower half of the image.

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**