

# Исполнитель Робот

## Урок 9. Переменные



# Как хранить данные?

ячейка памяти

Оперативная память

|    |     |    |   |    |    |    |    |    |     |     |
|----|-----|----|---|----|----|----|----|----|-----|-----|
| 12 | 112 | 23 | 5 | 62 | 77 | 26 | 32 | 65 | 321 | 132 |
|----|-----|----|---|----|----|----|----|----|-----|-----|

переменная  
целого типа

нач

**цел** N

N := 25

N := N + 1

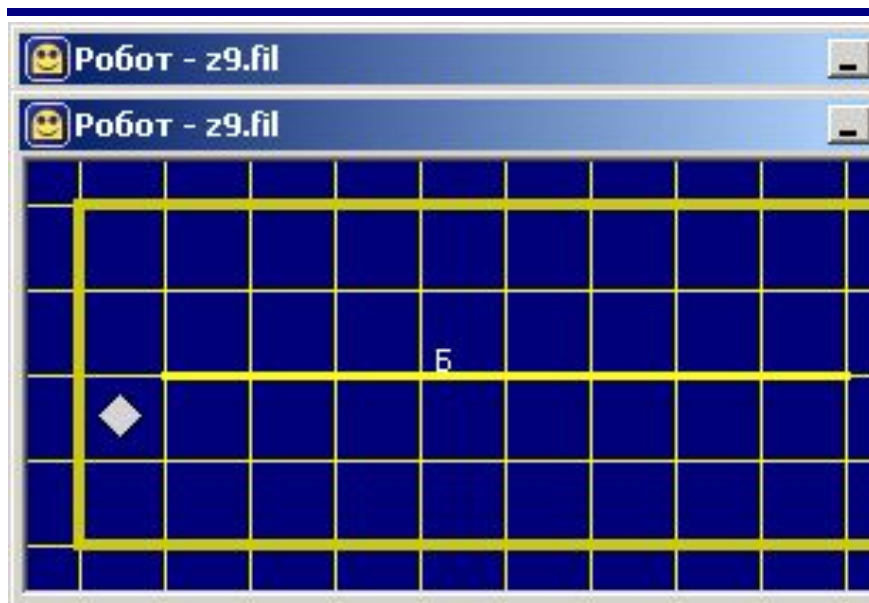
кон

новое значение  
переменной

увеличить на 1

**Переменная** – это величина, имеющая имя, тип и значение. Значение переменной может изменяться во время работы программы.

# Переменные



```
использовать Робот
алг Обход
нач
  цел N
  N := 0
  нц пока сверху стена
    влево
    N := N + 1
  кц
  вверх
  нц N раз
    вправо
  кц
кон
```

## Задачи из курса «Робот»

---

«3»: 9-А, 9-В

«4»: 9-А, 9-В, 9-С

«5»: 9-А, 9-В, 9-С, 9-Д