

Яндекс



Сервис постановки и достижения целей AchieveMe

Антон Кузнецов, Ольга Пестерева, Вадим Чернышев, Максим Тимохин, Илья Шишков

Наша команда



Антон Кузнецов
Frontend?
Нет, не слышал



Вадим Чернышев
Вообще
не дизайнер



Максим Тимохин
Никогда не писал
под Android



Ольга Пестерева
Никогда не делала
web-сервисы

Освоили уйму технологий



Twitter Bootstrap
Django



Git, NLP
HTML, CSS



Java
Android SDK

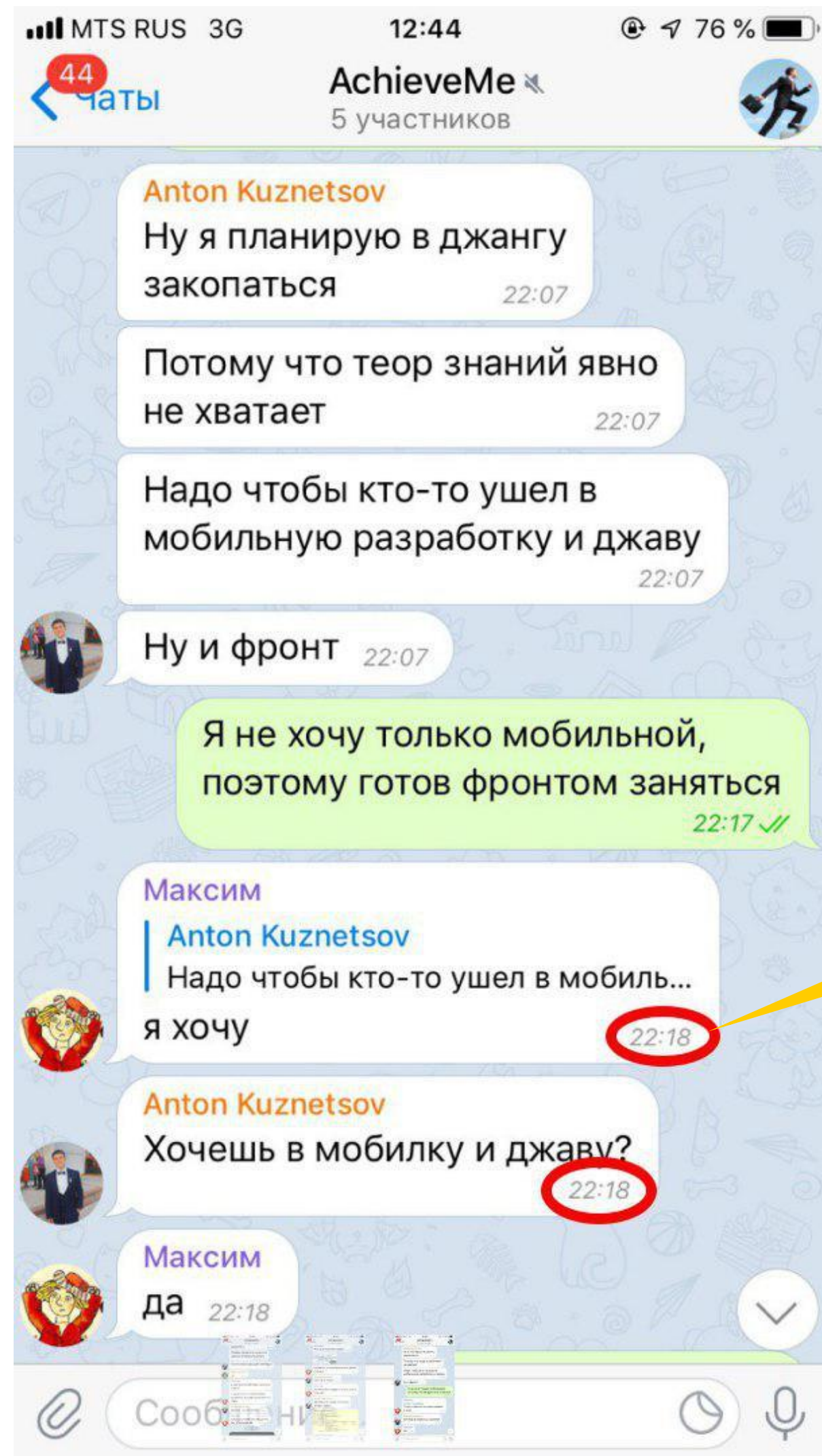


Git, jQuery
Google API

Весь сервис мы делали вместе...

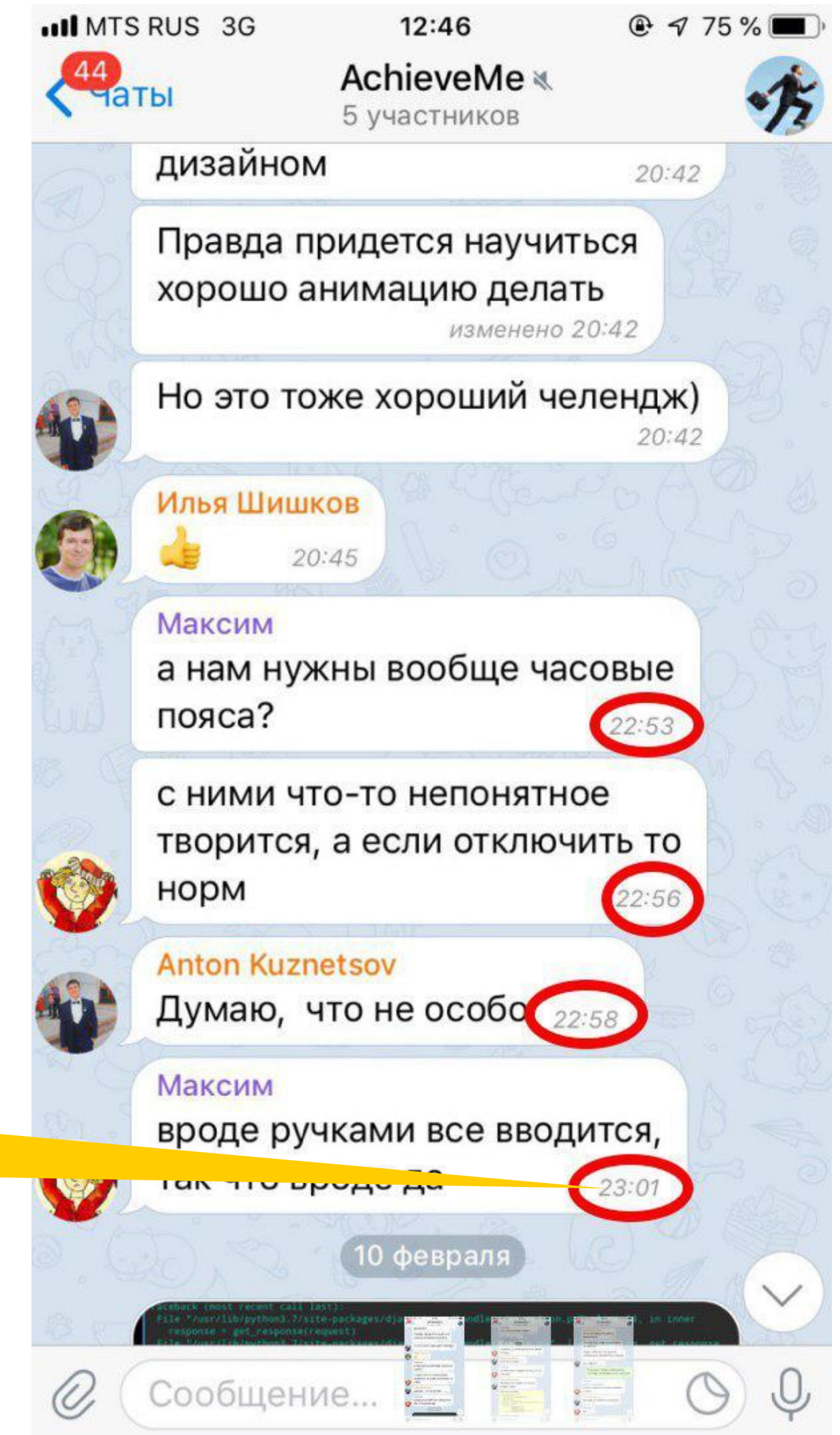


Мы работали днём и ночью

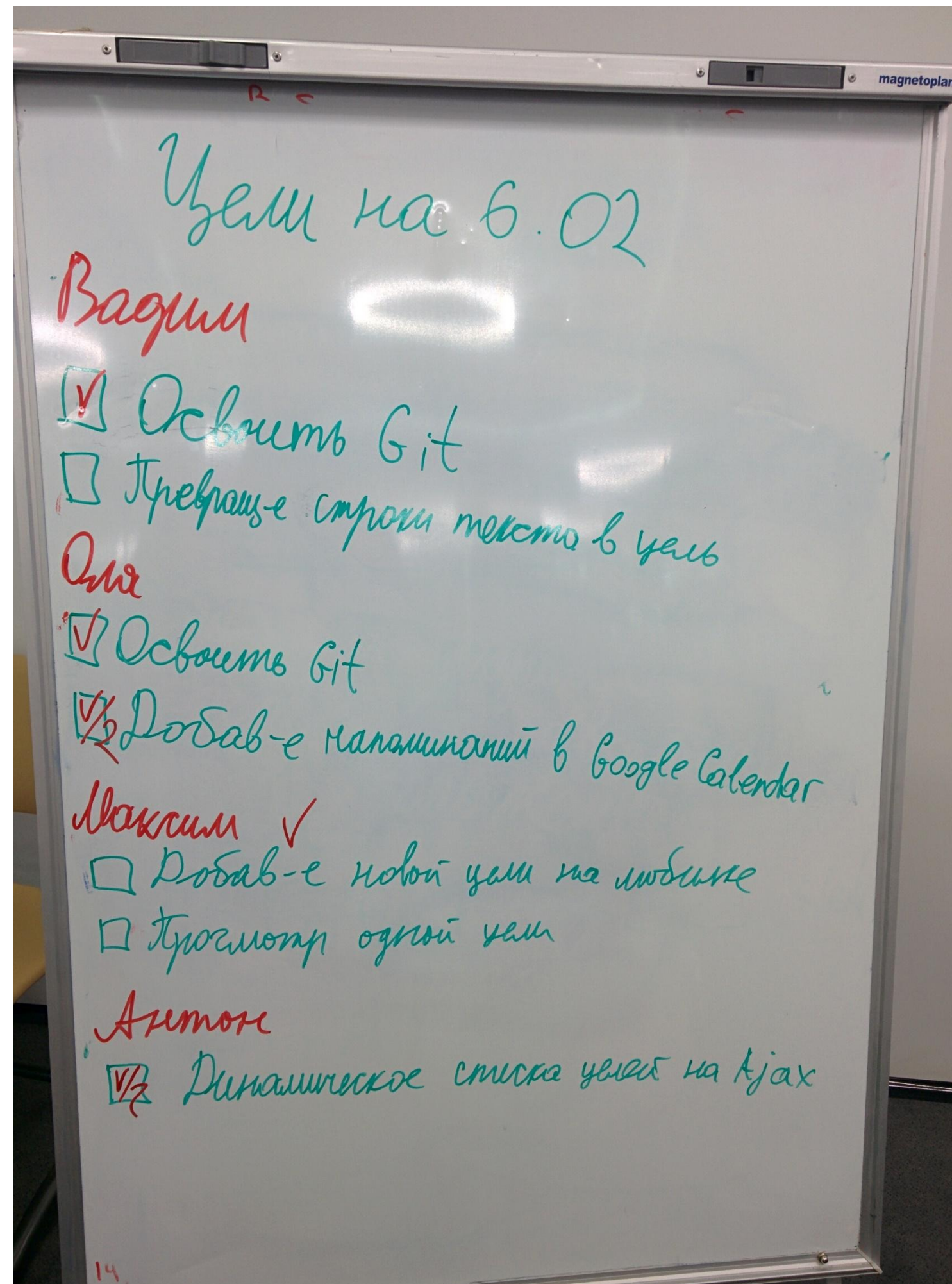


Время: 22:18

Время: 23:01



Планирование — цели на день



Демо!

Создание цели голосом

The screenshot shows the AchieveMe web application interface. At the top, there is a teal header with the AchieveMe logo (a bee) on the left. The header contains navigation links: "Главная" (Home), "admin" (with a user icon), "Списки" (Lists), and "Настройки" (Settings). Below the header, the main content area is divided into two columns. The left column, titled "Списки:" (Lists), contains a "Новый список" (New list) button and two list items: "разработка" (development) and "Сириус" (Sirius). The right column, titled "Сириус:" (Sirius), shows two sections: "Активные цели" (Active goals) and "Выполненные цели" (Completed goals), both indicating "Список пуст" (List empty). A modal form for creating a goal is overlaid on the right side of the page. The form fields include: "Цель:" (Goal) with a text input "Название цели" (Goal name); "Дедлайн:" (Deadline) with a date-time input "14.02.2019 10:11"; "Важное:" (Important) with a checkbox; "Аватар:" (Avatar) with a file selection button "Выберите файл" (Choose file) and the text "Файл не выбран" (File not selected); "Готово:" (Ready) with a numeric input "0"; and "Всего:" (Total) with a numeric input "1". A red "Создать" (Create) button is at the bottom of the form.

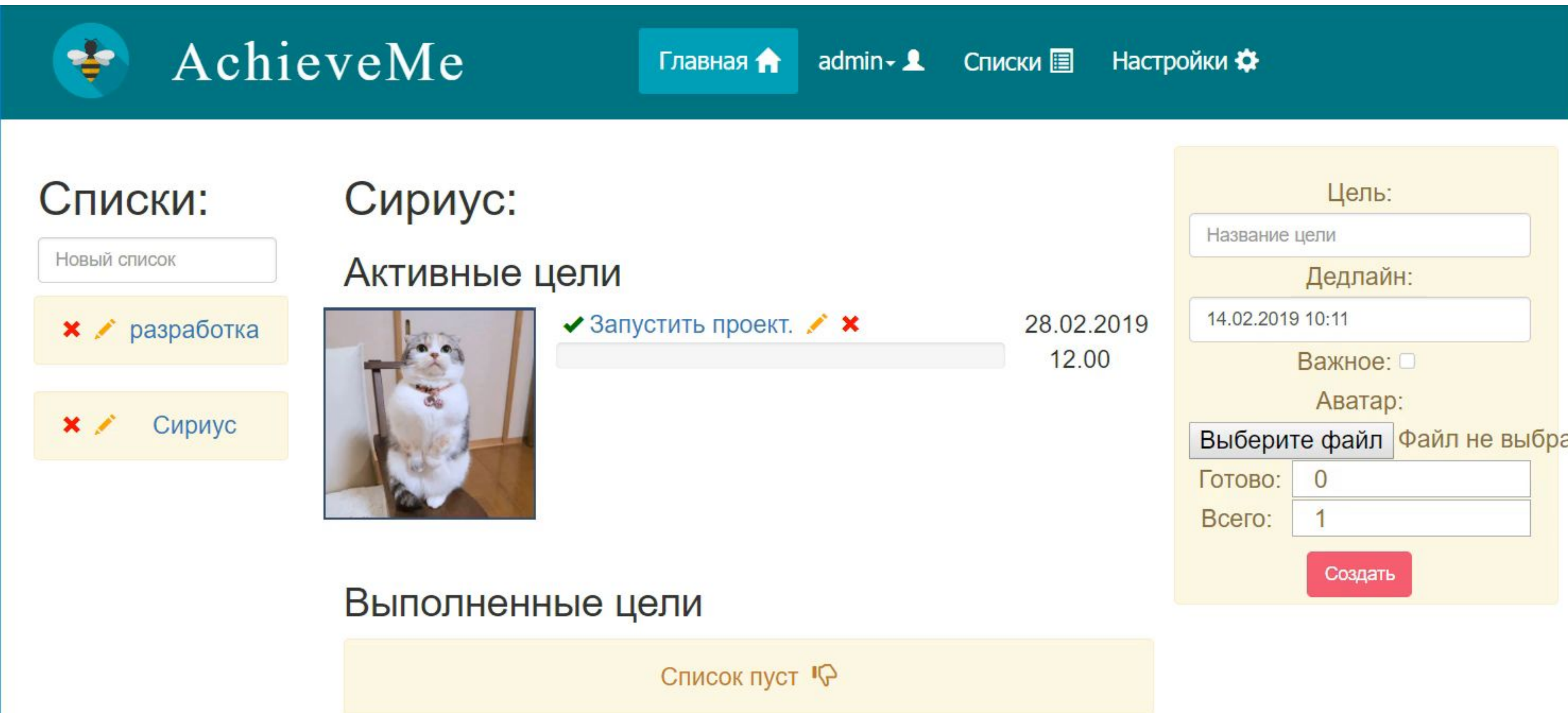
The screenshot shows the AchieveMe mobile application interface. At the top, there is a teal header with a back arrow and the text "Сириус". Below the header, the main content area is mostly blank, suggesting a loading state or a specific view. At the bottom of the screen, there is a grey bar with the text "ГОЛОСОВОЙ ВВОД" (Voice input). Below this bar is a navigation bar with three icons: a list icon, a document icon, and a user profile icon.

Создание цели голосом

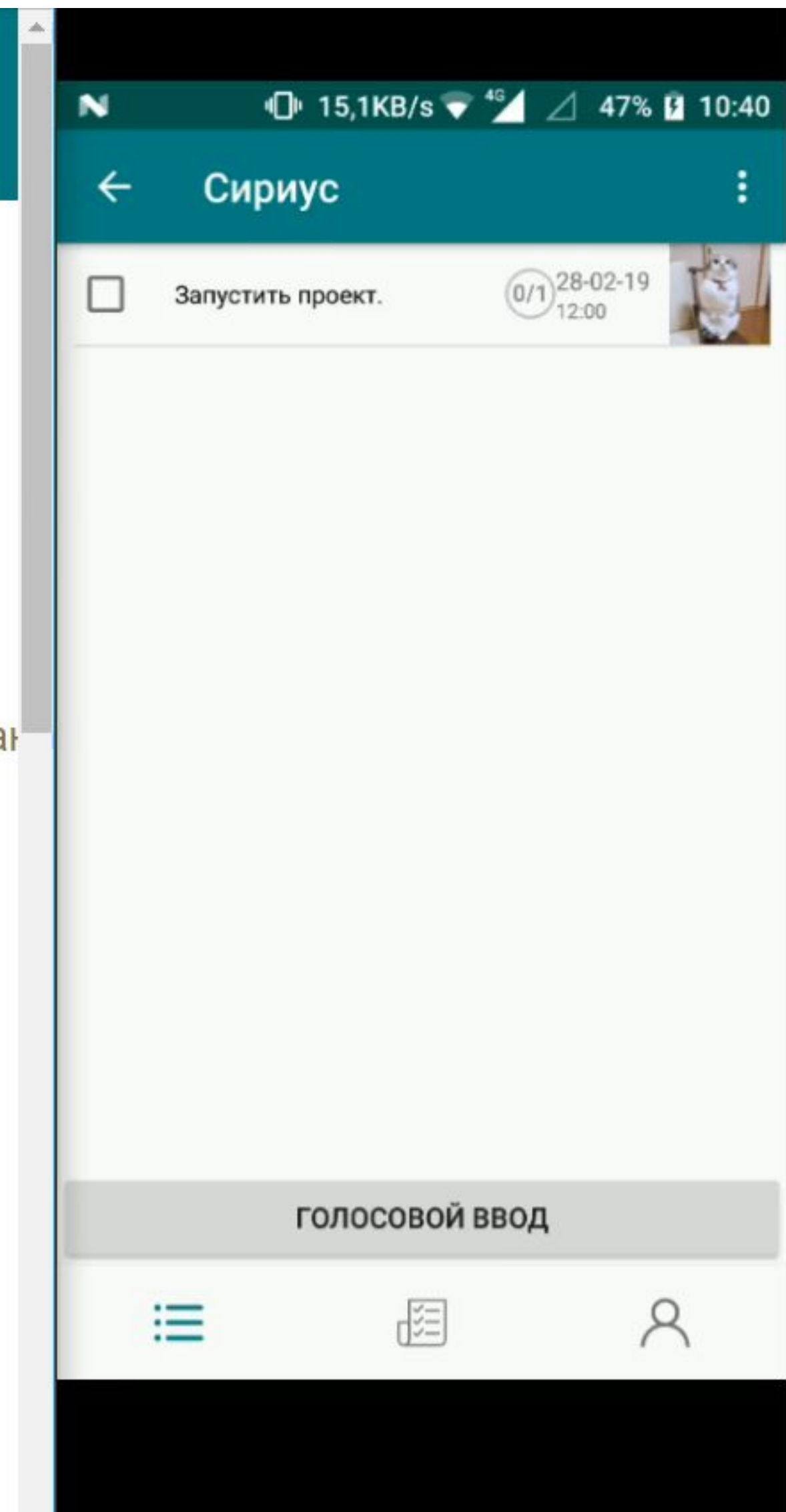
The screenshot shows the AchieveMe web application interface. At the top, there is a teal header with the AchieveMe logo (a bee) on the left. The navigation menu includes "Главная" (Home), "admin" (with a user icon), "Списки" (Lists), and "Настройки" (Settings). Below the header, the main content area is divided into two columns. The left column, titled "Списки:" (Lists), contains a "Новый список" (New list) button and two list items: "разработка" (development) and "Сириус" (Sirius), each with a red 'x' and a pencil icon. The right column, titled "Сириус:" (Sirius), shows two sections: "Активные цели" (Active goals) and "Выполненные цели" (Completed goals), both indicating "Список пуст" (List is empty). A yellow modal form for creating a goal is overlaid on the right side of the page. It contains the following fields: "Цель:" (Goal) with a text input "Название цели" (Goal name); "Дедлайн:" (Deadline) with a date-time input "14.02.2019 10:11"; "Важное:" (Important) with an unchecked checkbox; "Аватар:" (Avatar) with a file selection button "Выберите файл" (Select file) and the text "Файл не выбран" (File not selected); "Готово:" (Ready) with a numeric input "0"; and "Всего:" (Total) with a numeric input "1". A red "Создать" (Create) button is at the bottom of the form.

The screenshot shows the AchieveMe mobile application interface. At the top, there is a teal header with a back arrow and the text "Сириус". Below the header, the main content area is mostly blank, suggesting a loading state or a specific view. At the bottom of the screen, there is a grey bar with the text "ГОЛОСОВОЙ ВВОД" (Voice input). Below this bar is a navigation bar with three icons: a list icon, a document icon, and a user profile icon.

Создание цели через web-интерфейс

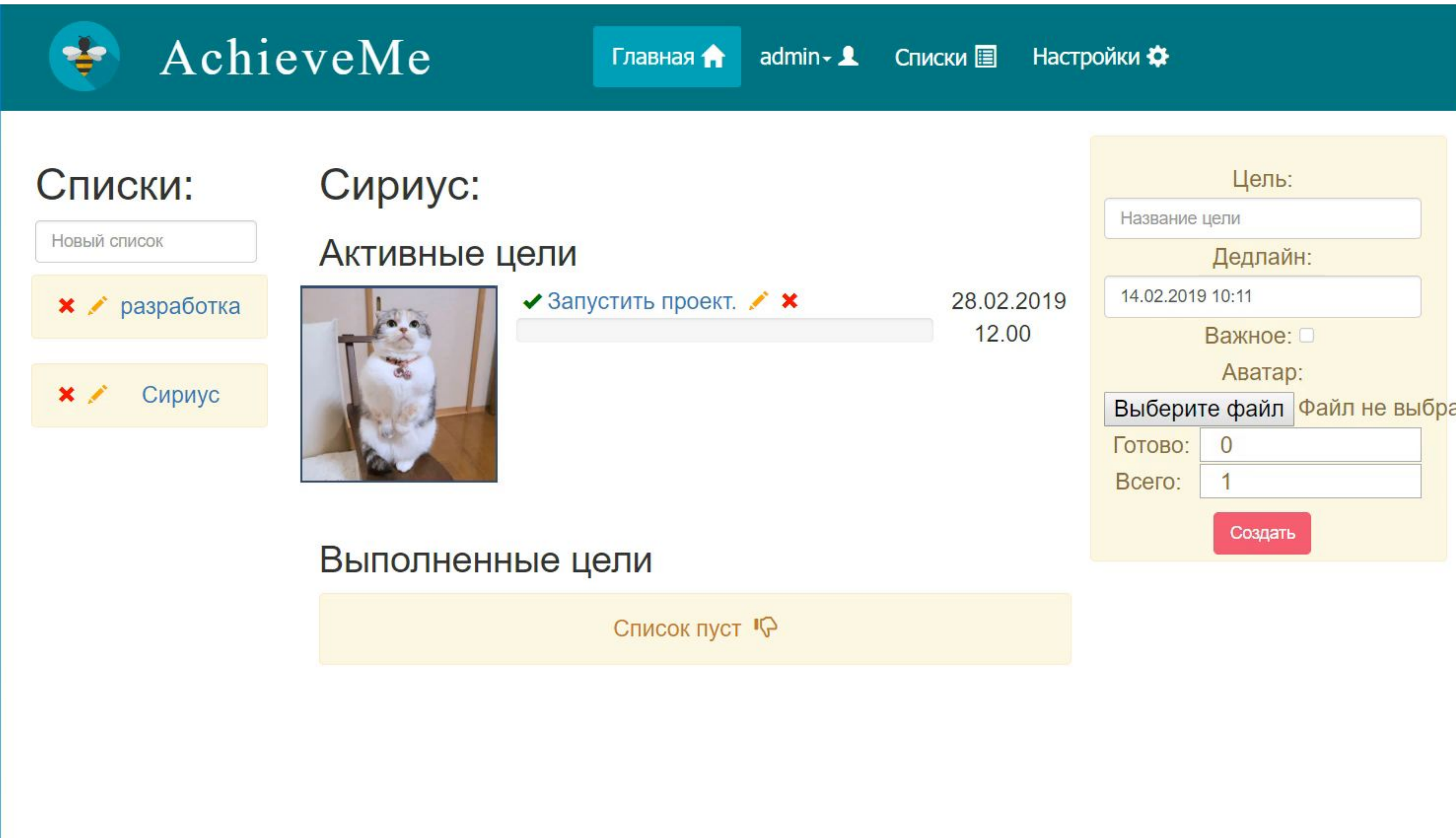


The screenshot shows the AchieveMe web interface. At the top, there is a navigation bar with the logo, the name 'AchieveMe', and links for 'Главная', 'admin', 'Списки', and 'Настройки'. The main content area is divided into sections: 'Списки:' with a 'Новый список' button and two items 'разработка' and 'Сириус'; 'Сириус: Активные цели' with a photo of a cat and a goal 'Запустить проект.' with a progress bar and a deadline of '28.02.2019 12.00'; and 'Выполненные цели' with a message 'Список пуст'. On the right, a form for creating a goal is visible, with fields for 'Название цели', 'Дедлайн', 'Важное', 'Аватар', 'Готово', and 'Всего', and a 'Создать' button.



The screenshot shows the AchieveMe mobile app interface. At the top, there is a status bar with network speed, signal strength, 4G, 47% battery, and 10:40. Below that, a navigation bar with a back arrow, the name 'Сириус', and a menu icon. The main content area shows a goal card with a checkbox, the text 'Запустить проект.', a progress indicator '0/1', and a deadline '28-02-19 12:00'. Below the goal card, there is a 'ГОЛОСОВОЙ ВВОД' button. At the bottom, there is a navigation bar with three icons: a list, a document, and a person.

Создание цели через web-интерфейс



The screenshot shows the AchieveMe web interface. The header includes the logo, navigation links for 'Главная', 'admin', 'Списки', and 'Настройки', and the user name 'admin'. The main content area is divided into sections: 'Списки:' with a 'Новый список' button and two active lists ('разработка' and 'Сириус'); 'Сириус: Активные цели' with a goal 'Запустить проект.' due on 28.02.2019 at 12:00, accompanied by a cat image; and 'Выполненные цели' which is currently empty. A modal form for creating a goal is open, with fields for 'Название цели', 'Дедлайн', 'Важное', 'Аватар', 'Готово', and 'Всего', and a 'Создать' button.

Списки:

Новый список

разработка

Сириус

Сириус:

Активные цели

Запустить проект. 28.02.2019 12.00

Выполненные цели

Список пуст

Цель:

Название цели

Дедлайн:

14.02.2019 10:11

Важное:

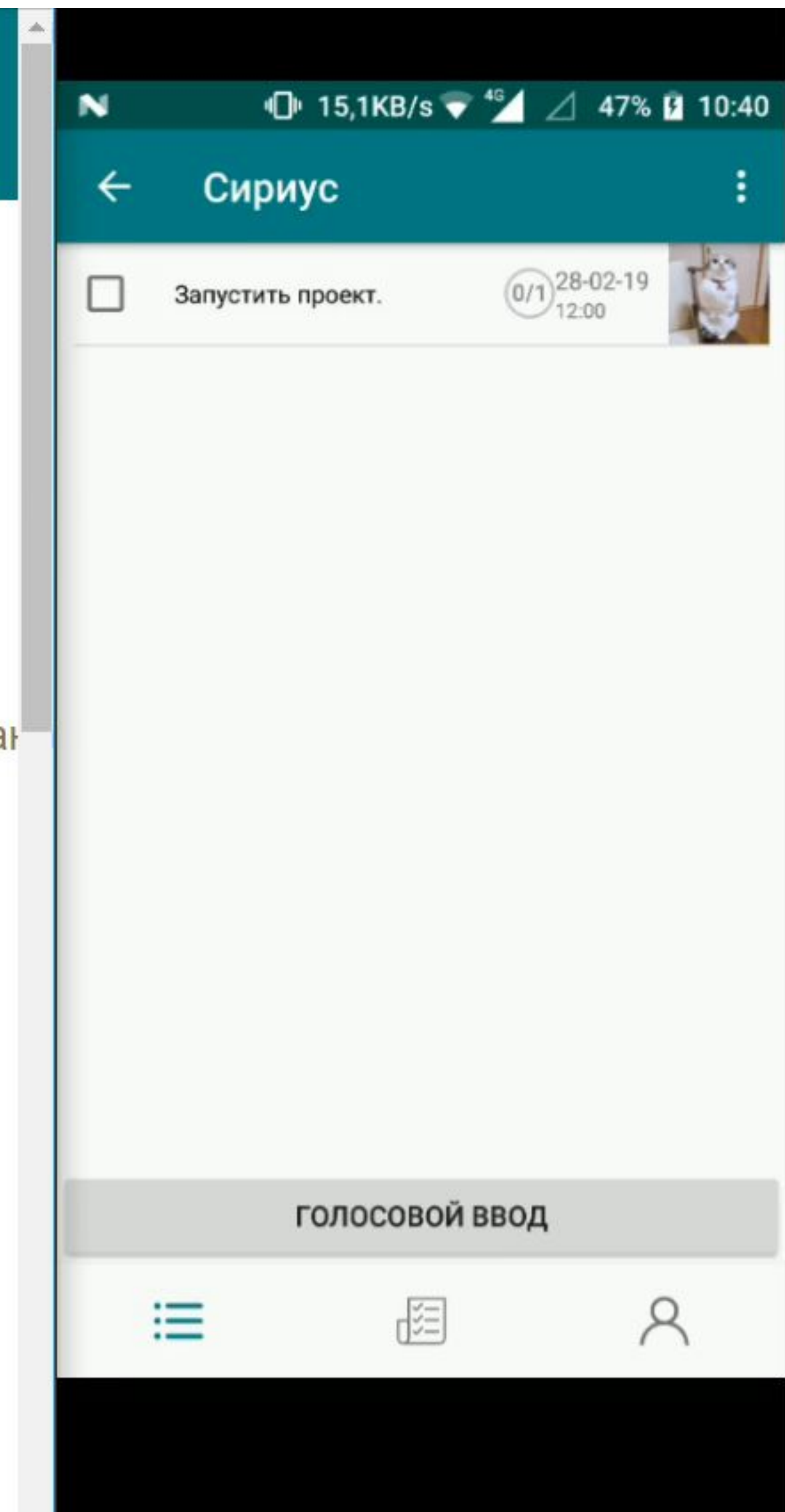
Аватар:

Выберите файл Файл не выбран

Готово: 0

Всего: 1

Создать



The screenshot shows the AchieveMe mobile app interface. The header includes the logo, navigation links for 'Главная', 'admin', 'Списки', and 'Настройки', and the user name 'admin'. The main content area is divided into sections: 'Списки:' with a 'Новый список' button and two active lists ('разработка' and 'Сириус'); 'Сириус: Активные цели' with a goal 'Запустить проект.' due on 28-02-19 at 12:00, accompanied by a cat image; and 'Выполненные цели' which is currently empty. A modal form for creating a goal is open, with fields for 'Название цели', 'Дедлайн', 'Важное', 'Аватар', 'Готово', and 'Всего', and a 'Создать' button.

Сириус

Запустить проект. 28-02-19 12:00

Выполненные цели

Список пуст

Цель:

Название цели

Дедлайн:

14.02.2019 10:11

Важное:

Аватар:

Выберите файл Файл не выбран


Готово: 0





Всего: 1

Создать

ГОЛОСОВОЙ ВВОД

Интеграция с Google Calendar

 AchieveMe




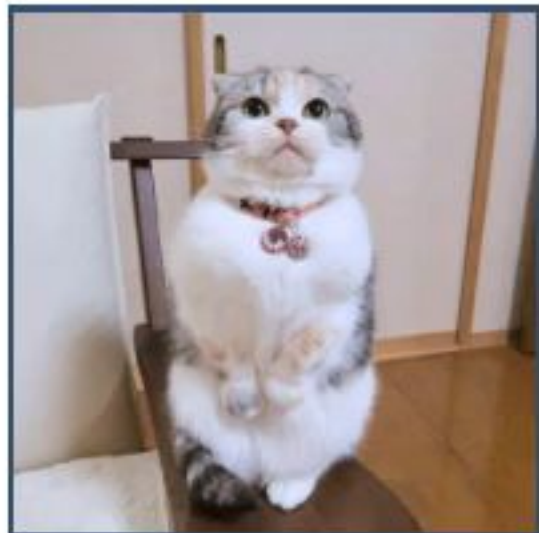


Главная  admin  Списки  Настройки 

Списки:

- Новый список
- разработка
- Сириус

Сириус:

Активные цели

	✓ Запустить проект.  	28.02.2019 12.00
	✓ Познакомиться с командой  	15.02.2019 10.11

Выполненные цели

Цель:

Дедлайн:

Важное:

Аватар:

Выберите файл



Готово:

Всего:




Создать

21,2KB/s 4G 49% 10:49


← Сириус


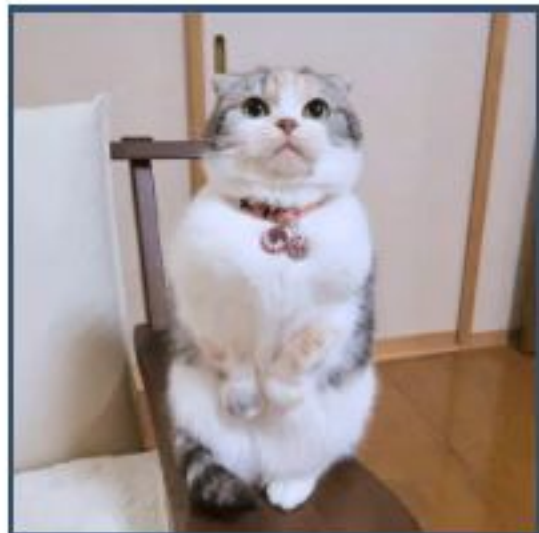


- Познакомиться с командой 0/1 **Завтра** 10:11 
- Запустить проект. 0/1 28-02-19 12:00 

ГОЛОСОВОЙ ВВОД

Интеграция с Google Calendar

 AchieveMe

Главная  admin  Списки  Настройки 




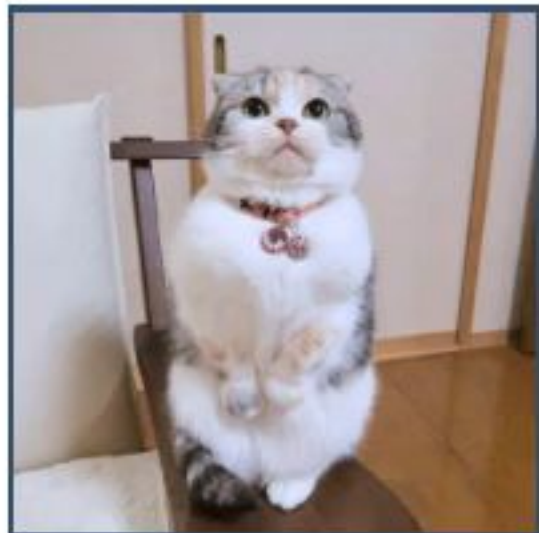


Списки:

Новый список

- разработка
- Сириус

Сириус:

Активные цели

	✓ Запустить проект.  	28.02.2019 12.00
	✓ Познакомиться с командой  	15.02.2019 10.11

Выполненные цели

Цель:

Название цели

Дедлайн:

14.02.2019 10:11

Важное:

Аватар:

Выберите файл Файл не выбран



Готово:

Всего:




Создать

21,2KB/s 4G 49% 10:49


← Сириус

- Познакомиться с командой 0/1 **Завтра** 10:11 
- Запустить проект. 0/1 28-02-19 12:00 





ГОЛОСОВОЙ ВВОД

Визуализация целей







AchieveMe

Главная  admin  Списки  Настройки 

Списки:

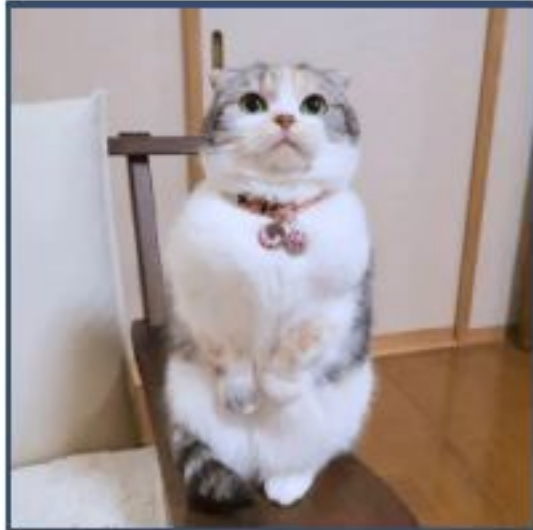
Новый список




  разработка

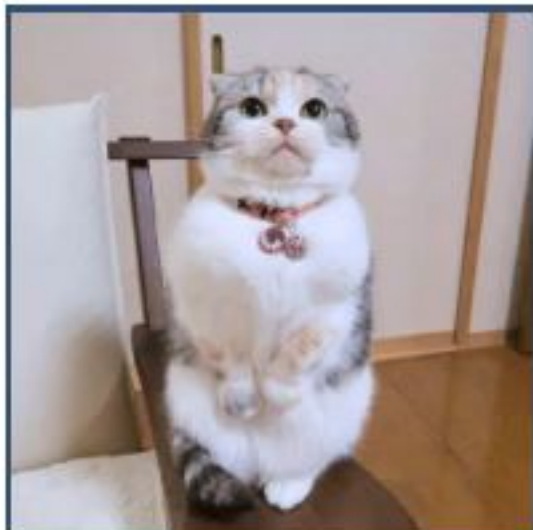
  Сириус




Сириус:

Активные цели



 Запустить проект.   28.02.2019 12.00



 Познакомиться с командой   15.02.2019 10.11

Выполненные цели

Цель:

Название цели

Дедлайн: 14.02.2019 10:11

Важное:

Аватар: Выберите файл Файл не выбран


Готово: 0


Всего: 1

Создать




23,2KB/s 4G 49% 10:54

Сириус


Познакомиться с командой 0/1 **Завтра** 10:11 

Запустить проект. 0/1 28-02-19 12:00 





ГОЛОСОВОЙ ВВОД

Визуализация целей







AchieveMe

Главная  admin  Списки  Настройки 

Списки:

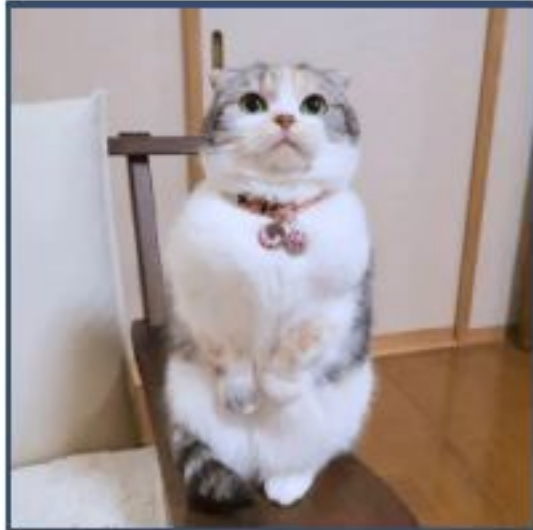
Новый список




  разработка

  Сириус

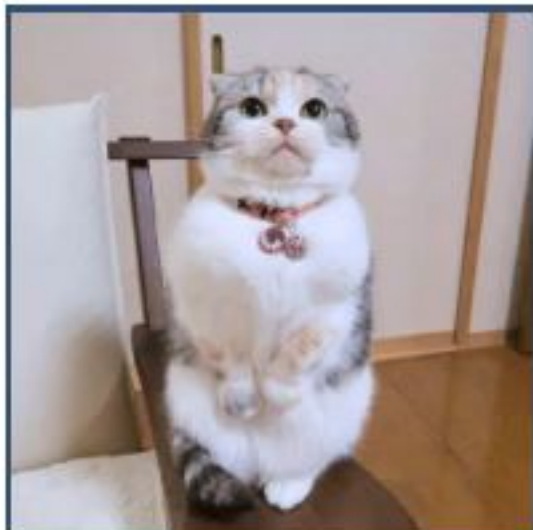
Сириус:




Активные цели



 Запустить проект.   28.02.2019 12.00

Progress bar: 0%



 Познакомиться с командой   15.02.2019 10.11

Progress bar: 0%

Выполненные цели

Progress bar: 0%

Цель:

Название цели

Дедлайн: 14.02.2019 10:11


Важное:


Аватар: Выберите файл Файл не выбран

Готово: 0




Всего: 1

Создать

Познакомиться с командой 0/1 **Завтра** 10:11 


Запустить проект. 0/1 28-02-19 12:00 


ГОЛОСОВОЙ ВВОД




23,2KB/s 4G 49% 10:54

Сириус

Познакомиться с командой 0/1 **Завтра** 10:11 

Запустить проект. 0/1 28-02-19 12:00 

ГОЛОСОВОЙ ВВОД

Интеллектуальное создание плана



✓ Создание целей по smart ✎ ✖ 13.02.2019
18.22



Добавить фронт, картинки и анимацию ✎ ✖ 13.02.2019
18.22



✓ Продумать иерархию объектов ✎ ✖ 13.02.2019
18.22



✓ Добавить голос и NLP ✎ ✖ 13.02.2019
18.22

Интеллектуальное создание плана



✓ Создание целей по smart ✎ ✖ 13.02.2019
18.22



Добавить фронт, картинки и анимацию ✎ ✖ 13.02.2019
18.22



✓ Продумать иерархию объектов ✎ ✖ 13.02.2019
18.22



✓ Добавить голос и NLP ✎ ✖ 13.02.2019
18.22

разработка

- Познакомиться 0/1 13-02-19 18:22
- Проектирование 0/1 13-02-19 18:22
- Сделать прототипы 0/1 13-02-19 18:22
- Создание целей по smart 0/1 13-02-19 18:22
- Добавить фронт, картинки и анимацию 0/1 13-02-19 18:22
- Продумать иерархию объектов 0/1 13-02-19 18:22
- Добавить голос и NLP 0/1 13-02-19 18:22
- Интеграция с гугл календарем 0/1 13-02-19 18:22
- Создание плаката мечты 0/1 13-02-19 18:22

ГОЛОСОВОЙ ВВОД

Плакат мечты



AchieveMe

Главная

admin

Списки

Настройки

Списки:

Новый список

разработка

Сириус

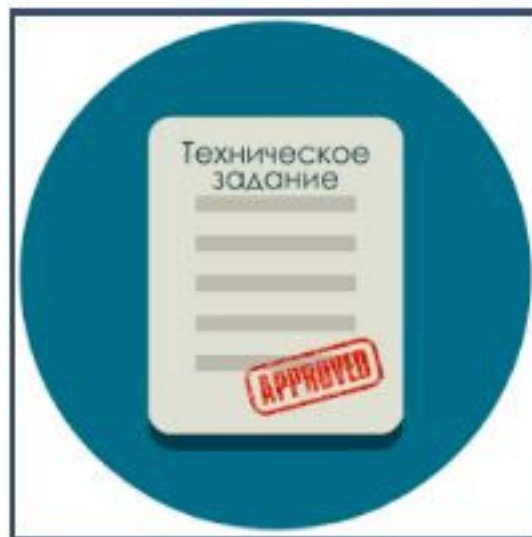
разработка:

Активные цели



Познакомиться

13.02.2019
18.22



Проектирование

13.02.2019
18.22



Сделать прототипы

13.02.2019
18.22

Цель:

Название цели

Дедлайн:

14.02.2019 11:12

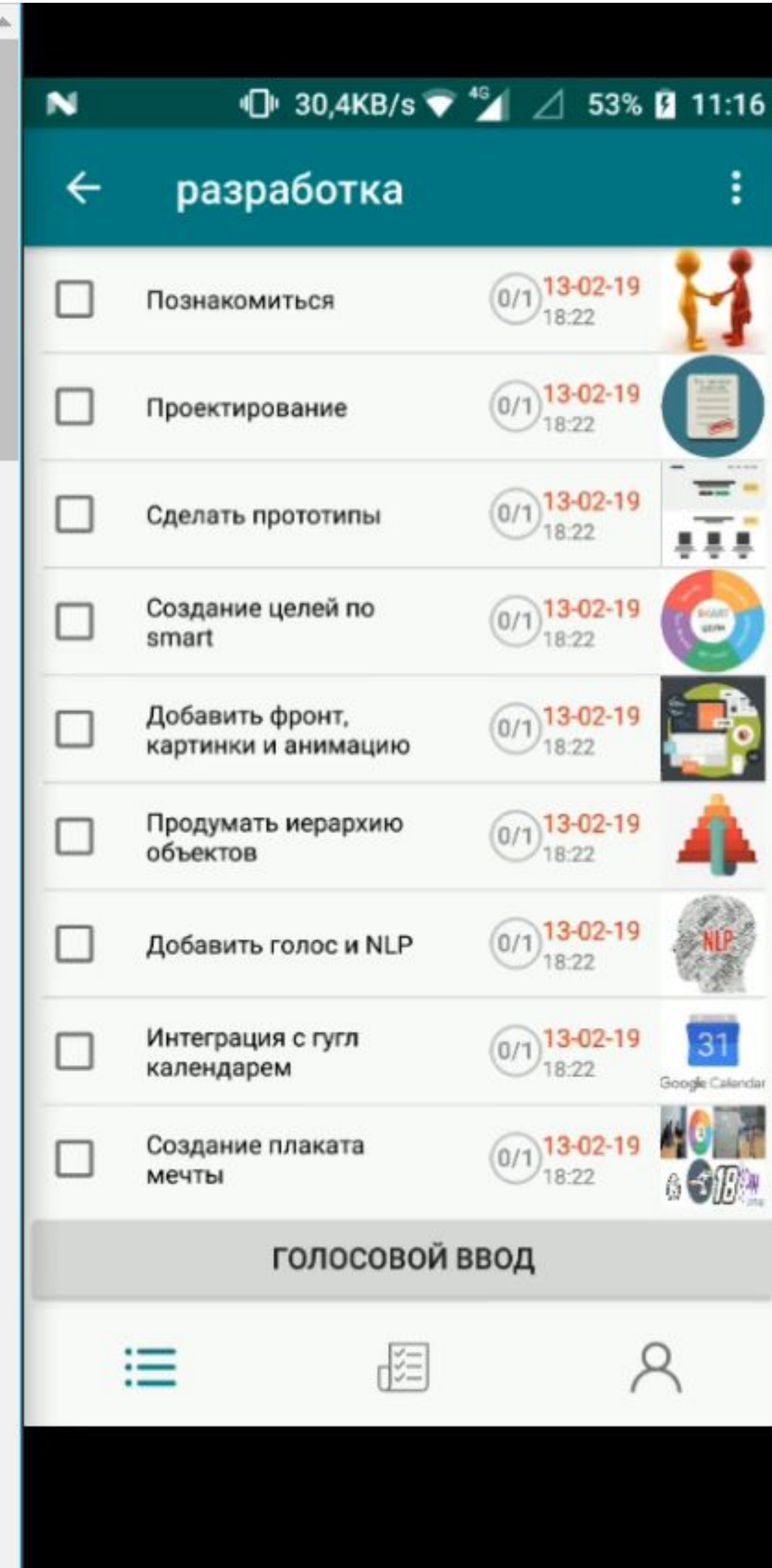
Важное:

Аватар:

Выберите файл Файл не выбран

Готово:

Всего:



Плакат мечты



AchieveMe

Главная

admin

Списки

Настройки

Списки:

Новый список

разработка

Сириус

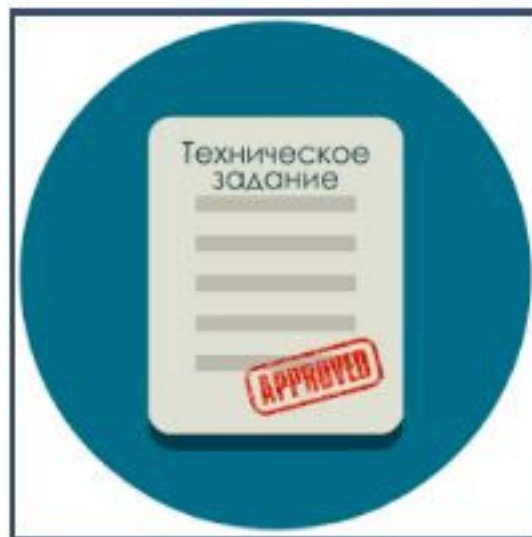
разработка:

Активные цели



Познакомиться

13.02.2019
18.22



Проектирование

13.02.2019
18.22



Сделать прототипы

13.02.2019
18.22

Цель:

Дедлайн:

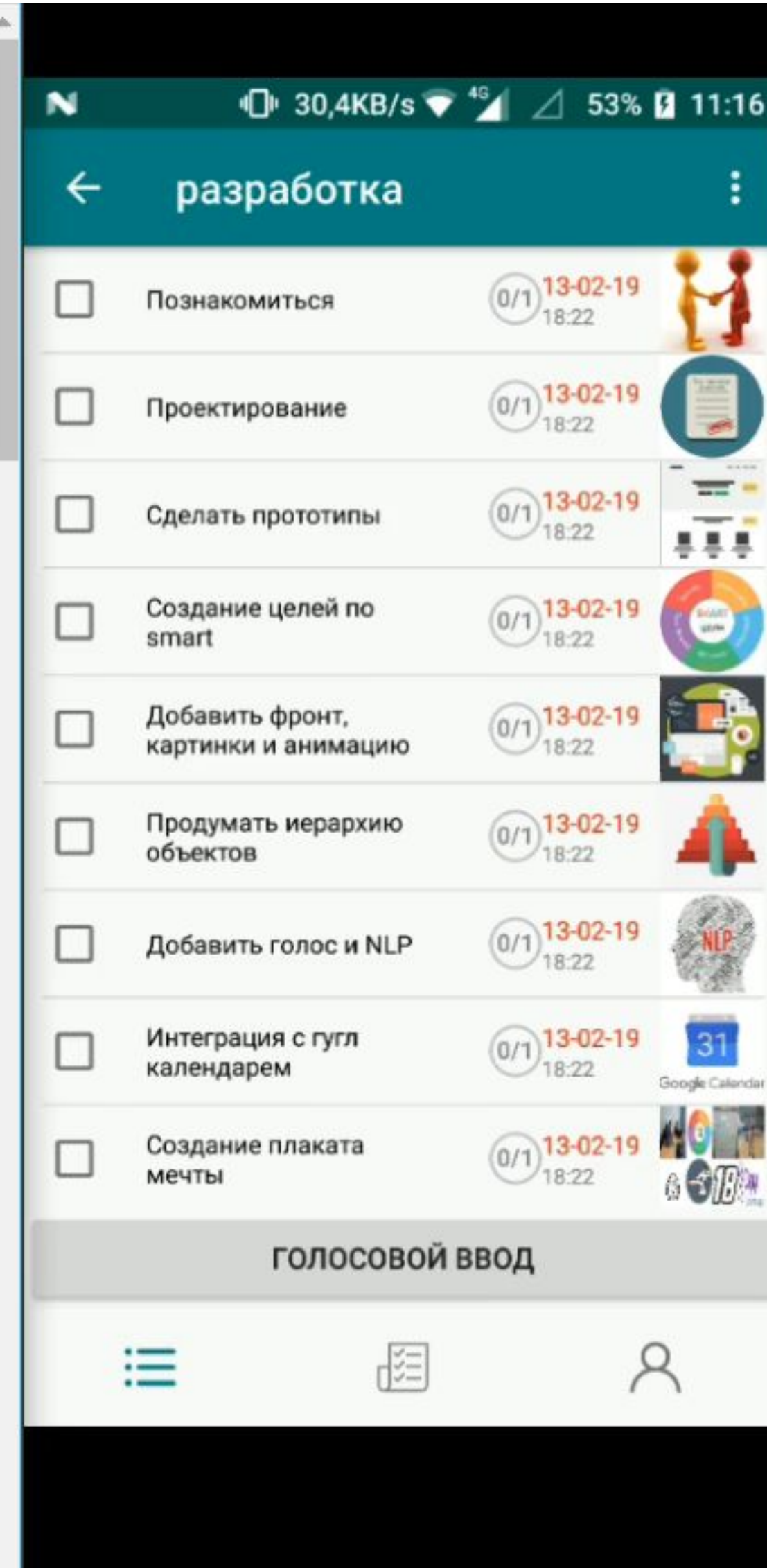
Важное:

Аватар:

Файл не выбран

Готово:

Всего:



Готово!



AchieveMe

Главная

admin

Списки

Настройки

Списки:

Новый список

разработка

Сириус

разработка:

Активные цели



Познакомиться

13.02.2019
18.22



Проектирование

13.02.2019
18.22



Сделать прототипы

13.02.2019
18.22

Цель:

Название цели

Дедлайн:

14.02.2019 11:12

Важное:

Аватар:

Выберите файл Файл не выбран

Готово: 0

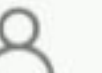
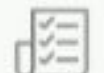
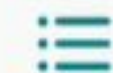
Всего: 1

Создать

← разработка

- Познакомиться 0/1 13-02-19 18:22
- Проектирование 0/1 13-02-19 18:22
- Сделать прототипы 0/1 13-02-19 18:22
- Создание целей по smart 0/1 13-02-19 18:22
- Добавить фронт, картинки и анимацию 0/1 13-02-19 18:22
- Продумать иерархию объектов 0/1 13-02-19 18:22
- Добавить голос и NLP 0/1 13-02-19 18:22
- Интеграция с гугл календарем 0/1 13-02-19 18:22
- Создание плаката мечты 0/1 13-02-19 18:22

ГОЛОСОВОЙ ВВОД



Готово!



AchieveMe

Главная

admin

Списки

Настройки

Списки:

Новый список

разработка

Сириус

разработка:

Активные цели



Познакомиться

13.02.2019
18.22



Проектирование

13.02.2019
18.22



Сделать прототипы

13.02.2019
18.22

Цель:

Название цели

Дедлайн:

14.02.2019 11:12

Важное:

Аватар:

Выберите файл Файл не выбран

Готово: 0

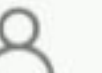
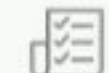
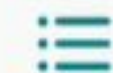
Всего: 1

Создать

← разработка

- Познакомиться 0/1 13-02-19 18:22
- Проектирование 0/1 13-02-19 18:22
- Сделать прототипы 0/1 13-02-19 18:22
- Создание целей по smart 0/1 13-02-19 18:22
- Добавить фронт, картинки и анимацию 0/1 13-02-19 18:22
- Продумать иерархию объектов 0/1 13-02-19 18:22
- Добавить голос и NLP 0/1 13-02-19 18:22
- Интеграция с гугл календарем 0/1 13-02-19 18:22
- Создание плаката мечты 0/1 13-02-19 18:22

ГОЛОСОВОЙ ВВОД



Яндекс



Спасибо

Антон Кузнецов

Ольга Пестерева

Вадим Чернышов

Максим Тимохин

Илья Шишков