

# ОБЧИСЛЮВАЛЬНІ КЛАСТЕРИ В КОРПОРАТИВНІЙ МЕРЕЖІ. ЇХ АРХІТЕКТУРА

---

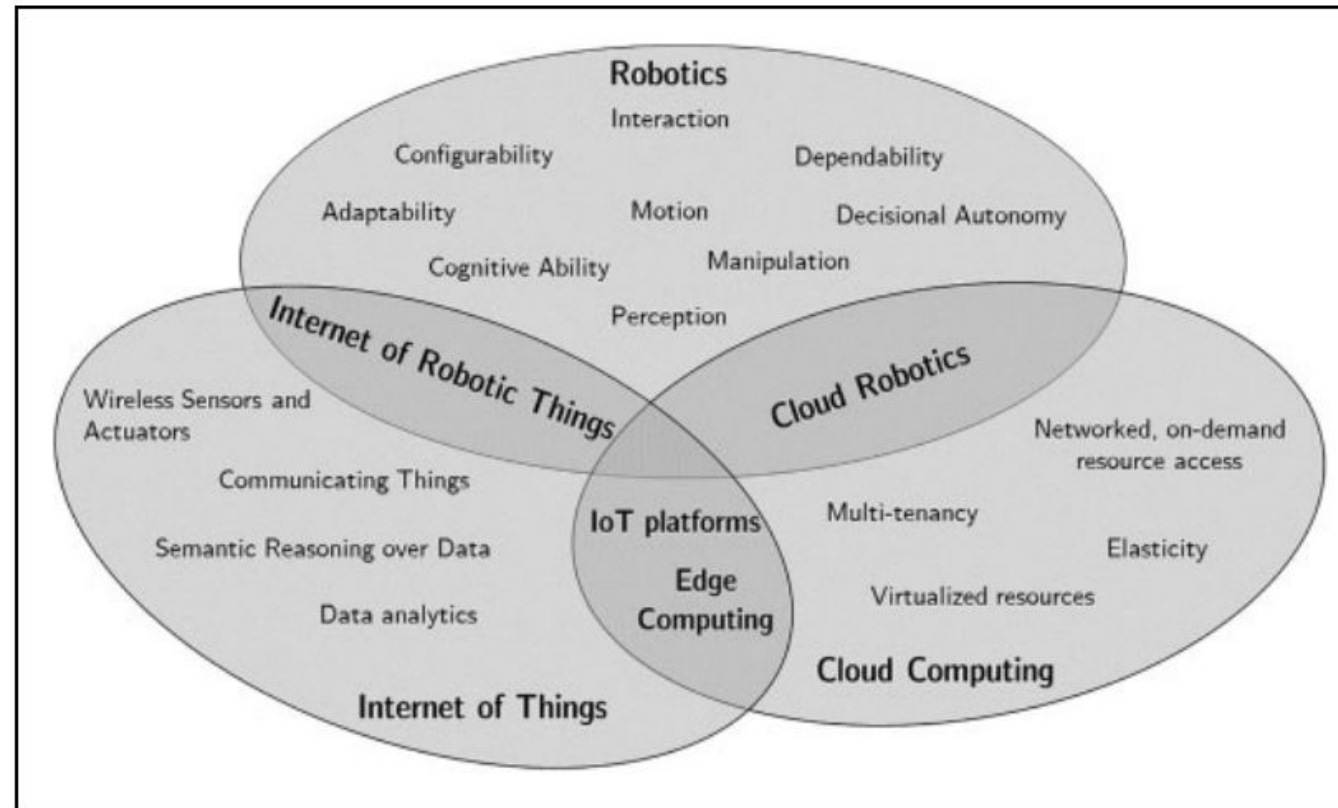
Бондар Є.О., ІК-91МН

# Internet of things

- **Інтернёт речей**— концепція мережі, що складається із взаємозв'язаних фізичних пристроїв, які мають вбудовані датчики, а також ПО, що дозволяє здійснювати передачу і обмін даними між фізичним світом і комп'ютерними системами, за допомогою використання стандартних протоколів зв'язку.

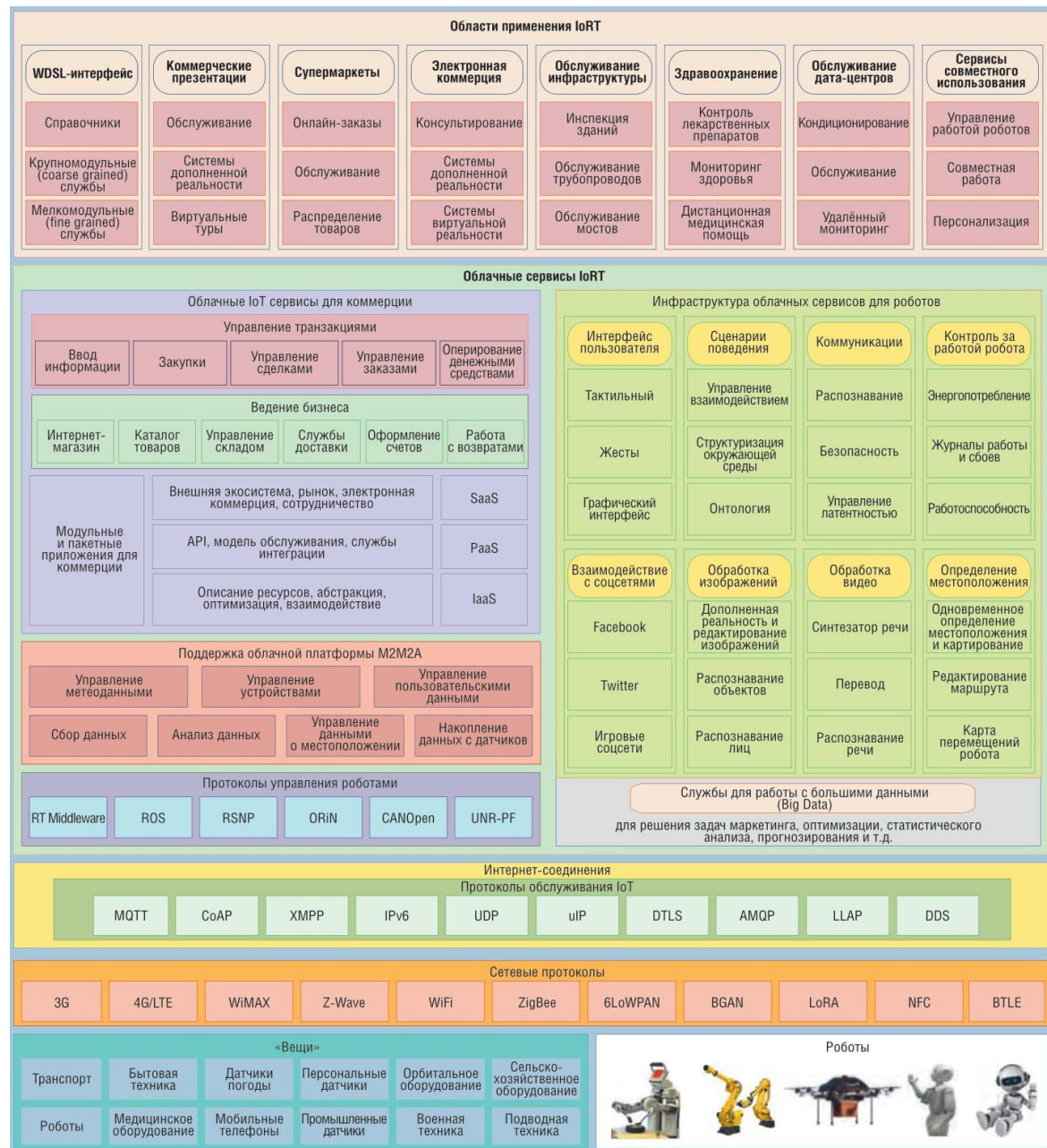


# Internet of robotic things



# Загальна структура ІoRT

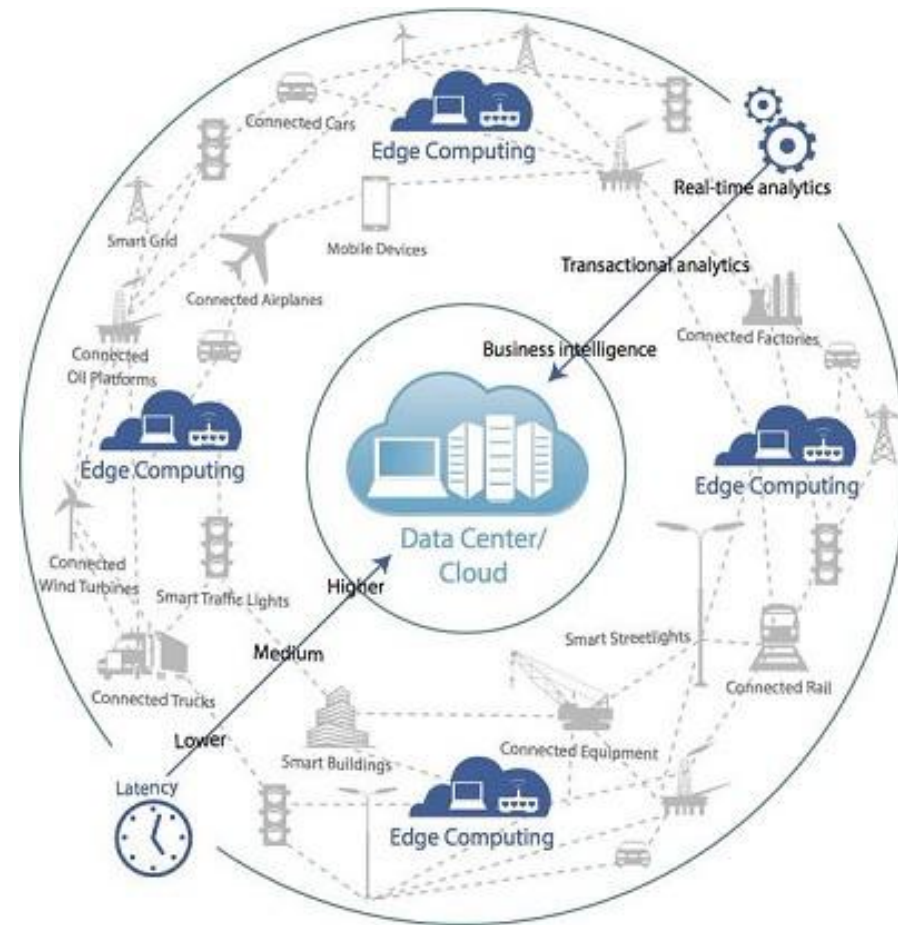
1. Апаратний рівень
2. Мережевий рівень
3. Інтернет-рівень
4. Рівень інфраструктури
5. Рівень додатку



# Додаткові функції IoRT

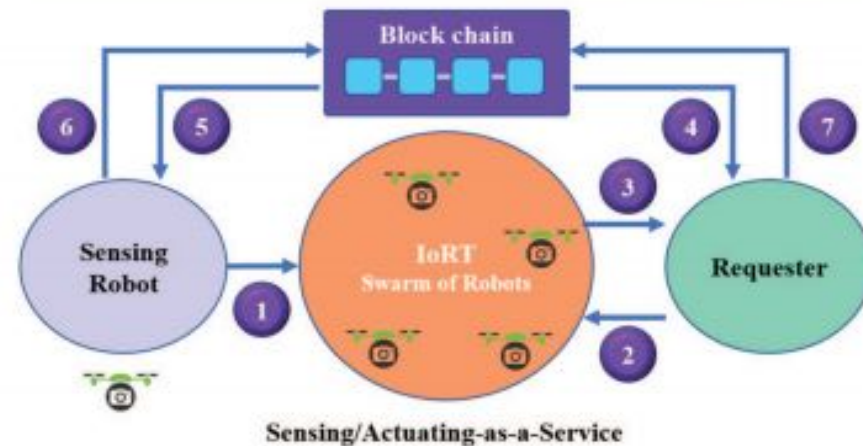
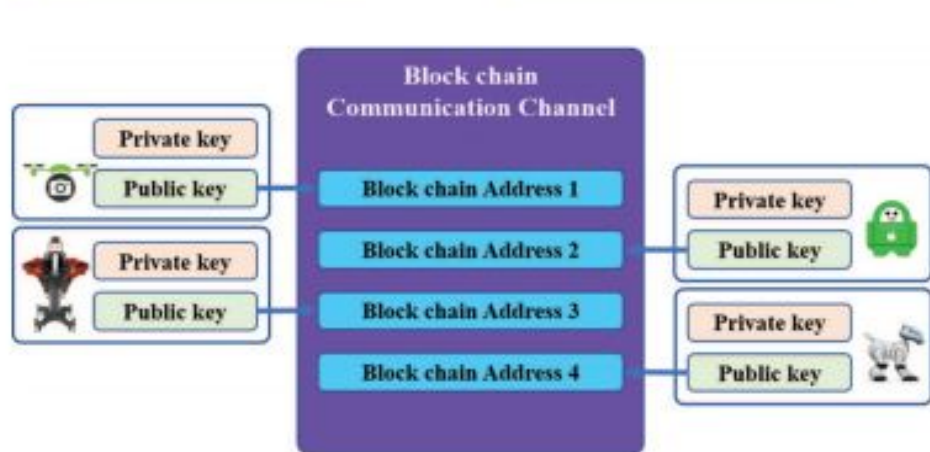
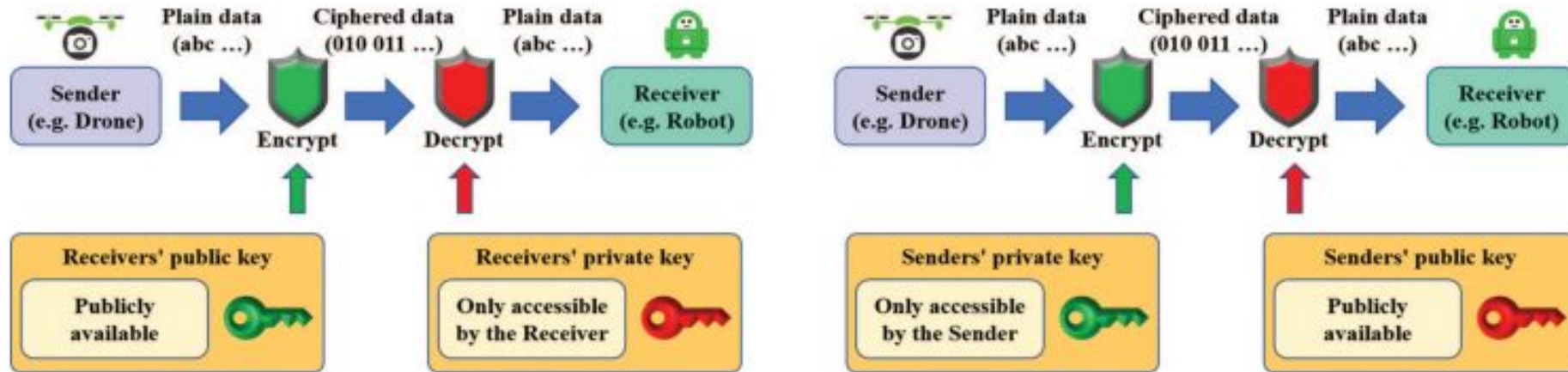
- Складність
- Забезпечення контексту
- Віртуалізована диверсифікація
- Позширення
- Інтероперабельність
- Динамічність та самоадаптивність
- Георозподіл та розповсюджений доступ до мережі

# Edge computing

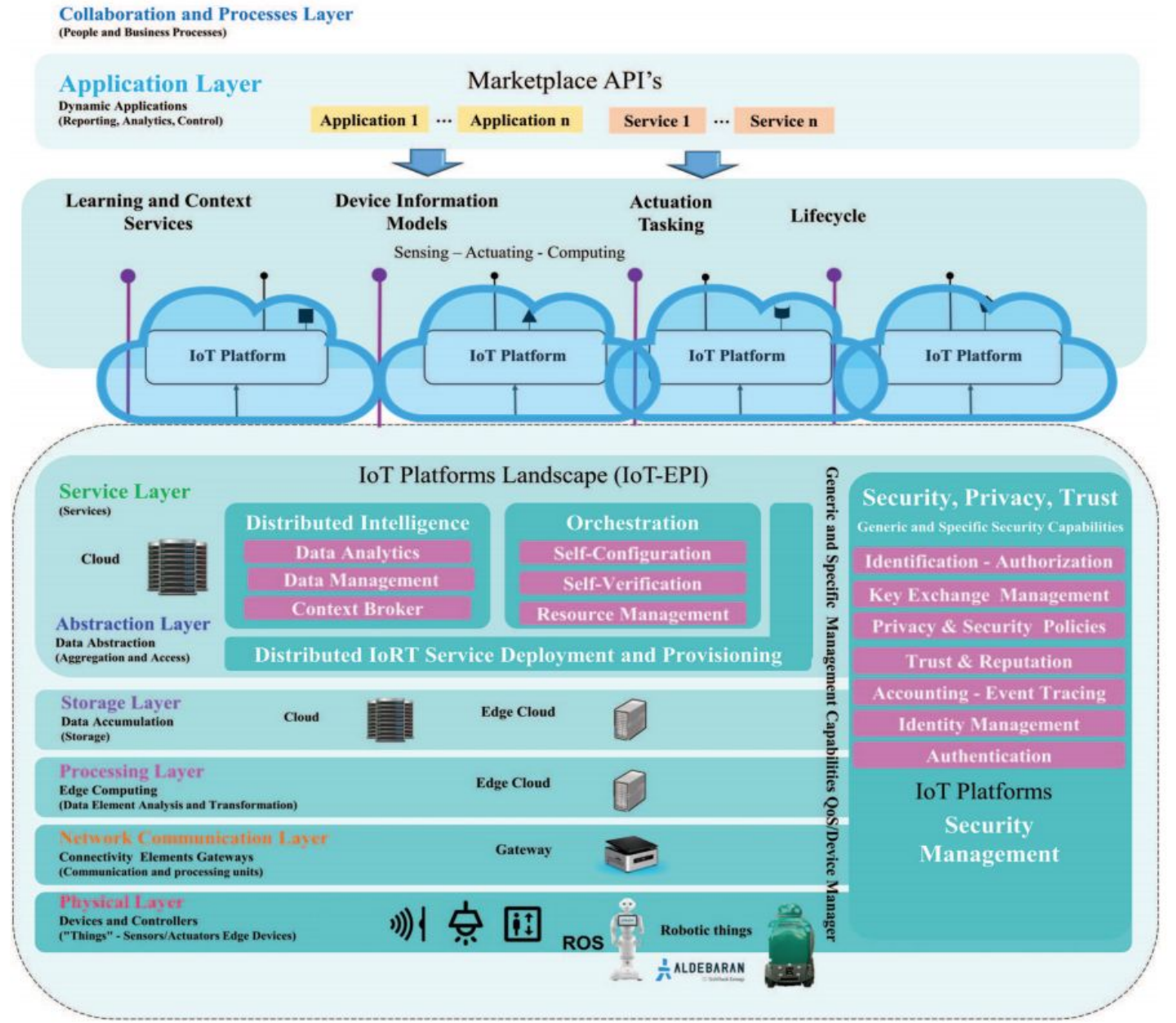




# Blockchain та навчання пристроїв



# Архітектура, враховуючи запропоновані технології





# Відомі існуючі реалізації

- Логістичні роботи Амазону
- Автопілот Google