

АЛГОРИТМ СОЗДАНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ «Чудо-подсказки из русской сказки»



Цель педагогов: создание игрового пространства для актуализации знаний воспитанников о русских народных сказках
Цель участников - собрать «потерянную сказочным героем» сказку из пазлов, полученных детьми на каждом этапе.

Задачи:

- создать познавательный мотив на предстоящую совместную деятельность;
- формировать устойчивый интерес к русским народным сказкам;
- формировать элементы логического мышления;
- совершенствовать умение ориентироваться в пространстве детского сада по фотоснимку;
- формировать положительное чувство взаимопомощи и доброжелательность к окружающим.

Целевая аудитория: воспитанники
4-5 лет

Сценарий
Интрига (завязка)
квест-игры –
появление
потерявшейся из сказки
Алёнушки
Сюжет – встреча со
сказочными героями,
получение от них
«Чудо-конверта»

Пространство и ресурсы:
помещения детского сада,
костюмы сказочных героев,
планшет, ПК, музыкальный
центр, аудиозапись, игровое
средство «Чудесный
мешочек»

Количество помощников:
- администрация
ДОУ,
- специалисты,
- воспитатели,
- родители

Дата квест-игры