

МЕХАНИКА «ДРАЙВ В ПЕРВЫХ РЯДАХ»

- **Начало игры:**

- Звучит музыка

Из верхней зоны (сцены) вылетают круглые иконки с «призывами» артиста (показать «козу», подпеть, посветить фонариком мобильного, потрясти головой).

Задача игрока - «поймать» иконку, когда та будет в средней зоне (от верхней границы рук до границы панели с иконками – для продакшна), нажав соответствующую кнопку на клавиатуре, кликнув мышкой/нажав пальцем на смартфоне по соответствующей иконке.

Попадая в среднюю зону, иконка подсвечивается, давая сигнал к действию (для игрока). Не считывается в дизайне (проработать, возможно выделить зону незначительными горизонтальными линиями, или предложить свой вариант) Игра постепенно увеличивает темп и продолжается, пока у игрока не закончатся попытки.

- **Набор очков:**

При нажатии правильной кнопки/иконки, игрок получает 10 очков. При этом «призыв» артиста исчезает с экрана. Игрок слышит одобрительный шум толпы «Yeah!».

- На начальном этапе, когда «призывы» летят медленно, толпа выполняет соответствующие действия (поднимает «козу», трясет головами, светит мобильными, «подпеваает» - над головами плывут нотки). Когда скорость увеличивается и «призывы» летят очень быстро, в толпе все эти действия выполняются одновременно.

МЕХАНИКА «ДРАЙВ В ПЕРВЫХ РЯДАХ»

- **Проигрыш:**

Потеря игровой попытки происходит в 3 случаях:

- Игрок пропустил «призыв» и тот улетел в нижнюю зону.

- Игрок нажал неправильную кнопку. «Призыв» становится неактивным и улетает в нижнюю зону.

- Игрок нажал правильную кнопку раньше, чем «призыв» оказался в средней зоне. «Призыв» становится неактивным и улетает в нижнюю зону.

При этом игрок слышит неодобрительный шум толпы «Вооооо!»..

- **Очки и попытки:**

Количество попыток в рамках одной игры - пять

Количество повтора игры для достижения лучшего результата - неограниченно

Лучший результат сохраняется в системе при условии выполнения второй части задания – творческого конкурса. После прохождения игры пользователю нужно в свободной форме ответить на вопрос: «Что Вы сделаете первым делом, оказавшись в первом ряду Нашествия?»

Победителями являются игроки, заработавшие максимальное количество очков и «зафиксировавшие» свой результат творческим конкурсом.

Среди топ 15 участников по результатам творческого конкурса будет выбран победитель, который полетит на Нашествие на вертолете.

КОПИ ПОП-АПОВ ИГРЫ

Поп-ап 1 - Первичный вход. Схема-инструкция

Поп-ап 2 - Выход случайный или преднамеренный /отказ от участия в т.з.

Вы действительно хотите выйти из игры?

Набранные вами очки не будут зачислены. Вы можете начать игру заново в любое время.

ВЫХОД ИГРАТЬ

Поп-ап 3 - Конец игры / все попытки израсходованы / Участие в т.з.

Игра закончена! Вы набрали XX очков.

Для того, чтобы ваши очки были засчитаны, пройдите второй этап конкурса – ответьте на 1 вопрос.

Автор самого оригинального ответа получит главный приз – полет на вертолете на «Нашествие».

ВЫХОД (на поп-ап 3.1) ОТВЕТИТЬ

Вы можете играть неограниченное количество раз и улучшать свой результат, чтобы попасть в первые ряды и выиграть билеты на «Нашествие».

Поп-ап 3.1 - Конец игры / Не хочет участвовать в конкурсе

Вы действительно не хотите ответить на вопрос?

Набранные вами очки не будут зачислены.

Вы можете начать игру заново в любое время.

ВЫХОД ОТВЕТИТЬ

КОПИ ПОП-АПОВ ИГРЫ

Поп-ап 1 - Первичный вход. Схема-инструкция

Поп-ап 2 - Выход случайный или преднамеренный /отказ от участия в т.з.

Вы действительно хотите выйти из игры?

Набранные вами очки не будут зачислены. Вы можете начать игру заново в любое время.

ВЫХОД ИГРАТЬ

Поп-ап 3 - Конец игры / все попытки израсходованы / Участие в т.з.

Игра закончена! Вы набрали XX очков.

Для того, чтобы ваши очки были засчитаны, пройдите второй этап конкурса – ответьте на 1 вопрос.

Автор самого оригинального ответа получит главный приз – полет на вертолете на «Нашествие».

ВЫХОД (на поп-ап 3.1) ОТВЕТИТЬ

Вы можете играть неограниченное количество раз и улучшать свой результат, чтобы попасть в первые ряды и выиграть билеты на «Нашествие».

Поп-ап 3.1 - Конец игры / Не хочет участвовать в конкурсе

Вы действительно не хотите ответить на вопрос?

Набранные вами очки не будут зачислены.

Вы можете начать игру заново в любое время.

ВЫХОД ОТВЕТИТЬ

Поп-ап 3.2 - Конец игры. ТЗ сделано / все попытки израсходованы /

Игра закончена! Вы набрали XX очков.

Вы можете играть неограниченное количество раз и улучшать свой результат, чтобы выиграть билеты и оказаться в первых рядах на «Нашествии».

ВЫХОД ИГРАТЬ

Поп-ап 4 - Повторный вход

Приветствуем вновь!

Ваш лучший результат в игре XX очков.

Вы можете улучшить свой результат, чтобы выиграть билеты и оказаться в первых рядах на «Нашествии»!

ВЫХОД ИГРАТЬ (Переход на поп-ап 1)

ТВОРЧЕСКИЙ КОНКУРС. СТРАНИЦА

Ответьте на вопрос «**Что Вы сделаете в первую очередь, оказавшись в первом ряду «Нашествия»?**», чтобы зафиксировать свой счет в игре и принять участие в розыгрыше главного приза – полета на вертолете.

ПОЛЕ ВВОДА

ОТПРАВИТЬ ОТВЕТ