

Муниципальное Автономное Общеобразовательное Учреждение  
городского округа Перевозский Нижегородской области  
"Средняя школа № 1 г. Перевоза"

# Тема проекта "Рисуем с помощью координат"

Подготовила ученикца 9 а  
класса Аджоян Элина  
Учитель: Горбунова Т. П.



# Цель проекта:

**подробно изучить теорию  
выполнения рисунков в  
координатной плоскости и учить  
рисовать по координатам младших  
братьев**

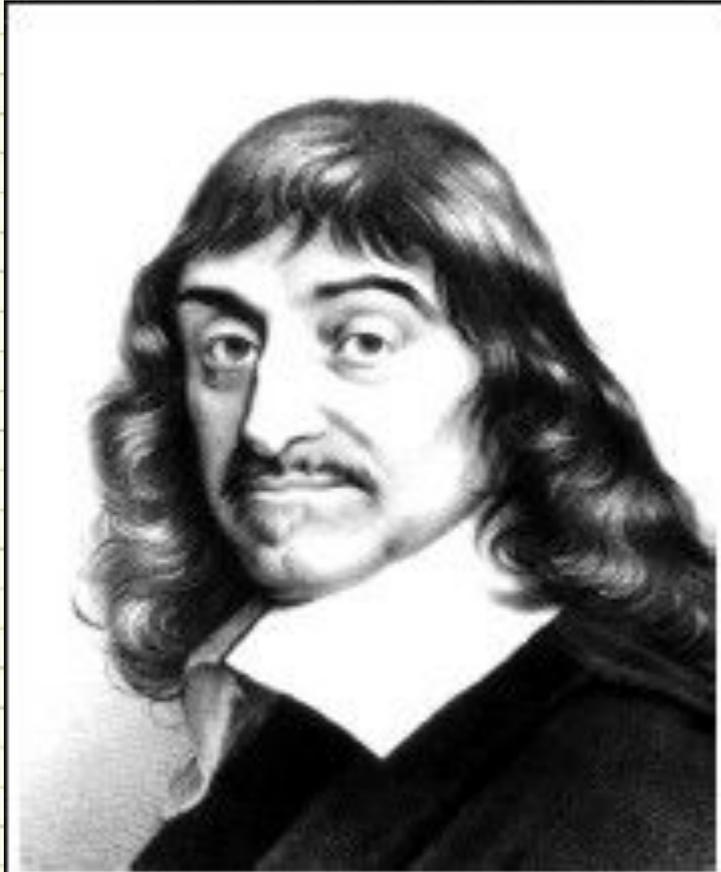


# Задачи:

- 1. Собрать информацию о координатной плоскости
- 2. Рассмотреть методику рисования по координатам точек.
- 3. Рассмотреть методику выполнения рисунков графиками функции.
- 4. Самостоятельно создать буклет рисунков, выполненных в координатной плоскости.



# Кто создал систему координат?



Рене Декарт  
1596 – 1650

Систему координат создал Рене Декарт. Рене Декарт родился 31 марта 1596 года в Лаэ, Турень, Франция. Умер в 1650 году прожил 54 года.

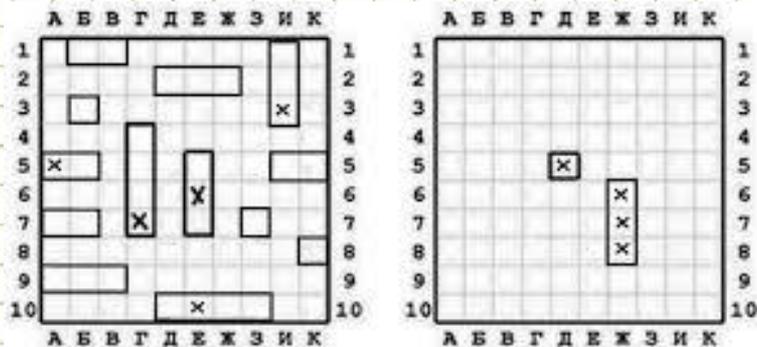


# Зачем нужны координаты?

Координаты нужны для определения местонахождения самолета в небе, корабля в море, для нахождения человека в тайге. Военные пользуются координатами для уничтожения вражеских объектов. Знание координат необходимо в игре морской бой, в шахматы. А также пользуемся координатами для нахождения своего места в зрительном зале.



# «Морской бой»



Бой русского крейсера Варяг и канонерской лодки Кореец с японской эскадрой в заливе у города Чемульпо. 1904 г



# Определение места в кинотеатре

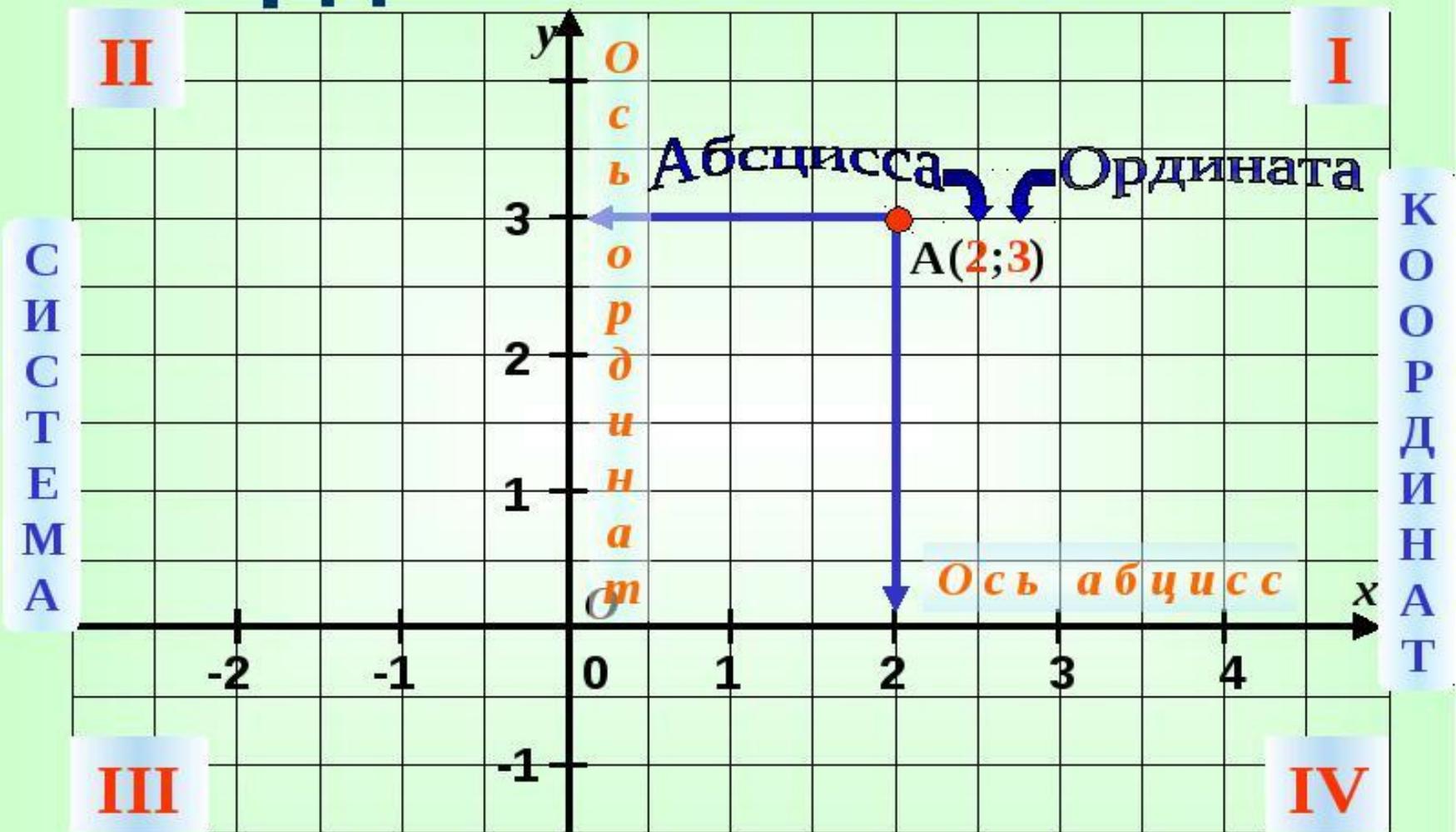


# Изучение теории

На плоскости проводят две перпендикулярные прямые  $X$  и  $Y$ , которые пересекаются в точке  $O$ . Эти прямые называют системой координат на плоскости, а точку  $O$  - началом координат. А плоскость, на которой выбрана система координат называют координатной плоскостью. Прямую  $X$  называют осью абсцисс, а прямую  $Y$  - осью ординат. Положение точки на плоскости определяется парой чисел  $(x; y)$ . Эту пару чисел называют координатой точки. Число  $X$  - абсцисса точки, а  $Y$  - ордината точки.

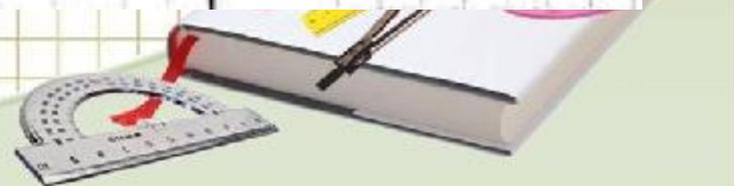
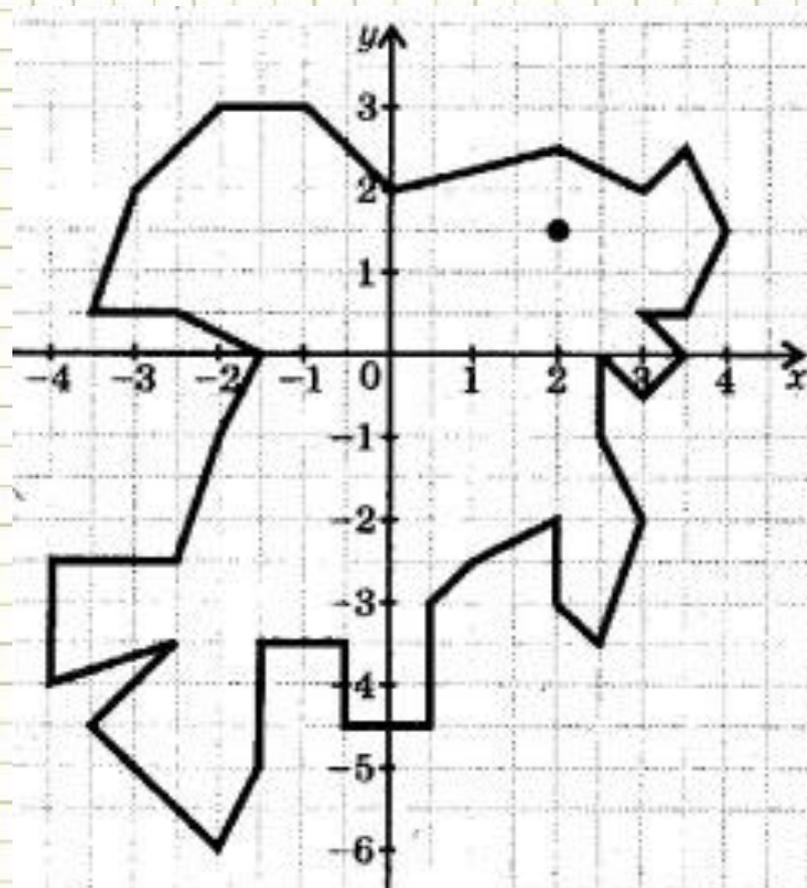


# Координатная плоскость



# Как рисовать по координатам?

Нужно найти в системе координат первую точку, затем вторую, потом первую точку по линейке соединить со второй, отметим третью точку, аналогично вторую соединить с третьей и т.д. В результате получим рисунок



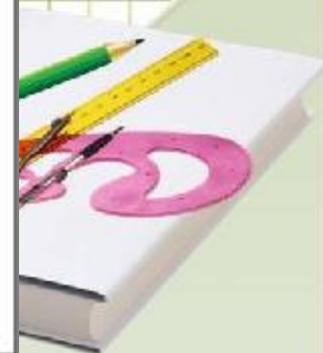
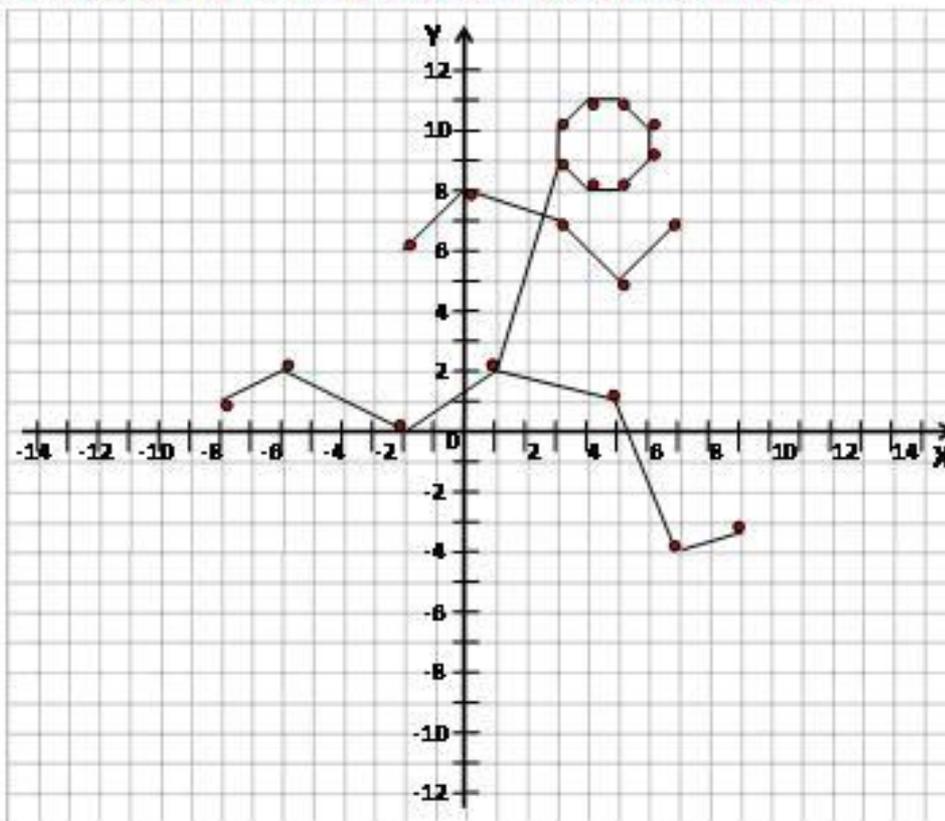
# Подборка материала для отработки умений и навыков в рисовании по двум координатам

Построить фигуру, последовательно соединяя точки

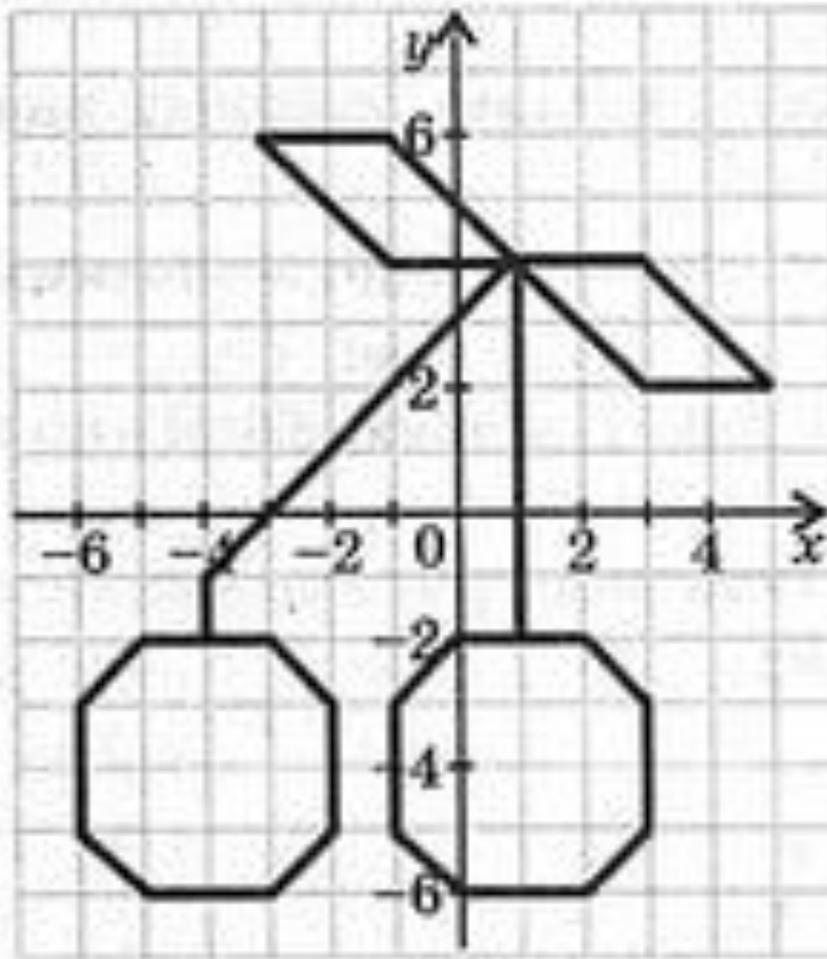
1) 1) 8; 1),  
2) 6; 2),  
3) 2; 4),  
4) 3; 3),  
5) 1),  
6) -4),  
7) -3).

2) 1) 2; 6),  
2) 0; 8),  
3) 7; 7),  
4) 9; 9),  
5) 7; 7).

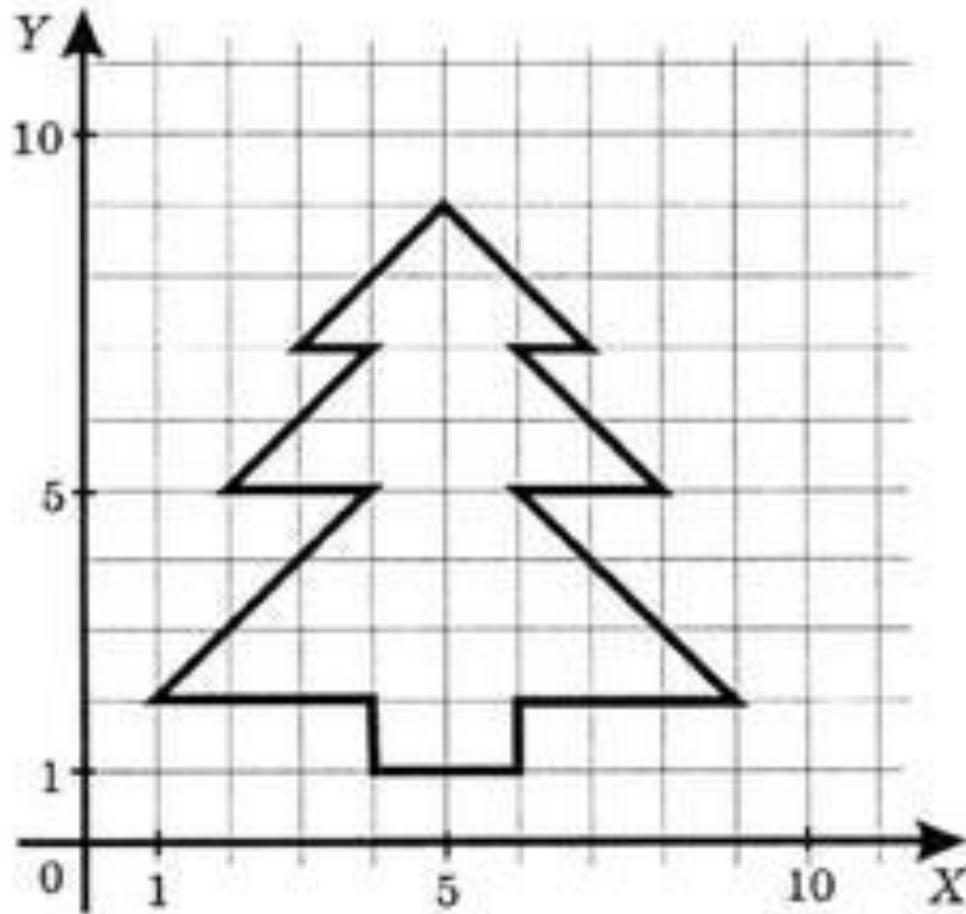
3) 1) 3; 3),  
2) 9; 9),  
3) 8; 8),  
4) 9; 9),  
5) 10; 10),  
6) 11; 11),  
7) 11; 11),  
8) 10; 10),  
9) 9; 9).



# «Вишенки»



# «Елочка»



# Вывод:

Выполнив, этот проект, я изучил тему координатная плоскость, я научился рисовать по координатам, работать с различными источниками информации (интернет, дополнительная литература), осуществлять отбор и систематизацию необходимой информации, составлять компьютерную презентацию, выступать перед публикой и научился сотрудничать с учителем.

Данный продукт преподаватель может использовать в 6 классе при объяснении данной темы и отработке умений и навыков.



# ИСТОЧНИКИ

<https://www.wikipedia.org/>

<https://infourok.ru/>

<https://otvet.mail.ru/>

