

Вспомнить всё!

Урок 12 Отработка образных кодов двузначных чисел

Образные коды с 1 по 50

| | | | | |
|------------|--------------|------------|-------------|--------------|
| 01 - еЖ | 11 - ГаГарин | 21 - уТюГ | 31 - КоЖа | 41 - ЧуГунок |
| 02 - яД | 12 - ГиТара | 22 - ДиоД | 32 - КиТ | 42 - ЩиТ |
| 03 - уХо | 13 - ГайКа | 23 - ДуХи | 33 - КеКс | 43 - оЧКи |
| 04 - Чай | 14 - ЖуЧок | 24 - ДиЧь | 34 - КоЧан | 44 - ЧуЧело |
| 05 - оБои | 15 - ГуБы | 25 - ТоПор | 35 - КуБик | 45 - ЧиП |
| 06 - юЛа | 16 - ГуаШь | 26 - ДуШ | 36 - КЛей | 46 - ЧаШка |
| 07 - оСа | 17 - ГуСь | 27 - ТуЗ | 37 - КоСа | 47 - ЧаСы |
| 08 - иВа | 18 - ГВоздь | 28 - уДаВ | 38 - ХВоя | 48 - ЩаВель |
| 09 - яйЦо | 19 - ГиРя | 29 - ТеРка | 39 - яКоРь | 49 - ЧеРеп |
| 10 - оГоНь | 20 - ДоМ | 30 - иКоНа | 40 - ЧайНик | 50 - БаяН |

Образные коды с 51 - 00

| | | | | |
|-------------|------------|-------------|------------|------------|
| 51 - ПоГоны | 61 - ЛыЖи | 71 - СиГара | 81 - ВаГон | 91 - РоГа |
| 52 - БиТа | 62 - ЛаДья | 72 - СиТо | 82 - ВаТа | 92 - РаДио |
| 53 - ПауК | 63 - ЛейКа | 73 - яЗЫК | 83 - ВаКса | 93 - РаК |
| 54 - ПечЬ | 64 - Луч | 74 - СаЧок | 84 - оВоЩ | 94 - РучКа |
| 55 - ПюПитр | 65 - ЛуПа | 75 - ЗуБ | 85 - ВоБла | 95 - РаПан |
| 56 - Пиала | 66 - ШиЛо | 76 - СоЛЬ | 86 - ВиЛы | 96 - РуЛЬ |
| 57 - БуСы | 67 - ЛиСа | 77 - СоуС | 87 - ВеСы | 97 - РоЗа |
| 58 - ПиВо | 68 - оЛоВо | 78 - СейФ | 88 - ВаФли | 98 - аРФа |
| 59 - ПеРо | 69 - ШаР | 79 - СыР | 89 - ФаРа | 99 - РаЦия |
| 60 - ШиНа | 70 - СаНи | 80 - ФеН | 90 - РюМка | 00 - бочки |

Упражнения для тренировки образных кодов

- Тренировка скорости вспоминания образных кодов на портале memoryman.ru
- Тренировка запоминанием последовательностей чисел
- Использование на практике

Домашнее задание

- Проведите не менее 10 тренировок на тренажере memoguman.ru по узнаванию образных кодов (числа в образ) Целевой норматив 0,5 секунды на образ.
- Создайте еще одну свободную локацию минимум на 20 ячеек для тренировки запоминания чисел.
- Проводите по две тренировки в день (утром и вечером) заполняя эту локацию случайными числовыми последовательностями. Целевой норматив (50 элементов со скоростью запоминания 6 секунд на элемент)
- Отнеситесь к этому процессу как к спорту. Наша задача натренировать скорость работы мозга, скорость формирования образов, и ритмичность запоминания