

Линейная структура программы



Линейная структура программы

Программа имеет линейную
структуру, если все операторы
(команды) выполняются
последовательно друг за другом.

Линейная структура программы

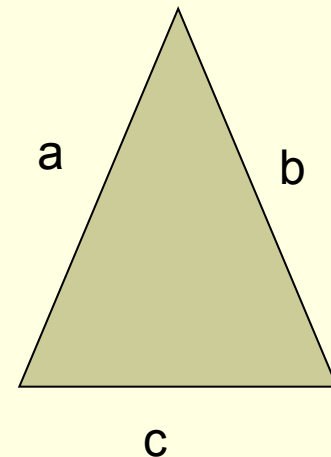


Задача

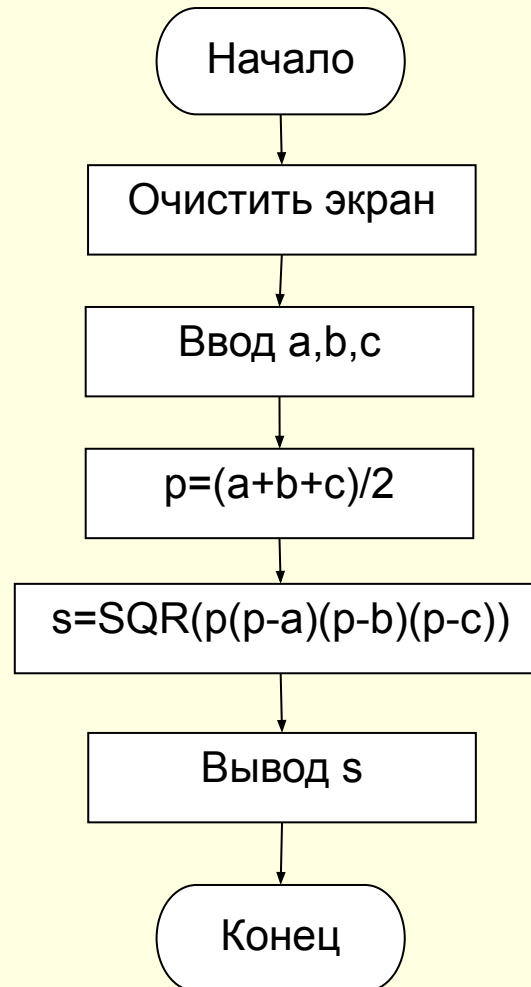
Рассмотрим для примера программу вычисления площади треугольника по 3 сторонам.

$$s = \sqrt{p(p - a)(p - b)(p - c)}$$

$$p = \frac{1}{2}(a + b + c)$$



Составим алгоритм и запишем его в виде блок-схемы:



Программа может иметь вид:

**REM Вычисление площади треугольника по 3
сторонам**

CLS

INPUT "Введите сторону a: ", a

INPUT "Введите сторону b: ", b

INPUT "Введите сторону c: ", c

$p=(a+b+c)/2$

$s=\text{SQR}(p(p-a)(p-b)(p-c))$

PRINT " Площадь треугольника равна: ", s

END

Вопросы:

- Что значит, программа имеет линейную структуру?
- Какие еще структуры программ вы знаете?