

нарешті,  
інформатика

## Закінчи речення:

Вівторок, середа, четвер, неділя – дні  
Ранок, день, вечір, ніч – пора тижня  
Україна, Польща, Франція, Англія країн  
Єдло, листочок, пелюсточки – будова  
це ... квітки

## Придумай початок речення:

... - це імена казкових героїв.

... - це вулиці

Дубца.міський

транспортна, що ростуть у парках

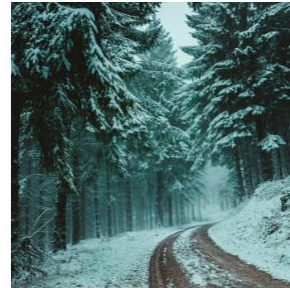
Києва.

*червоне  
солодке  
велике*

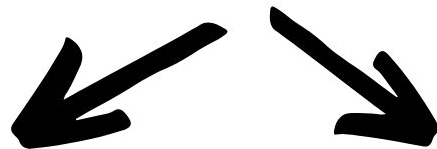


**Об'єкти, їх властивості,  
значення властивостей об'єкта**

# Які явища зображено на фото?? Які предмети зображено на фото??



# Об'єкти



## предмети



## явища



**Що відрізняє ці об'єкти?**





Об'єкт: учень



Властивості:  
ім'я, вік, колір волосся,  
зріст, вага.

ВЛАСТИВОСТІ - ЦЕ  
ВІДОМОСТІ ПРО ОБ'ЄКТ, ЗА  
ЯКИМИ ЙОГО МОЖНА  
ОПИСАТИ ТА ВІДРІЗНИТИ  
ВІД ІНШИХ ОБ'ЄКТІВ.

## Окремі властивості та їх значення м'ячів для різних ігор

<i><b>Зображення</b></i>	<i><b>Діаметр</b></i>	<i><b>Матеріал</b></i>	<i><b>Колір</b></i>	<i><b>Для якої гри призначений</b></i>
	24 см	Синтетична шкіра та гума	Помаранчевий	Баскетбол
	65 мм	Гума та ворсиста тканина	Жовтий	Теніс

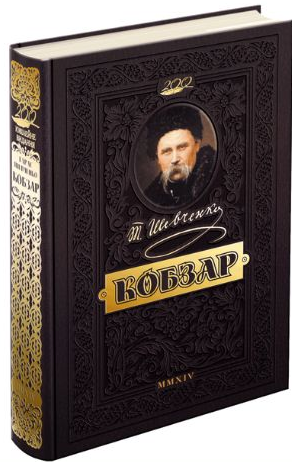
## Об'єкти, їх властивості та можливі значення цих властивостей

<b>Назва об'єкта, зображення</b>	<b>Властивість</b>	<b>Значення властивості</b>
<b>Будинок</b> 	Матеріал стін	Дерево
	Кількість поверхів	2
	Кількість квартир	4
	Населений пункт	Чернігів
	Вулиця	Весняна
	Номер будинку	124

Об'єкт

Властивості

Значення  
властивостей





Які значення властивостей зміняться  
після удару м'яча?

## ПРОГРАМНІ ОБ'ЄКТИ



### Поміркуйте

• Які об'єкти є на фото (мал. 1.2)? У яких програмах вони вам траплялися? • Які дії можна над ними виконати?



- 4 байти
- 8 байтів
- 16 байтів
- 32 байти



Моя папка



Шевченко

ОК

Відміна



**Програмні об'єкти - це  
об'єкти, що використовуються  
в комп'ютерних програмах.**

**Програмні об'єкти та дії над ними для змінення значення певних властивостей**

<b><i>Програмне середовище</i></b>	<b><i>Програмний об'єкт</i></b>	<b><i>Приклади властивостей програмного об'єкта</i></b>	<b><i>Приклади дій над програмним об'єктом</i></b>
Графічний редактор	Прямокутник	Відстань від лівого краю аркуша, товщина лінії контуру, колір заливки, колір лінії контуру, товщина лінії контуру	Малювання прямокутника, заливка внутрішньої області, зменшення ширини, переміщення
Редактор презентацій	Заголовок слайда	Розміщення відносно верхнього краю, шрифт, колір символів, вирівнювання тексту	Створення, редагування (зміна вмісту заголовка), форматування (зміна оформлення символів)





## Працюємо з комп'ютером

1. Відкрийте вашу папку. Запишіть у зошит, скільки в ній об'єктів.
2. Відкрийте по черзі контекстне меню одного файлу й однієї папки у вашій папці або в папці **Документи**. Для цього наведіть вказівник на певний об'єкт і натисніть праву кнопку миші. Перегляньте перелік дій, які можна виконувати над цими об'єктами.
3. Виконайте команду **Відкрити** з контекстного меню для одного з файлів. У якій програмі відкрився цей файл? Для чого призначена ця програма? Відповіді запишіть у зошит.
4. Закрийте всі відкриті вікна.

Які об'єкти є предметами, а які – явищами? Наведіть приклади.

Що таке об'єкт? Що таке властивість об'єкта?

Як відрізнити один об'єкт від іншого?

Що таке програмний об'єкт?

Які програмні об'єкти ви використовували під час роботи з вікнами програм?

Які є способи виконання дій над програмним об'єктом?



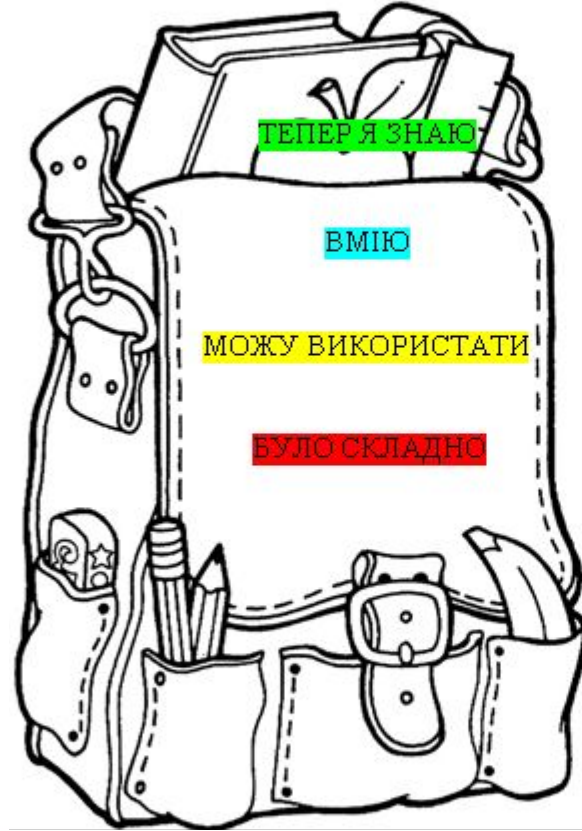
Відскануйте QR-код.  
Розділіть на групи  
властивості та значення  
властивостей об'єкта.

Над якими об'єктами ви виконували дії на уроках математики?

Значення яких властивостей змінювали?

Які програмні об'єкти ви використовували в графічному редакторі?

У результаті чого можуть змінюватись значення властивостей об'єкта? Поясніть це на прикладі змінення кольору заливки трикутника у графічному редакторі.



ТЕПЕР Я ЗНАЮ

ВМІЮ

МОЖУ ВИКОРИСТАТИ

БУЛО СКЛАДНО