

# Йода-бот

Корпоративный диджитал-тренер будущего

# Встань на светлую сторону Силы!

Йода-бот: массовые игры обучающие для падаванов компании проводит и прогресс анализирует.

Игра состоит из индивидуальных и командных заданий. Задания развивают soft skills:

- Эффективная коммуникация
- Эмоциональный интеллект
- Личная эффективность
- Публичные выступления и презентации

# Тренинги Йода-бот вам заменит. Почему?

## Экономия

- Не ограничивай количество падаванов - всех их обучу за раз
- Обучение одного падавана обойдется вам дешевле, сможете научить их большему

# Тренинги йода-бот вам заменит. Почему?

## Эффективность

- Учю падаванов дольше, но регулярнее. Поэтому учитываю индивидуальность каждого
- Тестирую падаванов и слежу за прогрессом
- Даю обратную связь
- Точно знаю, учится сотрудник или нет
- Падаваны обретают силу и знания на боевых профессиональных задачах

# Тренинги йода-бот вам заменит. Почему?

## Дополнительные возможности

- Говорю с учениками, как люди говорят. Использую чат.
- Мудрость и материалы обучения сохранятся у вас навсегда, найти их будет просто.
- Учю по-новому знаниям, проверенным временем и наукой.

# Йода-бот видит ваши сомнения...

“Что если это будет неэффективно? “

- Опираюсь на evidence-based подход
- Слежу за прогрессом падаванов с помощью джедайских инструментов
- Использую игру и групповые задания. Ученики вовлекаются больше

# Йода-бот видит ваши сомнения...

“Никто не будет принимать участие”

- Расскажу о возможностях игры и обучения заранее
- Завлеку тестами, пробными заданиями и анимацией

# Йода-бот видит ваши сомнения...

“Не будут доходить до конца”

- Использую настоящие профессиональные задачи. Это пробуждает в людях внутреннюю Силу.
- За каждого не дошедшего до конца падавана получите кредитные баллы. Баллы можно использовать для покупки следующих игр.

# Йода-бот видит ваши сомнения...

“Не будет интересно”

- Мне помогают люди-операторы. Они будут няшить учеников.
- Умею не только учить, но шутить и играть.
- Общения много с другими падаванами будет.
- Только те, кто сам хотел, будут играть. Кто не хотел - не будут играть.

# Наша миссия

Сделать корпоративное обучение гуманистичным, с человеческим лицом, направленным на сотрудничество и понимание других

Современная наука говорит нам, что:

- постоянная борьба, конкуренция, объективация окружающих и манипуляции снижают удовлетворенность сотрудников работой и приводят к эмоциональному выгоранию;
- и наоборот, эмпатия, сотрудничество и мимишность повышают осмысленность и эффективность деятельности

# Опыт внедрения

- разработка системы мониторинга депрессии и факторов риска в рамках программы Министерства образования и науки РФ
- тренинги по стрессоустойчивости и развитию осознанности (компании Unilever, Роснефть, Сколково)
- образовательный курс по стрессоустойчивости центра “Психодемия”
- игра для персональных достижений и изменений <https://prapion.me/zareshai>
- социальная офлайн-игра “Френдзона” <https://granumsalis.ru/friendzone>
- игра для адаптации новых участников программы “Учитель для России” [https://mailchi.mp/80e2d3f9b092/game\\_exercises](https://mailchi.mp/80e2d3f9b092/game_exercises)