


**Муравьиные
сказки
часть 1**

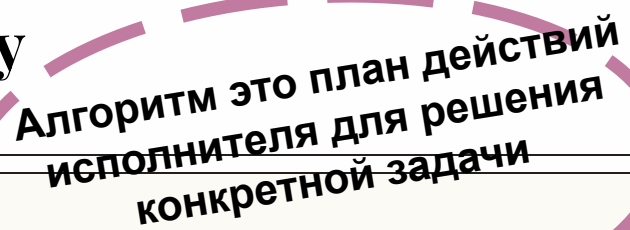
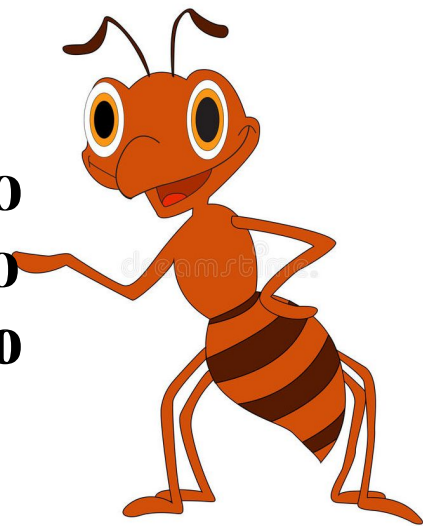


Привет!

**Я Муравей! Приглашаю
вместе со мной отправится
в волшебный мир, где
событиями можно
управлять при помощи
слов и цифр! Как это
возможно?
Сейчас покажу!**



План действий можно составить в виде графа. Но всегда это означает, что бы результат получился, надо действовать в определённом порядке. Нужно сначала обдумать задачу, составить алгоритм действий. В нашем волшебном мире мы этому научимся.



Алгоритм это план действий исполнителя для решения конкретной задачи

©Тарасенко С.Н.





Помни! В нашем мире важно играть по правилам!



Чтобы компьютер **понимал**, что требуется сделать нужно использовать только те фразы, которые он знает. **Правила** их написания называют **синтаксисом** языка



Нам понадобится компьютер и специальная среда «Муравей»

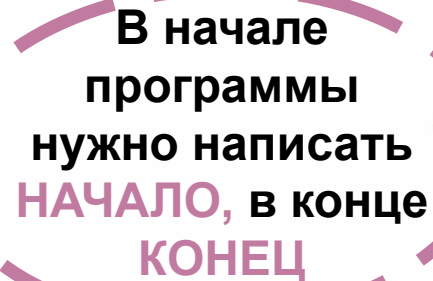


Средой называют специальные программы, в которых мы «общаемся» с компьютером, давая ему команды

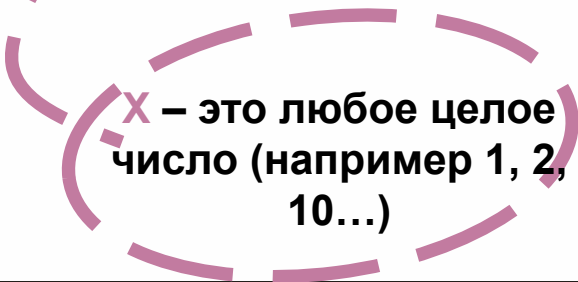


Средлядигэтой вонтак: такие команды:

Движе
Вверх начало
Вниз \times вверх l
Влево \times вправо l
Вправ конец




В начале
программы
нужно написать
НАЧАЛО, в конце
КОНЕЦ




\times – это любое целое
число (например 1, 2,
10...)





**Если нужно несколько раз выполнить
одно и то же действие можно
воспользоваться командой «повторить»**



повторить <выражение> раз
<группа операторов>
кц

