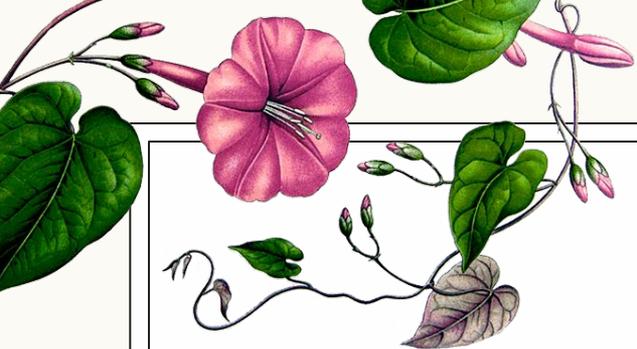




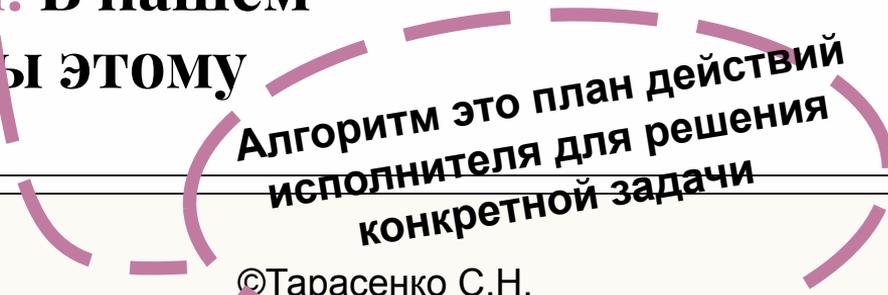
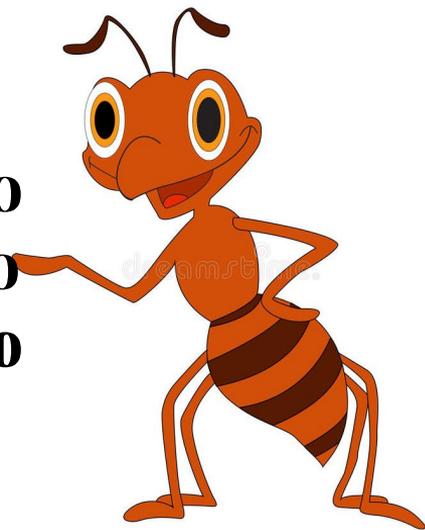
**Муравьиные
сказки
часть 1**



Привет!
Я Муравей! Приглашаю
вместе со мной отправится
в волшебный мир, где
событиями можно
управлять при помощи
слов и цифр! Как это
возможно?
Сейчас покажу!

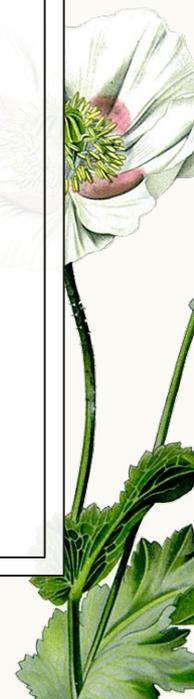


План действий можно составить в виде графа. Но всегда это означает, что бы результаты получились как бы нужного. Следует сначала все обдумать и составить алгоритм действий. В нашем волшебном мире мы этому научимся.



Алгоритм это план действий исполнителя для решения конкретной задачи

©Тарасенко С.Н.



Помни! В нашем мире важно играть по правилам!

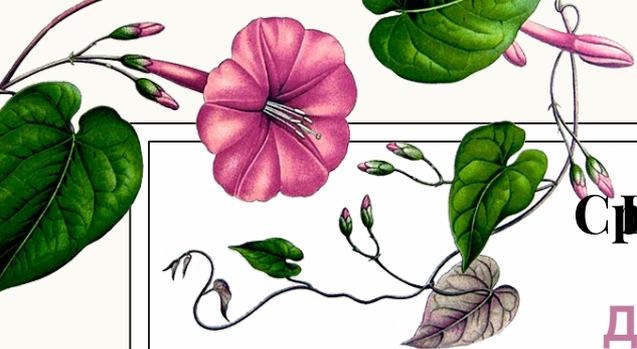


Чтобы компьютер **понимал**, что требуется сделать нужно использовать только те фразы, которые он знает. **Правила** их написания называют **синтаксисом** языка

Нам понадобится компьютер и специальная среда «Муравей»



Средой называют специальные программы, в которых мы «общаемся» с компьютером, давая ему команды



Средлядигэтой вонтак: такие команды:

Движе
Вверх **начало**
Вниз **x** **вверх 1**
Влево **вправо 1**
Вправ **конец**



В начале
программы
нужно написать
НАЧАЛО, в конце
КОНЕЦ



x – это любое целое
число (например 1, 2,
10...)



Если нужно **несколько раз** выполнить
одно и то же действие можно
воспользоваться командой **«повторить»**

повторить <выражение> раз
<группа операторов>

кц

