




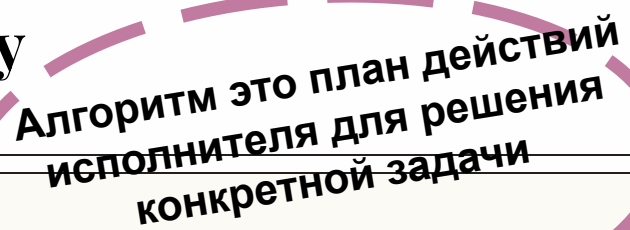
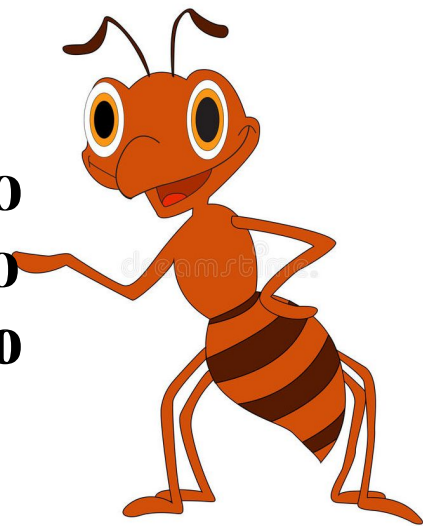
**Муравьиные  
сказки  
часть 1**



**Привет!**  
**Я Муравей! Приглашаю**  
**вместе со мной отправится**  
**в волшебный мир, где**  
**событиями можно**  
**управлять при помощи**  
**слов и цифр! Как это**  
**возможно?**  
**Сейчас покажу!**



План действий можно составить в виде графа. Но всегда это означает, что бы результат получился, надо действовать в определённом порядке. Нужно сначала обдумать задачу, составить алгоритм действий. В нашем волшебном мире мы этому научимся.



Алгоритм это план действий исполнителя для решения конкретной задачи



**Помни!** В нашем мире важно играть по правилам!



Чтобы компьютер **понимал**, что требуется сделать нужно использовать только те фразы, которые он знает. **Правила** их написания называют **синтаксисом** языка



# Нам понадобится компьютер и специальная среда «Муравей»

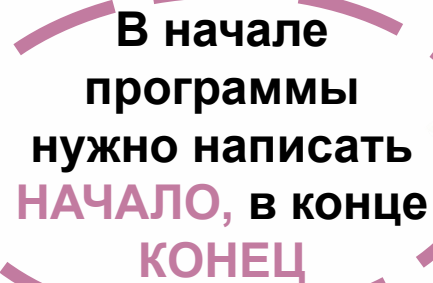


Средой называют специальные программы, в которых мы «общаемся» с компьютером, давая ему команды

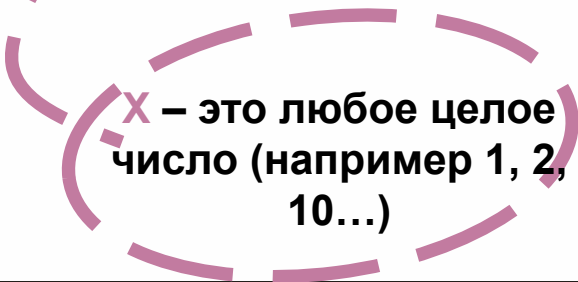


Средлядигэтой вонтак: такие команды:

Движе  
Вверх начало  
Вниз  $\times$  вверх  $l$   
Влево  $\times$  вправо  $l$   
Вправ конец



В начале  
программы  
нужно написать  
**НАЧАЛО**, в конце  
**КОНЕЦ**



$\times$  – это любое целое  
число (например 1, 2,  
10...)



Если нужно **несколько раз** выполнить  
**одно и то же действие** можно  
воспользоваться командой **«повторить»**

повторить <выражение> раз  
<группа операторов>  
кц

