Муравьиные сказки часть 1

©Тарасенко С.Н.

Привет!

Я Муравей! Приглашаю вместе со мной отправится в волшебный мир, где событиями можно управлять при помощи слов и цифр! Как это возможно?

Сейчас покажу!

©Тарасенко С.Н.

Почти в любой ситуации можно действовать **эффективно.** Но всегда ли это **правильно?** Чтобы **результат** точно был таким, каким **нужно,** следует сначала всё обдумать и построить **алгоритм действий.** В нашем волшебном мире мы этому научимся.

[illegible] сразу [illegible] Это значит тратить **меньше ресурсов** и при этом добиваться **большего.** Это называется **оптимизацией.**

Алгоритм это план действий исполнителя для решения конкретной задачи

©Тарасенко С.Н.

Помни! В нашем мире важно играть по правилам!

Чтобы компьютер понимал, что требуется сделать нужно использовать только те фразы, которые он знает. Правила их написания называют синтаксисом языка

©Тарасенко С.Н.

Нам понадобится компьютер и специальная среда «Муравей»

Средой называют специальные программы, в которых мы «общаемся» с компьютером, давая ему команды

©Тарасенко С.Н.

Среда Муравей знает:

Выглядит это вот так:

Движе

Вверх

Вниз х

Влево

Вправ

начало

вверх 1

вправо 1

конец

В начале программы нужно написать НАЧАЛО, в конце КОНЕЦ

Х – это любое целое число (например 1, 2, 10…)

©Тарасенко С.Н.

Если нужно несколько раз выполнить одно и то же действие можно воспользоваться командой «повторить»

повторить <выражение> раз
<группа операторов>
кц

©Тарасенко С.Н.