
The background of the slide is decorated with detailed botanical illustrations. In the top right corner, there is a pink flower with five petals and several buds on a vine with heart-shaped green leaves. In the bottom right corner, there is a white flower with five petals and a green fruit on a branch with large, dark green leaves. On the left side, there is a large yellow flower with five petals and a dark red center, surrounded by green leaves. The central text is enclosed in a thin black rectangular border.

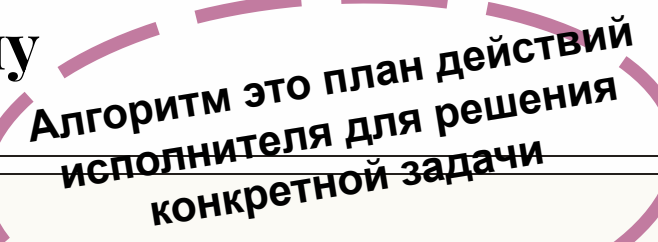
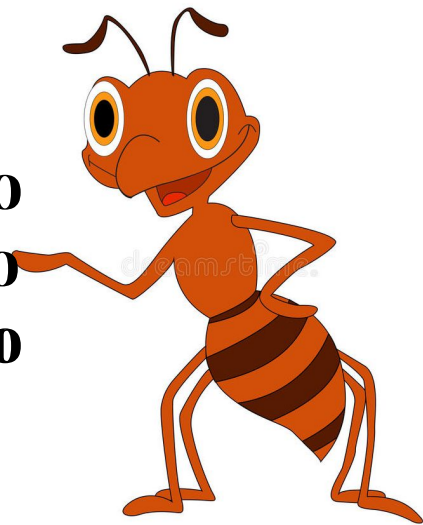
Муравьиные сказки часть 1



Привет!
Я Муравей! Приглашаю
вместе со мной отправится
в волшебный мир, где
событиями можно
управлять при помощи
слов и цифр! Как это
возможно?
Сейчас покажу!



Понимая, как устроено общество, можно
справляться с проблемами. Но всегда это
значит, что ты получишь результат и при
этом не будешь вынужден что-то
сначала все обдумать и спланировать
алгоритм действий. В нашем
волшебном мире мы этому
научимся.



Алгоритм это план действий
исполнителя для решения
конкретной задачи



Помни! В нашем мире важно играть по правилам!



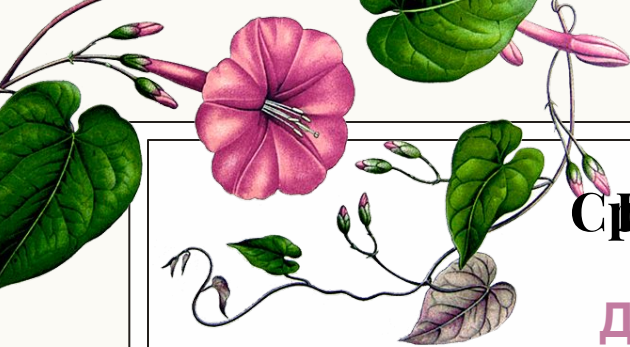
Чтобы компьютер **понимал**, что требуется сделать нужно использовать только те фразы, которые он знает. **Правила** их написания называют **синтаксисом** языка



Нам понадобится компьютер и специальная среда «Муравей»



Средой называют специальные программы, в которых мы «общаемся» с компьютером, давая ему команды




Средлядитэтовозниктак: такие команды:

Движе
Вверх начало
Вниз \times вверх 1
Влево вправо 1
Вправ конец



В начале
программы
нужно написать
НАЧАЛО, в конце
КОНЕЦ

\times – это любое целое
число (например 1, 2,
10...)



**Если нужно несколько раз выполнить
одно и то же действие можно
воспользоваться командой «повторить»**



повторить <выражение> раз
<группа операторов>

кц

