




**Муравьиные  
сказки  
часть 1**

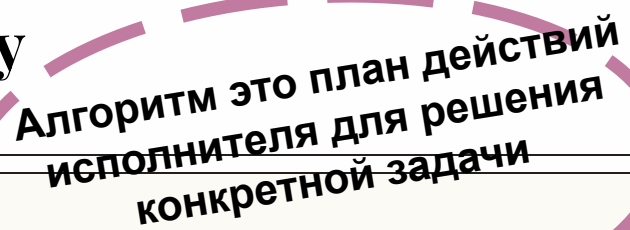
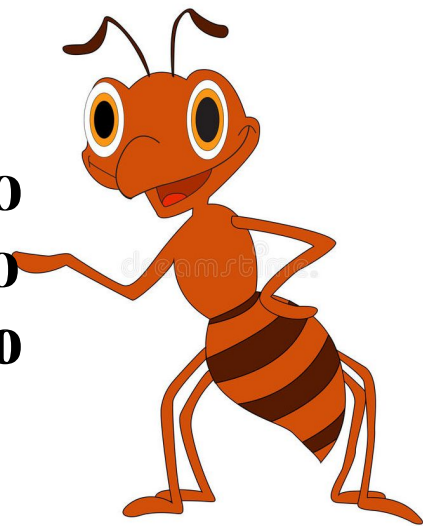


**Привет!**

**Я Муравей! Приглашаю  
вместе со мной отправится  
в волшебный мир, где  
событиями можно  
управлять при помощи  
слов и цифр! Как это  
возможно?  
Сейчас покажу!**



План действий можно составить в виде графа. Но всегда это означает, что бы результат получился, надо действовать в определённом порядке. Нужно сначала обдумать задачу, составить алгоритм действий. В нашем волшебном мире мы этому научимся.



Алгоритм это план действий исполнителя для решения конкретной задачи

©Тарасенко С.Н.





**Помни!** В нашем мире важно играть по правилам!



Чтобы компьютер **понимал**, что требуется сделать нужно использовать только те фразы, которые он знает. **Правила** их написания называют **синтаксисом** языка





# Нам понадобится компьютер и специальная среда «Муравей»

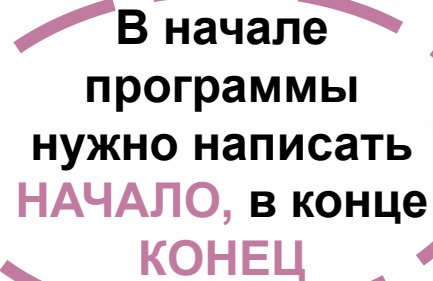


Средой называют специальные программы, в которых мы «общаемся» с компьютером, давая ему команды

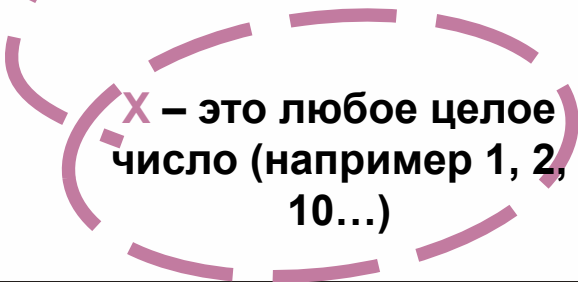


Средлядигэтой вонтак: такие команды:

Движе  
Вверх **начало**  
Вниз **x** **вверх 1**  
Влево **вправо 1**  
Вправ **конец**




В начале  
программы  
нужно написать  
**НАЧАЛО**, в конце  
**КОНЕЦ**




**x** – это любое целое  
число (например 1, 2,  
10...)





**Если нужно несколько раз выполнить  
одно и то же действие можно  
воспользоваться командой «повторить»**



повторить <выражение> раз  
<группа операторов>  
кц

