

ДОКЛАДЫ

1) Структурный способ управления малыми и большими коллективами по ПФУ.

Тема 2.5: Структурное и бесструктурное управление

Занятие 2

Способы управления социумом:

- бесструктурный;
- на основе виртуальных структур.

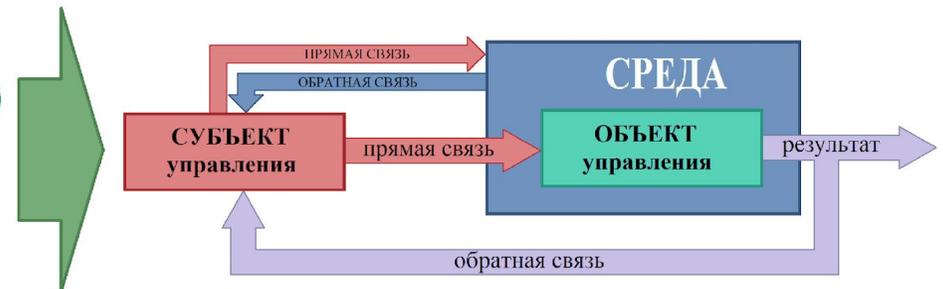
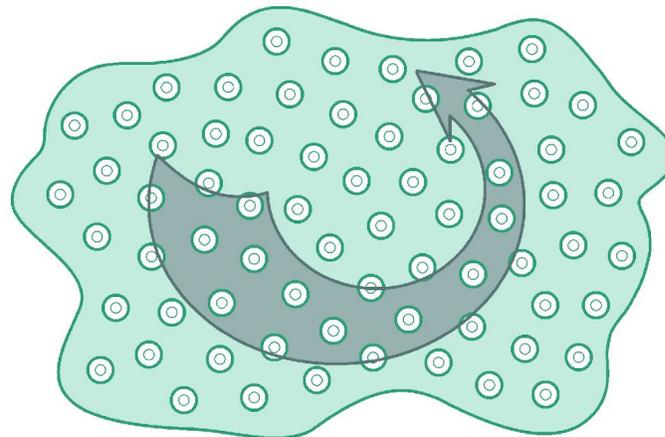
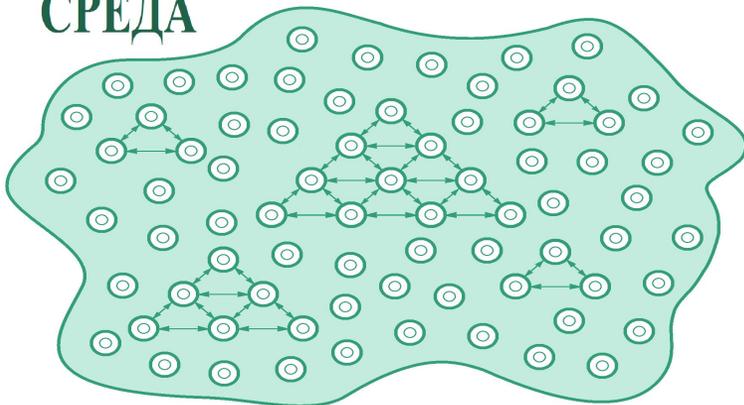
Бесструктурный способ управления используется в суперсистемах. При бесструктурном способе управления, заранее сложившихся, структур нет.

Происходит безадресное циркулярное распространение информации в среде, способной к порождению структур из себя при установлении информационно-алгоритмических взаимосвязей между слагающими среду элементами.



Структуры складываются и распадаются в среде в процессе бесструктурного управления, а управляемыми и контрольными параметрами являются вероятностные и статистические характеристики массовых явлений в управляемой среде: т.е. средние значения параметров, их средние квадратичные отклонения, плотности распределения вероятности каких-то событий, корреляционные функции и прочие объекты раздела математики, именуемого *теория вероятностей и математическая статистика*.

СРЕДА



БЕССТРУКТУРНОЕ УПРАВЛЕНИЕ возможно в суперсистемах, состоящих из множества аналогичных в некотором смысле друг другу элементов.

Элемент суперсистемы, рассматриваемый сам по себе, может оказаться системой или также суперсистемой.

Поэтому для краткости для указания на систему, объемлющую множество вложенных в неё элементов-систем, избран термин «суперсистема».



Элементы различных суперсистем Мироздания

Каждый из элементов суперсистемы обладает способностью:

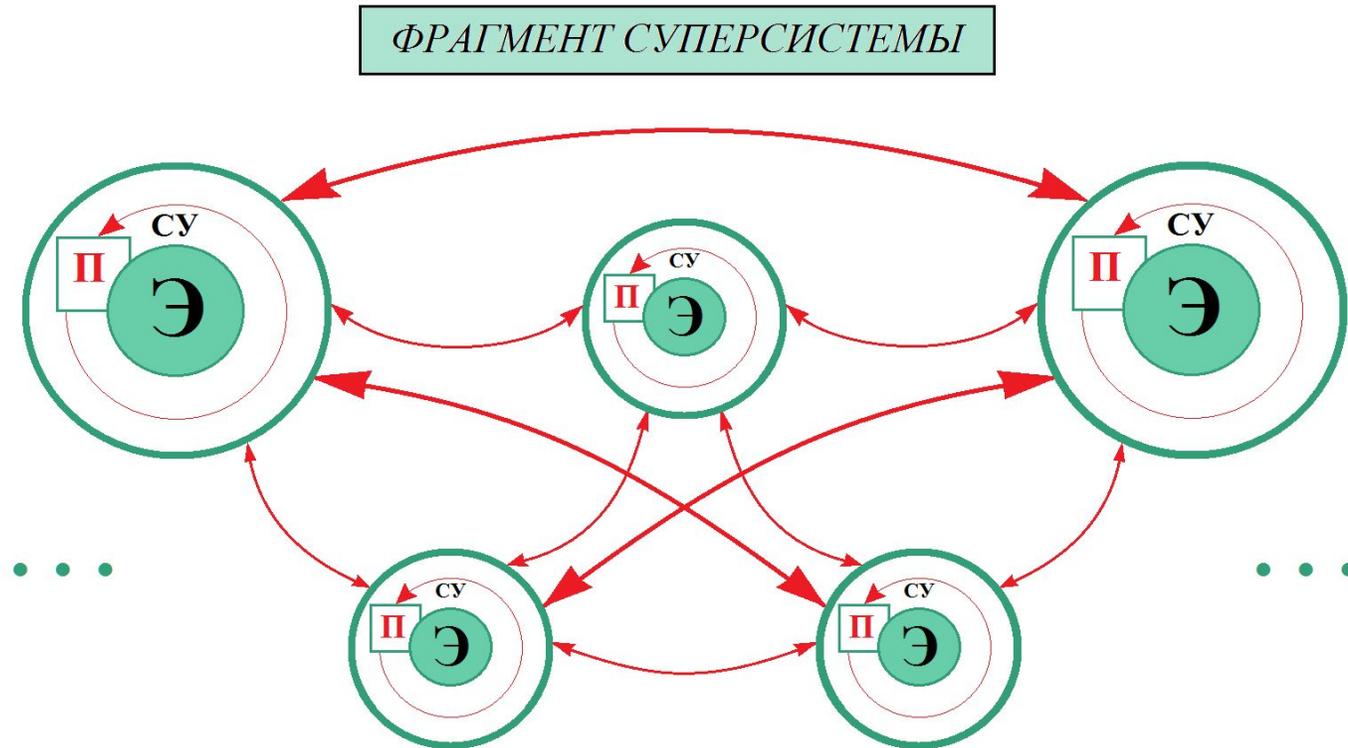
- запоминать проходящую через него информацию вероятностным образом

- и также вероятностным образом передавать информацию другим элементам, входящим в это множество;

- то есть во множестве могут протекать процессы прямого и обратного отображения.

Поведение элементов суперсистемы определяется их внутренним информационно-алгоритмическим состоянием.

4

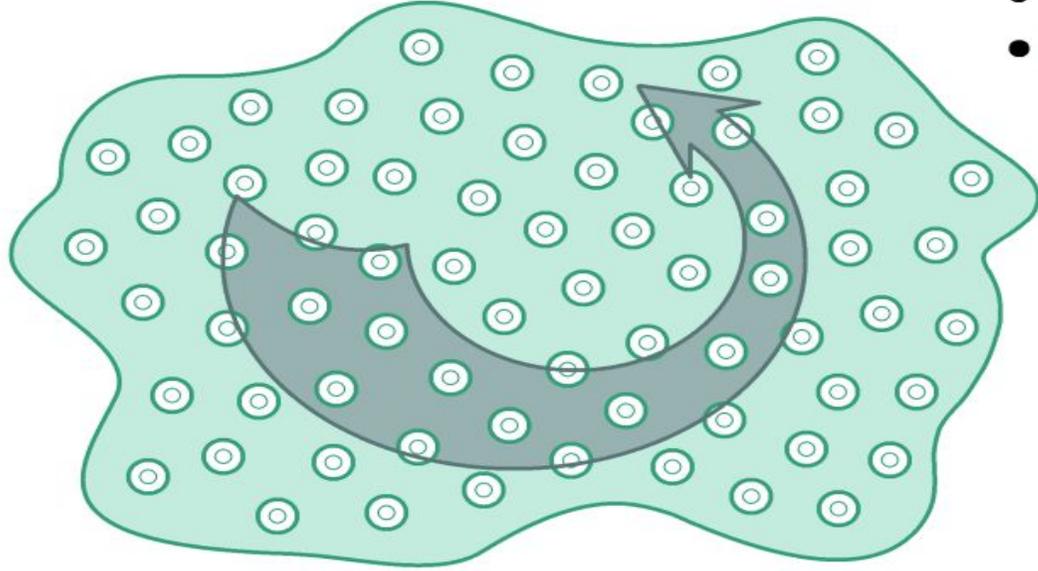


В совокупности это означает, что:

- 1) все элементы самоуправляемы на основе информации их памяти;
- 2) каждым из них можно управлять извне, поскольку они могут принимать информацию в память (согласно п.1);
- 3) они могут управлять другими элементами (согласно п.1 и 2), поскольку могут выдавать информацию из памяти другим элементам множества.

ЦИРКУЛЯРНОЕ РАСПРОСТРАНЕНИЕ
ИНФОРМАЦИИ

СУПЕРСИСТЕМА



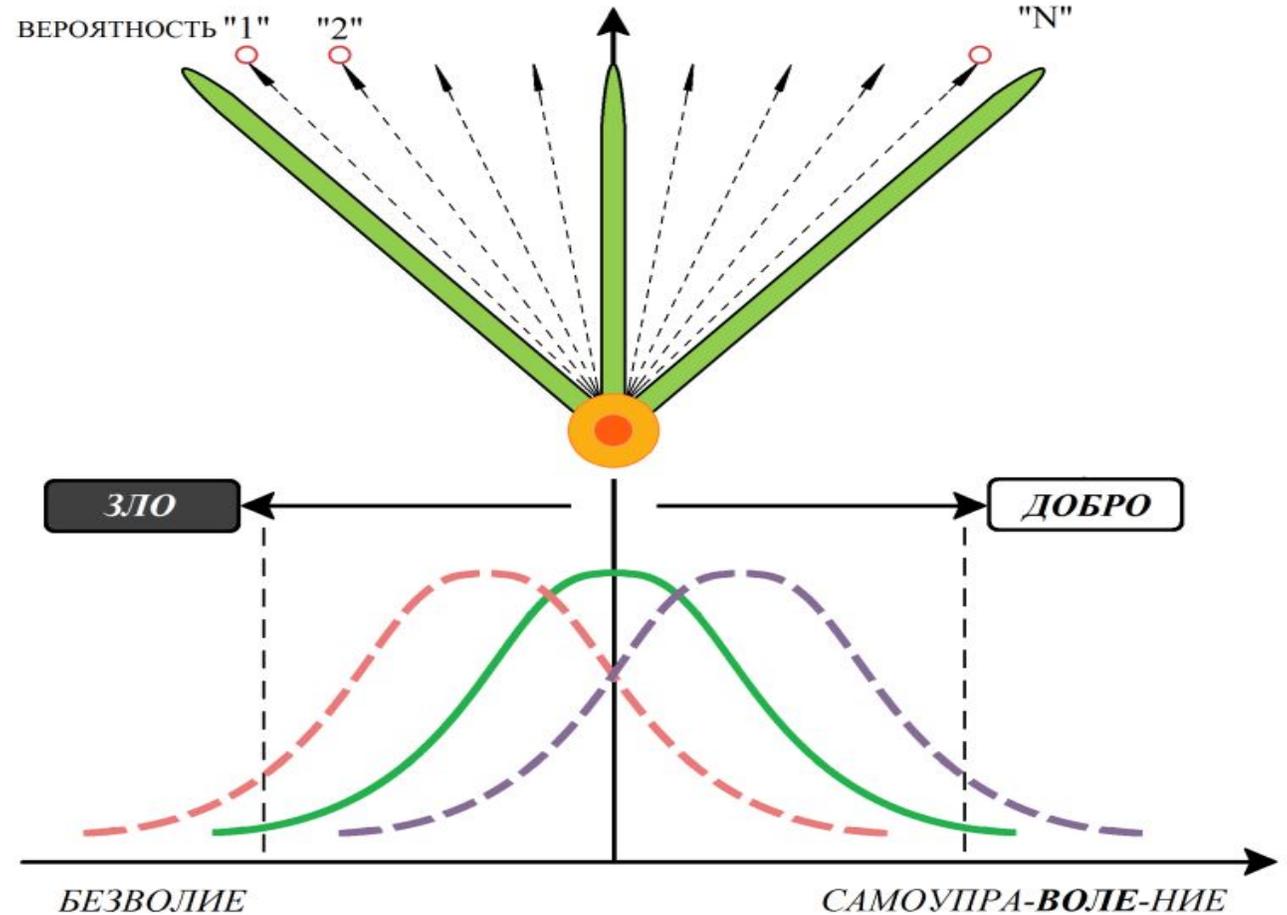
несёт в себе:

вероятностную *предопределённость* изменения информационного состояния **памяти** элементов множества.

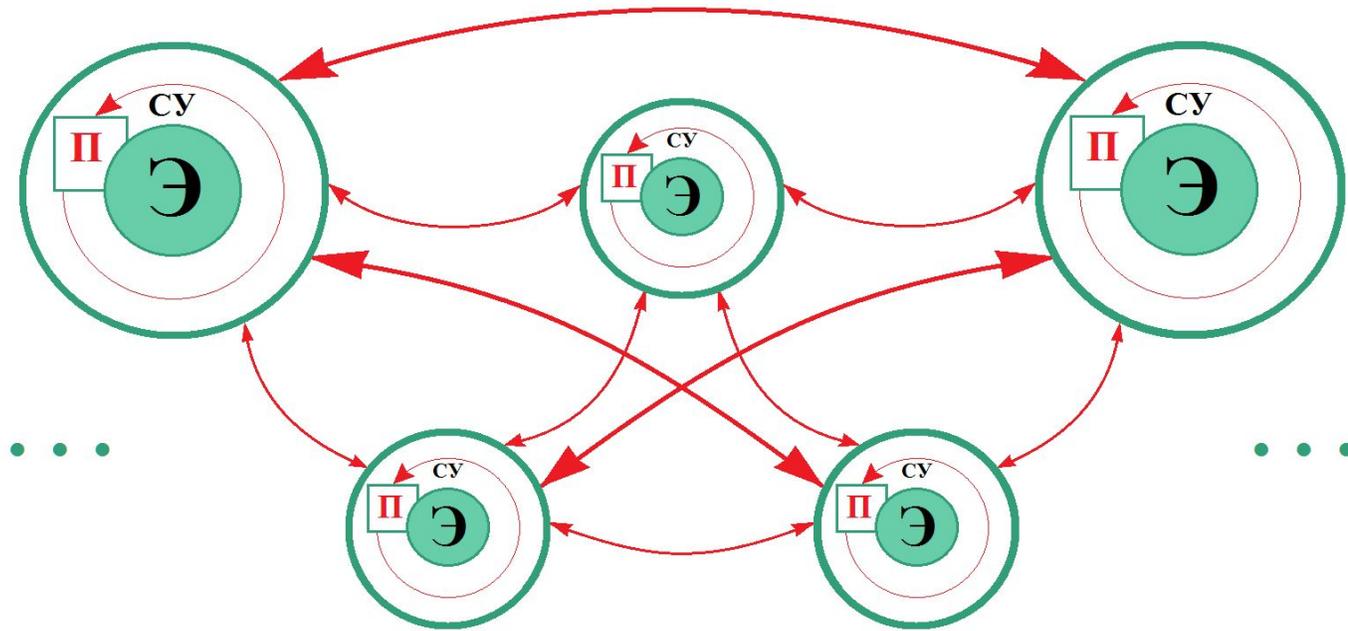


(т.е. одна и та же информация проходит через множество элементов), подчинённое:

- некоторым *статистическим характеристикам*
- и разного рода *оценкам возможного течения событий*,



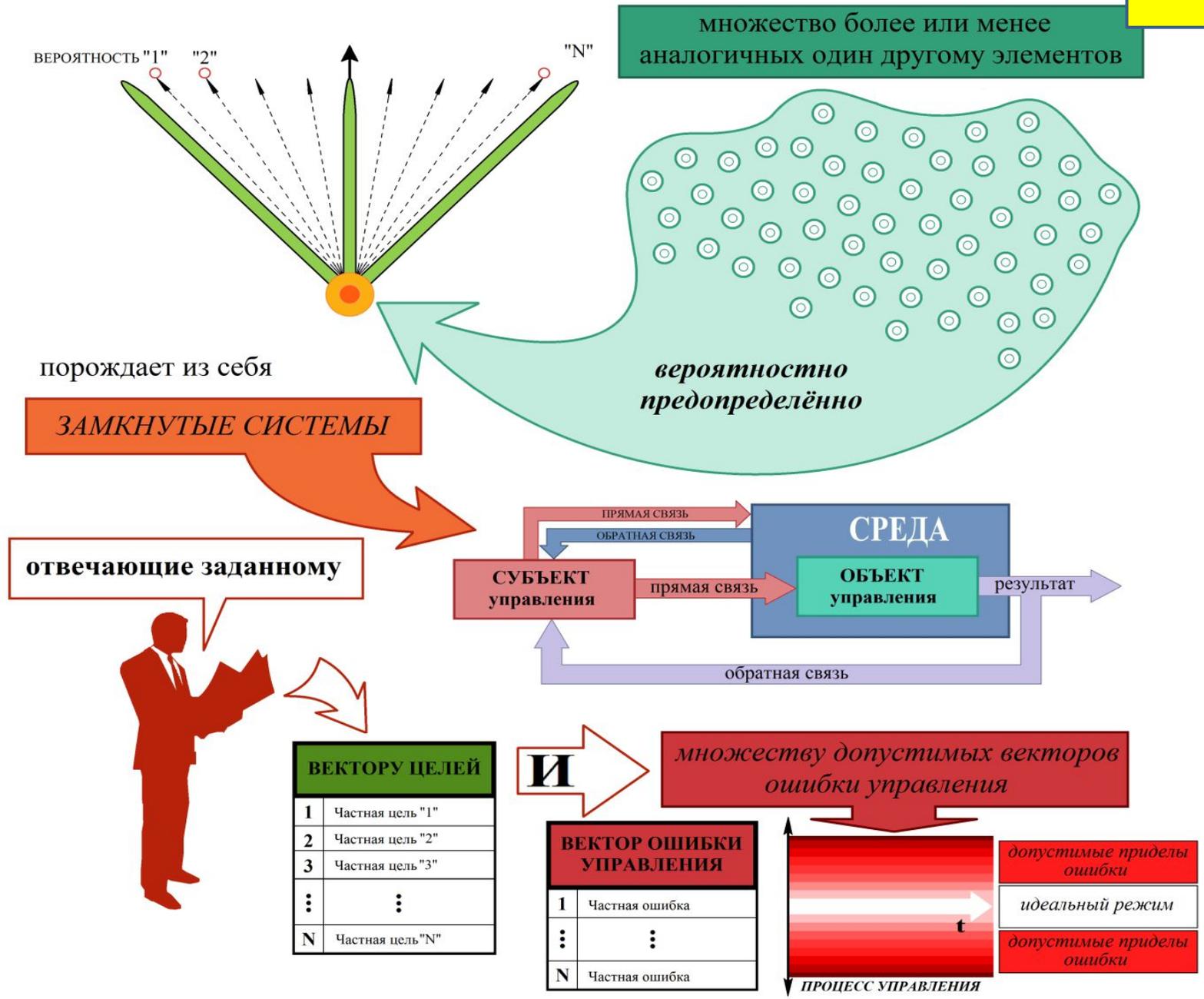
Вероятностно предопределённое изменение состояния памяти элементов ведёт к изменению *статистических характеристик их самоуправления*.



Если распространение информации в этом множестве и его последствия обладают устойчивой предсказуемостью в статистическом смысле (то есть порождает предсказуемую статистику явлений), *то возможно:*
БЕССТРУКТУРНОЕ УПРАВЛЕНИЕ этим множеством,
а также и его:
БЕССТРУКТУРНОЕ САМОуправление.

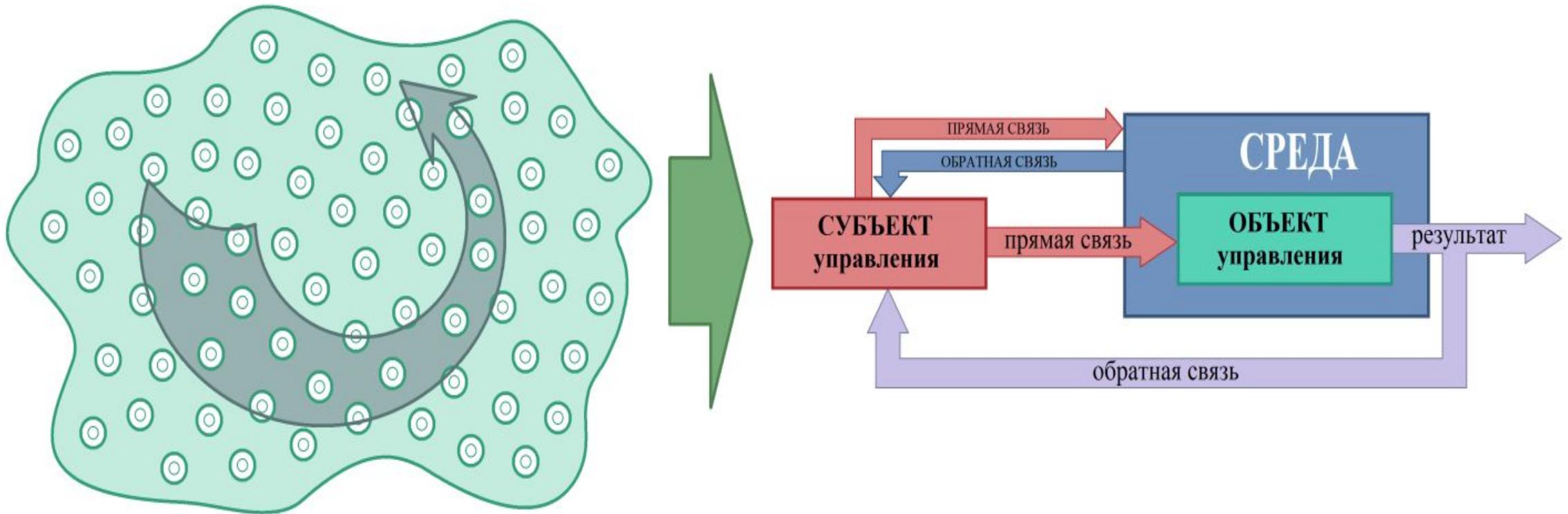
Другими словами: при БЕССТРУКТУРНОМ УПРАВЛЕНИИ

В таком множестве элементов,
 - обладающих различным информационным состоянием их памяти,
 - подчинённым статистическим закономерностям,
 — существует вероятностная предопределённость и вероятность того, что:
 циркулярное безадресное прохождение в среде информационного модуля определённого содержания приведёт к тому, что элементы множества на основе самоуправления сложатся в одну или более структур, ориентированных на некий, соответствующий указанному информационному модулю вектор целей в течение вполне приемлемого интервала времени, а вектор ошибки в возникшем процессе управления не выйдет за допустимые пределы



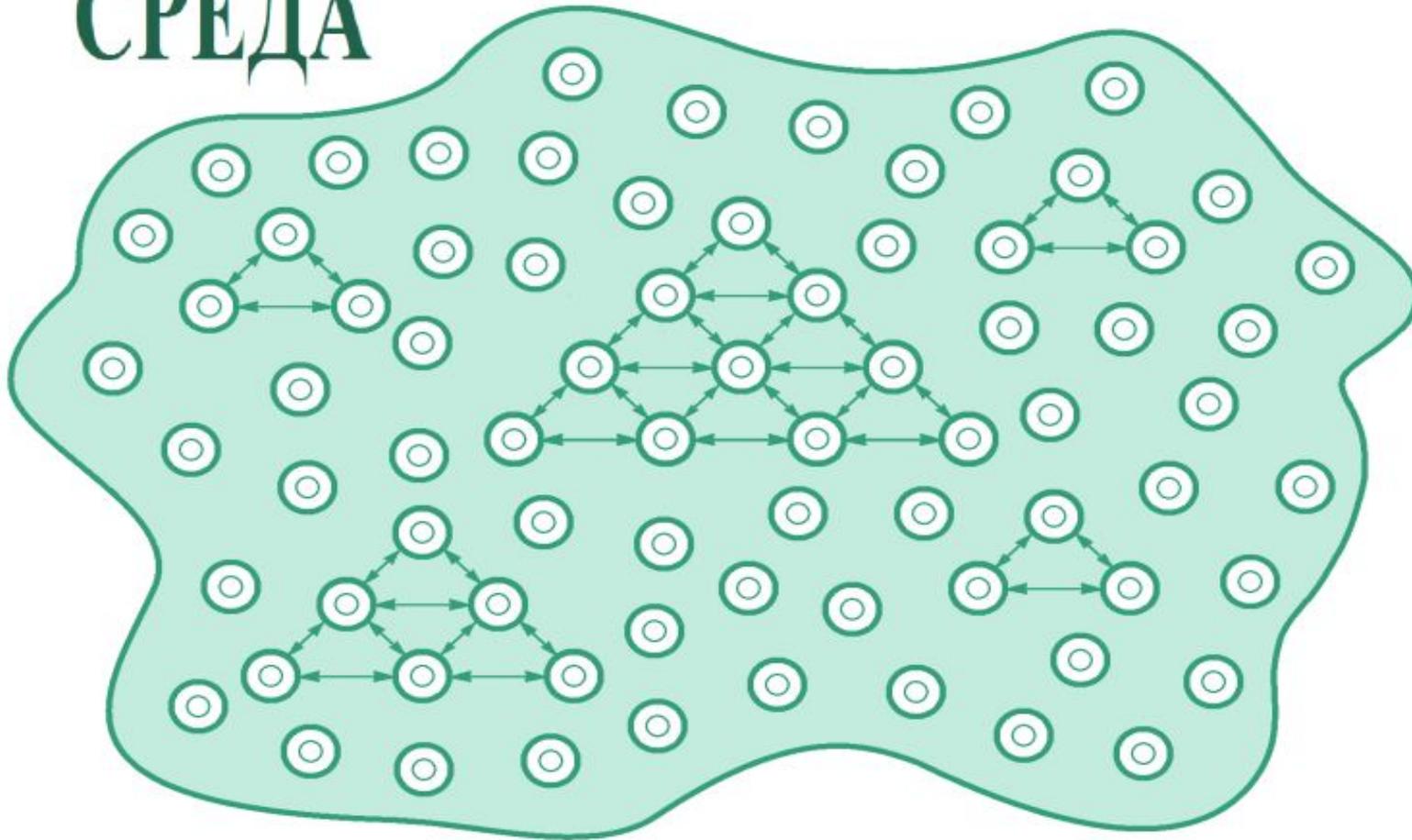
Главное отличие бесструктурного управления от структурного: структура формируется **НЕ директивно-адресно** до начала процесса управления, а **возникает управляемо и вероятно предопределённо** в ходе процесса управления на основе преимущественно безадресного циркулярного распространения информации.

Поэтому **множество элементов**, в котором протекает процесс бесструктурного управления, **само является замкнутой системой** иерархически упорядоченных контуров прямых и обратных связей, архитектура которой меняется в ходе процесса управления



Также это множество элементов суперсистемы является **СРЕДОЙ**, порождающей из себя структуры в процессе её самоуправления

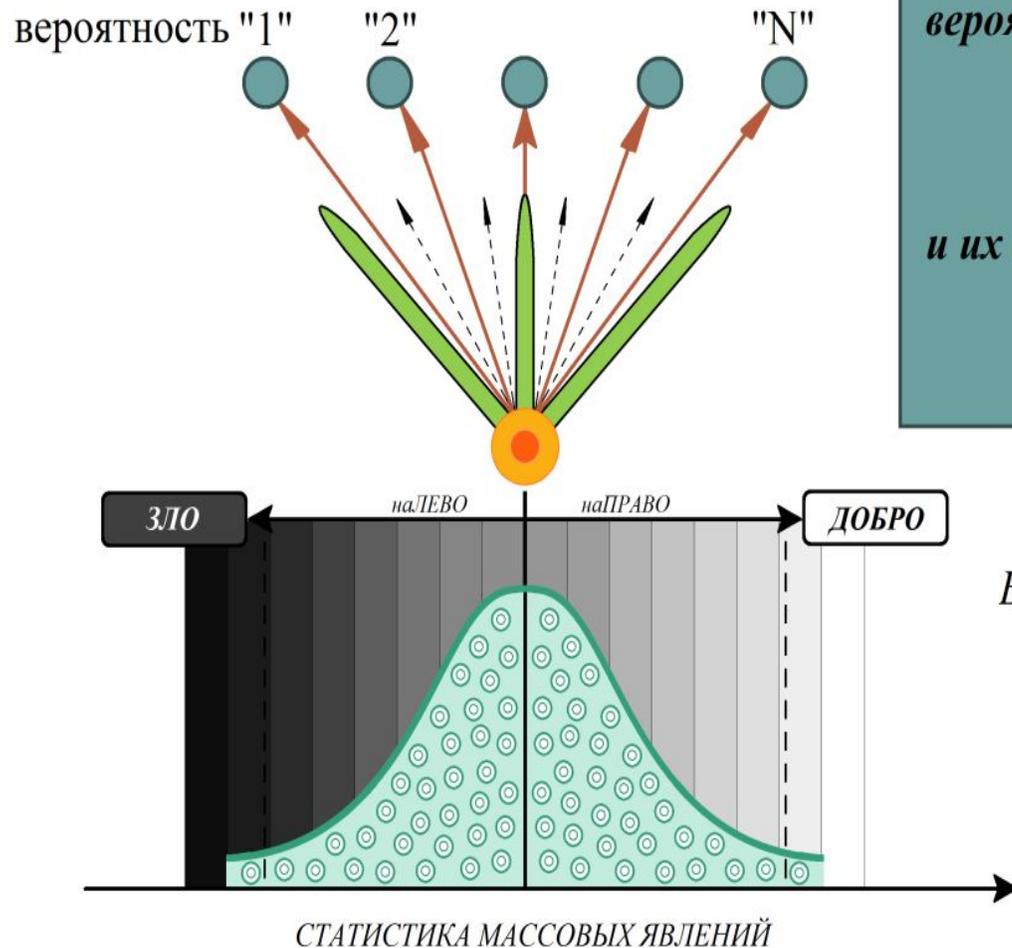
СРЕДА



В среде суперсистемы возникают:

- 1) Структуры подчиняющиеся информации;
- 2) Структуры использующие информацию;
- 3) Структуры, сопротивляющиеся информации, пытающиеся перехватить управление у субъекта, распространившего ее;
- 4) Другие структуры...

Бесструктурное управление в его существе — управление статистическими характеристиками множественных (массовых) явлений на основе господствующих над множеством элементов вероятностных предопределённостей хранения, распространения и переработки информации и их оценок на основе чувства меры и статистических моделей.



Господствующие над множеством элементов вероятностные предопределённости:

- хранения,
- распространения
- переработки информации

и их оценки на основе:

- чувства меры
- статистических моделей.

БЕССТРУКТУРНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

— управление статистическими характеристиками множественных (массовых) явлений

Совместное управление структурным и бесструктурным способом мы рассмотрим далее

Яркий пример бесструктурного управления — автобус без кондуктора с оплатой магнитной проездной картой с чипом или через смартфон с соответствующим программным обеспечением.

Цель управления:

- автооплата за проезд,
- оповещение об остановках.

— всё это ложится на плечи пассажиров, поскольку периодически автотрансляция в автобусах не работает, кроме того, водителю просто не следует отвлекаться от управления машиной: продавать билеты и объявлять остановки — помеха его работе.

Концепция управления включает в себя:

- приём денег;
- их размен;
- выдачу сдачи;
- вручение билетов;
- контроль за тем, чтобы не было безбилетников «зайцев»;
- и консультации пассажиров о том, где им надо выйти.



При структурном управлении: ОНА же — обязанность кондуктора;

При бесструктурном управлении: их исполняет вся совокупность пассажиров автобуса, на основе информации их памяти.

Этот пример показывает, что одна и та же цель управления может быть осуществлена:

СТРУКТУРНЫМ (кондуктор, хоть и один, но всё же структура)
и **БЕССТРУКТУРНЫМ СПОСОБОМ**.

Здесь же виден и СУБЪЕКТИВИЗМ в оценках качества управления, достигаемых при каждом из способов:

- если вы хотите, чтобы максимальный процент пассажиров ехал с билетами и никто не ошибся в остановке, то кондуктор лучше;

- если вас интересуют доход с автохозяйства, то в случае, когда экономия на зарплате сокращённых кондукторов компенсирует убытки, возникшие из-за дополнительных «зайцев» и расширения штата контролеров, — лучше ездить с кассами без кондуктора на принципе самообслуживания пассажиров;

- если же вы смотрите на всю систему общественного городского транспорта с точки зрения хозяина государства-суперконцерна (в этом качестве может пребывать только концептуально властный народ), то печатать и распространять билеты — вредная растрата какой-то части общественного фонда рабочего времени и природных ресурсов, поскольку отпечатанный и тут же выброшенный билет не удовлетворяет ни чьих личных потребностей ни в пище, ни в одежде, ни в жилье, ни в Знании — ни в чём, чего так не хватает людям, но зато при их производстве и распространении изводится рабочее время, лес, энергия, замусоривается среда обитания. Здесь есть над чем подумать аппарату чиновников, прежде чем принять решение об организации бесплатной перевозки пассажиров в населенных пунктах общественным транспортом, учитывая, что молодежь до 18 лет (1/4 часть населения) ездит бесплатно.

В бесструктурном способе управления наличие организационно-штатной структуры не обязательно.

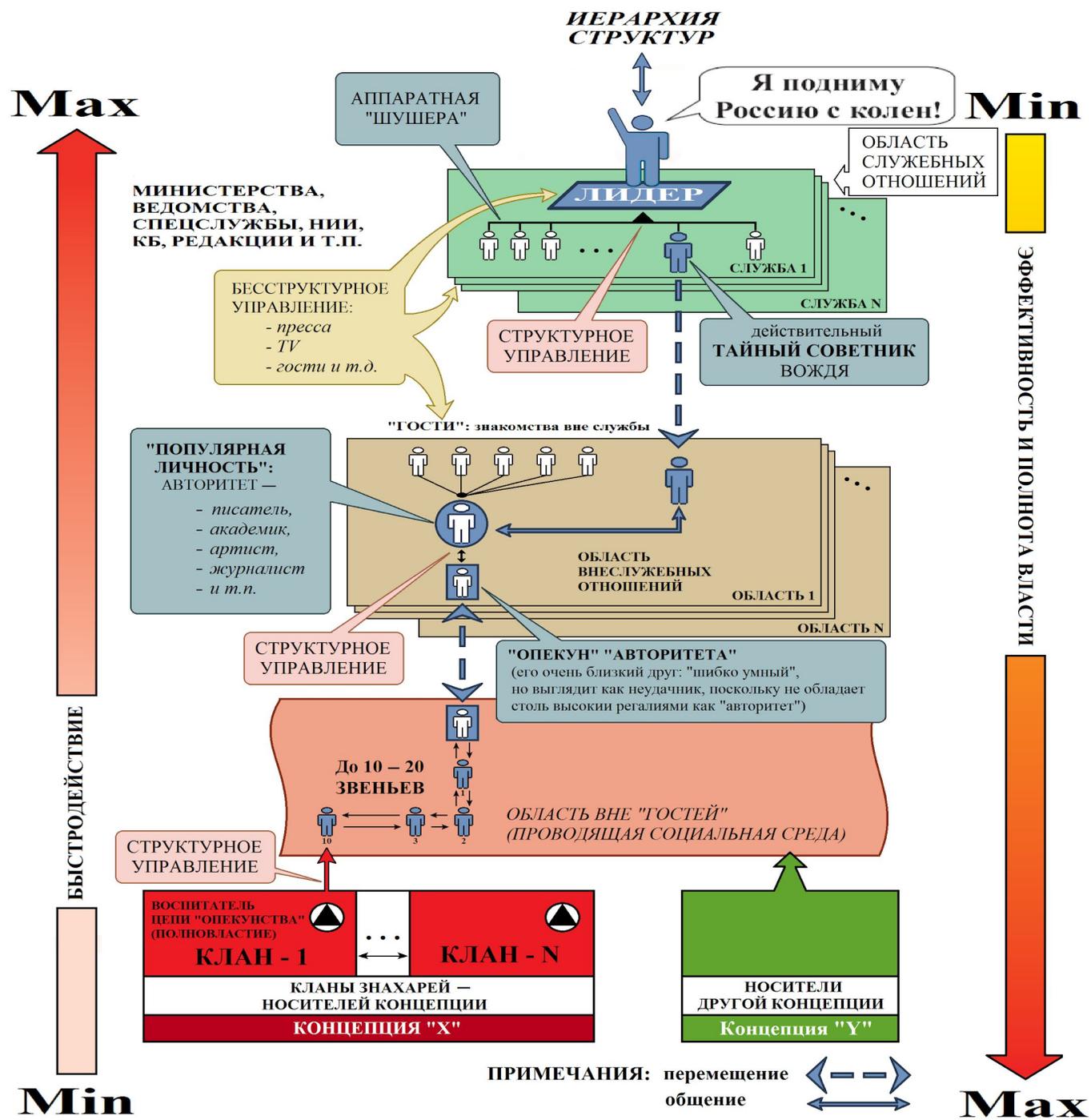
Перед началом решения задачи необходимо определить соответствие ее нравственным и деловым критериям общей цели и соответствия ее цели ИНБОУ, и осуществить вписывание ее в русло промысла ИНБОУ.

Решение задачи достигается вводом в деловую или социальную общественную среду подготовленной информации и (или) проведением последовательно (параллельно) информационно-направленных мероприятий.

Подготовка к решению задачи и ее реализация включают все этапы ПФУ.

Обобщенно работу субъекта управления можно выразить в следующей последовательности:

- 1) Наблюдение за развитием процессов;
- 2) Всесторонний анализ и прогноз развития процессов;
- 3) Определение новых целей и задач. А способом достижения целей и решения задач будет выступать корректирование процессов посредством распространения в среде суперсистемы информации:
 - *информационно-психологического воздействия на индивида;*
 - *информационно-психологического воздействия на ограниченную группу лиц;*
 - *общего информационно-психологического воздействия;*
- 4) повторение п.1 и 2: Наблюдение и исследование процессов. Всесторонний анализ полученных результатов, прогнозирование развития процессов и повторение п.3.



Можно рассмотреть вариант бесструктурного управления на схеме дистанционного управления лидером (гос. чиновником) в обход контроля его сознания со стороны носителей концептуальной власти в толпо-«элитарном» обществе

Управление на основе виртуальных структур.

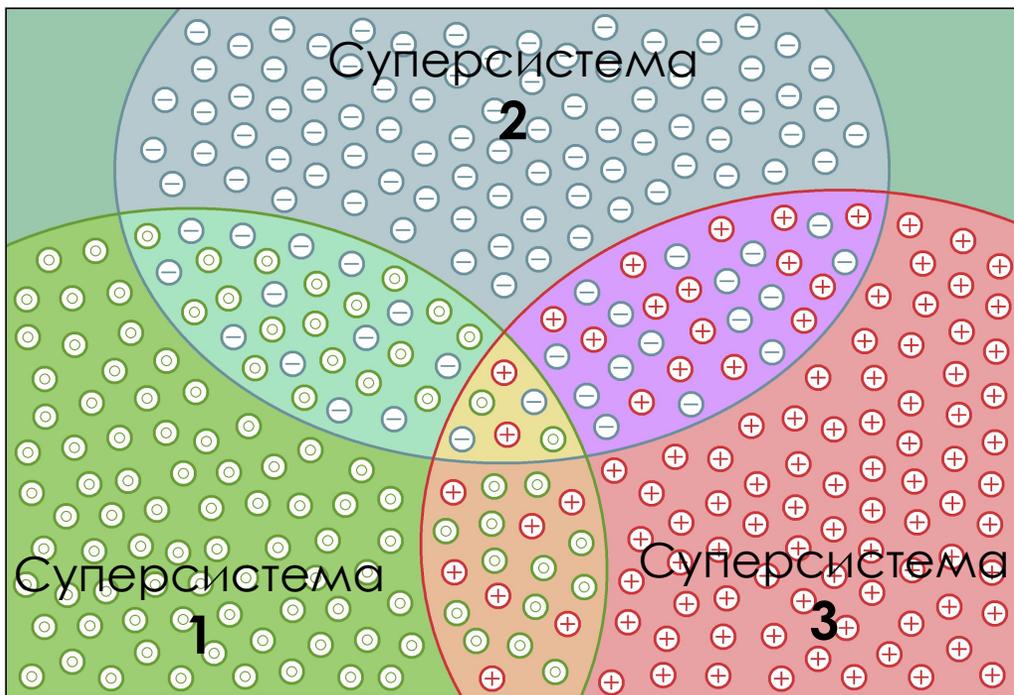
Это — тоже один из процессов, возможных в суперсистемах.

Благодаря объемлющим и частичным аналогам Мироздание предстаёт в качестве объемлющей суперсистемы по отношению ко множеству взаимно вложенных суперсистем со структурой, изменяющейся в каждый момент времени, а кроме того, — и определяемой разными субъектами по разным наборам признаков.

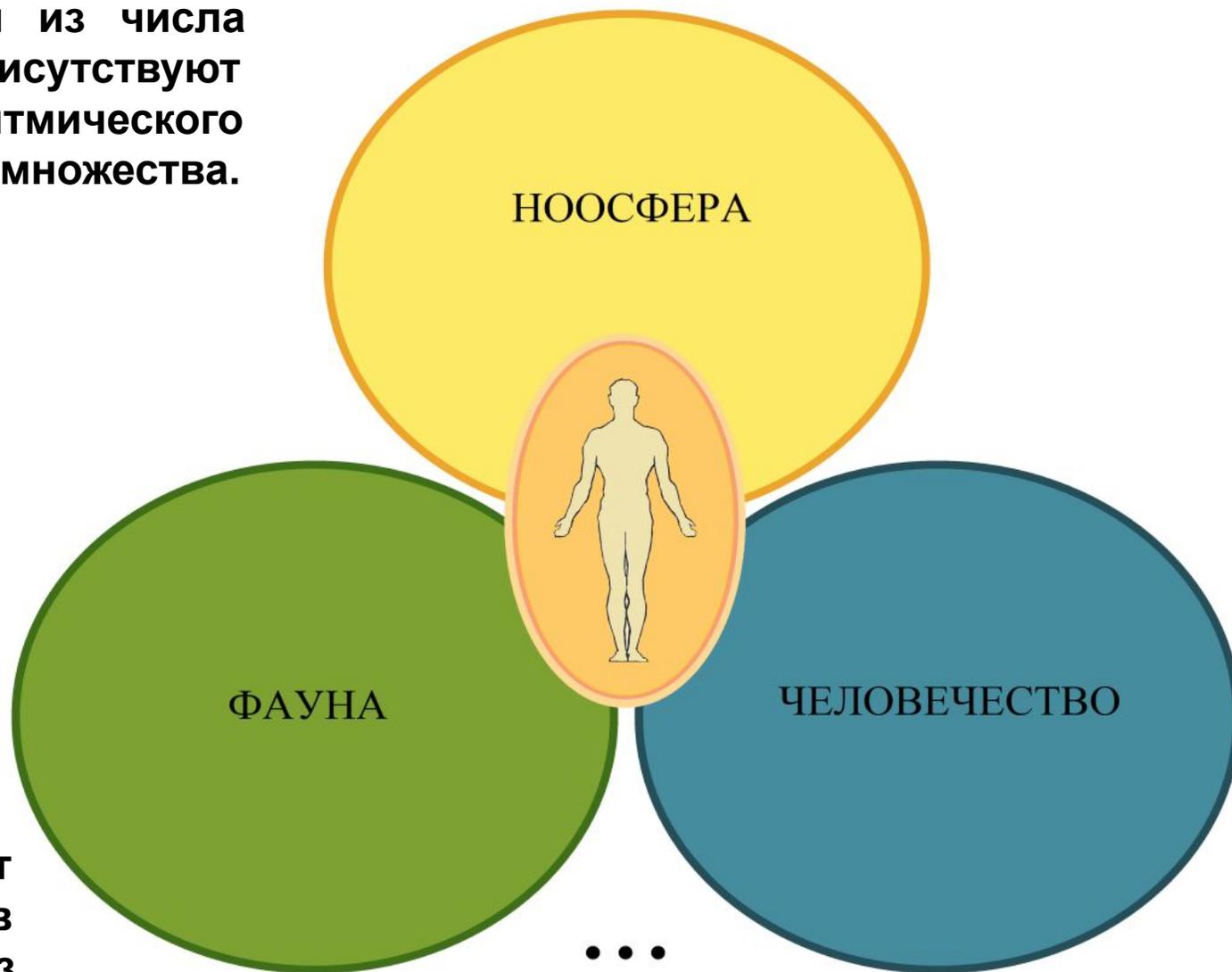
Объективная множественность и субъективная неопределённость в вопросе об идентификации каждой из суперсистем и её структуры позволяет называть все такого рода структуры «виртуальными»

Взаимная вложенность суперсистем предполагает существование элементов, одновременно принадлежащих к нескольким суперсистемам.

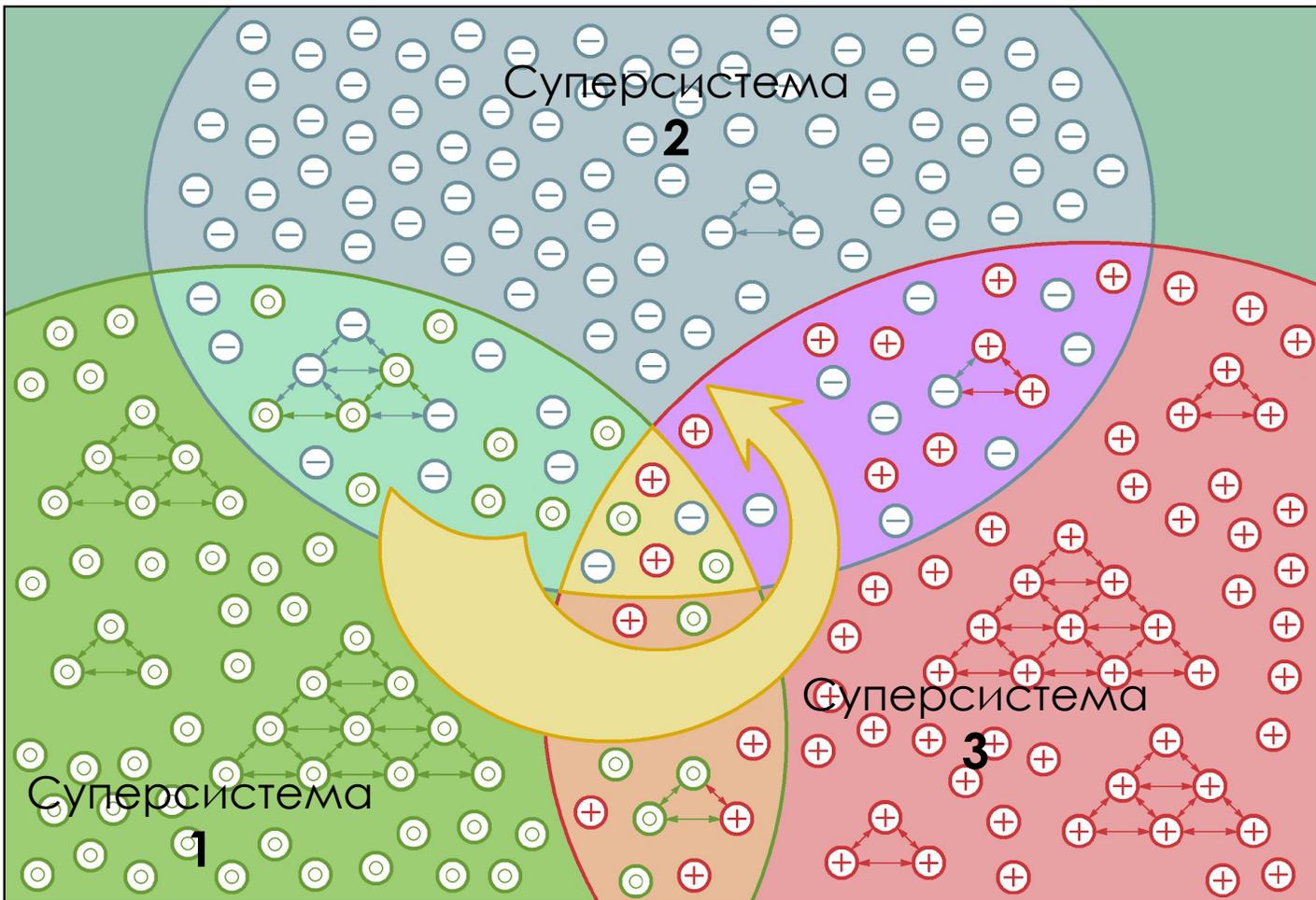
Т.е. в памяти элемента, одновременно принадлежащего разным суперсистемам из числа нескольких взаимно вложенных, присутствуют фрагменты информационно-алгоритмического обеспечения каждой из суперсистем этого множества.



Но в один и тот же момент времени этот элемент вовсе не обязательно занят в отработке алгоритмики каждой из суперсистем, к которой он принадлежит.



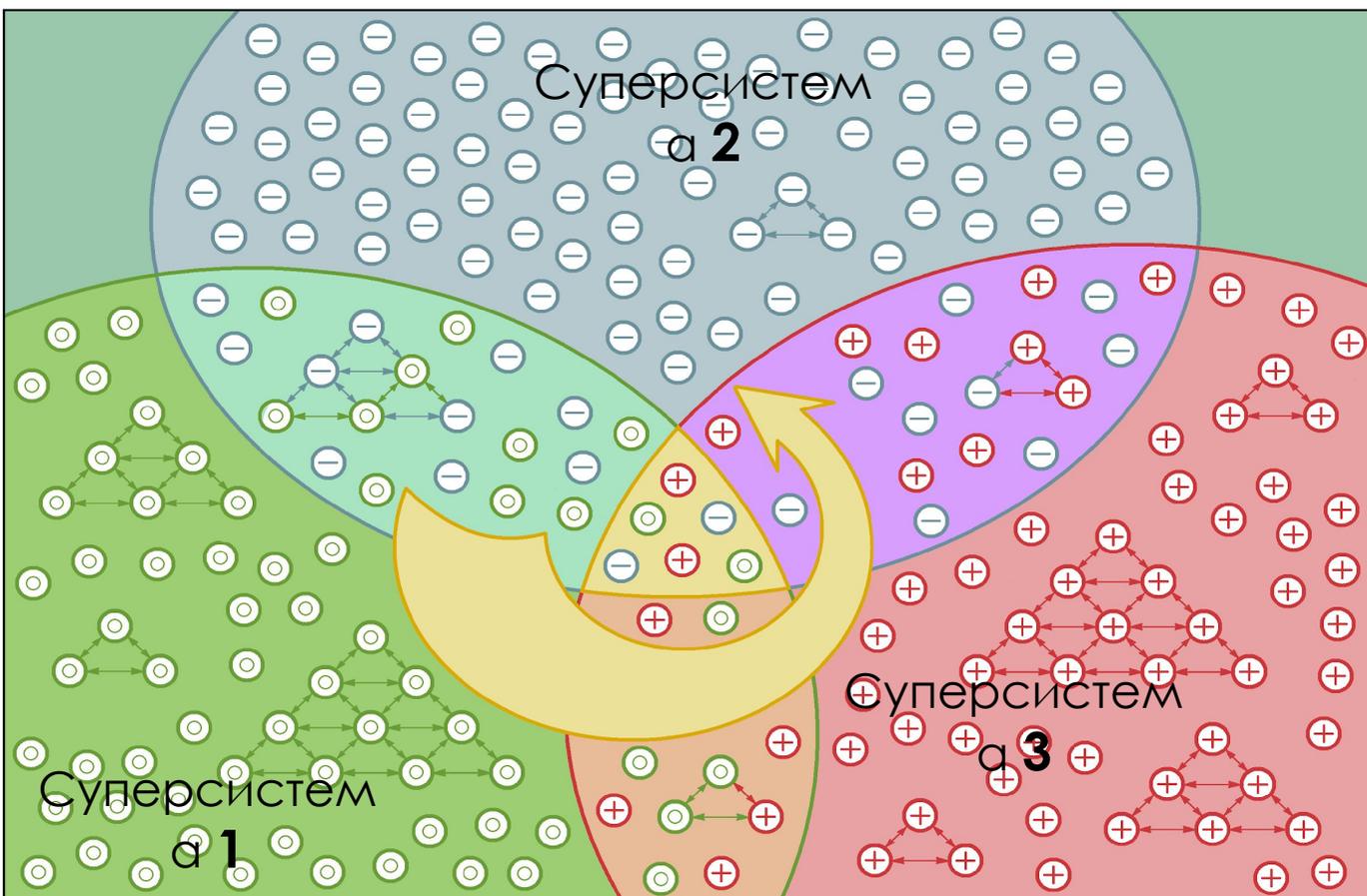
Виртуальность структур предполагает существование элементов, в разные моменты времени проявляющих активность в алгоритмике разных суперсистем под воздействием внутренних процессов *адресного обмена информацией* в каждой из них (такого рода адресного распространения информации нет в бесструктурном управлении, которое возникает как результат циркулярного безадресного распространения информации).



Именно вследствие этого и порождаются структуры, которые как бы внезапно появляются, действуют и исчезают без каких-либо «видимых причин», — подобно тому, как появляются и исчезают пузыри на лужах при дожде, конечно если вывести из рассмотрения то обстоятельство, что дождь мы видим и осязаем.

Любое проникновение структурного управления в суперсистему извне — в ней предстаёт как управление на основе виртуальных структур вне зависимости от того, проникает в суперсистему структурное управление из иерархически равнозначной ей суперсистемы, либо это иерархически высшее управление, вплоть до иерархически наивысшего всеобъемлющего управления ИНБОУ.

При таком понимании любое бесструктурное управление — частный случай управления на основе виртуальных структур, осуществляемого ИНБОУ.

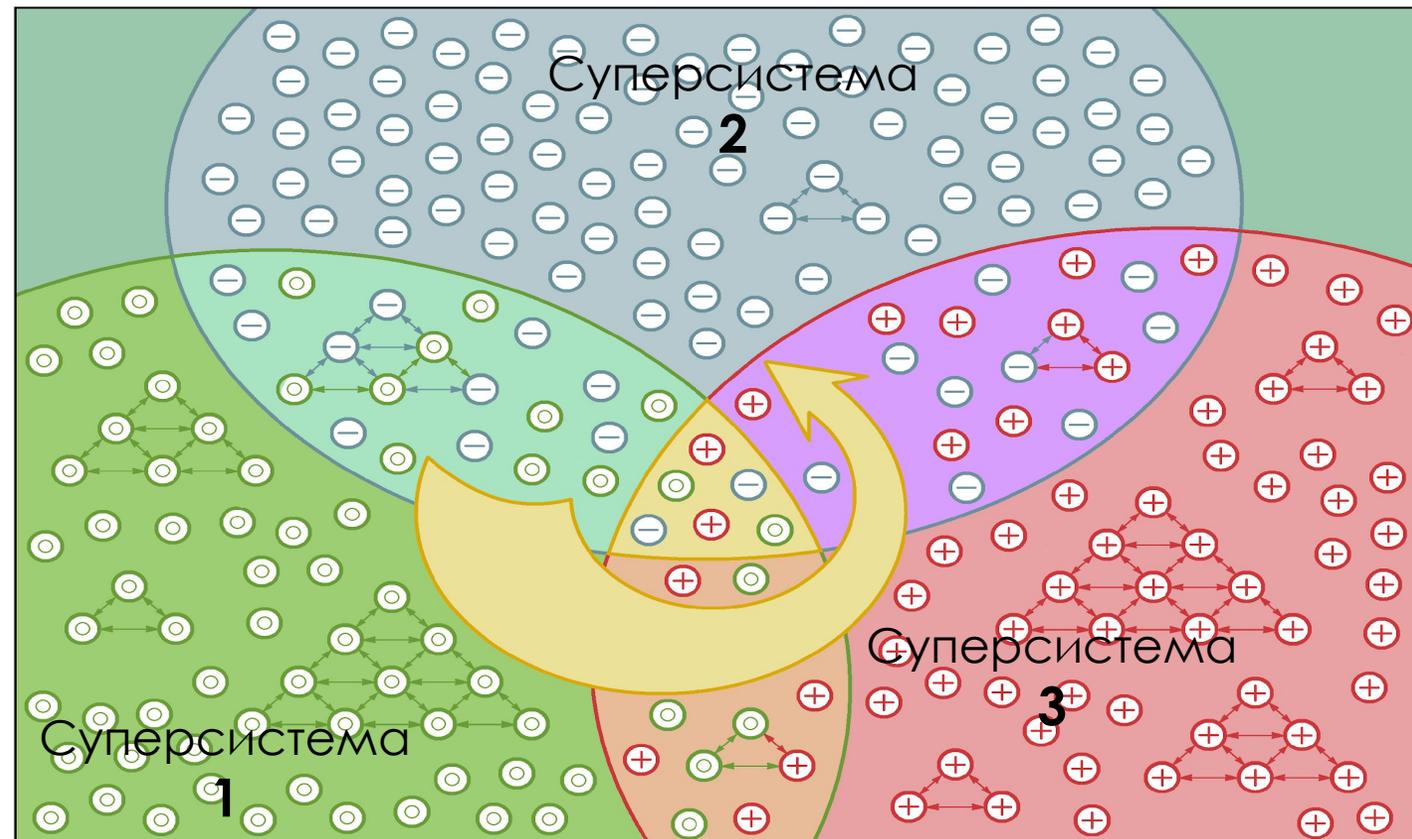


Структурное управление в суперсистемах может возникать как реализация соответствующего этапа полной функции управления — целенаправленное построение структуры, несущей концепцию управления.

Но **структурное управление** в суперсистемах может возникать и из **бесструктурного** или из **управления на основе виртуальных структур**, если цели, на которые ориентировалось **бесструктурное управление** или **управление на основе виртуальных структур**, достаточно устойчивы, вследствие чего обретают **устойчивость и структуры, сложившиеся в бесструктурном управлении** или в **виртуальном управлении для работы** с этими целями.

Иными словами **структурное управление** может **выкристаллизовываться** из **бесструктурного** или **из управления на основе виртуальных структур**.

Наивысшее качество управления в суперсистемах достигается в сочетании **структурного** и **бесструктурного управления** в **русле адекватного иерархически высшего управления**, протекающего в них на **основе виртуальных структур** в **ладу со Вседержительностью**



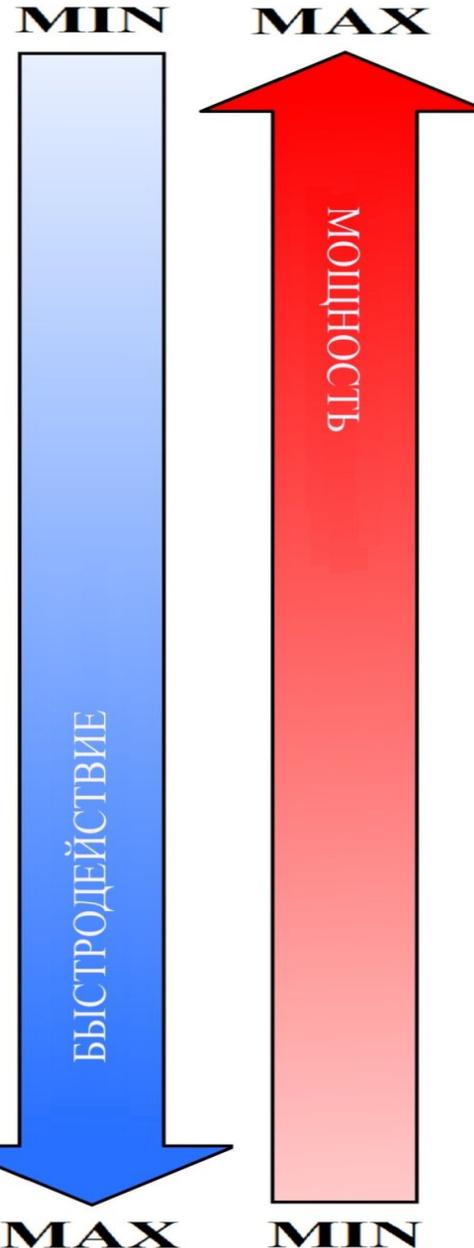
**ПРИОРИТЕТЫ (уровни значимости)
ОБОБЩЕННЫХ СРЕДСТВ УПРАВЛЕНИЯ ОБЩЕСТВОМ**
(или противоборства между социальными системами)

“ХОЛОДНЫЕ” ВОЙНЫ ИЛИ “КУЛЬТУРНОЕ СОТРУДНИЧЕСТВО”

“ГОРЯЧИЕ”
ВОЙНЫ

ИНФОРМАЦИОННОЕ ОРУЖИЕ

МАТЕРИАЛЬНОЕ ОРУЖИЕ



На каждом из шести уровней управления социумом используются все способы управления обществом:

1) структурный;

2) бесструктурный;

3) и на основе виртуальных структур

Управление «на основе виртуальных структур» – высший по иерархии способ управления.



Тема 2.5: Структурное и бесструктурное управление

Занятие 2

Способы управления социумом:

- бесструктурный;
- на основе виртуальных структур.

Домашнее задание:

1. На следующее занятие каждый участник готовит тезисы в тетрадке к докладу:
**«Способы управления социумом:
- бесструктурный;
- на основе виртуальных структур».**
2. Каждый будет выступать со своим докладом