

БРЯНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

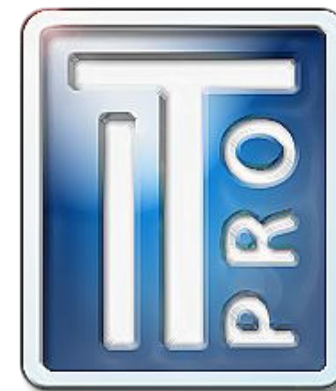
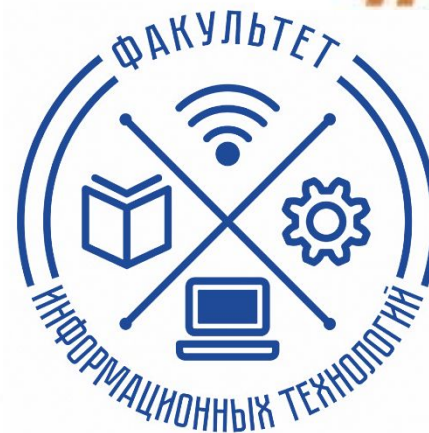
«III Весенний Хакатон БГТУ»



#ackathon



СБЕРБАНК  
ТЕХНОЛОГИИ



<ерат>

# Направления соревнования:

**Разработка органайзеров  
и виртуальных  
ПОМОЩНИКОВ**

**Разработка  
компьютерных игр**



# Задания для студентов:

- Программирование настольных игр

Разработка компьютерных аналогов известных настольных игр, геймплей которых включает в себя взаимодействие с карточками и содержит элементы вероятностного развития событий.

- Программирование органайзеров и виртуальных помощников

Разработка программ, мобильных приложений, веб-сервисов для организации учебной деятельности студентов.



# Задания для учащихся школ:



- Программирование настольных игр

Разработка компьютерных аналогов известных настольных игр, геймплей которых включает в себя взаимодействие с карточками и содержит элементы вероятностного развития событий.



- Программирование органайзеров и виртуальных помощников

Разработка программ, мобильных приложений, веб-сервисов для организации учебной деятельности школьников.



- Разработка текстового квеста.

Создание текстового квеста по мотивам литературного

# Критерии оценивания

- # Соответствие заданию;
- # Законченность проекта;
- # Переносимость проекта;
- # Технические решения;
- # Идея, сюжет, оригинальность;
- # Визуальное и звуковое оформление;
- # Выступление команды, защита проекта.



# Защита проектов



2 марта в 17.00  
аудитория 219 учебного корпуса №2 БГТУ

регистрация работ участников - в 16.30



**Желаем успехов!**