

БРЯНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ

ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

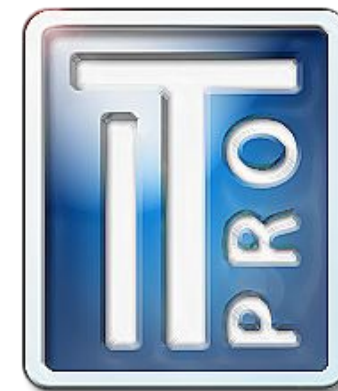
«III Весенний Хакатон БГТУ»



#hackerthon



СБЕРБАНК
ТЕХНОЛОГИИ



<ерат>

Направления соревнования:

**Разработка органайзеров
и виртуальных
ПОМОЩНИКОВ**

**Разработка
компьютерных игр**



Задания для студентов:

- Программирование настольных игр

Разработка компьютерных аналогов известных настольных игр, геймплей которых включает в себя взаимодействие с карточками и содержит элементы вероятностного развития событий.

- Программирование органайзеров и виртуальных помощников

Разработка программ, мобильных приложений, веб-сервисов для организации учебной деятельности студентов.



Задания для учащихся школ:



- Программирование настольных игр

Разработка компьютерных аналогов известных настольных игр, геймплей которых включает в себя взаимодействие с карточками и содержит элементы вероятностного развития событий.



- Программирование органайзеров и виртуальных помощников

Разработка программ, мобильных приложений, веб-сервисов для организации учебной деятельности школьников.



- Разработка текстового квеста.

Создание текстового квеста по мотивам литературного

Критерии оценивания

- # Соответствие заданию;
- # Законченность проекта;
- # Переносимость проекта;
- # Технические решения;
- # Идея, сюжет, оригинальность;
- # Визуальное и звуковое оформление;
- # Выступление команды, защита проекта.



Защита проектов



2 марта в 17.00
аудитория 219 учебного корпуса №2 БГТУ

регистрация работ участников - в 16.30



Желаем успехов!