

ОТРАЖЕНИЕ СВЕТА

Как аукнется, так и откликнется.

Русская народная пословица

Д/з: § 65,66; упр.45(2)

Я класс – сегодня до 20.00

!!!

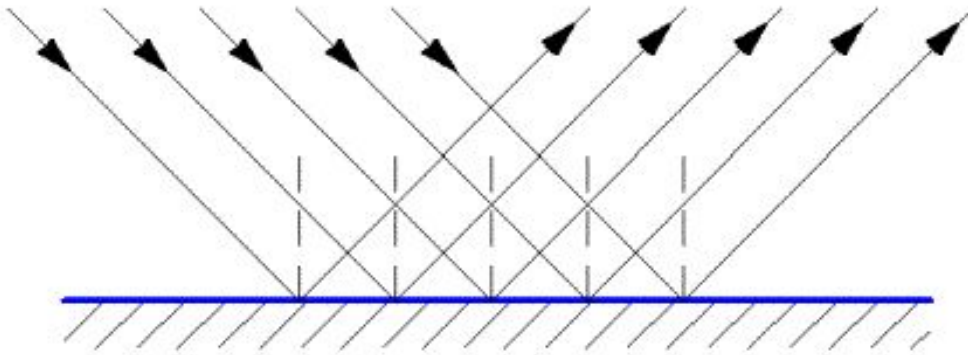
В повседневной жизни нас повсюду окружают отражающие поверхности. Это и зеркала, и лужи, и витрины магазинов.



Свет отражается от этих поверхностей, благодаря чему ты можешь увидеть в них своё отражение. Эти поверхности называются блестящими или гладкими. Матовые или шероховатые поверхности также отражают свет. Благодаря отражённым лучам мы видим эти поверхности. Такое отражение называется диффузным.

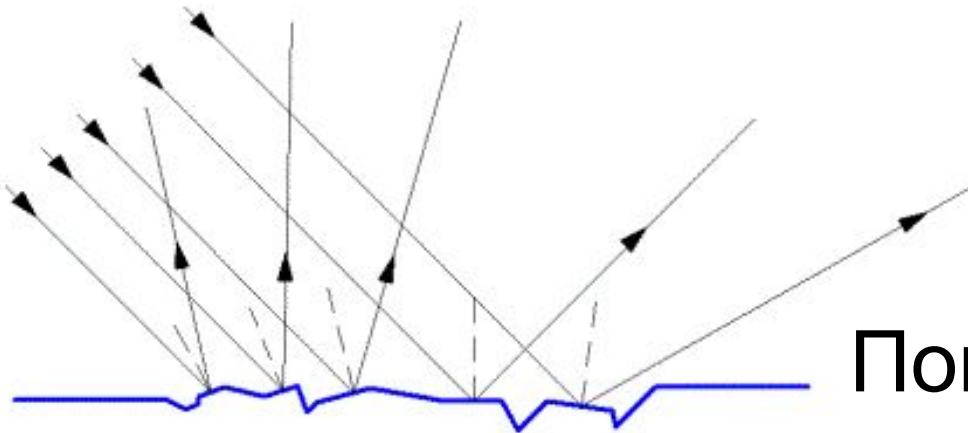
Виды отражения

1. Зеркальное отражение



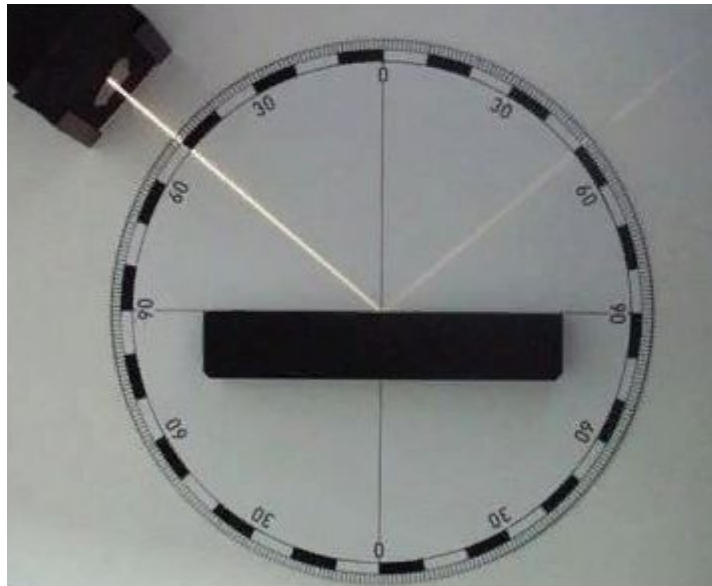
Поверхность
ровная

2. Диффузное отражение

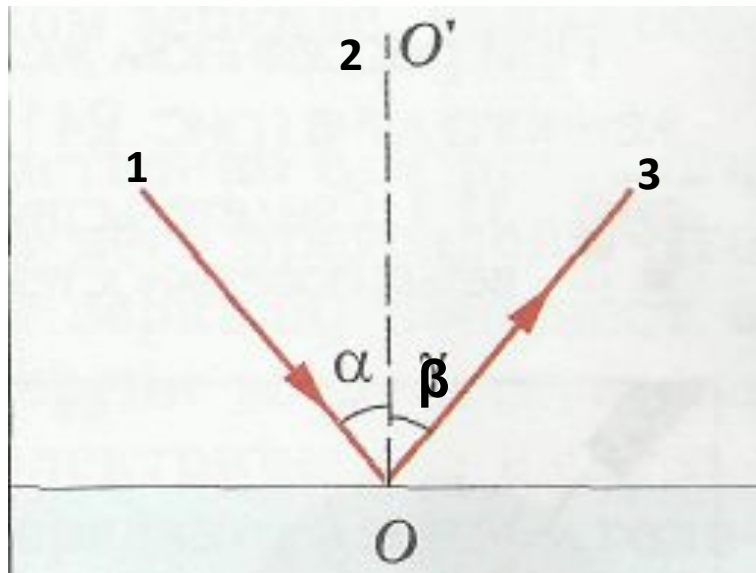
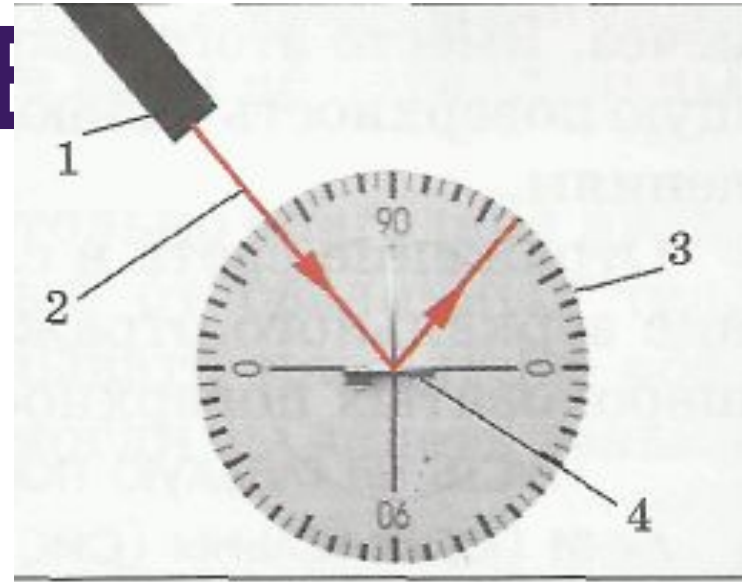


Поверхность
шероховатая

ЗАКОН ОТРАЖЕНИЯ



СВЕ



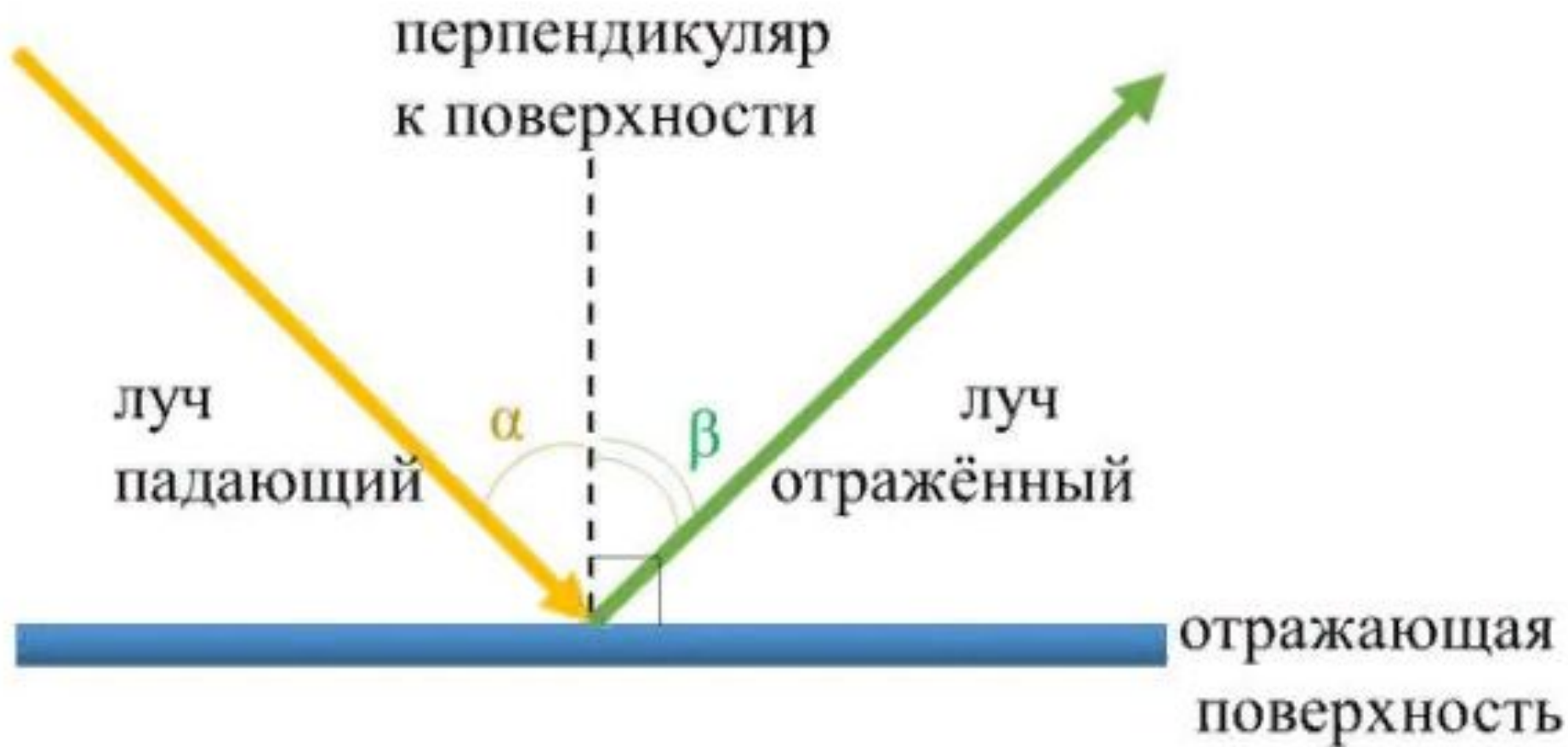
1 – падающий луч

2 – перпендикуляр, восстановленный в
точке падения

3 – отраженный луч

α – угол падения

β – угол отражения



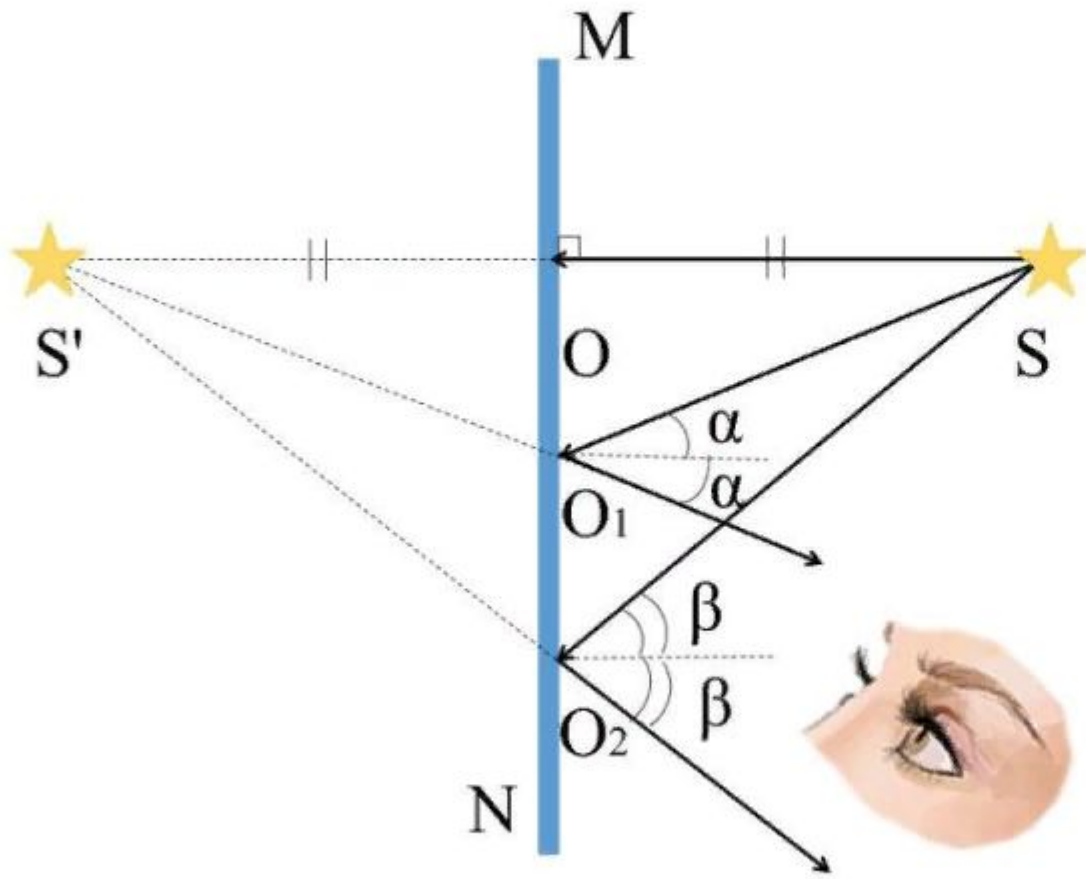
1. Лучи — падающий и отражённый, а также перпендикуляр к отражающей поверхности, проведённый в точку падения, лежат в одной плоскости.
2. Угол отражения равен углу падения.

$$\angle \alpha = \angle \beta$$

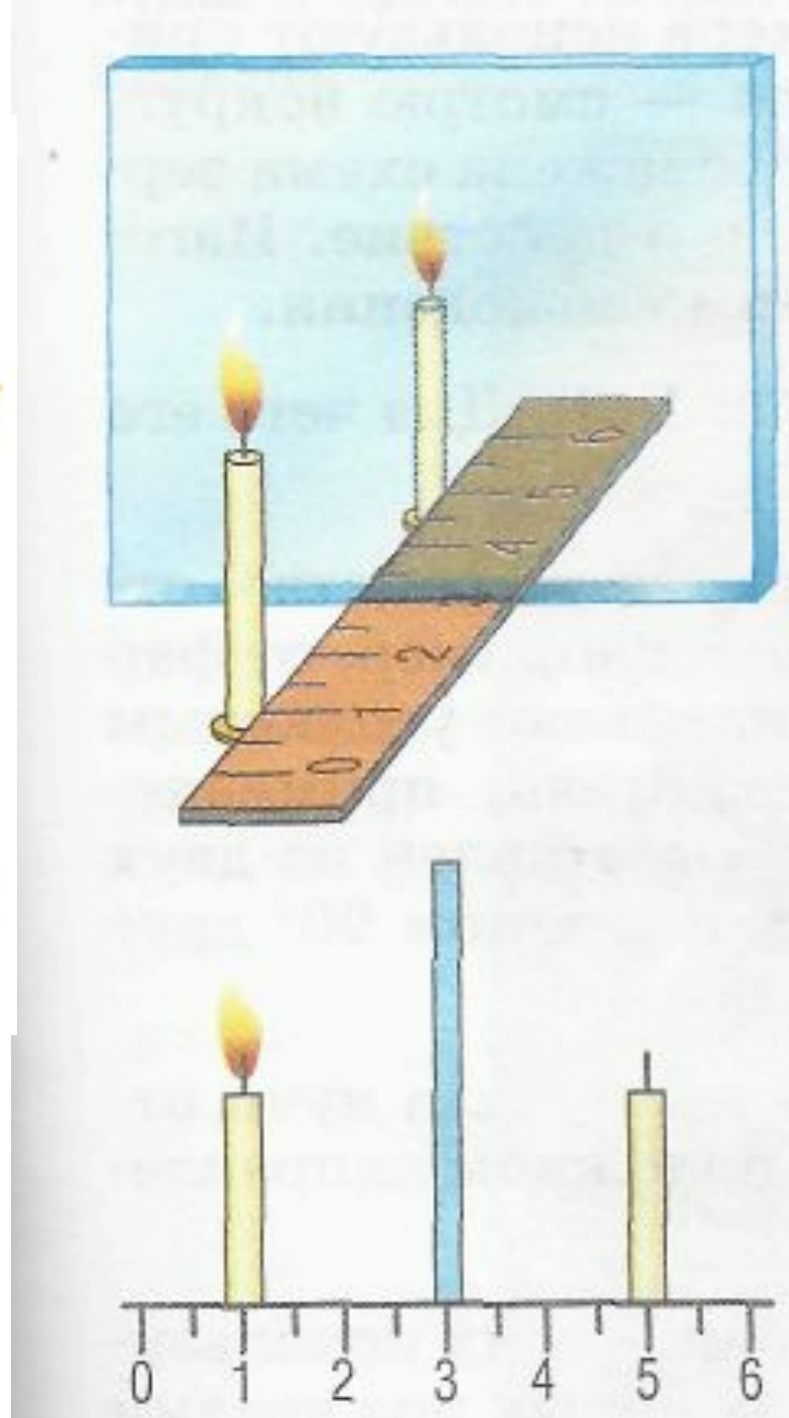
ПЛОСКОЕ ЗЕРКАЛО

Плоским зеркалом называют плоскую поверхность, зеркально отражающую свет.

Изображение, полученное в зеркале, является мнимым (мы знаем что оно там есть, но мы его не видим), равным предмету и симметричным.



Передвижение предмета.
 Приближение и



**Минимальная высота зеркала
чтобы увидеть себя во весь рост
должна быть в два раза меньше
вашего роста!!!**