

ПРЕЗЕНТАЦИЯ НА ТЕМУ: « ГАНДБОЛ »



Подготовил ученик 8 класса
«Б» Гусейнов Мириш
Учитель: Машков А.В.

СОДЕРЖАНИЕ:

2. ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ И РАЗВИТИЯ ГАНДБОЛА

- **3. ПРАВИЛА ГАНДБОЛА**
- **4. СУДЕЙСТВО В ГАНДБОЛЕ**
- **5. НАКАЗАНИЯ**
- **6. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**
- **7. УДАЛЕНИЕ НА 2 МИНУТЫ**
- **8. ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ**
- **9. ПЛОЩАДКА ДЛЯ ИГРЫ В ГАНДБОЛ**
- **10. ВОРОТА**
- **11. ГАНДБОЛЬНЫЙ МЯЧ**
- **12. ЭКИПИРОВКА**
- **13. ПОЗИЦИЯ (АМПЛУА) ИГРОКОВ В ГАНДБОЛЕ**
- **14. БРОСКИ. НАЧАЛЬНЫЙ БРОСОК.**
- **15. БРОСОК ВРАТАРЯ.**
- **16. БРОСОК ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ**

ЧТО ТАКОЕ ГАНДБОЛ ?

- **ГАНДБОЛ – КОМАНДНАЯ ИГРОВОЙ ВИД СПОРТА, ЦЕЛЮ В КОТОРОМ ЯВЛЯЕТСЯ ЗАБРОСИТЬ КАК МОЖНО БОЛЬШЕ МЯЧЕЙ В ВОРОТА СОПЕРНИКА. В ОТЛИЧИЕ ОТ ФУТБОЛА, МЯЧ ЗАБРАСЫВАЮТ РУКАМИ.**



ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ И РАЗВИТИЯ ГАНДБОЛА

- **ГАНДБОЛ ПРИДУМАЛИ ДАТСКИЕ ФУТБОЛИСТЫ НА РУБЕЖЕ XIX–XX ВЕКОВ. ДАННАЯ ИГРА ПРИШЛА НА ЗАМЕНУ ФУТБОЛУ В ЗИМНЕЕ ВРЕМЯ. ОСНОВНОЕ ОТЛИЧИЕ ОТ ФУТБОЛА — НЕОБХОДИМОСТЬ ИГРАТЬ РУКАМИ И УМЕНЬШЕНИЕ РАЗМЕРА КОМАНДЫ ДО 7 ЧЕЛОВЕК.**
- **В 1920 ГОДУ В БЕРЛИНЕ СОСТОЯЛИСЬ ПЕРВЫЕ ИГРЫ НА КУБОК И ПЕРВЕНСТВО ГЕРМАНИИ ПО ИГРЕ РУЧНОЙ МЯЧ. В 1923 ГОДУ БЫЛИ СКОРРЕКТИРОВАНЫ ПРАВИЛА ИГРЫ. УМЕНЬШИЛИ РАЗМЕР МЯЧА, ВВЕЛИ ПРАВИЛА «ТРЁХ СЕКУНД» И «ТРЁХ ШАГОВ», ЧТО ЗНАЧИТЕЛЬНО ПОВЫСИЛО ТЕХНИКУ ИГРЫ. В 1925 ГОДУ СОСТОЯЛАСЬ ПЕРВАЯ МЕЖДУНАРОДНАЯ ВСТРЕЧА КОМАНДЫ ГЕРМАНИИ С КОМАНДОЙ АВСТРИИ. МАТЧ ЗАКОНЧИЛСЯ СО СЧЕТОМ 5:6.**
- **В 1926 ГОДУ ГАНДБОЛ БЫЛ ПРИЗНАН МЕЖДУНАРОДНЫМ ВИДОМ СПОРТА, ЧТО ДАЛО ИМПУЛЬС ДЛЯ ЕГО РАЗВИТИЯ В РЯДЕ СТРАН. В ЛЮКСЕМБУРГЕ, ИСПАНИИ, ШВЕЙЦАРИИ СТАЛИ ПОЯВЛЯТЬСЯ КЛУБЫ, А В 1928 ГОДУ В АМСТЕРДАМЕ БЫЛА СОЗДАНА МЕЖДУНАРОДНАЯ ЛЮБИТЕЛЬСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ГАНДБОЛА. В 1936 ГОДУ ГАНДБОЛ БЫЛ ВПЕРВЫЕ ВКЛЮЧЕН В ПРОГРАММУ ОЛИМПИЙСКИХ ИГР В БЕРЛИНЕ. В 1946 ГОДУ ГАНДБОЛ ПОЛУЧИЛ НОВЫЙ ИМПУЛЬС ДЛЯ РАЗВИТИЯ, БЫЛА СОЗДАНА МЕЖДУНАРОДНАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ГАНДБОЛА (IHF). ЕЮ БЫЛА УТВЕРЖДЕНА ПРОГРАММА, НАПРАВЛЕННАЯ НА ВОЗРОЖД**



ПРАВИЛА ГАНДБОЛА

- ПРАВИЛА ИГРЫ В ГАНДБОЛ ОДИНАКОВЫ ДЛЯ МУЖЧИН И ЖЕНЩИН, ВОТ ОСНОВНЫЕ ИЗ НИХ: 1. ГАНДБОЛЬНАЯ КОМАНДА СОСТОИТ ИЗ 16 ЧЕЛОВЕК, ИЗ КОТОРЫХ ОДНОВРЕМЕННО НА ПЛОЩАДКЕ МОГУТ НАХОДИТЬСЯ НЕ БОЛЕЕ 7 ИГРОКОВ, ОСТАЛЬНЫЕ ЯВЛЯЮТСЯ ЗАПАСНЫМИ. ОДИН ИЗ НАХОДЯЩИХСЯ НА ПЛОЩАДКЕ ИГРОКОВ ЯВЛЯЕТСЯ ВРАТАРЁМ. В НАЧАЛЕ ИГРЫ В КАЖДОЙ ИЗ КОМАНД ДОЛЖНО БЫТЬ НЕ МЕНЕЕ 5 ИГРОКОВ.
- 2. ВРЕМЯ ИГРЫ В ГАНДБОЛЕ. МАТЧИ ВЗРОСЛЫХ КОМАНД СОСТОЯТ ИЗ ДВУХ ТАЙМОВ ПО 30 МИНУТ С 15-МИНУТНЫМ ПЕРЕРЫВОМ. МАТЧИ ДЕТСКИХ КОМАНД 8-12 ЛЕТ СОСТОЯТ ИЗ ДВУХ ТАЙМОВ ПО 20 МИНУТ, А КОМАНД 12-16 ЛЕТ — ИЗ ДВУХ ТАЙМОВ ПО 25 МИНУТ. ПОСЛЕ ПЕРЕРЫВА КОМАНДЫ МЕНЯЮТСЯ СТОРОНАМИ ПЛОЩАДКИ. В СЛУЧАЕ НЕОБХОДИМОСТИ ВЫЯВЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ МОЖЕТ БЫТЬ НАЗНАЧЕНО ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ (ОВЕРТАЙМ) — ДВА ТАЙМА ПО 5 МИНУТ С 1-МИНУТНЫМ ПЕРЕРЫВОМ.
- 3. МАТЧ НАЧИНАЕТСЯ С ВВЕДЕНИЯ МЯЧА В ЦЕНТР ПОЛЯ. ИГРОКИ МОГУТ СМЕЛО КАСАТЬСЯ МЯЧА ЛЮБОЙ ЧАСТЬЮ ТЕЛА, КРОМЕ НОГ. ПРЕЖДЕ ЧЕМ ОСУЩЕСТВИТЬ ПЕРЕДАЧУ НЕОБХОДИМО УБЕДИТЬСЯ, ЧТО ИГРОК НАХОДИТСЯ НА РАССТОЯНИИ БОЛЕЕ 3 МЕТРОВ.
- 4. ПРЕЖДЕ ЧЕМ СДЕЛАТЬ ПАС ИЛИ БРОСИТЬ МЯЧ В ВОРОТА ПРОТИВНИКА, КАЖДЫЙ ИГРОК ВПРАВЕ ДЕРЖАТЬ ЕГО У СЕБЯ ТОЛЬКО В ТЕЧЕНИЕ ТРЕХ СЕКУНД. В ТО ЖЕ ВРЕМЯ С МЯЧОМ В РУКАХ МОЖНО СДЕЛАТЬ НЕ БОЛЕЕ 3 ШАГОВ, ЗАТЕМ ПРИДЕТСЯ ПЕРЕБРОСИТЬ ЕГО КОМУ-НИБУДЬ ДРУГОМУ.
- 5. ХОДЕ ИГРЫ ТРЕНЕРЫ ОБЕИХ КОМАНД, ВПРАВЕ ВЗЯТЬ ПО ОДНОМУ ТАЙМ-АУТУ ДЛИТЕЛЬНОСТЬЮ В 1 МИНУТУ. СУДЬЯ МОЖЕТ ОСТАНОВИТЬ ВРЕМЯ И ОБЪЯВИТЬ ТАЙМ-АУТ В НЕСКОЛЬКИХ СЛУЧАЯХ.



ПРАВИЛА ГАНДБОЛА

- **6.ЗАМЕНА ИГРОКОВ МОЖЕТ ПРОВОДИТЬСЯ НЕОГРАНИЧЕННОЕ КОЛИЧЕСТВО РАЗ. ЗАМЕНЯЮЩИЙ ЧЛЕН КОМАНДЫ МОЖЕТ ВЫЙТИ НА ПОЛЕ ТОЛЬКО ПОСЛЕ ТОГО, КАК ЗАМЕНЯЕМЫЙ ГАНДБОЛИСТ ЕГО ПОКИНЕТ.**
- **7.В СЛУЧАЕ НАРУШЕНИЙ ИГРОКИ ПОЛУЧАЮТ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ, ЗА ПОВТОРНЫЕ НАРУШЕНИЯ УДАЛЯЮТСЯ С ПОЛЯ НА ДВЕ МИНУТЫ (МОГУТ БЫТЬ ПОЛНОСТЬЮ ДИСКВАЛИФИЦИРОВАНЫ). КРОМЕ ЭТОГО МОГУТ БЫТЬ НАЗНАЧЕНЫ СЕМИМЕТРОВЫЕ ИЛИ СВОБОДНЫЕ БРОСКИ. СЕМИМЕТРОВЫЙ БРОСОК ОСУЩЕСТВЛЯЕТСЯ С РАССТОЯНИЯ СЕМИ МЕТРОВ ОТ ВОРОТ, ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ БРОСКА СОПЕРНИКИ НЕ ВПРАВЕ КАКИМ-ЛИБО ОБРАЗОМ МЕШАТЬ ИГРОКУ.**
- **8.ЕСЛИ ПЕРЕВОД МЯЧА ИЗ ЗАЩИТНОЙ ЗОНЫ В ЗОНУ НАПАДЕНИЯ ЗАТЯГИВАЕТСЯ, ТОГДА ЭТО НАЗЫВАЕТСЯ ПАССИВНОЙ ИГРОЙ. КОМАНДА ШТРАФУЕТСЯ СВОБОДНЫМ БРОСКОМ С МЕСТА, ГДЕ НАХОДИЛСЯ МЯЧ ВО ВРЕМЯ ПРИОСТАНОВКИ ИГРЫ.**
- **9.В ГАНДБОЛЕ ПРИМЕНЯЮТСЯ ДИСКВАЛИФИКАЦИИ ЗА ПЕРЕНОС МЯЧА ОБ ПОЛ ЧЕРЕЗ МАШИНУ И ШАГАМИ ИЛИ БЕЖАЩИМ СПОСОБОМ.**



СУДЕЙСТВО В ГАНДБОЛЕ

- **В СОСТАВ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ ВХОДЯТ ДВА РАВНОПРАВНЫХ СУДЬИ, А ПОМОГАЮТ ИМ СЕКРЕТАРЬ И СЕКУНДОМЕТРИСТ. В СЛУЧАЕ РАЗНОГЛАСИЙ РЕШЕНИЕ ВЫНОСИТСЯ ПОСЛЕ ИХ СОВМЕСТНОГО СОВЕЩАНИЯ.**



НАКАЗАНИЯ

- ПРАВИЛА ПРЕДУСМАТРИВАЮТ 3 ВИДА ПЕРСОНАЛЬНЫХ НАКАЗАНИЙ:
- ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ;
- УДАЛЕНИЕ НА 2 МИНУТЫ;
- ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ (УДАЛЕНИЕ ДО КОНЦА ИГРЫ).
- ЭТИ НАКАЗАНИЯ МОГУТ НАЗНАЧАТЬСЯ КАК ИГРОКАМ, ТАК И ОФИЦИАЛАМ.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ВЫНОСИТСЯ ЗА НАРУШЕНИЯ, НАПРАВЛЕННЫЕ ПРОТИВ ИГРОКА СОПЕРНИКА ИЛИ НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ (ДЕМОНСТРАЦИЯ НЕДОВОЛЬСТВА РЕШЕНИЕМ СУДЬИ, НАРУШЕНИЕ ПРАВИЛА 3 МЕТРОВ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ СОПЕРНИКОМ СТАНДАРТНОГО БРОСКА, АКТИВНАЯ БЛОКИРОВКА БРОСКА ИЛИ ПАСА НОГОЙ НИЖЕ КОЛЕНА, «ТЕАТРАЛЬНОЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЕ») С ЦЕЛЮ ВВЕСТИ СУДЕЙ В ЗАБЛУЖДЕНИЕ И Т. П.). ВЫНЕСЕНИЕ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ СОПРОВОЖДАЕТСЯ ПРЕДЪЯВЛЕНИЕМ ЖЁЛТОЙ КАРТОЧКИ. МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО ПРЕДУПРЕЖДЕНИЙ В ТЕЧЕНИЕ ОДНОЙ ИГРЫ:**
- **· ВСЕ ИГРОКИ ОДНОЙ КОМАНДЫ -- 3 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ;**
- **· ВСЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА ОДНОЙ КОМАНДЫ -- 1 ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ.**
- **ПО ДОСТИЖЕНИИ МАКСИМАЛЬНОГО КОЛИЧЕСТВА ПРЕДУПРЕЖДЕНИЙ ЗА ДАЛЬНЕЙШИЕ НАРУШЕНИЯ НАЗНАЧАЮТСЯ БОЛЕЕ СТРОГИЕ НАКАЗАНИЯ.**



ся игроку, уже



УДАЛЕНИЕ НА 2 МИНУТЫ

- **УДАЛЕНИЕ НА 2 МИНУТЫ НАЗНАЧАЕТСЯ ЗА НАРУШЕНИЯ, ОПАСНЫЕ ДЛЯ ЗДОРОВЬЯ СОПЕРНИКА (БОЛЬШОЙ ИНТЕНСИВНОСТИ, ПРОТИВ БЫСТРО ДВИЖУЩЕГОСЯ СОПЕРНИКА, СВЯЗАННЫ С ФИЗИЧЕСКИМИ ДЕЙСТВИЯМИ В ОБЛАСТЬ ГОЛОВЫ ИЛИ ШЕИ, СИЛЬНЫЕ УДАРЫ И Т. П.), БОЛЕЕ СЕРЬЁЗНОЕ НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ (ПРОТЕСТЫ, ВЫРАЖАЮЩИЕСЯ ГРОМКИМИ ВЫКРИКАМИ, ЖЕСТАМИ ИЛИ ПРОВОКАЦИОННЫМИ ДЕЙСТВИЯМИ, НЕОСТАВЛЕНИЕ МЯЧА ПРИ РЕШЕНИИ ПРОТИВ КОМАНДЫ, ВЛАДЕЮЩЕЙ МЯЧОМ, БЛОКИРОВКА ДОСТУПА К МЯЧУ В ЗОНЕ ЗАПАСНЫХ), ВЫХОД НА ПЛОЩАДКУ ЛИШНЕГО ИГРОКА, ВМЕШАТЕЛЬСТВО В ИГРУ ЗАПАСНОГО ИГРОКА, НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ УДАЛЁННОГО ИГРОКА. КРОМЕ ТОГО, УДАЛЕНИЕ НАЗНАЧАЕТСЯ ЗА МЕНЕЕ СЕРЬЁЗНЫЕ НАРУШЕНИЯ, КОГДА ИГРОК, КОМАНДА ИЛИ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА ПОЛУЧИЛИ МАКСИМАЛЬНОЕ ЧИСЛО ПРЕДУПРЕЖДЕНИЙ.**
- **УДАЛЕНИЕ СОПРОВОЖДАЕТСЯ ЖЕСТОМ СУДЬИ -- ПОДНЯТИЕМ РУКИ С ДВУМЯ ВЫПРЯМЛЕННЫМИ ПАЛЬЦАМИ. ПРИ ЭТОМ НАКАЗАНИИ УДАЛЁННЫЙ ИГРОК ПОКИДАЕТ ПЛОЩАДКУ НА 2 МИНУТЫ ИГРОВОГО ВРЕМЕНИ, КОМАНДА ИГРАЕТ ЭТО ВРЕМЯ В НЕПОЛНОМ СОСТАВЕ. УДАЛЁННЫЙ ИГРОК НАХОДИТСЯ НА СКАМЕЙКЕ ЗАПАСНЫХ СВОЕЙ КОМАНДЫ. ПРИ ПРИМЕНЕНИИ ЭТОГО НАКАЗАНИЯ К ОФИЦИАЛЬНОМУ ЛИЦУ КОМАНДЫ, ОНО ОСТАЁТСЯ НА СКАМЕЙКЕ ЗАПАСНЫХ, А СРОК УДАЛЕНИЯ ОТБЫВАЕТ ОДИН ИЗ ИГРОКОВ.**



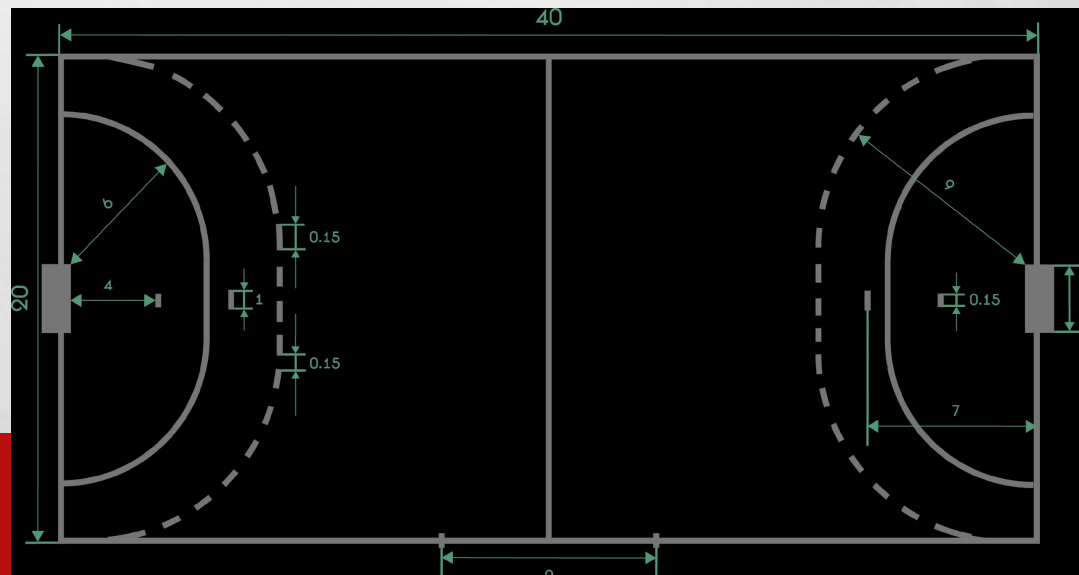
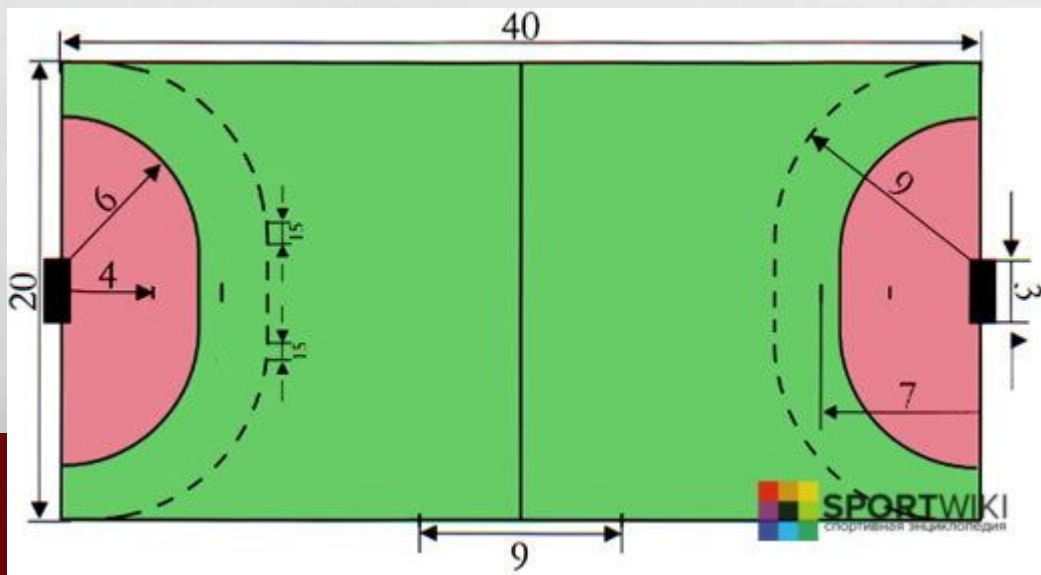
ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ

- **ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ (УДАЛЕНИЕ ДО КОНЦА ИГРЫ) НАЗНАЧАЕТСЯ ЗА ГРУБЫЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ, ГРУБОЕ НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ (ДЕМОНСТРАТИВНАЯ ОТКИДКА МЯЧА ПОСЛЕ СВИСТКА, ОТКАЗ ВРАТАРЯ ОТРАЖАТЬ 7-МЕТРОВЫЙ БРОСОК, БРОСОК МЯЧА В ГОЛОВУ СОПЕРНИКА ПРИ СВОБОДНОМ ИЛИ 7-МЕТРОВОМ БРОСКЕ, УМЫШЛЕННЫЙ БРОСОК МЯЧА В СОПЕРНИКА ВО ВРЕМЯ ОСТАНОВКИ ИГРЫ И Т. П.). В СЛУЧАЕ ОСОБО ГРУБЫХ НАРУШЕНИЙ ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ СОПРОВОЖДАЕТСЯ НАПИСАНИЕМ РАПОРТА В СООТВЕТСТВУЮЩИЕ СПОРТИВНЫЕ СТРУКТУРЫ (ОСКОРБЛЕНИЕ ИЛИ НАПАДЕНИЕ НА ДРУГОГО ИГРОКА, СУДЬЮ, ЗРИТЕЛЯ, ОФИЦИАЛЬНОЕ ЛИЦО; ВМЕШАТЕЛЬСТВО ОФИЦИАЛЬНОГО ЛИЦА В ИГРУ И Т. П.). ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ ТАКЖЕ НАЗНАЧАЕТСЯ, ЕСЛИ ИГРОК ПОЛУЧАЕТ ТРЕТЬЕ 2-МИНУТНОЕ УДАЛЕНИЕ В ТЕЧЕНИЕ ОДНОЙ ИГРЫ ИЛИ ЕСЛИ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА КОМАНДЫ ПОЛУЧАЮТ ВТОРОЕ И ПОСЛЕДУЮЩИЕ 2-МИНУТНЫЕ УДАЛЕНИЯ В ТЕЧЕНИЕ ИГРЫ.**



ПЛОЩАДКА ДЛЯ ИГРЫ В ГАНДБОЛ

- РАЗМЕР СТАНДАРТНОЙ ГАНДБОЛЬНОЙ ПЛОЩАДКИ 40 НА 20 МЕТРОВ. ВОКРУГ ПЛОЩАДКИ ДОЛЖНА БЫТЬ ЗОНА БЕЗОПАСНОСТИ РАЗМЕРОМ НЕ МЕНЕЕ 1 МЕТРА ВДОЛЬ БОКОВЫХ ЛИНИЙ И НЕ МЕНЕЕ 2 МЕТРОВ ЗА ЛИНИЕЙ ВОРОТ. ВСЕ ЛИНИИ ЯВЛЯЮТСЯ ЧАСТЬЮ ПЛОЩАДЕЙ, КОТОРЫЕ ОНИ ОГРАНИЧИВАЮТ. ШИРИНА ЛИНИЙ РАЗМЕТКИ СОСТАВЛЯЕТ 5 СМ, КРОМЕ ЛИНИИ МЕЖДУ СТОЙКАМИ ВОРОТ, ШИРИНА КОТОРОЙ СОСТАВЛЯЕТ 8 СМ. ПЛОЩАДЬ ВОРОТ, ОГРАНИЧИВАЕТСЯ ЛИНИЕЙ ПЛОЩАДИ ВОРОТ, КОТОРАЯ ПРОВОДИТСЯ СЛЕДУЮЩИМ ОБРАЗОМ: НАПРОТИВ ВОРОТ, НА РАССТОЯНИИ 6 М ПРОВОДИТСЯ ПАРАЛЛЕЛЬНАЯ ИМ ЛИНИЯ ДЛИНОЙ 3 МЕТРА. КОНЦЫ ЭТОЙ ЛИНИИ СОЕДИНЯЮТСЯ С ВНЕШНИМИ ЛИНИЯМИ ВОРОТ ДУГАМИ РАДИУСОМ 6 МЕТРОВ, С ЦЕНТРОМ У ВНУТРЕННИХ УГЛОВ СТОЕК ВОРОТ. НА РАССТОЯНИИ 3 МЕТРОВ ОТ ВНЕШНЕЙ ГРАНИЦЫ ЛИНИИ ПЛОЩАДИ ВОРОТ ПАРАЛЛЕЛЬНО ЕЙ ПРОВОДИТСЯ ПРЕРЫВИСТАЯ ЛИНИЯ СВОБОДНЫХ БРОСКОВ (9-МЕТРОВАЯ ЛИНИЯ). НАПРОТИВ ЛИНИИ ВОРОТ (СТРОГО ПО ЦЕНТРУ) НА РАССТОЯНИИ 7 МЕТРОВ И ПАРАЛЛЕЛЬНО ЕЙ, ПРОВОДИТСЯ 7-МЕТРОВАЯ ЛИНИЯ ДЛИНОЙ В 1 МЕТР.



ВОРОТА

- **ПО ЦЕНТРУ КАЖДОЙ ЛИНИИ ВОРОТ УСТАНАВЛИВАЮТСЯ ВОРОТА. ОНИ ДОЛЖНЫ БЫТЬ НАДЁЖНО ЗАКРЕПЛЕНЫ. ВНУТРЕННИЕ РАЗМЕРЫ ВОРОТ: ШИРИНА 3 М, ВЫСОТА 2 М. СТОЙКИ ВОРОТ И ПЕРЕКЛАДИНА ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ КВАДРАТНОЕ СЕЧЕНИЕ СО СТОРОНОЙ 8 СМ, ПРИ ЭТОМ ЗАДНЯЯ КРОМКА СТОЕК ДОЛЖНА СОВПАДАТЬ С ВНЕШНЕЙ КРОМКОЙ ЛИНИИ ВОРОТ. СТОЙКИ ВОРОТ С ТРЁХ ВИДИМЫХ С ПЛОЩАДКИ СТОРОН ДОЛЖНЫ БЫТЬ ПОПЕРЕМЕННО ОКРАШЕНЫ В ДВА КОНТРАСТНЫХ ЦВЕТА, ОТЛИЧАЮЩИХСЯ ОТ ЦВЕТОВ ПЛОЩАДКИ. НА ВОРОТАХ ДОЛЖНА ИМЕТЬСЯ СЕТКА.**



ГАНДБОЛЬНЫЙ МЯЧ

- **1.МЯЧ ДЛЯ ГАНДБОЛА ИЗГОТАВЛИВАЕТСЯ ИЗ КОЖИ ИЛИ СИНТЕТИЧЕСКИХ МАТЕРИАЛОВ, А ВНУТРИ УСТАНОВЛИВАЕТСЯ ЛАТЕКСНАЯ ИЛИ БУТИЛОВАЯ КАМЕРА. ОН НЕ ДОЛЖЕН БЫТЬ СКОЛЬЗКИМ ИЛИ БЛЕСТЯЩИМ. ГАНДБОЛЬНЫЕ МЯЧИ ДЕЛЯТСЯ НА МЯЧИ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ И ПРОФЕССИОНАЛОВ, НА МАТЧЕВЫЕ И ТРЕНИРОВОЧНЫЕ. ПО СПОСОБУ ПРОИЗВОДСТВА: МАШИННОГО И РУЧНОГО ПОШИВА. ГАНДБОЛЬНЫЕ МЯЧИ БЫВАЮТ 3 РАЗМЕРОВ:**
- **ОКРУЖНОСТЬ 50-52 СМ, ВЕС 290—330 ГРАММ ДЛЯ КОМАНД МАЛЬЧИКОВ 8-12 ЛЕТ И ДЕВОЧЕК 8-14 ЛЕТ. ОКРУЖНОСТЬ 54-56 СМ, ВЕС 325—375 ГРАММ ДЛЯ ЖЕНСКИХ КОМАНД СТАРШЕ 14 ЛЕТ И МУЖСКИХ КОМАНД 12-16 ЛЕТ.**
- **ОКРУЖНОСТЬ 58-60 СМ, ВЕС ГАНДБОЛЬНОГО МЯЧА 425—475 ГРАММ ДЛЯ МУЖСКИХ КОМАНД СТАРШЕ 16 ЛЕТ.**



ЭКИПИРОВКА

- **ФОРМА ДЛЯ ГАНДБОЛА ДОЛЖНА БЫТЬ ЭЛАСТИЧНОЙ, ЛЁГКОЙ, УДОБНОЙ, МЯГКОЙ И БЕСШУМНОЙ. ОНА ДОЛЖНА БЫТЬ ИЗГОТОВЛЕНА ИЗ ТКАНИ ОЧЕНЬ ХОРОШО ВПИТЫВАЮЩЕЙ ВЛАГУ. ПРИЕМЛЕМЫМ ВАРИАНТОМ МАТЕРИАЛА МОЖЕТ ЯВЛЯТЬСЯ ПОЛИЭСТЕР.**
- **ОБУВЬ ДЛЯ ГАНДБОЛА ДОЛЖНА ОБЕСПЕЧИВАТЬ ХОРОШУЮ АМОРТИЗАЦИЮ ПОДОШВЫ, БЫТЬ ЛЕГКОЙ И ПОДДЕРЖИВАТЬ ЩИКОЛОДКУ.**



ПОЗИЦИИ (САМПЛУА) ИГРОКОВ В ГАНДБОЛЕ.

- **1. ВРАТАРЬ**
- **2. УГЛОВЫЕ ИЛИ КРАЙНИЕ. (ИГРАЮТ НА ФЛАНГАХ, КАК ПРАВИЛО ЭТО ЛОВКИЕ, ТЕХНИЧНЫЕ И БЫСТРЫЕ ИГРОКИ).**
- **3. ЦЕНТР ИЛИ РАЗЫГРЫВАЮЩИЙ. (ИГРАЕТ ПО ЦЕНТРУ ПОЛЯ, ЧАСТО ВЫПОЛНЯЕТ ФУНКЦИИ РАЗЫГРЫВАЮЩЕГО ИГРОКА. ДЛЯ ЧЕГО ВАЖНЫ УМЕНИЕ ОТДАВАТЬ ПЕРЕДАЧИ И ВИДЕНИЕ ПОЛЯ).**
- **4. ПОЛУСРЕДНИЕ. (ИГРАЮТ МЕЖДУ УГЛОВЫМИ И ЦЕНТРОМ. КАК ПРАВИЛО, ЭТО РОСЛЫЕ ИГРОКИ С СИЛЬНЫМ БРОСКОМ).**
- **5. ЛИНЕЙНЫЙ. (ИГРАЕТ НА 6-МЕТРОВОЙ ЛИНИИ. ЕГО ЗАДАЧА -- МЕШАТЬ ОБОРОНЕ ПРОТИВНИКА, БОРЬБЫ ЗА ОТБИТЫЕ ВРАТАРЁМ ПРОТИВНИКА МЯЧИ. КАК ПРАВИЛО ЛИНЕЙНЫЙ -- КРЕПКИЙ И КОРЕНАСТЫЙ)**
- **КРОМЕ ИГРОКОВ, В КОМАНДУ МОГУТ ВХОДИТЬ ДО 4 ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ, ВНОСИМЫХ В ПРОТОКОЛ МАТЧА. ОДНО ИЗ ЭТИХ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ПРЕДСТАВИТЕЛЕМ КОМАНДЫ, ИМЕЮЩИМ ПРАВО ОБРАЩАТЬСЯ К СЕКРЕТАРЮ, СЕКУНДОМЕТРИСТУ И, ВОЗМОЖНО, К СУДЬЯМ. ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ КОМАНДЫ ТАКЖЕ ОТВЕЧАЕТ ЗА ТО, ЧТО НА КОРТОВОЙ ПЛОЩАДКЕ ПРИСУТСТВОВАЛИ ТО**



БРОСКИ .НАЧАЛЬНЫЙ БРОСОК.

- **НАЧАЛЬНЫЙ БРОСОК -- СПОСОБ НАЧАЛА ИГРЫ, А ТАКЖЕ ЕЁ ВОЗОБНОВЛЕНИЯ ПОСЛЕ ЗАБРОШЕННОГО ГОЛА. ОДНА ИЗ КОМАНД ПОЛУЧАЕТ ПРАВО НА НАЧАЛЬНЫЙ БРОСОК В НАЧАЛЕ ПЕРВОГО ТАЙМА В РЕЗУЛЬТАТЕ ЖЕРЕБЬЁВКИ, ДРУГАЯ КОМАНДА ВЫПОЛНЯЕТ НАЧАЛЬНЫЙ БРОСОК В НАЧАЛЕ ВТОРОГО ТАЙМА. НАЧАЛЬНЫЙ БРОСОК ПОСЛЕ ЗАБРОШЕННОГО ГОЛА ВЫПОЛНЯЕТ КОМАНДА, ПРОПУСТИВШАЯ МЯЧ. ИГРОК, ВЫПОЛНЯЮЩИЙ НАЧАЛЬНЫЙ БРОСОК, ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ В ЦЕНТРЕ ПЛОЩАДКИ (ДОПУСКАЕТСЯ ОТКЛОНЕНИЕ ОТ ЦЕНТРА ВДОЛЬ ЦЕНТРАЛЬНОЙ ЛИНИИ НА РАССТОЯНИЕ ОКОЛО 1,5 М). ОДНА СТОПА ИГРОКА ДОЛЖНА НАХОДИТЬСЯ НА ЦЕНТРАЛЬНОЙ ЛИНИИ, ВТОРАЯ -- НА ЦЕНТРАЛЬНОЙ ЛИНИИ ИЛИ ЗА НЕЙ. БРОСОК ВЫПОЛНЯЕТСЯ ПО СВИСТКУ СУДЬИ В ТЕЧЕНИЕ 3 СЕКУНД В ЛЮБОМ НАПРАВЛЕНИИ. БРОСОК СЧИТАЕТСЯ ВЫПОЛНЕННЫМ, КОГДА МЯЧ ПОКИДАЕТ РУКУ ИГРОКА. ДРУГИЕ ИГРОКИ КОМАНДЫ, ВЫПОЛНЯЮЩЕЙ БРОСОК, ДОЛЖНЫ НАХОДИТЬСЯ НА СВОЕЙ ПОЛОВИНЕ ПЛОЩАДКИ ДО СВИСТКА СУДЬИ. СОПЕРНИКИ ВЫПОЛНЯЮЩЕЙ БРОСОК КОМАНДЫ ДОЛЖНЫ НАХОДИТЬСЯ НА СВОЕЙ ПОЛОВИНЕ ПЛОЩАДКИ ПРИ БРОСКЕ В НАЧАЛЕ ТАЙМА, А ПРИ БРОСКЕ ПОСЛЕ ЗАБРОШЕННОГО МЯЧА МОГУТ НАХОДИТЬСЯ НА ЛЮБОЙ ПОЛОВИНЕ ПЛОЩАДКИ. ОДНАКО РАССТОЯНИЕ МЕЖДУ ВЫПОЛНЯЮЩИМ БРОСОК ИГРОКОМ И СОПЕРНИКАМИ В ЛЮБОМ СЛУЧАЕ НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ МЕНЬШЕ 3 М.**



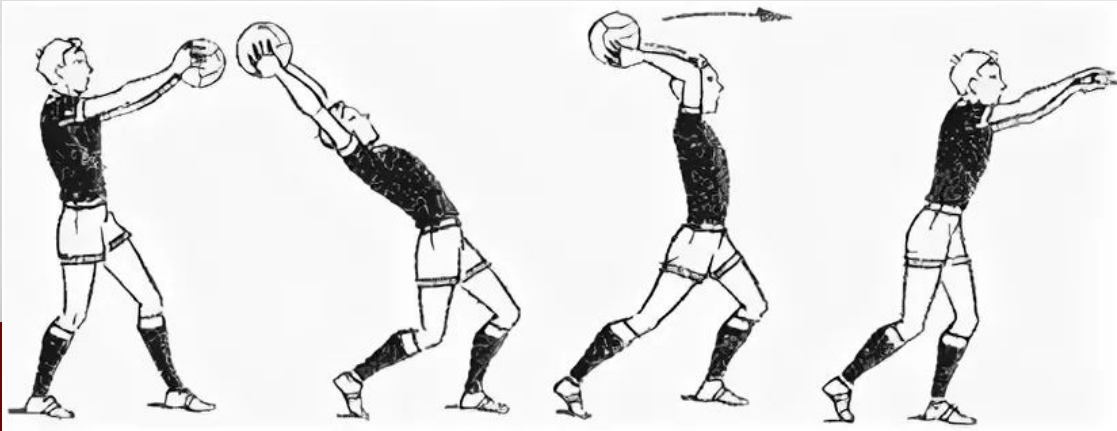
БРОСОК ВРАТАРЯ

- **БРОСОК ВРАТАРЯ ВЫПОЛНЯЕТСЯ, КОГДА:**
- **1. МЯЧ ПОЛНОСТЬЮ ПЕРЕСЁК ВНЕШНЮЮ ЛИНИЮ ВОРОТ, А ПОСЛЕДНИМ ЕГО КОСНУЛСЯ ВРАТАРЬ ЗАЩИЩАЮЩЕЙ КОМАНДЫ ИЛИ ЛЮБОЙ ИГРОК АТАКУЮЩЕЙ КОМАНДЫ;**
- **2. ИГРОК АТАКУЮЩЕЙ КОМАНДЫ ЗАСТУПИЛ В ПЛОЩАДЬ ВОРОТ ИЛИ КОСНУЛСЯ МЯЧА, КОТОРЫЙ КАТИТСЯ ИЛИ ЛЕЖИТ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ;**
- **3. ВРАТАРЬ ВЗЯЛ ПОД КОНТРОЛЬ МЯЧ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ ИЛИ МЯЧ ЛЕЖИТ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ;**
- **БРОСОК ВЫПОЛНЯЕТСЯ ВРАТАРЁМ ЗАЩИЩАВШЕЙСЯ КОМАНДЫ. ВРАТАРЬ, ВЫПОЛНЯЮЩИЙ БРОСОК, ДОЛЖЕН НАХОДИТЬСЯ В ПЛОЩАДИ ВОРОТ И НАПРАВИТЬ МЯЧ ТАК, ЧТОБЫ ОН ПЕРЕСЁК ЛИНИЮ ПЛОЩАДИ ВОРОТ. БРОСОК СЧИТАЕТСЯ ВЫПОЛНЕННЫМ, КОГДА МЯЧ ПОЛНОСТЬЮ ПЕРЕСЕЧЁТ ЛИНИЮ ПЛОЩАДИ ВОРОТ. СОПЕРНИКИ МОГУТ НАХОДИТЬСЯ НЕПОСРЕДСТВЕННО У ПЛОЩАДИ ВОРОТ, НО ИМ НЕ РАЗРЕШАЕТСЯ КАСАТЬСЯ МЯЧА, ПОКА БРОСОК НЕ БУДЕТ ВЫПОЛНЕН. ГОЛ, ЗАБРОШЕННЫЙ В СОБСТВЕННЫЕ ВОРОТА НЕПОСРЕДСТВЕННО ПОСЛЕ БРОСКА ВРАТАРЯ**



БРОСОК ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ

- БРОСОК ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ ВЫПОЛНЯЕТСЯ В СЛЕДУЮЩИХ СИТУАЦИЯХ:
- 1. МЯЧ ПОЛНОСТЬЮ ПЕРЕСЁК БОКОВУЮ ЛИНИЮ -- БРОСОК ВЫПОЛНЯЕТСЯ С МЕСТА, ГДЕ МЯЧ ПЕРЕСЁК ЛИНИЮ;
- 2. МЯЧ ПОЛНОСТЬЮ ПЕРЕСЁК ВНЕШНЮЮ ЛИНИЮ ВОРОТ, А ПОСЛЕДНИМ ЕГО КОСНУЛСЯ ПОЛЕВОЙ ИГРОК ЗАЩИЩАЮЩЕЙСЯ КОМАНДЫ -- БРОСОК ВЫПОЛНЯЕТСЯ С МЕСТА СОЕДИНЕНИЯ БОКОВОЙ ЛИНИИ С ВНЕШНЕЙ ЛИНИЕЙ ВОРОТ;
- 3. МЯЧ КОСНУЛСЯ ПОТОЛКА ИЛИ КОНСТРУКЦИЙ НАД ПЛОЩАДКОЙ -- БРОСОК ВЫПОЛНЯЕТСЯ С БЛИЖАЙШЕЙ К МЕСТУ КАСАНИЯ ТОЧКИ БОКОВОЙ ЛИНИИ.
- БРОСОК ВЫПОЛНЯЮТ СОПЕРНИКИ КОМАНДЫ, ИГРОК КОТОРОЙ ПОСЛЕДНИМ КОСНУЛСЯ МЯЧА. ВЫПОЛНЯЮЩИЙ БРОСОК ИГРОК ДОЛЖЕН ПОСТАВИТЬ ОДНУ СТОПУ НА БОКОВУЮ ЛИНИЮ, ПОЛОЖЕНИЕ ВТОРОЙ СТОПЫ НЕ РЕГЛАМЕНТИРУЕТСЯ. СОПЕРНИКИ ВЫПОЛНЯЮЩЕГО БРОСОК ИГРОКА ДОЛЖНЫ НАХОДИТЬСЯ НЕ МЕНЕЕ ЧЕМ В 3 М ОТ НЕГО, А ЕСЛИ ЛИНИЯ ПЛОЩАДИ ВОРОТ ПЕРЕСЕКАЕТ БОКОВУЮ ЛИНИЮ -- ОНИ МОГУТ НАХОДИТЬСЯ НА ЭТОЙ ЛИНИИ.



СОРЕВНОВАНИЯ ПО ГАНДБОЛУ

- **ОЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ – САМЫЕ ПРЕСТИЖНЫЕ МЕЖДУНАРОДНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ ПО ГАНДБОЛУ. ПРОВОДЯТСЯ ОДИН РАЗ В ЧЕТЫРЕ ГОДА. ЧЕМПИОНАТ МИРА — СОРЕВНОВАНИЕ НАЦИОНАЛЬНЫХ СБОРНЫХ, КОТОРОЕ ПРОВОДИТСЯ ПОД ЭГИДОЙ МЕЖДУНАРОДНОЙ ГАНДБОЛЬНОЙ ФЕДЕРАЦИИ ОДИН РАЗ В ДВА ГОДА. ЧЕМПИОНАТ ЕВРОПЫ – СОРЕВНОВАНИЕ ЕВРОПЕЙСКИХ НАЦИОНАЛЬНЫХ СБОРНЫХ, КОТОРОЕ ПРОВОДИТСЯ ПОД ЭГИДОЙ ЕВРОПЕЙСКОЙ ГАНДБОЛЬНОЙ ФЕДЕРАЦИИ ОДИН РАЗ В ДВА ГОДА.**



● **СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ !!!**