



КОМАРИК

**Взаимодействие с
автоматизированным устройством
для внутримышечных инъекций
«КОМАРИК»**

Шаг 1

- Тщательно вымойте руки.
- Спиртовой салфеткой протрите переднюю и внутреннюю части устройства
- Приготовьте шприц, заполнив его инъекционным препаратом



Шаг 2

- Установите шприц в держатель так, чтобы поршень был напротив метки соответствующей типоразмеру шприца: 2, 3 или 5 мл.
- Закройте крышку устройства



Шаг 3

- Активируйте устройство продолжительным нажатием (2-3 сек.) кнопки «Старт»
- Убедитесь, что индикатор зарядки горит зелёным светом. Если индикатор горит красным, то поставьте устройство на зарядку
- С помощью кнопок +/- установите скорость введения препарата*, выбрав из 3-х возможных:
 - 1 индикация – минимальная скорость
 - 2-3 индикации – стандартная скорость
 - 4 индикации – максимальная скорость

*При первом использовании советуем выбрать минимальную скорость введения препарата и повышать её, если только не будет значительных болевых ощущений после первой инъекции. Болевые ощущения от разных видов препаратов могут быть разными.



КОМАРИК



Шаг 4

- Протрите спиртовой салфеткой место инъекции
- Плотно, но без излишних усилий приложите переднюю часть устройства к месту инъекции, сопровождающийся коротким звуковым сигналом*
- Нажмите кнопку «Старт»
- Дождитесь завершения процедуры

* Короткий звуковой сигнал информирует о том, что сработал датчик прикосновения к коже и это позволяет начать процедуру. Если во время процедуры устройство потеряет контакт с кожей, то устройство автоматически остановит процедуру и продолжит при возобновлении контакта. Важно! Если во время процедуры вы хотите прервать её, то аккуратно уберите устройство от места инъекции и переходите к Шагу 5

Шаг 5

- Выключите устройство продолжительным нажатием (2-3 секунды) кнопки «Старт»
- Аккуратно извлеките шприц и утилизируйте его*
- Протрите переднюю и внутреннюю части устройства спиртовой салфеткой

* Правила утилизации: использованные шприцы необходимо помещать в специальные контейнеры с крышкой и только после этого выкидывать в мусорный ящик

