
NEXT GEN INC.

Project Zero

horror rpg

СОДЕРЖАНИЕ

ОБЩАЯ ИДЕЯ

Стилистические референсы

Наши работы

Саунд-дизайн

Состав команды

Перспектива и возможности





ОБЩАЯ ИДЕЯ

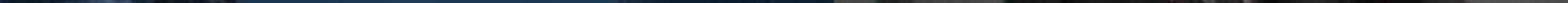
ВСЕ АСПЕКТЫ ИГРЫ НАХОДЯТСЯ НА
СТАДИИ РАЗРАБОТКИ

Наш проект - это небольшая одиночная dark fantasy RPG в
открытом мире.

Сеттинг – темное средневековье с элементами паро и
теслапанка

РЕФЕРЕНСЫ

Изящество и саспенс



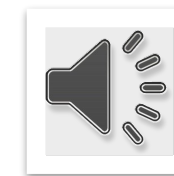
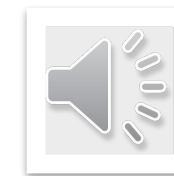
КОНЦЕПТ-АРТЫ

Наши наброски





САУНД- ДИЗАЙН



СОСТАВ КОМАНДЫ

Разделы и обязанности

Саунд

дизайнеры

отвечают за музыкальное сопровождение в игре

Программисты

занимаются разработкой и поддержкой игрового интерфейса.

Сценаристы

специалисты, выполняющие фундаментальную часть работы, отвечают за повествование

Геймдизайнеры

отвечают за разработку правил и содержания игрового процесса создаваемой игры. Роль геймдизайнера аналогична роли постановщика задачи в обычном программировании и режиссёра в кино.

2D и 3D

ХУДОЖНИКИ
занимаются разработкой визуальной части игры. 2D художники отвечают за концепт-арты, 3D художники моделируют образы.



Какие возможности и перспективы тебя ожидают в нашем проекте?

Опыт

Опыт работы в разработке нашей видеоигры даст старт твоей карьере и обеспечит преимущество перед другими кандидатами

Влияние на проект

Ты сможешь влиять на сюжет и прочие аспекты игры. У нас дружеский коллектив и каждая идея имеет право на жизнь

Обучение

Новичок в выбранной специальности? Подскажем и научим всему, что знаем сами

Оплата труда

Ближе к выпуску игры будет производиться выдача денежных средств всем участникам проекта

Присоединяйся к
нам!
