NEXT GEN INC.

Project Zero

horror rpg

СОДЕРЖАНИЕ

ОБЩАЯ ИДЕЯ

Стилистические референсы

Наши работы

Саунд-дизайн

Состав команды

Перспектива и возможности





ОБЩАЯ ИДЕЯ

ВСЕ АСПЕКТЫ ИГРЫ НАХОДЯТСЯ НА СТАДИИ РАЗРАБОТКИ

Наш проект - это небольшая одиночная dark fantasy RPG в открытом мире.

Сеттинг – темное средневековье с элементами паро и

теслапанка

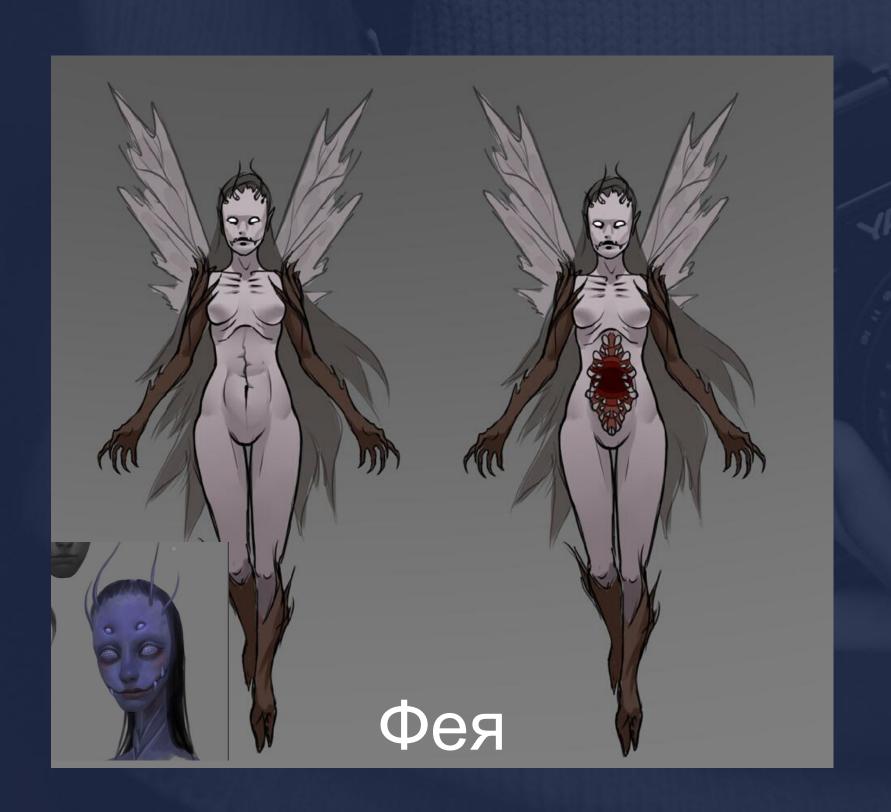
РЕФЕРЕНСЫ

Изящество и саспенс





КОНЦЕПТ-АРТЫ Наши наброски







САУНД-ДИЗАЙН





Саунд

СОСТАВ КОМАНДЫ

Программисты

отвечают за музыкальное сопровождение в игре

Разделы и обязанности

занимаются разработкой и поддержкой игрового интерфейса.

Сценаристы

специалисты, выполняющие фундаментальную часть работы, отвечают за повествование

Геймдизайнеры

отвечают за разработку правил и содержания игрового процесса создаваемой игры. Роль геймдизайнера аналогична роли постановщика задачи в обычном программировании и режиссёра в кино.

2D и 3D

художники занимаются разработкой визуальной части игры. 2D художники отвечают за концепт-арты, 3D художники моделируют образы.

Какие возможности и перспективы тебя ожидают в нашем проекте?

Опыт

Опыт работы в

разработке нашей

видеоигры даст старт

твоей карьере и

обеспечит

преимущество перед

другими кандидатами

Влияние на

Ты смо**ңрые кт**иять на

сюжет и прочие

аспекты игры. У нас

дружеский коллектив и

каждая идея имеет

право на жизнь

Обучение

Новичок в выбранной

специальности?

Подскажем и научим

всему, что знаем сами

Оплата труда

Ближе к выпуску игры

будет производиться

выдача денежных

средств всем

участникам проекта

Присоединяйся к нам!