

Алгоритмика

программирование

# Курсы программирования

Для детей от 6 до 17 лет



# Алгоритмика

Международная школа программирования  
и математики для детей от 6 до 17 лет

😊 250 000 выпускников

🚩 55 стран

🏠 300 городов



# Почему выбирают «Алгоритмику»?











- ◆ Программы наших курсов разрабатывает команда профессиональных **методистов, педагогов и психологов**
- ◆ **Преподаватели** «Алгоритмики» говорят с детьми на одном языке, любят свой предмет и знают, как увлечь им ребенка
- ◆ Наша **обучающая IT-платформа** — это 3 в 1: умный учебник, среда для создания проектов и сообщество по интересам



# Курсы для детей

## 6–17 лет

Начать учиться в «Алгоритмике» можно с любого возраста. А по окончании курса — перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году

Название курса	Возраст:	6 – 7	8 – 9	10 – 11	12 – 13	14 – 15	16 – 17
Python Pro (2 года)							
Python Start (2 года)							
Создание веб-сайтов							
Геймдизайн							
Графический дизайн							
Видеоблогинг							
Визуальное программирование							
Летние смены							
Компьютерная грамотность							
Основы логики и программирования							

# Основы логики и программирования

Курс для детей 6–7 лет

Первое погружение  
в увлекательный мир  
алгоритмов и кода



# Программирование для самых маленьких

Начать программировать можно в самом раннем возрасте! Обучение программированию похоже на изучение иностранного языка: дети усваивают языки быстрее и легче, чем взрослые, а игровой подход делает процесс увлекательным.



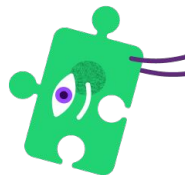
# Ваш ребенок научится:

- ◆ понимать базовые принципы программирования
- ◆ создавать игры и мультфильмы на Scratch Junior
- ◆ творчески подходить к решению различных задач
- ◆ уверенно выступать со своими проектами перед группой
- ◆ работать в команде над совместными заданиями и проектами



# Комплексное развитие

- ◆ Ребенок разовьет:
  - логическое, алгоритмическое и пространственное мышление
  - творческие способности
  - навыки коммуникации
- ◆ Научится рассуждать, задавать вопросы и не бояться ошибок
- ◆ Познакомится с учебным процессом и подготовится к школе

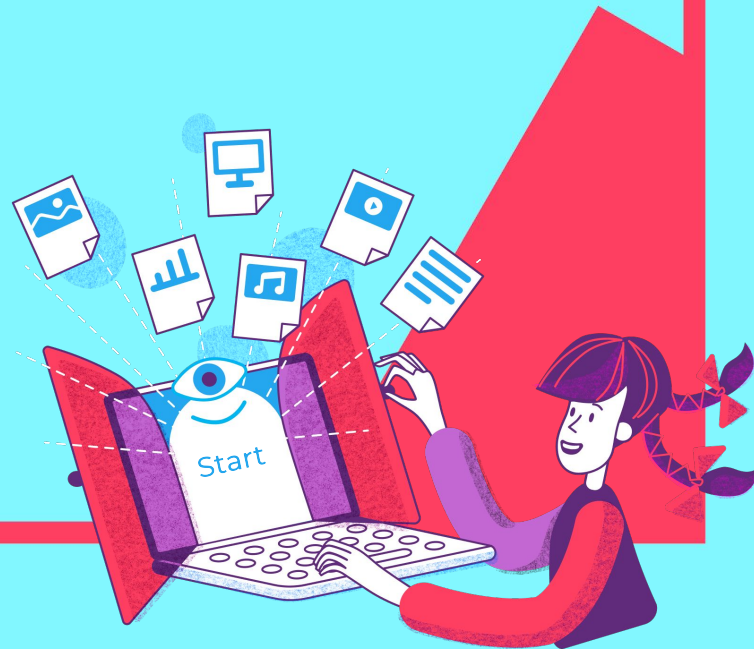




# Компьютерная грамотность

**Курс для детей 7–9 лет**

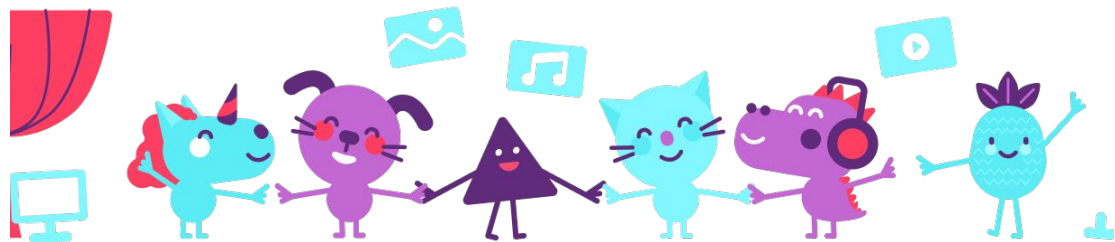
Учимся использовать  
современные программы  
с пользой для учебы и жизни



# Навыки современного ребенка:

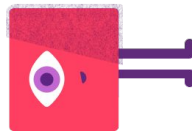
Компьютер — не только способ развлечения, но и полезный инструмент для решения школьных и повседневных задач.

На курсе ребенок научится использовать компьютер и Интернет эффективно и соблюдая правила безопасности.



# Ваш ребенок научится:

- ◆ Работать с текстовыми документами и быстро печатать
- ◆ Оформлять презентации и готовить устные выступления
- ◆ Представлять информацию в форме таблиц и инфографики
- ◆ Искать достоверную информацию в Сети и защищать личные данные
- ◆ Регистрироваться на сайтах, пользоваться электронной почтой и облачными хранилищами
- ◆ Работать в графическом редакторе и создавать цифровые рисунки



# Визуальное программирование

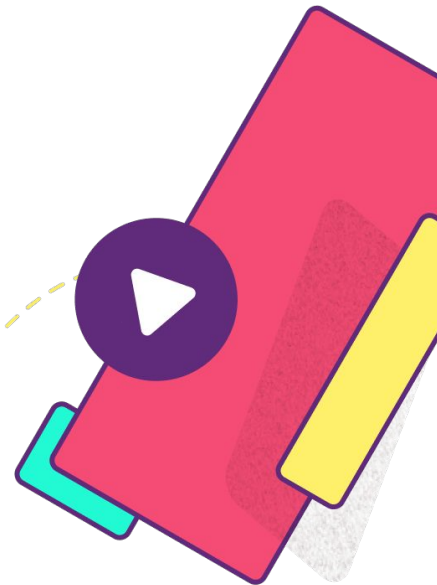
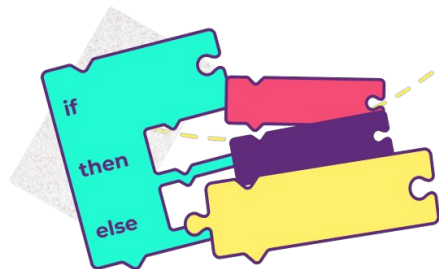
Курс для детей 9–10 лет

От первой строчки кода  
до полноценных проектов



# Изучаем. Играем. Создаем.

Учимся основам программирования на детском языке Scratch и создаем творческие проекты — от простой анимации до настоящих игр и мультфильмов



# Ваш ребенок научится:

- ◆ Базовым понятиям и практикам программирования: от составления алгоритмов до исправления ошибок
- ◆ Разрабатывать мультфильмы и игры на блочном языке программирования Scratch, усложняя сюжет по мере обучения
- ◆ Применять на практике основные принципы графического дизайна и векторной графики





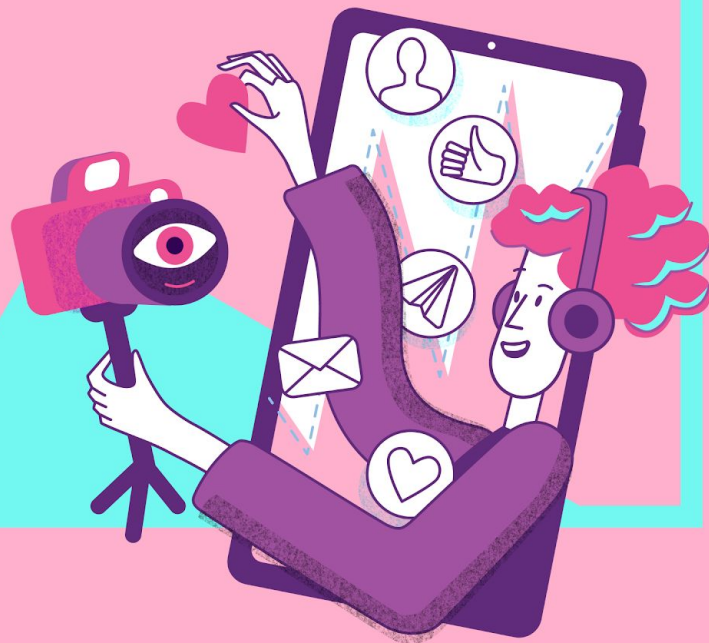
- ◆ Креативно подходить к решению задач, экспериментировать и не бояться ошибок
- ◆ Работать в команде: распределять задачи, находить компромиссы и эффективно доносить свои идеи
- ◆ Не бояться публичных выступлений и уверенно презентовать свои проекты перед живой аудиторией



# Видеоблогинг

Курс для детей 9–11 лет

От создания видеоконтента  
до эффективного продвижения  
в соцсетях





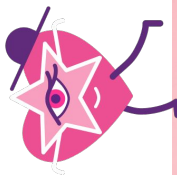
# Для тех, кто хочет создавать

Учимся делать качественный видеоконтент с минимальным набором оборудования, уверенно держаться перед камерой и продвигать свой канал в **YouTube** и **TikTok**



# На курсе видеоблогинга ваш ребенок:

- ◆ Научится снимать, монтировать, обрабатывать и озвучивать видео
- ◆ Придумает концепцию блога, оформит канал и снимет первое промо
- ◆ Изучит самые популярные видеожанры, принципы создания сценариев и видеоэффектов
- ◆ Привлечет первых подписчиков и познакомится с правилами безопасности и способами монетизации



# Графический дизайн

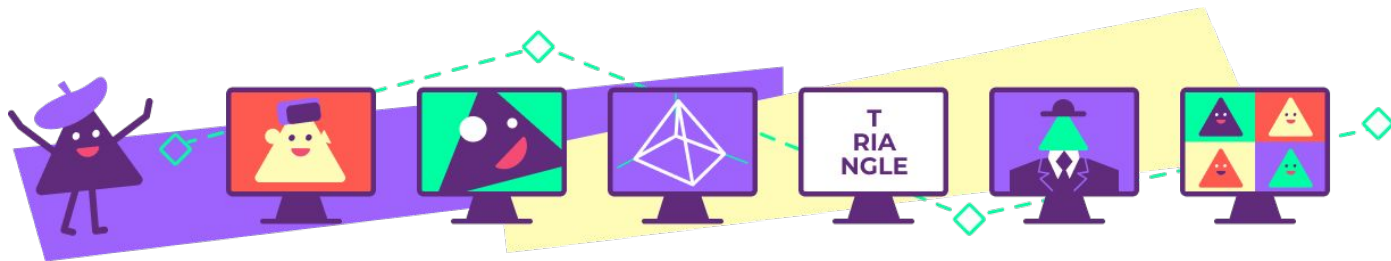
Курс для детей 9–14 лет

Знакомство с миром визуальных  
коммуникаций



# Открываем новые возможности для творчества

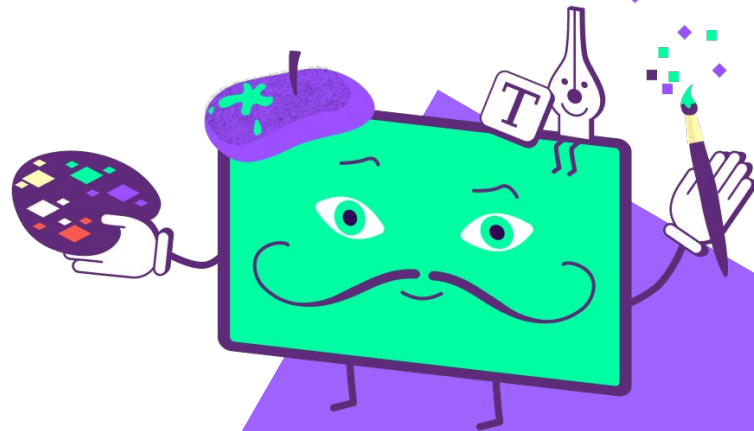
Изучаем основные инструменты графического дизайнера и учимся доносить нужные смыслы и управлять вниманием пользователя



# На курсе графического дизайна ребенок научится:



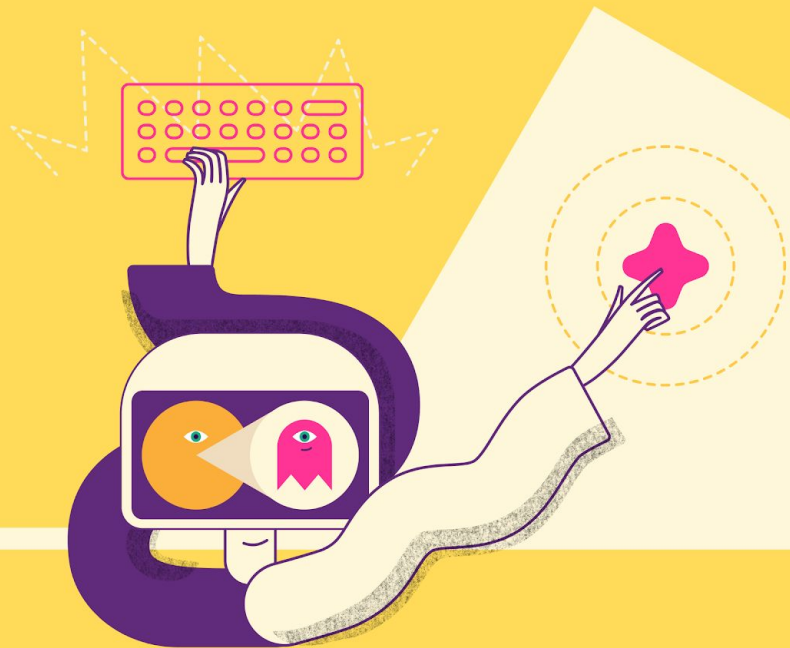
- ◆ Гармонично располагать элементы в соответствии с базовыми принципами композиции
- ◆ Подбирать цвета с учетом колористики и ритма, разбираться в цветовой модели RGB, насыщенности, тонах и цветовой палитре
- ◆ Управлять светом, тенями, пространством и объемом
- ◆ Работать со смыслами и сообщениями, вкладываемыми в дизайн с целью эффективно управлять вниманием пользователя



# Геймдизайн

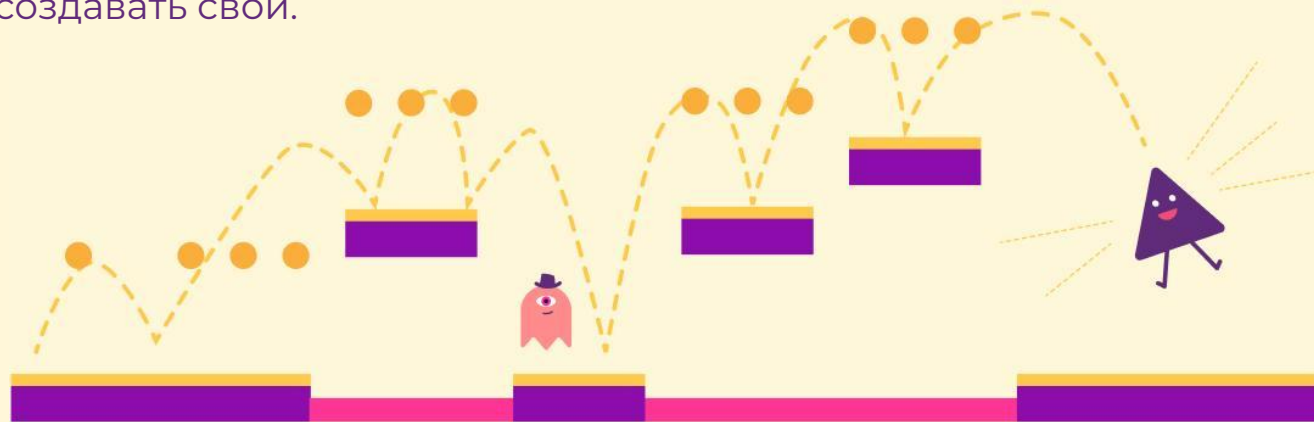
для детей 10–11 лет

Знакомство с миром разработки игр  
и первый шаг к востребованной  
профессии



# Хобби, которое развивает и окрыляет

Какими бы разными ни были дети, всех их объединяет одно: они любят игры! Мы научим их создавать свои.



# Ваш ребенок научится:

- ◆ программировать головоломки и логические задачи
- ◆ разрабатывать сюжетные линии игр и использовать разные игровые стратегии
- ◆ проектировать разные типы игроков
- ◆ создавать собственные игры на движке Roblox Studio и писать скрипты на языке Lua
- ◆ продвигать игру на платформе Roblox и привлекать в нее новых игроков





## А также:

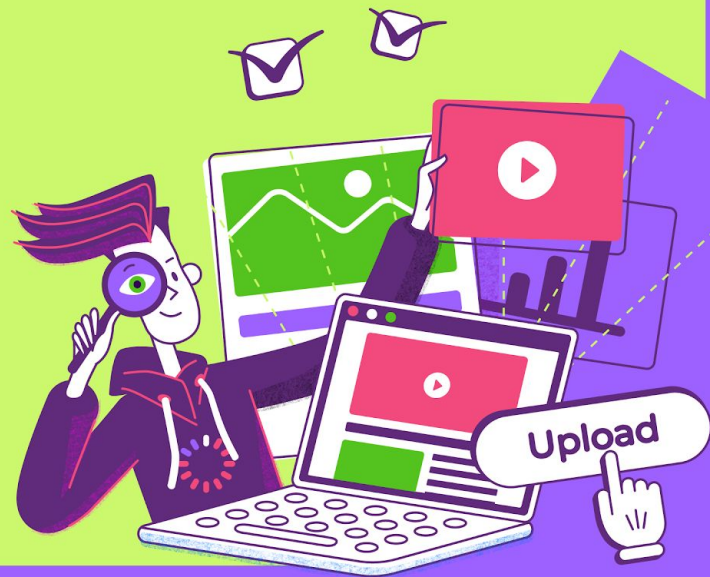
- ◆ создаст несколько полноценных проектов
- ◆ расширит словарный запас на английском языке
- ◆ узнает, что такое тайм-менеджмент
- ◆ научится работать в команде
- ◆ освоит навыки публичных выступлений и презентаций



# Создание веб-сайтов

Курс для детей 11–13 лет

Навык создания сайтов как конкурентное преимущество



# От идеи до разработки

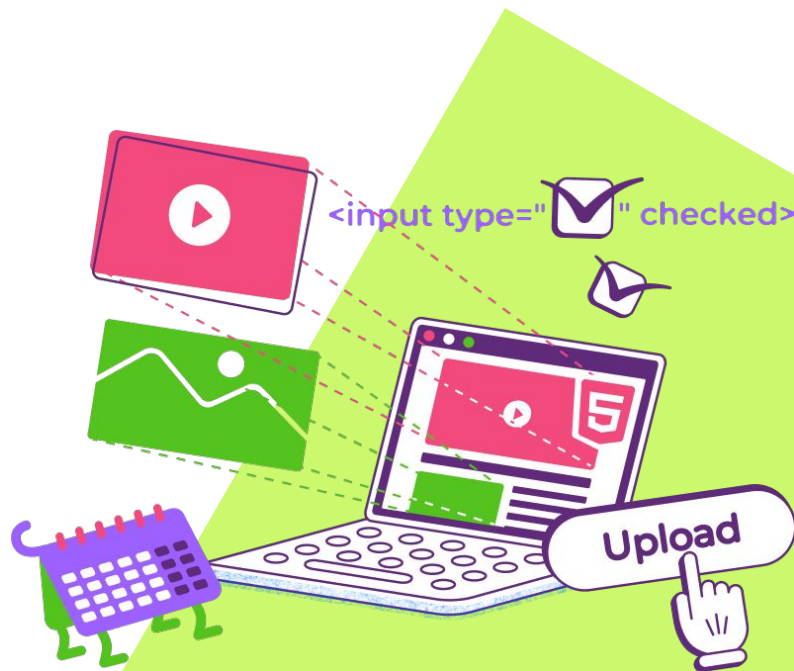


В современном мире сайт нужен всем, кто хочет заявить о себе, своем деле, увлечении, услуге или компании.

Какую бы профессию ни выбрал ваш ребенок в будущем, умение создавать сайты будет его конкурентным преимуществом.

# Ваш ребенок научится:

- ◆ Продумывать концепцию и проектировать структуру сайта
- ◆ Разрабатывать дизайн в Figma и создавать сайты на блочном конструкторе Tilda
- ◆ Писать HTML- и CSS-код и публиковать сайт с помощью GitHub Pages
- ◆ Создавать дизайн интерфейсов с учетом принципов UX и UI
- ◆ Адаптировать сайт под мобильные устройства



# И работать в команде!

Освоив основные инструменты разработки, ребята объединятся в команды и вместе создадут многостраничный сайт.

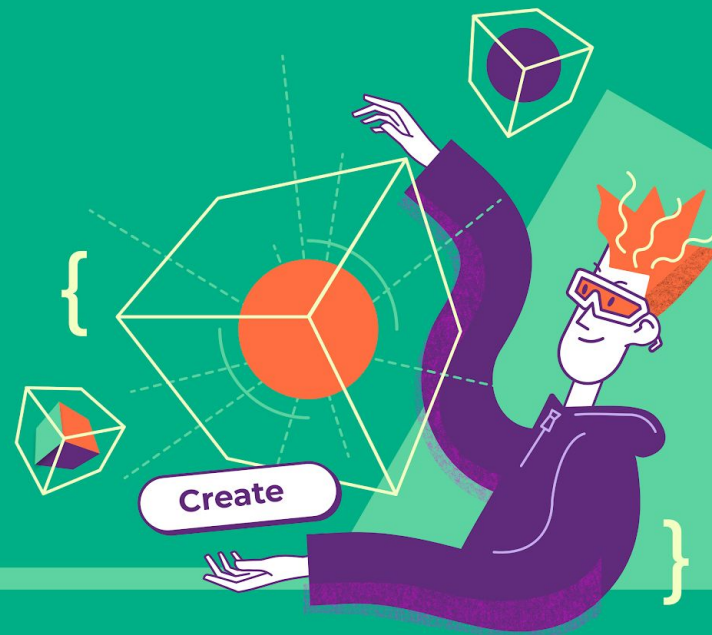
В процессе дети научатся обсуждать идеи, договариваться, распределять задачи, а также давать и получать обратную связь.



# Разработка игр на Unity

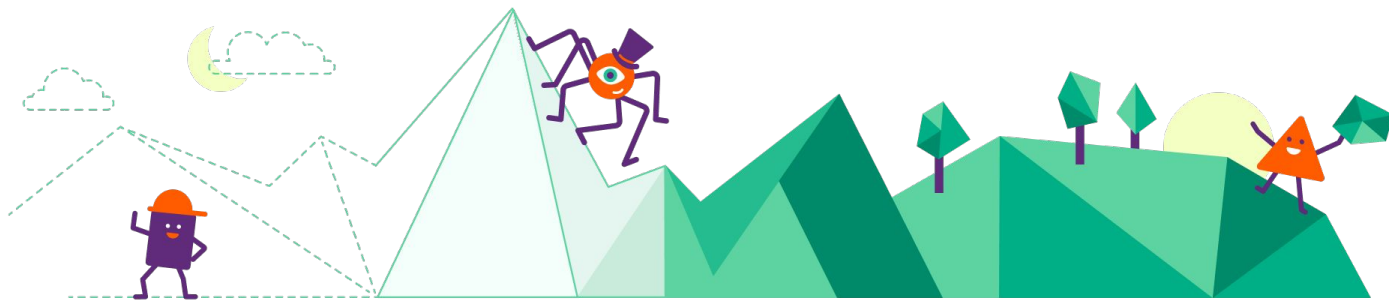
Курс для детей 12–14 лет

Создаем собственные вселенные  
с помощью 3D моделирования  
и программирования

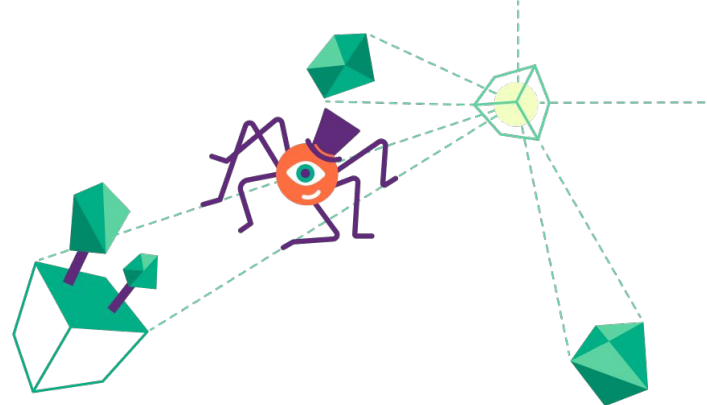


# Создатели вселенных

Есть дети, которые мечтают стать не актерами, а режиссерами, чтобы делиться с другими своим видением мира. Есть дети, которые хотят не играть в игры, а создавать свои собственные вселенные. Этот курс для них.



# Подросток научится:



- ◆ Использовать базовые инструменты Unity для реализации собственных идей
- ◆ Создавать атмосферные игры с физикой объектов, освещением, системами частиц
- ◆ Разрабатывать уровни игры как настоящий левел-дизайнер
- ◆ Писать код на C#, работать со скриптами, переменными, типами данных
- ◆ Планировать работу над проектом, действовать в команде и презентовать результаты



Алгоритмика  
программирование

# Python Start

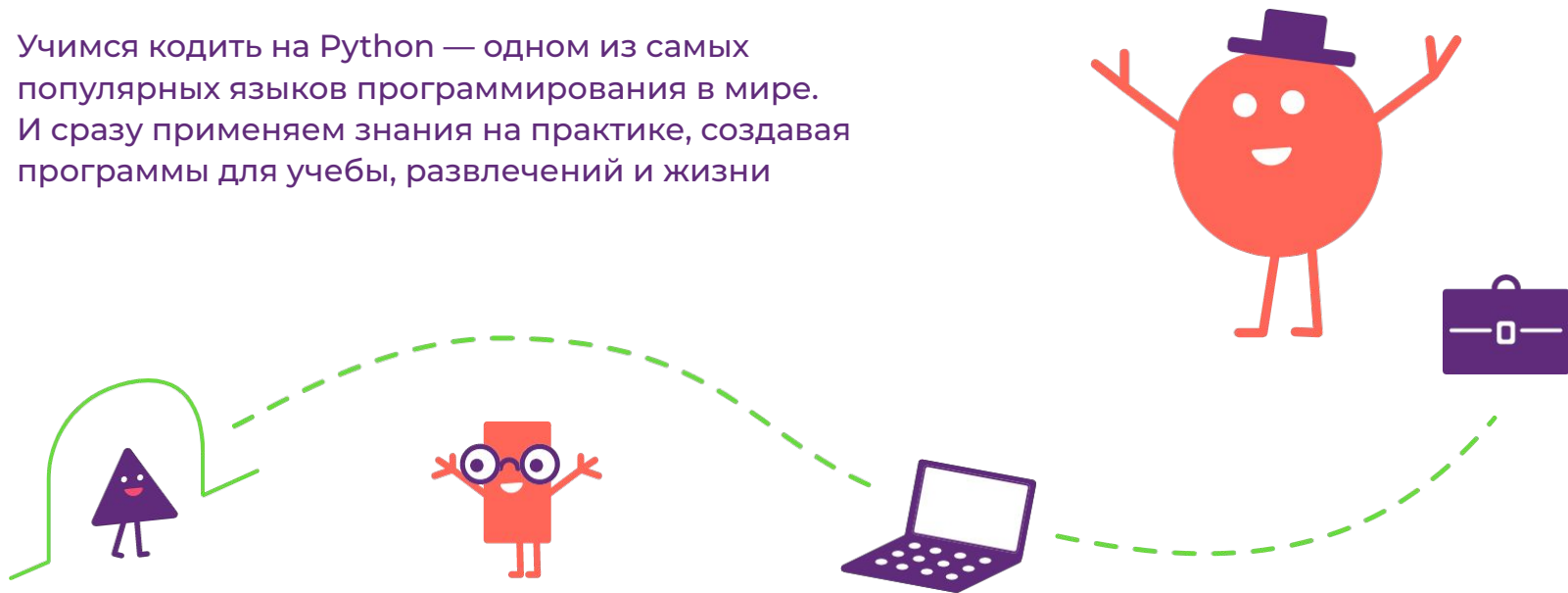
Курс для детей 12–13 лет

Увлекательное программирование  
на одном из самых популярных  
языков в мире



# Уверенный старт в разработке

Учимся кодить на Python — одном из самых популярных языков программирования в мире. И сразу применяем знания на практике, создавая программы для учебы, развлечений и жизни



# За первый год обучения подросток научится:



- ◆ Разбираться в основах алгоритмики и объектно-ориентированного программирования
- ◆ Разрабатывать графические интерактивные игры для ПК, используя библиотеку PyGame
- ◆ Работать с графикой и использовать библиотеку Turtle
- ◆ Решать реальные задачи, используя Python, и применять итеративный подход
- ◆ Применять принципы проектной работы при создании проектов

# За второй год обучения подросток научится:

- ◆ Писать и читать код на языке Python и работать со структурами данных
- ◆ Разрабатывать сложные игры и приложения для ПК, используя библиотеки PyGame и PyQt
- ◆ Проектировать интерфейсы
- ◆ Автоматизировать работу с графическими файлами
- ◆ Работать в команде и создавать проекты от идеи до их публичной презентации



# Python Pro

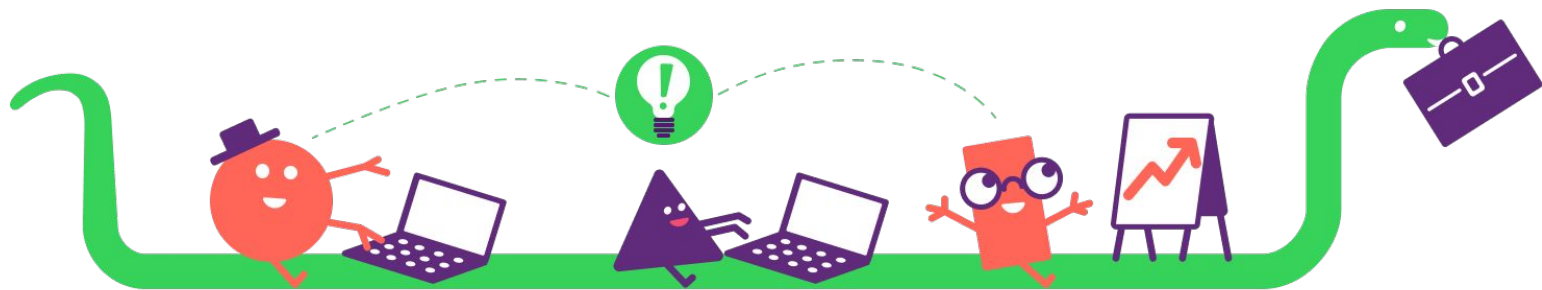
Курс для детей 14–17 лет

Подготовка к востребованной  
профессии и первое портфолио  
разработчика

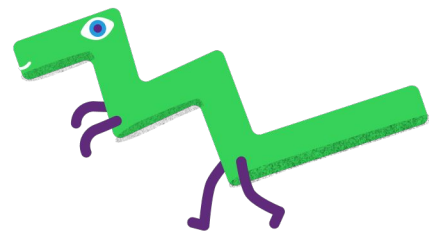


# С нуля до уровня профессионалов

Учимся кодить на Python и попробуем себя в наиболее востребованных профессиях IT-индустрии — от разработчиков игр до специалистов по машинному обучению



# За первый год обучения подросток научится:



- ◆ Писать код на языке Python с использованием функций, классов и модулей
- ◆ Создавать графические интерактивные игры и приложения для ПК
- ◆ Применять итеративный подход, тестировать и презентовать ПО
- ◆ Работать с графикой и разрабатывать пользовательский интерфейс
- ◆ Работать с базами данных, использовать библиотеки PyGame и PyQt

# За второй год обучения подросток научится:

- ◆ Программировать 3D-игры: проектировать сцену, анимировать персонажей, добавлять музыку в проект
- ◆ Создавать сайты, работая с HTML, CSS и библиотекой Django
- ◆ Извлекать полезную информацию из больших наборов данных (Data Mining) и применять алгоритмы машинного обучения
- ◆ Разрабатывать мобильные приложения
- ◆ Применять принципы Agile и Scrum
- ◆ Использовать библиотеки Flask, SQLight, Pandas, sklearn и Kivy



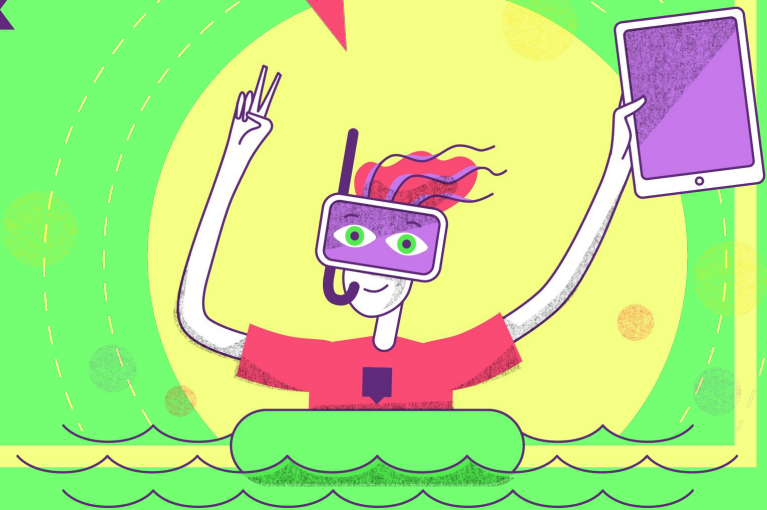


# Летние смены: Студия цифровых медиа

Для детей 7–12 лет

Подарите своему ребенку путешествие  
в мир современных digital-профессий

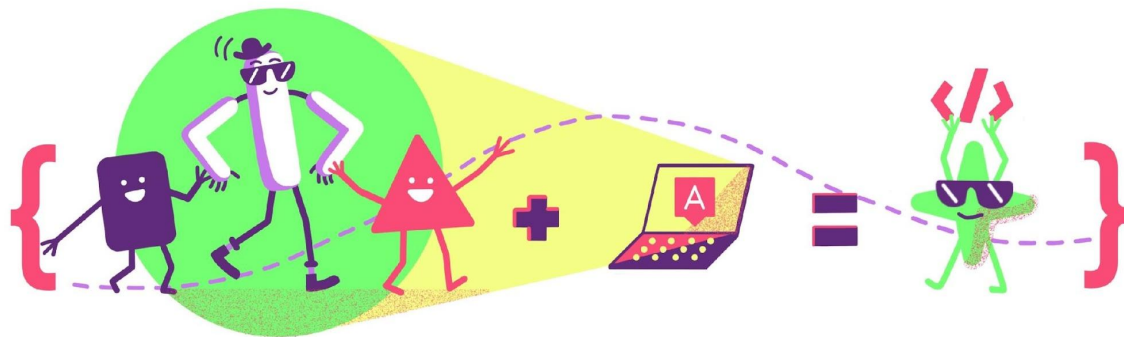
Только на  
летних  
каникулах



# Образовательное digital-приключение

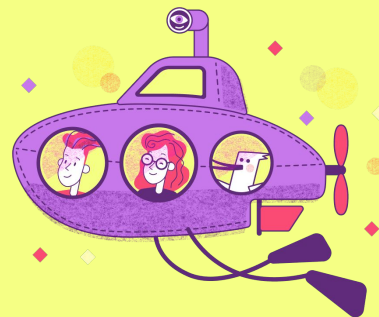
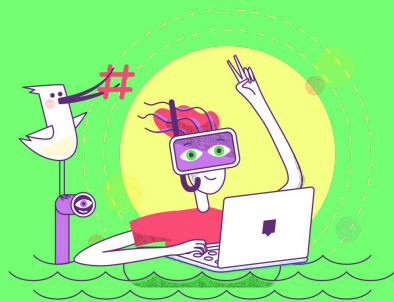
Студия цифровых медиа — это современная альтернатива детскому лагерю.

Для тех, кто хочет провести каникулы с пользой и найти новых друзей, хобби или профессию мечты!



# Программа для детей 7–9 лет

Дети попадут в виртуальный город Нэтбург, где им предстоит построить телестудию, парк развлечений, новостное агентство и даже службу безопасности — чтобы эמודжи-жители могли защитить свои личные данные в интернете



# Для детей 10–12 лет

На время каникул ребята превратятся в игровых блогеров. А чтобы наполнить свой блог качественным контентом, погрузятся в мир видеоигр и попробуют себя в основных профессиях игровой индустрии

# За 10 дней летних каникул ваш ребенок:

- ◆ Создаст новостной канал, напишет сценарий для видео, снимет и смонтирует промо-ролик
- ◆ Разработает собственную игру и узнает о способах ее продвижения и монетизации
- ◆ Примерит на себя роли основных digital-специалистов: от графического дизайнера до игрового блогера
- ◆ Научится работать в команде и представлять свои проекты перед живой аудиторией



Алгоритмика

# Забронируйте место в группе

Дождитесь звонка менеджера  
и выберите подходящую дату  
начала занятий

algorithmika.org  
+7 (495) 032-43-68

