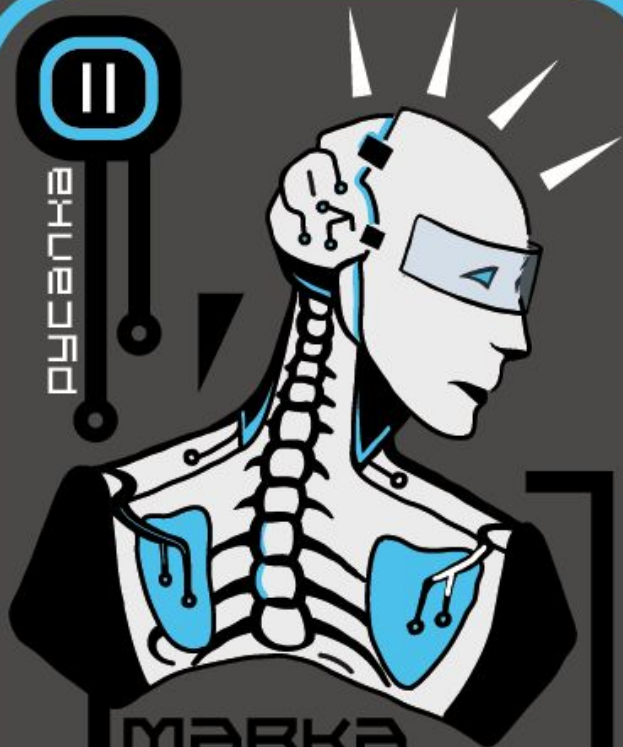


II

ВКУСАЮ



МАВКА

Завораживающий вид:
Ранг соседнего существа
становится равен
рангу мавки.



БОГОНА



ФРОЛИМ

Бессмертный:
Игнорирует эффекты слабость
и ступор, не может быть
целью эффектов,
меняющих Ранг

БОГОНА



МАВРА

В конце игры получите по
1 победному очку за каждые
2 существа в своей победной
колоде.

II



БЕСТУЯ

СТРЫГА

Кровопийца:
Положите ее на соседнее существо. Оно получает эффект слабость, который снимается только в том случае, когда захват прекращается



III



БЕСТУЯ

КОТ БАЮН

Столб:
Не передвигается в свой ход.
Байки Баюна: ступор на соседнее существо.



II



СТАВШУЮ

КОШЕУ

Бессмертный:
Игнорирует эффекты слабость и ступор, не может быть целью эффектов, меняющих Ранг



