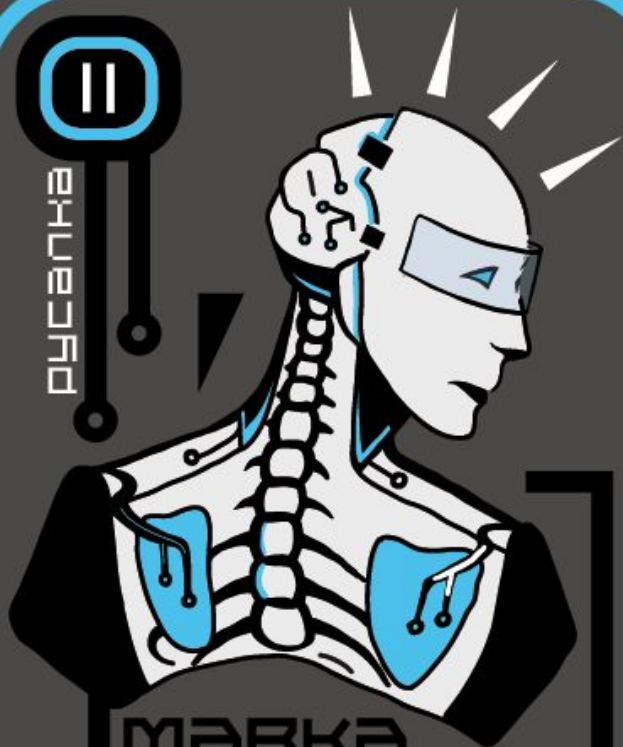


II

ВКУСАЮ



МАВКА

Завораживающий вид:  
Ранг соседнего существа  
становится равен  
рангу мавки.



БОГОНА



ФРОЛИМ

Бессмертный:  
Игнорирует эффекты слабость  
и ступор, не может быть  
целью эффектов,  
меняющих Ранг

БОГОНА



МАРДА

В конце игры получите по  
1 победному очку за каждые  
2 существа в своей победной  
колоде.

II

БЕСТИЯ



## СТРЫГА

Кровопийца:  
Положите ее на соседнее  
существо. Оно получает  
эффект слабость,  
который снимается  
только в том случае,  
когда захват прекращается



III

БЕСТИЯ



## КОТ БАЮН

Столб:  
Не передвигается в свой ход.  
Байки Баюна: ступор на  
соседнее существо.



II

СТАВЩИЙ



## КОШЕУ

Бессмертный:  
Игнорирует эффекты слабость  
и ступор, не может быть  
целью эффектов,  
меняющих Ранг



