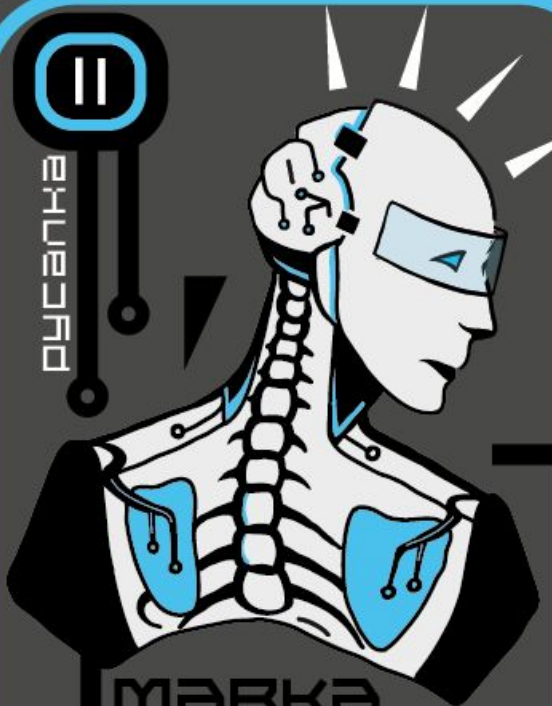


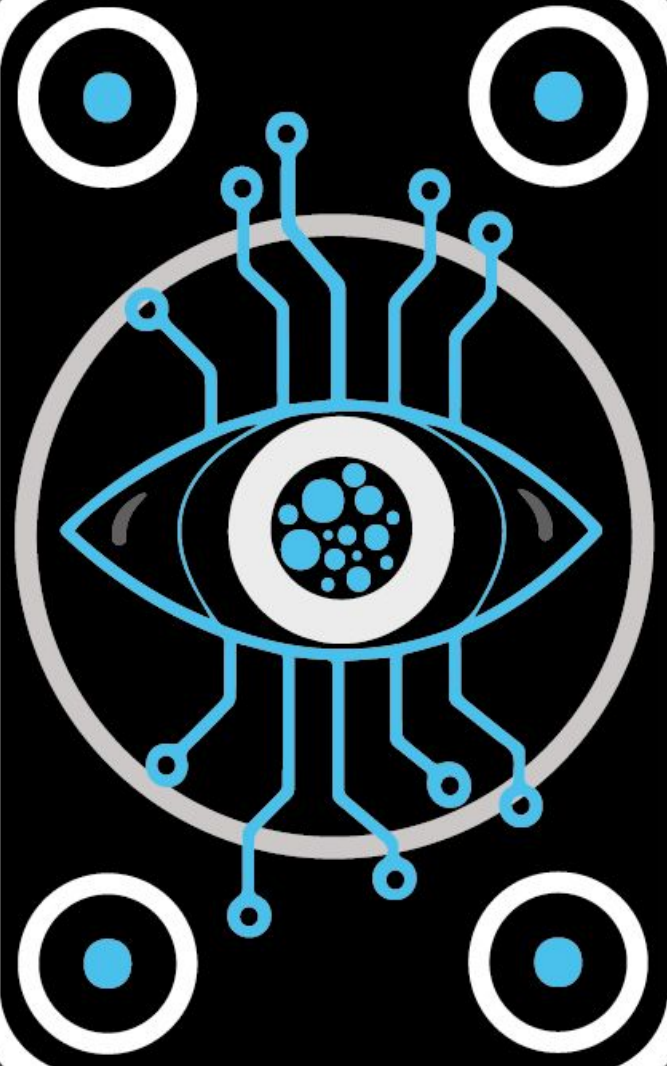
2

РУСАЛКА



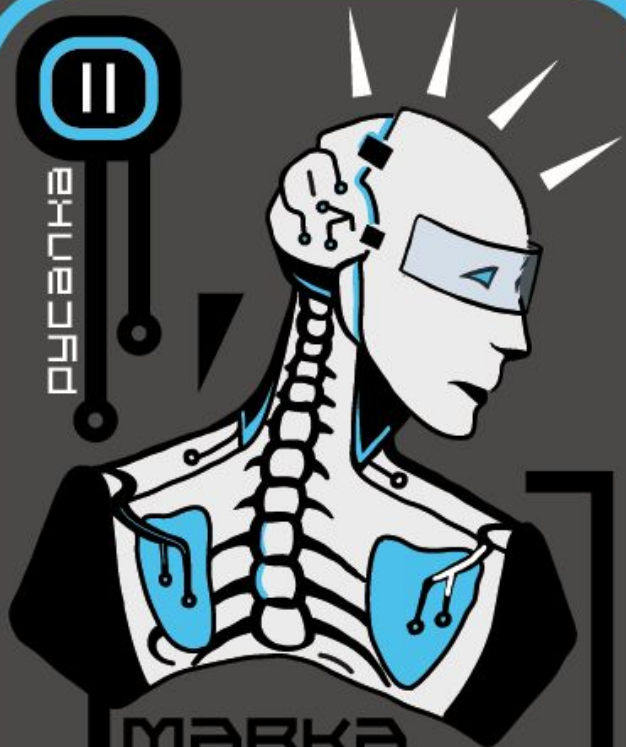
МАВКА

Завораживающий вид:
Ранг соседнего существа
становится равен
рангу мавки.



II

ВКУСАЮТ



МАВКА

Завораживающий вид:
Ранг соседнего существа
становится равен
рангу мавки.



БОГЛЮБ



ЯРОЛИМО

Бессмертный:
Игнорирует эффекты слабость
и ступор, не может быть
целью эффектов,
меняющих Ранг

БОГЛЮБ



МАВДА

В конце игры получите по
1 победному очку за каждые
2 существа в своей победной
колоде.

II



БЕСТУЯ

СТРЫГА

Кровопийца:
Положите ее на соседнее
существо. Оно получает
эффект слабость,
который снимается
только в том случае,
когда захват прекращается



III



БЕСТУЯ

КОТ БАЮН

Столб:
Не передвигается в свой ход.
Байки Баюна: ступор на
соседнее существо.



II



СТАВШУЮ

КОШЕУ

Бессмертный:
Игнорирует эффекты слабость
и ступор, не может быть
целью эффектов,
меняющих Ранг



