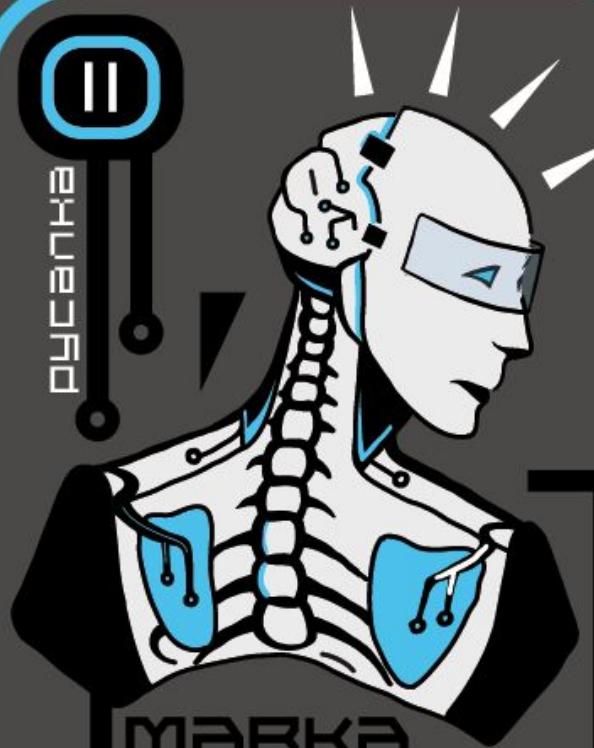


II

БУССАЛКА



МАВКА

Завораживающий вид:
Ранг соседнего существа
становится равен
рангу мавки.



БОГУНЯ



БОГУНЯ

Бессмертный:
Игнорирует эффекты слабость
и ступор, не может быть
целью эффектов,
меняющих Ранг

БОГУНЯ



В конце игры получите по
1 победному очку за каждые
2 существа в своей победной
колоде.

II

БЕССТВА

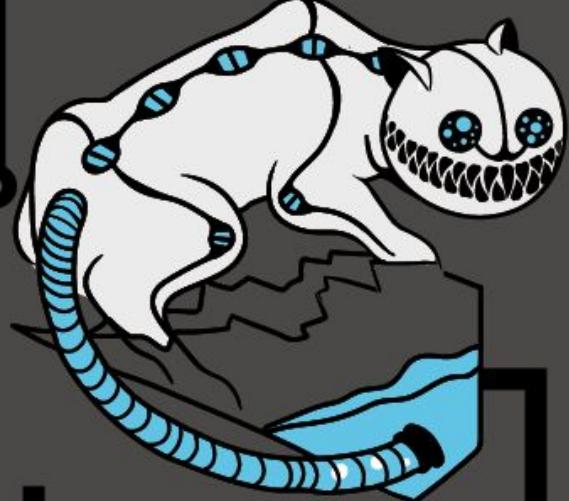


стрыга

Кровопийца:
Положите ее на соседнее
существо. Оно получает
эффект слабость,
который снимается
только в том случае,
когда захват прекращается

III

БЕССТВА



кот баюн

Столб:
Не передвигается в свой ход.

Байки Баюна: ступор на
соседнее существо.



II

СТАРШИЙ



кошеч

Бессмертный:
Игнорирует эффекты слабость
и ступор, не может быть
целью эффектов,
меняющих Ранг





