

ВВЕДЕНИЕ В CODECOMBAT



CODECOMBAT



ГЕЙМПЛЕЙ

- Разнообразный
- Легкий
- Быстрая проверка
- Простейшее написание кода



ИГРА

The screenshot displays a game interface with several key elements:

- Top Bar:** Includes navigation buttons for "КУРСЫ" (Courses), "ВВЕДЕНИЕ В ИНФОРМАТИКУ 1. ПОДЗЕМЕЛЬЯ КИТГАРДА" (Introduction to Informatics 1. The Dungeons of Kitgard), "МЕНЮ ИГРЫ" (Game Menu), and "СОВЕТЫ" (Hints).
- Gameplay Area:** Shows a character named ХАТОРИ (Hatori) in a maze. A blue instruction box at the bottom center reads: "Напиши команду `moveDown` на строке 6." (Write the command `moveDown` on line 6.) with a "Продолжить" (Continue) button.
- Methods List:** A panel titled "МЕТОДЫ" (Methods) lists: `hero.moveDown()`, `hero.moveLeft()`, `hero.moveRight()`, and `hero.moveUp()`.
- Code Editor:** A text area for Python code with the following content:

```
1 # Иди к самоцвету.  
2 # Не касайся стен!  
3 # Напиши свой код ниже и нажми "ЗАПУСТИТЬ", когда закончишь.  
4  
5 hero.moveRight()  
6
```
- Bottom Bar:** Features a character portrait of ХАТОРИ, a health bar, and a "ЗАПУСТИТЬ" (Run) button.

НАЧНЕМ !!!

- <https://codecombat.com/students? cc=TeamLateApple> – ссылка, по которой надо зарегистрироваться
- Код класса: TeamLateApple