

ВВЕДЕНИЕ В CODECOMBAT



CODECOMBAT



ГЕЙМПЛЕЙ

- Разнообразный
- Легкий
- Быстрая проверка
- Простейшее написание кода



ИГРА

The screenshot displays a game interface with several key elements:

- Top Bar:** Includes navigation buttons for "КУРСЫ" (Courses), "ВВЕДЕНИЕ В ИНФОРМАТИКУ" (Introduction to Informatics), "1. ПОДЗЕМЕЛЬЯ КИТГАРДА" (1. Dungeons of Kitgard), and "МЕНЮ ИГРЫ" (Game Menu). A "ЦЕЛИ: НЕ ЗАВЕРШЕНО" (Goals: Not Completed) indicator is on the left, and a "СОВЕТЫ" (Hints) button is on the right.
- Gameplay Area:** Shows a character named ХАТОРИ (Hatori) in a maze. A blue instruction box in the center reads: "Напиши команду `moveDown` на строке 6." (Write the command `moveDown` on line 6.) with a "Пропуск (Esc) Продолжить" (Skip (Esc) Continue) button.
- Methods Panel:** A "МЕТОДЫ" (Methods) dropdown menu lists: `hero.moveDown()`, `hero.moveLeft()`, `hero.moveRight()`, and `hero.moveUp()`.
- Code Editor:** A Python code editor with the title "ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ: Python" (Programming Language: Python). The code contains:

```
1 # Иди к самоцвету.  
2 # Не касайся стен!  
3 # Напиши свой код ниже и нажми "ЗАПУСТИТЬ", когда закончишь.  
4  
5 hero.moveRight()  
6
```
- Bottom Bar:** Features a "ЗАПУСТИТЬ" (Run) button, a volume slider, and a character status bar for ХАТОРИ showing a health level of 11.

НАЧНЕМ !!!

- <https://codecombat.com/students? cc=TeamLateApple> – ссылка, по которой надо зарегистрироваться
- Код класса: TeamLateApple