

Вывод D

Ввод a, b

ЛИНЕЙНЫЕ АЛГОРИТМЫ

начало

$c=2*a+b$

ЦЕЛЬ

- Сформировать навыки написания кода линейного алгоритма, уметь решать задачи связанные с линейными алгоритмами, знать составляющие языка Pascal

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА

- Линейный алгоритм
- Этапы решения задач на компьютере

ЛИНЕЙНЫЕ АЛГОРИТМЫ

ЭТО ТАКИЕ АЛГОРИТМЫ, В КОТОРЫХ
ДЕЙСТВИЯ ВЫПОЛНЯЮТСЯ
ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНО ОДНО ЗА ДРУГИМ.
КАК ПРАВИЛО В НИХ ЕСТЬ ВВОД ДАННЫХ,
ВЫЧИСЛЕНИЕ И ВЫВОД РЕЗУЛЬТАТА.

ЭТАПЫ РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ НА КОМПЬЮТЕРЕ

- 1) ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ .
- 2) ПОСТРОЕНИЕ МАТЕМАТИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ.
- 3) АЛГОРИТМИЗАЦИЯ.
- 4) СОСТАВЛЕНИЕ СЦЕНАРИЯ РАБОТЫ НА КОМПЬЮТЕРЕ (ЭТОТ ЭТАП МЫ ПОКА БУДЕМ ОПУСКАТЬ).
- 5) НАПИСАНИЕ ЗАДАЧИ НА ЯЗЫКЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ.
- 6) ОТЛАДКА И ТЕСТИРОВАНИЕ ПРОГРАММЫ.
- 7) АНАЛИЗ ПОЛУЧЕННЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ.



Задача

«Покупка в магазине»



Человек делает в магазине покупки. Определите сколько денег у него останется после покупки в магазине перчаток стоимостью A руб., портфеля стоимостью B руб. и галстука стоимостью D руб. Все исходные данные задаются с клавиатуры.



1. Постановка задачи

Исходные данные:

Переменная	Смысловое значение	ТИП
a -	стоимость перчаток	вещественный
b -	стоимость портфеля	вещественный
d -	стоимость галстука	вещественный
dengi -	количество денег у человека	вещественный

Результат:

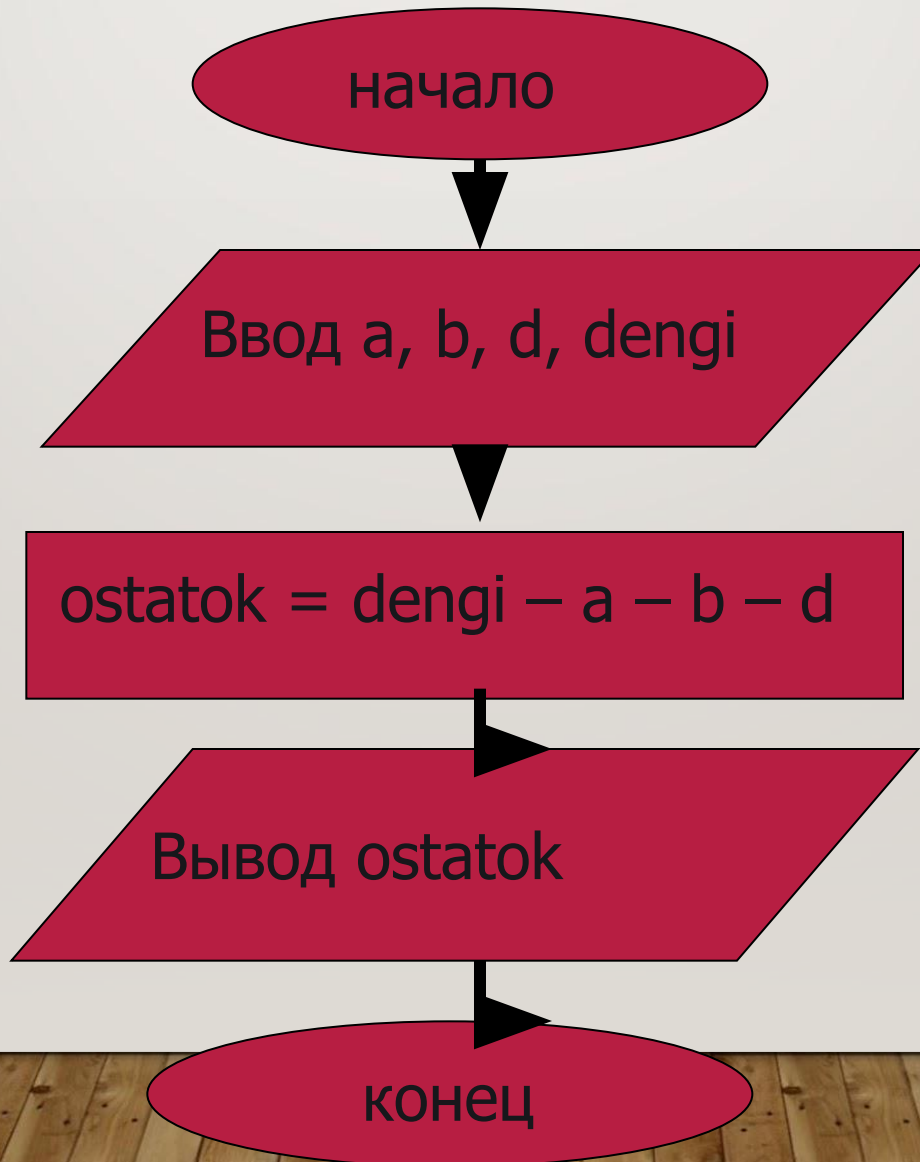
ostatok – количество денег, которое останется – вещ.

2. МЕТОД РЕШЕНИЯ (МАТЕМАТИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ)

$$\text{ostatok} = \text{dengi} - a - b - d$$



3. АЛГОРИТМ РЕШЕНИЯ



5. Программа

Program покупка;

Uses crt;

Var a, b, d, dengi, ostatok : real;

Begin

Clrscr;

Write ('Сколько стоят перчатки, портфель и галстук ');

Readln (a, b, d);

Write ('Сколько у Вас денег? ');

Readln (dengi);

ostatok := den – a – b – d;

Writeln (' После всех покупок у Вас останется ' , ostatok:5:2 , ' руб.');

Readln;

End.

6. ТЕСТ

Задаем значения:

$$a = 500$$

$$b = 450$$

$$d = 320$$

$$\text{dengi} = 1700$$

Вычислим:

$$\text{ostatok} = 1700 - 500 - 450 - 320 = 430$$

Что происходит после запуска программы

Сколько стоят перчатки, портфель и галстуки 500 450 320 <Enter>

После этого в переменные заносятся введенные значения
 $a = 500$ $b = 450$ $d = 320$

Сколько у Вас денег? 1700 <Enter>

В переменную `dengi` заносит соответствующее значение `dengi = 1700`

Выполняется оператор присваивания
`ostatok = dengi - a - b - d`

В переменную `ostatok` заносится значение 430 (`ostatok=430`)

Выводится результат на экран

После всех покупок у Вас останется 430.00 руб.

Что видим на экране

Сколько стоят перчатки, портфель и галстук 500 450 320

Сколько у Вас денег? 1700

После всех покупок у Вас останется 430.00 руб.

7. АНАЛИЗ ПОЛУЧЕННОГО РЕЗУЛЬТАТА

Проверяем полученный на экране результат с нашим тестом.

Если результат совпадает, то программа работает правильно.

Если – нет, то надо искать ошибку.

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

- Условный оператор

