

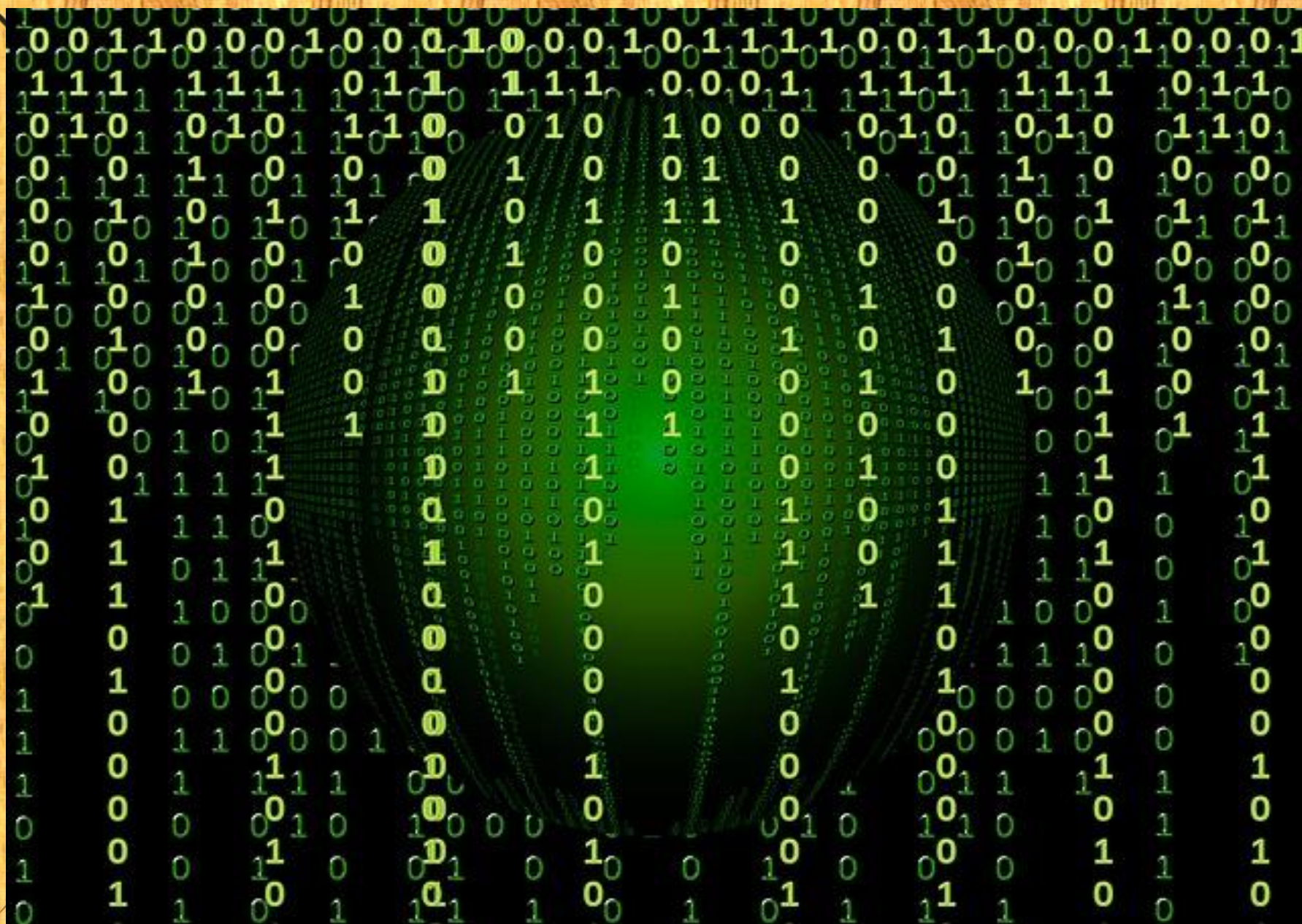
Тема 1.

- Языки программирования. Эволюция языков программирования.
- Методы программирования.



Вопрос 1. Эволюция языков программирования

Поколение	Тип языка	Характеристики
Первое	Машинные	Ориентированы на использование в конкретной ЭВМ, сложны в освоении, требуют хорошего знания архитектуры ЭВМ



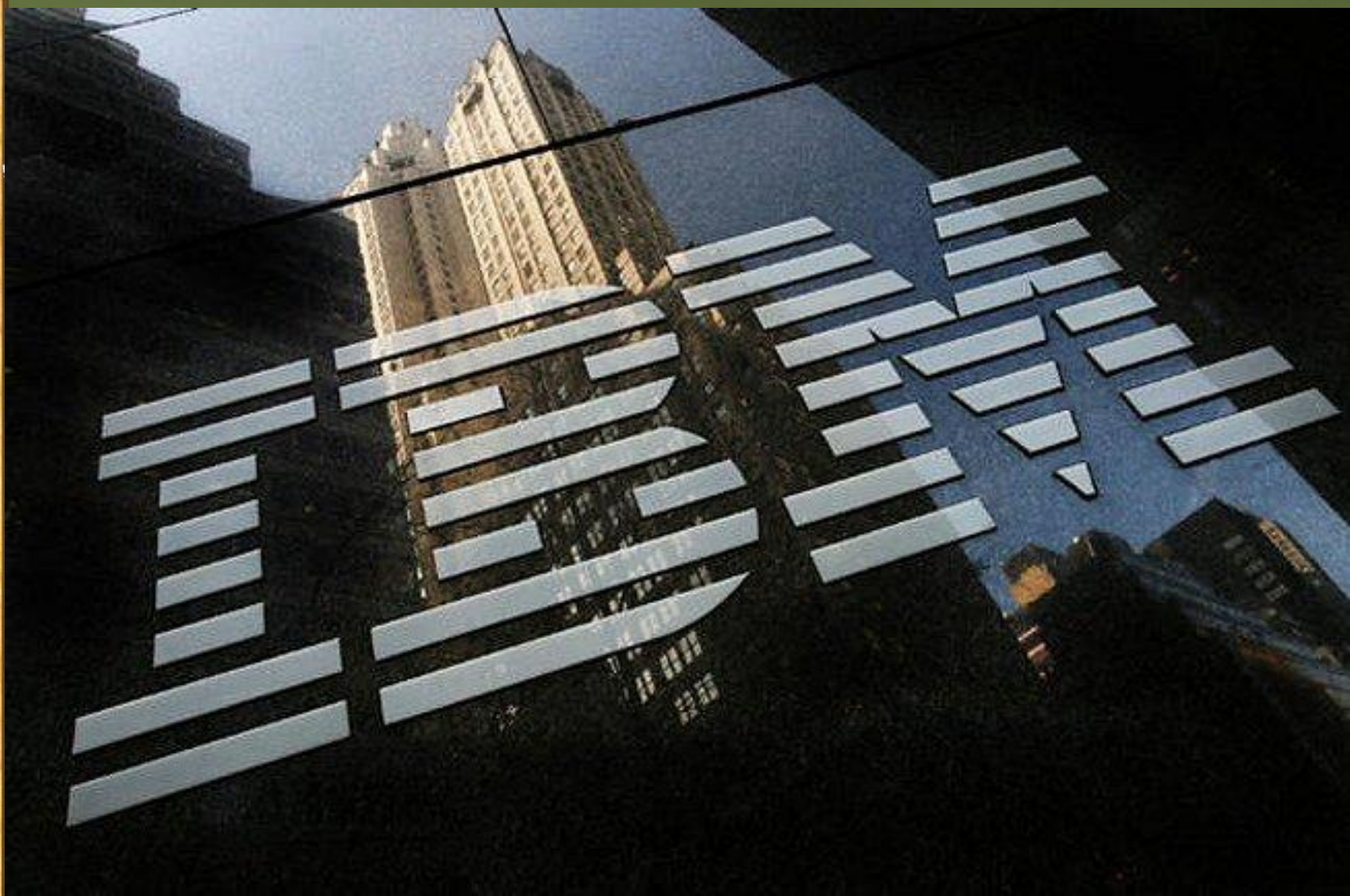
Вопрос 1. Эволюция языков программирования

Поколение	Тип языка	Характеристики
Второе	Ассемблеры, макроассемблеры	Более удобны для использования, но по-прежнему машинно-зависимы



Вопрос 1. Эволюция языков программирования

Поколение	Тип языка	Характеристики
Третье	Языки высокого уровня	Мобильные, человеко-ориентированные, проще в освоении



Вопрос 1. Эволюция языков программирования

Поколение	Тип языка	Характеристики
Четвёртое	Непроцедурные, объектно-ориентированные, языки запросов, параллельные	Ориентированы на непрофессионального пользователя и на ЭВМ с параллельной архитектурой

Что?

~~Как?~~

Материальные объекты

Живые объекты

Неживые объекты

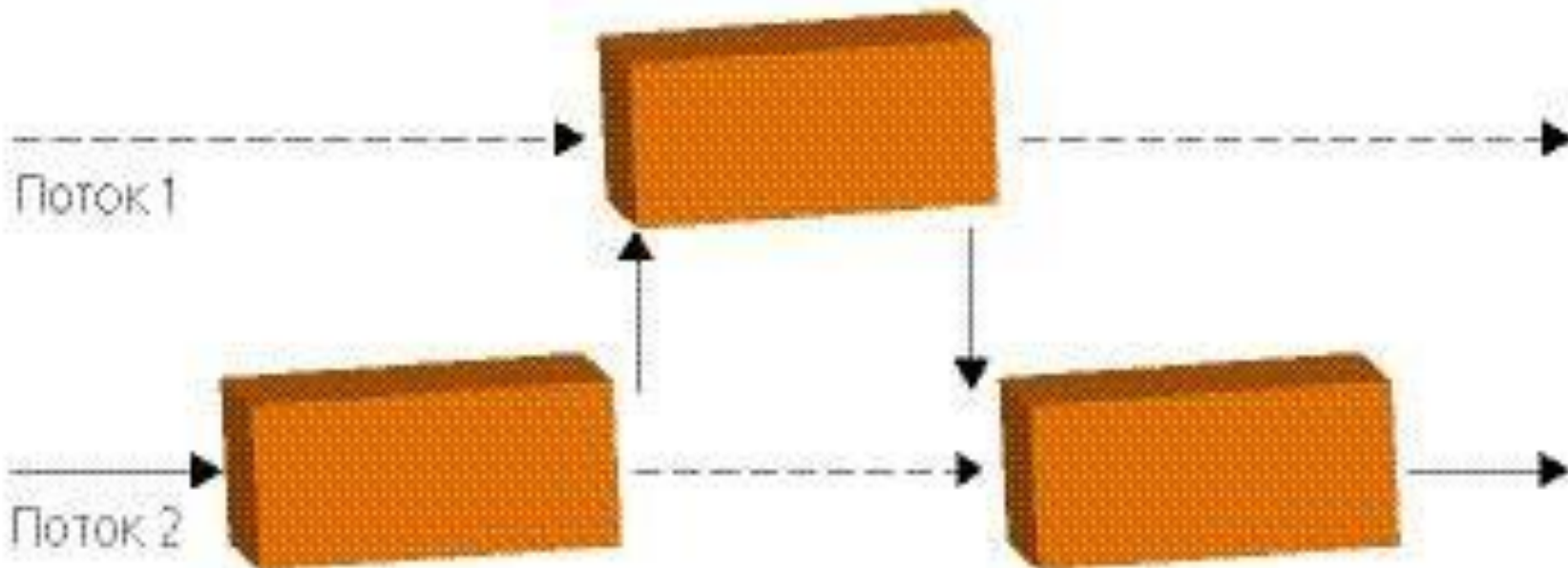
Животные



Утконос





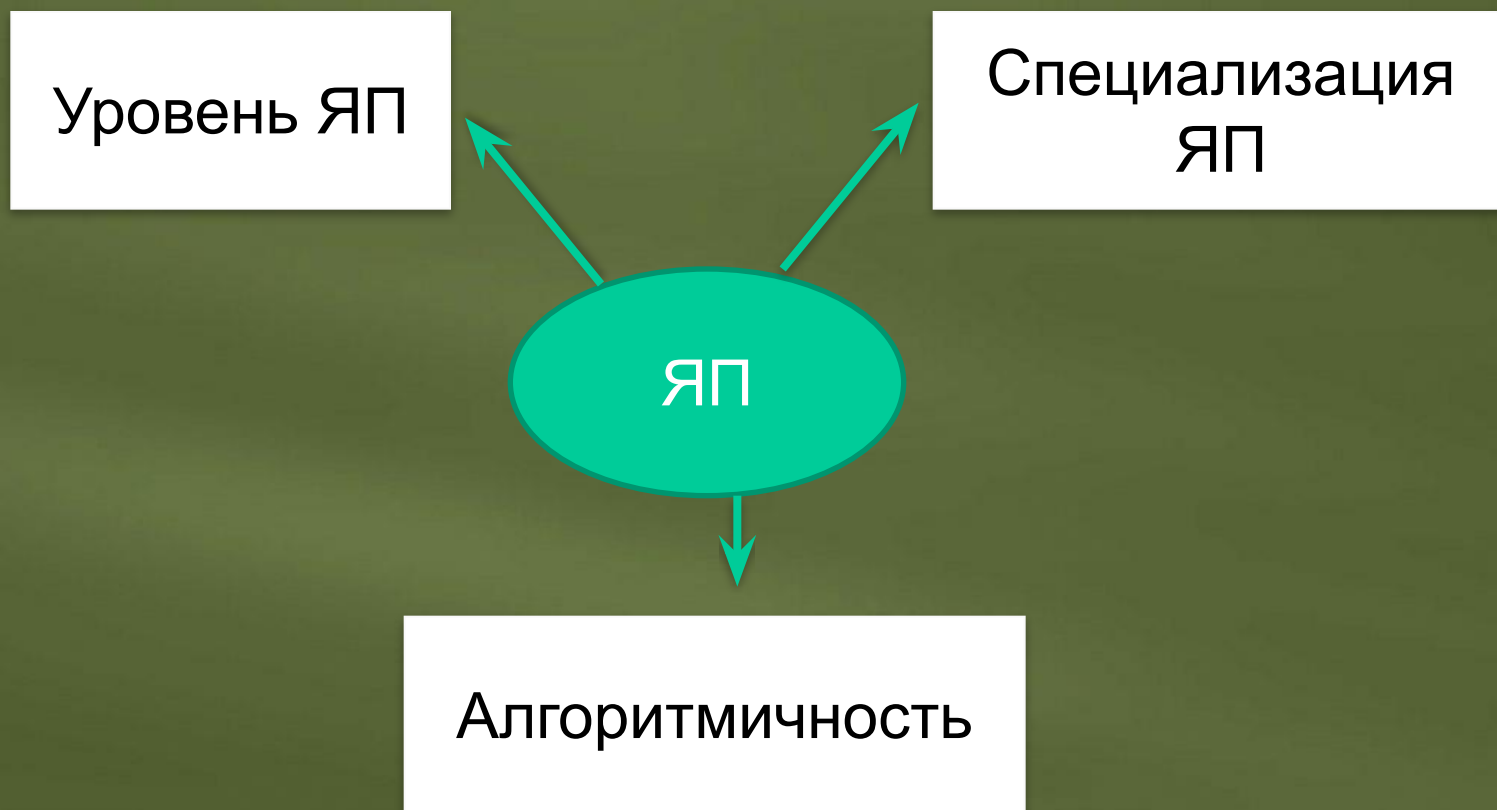


Вопрос 1. Эволюция языков программирования

Поколение	Тип языка	Характеристики
Пятое	Языки искусственного интеллекта, экспертных систем и баз знаний, естественные языки	Ориентированы на повышение интеллектуального уровня ЭВМ и интерфейса с языками



Вопрос 2. Классификация ЯП



Уровень ЯП

- Это - ...
- Виды:
 - Низкий – ассемблер
 - Высокий – Fortran, Pascal, C ...
 - Сверхвысокий - Сетл

Специализация ЯП

- Это - ...
- Виды:
 - Универсальная - Fortran, Lisp, Cobol...
 - Специализированные

Алгоритмичность

- Это - ...
- Виды:
 - Процедурные - Fortran, Pascal, Basic...
 - Непроцедурные – Prolog...

Вопрос 3. Алгоритмическое программирование



Вопрос 3. Структурное программирование

- Идея
- Понятие подпрограммы
- Виды подпрограмм

РЕШЕНИЕ

шаг 1

шаг 2

шаг 3

шаг 1.1

шаг 1.2

шаг 3.1

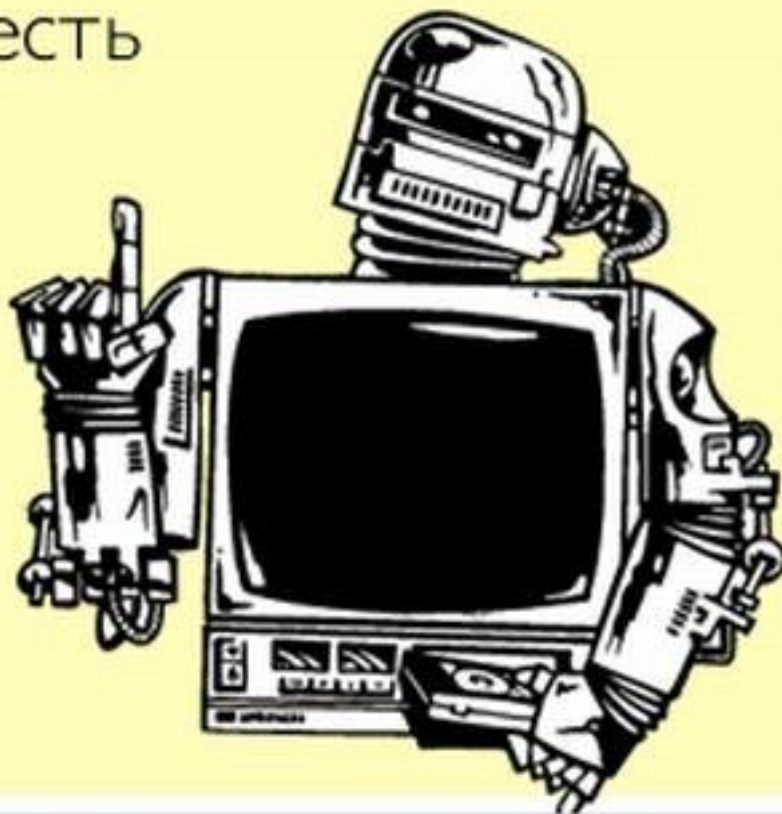
шаг 3.2

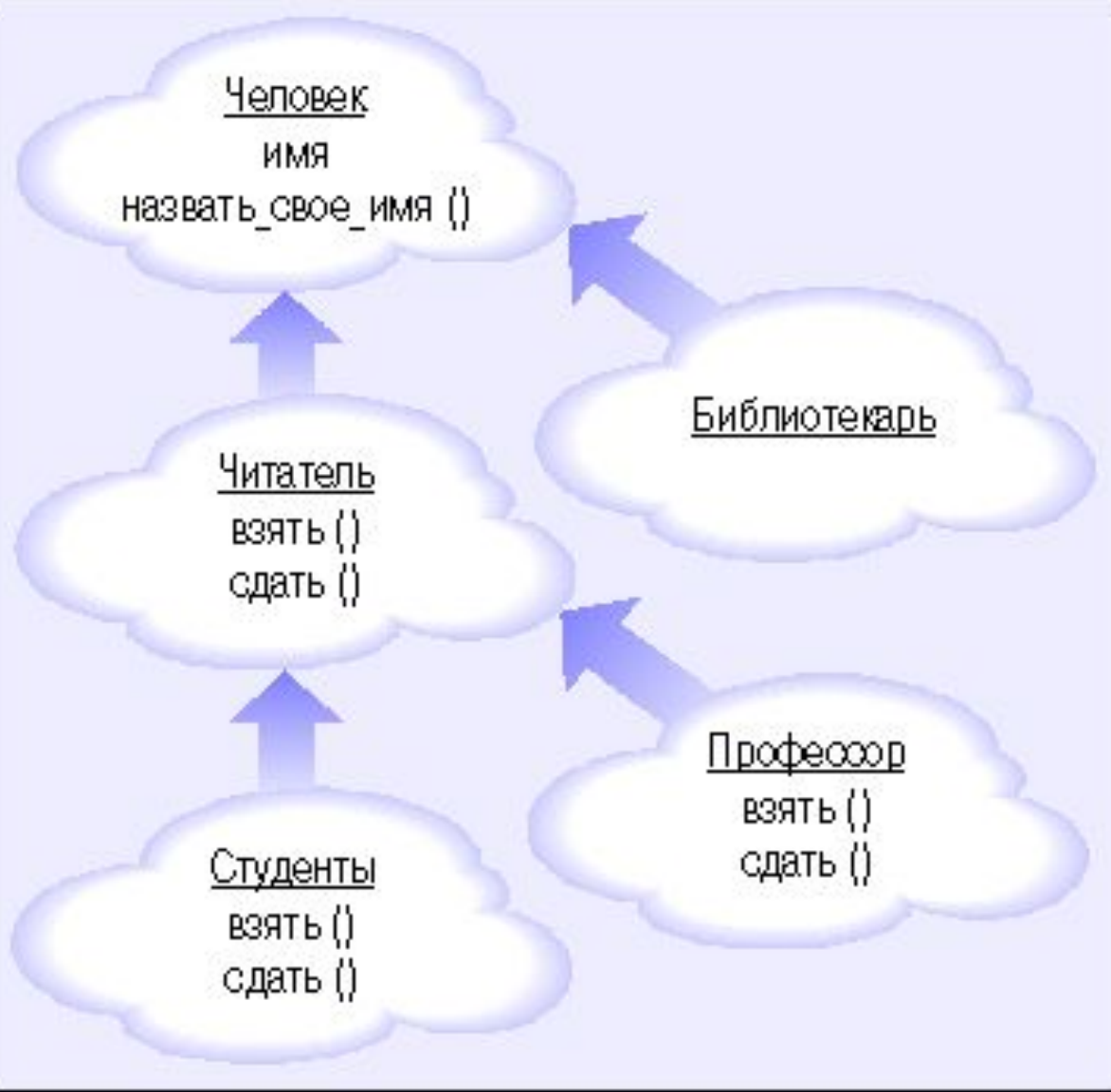
шаг 3.3

Программа на языке программирования

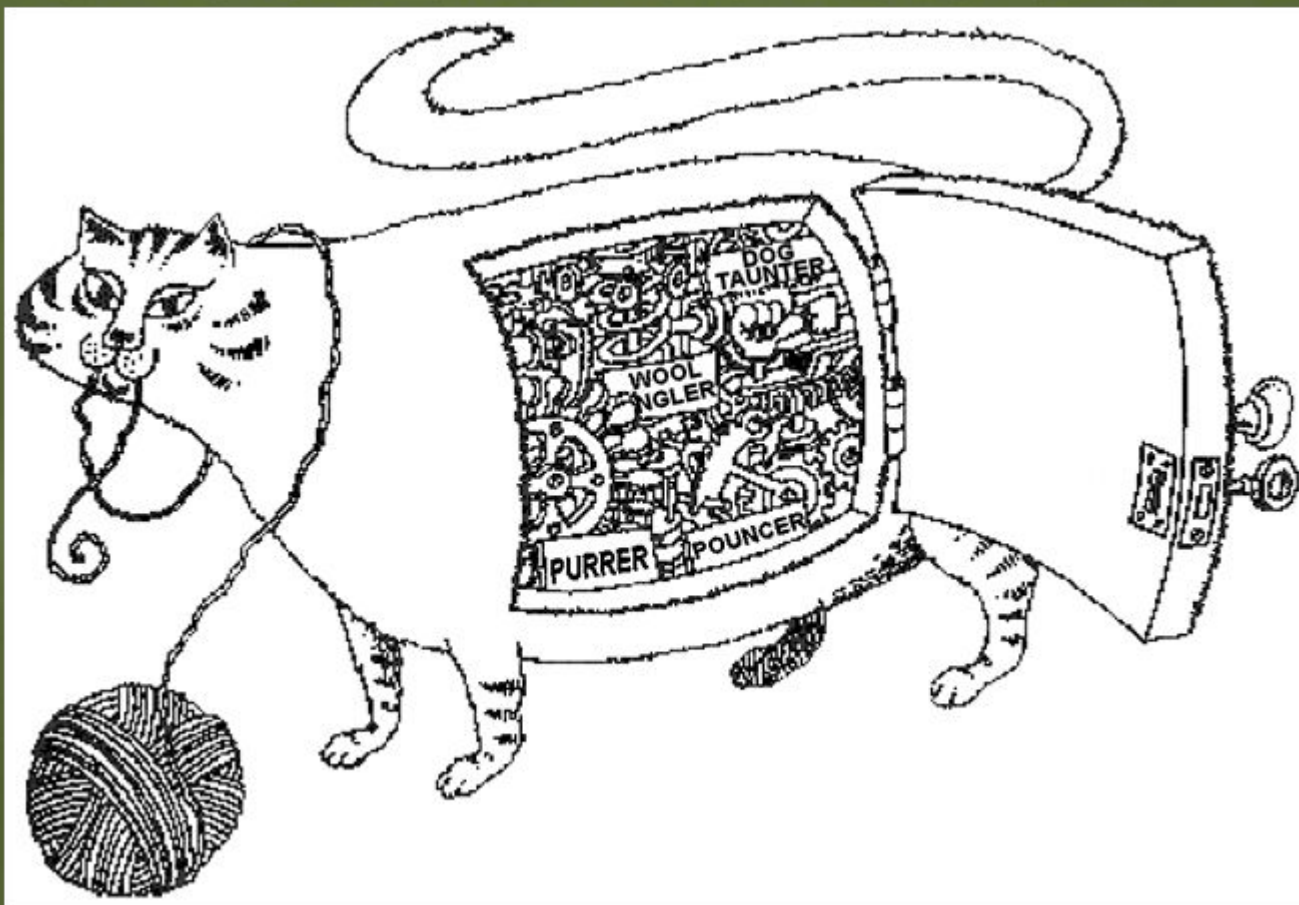
Вопрос 3. Объектно-ориентированное программирование

- У меня в жизни есть 3 принципа
- Наследование, инкапсуляция и полиморфизм?

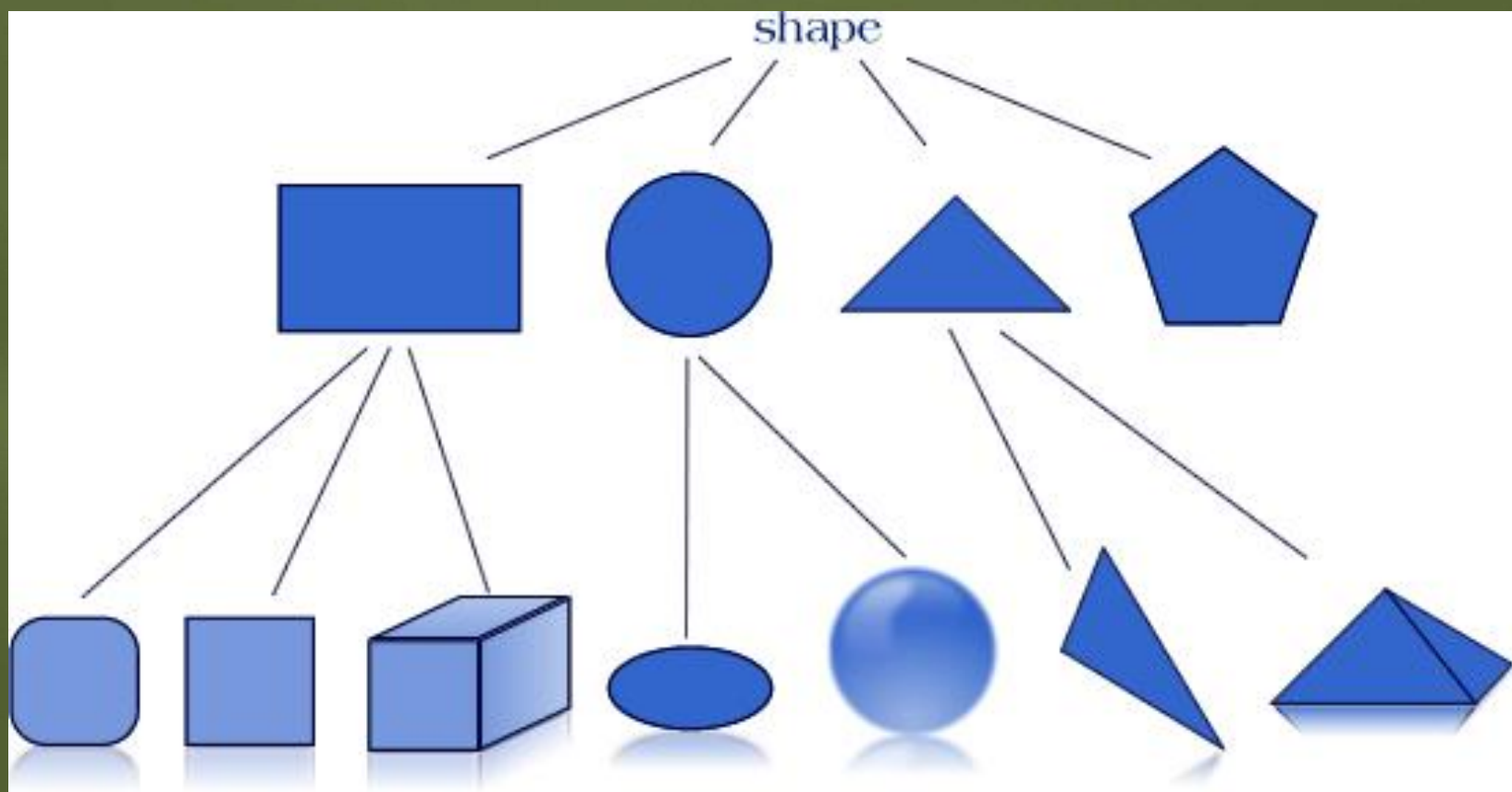




Инкапсуляция



Наследование



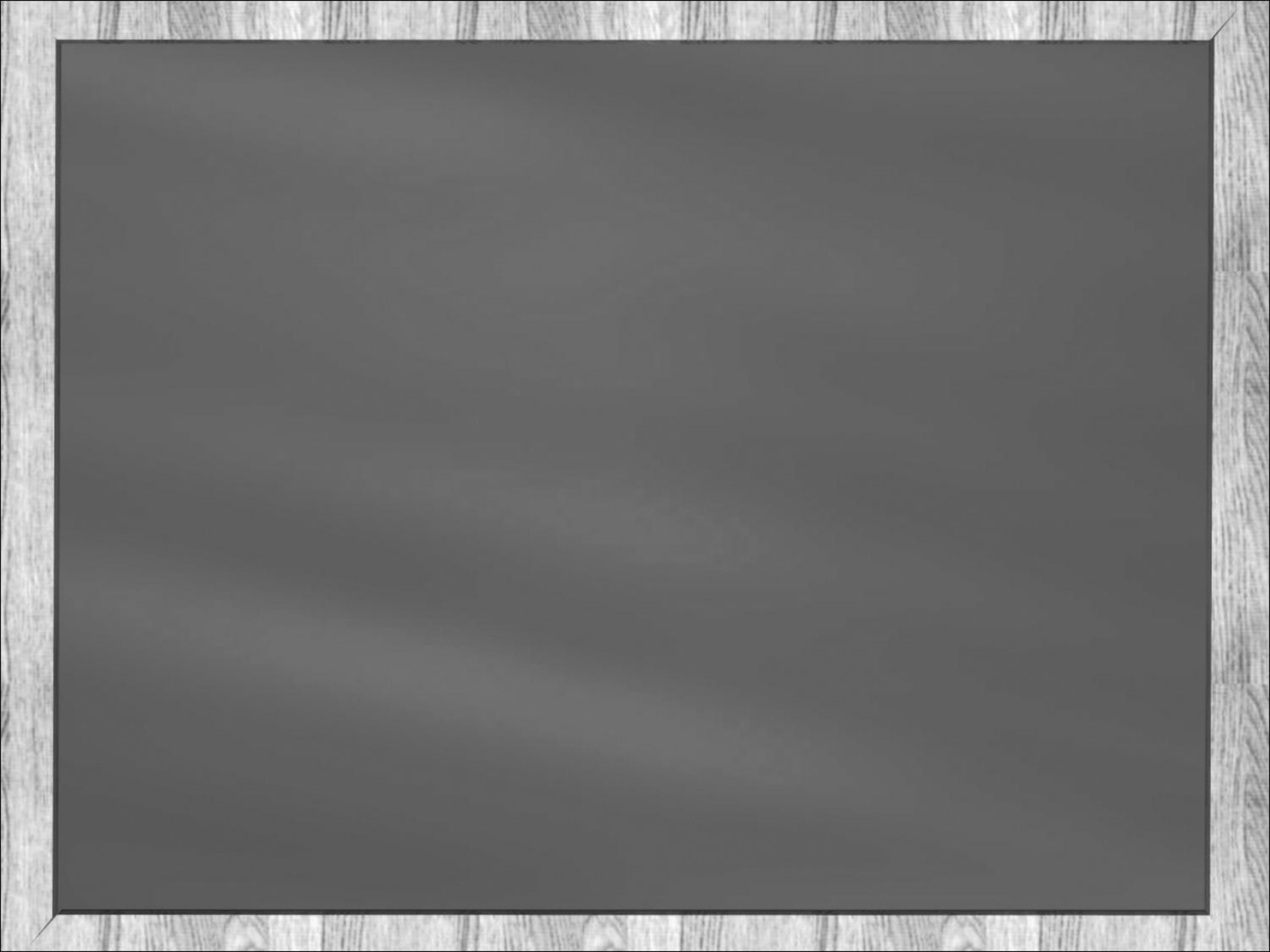
Полиморфизм



Подготовить сообщения по темам: «Сущность алгоритмов»; «Логические основы алгоритмизации»; «Эволюция развития языков программирования»; «Современные языки программирования».

Подготовить исследовательскую работу «Для чего необходимо изучать языки программирования?»





Источник шаблона



ANIMATIONFACTORY

www.animationfactory.com

**500 000 шаблонов PowerPoint, анимированных
картинок, фоновых изображений и
видеороликов для загрузки**