

# Занимательные игры с шашками



МБДОУ ДС №61 «Семицветик»  
Воспитатель Овод С.Ф.

**«Волк и овцы»**

**«Уголки»**

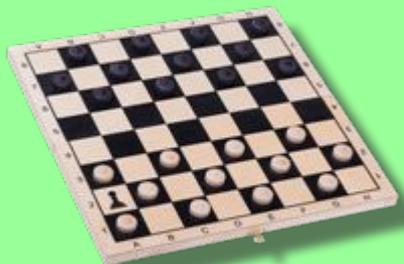
**«Го-моку»**

**«Так-тиль»**

**«Чапаев»**

**«Казак»**

**«Поддавки»**

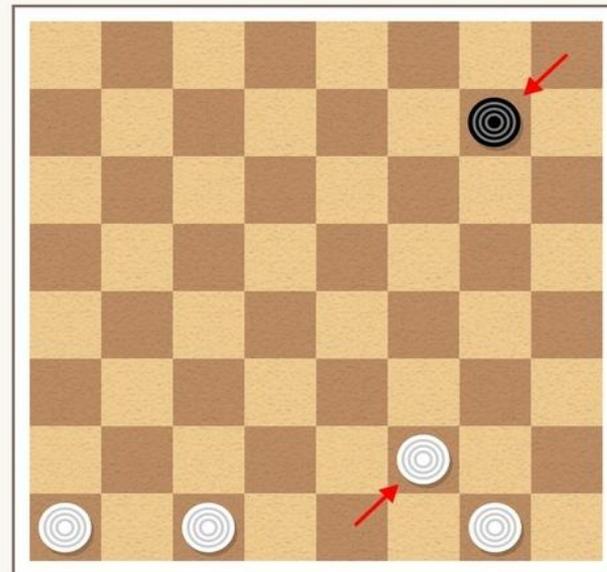
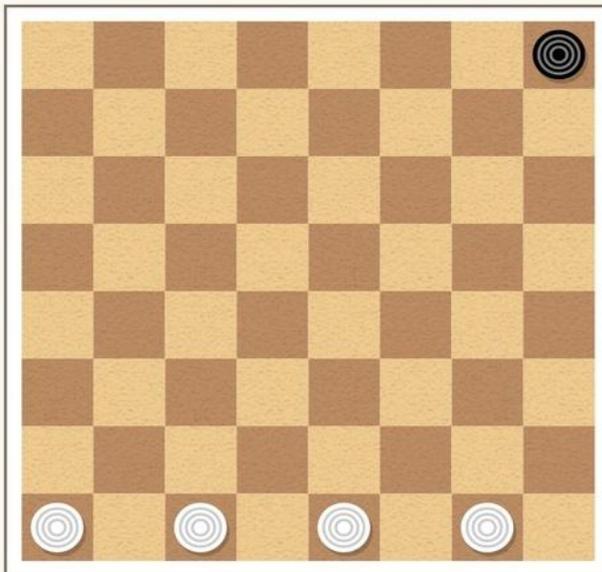


# «Волк и овцы»



Играют двое участников. У одного из них одна чёрная шашка (волк), у другого — четыре белых (овцы).

**Правила игры.** Игра идёт только по тёмным клеткам. Шашки могут ходить по диагонали на ближайшую незанятую клетку: овцы — только вперёд, волк — вперёд и назад. За один ход игрок передвигает лишь одну шашку. В начале игры волк и овцы расставлены по краям доски друг против друга. Волк ходит первым. Цель волка — дойти до противоположного края доски, в этом случае он выиграл партию. Овцы выигрывают, если им удаётся окружить волка или прижать его к краю так, что он не сможет больше ходить.

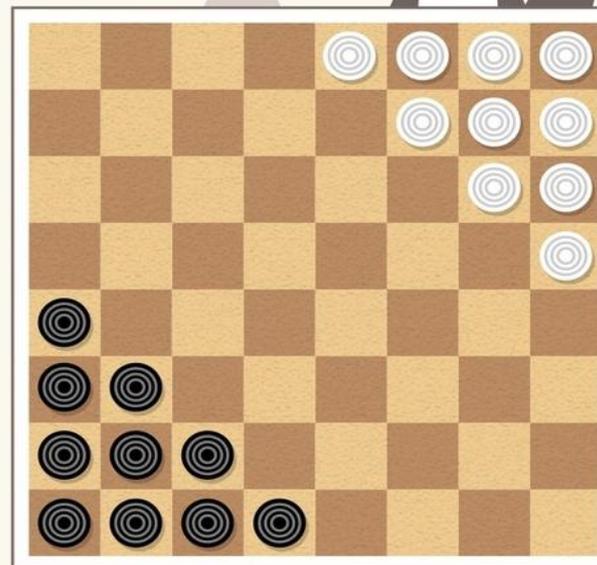
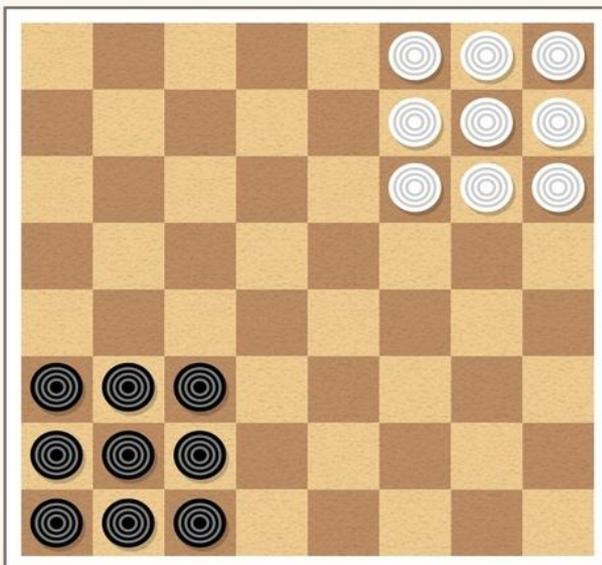


# «УГОЛКИ»



Шашки соперников расставляются симметрично в противоположных углах поля. Стартовая расстановка может быть различна: смотрите примеры на картинках.

**Правила игры.** Ходить можно любой своей шашкой, передвигая её на одну клетку в любую сторону, кроме диагонали, либо перепрыгивая через соседние шашки, свою или противника — не важно. Задача игроков — провести свои шашки через всю доску и первым занять стартовую позицию противника.

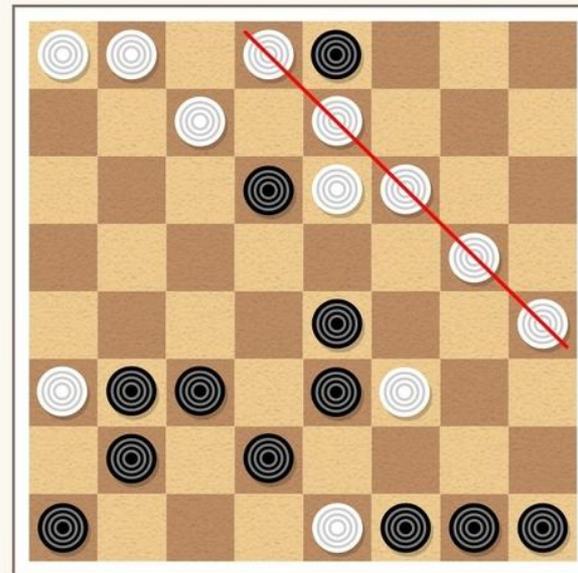
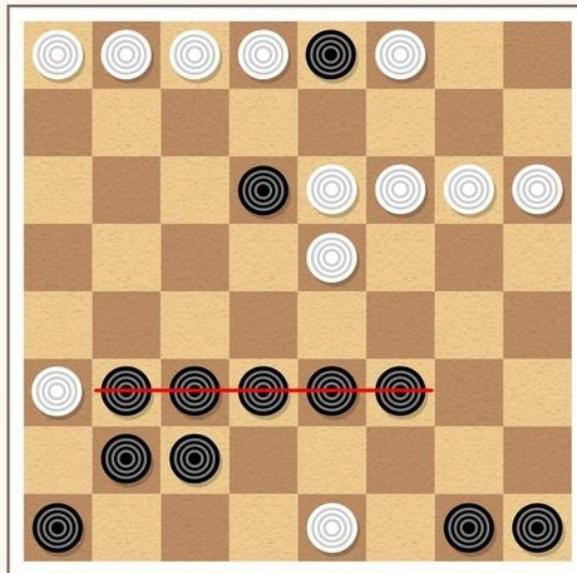


# «Го-моку»



Это японский вариант игры в шашки. Игра ведётся на всех клетках шашечной доски, у каждого игрока имеется по 12 шашек.

**Правила игры.** В начале игры доска пустая, и игроки по очереди выставляют по одной шашке на любой квадрат. После того как все шашки выставлены, игрок в свою очередность хода передвигает одну шашку на любой смежный свободный квадрат. Если на любой стадии игры игроку удаётся выставить пять шашек в ряд (горизонтальный, вертикальный или диагональный), он получает право снять с доски одну любую шашку противника. Выигрывает игрок, снявший с доски все шашки противника.

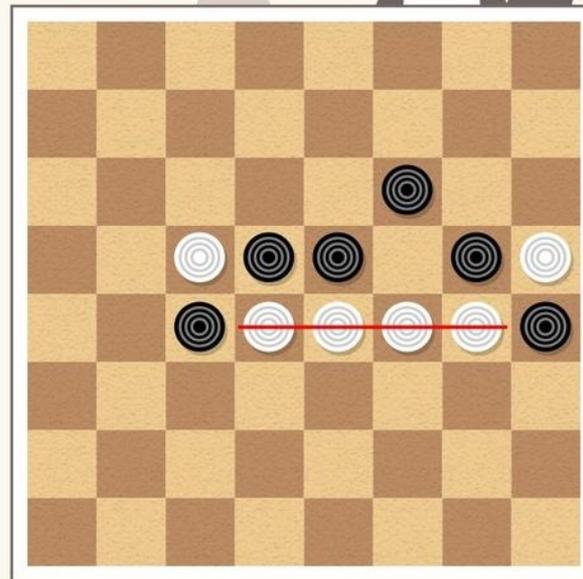
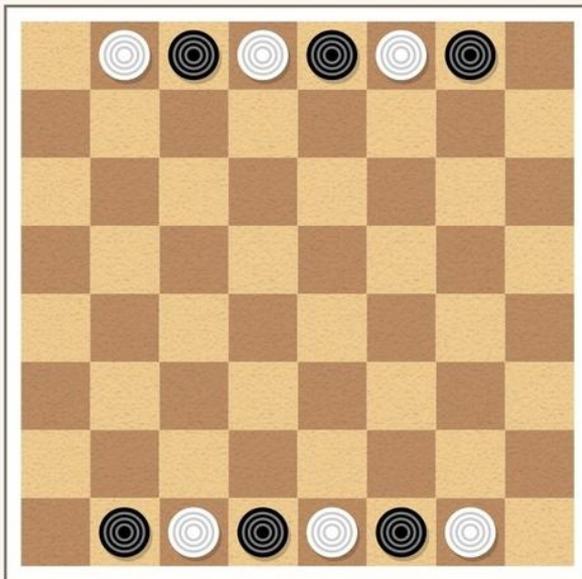


# «Так-тиль»



Каждый игрок расставляет по три шашки своего цвета на крайних противоположных рядах доски, чередуя с шашками соперника, как на первой картинке.

**Правила игры.** Игроки ходят по очереди. За один ход шашку можно передвинуть на одну соседнюю клетку: вправо, влево, вверх, вниз, но не по диагонали. Побеждает тот, кто первый смог выстроить горизонтальный или вертикальный ряд из четырёх шашек своего цвета.

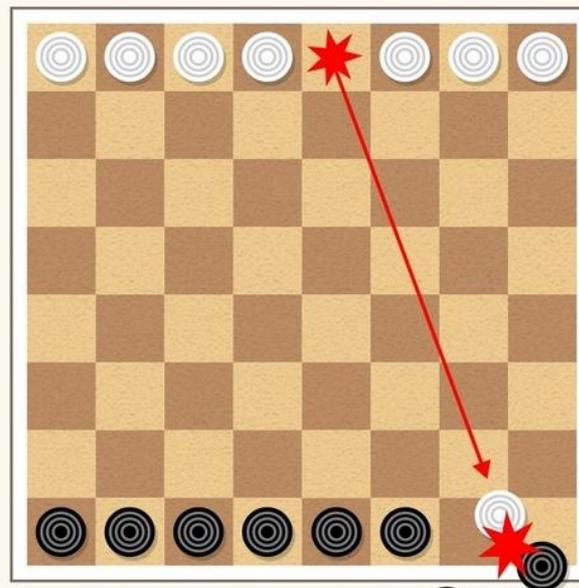
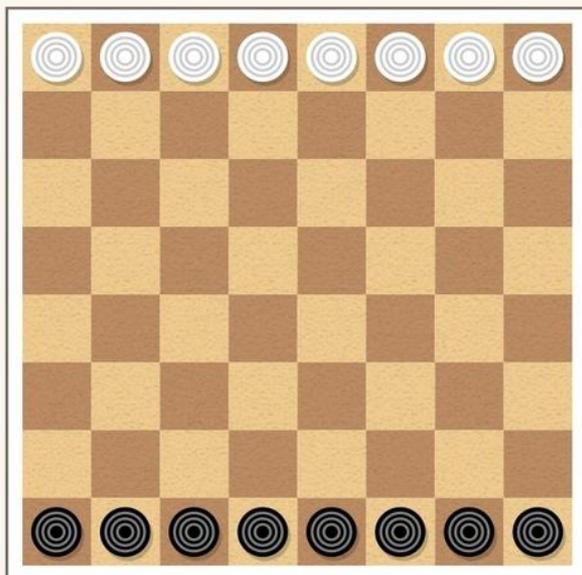


# «Чапаев»



Эта игра родственна бильярду. Благодаря простоте и наглядности в неё могут играть даже маленькие дети.

**Правила игры.** Шашки расставляются напротив друг друга по крайним рядам доски. Игрок щелчком бьёт свою шашку, стараясь сбить с доски шашку противника и при этом не допустить, чтобы своя тоже слетела. Если ход игрока был удачным (выбил противника и сохранил все свои шашки), то он ходит ещё раз. Если ход был «холостой» (никто не выбит) или своя шашка слетела с доски, ход переходит к противнику. Побеждает игрок, выбивший все чужие шашки, и при этом на доске осталась хотя бы одна его шашка.

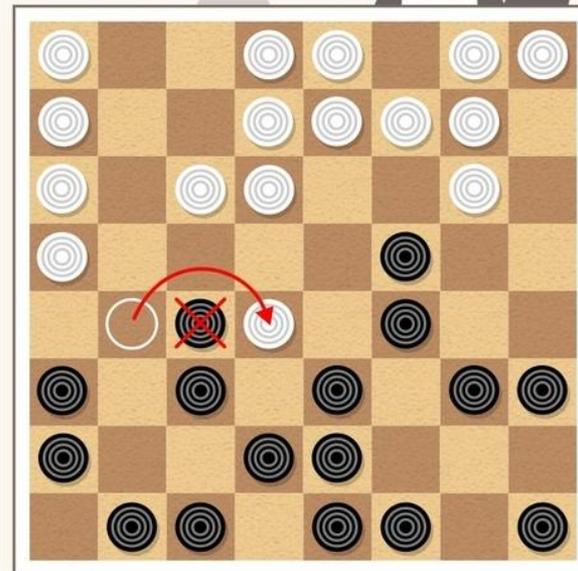
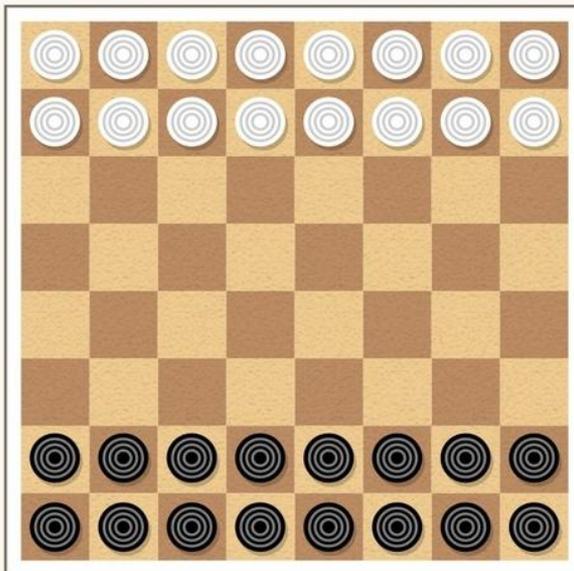


# «Казачки»



Шашки расставляются в два ряда напротив друг друга.

**Правила игры.** Ходить можно только вперёд на одну клетку по диагонали. «Дамка» ходит в любом направлении по диагонали и на неограниченное количество клеток. Шашка противника считается «съеденной», если она оказалась сбоку или спереди, и другой игрок перепрыгнул её своей шашкой, как показано на второй картинке. Игра продолжается, пока на поле не останутся шашки одного цвета.



# «Поддавки»



В поддавки играют по тем же правилам, что и в обычные шашки, за одним важным исключением: необходимо, чтобы наоборот ваши фигуры выбыли из игры или оказались заперты. Для этого требуется специально подставляться под удар, вынуждая противника вас «есть».

**Есть секреты, которые стоит запомнить, если вы только учитесь:**

- держитесь боковых линий, там вас нельзя будет «съесть»;
- жертвуйте своей шашкой, если после откроется возможность разменять её на вражескую или иначе улучшить свою позицию;
- препятствуйте появлению у противника дамки — иначе у него появится большое преимущество.

