

Учитель информатики

МБОУ СОШ

с. Войсковая Казинка

Долгоруковский

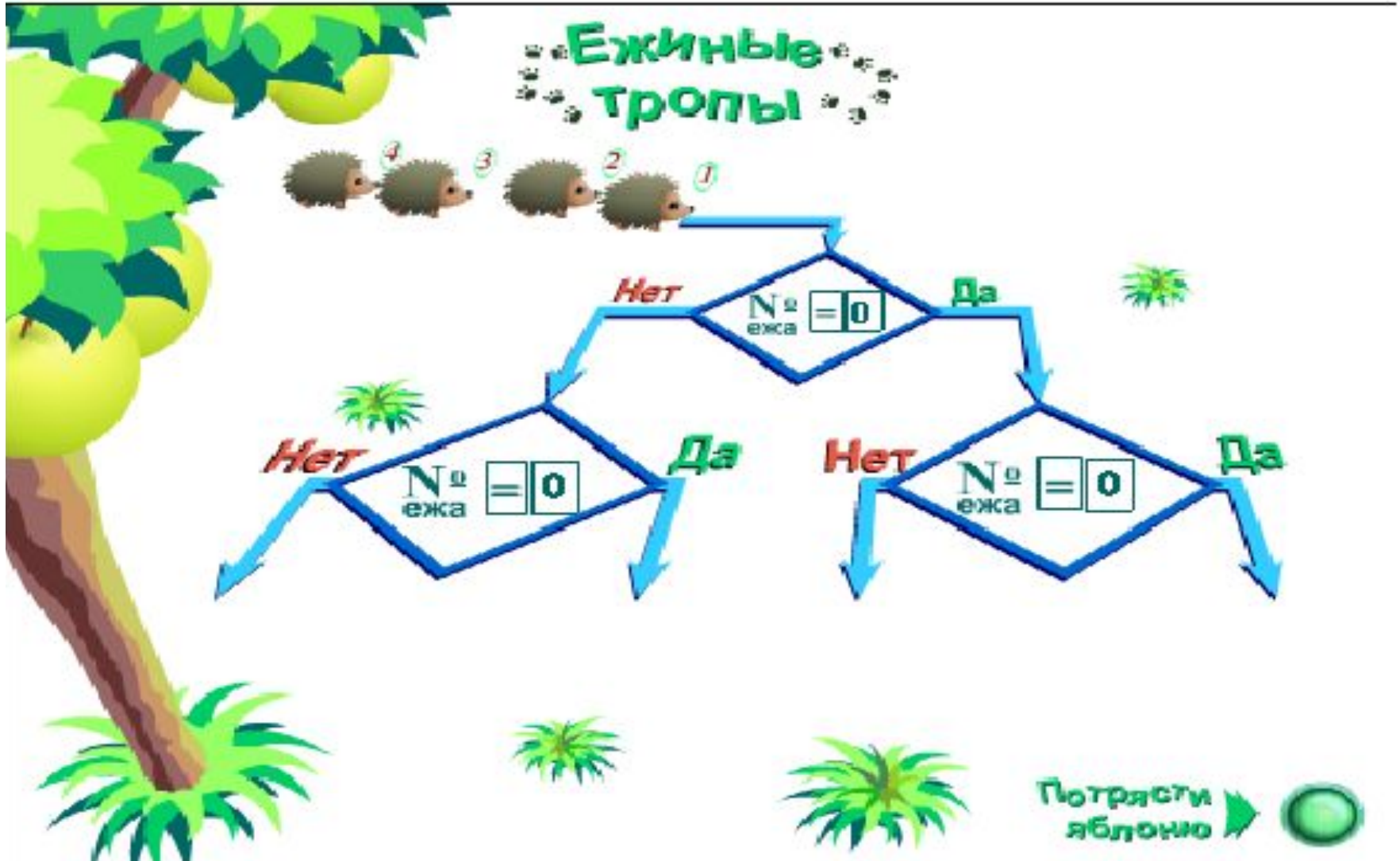
муниципальный район

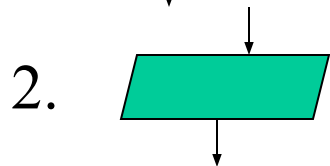
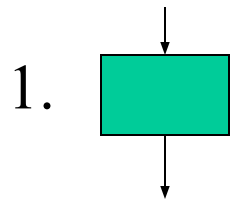
Липецкая область

Андрианова

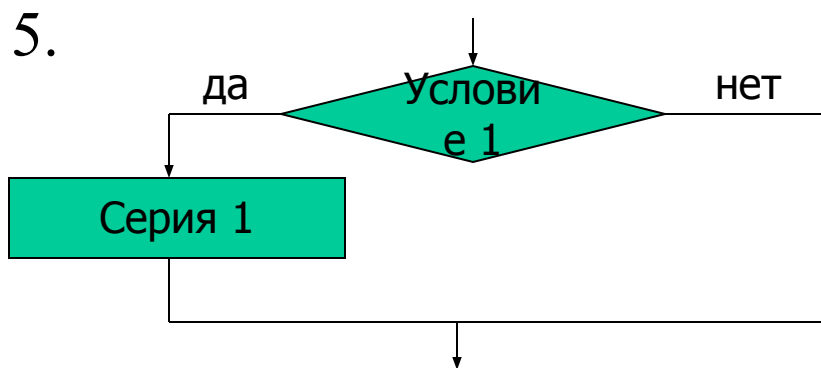
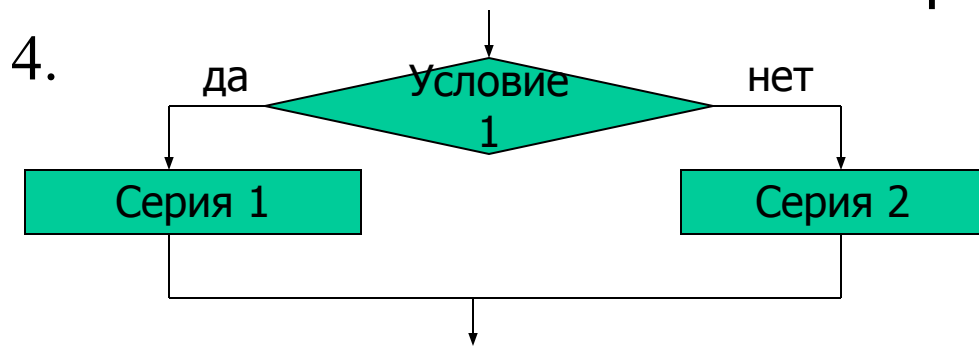
Мария Васильевна

Решение задач на составление разветвляющихся алгоритмов.





3. В котором в зависимости от истинности условия выполняется та или иная серия команд



Задача 1.

Определить результат выполнения алгоритма по его блок-схеме при заданных значениях a и b ($a = 2, b = 3$).

Значения занести в таблицу. (На примере задания карточки №2).

Задача 2.

Составить блок –схему алгоритма решения задачи.

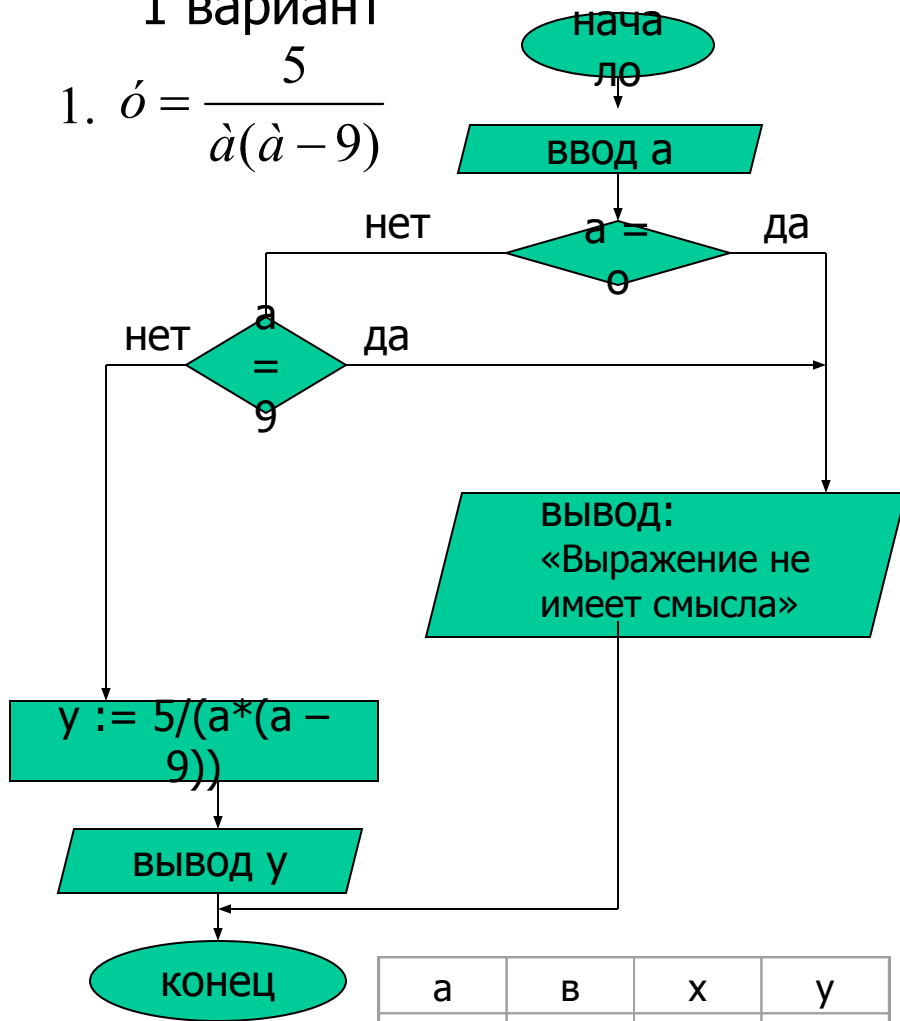
Переменной k присвоить номер четверти плоскости в которой находится точка с координатами x и y ($x \neq 0, y \neq 0$).

Задача 3.

Практикум. Ветвление в алгоритмах. Игра «Ежиные тропы».

1 вариант

$$1. \quad \acute{o} = \frac{5}{\acute{a}(\acute{a} - 9)}$$

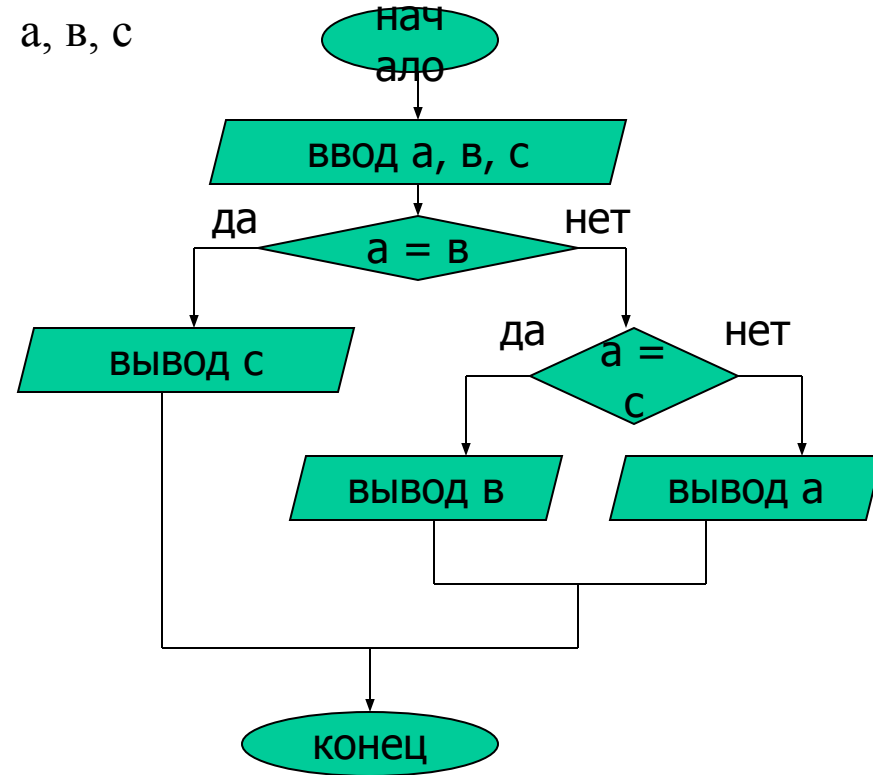


2.

а	в	х	у
19	5	38	24
16	6	32	22
13	7	26	20
10	8	20	18
7	9	14	16

2 вариант

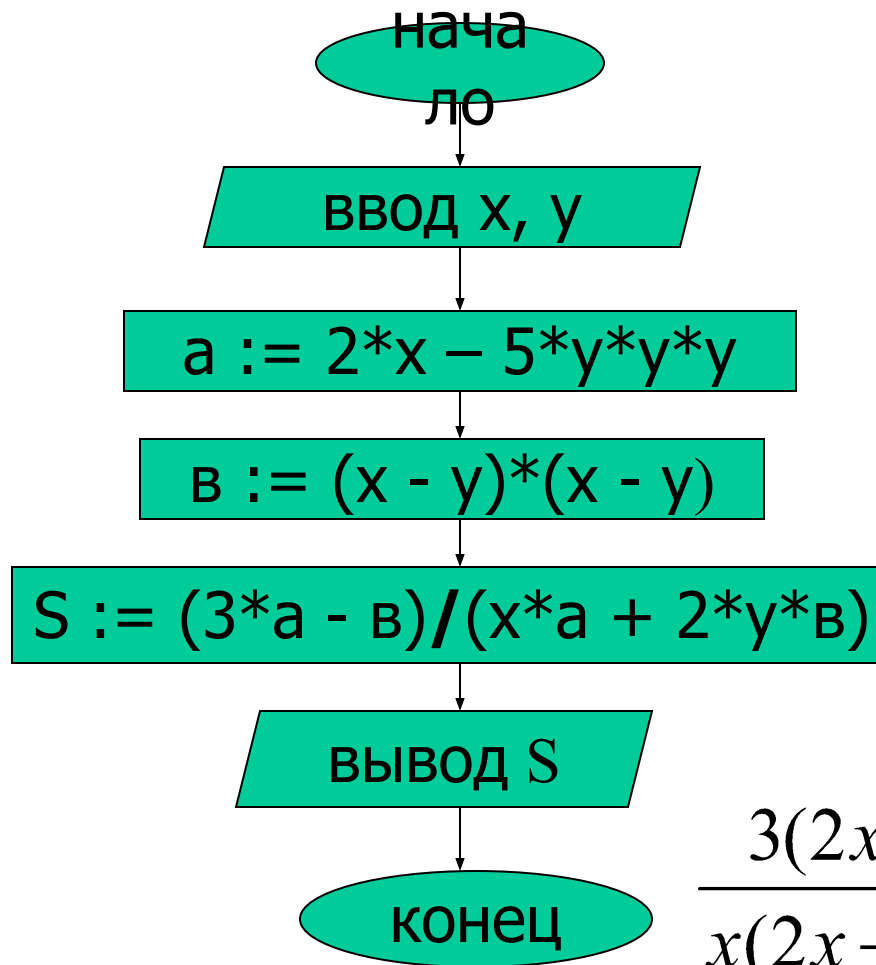
1. а, в, с



2.

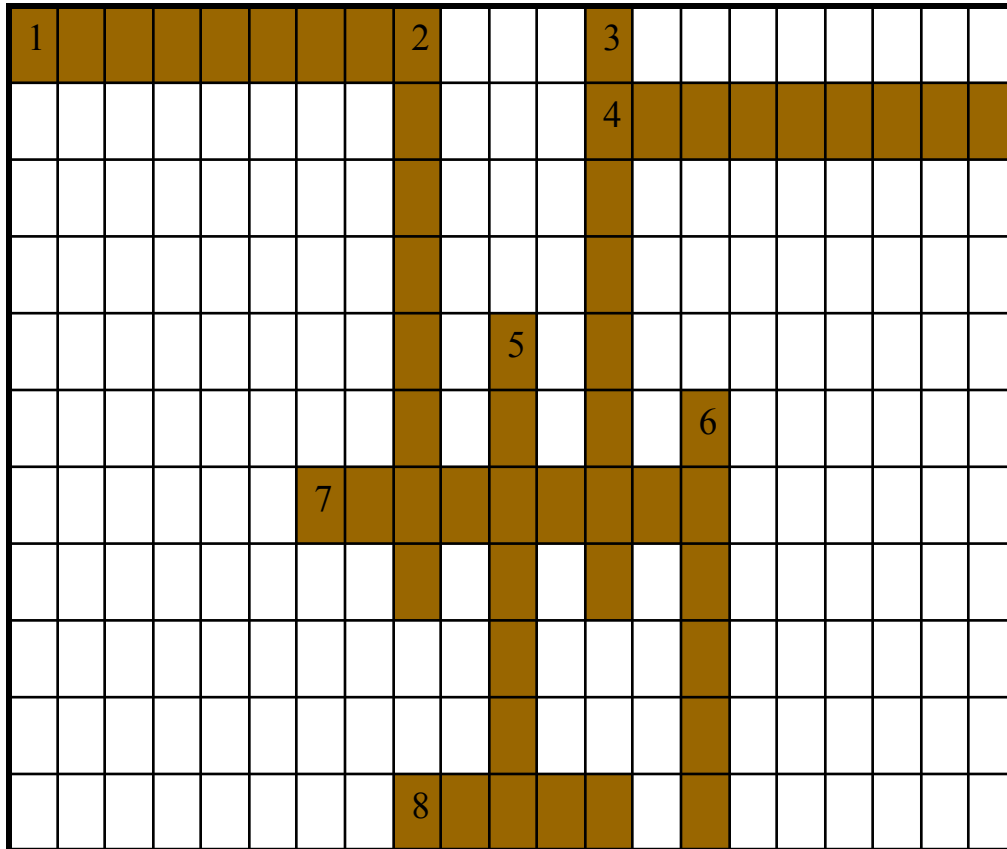
а	в	х	у
20	4	40	24
17	5	34	22
14	6	28	20
11	7	22	18
8	8	16	16

Переведите приведённую блок – схему в формульное описание (сведите все действия в одну формулу, если это возможно).



$$\frac{3(2x - 5y^3) - (x - y)^2}{x(2x - 5y^3) + 2y(x - y)^2}$$

Кроссворд



По горизонтали:

1. Алгоритм, записанный на языке, понятном исполнителю.
4. Конечные данные.
7. Одна из форм организации действий.
8. Графическое описание алгоритма.

По вертикали:

2. Организованная последовательность действий.
3. Исходные данные.
5. Необходимая запись в разветвляющемся алгоритме.
6. Один из первых языков программирования.

Ответы:

1. Программа.
2. Алгоритм.
3. Аргумент.
4. Результат.
5. Условие.
6. Бейсик.
7. Ветвление.
8. Схема.