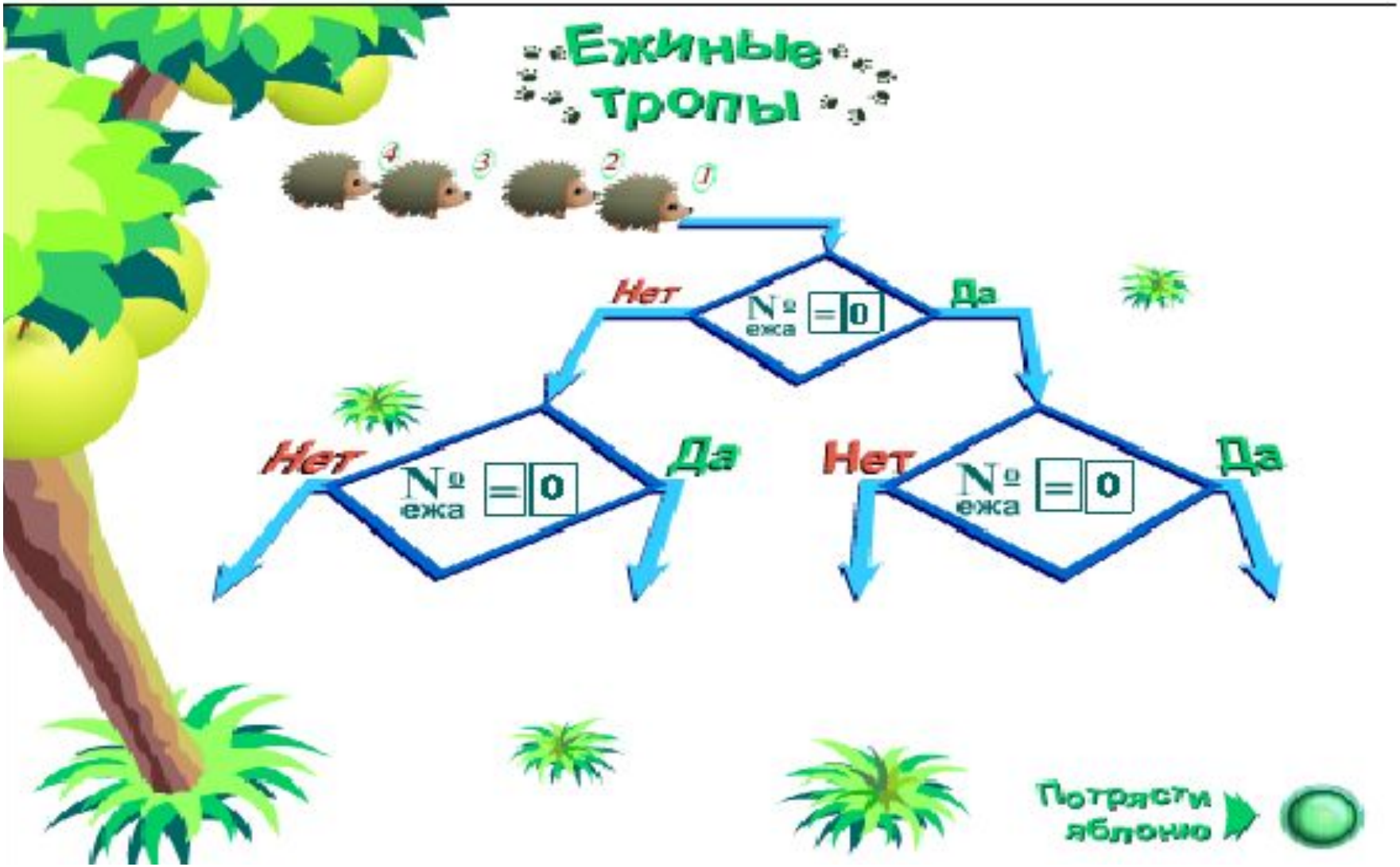
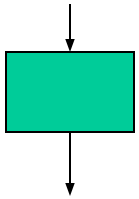
Учитель информатики
МБОУ СОШ
с. Войсковая Казинка
Долгоруковский
муниципальный район
Липецкая область

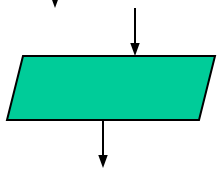
Андрианова

Мария Васильевна

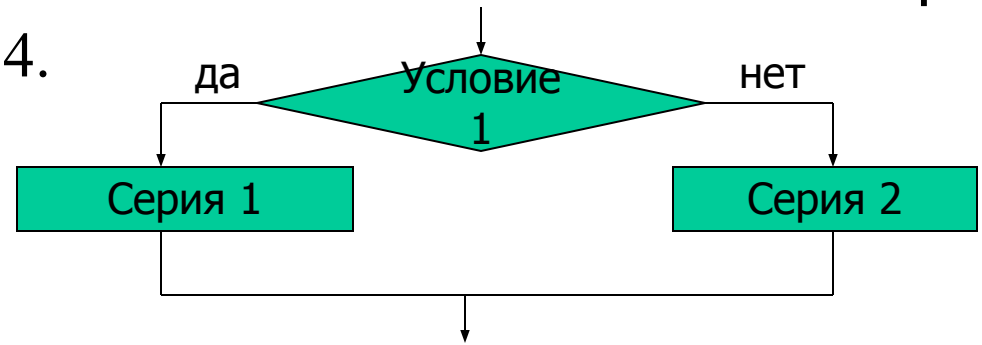
Решение задач на составление разветвляющихся алгоритмов.

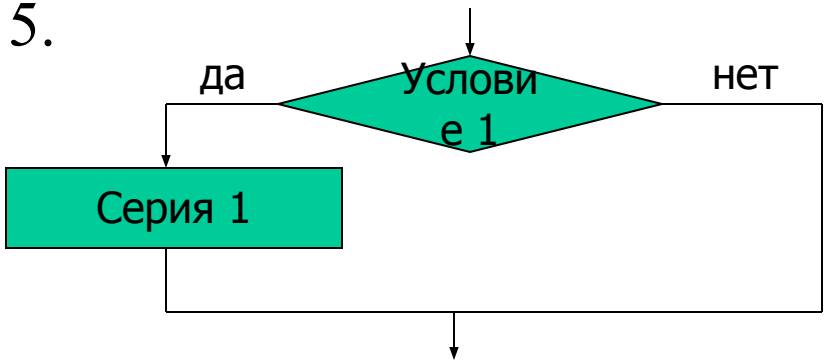


1. 

2. 

3. в котором в зависимости от истинности условия выполняется та или иная серия команд

4. 

5. 

Задача 1.

Определить результат выполнения алгоритма по его блок-схеме при заданных значениях а и в (а = 2, в = 3). Значения занести в таблицу. (На примере задания карточки №2).

Задача 2.

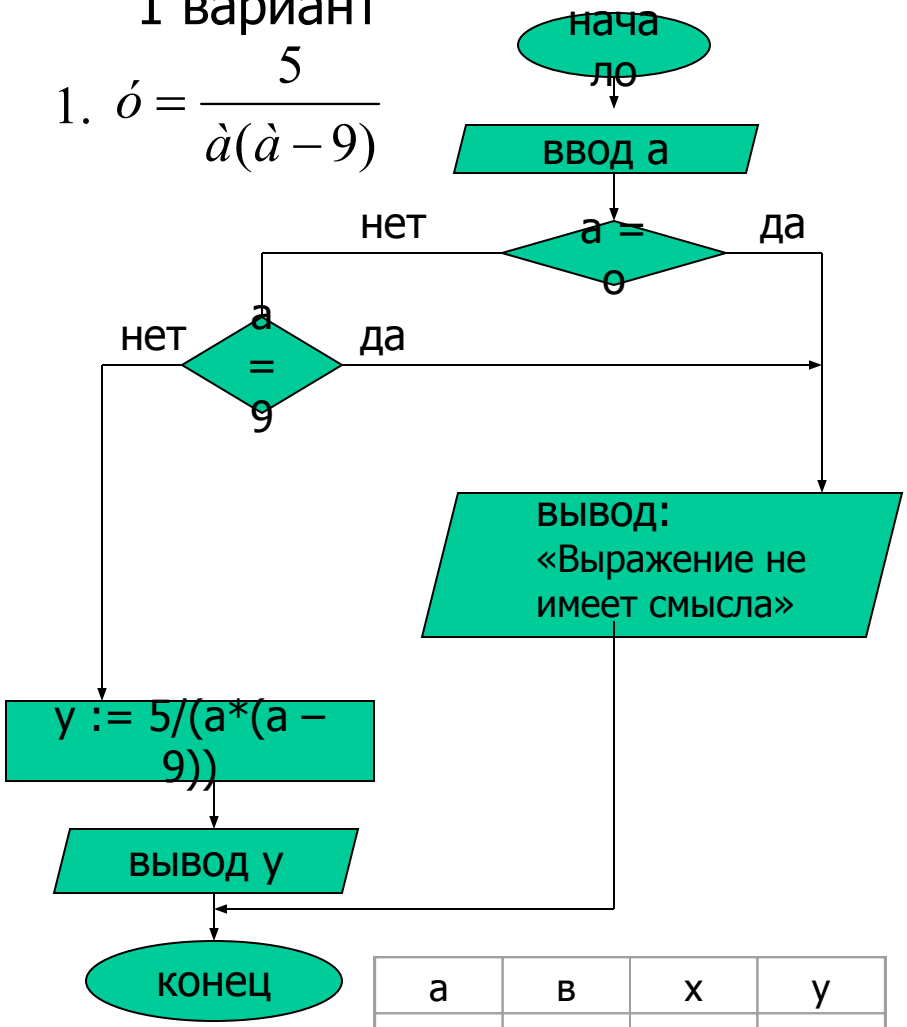
Составить блок –схему алгоритма решения задачи. Переменной к присвоить номер четверти плоскости в которой находится точка с координатами x и y ($x \neq 0$, $y \neq 0$).

Задача 3.

Практикум. Ветвление в алгоритмах. Игра «Ежиные тропы».

1 вариант

1. $\acute{o} = \dfrac{5}{\grave{a}(\grave{a} - 9)}$

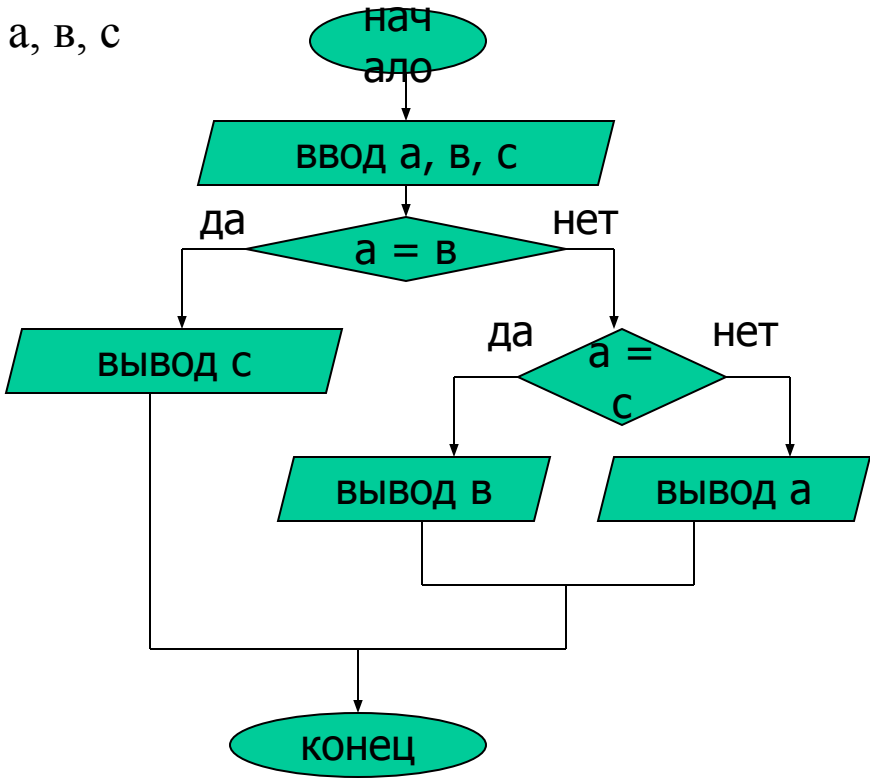


2.

а	в	х	у
19	5	38	24
16	6	32	22
13	7	26	20
10	8	20	18
7	9	**14**	**16**

2 вариант

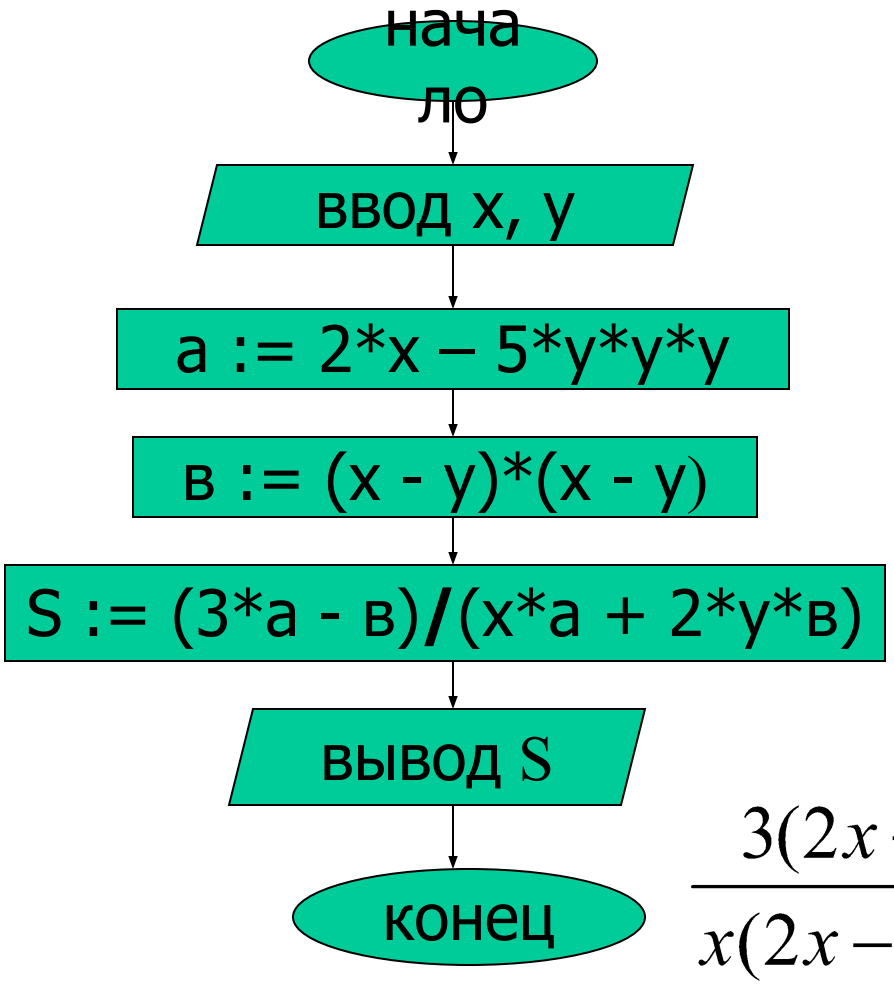
1. а, в, с



2.

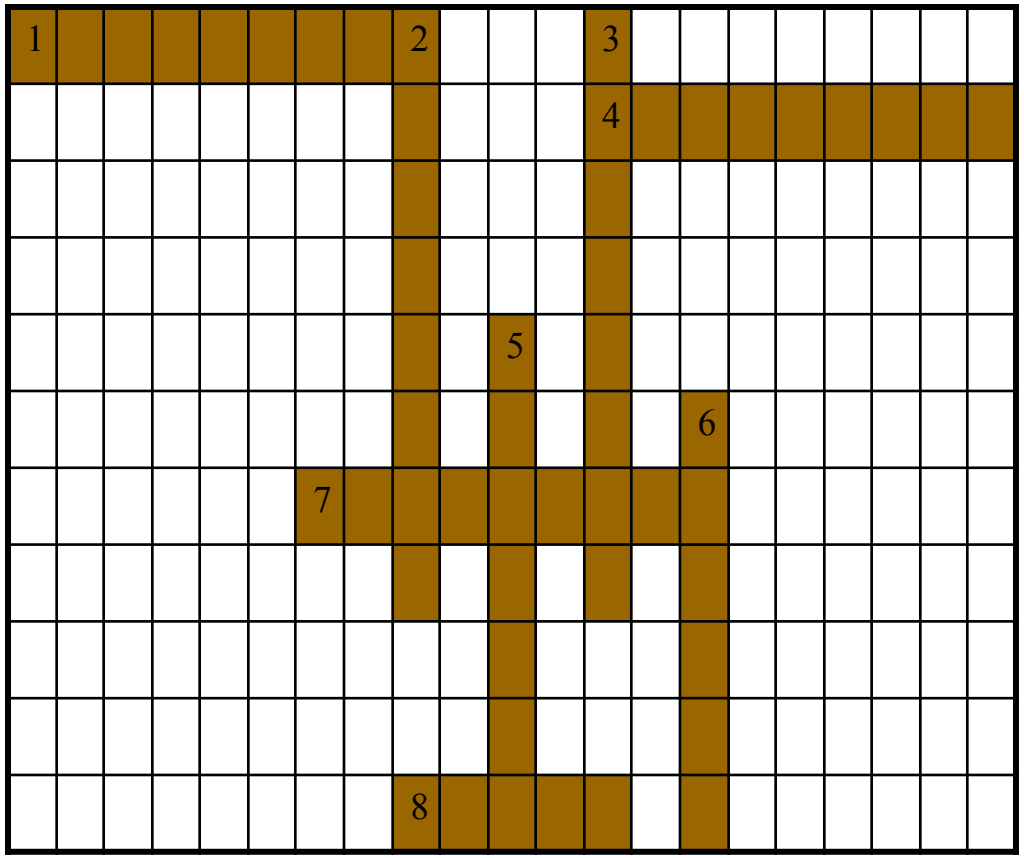
а	в	х	у
20	4	40	24
17	5	34	22
14	6	28	20
11	7	22	18
8	8	**16**	**16**

Переведите приведённую блок – схему в формульное описание (сведите все действия в одну формулу, если это возможно).



$$\frac{3(2x-5y^3)-(x-y)^2}{x(2x-5y^3)+2y(x-y)^2}$$

Кроссворд



По горизонтали:

1. Алгоритм, записанный на языке, понятном исполнителю.

4. Конечные данные.

7. Одна из форм организации действий.

8. Графическое описание алгоритма.

По вертикали:

2. Организованная последовательность действий.

3. Исходные данные.

5. Необходимая запись в разветвляющемся алгоритме.

6. Один из первых языков программирования.

Ответы:

1. Программа. 2. Алгоритм. 3. Аргумент. 4. Результат.

5. Условие. 6. Бейсик. 7. Ветвление. 8. Схема.