Сращиваем виртуальный мир с реальным
и делаем его лучше!

ИГРА ЖИЗНИ - АВАТАР

Наш мир таков!

- Большинство – лентяи.
- Большинство – глупцы.
- Большинство боится ответственности
- Большинство нуждается в контроле
- Дисциплина – это нелегко.

Не все так ужасно! И жигули, если их толкнуть, могут разогнаться ☺

- Даже среди большинства есть те, кто хочет жить лучше, чем он живет. И таких немало.
- Им нужен волшебный толчок в том направлении, где они могут реализовать себя в полной мере.
- И мы их подтолкнем!
- Они – АВАТАРЫ!

НАСТАВНИКИ (Игроки)

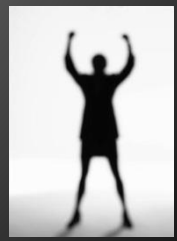
- Хвала Вселенной, в нашем мире появляются люди-маяки, которые могут ярко освещать особые дороги, которыми они прошли сами или светить туда, куда мы их попросим. У них есть самое важное: ЗНАНИЯ и ОПЫТ. И передача своего опыта – это важный этап их жизненного пути. Это осознание наполненности своего предназначения в жизни. Также есть те, кто просто помогает своим близким или не очень близким людям, продвигая их вверх по лесенке жизни. Это Наставники!

Суть ИГРЫ

- **Наша ИГРА – это мобильное приложение, и одновременно, социальная сеть, - это и ШОУ, и в то же самое время глобальная CRM система, но где конкретно взятый проект - это ЧЕЛОВЕК!**
- **Мы сводим Игрока (наставника) с Аватаром.**
- **Игрок за отведенное время развивает и выращивает своего героя, прокачивает его, нарабатывает ему навыки, учит, контролирует, ставит ему и себе цель и следит за ее достижением, помогая Аватару по ходу ИГРЫ.**
- **Аватар исполняет команды игрока почти с точностью робота, отражая все в приложении ИГРЕ, где видны достигнутые результаты.**
- **Через приложение ИГРА отдаются распоряжения ведется контроль исполняемости, есть рейтинги.**

ШОУ

- Сама игра может стать одним из привлекательнейших ШОУ в масс-медиа, что может послужить дополнительной мотиваций как для Аватаров, так и для и Игроков. Степень публичности может оговариваться. Это может быть, к примеру, непрерывная видеосъемка. Все можно проработать, проговорить, отредактировать.
- Можно привлечь букмекерский бизнес для получения дополнительной прибыли Игрокам, Аватарам, авторам ИГРЫ ☺



Социальная сеть

- Этот проект – это и в какой-то степени, социальная сеть, как LinkedIn.
- Только фальшивые отзывы и рекомендации здесь не пройдут. Рейтинг ведь выставляет сама жизнь
- Эта сеть поможет объединить мудрых наставников и жаждущих учебы и развития учеников.

CRM

- Система управления взаимоотношениями с клиентами, где клиенты – это АВАТАРЫ.
- Размах и размер этой системы – ВЕСЬ ГЛОБУС.
- Каждый живущий на планете человек может по желанию стать АВАТАРОМ или ИГРОКОМ

Мотивация Игроков(Наставников)

- Вам уже 50 или больше? Вам удалось все, что Вы запланировали?
- Вы замечательный преподаватель или тренер?
- Вы эффективный менеджер или просто какой-либо мастер своего дела?
- Вы успешный предприниматель?
- Вы профессиональный психолог?
- У Вас есть дети и Вам нравится быть родителем, и Вам это неплохо удается?
- Ваши амбиции высоки?
- ИГРА дает возможность их реализовать и почувствовать еще большее удовлетворение от нахождения на этой планете.
- ИГРА дает возможность отдать часть себя в этот мир, оставить след, помочь кому-то еще, кто этого действительно желает (АВАТАРУ) и готов действовать .

ИГРОК, ты с нами?

- Причина, по которой мы рассматриваем Вас как ИГРОКА, - это Ваш опыт и успех, достигнутый не за счет хитрости или лжи. Ваш успех – это Ваша и только Ваша личная заслуга. Вы не обязаны помогать кому-то. Но Вы понимаете, что Вашим детям было бы комфортнее и лучше жить и развиваться в обществе умных людей, в обществе, амбиции и моральные принципы которого устремлены ввысь и основаны на взаимопомощи и любви к Человеку! Нас всех на уровне условных рефлексов уже приучили, что все должно быть за деньги, и никак иначе. Мы верим, что «иначе» может быть! Хотя мы верим, что ИГРА принесет Вам в том числе и деньги и известность и признание! Помогая сейчас развиваться незнакомому (на первых порах) для Вас человеку, вы делаете инвестицию в лучшее будущее, где не деньги правят миром. А где разум одержал верх над глупостью и злобой. Степень вовлеченности в ИГРУ вы можете определить сами. Только Вы решаете, насколько сильно вовлекаться, и если решите вовлечься сильно и глубоко, то это Ваше право и Ваш выбор. Многие из нас играли в компьютерные игры типа Веселая ферма, Сим Сити, стратегии, квесты. И мы часто увлекались игрой так, что могли тратить на это очень много времени. Только реальной выгоды или пользы большинству из нас от этого почувствовать не удалось. ИГРА предоставляет эту возможность, как ИГРОКУ так и АВАТАРУ! Результат, каковым бы он не оказался, будет реален! Вы можете играючи, проверить степень своих возможностей в изменении чьей-то жизни к лучшему, - это будет даже очень увлекательно. Игра дает обратную связь. Вы можете выбрать АВАТАРОМ человека, который не будет знать, что он стал АВАТАРОМ, - это будет бесструктурное управление, где может быть показан высший пилотаж в степени влияния на жизни лю

Мотивация АВАТАРОВ

- Ты хочешь жить лучше, чем живешь сейчас?
- Ты родитель, но понимаешь, что не можешь многого дать своему чаду и хотел бы, чтобы ребенок учился у профессионалов и, при этом, бесплатно?
- Ты хочешь знать и уметь больше, чем сейчас?
- Ты хотел бы, чтобы тебе помогли и подтолкнули в том направлении, где тебя ждут изменения в лучшую сторону?
- Ты увлечен чем-то и хотел бы стать в этой области профи?
- За тебя готовы взяться профи высокого класса, опыт и знания которых ты усвоишь благодаря ИГРЕ

Это сдвинет мир!

- Мы верим, что Человек должен стремиться ввысь в своем развитии, в постижении себя и этого мира.
- Мы верим, что наша ИГРА сможет оказать влияние на жизни многих людей, сможет улучшить нас и наш уровень осознанности!