

# IO Mirea

Отчёт по Sprint 4



# Изменения в организации работы

- В начале Sprint'a была введена система организации работы, поощряющая ежедневную работу
- Система позволила выявить непостоянства в работе некоторых участников
- В результате были выявлены проблемы, решив которые можно повысить производительность команды



# Оригинальная таблица

|                       | 10.04  | 11.04  | 12.04 | 15.04  | 16.04 | 17.04  | 18.04  | 19.04  | 22.04 |
|-----------------------|--------|--------|-------|--------|-------|--------|--------|--------|-------|
| Ершов Евгений         | Green  | Green  | Green | Green  | Green | Green  | Green  | Green  | Green |
| Кирсанов Иван         | Yellow | Yellow | Green | Red    | Green | Yellow | Green  | Red    | Green |
| Керженцев Георгий     | Green  | Green  | Green | Yellow | Green | Green  | Green  | Red    | Green |
| Сухов Игорь           | Green  | Red    | Green | Green  | Green | Green  | Green  | Yellow | Green |
| Новиков Данила        | Green  | Yellow | Green | Green  | Green | Green  | Green  | Green  | Green |
| Перевозчиков<br>Фёдор | Green  | Green  | Green | Green  | Red   | Red    | Yellow | Red    | Green |



# Исполнение предыдущего бэклога

- + Запоминание браузера пользователя сервером
- + Способ приглашения пользователей в каналы
- + Реализация системы событий на сервере
- + Реализация авторизации через клиент на Андроиде
- Реализация регистрации через клиент на Андроиде



# Бэклог на следующий Sprint

- Разработка обработчик WebSocket сигналов
- Разработка механизма показа уведомлений
- Реализация отправки/удаления сообщений через клиент
- Реализация новых эндпоинтов и событий
- Обеспечение функций веб-страниц, используемых в приложении

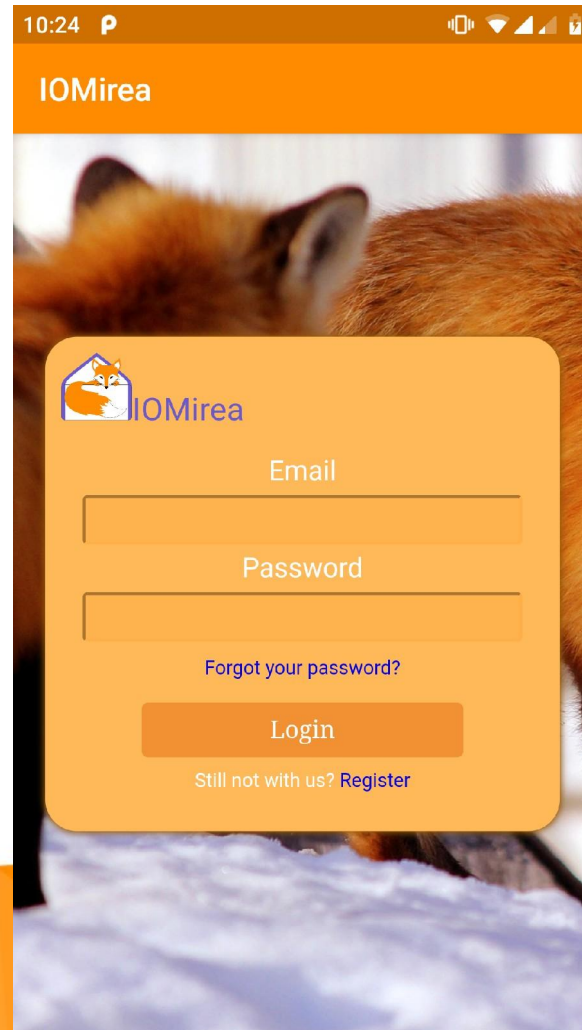


# Ретроспектива

- + Новая система организации работы позволила выявить проблемы и увеличить производительность команды
- + Обновлена мотивация членов команды, что стало одним из факторов стабилизации работы
- + Каждый из членов команды отчитывался по проделанной работе
  
- Балловая система несёт в себе угрозу неправильной мотивации
- Слабые информационные каналы между членами команды



# Окно авторизации в приложении





# Модель в Archimate

