

IO Mirea

Отчёт по Sprint 4



Изменения в организации работы

- В начале Sprint'a была введена система организации работы, поощряющая ежедневную работу
- Система позволила выявить непостоянства в работе некоторых участников
- В результате были выявлены проблемы, решив которые можно повысить производительность команды



Оригинальная таблица

	10.04	11.04	12.04	15.04	16.04	17.04	18.04	19.04	22.04
Ершов Евгений	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Кирсанов Иван	Yellow	Yellow	Green	Red	Green	Yellow	Green	Red	Green
Керженцев Георгий	Green	Green	Green	Yellow	Green	Green	Green	Red	Green
Сухов Игорь	Green	Red	Green	Green	Green	Green	Green	Yellow	Green
Новиков Данила	Green	Yellow	Green	Green	Green	Green	Green	Green	Green
Перевозчиков Фёдор	Green	Green	Green	Green	Red	Red	Yellow	Red	Green



Исполнение предыдущего бэклога

- + Запоминание браузера пользователя сервером
- + Способ приглашения пользователей в каналы
- + Реализация системы событий на сервере
- + Реализация авторизации через клиент на Андроиде
- Реализация регистрации через клиент на Андроиде



Бэклог на следующий Sprint

- Разработка обработчик WebSocket сигналов
- Разработка механизма показа уведомлений
- Реализация отправки/удаления сообщений через клиент
- Реализация новых эндпоинтов и событий
- Обеспечение функций веб-страниц, используемых в приложении



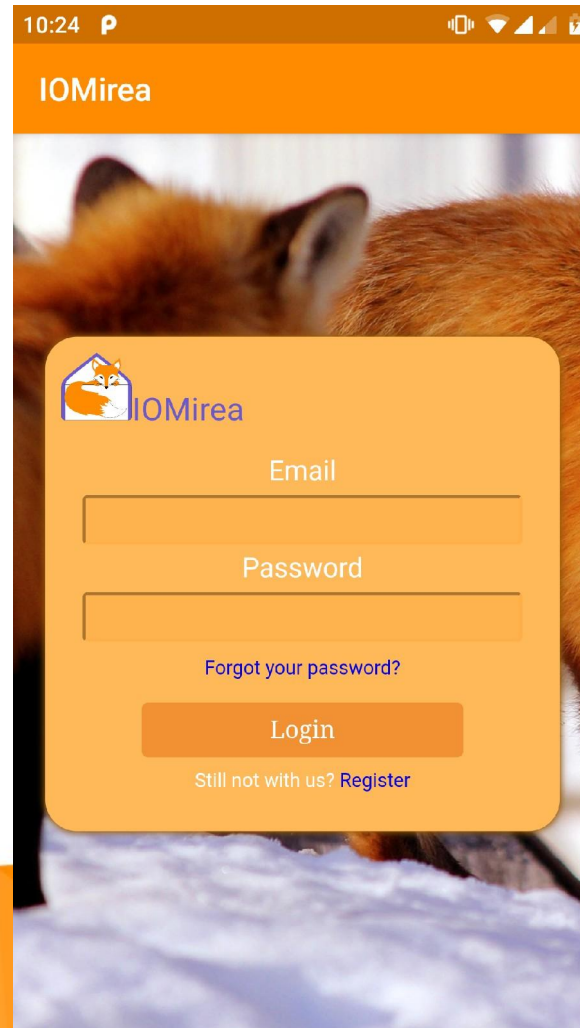
Ретроспектива

- + Новая система организации работы позволила выявить проблемы и увеличить производительность команды
- + Обновлена мотивация членов команды, что стало одним из факторов стабилизации работы
- + Каждый из членов команды отчитывался по проделанной работе

- Балловая система несёт в себе угрозу неправильной мотивации
- Слабые информационные каналы между членами команды



Окно авторизации в приложении



Модель в Archimate

