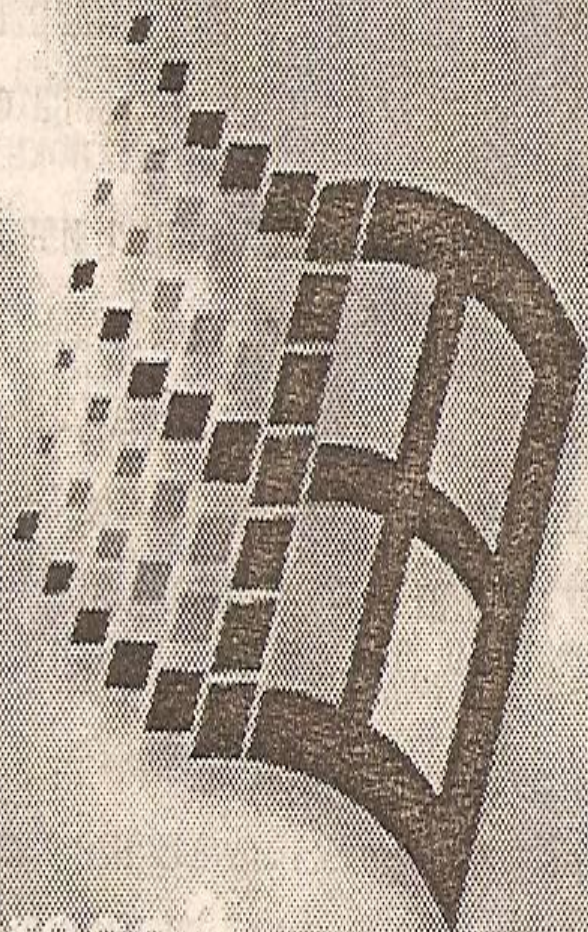


Microsoft



Microsoft
Windows 95

Операционная система Windows 95 выпущена в сентябре 1995 года. Она стала первой графической операционной системой (ОС). Сегодня она считается базовой ОС. На ее основе выпущены и действуют последующие ОС корпорации Microsoft.

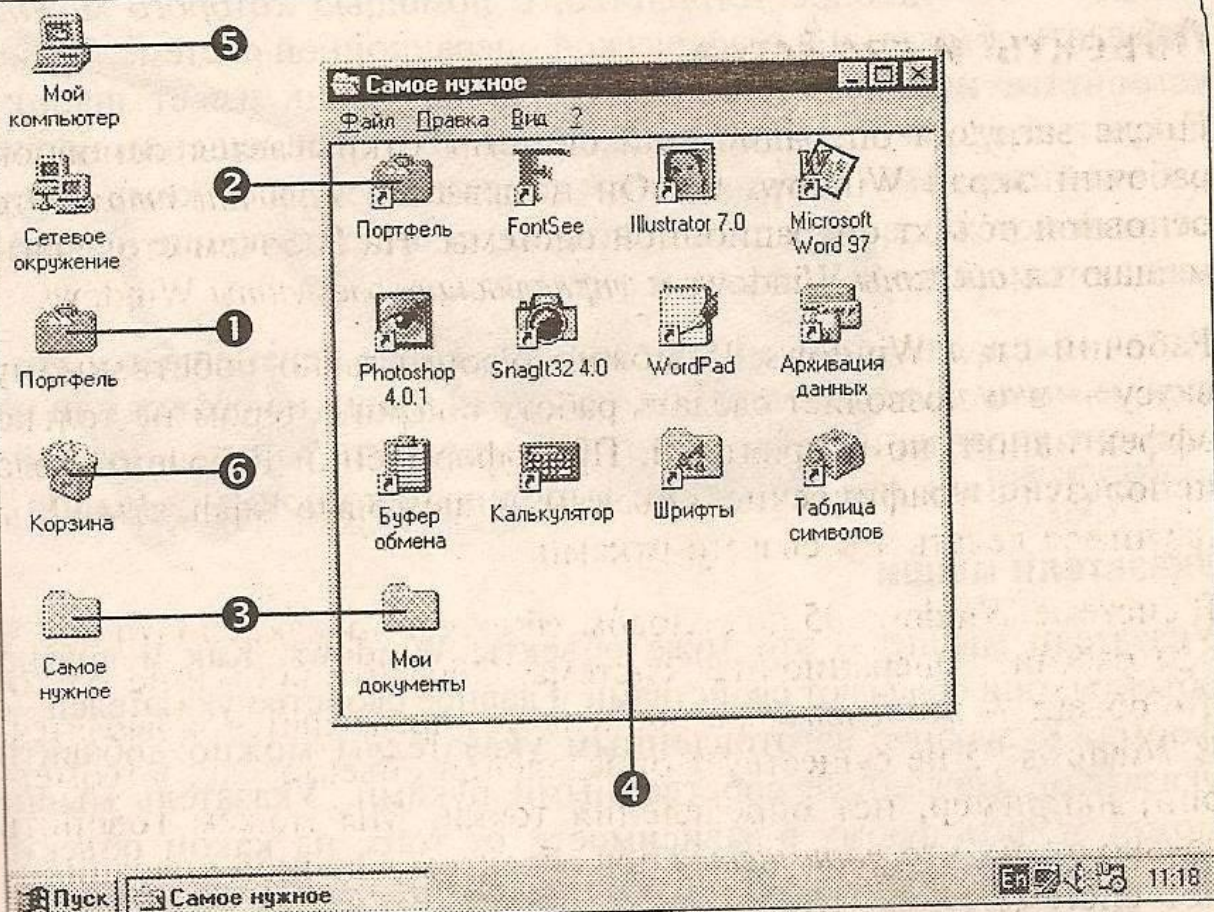
Windows 95 обладает значительной гибкостью. Она позволяет использовать не только программы, написанные для неё, но и программы написанные для неграфических операционных систем.


ОС имеет очень удобный интерфейс пользователя. Большинство операций можно выполнить несколькими различными способами. Каждый пользователь использует тот способ который удобен лично ему.

Рабочий стол Windows 95

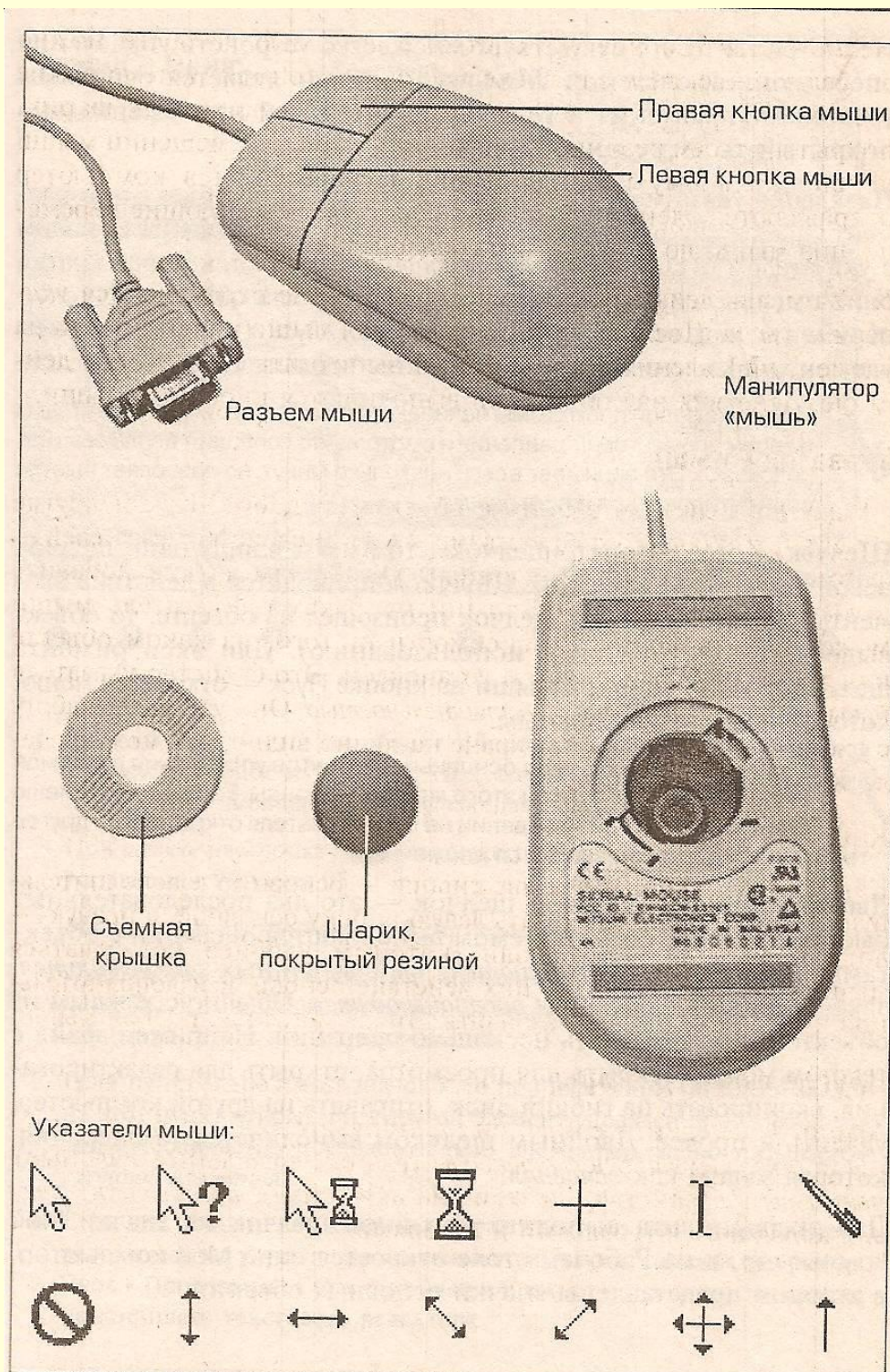
Рабочий стол – это основной объект ОС. На нем размещаются **объекты** Windows и **управляющие элементы** Windows.

Объект – это почти все, с чем работает ОС. С объектом неразрывно связано понятие **свойств**. Не бывает объектов без свойств, как не бывает свойств без объектов. Все объекты различимы по своим свойствам. Свойства каждого объекта уникальны.



1. *Значок* — наглядное представление объекта. Работая со значками, мы работаем с объектами, которые они представляют.
2. *Ярлык* — разновидность значка. Он не представляет объект, а только на него указывает. У любого объекта может быть сколько угодно много ярлыков. Ярлыки размещают, где это удобно, и используют для обращения к объектам. По внешнему виду ярлыки отличаются тем, что в левом нижнем углу у них есть стрелка: .
3. *Папка* — это *контейнер*, в котором могут содержаться другие объекты Windows 95. Если внутри папки лежат другие папки, их называют *вложенными*.
4. *Окно папки* — представление папки в открытом виде.
5. *Мой компьютер* — значок, открывающий доступ ко всем объектам компьютера.
6. *Корзина* — специальная папка, предназначенная для удаления ненужных объектов.

Мышь – это удобное устройство с помощью которого можно управлять объектами в графической ОС.



7. Окна Windows 95

Окна — основной объект Windows 95. Существует несколько типов окон. С первым типом — *окнами папок* — мы уже бегло познакомились, но существуют и другие виды окон. Всего в операционной системе Windows 95 можно выделить четыре вида окон:

- окна папок;
- диалоговые окна;
- окна приложений;
- окна справочной системы.

Все виды окон представляют собой *контейнеры*, то есть окна — это объекты Windows 95, предназначенные для отображения на экране объектов, элементов управления и информации.

Окна папок содержат значки других объектов Windows 95 и элементы управления окном.

Окна приложений содержат информацию, загруженную в приложение в виде документа, а также элементы управления приложением.

Диалоговые окна отличаются тем, что содержат только элементы управления. С их помощью управляют операционной системой и ее приложениями. Большинство настроек выполняется с помощью диалоговых окон.

Окна справочной системы содержат вспомогательную справочную информацию по работе с операционной системой и приложениями, а также элементы управления справочной системой.

Основные приемы работы в Windows 95 следующие:

- для поиска, выбора и загрузки приложений и документов применяют окна папок;
- для работы с документами используют окна приложений;
- для настройки операционной системы или приложений применяют диалоговые окна;
- для получения дополнительной информации используют окна справочной системы.

Структура окна папки

1. Окно папки имеет *рабочую область*, в которой размещаются значки объектов, содержащихся в папке. Все прочие элементы оформления окна являются его управляющими элементами.
2. *Строка заголовка*. За эту строку выполняется перетаскивание окна с помощью мыши.
3. *Рамка окна*. Установив указатель мыши на рамку окна, можно изменять размеры окна протягиванием мыши.
4. *Закрывающая кнопка*. Щелчок на этой кнопке закрывает окно.
5. *Разворачивающая кнопка*. Щелчком на этой кнопке окно разворачивается во весь экран. После такой операции разворачивающая кнопка заменяется *восстанавливающей* кнопкой, щелчок на которой восстанавливает окно до прежних размеров.
6. *Сворачивающая кнопка*. Щелчком на этой кнопке окно сворачивается, но не закрывается. На Панели задач остается кнопка, соответствующая окну и позволяющая быстро восстановить окно до прежних размеров.
7. *Системный значок*. Щелчком на этом значке открывается *системное меню* окна. Пункты этого меню позволяют выполнять сворачивание, разворачивание, перемещение окна и изменение его размеров. Системное меню удобно в том случае, если работа с окном выполняется с помощью клавиатуры (без мыши). Меню открывается комбинацией клавиш ALT+ПРОБЕЛ.
8. *Строка меню*. В окнах папок этот элемент управления имеет всего четыре пункта: Файл, Правка, Вид и ?. В окнах приложений в строке меню может быть намного больше пунктов. Последний пункт, представленный вопросительным знаком, стоило бы назвать «Справка». Каждый из пунктов открывает свое меню, с помощью которого можно управлять объектами, представленными в рабочей области окна.
9. *Панель инструментов*. На этой панели представлены наиболее часто используемые элементы управления содержимым окна. О назначении каждого из элементов можно узнать по всплывающей подсказке, которая открывается в момент наведения указателя мыши на элемент.

Структура окна папки (продолжение)

10. *Полосы прокрутки.* Если объекты, содержащиеся в папке, не могут разместиться в пределах рабочей области, то в окне отображаются полосы прокрутки. Полосы прокрутки бывают вертикальными и горизонтальными.
11. По концам полосы прокрутки имеются *кнопки прокрутки*. Щелчком на этих кнопках содержимое окна прокручивают на одну «строку» вверх, вниз, вправо или влево. Понятие *строка* в данном случае условное. Размер этой *строки* зависит от высоты (ширины) значка объекта, представленного в окне.
12. Каждая полоса прокрутки имеет *ползунк* для быстрой прокрутки содержимого окна. Прокрутку выполняют перетаскиванием ползунка с помощью мыши.
13. Кроме построчной прокрутки с помощью кнопок полосы прокрутки, существует возможность постраничной прокрутки. Она выполняется щелчком на полосе прокрутки сверху или снизу (справа или слева) от ползунка. Понятие *страница* в данном случае условное. За высоту (ширину) страницы принимается высота (ширина) рабочей области окна.
14. *Строка состояния* — информационная строка в нижней части окна папки. Это полезная справочная строка. Обычно в ней отображается информация о том, сколько объектов представлено в окне папки. Обратите внимание на то, что объекты могут быть и *скрытыми*. В этом случае их значки в окне папки не отображаются и строка состояния — единственный способ узнать, что в папке есть еще что-то, чего на экране не видно.

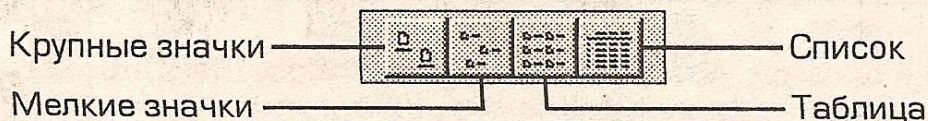


Некоторые файлы система Windows 95 считает «системными» и не отображает их на экране, чтобы, во-первых, они не отвлекали внимание пользователя от своей работы, а во-вторых, чтобы исключить операции с ними. Тем не менее, бывают случаи, когда пользователи удаляют папки целиком, посчитав их содержимое ненужным. Прежде чем удалять папки, надо посмотреть в строку состояния и убедиться, что в папке нет скрытых объектов.

15. Для того чтобы в окне папки отображались все объекты, в том числе и скрытые, можно дать следующую команду: Вид ▶ Параметры ▶ Просмотр ▶ Отображать все файлы ▶ ОК.

Оформление окна папки

В системе Windows 95 объекты в окне папки могут отображаться четырьмя разными способами. Каждый выбирает тот способ, который ему удобнее. На панели инструментов есть четыре кнопки:

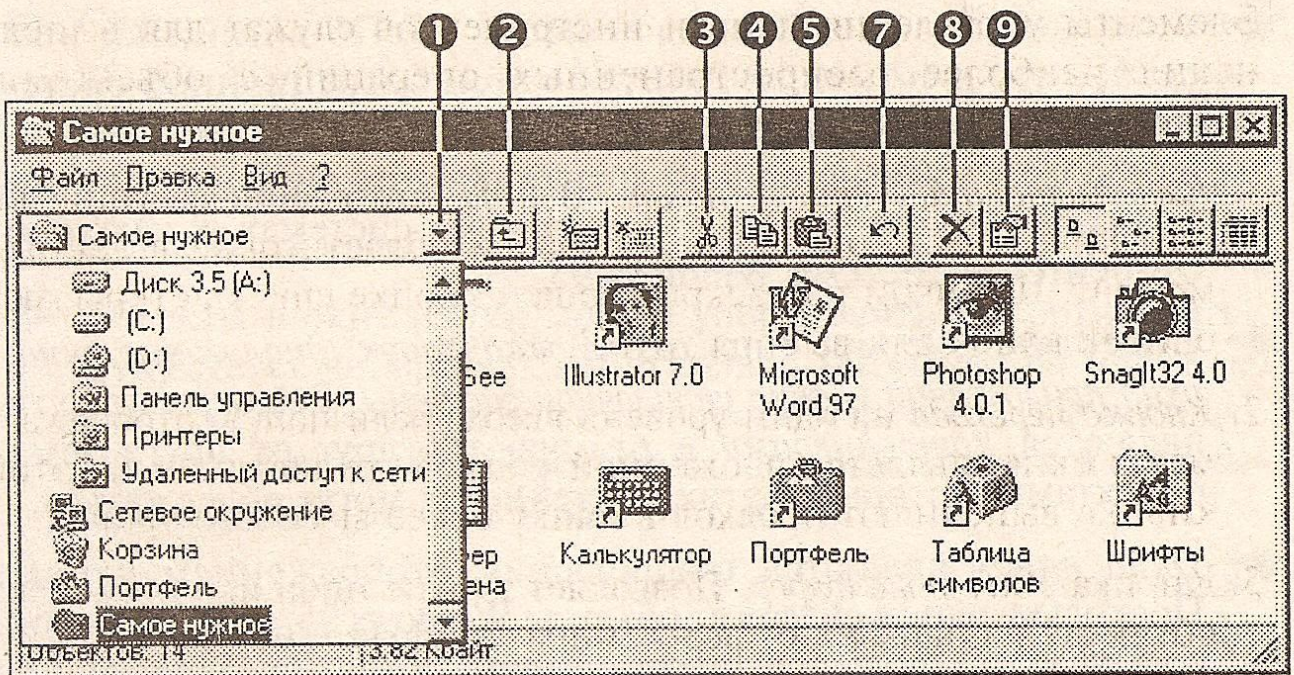


1. Отображать объекты в виде *крупных значков* удобно, если по внешнему виду значка нетрудно догадаться, какой объект он представляет. Как правило, это относится к значкам программ. Обычно каждая программа имеет свой неповторимый значок.
2. *Мелкие значки* применяют, если в папке хранятся документы разных типов. В этом случае и форма значка и подпись под ним играют важную роль. В этом режиме, как и в предыдущем, можно вручную передвигать значки, располагая их по своему вкусу.
3. Представлять объекты в виде *списка* удобно, если все объекты папки имеют одинаковые значки и форма значка особого значения не имеет. Произвольное расположение объектов в режиме списка невозможно.
4. Самую подробную информацию дает представление в виде *таблицы*. В этом случае можно, кроме имени файла, узнать его тип, размер и дату создания или последнего изменения.
5. Как видно на рисунке, таблица имеет четыре столбца: Имя, Размер, Тип, Изменен. Содержимое окна можно отсортировать по любому из этих столбцов. Для этого достаточно щелкнуть на заголовке столбца. Порядок сортировки может быть и обратным — для этого надо щелкнуть второй раз на заголовке того столбца, по которому была сделана сортировка.
6. Если информация не полностью помещается в столбце, в конце записи ставится многоточие. Увеличить ширину столбца очень просто: надо в строке заголовков столбцов установить указатель мыши на разделительную линию между столбцами. Указатель изменит форму; перемещая его, изменяют ширину столбца. Двойной щелчок левой кнопкой, сделанный в этот момент, расширит столбец так, чтобы в него поместились все строки.

Элементы управления панели инструментов

Элементы управления панели инструментов служат для выполнения наиболее распространенных операций с объектами, представленными в рабочем окне папки.

1. *Раскрывающийся список папок.* В поле этого списка записано название папки, открытой в рабочей области окна в данный момент. Щелчком на раскрывающейся кнопке списка открывают список папок для выбора другой папки.
2. *Кнопка перехода на один уровень вверх.* Если папка, отображаемая в окне, является вложенной папкой, то щелчком на этой кнопке выполняют переход в папку более высокого уровня.
3. *Кнопка Удалить в буфер.* Позволяет забрать один или несколько объектов из папки в буфер обмена Windows. При этом объект удаляется из окна папки.
4. *Кнопка Копировать в буфер.* Позволяет скопировать один или несколько объектов из папки в буфер обмена Windows. При этом копируемые объекты из окна папки не удаляются.
5. *Кнопка Вставить из буфера.* По щелчку на этой кнопке в папку вставляется объект, хранившийся в этот момент в буфере.
6. Прделайте следующий эксперимент:
 - выделите в окне папки любой объект;
 - щелкните на кнопке Копировать в буфер (объект будет скопирован в буфер обмена);
 - щелкните на кнопке Вставить из буфера (копия объекта появится в окне папки);
 - поскольку Windows 95 внимательно «следит» за тем, чтобы не существовало двух одинаковых объектов, новый объект получит имя своего предшественника с добавлением слова Копия.
7. *Кнопка Отменить.* Позволяет отменить предыдущую операцию.
8. *Кнопка Удалить.* Служит для удаления выделенного объекта (или группы выделенных объектов).
9. *Кнопка Свойства.* Применяется для просмотра свойств выделенного объекта.



Буфер обмена Windows 95

Буфер обмена Windows 95 — специальная область в оперативной памяти компьютера, в которой могут временно храниться объекты Windows (не более одного). Объекты можно в эту область удалять или копировать. В первом случае объект-источник уничтожается, а во втором случае — сохраняется. Из буфера обмена объекты можно вставлять в новое место. Таким путем можно переносить объекты через буфер обмена и даже выполнять их размножение.

Буфер обмена широко используют для переноса данных между приложениями. Он позволяет использовать несколько программ для разработки одного документа.

Буфер обмена играет в Windows чрезвычайно важную роль, но этот буфер одноместный. Информация в нем хранится только до тех пор, пока в него не отправлена другая информация.

Чтобы узнать, что содержится в буфере обмена, нетрудно дать команду Вставить из буфера, но в системе Windows 95 есть и специальная программа, которая называется Просмотр буфера обмена. Если она была установлена при установке операционной системы, то должна находиться в меню Пуск ▶ Программы ▶ Стандартные.

Основные операции с файлами и папками

Запуск приложений

Работа с операционной системой — не самоцель. Одна из ее задач — предоставление средств для запуска других программ (приложений).

- 1. Запуск приложения с Рабочего стола.** Если на Рабочем столе есть значок приложения, оно запускается двойным щелчком левой кнопки мыши на этом значке.
- 2. Запуск приложения из окна папки.** Если на Рабочем столе нет значка приложения, значит, надо открыть папку, в которой оно находится, найти значок и запустить приложение двойным щелчком. Начните со значка Мой компьютер, откройте окно с содержимым жесткого диска и последовательно открывайте окна вложенных папок, пока не найдете нужную.
- 3. Запуск приложения из Главного меню.** Всякая программа, установленная на компьютере с ведома системы Windows 95, обязательно «прописывается» в Главном меню. Его открывают щелчком на кнопке Пуск, далее открывают меню Программы и в нем находят нужное приложение. Для запуска приложения из Главного меню достаточно одного щелчка.
- 4. Запуск приложения из Проводника.** Этот способ — самый мощный. Он позволяет запустить любую программу, даже такую, которая была установлена без ведома Windows 95 и не «прописалась» в Главном меню. Щелкните правой кнопкой мыши на кнопке Пуск и выберите в открывшемся меню пункт Проводник. На левой панели окна Проводника разворачивайте вложенные папки, пока не найдете нужную. Откройте ее, и на правой панели увидите значок нужного приложения. Оно запускается двойным щелчком на значке.

Открытие документа

Приложение – это программа, то есть инструмент для работы с данными. Документ – это есть данные. Он не может «работать», но его можно открыть, просмотреть и изменить. Приложение запускают, а документ открывают.

1. **Открытие документа с Рабочего стола.** Если на Рабочем столе есть значок документа, то двойным щелчком на этом значке выполняют открытие документа с одновременным запуском родительского приложения.
2. **Открытие документа из окна папки.** Выполняют точно так же, как и с Рабочего стола — двойным щелчком левой кнопки.
3. **Открытие документа перетаскиванием.** Этот интересный способ заключается в том, что значок документа перетаскивается мышью на значок приложения и там отпускается. В результате запускается приложение, а в нем автоматически открывается документ. Данный метод применяют, когда есть несколько приложений для работы с документом и надо выбрать одно.
4. **Открытие документа из контекстного меню.** Выбрать для открытия документа одно приложение из нескольких возможных позволяет контекстное меню, которое открывают щелчком правой кнопки мыши на значке документа.
5. **Открытие документа из меню Документы.** Система Windows 95 «помнит» 15 последних документов, с которыми выполнялась работа. Их список хранится в Главном меню: Пуск ▸ Документы. Документ открывают одним щелчком.
6. **Открытие документа из Проводника.** Разыскав документ с помощью Проводника, его можно открыть либо двойным щелчком на значке, либо перетаскиванием на значок приложения, либо с помощью контекстного меню.

Переключение между окнами папок

При поиске в папках компьютера приложений или документов с целью их запуска или открытия приходится постоянно переключаться между окнами. Как и все в Windows 95, это можно сделать несколькими способами. Выбор метода зависит от конкретных условий, но полезно знать все методы и пользоваться тем, который удобнее в данный момент.



1. **Переключение щелчком.** Если на Рабочем столе открыто несколько окон папок или приложений, то переключиться между ними можно просто щелчком левой кнопки мыши в любом месте окна. Но у этого метода есть важный недостаток. Если открыто много окон, то нужные окна могут быть скрыты под другими.

Проблемы возникают и в том случае, когда одно окно открыто во весь экран (*развернуто*). Все, что находится «под ним», недоступно. Конечно, можно свернуть это окно, щелкнув на сворачивающей кнопке, или уменьшить его размер щелчком на восстанавливающей кнопке, но это не всегда удобно. Удобнее использовать Панель задач.

2. **Переключение с помощью Панели задач.** Сколько бы окон ни было открыто одновременно, у всякого окна есть своя кнопка на Панели задач. Даже если окно закрыто другими окнами, до кнопок Панели задач добраться нетрудно. Щелчком на кнопке нужного окна оно вызывается «наверх» и становится доступным.
3. **Переключение с помощью клавиатуры.** Нет правил без исключений, и бывают случаи, когда нельзя добраться до кнопок Панели задач. Такое случается при работе с некоторыми программами, написанными для системы MS-DOS. Они могут занять весь экран и сделать Панель задач недоступной. Редко, но встречаются и неудачные настройки Панели задач, в результате которых она оказывается закрытой другими окнами. В этом случае между окнами переключаются с помощью комбинации клавиш ALT+TAB.

Перемещение объектов

Перемещение объектов часто требуется для наведения порядка на жестком диске компьютера: значки или ярлыки перемещают между окнами папок, Рабочим столом и окном Проводника.

1. **Перемещение перетаскиванием.** Система настроена так, что перетаскиванием при нажатой левой кнопке можно перемещать объекты в пределах одного диска. Но если папка-источник принадлежит одному диску (например C:), а папка-приемник — другому (например A:), то происходит не перемещение, а копирование. В этом случае система «не отваживается» удалять объекты в папке-источнике. О том, что происходит копирование, свидетельствует знак , возникающий на изображении перемещаемого значка. Но перемещение все же можно выполнить, если нажать на клавиатуре клавишу SHIFT. При этом знак  исчезнет и вместо копирования произойдет перемещение.




Можно также воспользоваться специальным перетаскиванием (при нажатой правой кнопке мыши). По завершении перетаскивания открывается меню, в котором надо выбрать команду Переместить.

2. **Перемещение кнопками панели инструментов.** В этом случае выделенный объект переносится через буфер обмена. В окне-источнике надо щелкнуть на кнопке Удалить в буфер, а в окне-приемнике — на кнопке Вставить из буфера.
3. **Перемещение командами строки меню.** В окне-источнике дают команду Правка ▶ Вырезать, а в окне-приемнике — команду Правка ▶ Вставить. То же относится и к окну Проводника.
4. **Перемещение с помощью контекстного меню.** Для этого на значке щелкают правой кнопкой и открывают контекстное меню. В нем выбирают пункт Вырезать. В другом окне на свободном месте тоже щелкают правой кнопкой и в контекстном меню выбирают пункт Вставить. Этот метод удобно использовать при копировании объектов между окнами и Рабочим столом, поскольку у Рабочего стола, в отличие от окон, нет ни строки меню, ни командных кнопок.
5. **Перемещение командами клавиатуры.** Это самый быстрый способ. Комбинацией CTRL+X удаляют выделенные объекты в буфер обмена, а комбинацией CTRL+V вставляют в новое место.

Копирование объектов

Копирование требуется, например, при переносе файлов с одного компьютера на другой с помощью дискет или при установке программ с CD-ROM. Как и все в Windows 95, его можно выполнить несколькими способами.

- 1. Копирование перетаскиванием.** Если копирование происходит с одного диска на другой, то объект просто перетаскивают мышью. Но копирование можно выполнить и в пределах одного диска. Для этого при перетаскивании нажимают клавишу CTRL. Появляющийся при этом знак  на изображении перетаскиваемого значка свидетельствует о том, что выполняется копирование, а не перемещение.

Можно копировать объекты, перетаскивая их при нажатой правой кнопке мыши. В момент окончания специального перетаскивания, при отпускании правой кнопки, появляется меню, в котором выбирают пункт Копировать.
- 2. Копирование кнопками панели инструментов.** Достаточно в одном окне щелкнуть на кнопке Копировать в буфер на панели инструментов, а в другом окне щелкнуть на кнопке Вставить из буфера. То же относится и к окну Проводника, которое по элементам управления мало отличается от окон папок.
- 3. Копирование командами меню.** Если в окнах папок панель инструментов скрыта, пользуются командами строки меню. В окне-источнике дают команду Правка ▶ Копировать, а в окне-приемнике дают команду Правка ▶ Вставить. То же относится и к окну Проводника.
- 4. Копирование с помощью контекстного меню.** Щелчок правой кнопкой на значке открывает контекстное меню. В нем есть пункт Копировать. В другом окне надо щелкнуть правой кнопкой на свободном месте и в контекстном меню выбрать пункт Вставить. Этот метод позволяет перемещать объекты из окон на Рабочий стол.
- 5. Копирование командами клавиатуры.** Это наиболее быстрый способ. Команда CTRL+C копирует объекты в буфер обмена, а CTRL+V вставляет их в новое место. Если вы забыли команды клавиатуры, откройте меню Правка любого окна — там они приведены.

Удаление объектов

Удаление объектов (значков, ярлыков, файлов и папок) столь же важно, как и их создание. В системе Windows 95 для этого есть специальное «безопасное» средство, которое называется Корзина. При удалении объектов в Корзину они не перестают физически существовать на жестком диске, а только помечаются как «удаленные». С настройкой и работой Корзины мы познакомимся в специальном разделе, а здесь рассмотрим только приемы удаления объектов.

1. Удаление перетаскиванием. Если на экране присутствует Рабочий стол, удалить объект можно путем перетаскивания его значка на значок Корзины.

Корзина — это одна из «специальных» папок Windows 95, и ее, как и любую другую папку, можно открыть двойным щелчком. Объекты, представленные на Рабочем столе или в окнах папок, можно удалять перетаскиванием в окно Корзины.

2. Удаление кнопками панели инструментов. В окнах папок можно воспользоваться кнопкой Удалить, представленной на панели инструментов. Такая команда тоже отправляет объект в Корзину, но при этом выдается предупреждающее сообщение. Решение об удалении объекта следует подтвердить щелчком на кнопке Да.

3. Удаление командами меню. Если панель инструментов не отображается, пользуются командой строки меню Файл ▶ Удалить.

4. Удаление из контекстного меню. Если Корзина закрыта другими окнами, и разыскивать ее неудобно, пользуются щелчком правой кнопки мыши на объекте. В открывшемся контекстном меню выбирают пункт Удалить.

5. Удаление с помощью клавиатуры. Это самый легкий способ удаления объектов — достаточно выделить объект левой кнопкой и нажать клавишу DELETE. После подтверждения объект окажется в Корзине.



Внимание! Все, что здесь сказано об удалении объектов, не относится к приложениям, то есть к программам. Вышеперечисленными способами можно удалять только данные (значки, ярлыки, файлы документов). Приложения Windows 95 удалять таким способом нельзя! Это характерная ошибка начинающих. Для удаления приложений есть другие средства, и мы рассмотрим их особо.

Групповые операции

Нередко приходится работать не с одним отдельным файлом, а сразу с целой группой файлов, например, при переносе или копировании их из одной папки в другую или при удалении. Для выполнения групповой операции объекты необходимо предварительно выделить. Существует несколько способов выделения.

1. **Выделение отдельного объекта.** Независимо от того, где находится объект (на Рабочем столе, в окне папки, в окне Проводника), его можно выделить одним щелчком мыши.
2. **Групповое выделение объектов.** Выделение группы объектов может быть выполнено протягиванием: нажимаем левую кнопку и двигаем мышь — при этом пунктирная рамка обозначает «зону захвата». Объекты, попадающие в эту зону, выделяются. Этот прием применяют независимо от того, где происходит выделение: на Рабочем столе, в окне папки или в окне Проводника.

Выделение группы объектов, следующих подряд, производят двумя отдельными щелчками мыши при нажатой клавише SHIFT. Надо щелкнуть на первом объекте группы, потом нажать клавишу SHIFT на клавиатуре и, не отпуская ее, щелкнуть на последнем объекте группы — вся группа будет выделена. Иногда целесообразно перед этим объекты отсортировать. Так, например, если нужно удалить все файлы, созданные вчера, имеет смысл предварительно отсортировать их по дате создания, после чего щелкнуть на значках первого и последнего файлов при нажатой клавише SHIFT.

Выделение объектов, следующих не подряд, выполняют щелчками левой кнопки мыши при нажатой клавише CTRL (повторный щелчок снимает выделение объекта).

Комбинируя разные методы, можно создавать достаточно сложные группы выделенных объектов.

3. **Всеобщее выделение.** В строке меню окна папки есть команда Правка ▶ Выделить все, которая позволяет выделить сразу все объекты, присутствующие в окне папки. Этой возможностью также часто пользуются. Еще быстрее это можно сделать с помощью клавиатуры: CTRL+A.

Создание новых объектов

Наводя порядок на жестком диске, приходится неоднократно копировать и перемещать файлы и папки. Для того чтобы все документы были аккуратно разложены, необходимо научиться создавать новые папки.

Создание новой папки

С этой операцией приходится сталкиваться наиболее часто, и выполняется она чрезвычайно просто.

1. Если папка создается на Рабочем столе, надо щелкнуть на нем правой кнопкой мыши. Если папка создается внутри другой папки, надо щелкнуть правой кнопкой мыши в рабочей области окна. И в том и в другом случае важно, чтобы щелчок происходил на свободном от прочих значков месте.
2. В контекстном меню выбирают пункт Создать, открывающий вложенное меню. В этом меню выбирают пункт Папка. В результате создается значок новой папки.
3. Имя новой папки вводят с помощью клавиатуры. Если символ введен неправильно, его можно удалить клавишей BACKSPACE.
4. Ввод имени папки завершают нажатием клавиши ENTER. После этого с новой (пустой пока) папкой можно делать все, что угодно, копируя или перемещая в нее объекты из других папок или создавая в ней новые файлы и папки.
5. Если имя папки признано неудачным, его можно изменить. Для этого надо щелкнуть на значке папки правой кнопкой мыши и выбрать в контекстном меню пункт Переименовать. Можно действовать и по-другому: выделить значок папки и щелкнуть левой кнопкой мыши на ее имени. Самый быстрый способ — выделить значок папки и нажать клавишу F2. При этом имя станет доступным для редактирования.



При подаче команды переименования старое имя папки становится выделенным и готовым для правки. В этот момент нажатие любой алфавитной клавиши уничтожит его. Если имя папки надо лишь немного поправить, снимите выделение курсорными клавишами или щелчком мыши где-либо в поле имени папки.

Создание ярлыка объекта

Удобно запускать приложения или открывать документы двойным щелчком на ярлыке объекта на Рабочем столе или в окне папки. Но ведь кто-то должен такие ярлыки создать. В некоторых случаях ярлыки новых программ (приложений) создаются автоматически при установке программ на компьютере, но, во-первых, так бывает не всегда, а во-вторых, часто возникает необходимость в создании ярлыков документов.

Существует два удобных способа создания ярлыков. Если объект, для которого надо создать ярлык, присутствует на экране (на Рабочем столе или в открытом окне папки), то ярлык для него создается специальным перетаскиванием. Если объект на экране не отображается, ярлык для него можно создать с помощью *Мастера*. *Мастер* — это специальная системная программа, предназначенная для автоматического выполнения служебных операций.

Создание ярлыка перетаскиванием

1. После специального перетаскивания значка объекта открывается меню, один из пунктов которого называется Создать ярлык(и). При выборе данного пункта создается ярлык, название которого начинается со слов Ярлык для... . Это неудобочитаемое имя (с точки зрения русского языка) лучше изменить, щелкнув на ярлыке правой кнопкой мыши и выбрав в контекстном меню пункт Переименовать.

Создание ярлыка с помощью мастера

2. Для автоматического создания ярлыка надо щелкнуть правой кнопкой мыши на свободном от значков месте Рабочего стола (или в рабочей области окна папки) и выбрать в контекстном меню пункт Создать ▶ Ярлык. При этом открывается окно мастера Создание ярлыка.
3. В командную строку мастера следует вписать путь поиска объекта, для которого создается ярлык.
4. Разумеется, никто не может помнить путь поиска всех объектов, хранящихся на дисках компьютера. Установить этот путь поможет командная кнопка Обзор.

Создание ярлыка с помощью мастера (продолжение)

- Щелчок на кнопке Обзор открывает диалоговое окно Обзор, содержащее элементы управления, с помощью которых можно разыскать необходимый объект.
- Щелчком на кнопке раскрывающего списка Папка выбирается необходимый диск.
- Первоначально диалоговое окно настроено только на поиск программ. Если нужно создать ярлык не для программы, а для документа, в поле Тип файлов следует щелкнуть на раскрывающей кнопке и выбрать пункт Все файлы.
- Начав с корневой папки диска и постепенно переходя из одной папки в другую, надо пройти путь до нужного файла. Вложенные папки открывают двойным щелчком.
- В случае ошибки можно вернуться к папке предыдущего уровня, щелкнув на специальной кнопке На один уровень вверх.
- Разыскав необходимый файл, его надо выделить, после чего щелкнуть на кнопке Открыть.
- Понятие «открыть» в данном случае условное. Никакого открытия файла не произойдет. Произойдет только возврат в окно мастера, причем командная строка уже будет заполнена так, как надо.
- Щелкните на кнопке Далее.
- Откроется окно Выбор названия программы. Введите такое имя ярлыка, какое нужно.
- Щелкните на кнопке Готово — новый ярлык будет создан.



Мы создали ярлык документа. При этом мастер не задал никаких вопросов относительно того, какой значок будет использован. Вместо этого он использовал значок исходного документа.









Если мы создаем ярлык для вновь установленной программы, то мастер предложит подобрать для нее значок.

Панель управления











Одним из основных средств настройки операционной системы и компьютера является специальная папка Панель управления. Сосредоточенные в ней значки вызывают открытие диалоговых окон, с помощью которых производится настройка компьютера, операционной системы в целом и ее отдельных компонентов.

Папка Панель управления открывается либо из окна Мой компьютер, либо из Главного меню. В последнем случае это выполняется командой: Пуск ▶ Настройка ▶ Панель управления.

Средства настройки Windows 95 в окне Панель управления

Наименование значка	Значок	Назначение
Дата/ время		Служит для настройки системных часов и системного календаря. Позволяет установить точное время и дату
Игровые устройства		Открывает диалоговое окно для настройки джойстика или другого манипулятора, предназначенного для управления компьютерными играми
Звук		Средство настройки звуковых схем. Позволяет назначить звуковые клипы системным событиям, например таким, как открытие или закрытие окна, удаление объекта и т. п.
Клавиатура		Предназначен для настройки клавиатуры
Модемы		Используется для настройки модема
Мультимедиа		Служит для настройки воспроизведения мультимедийных объектов (файлов звукозаписи, видеозаписи, синтезированного звука и т. п.)
Мышь		Открывает диалоговое окно для настройки мыши
Пароли		Если с одним компьютером работают несколько человек, позволяет каждому ввести собственный пароль. Каждый пользователь может настроить операционную систему по своему вкусу, и его настройки не будут мешать работе коллег

9. Диалоговые окна Windows 95

Наименование значка	Значок	Назначение
Питание		Служит для настройки режима энергосбережения. В системе Windows 95 есть средства для того, чтобы при длительном простое компьютера автоматически снижалось энергопотребление монитора, жесткого диска и процессора, а сам компьютер переходил в дежурный режим или в режим ожидания. Компьютер, настроенный таким образом, можно не отключать из сети
Принтеры		Специальная папка для установки и настройки принтера
Сеть		Средство для настройки параметров локальной сети (нескольких подключенных друг к другу компьютеров)
Система		Предоставляет доступ к информации и настройкам, относящимся ко всей компьютерной системе
Специальные возможности		Открывает диалоговое окно, предназначенное для специальных настроек клавиатуры, мыши и других средств управления компьютером. Служит для упрощения работы лиц, имеющих ослабленное зрение, недостатки слуха или ограниченную подвижность
Установка и удаление программ		Основное средство для установки новых приложений Windows 95
Установка оборудования		Основное средство для установки в компьютере новых компонентов аппаратного обеспечения
Шрифты		Служит для установки, просмотра и удаления новых шрифтов
Экран		Открывает диалоговое окно, с помощью которого выполняется настройка оформления Windows 95
Языки и стандарты		Предназначен для настройки средств поддержки национальных языков (в том числе и русского), а также национальных форматов представления символов денежных единиц, даты и времени, форматов записи десятичных чисел и т. п.