

ФОНД СОДЕЙСТВИЯ  
ИННОВАЦИЯМ

# FinSim

## Образовательный 3D- симулятор фондового рынка





**Студент осваивает  
трейдинг по книгам**



**Преподаватель  
не дает актуальных  
практических знаний**

**Возникает много  
вопросов в реальной  
торговле**



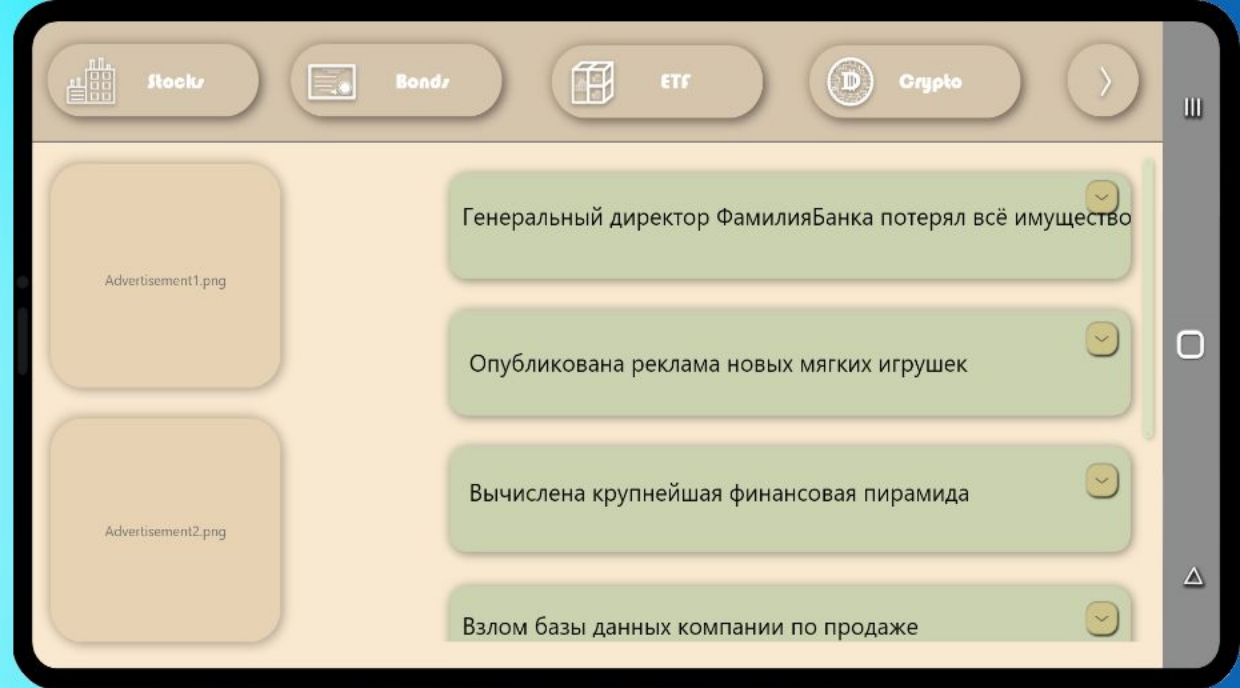
**Первые ошибки  
совершаются с  
потерей средств и  
времени**



**Наш симулятор жизни  
трейдера с обучающими  
материалами из книг  
поможет решить все  
проблемы!**

# Реализованные в проекте функции

Трейдинговый симулятор (под руководством доцента экономической кафедры)  
Новостной портал



Симуляция реальной жизни  
Весь пользовательский интерфейс  
Система настройки игры под  
разные ПК

# Реализованные в проекте функции



**Проект находится на стадии пре-бета-версии**

**Используются наиболее оптимальные средства разработки:**

**Unreal Engine**

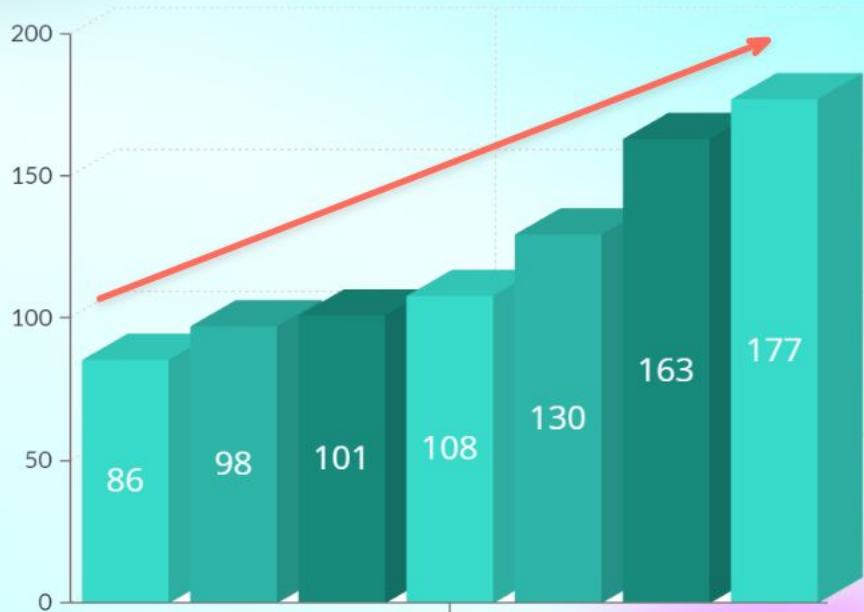
**C++, HTML, JavaScript, CSS**

**Blender, Adobe XD, Krita, After Effects**

## **Оценка технологичности**

**В планах запатентовать алгоритм симуляции фондового рынка, как программу (алгоритм) для ЭВМ, и создать торговый знак компании**

Объем рынка видеоигр в России  
По данным РБК



Объем рынка, млрд. руб.



Объем рынка мобильных игр составляет примерно 73.8 млрд руб. в России.

Образовательные приложения в сфере трейдинга также пользуются популярностью

Стартовая площадка  
Boomstarter

Первичный бета-релиз  
Steam и Humble Bundle

Вторичный релиз  
Steam, EGS, Google Play, RuStore

Срок окупаемости - 1 год

Акцент на ПК-бета-версии и релиз-версиях на смартфонах

**\*\*Доходы 10 млн. руб. в год с мобильных платформ**

С учетом ARPPU\* = 400 руб. и сезонных предложений

**\*\*Доходы 3 млн. руб. в год с ПК**

С учетом статистики продаж игр аналогичного жанра

\*ARPPU - средняя прибыль с одного платящего пользователя

\*\* Расчет производился на основе информации об аналогах и по нижней усредненной планке

# Команда FinSim

**Тускаев Александр**  
Руководитель проекта, UI/UX-  
программист, level-дизайнер  
Студент 3-го курса СПбПУ  
Стаж коммерческой разработки 1 год



**Новосельцев Александр**  
Веб-программист, веб-  
дизайнер  
Студент 3-го курса ЛЭТИ



**Аржакова Юлия**  
Математик-программист,  
UI/UX-дизайнер  
Студентка 3-го курса  
СПБПУ



**Коган Станислав**  
Программист игровой  
логики, геймдизайнер  
Опыт разработки игр более  
5-и лет



**Крылов Дмитрий**  
Тестировщик  
Стаж коммерческой  
разработки 1 год



## Заинтересованность СПбПУ



МИНОБРАЗОВАНИЯ РОССИИ  
федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Санкт-Петербургский политехнический  
университет Петра Великого»  
(ФГАОУ ВО «СПбПУ»)

ИНН 7804040077, ОГРН 1027802505279,  
ОКПО 02068574  
Политехническая ул., 29, Санкт-Петербург, 195251  
тел.: +7(812)297 2095, факс: +7(812)552 6080  
office@spbstu.ru

№ \_\_\_\_\_  
от \_\_\_\_\_

Генеральному директору  
Фонда содействия инновациям  
С.Г. Полякову

Уважаемый Сергей Геннадьевич!

ФГАОУ ВО «Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого» настоящим письмом подтверждает свою заинтересованность в сотрудничестве с *Тускаевым Александром Максимовичем* с целью реализации проекта «*Разработка симулятора фондового рынка*».

Указанный проект важен для ФГАОУ ВО «Санкт-Петербургский Политехнический университет Петра Великого», поскольку на данный момент в подразделении отсутствует программное обеспечение, которое могло быть использовано для обучения студентов базовым механикам поведения на фондовом рынке.

Доцент ВИЭШ, к.э.н.,  
доцент

Е.В. Королёва



010682

**Преподаватель Высшей инженерно-экономической школы СПбПУ заинтересована во внедрении продукта в образовательный процесс**



## Участие в программе "Стартап как диплом"



**МИНОВНАУКИ РОССИИ**  
Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение высшего образования  
«Санкт-Петербургский политехнический  
университет Петра Великого»  
(СПбПУ)

ИНН 7804040071, ОГРН 1027802505279,  
ОКПО 02068574  
Политехническая ул., 29, Санкт-Петербург, 195251  
тел.: +7(812)297 2095, факс: +7(812)552 6080  
office@spbstu.ru

По месту представления

24.06.2022 № \_\_\_\_\_

от \_\_\_\_\_

Настоящим подтверждаем, что Тускаев Александр Максимович принимает участие в программе защиты выпускной квалификационной работы как стартапа. Проект Тускаева А.М. подан на рассмотрение в Экспертный совет СПбПУ по оценке развития студенческих стартапов и их подготовки к защите ВКР как стартапа в соответствии с двухэтапной процедурой представления проекта Экспертному совету согласно приказу №410 от 11.03.2021 «Об утверждении и введении в действие Положения о подготовке и защите выпускной квалификационной работы как стартапа» и приказу №1055 от 19.05.2021 «Об утверждении и введении в действие Регламента работы Экспертного совета по оценке развития студенческих стартапов и их подготовки к защите выпускной квалификационной работы как стартапа».

В июне 2024 года выпускная квалификационная работа Тускаева А.М. будет представлена к защите в формате ВКР как стартап (Стартап как диплом).

Секретарь Экспертного совета СПбПУ  
по оценке развития студенческих стартапов и  
их подготовки к защите ВКР как стартапа

 А.Г. Киреев

Исп. Киреев Артур Георгиевич  
Тел. +7 911 9392140

**Заявитель - Тускаев Александр  
является участником программы  
стартап как диплом в Санкт-  
Петербургском политехническом  
университете Петра Великого**

# Finsim

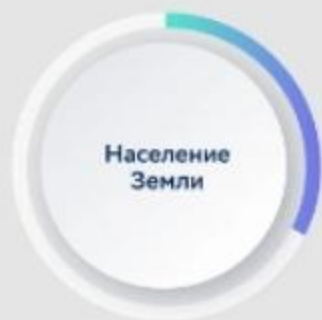


Docho industries

<https://vk.com/finsim>

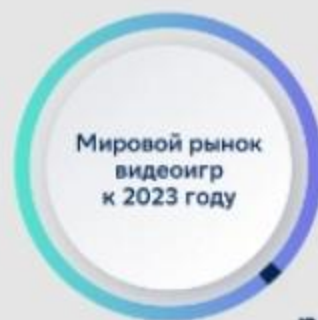


Эпик	АТР - ИЮН	ИЮЛ - СЕН	ОКТ - ДЕК	ЯНВ - МАР '23	АТР - ИЮН '23	ИЮЛ - СЕН '23
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-48 Создание "базовых понятий" - обучения по тексту и картинкам           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-62 Теорию по базовым понятиям взять у заказчицы (доцент ВУЗШ) <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-63 Составить обучающие материалы в ворд документах <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-64 Внедрить информацию из ворда через графики и html в начало игры <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-50 Реализаций уровней системы           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-65 Сделать реализацию выбора уровня соответственно референсу <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-66 Составить контент описания и иллюстраций к уровню <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-67 Протестировать на первых трех уровнях базовых понятий <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-68 Сделать функцию разблокировки уровней <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-69 Функция сохранения прогресс <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-74 Создать систему со звездами но через сумму процента прохождения... <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-77 Обучение нововведенным механикам <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-47 Реализация распознавания паттернов для обучающих уровней по паттернам трейдинга           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-51 Реализация теста на усвоение материала               <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-70 Сбор информации <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-72 Создание последовательностей вопросов и ответов и их рандомиза... <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-73 Разблокировка уровня в зависимости от процента правильности отв... <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-52 Тест на составление портфеля и анализ рисков           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-75 Получение теории по рискам <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-76 Составление распределения процентов по типам активов, т.е. разра... <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-54 Мануал по игре           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-78 Открытие мануала из любой точки игры <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-79 Составление навигации <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-80 Составление заглушки <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-104 Внедрить информацию из ворда через графики и html в начало игры <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-55 Игровой режим           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-81 Доделать механику штрафов за голод <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-82 Сделать трату денег на customization окружени <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-83 Сделать сон и возникновение ночных событий во время сна <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-84 Редизайн уровня <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-85 Оптимизация уровня <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-86 Сделать варианты концовки <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-87 Добавить возможность получать деньги извне <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-88 Возможность взять кредитов <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-90 Заведение питомца <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-56 Образовательный режим           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-92 Настройка ограничения по времени <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-93 Сохранение результатов и статистики <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-94 Отправка статистики на потенциальный сервер-учителя <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-95 Создание сценариев <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-57 Endless режим           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-91 Универсальная настройка стартовых условий и условий будущей иг... <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-58 Дебаг и тестирование           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-59 Портитрование на мобильные устройства               <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-96 Создание LOD <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-60 Лоу-код макет сайта           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-97 Создание механик <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-98 Определение визуала <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-61 Поиск сотрудников           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-99 Дизайнер <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-100 Программист UE5 <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-101 Сетевой программист <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-102 SEO (продвижение) <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-103 SMM <small>К.ВЫПОЛН. ALEXNDER...</small></li> </ul> </li> </ul>						
<ul style="list-style-type: none"> <li> <input checked="" type="checkbox"/> FON-105 Публикация ПК образовательный и endless режимы Открытый бета-тест           <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-106 Публикация на мобильных устройствах</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> FON-107 Локализация (английский язык)</li> </ul> </li> </ul>						



**2,7 млрд**  
человек  
играют в игры

Statista.com

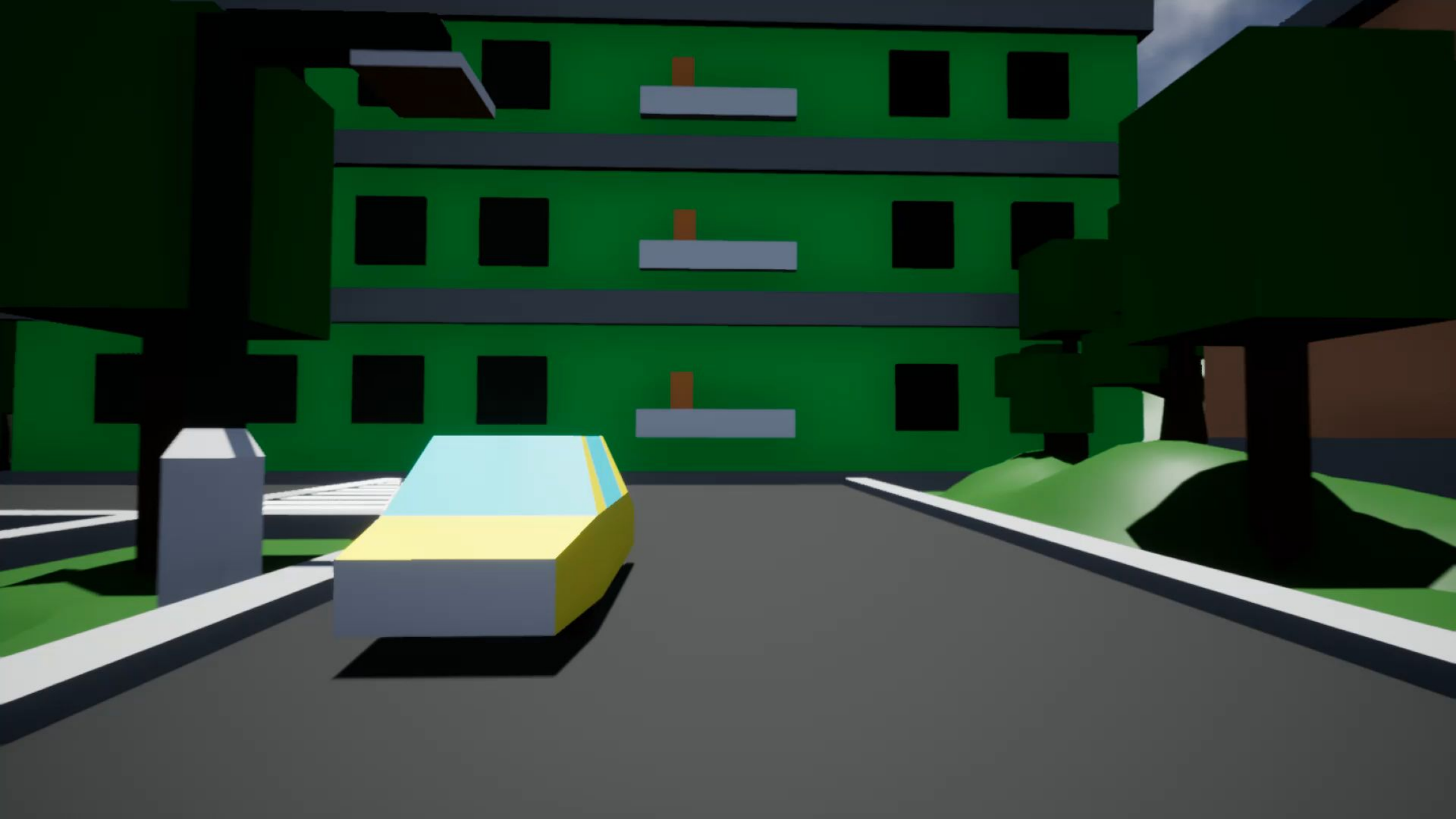


**\$170 млрд**  
мировой  
рынок видеоигр

**\$2,5 млрд**  
российский  
рынок видеоигр

Activate Tech & Media Outlook 2020, pwc.ru





## Company Name



Stock Cost : 1000

You own: 20

Lifespan: 30

Liquidity: 100

Total owners: 500

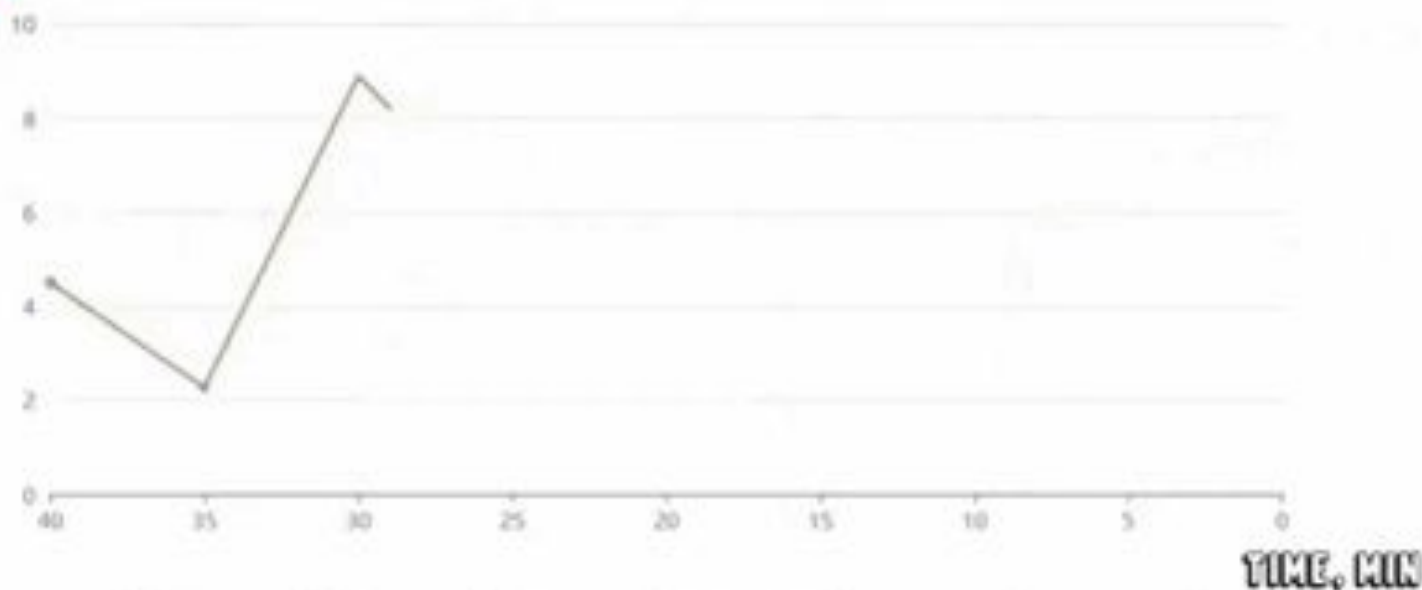
Total quantity: 300000

...

Sell

Buy

Stock cost of ФамилияБанк



ФамилияБанк

+100%

Сборбанк

-50%

КушатьЗдорово

+80%

Микромягкие

-3%

Player Money: 3000 D Day: 7 Time: 13:20:59

Choose the type of IT

Open portfolio