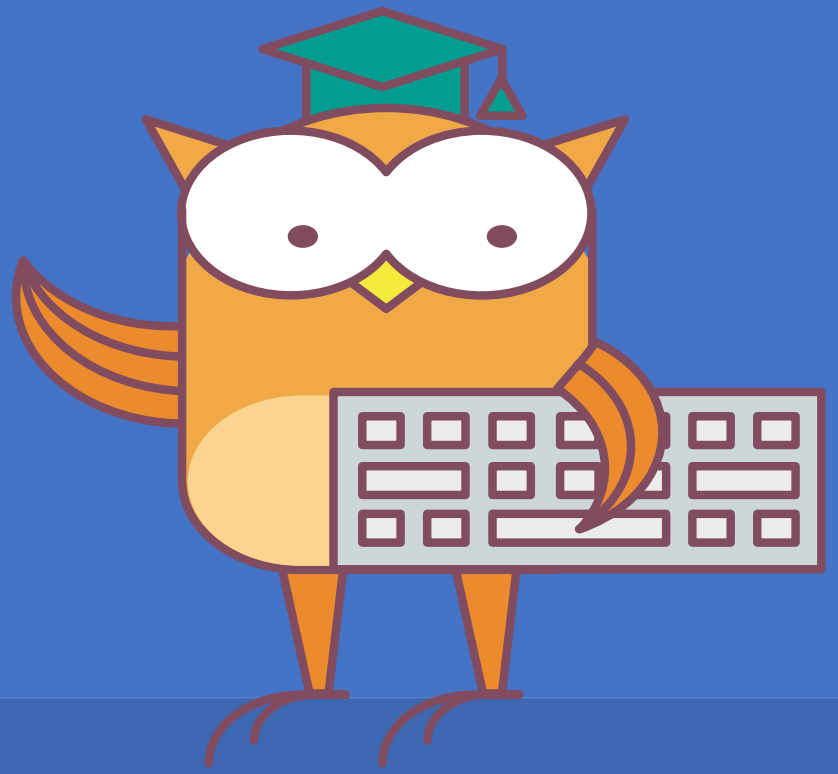
OTUS

# Инфраструктурные паттерны микросервисной архитектуры

Архитектор ПО



Щетинников Стас

# Меня хорошо слышно && видно?

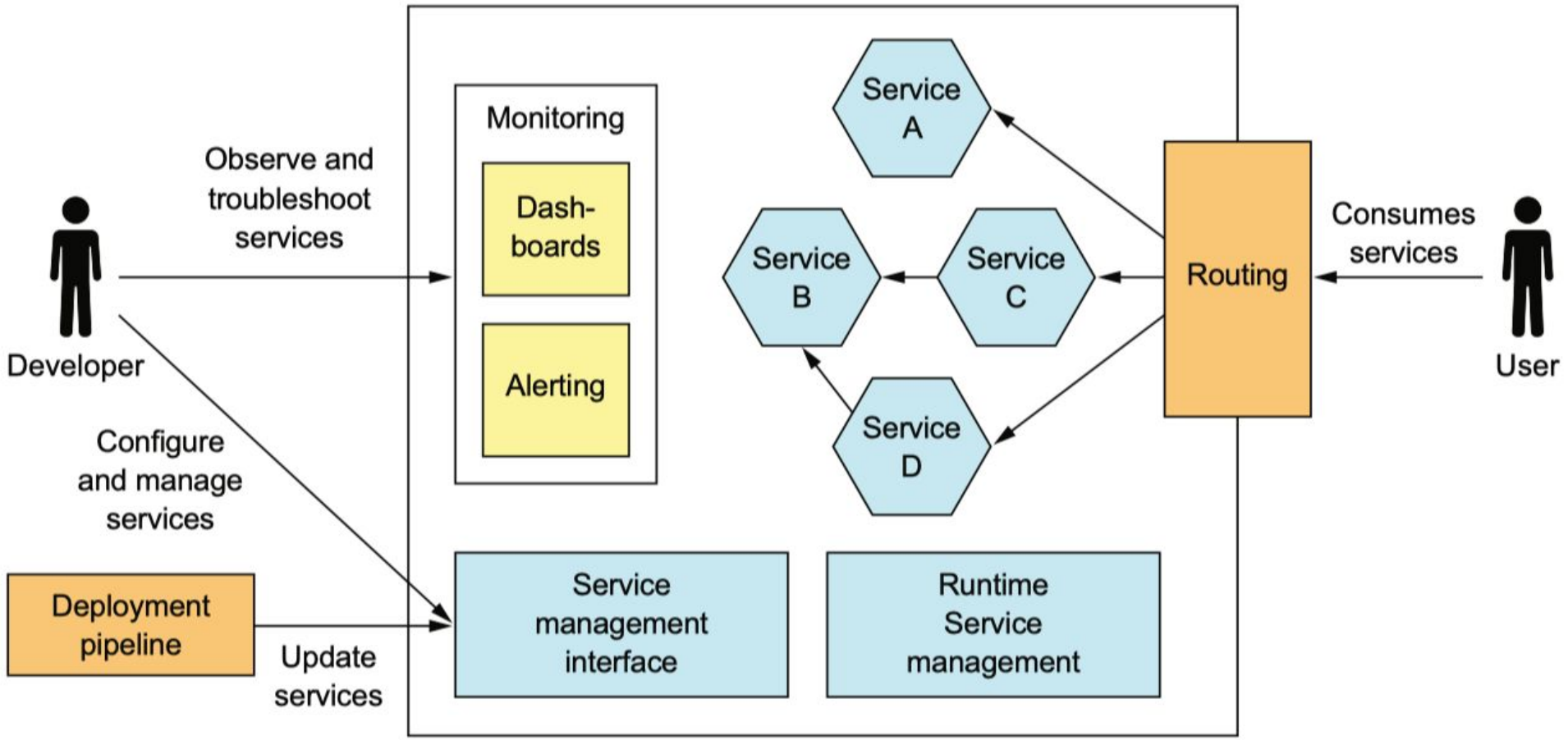
Напишите в чат, если есть проблемы!

Ставьте + если все хорошо

# Карта вебинара

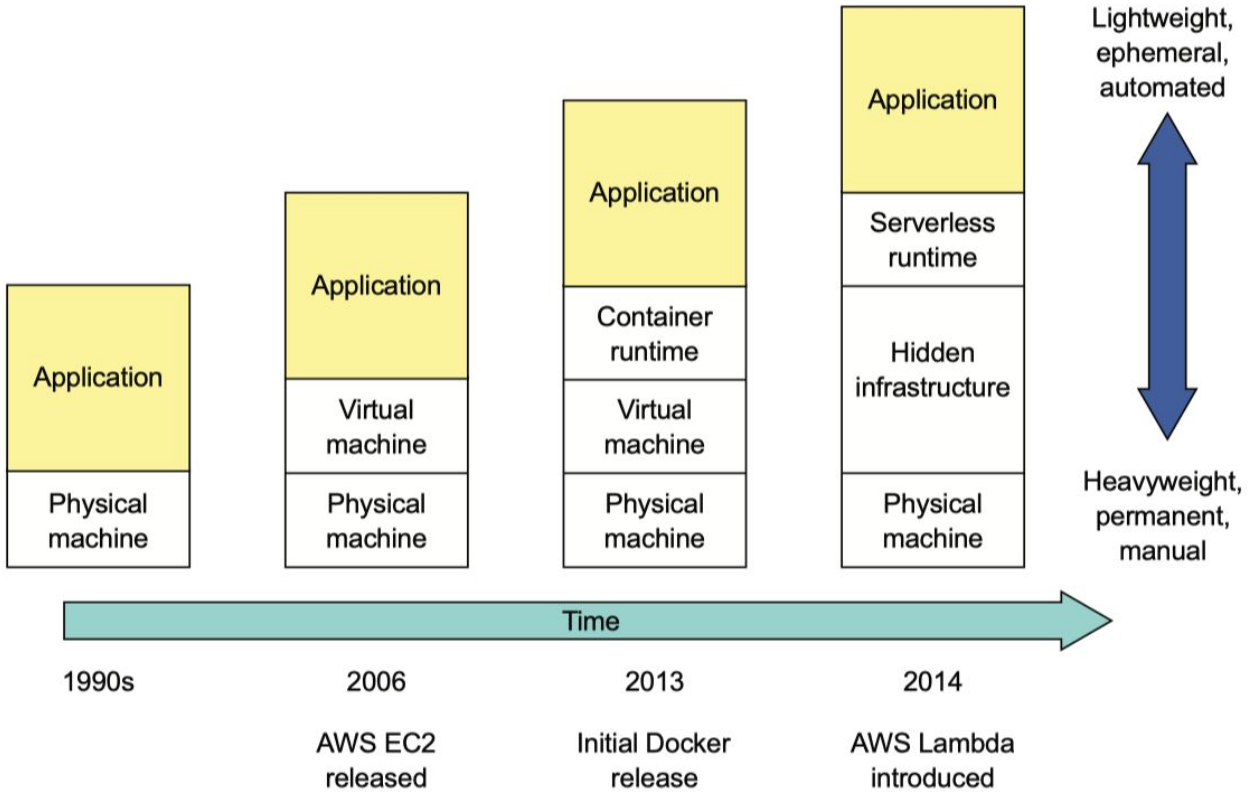
- Системы оркестрации
- App server vs virtual machine vs container
- Service discovery
- Стратегии деплоя
- Конфигурирование приложений
- Логирование
- Мониторинг и алертинга на примере прометеуса
- Распределенные транзакции
- Service mesh

# Инфраструктурные паттерны микросервисной архитектуры



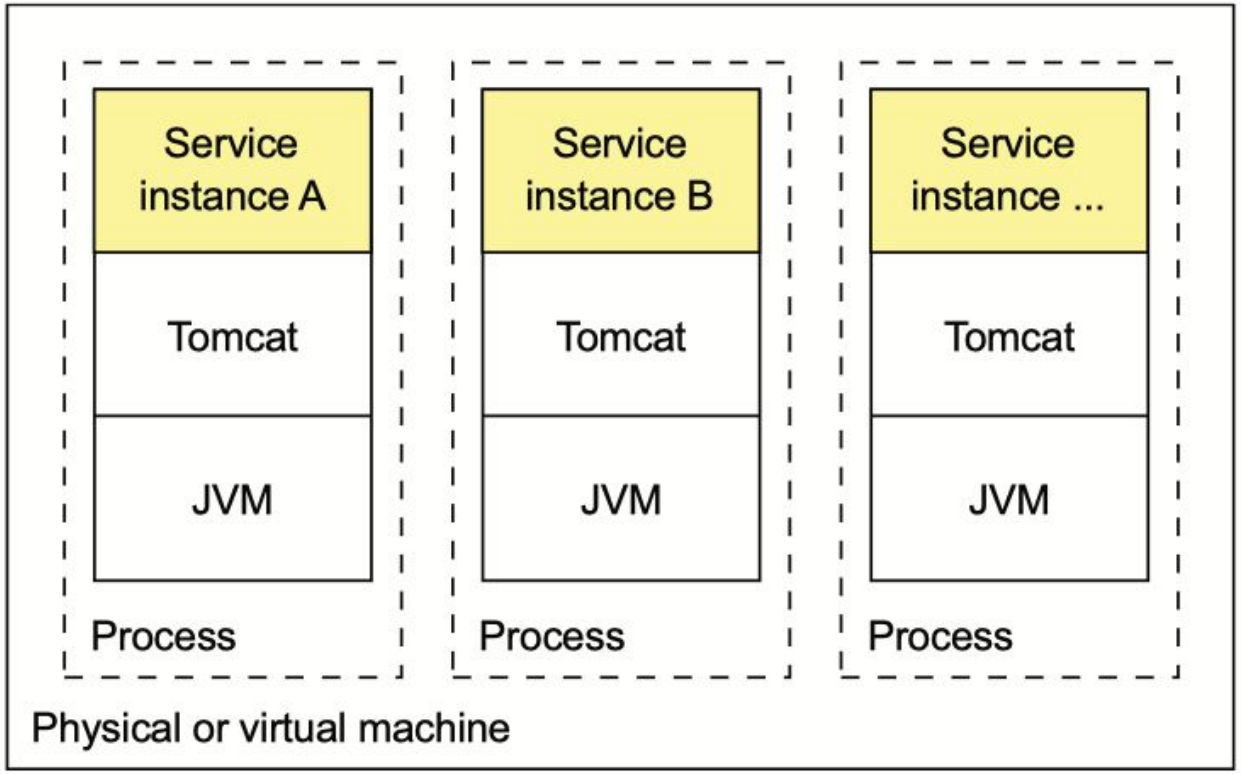
# Как разместить несколько сервисов на одной машине?

- **Сервер приложений** jvm tomcat/jboss, python uwsgi
- **Виртуальные машины** Vagrant, vmware
- **Контейнеры** Docker, rkt



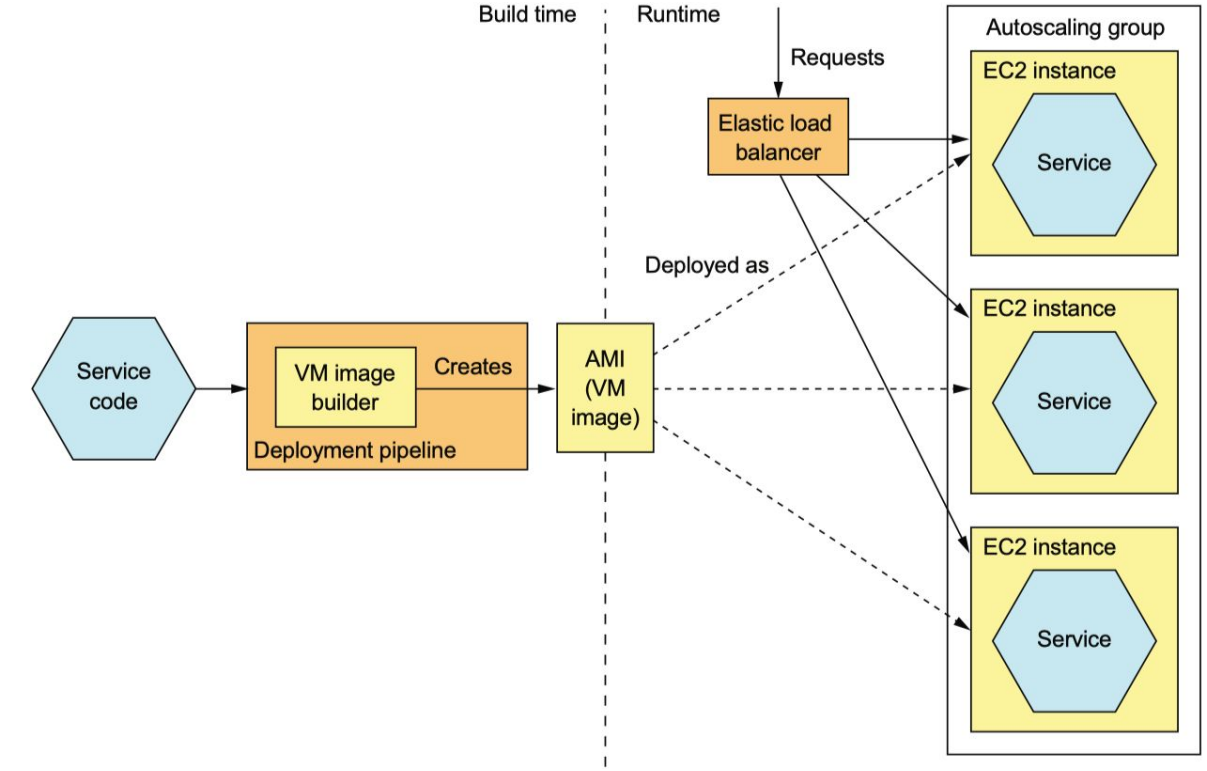
# Сервер приложений

- Быстрый деплой
- Хорошая утилизация ресурсов
- Отсутствие изоляции по ресурсам между разными сервисами – CPU, memory
- Фиксированный язык программирования или фреймворк



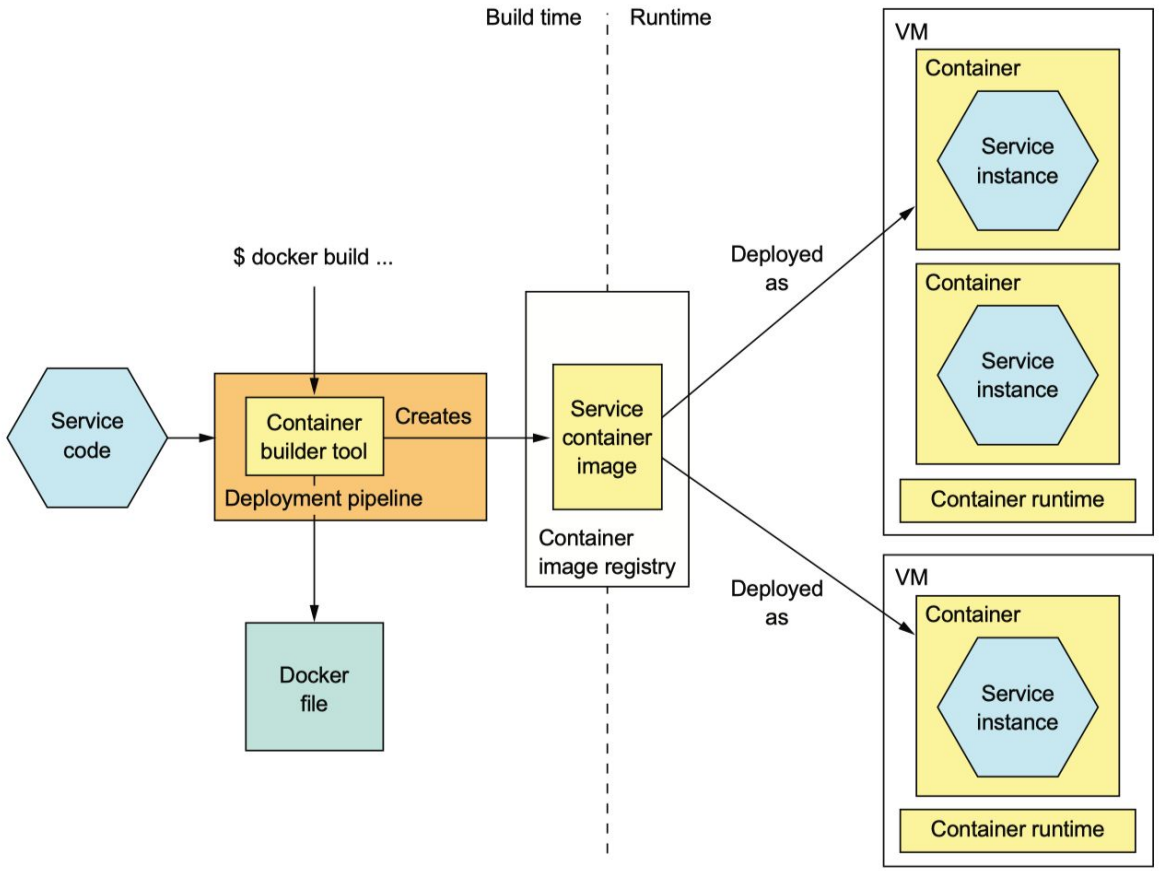
# Виртуальная машина

- Technology agnostic
- Изоляция ресурсов между сервисами
- Большая утилизация ресурсов
- Долгий деплой



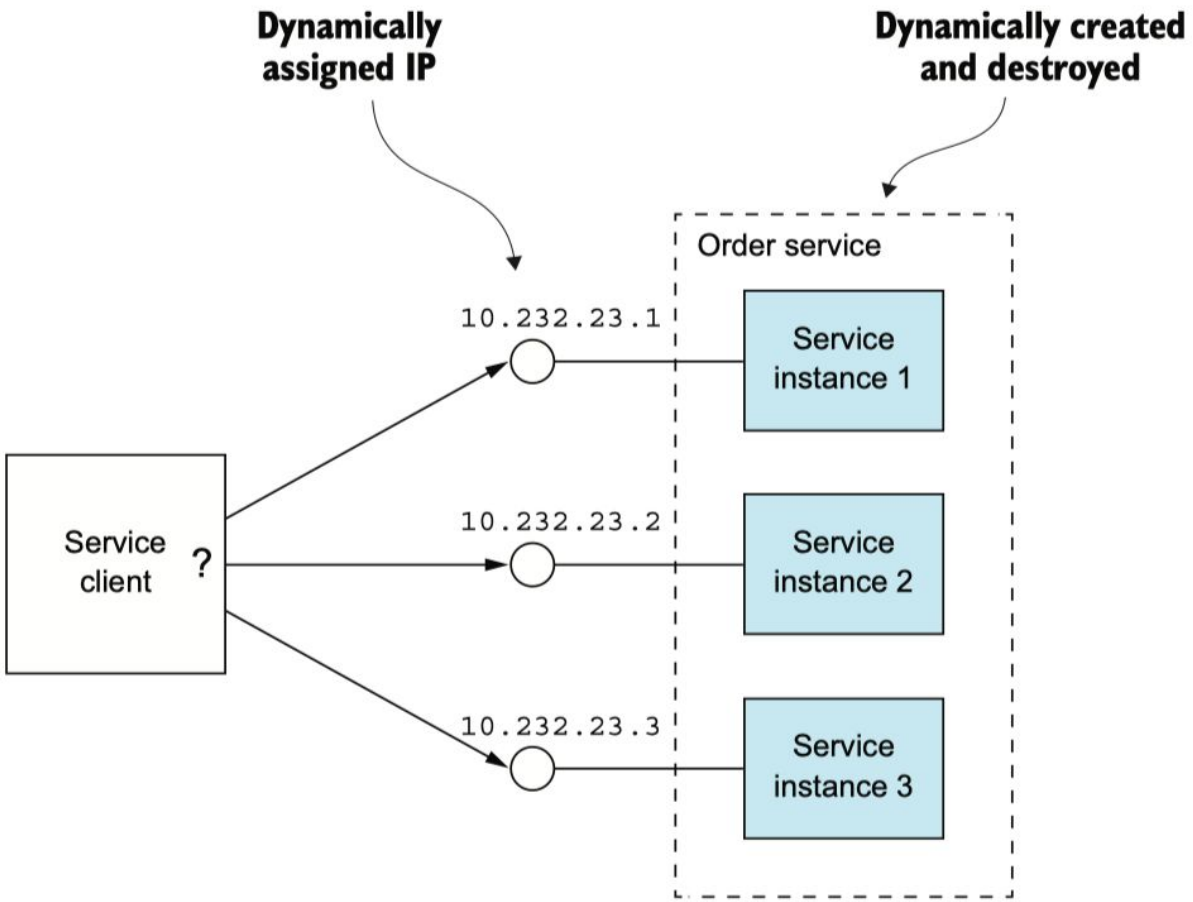
# Контейнеры

- Technology agnostic
- Изоляция и ограничение сервисов друг от друга
- Эффективная утилизация ресурсов



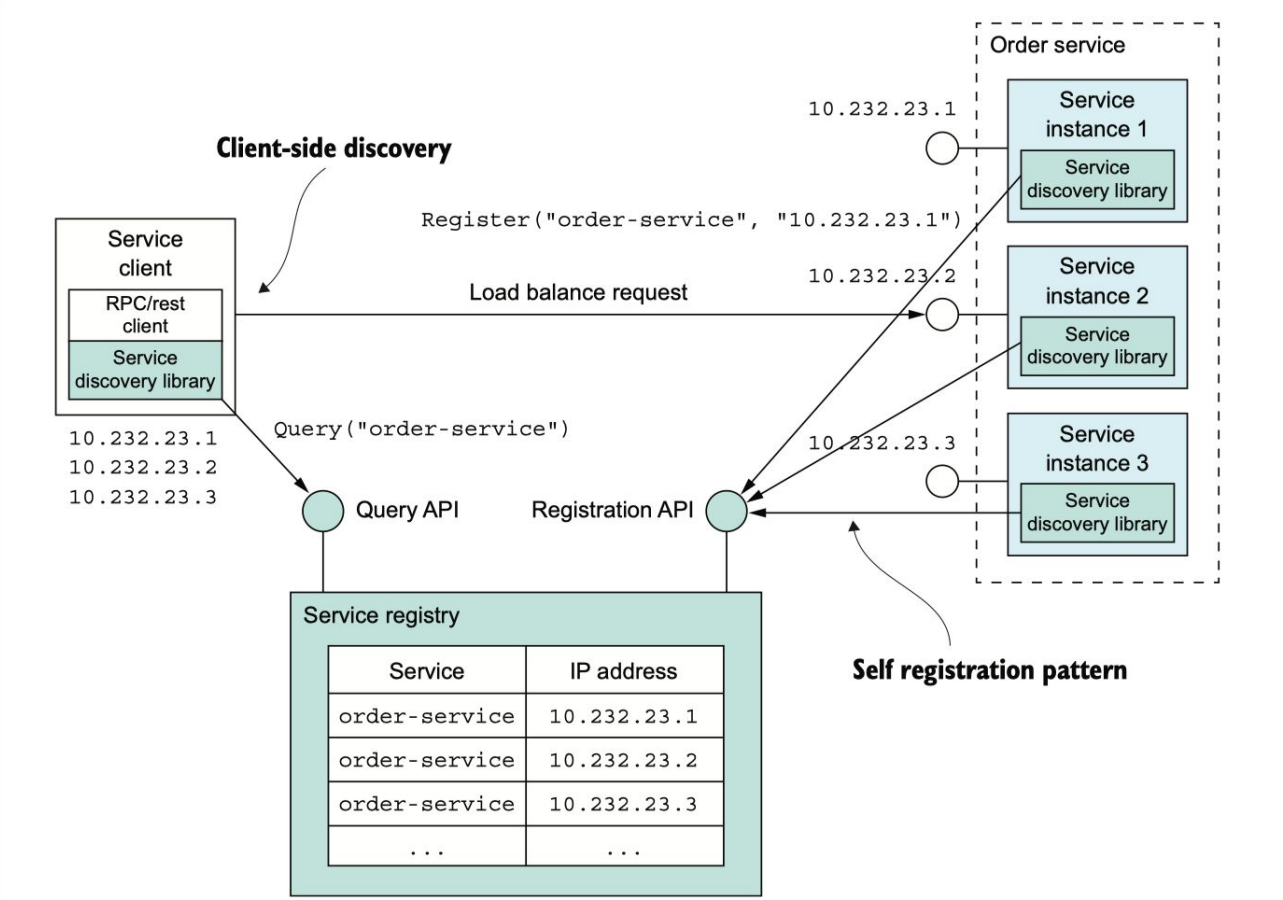
# Service discovery

Как клиенту понять, где находится инстанс сервиса?



# Client-side discovery

- Клиент сам ходит в реест сервисов, получает оттуда данные
- Сервисы сами себя регистрируют в этом реестре



# Eureka

- https://github.com/Netflix/eureka

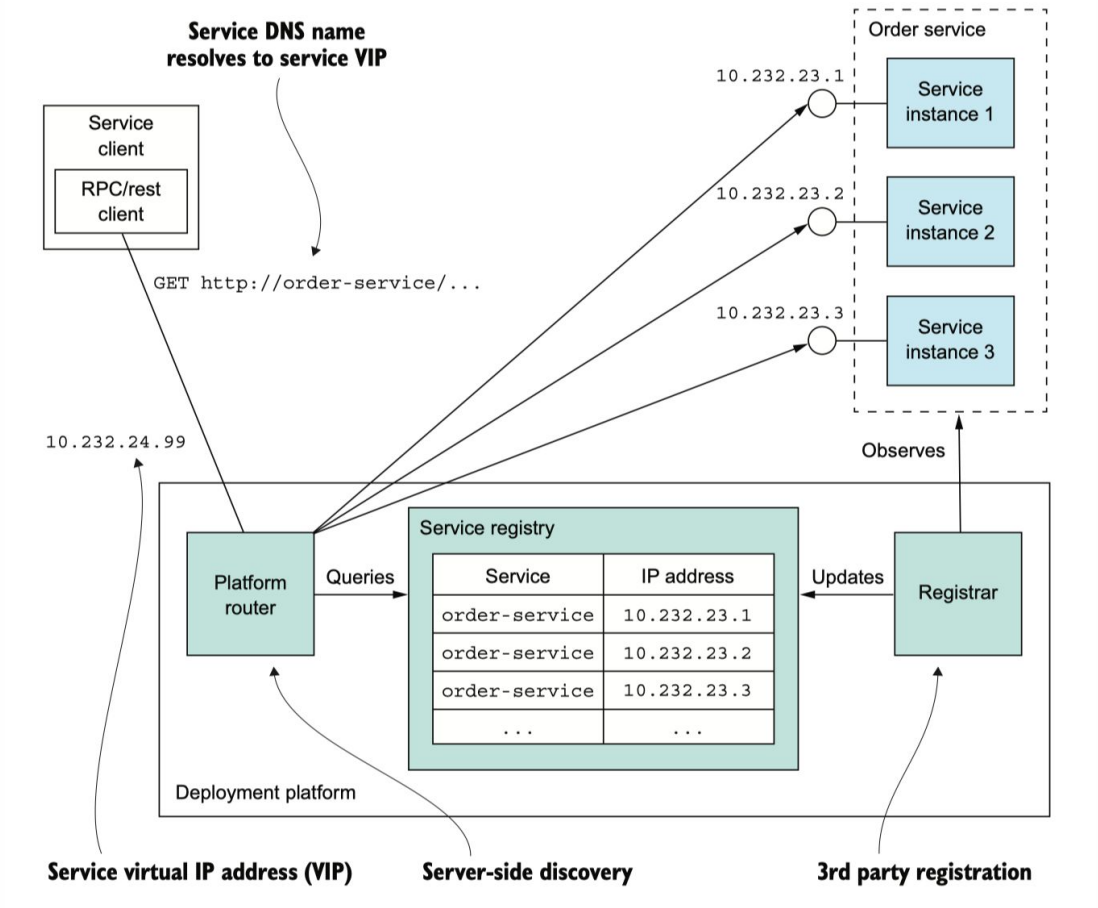
```
@Autowired
private EurekaClient eurekaClient;

public void doRequest() {
    Application application
      = eurekaClient.getApplication("spring-cloud-eureka-client");
    InstanceInfo instanceInfo = application.getInstances().get(0);
    String hostname = instanceInfo.getHostName();
    int port = instanceInfo.getPort();
   //...
}
```

# Client-side discovery

- Работает с несколькими системами оркестрации одновременно: k8s, standalone-сервисы, nomad и т.д.
- Зависит от поддержки языка программирования и фреймворка сервисов

# Server-side discovery

- Оркестратор регистрирует сервис в реестре
- При обращении клиент использует service name или ip
- При обращении на этот ip роутер заглядывает в реест и перенаправляет запрос (осуществляет LoadBalancing)



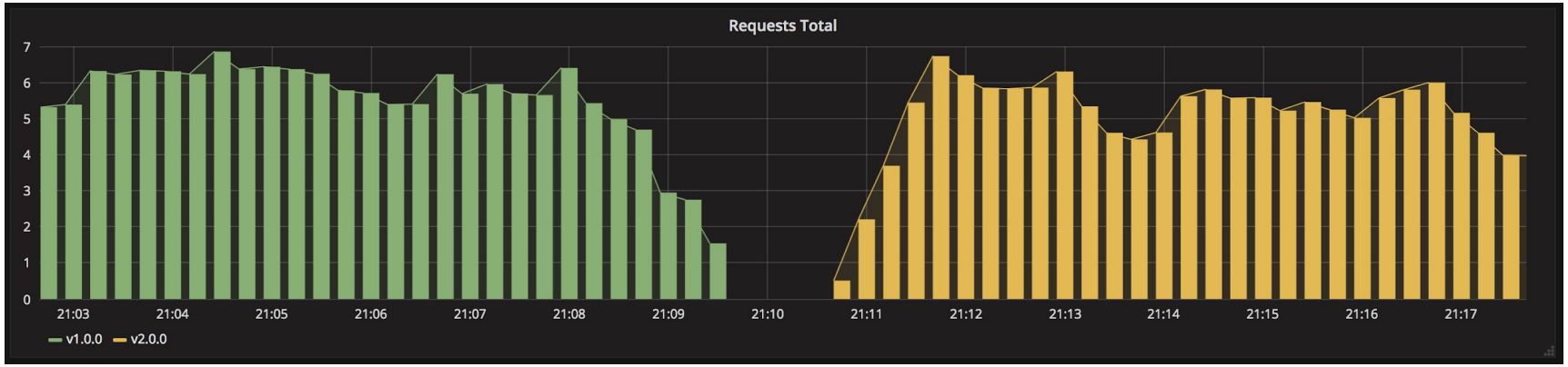
# Стратегии деплоя

- Recreate
- Rolling update
- Blue/green
- Canary

# Recreate

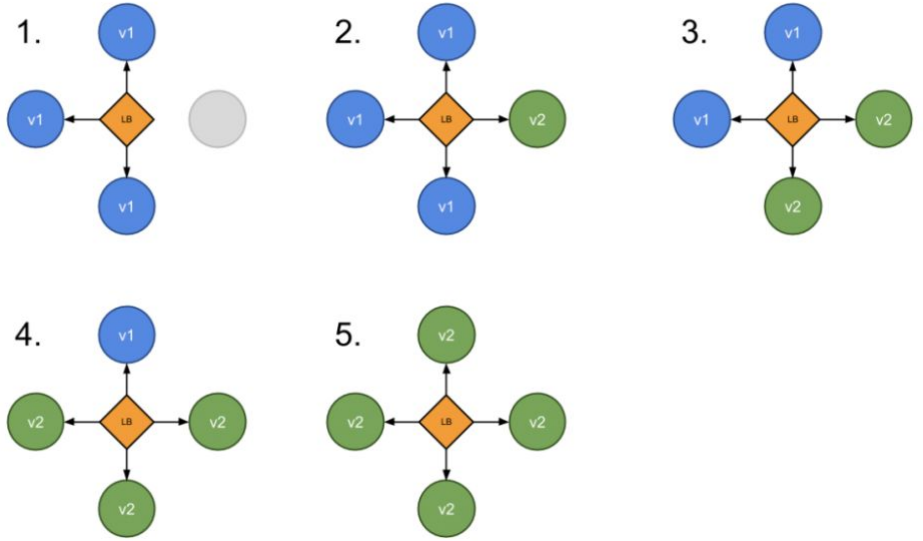
Убить существующий деплой
Поднять новый

- Даунтайм



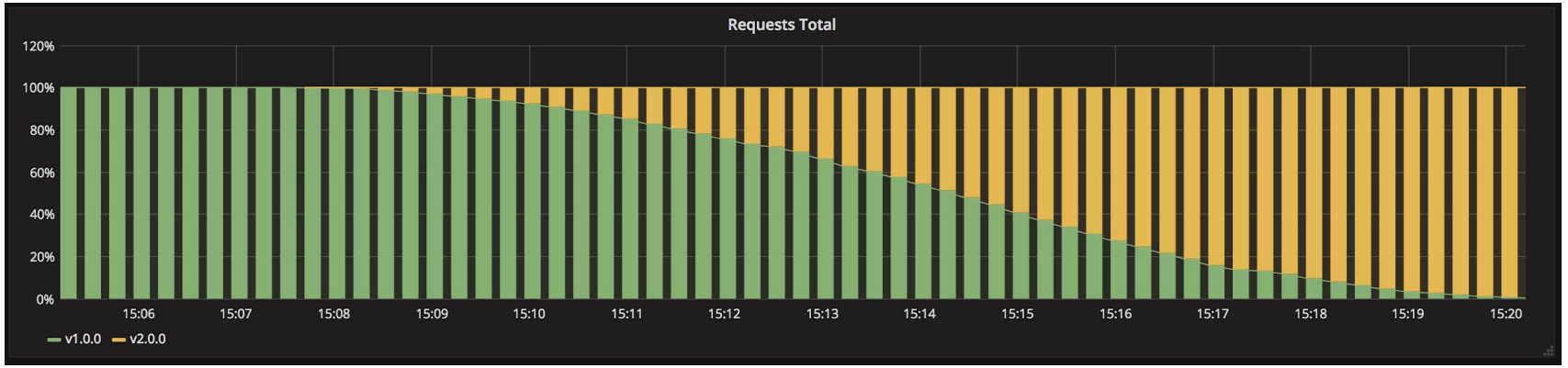
# Rolling update

- Снимаем трафик с пода
- Обновляем версию
- Переключаем трафик в поду



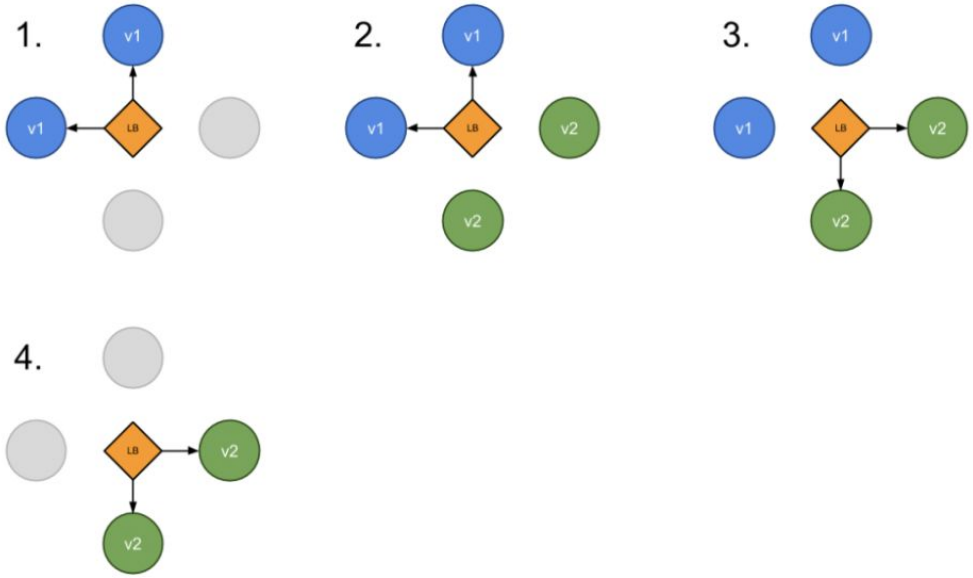

**Плюсы и минусы**:

- \+ нет даунтайма
- \- долгое время раскатки
- \- API без обратной совместимости не раскатать



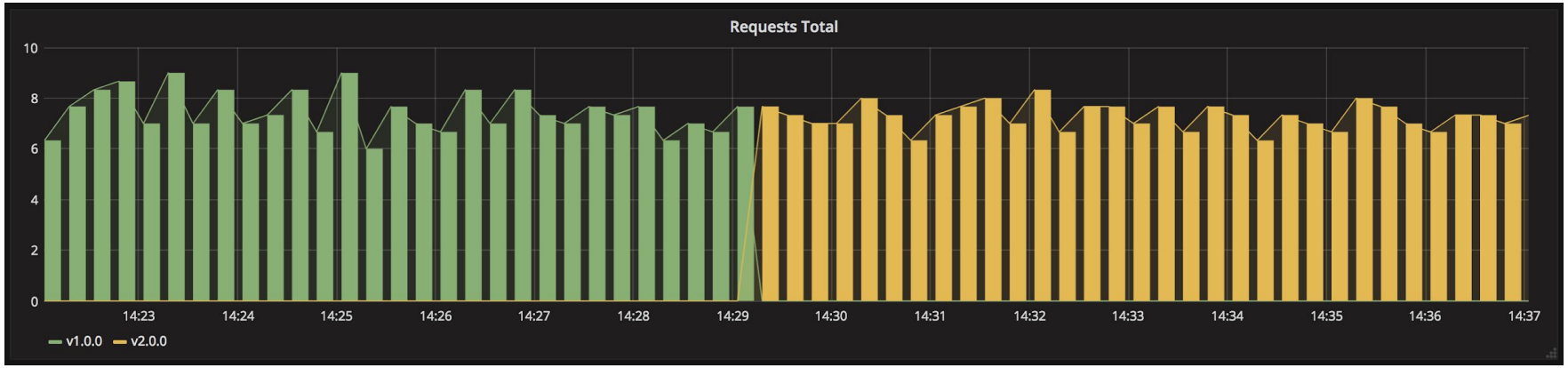
# Blue/green deployment

- Поднимаем новую версию
- Проверяем ее
- Переключаем трафик в новую версию




**Плюсы и минусы**:

- + нет даунтайма
- + API без обратной совместимости можно раскатить
- - требуется в 2 раза больше ресурсов

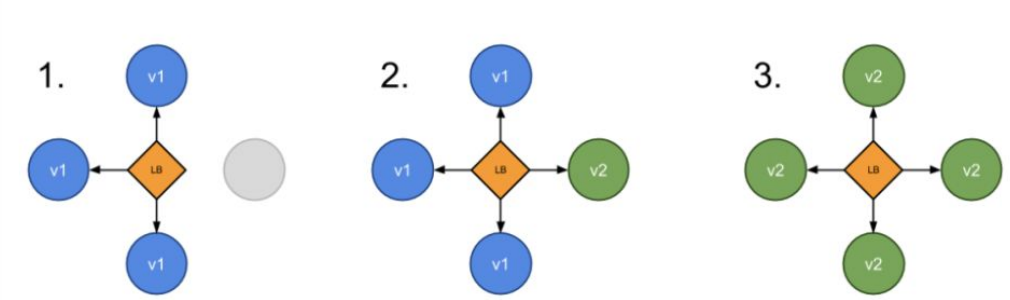


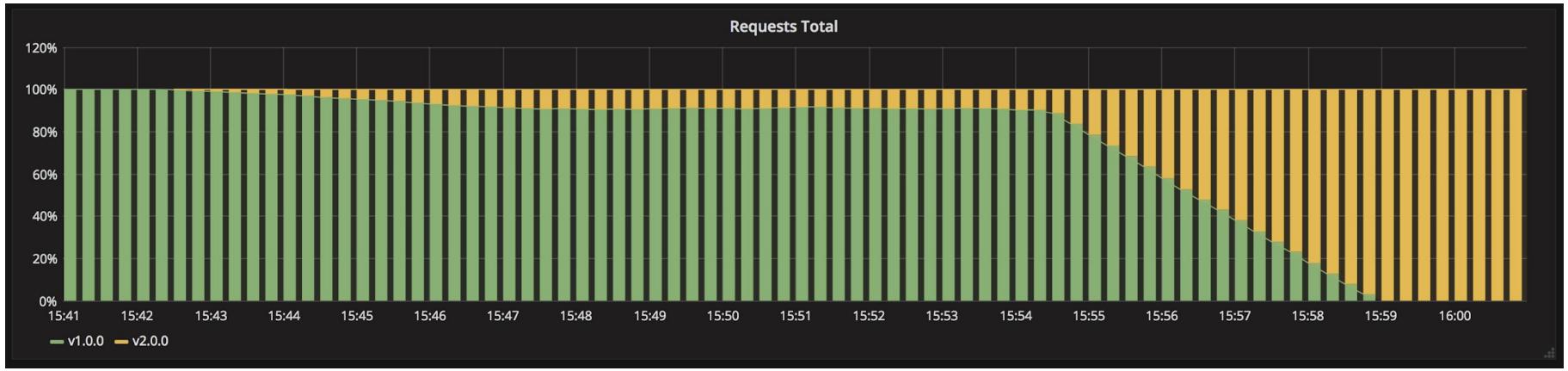
# Канареечные деплои

- Поднимаем новую версию одновременно со старой
- Переключаем на нее часть трафика
- Если все хорошо, переключаем остальной трафик

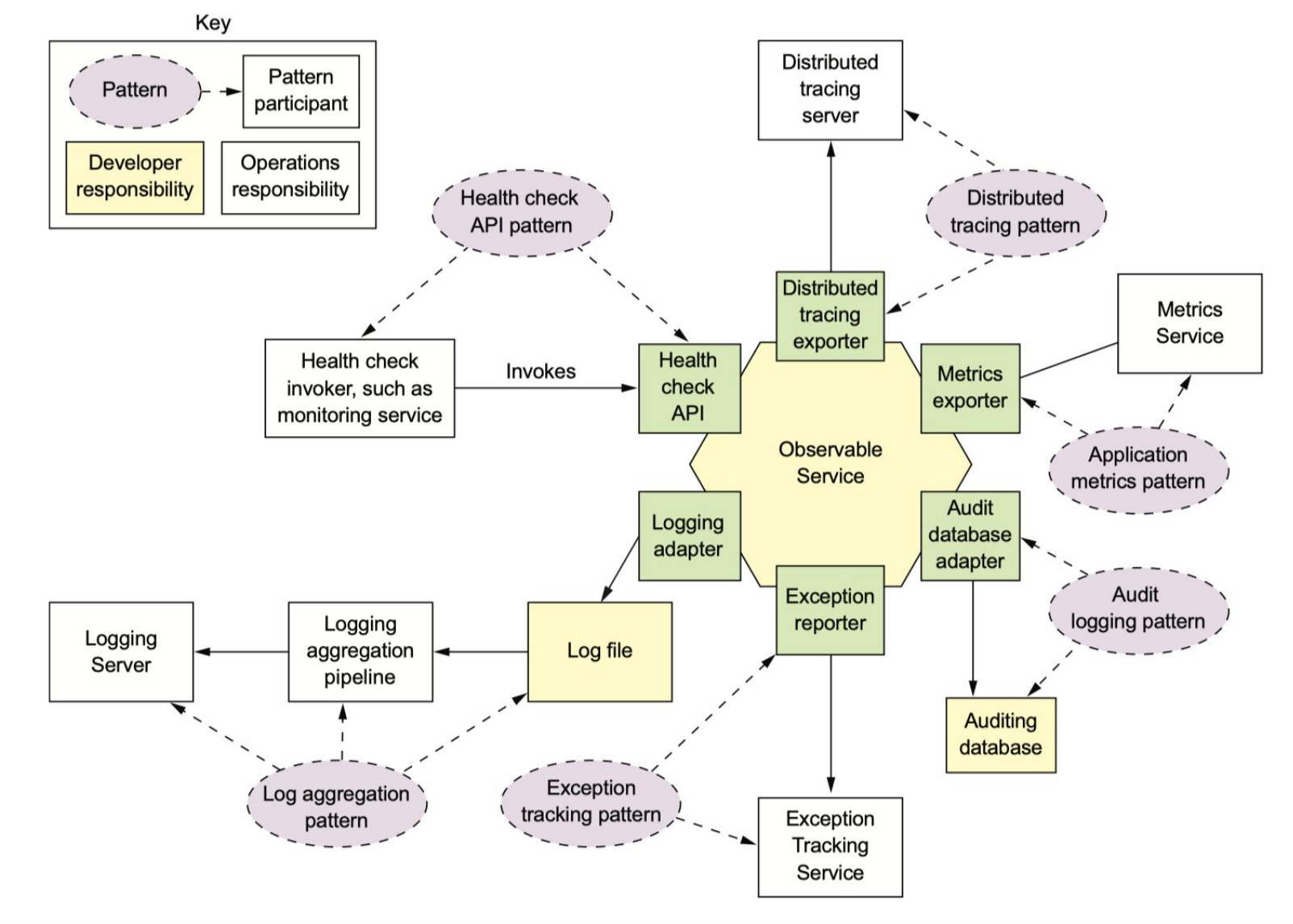
**Плюсы и минусы**:

- - API без обратной совместимости нельзя раскатить
- + нет даунтайма
- + быстро откатить
- + уменьшаем риски плохого релиза



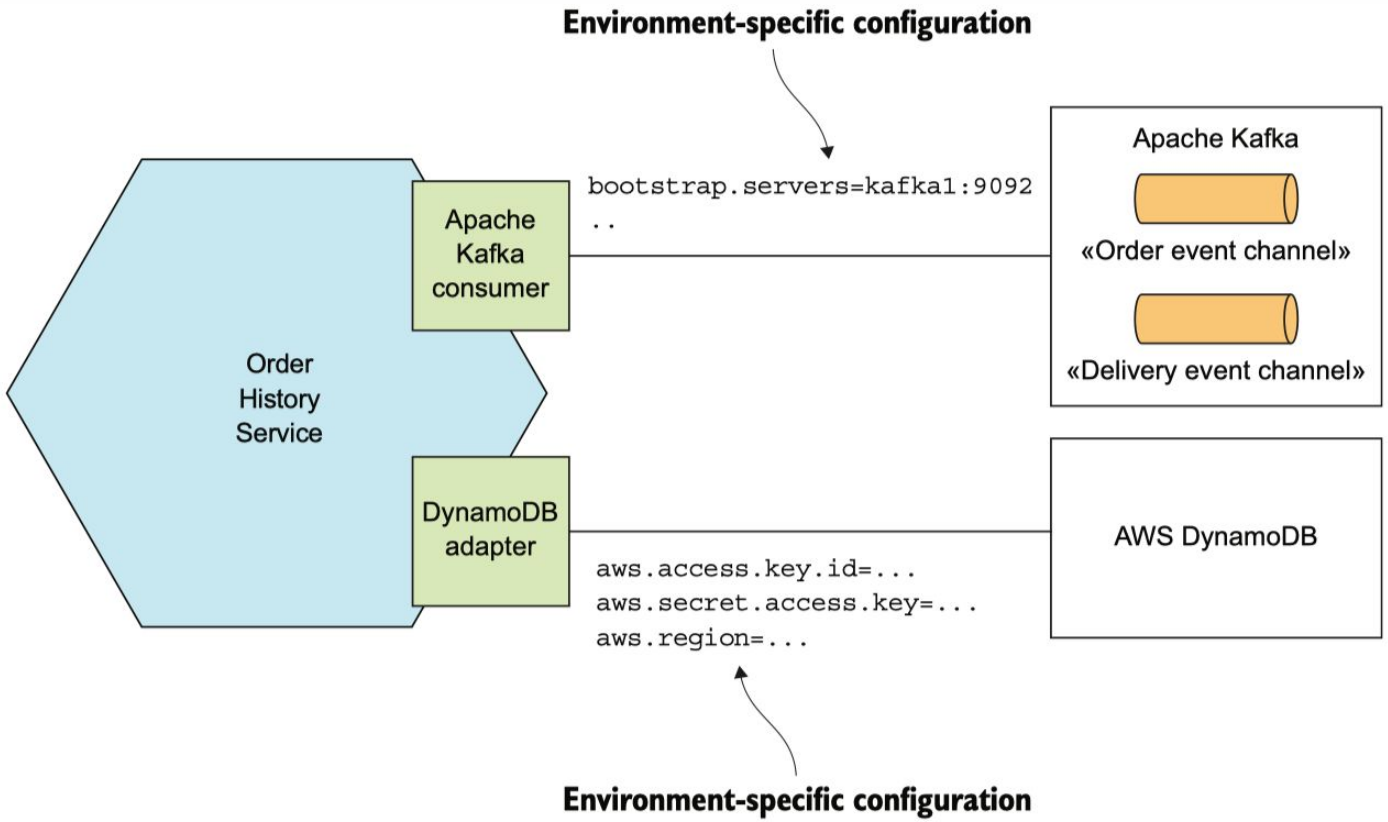
# Observability



# Конфигурирование приложений

**Конфигурация приложения** – это все, что может меняться, между развертываниями приложений.
Например,

- Идентификаторы подключения к ресурсам типа базы данных, кэш-памяти и другим [сторонним службам]

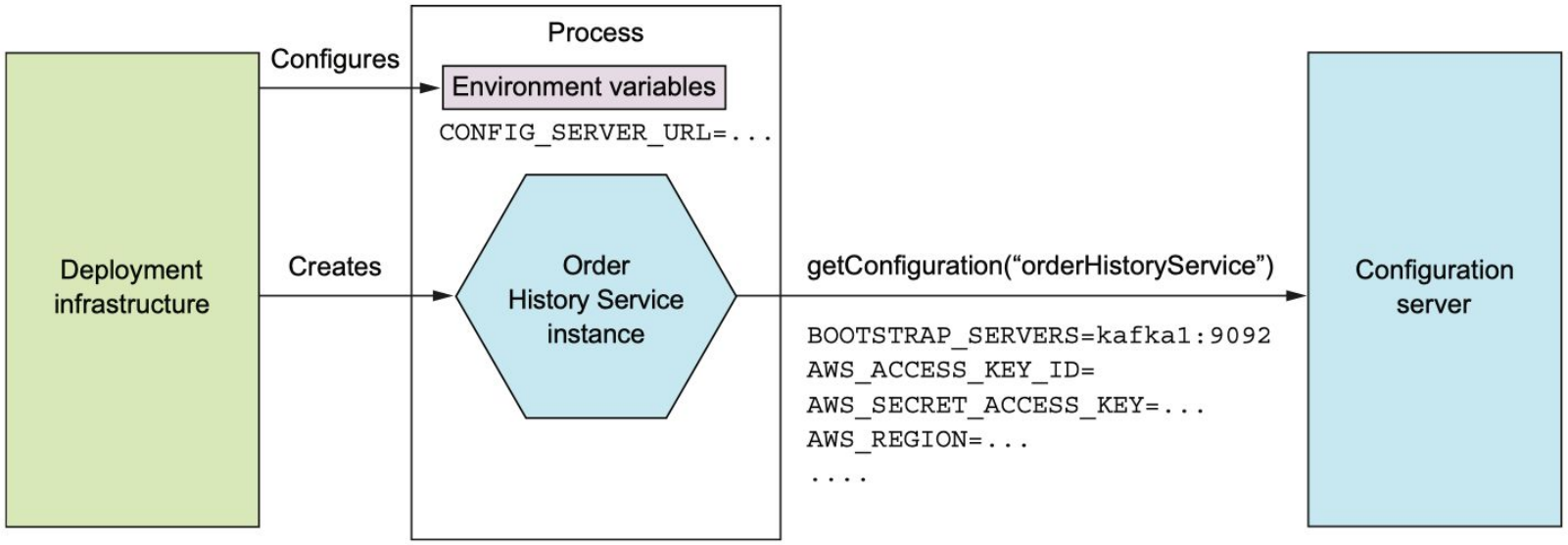


# Pull модель конфигурирования

В момент старта приложение читает свой конфиг из внешнего сервиса.

Конфиг может хранится в:

- SQL
- NoSQL
- Git
- Vault
- И т.д



# Конфигурирование приложений

**Конфигурация должна быть отделена от кода**

Кодовая база приложения может быть в любой момент открыта в свободный доступ без компрометации каких-либо приватных данных

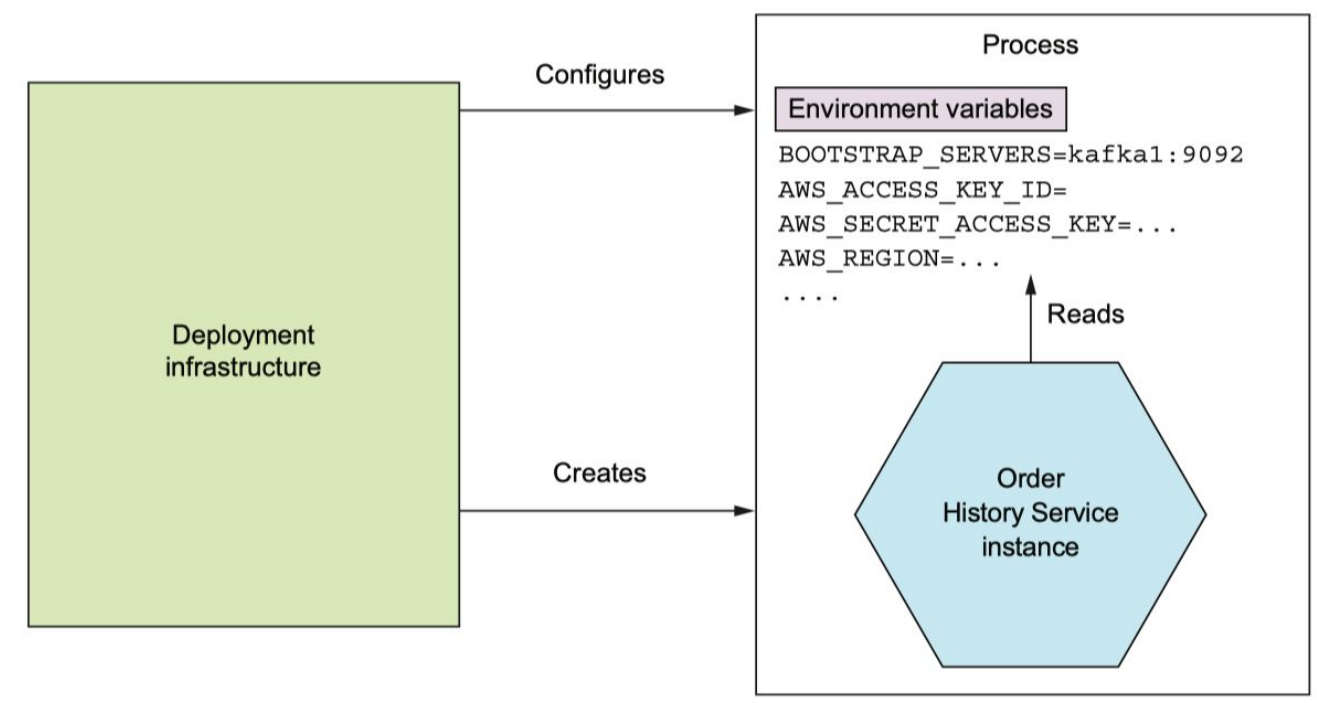
https://12factor.net/ru/config

# Push модель конфигурирования

После деплоя оркестратор передает приложению конфиг

Конфиг может передаваться через

- Переменные окружения (ENV)
- Конфигурационный файл
- Параметры командной строки

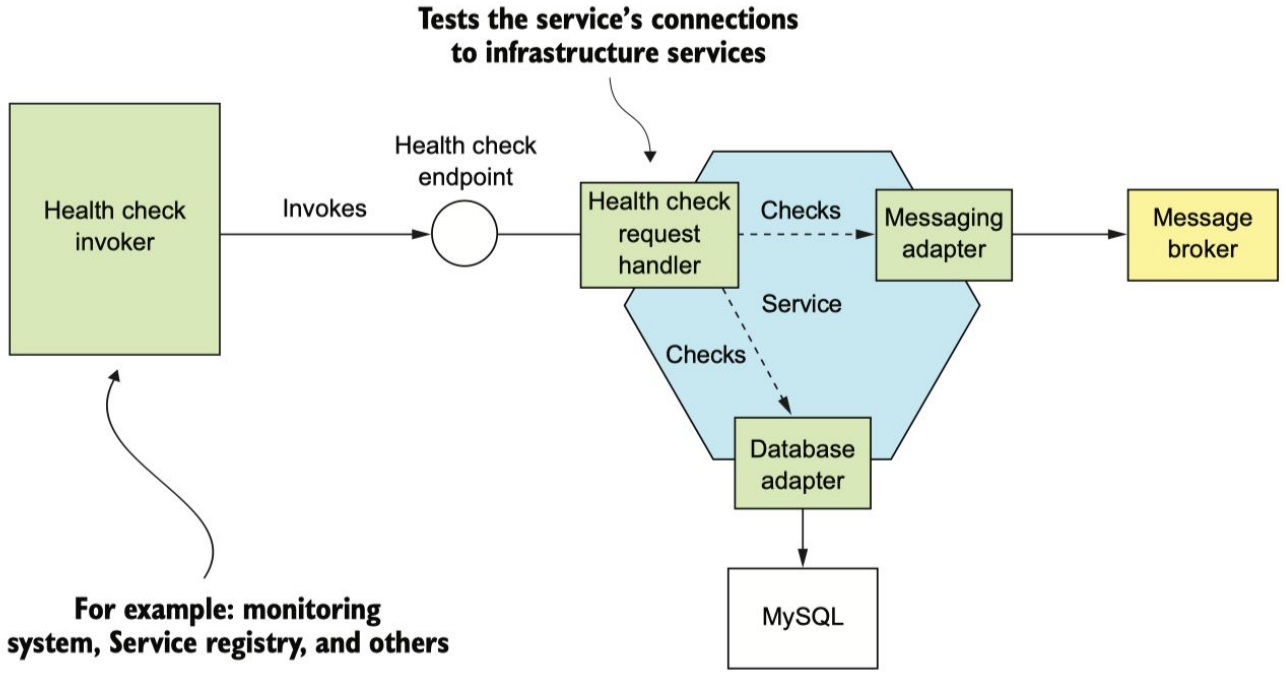


# Health check

Чтобы проверять, умер под или нет заводится специальный метод (endpoint), по которому проверяется общая живость приложения.

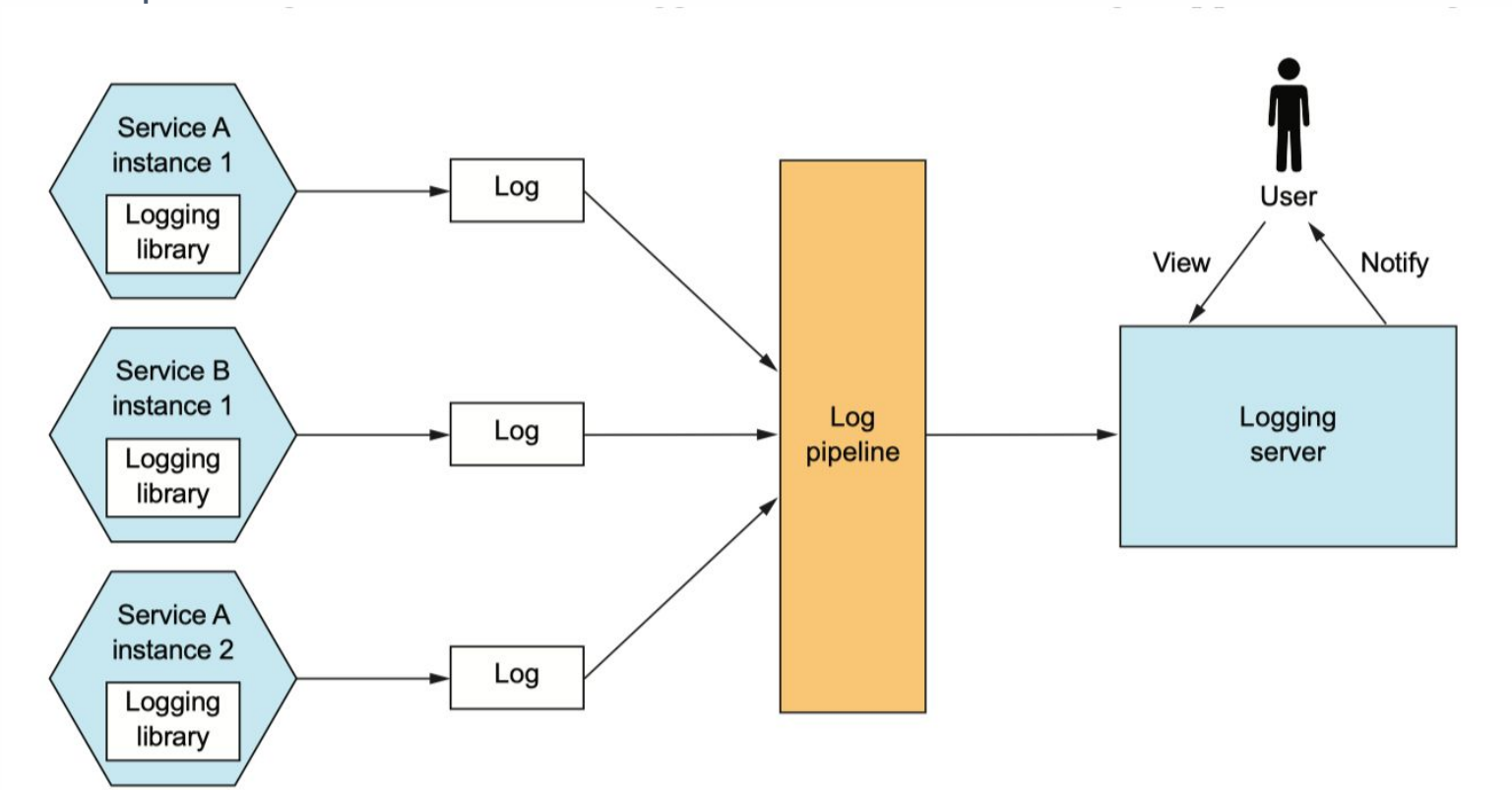
- Health probe – приложение живо
- Readiness probe – приложение  готов принимать трафик

За жизнью под смотрит система мониторинга и алертинга, service registry, оркестратор, чтобы снимать трафик с больных под



# Логирование

- Отправить логи из приложения
- Принять для доставки
- Доставить для анализа и хранения
- Проаналазировать
- Хранить



# ELK

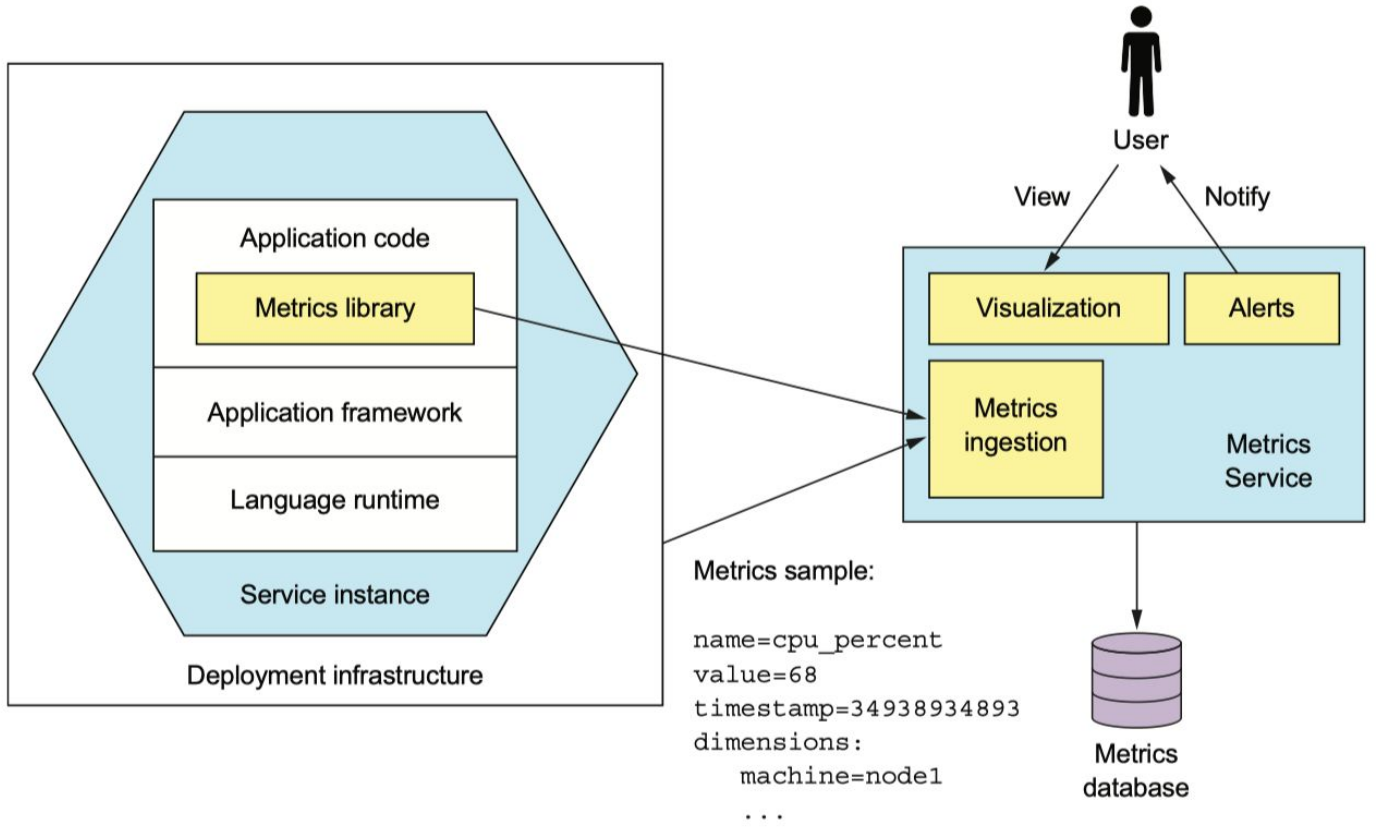
ELK

- Elastic Search
- Logstash
- Kibana

# Мониторинг и алертинг

Как собирать метрики

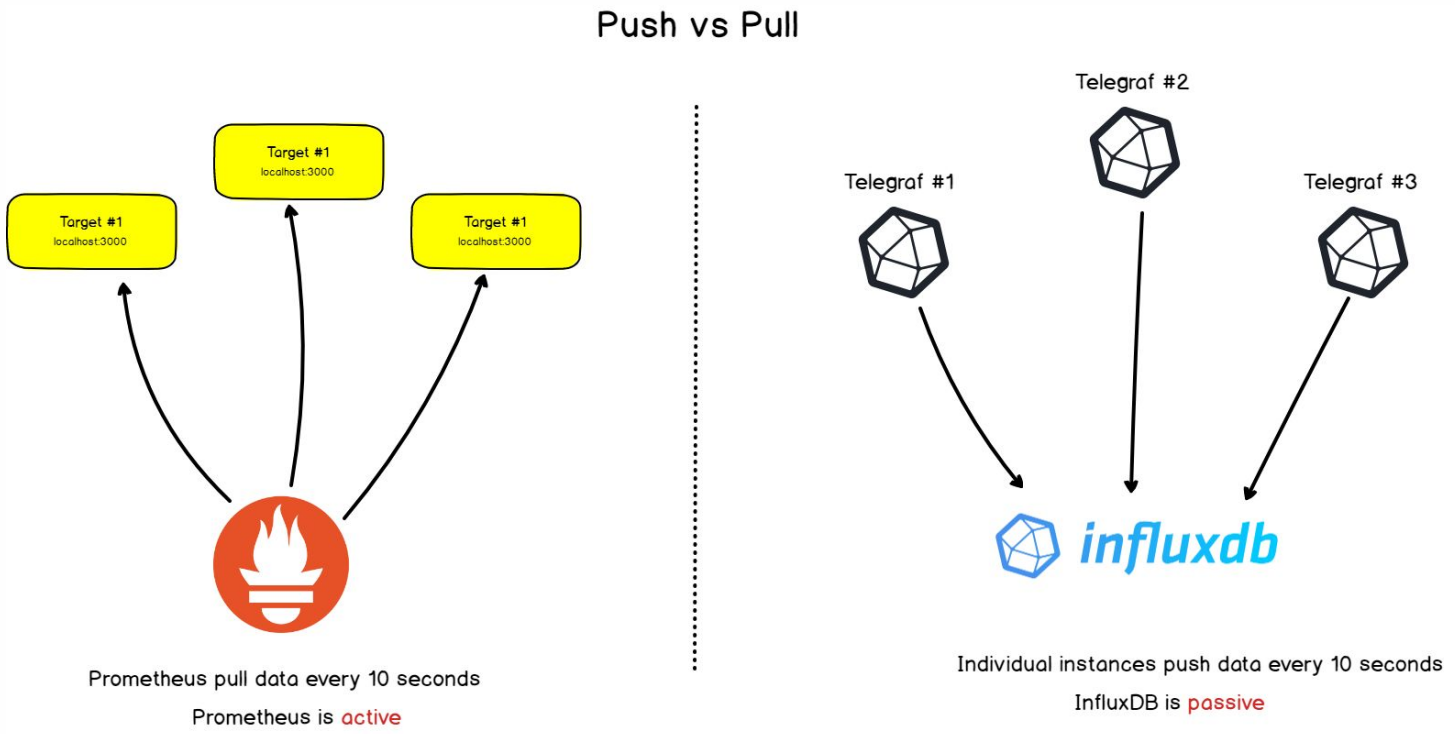
- cpu/memory
- Продуктовые метрики
- Технические



# Pull vs Push модель сбора метрик

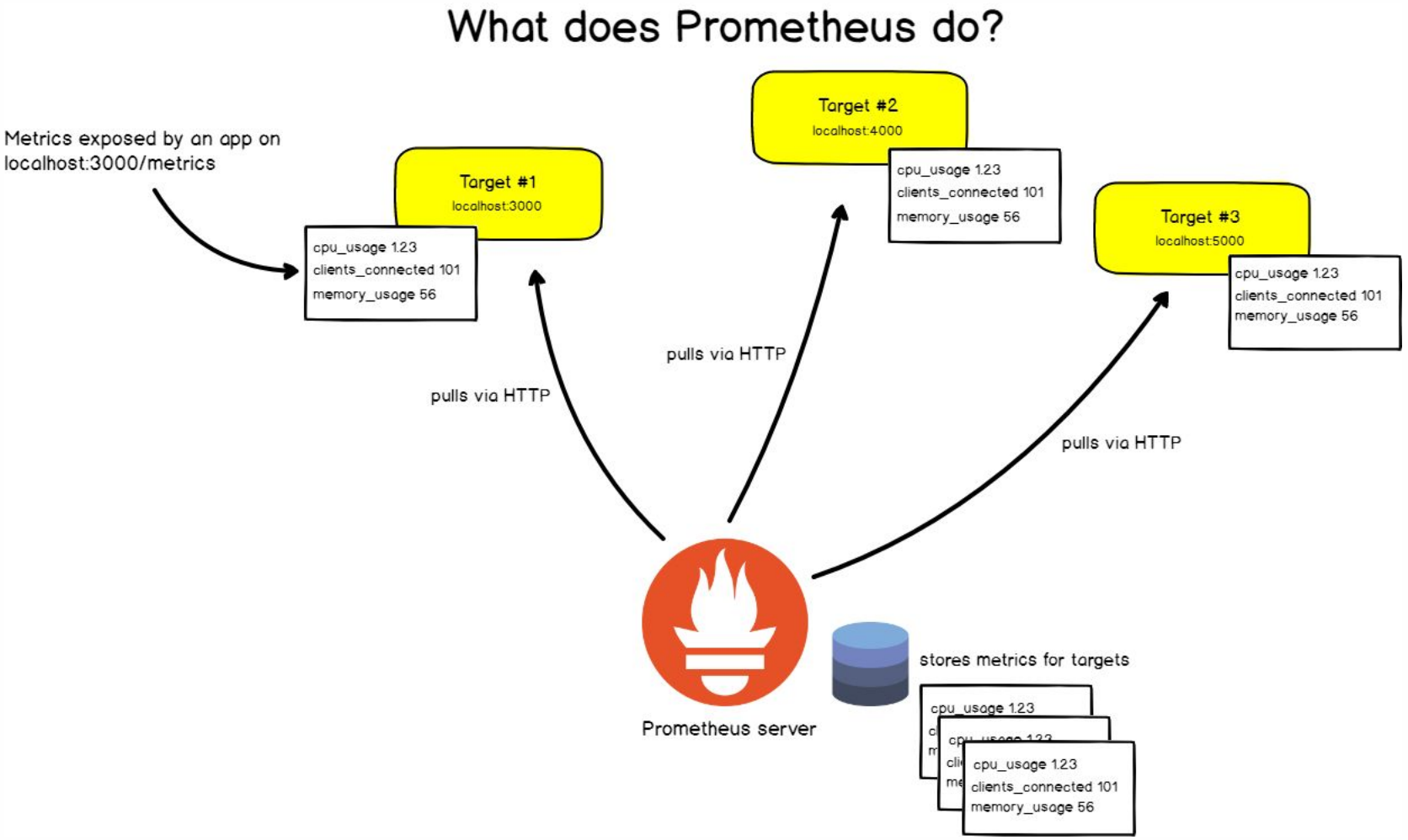
**Push модель**: приложение само ходит в сервис метрик и пушит туда все метрики

**Pull модель**: приложение выставляет урл (обычно /metrics), в котором все метрики, а сервис метрик забирает, и потом отображает.



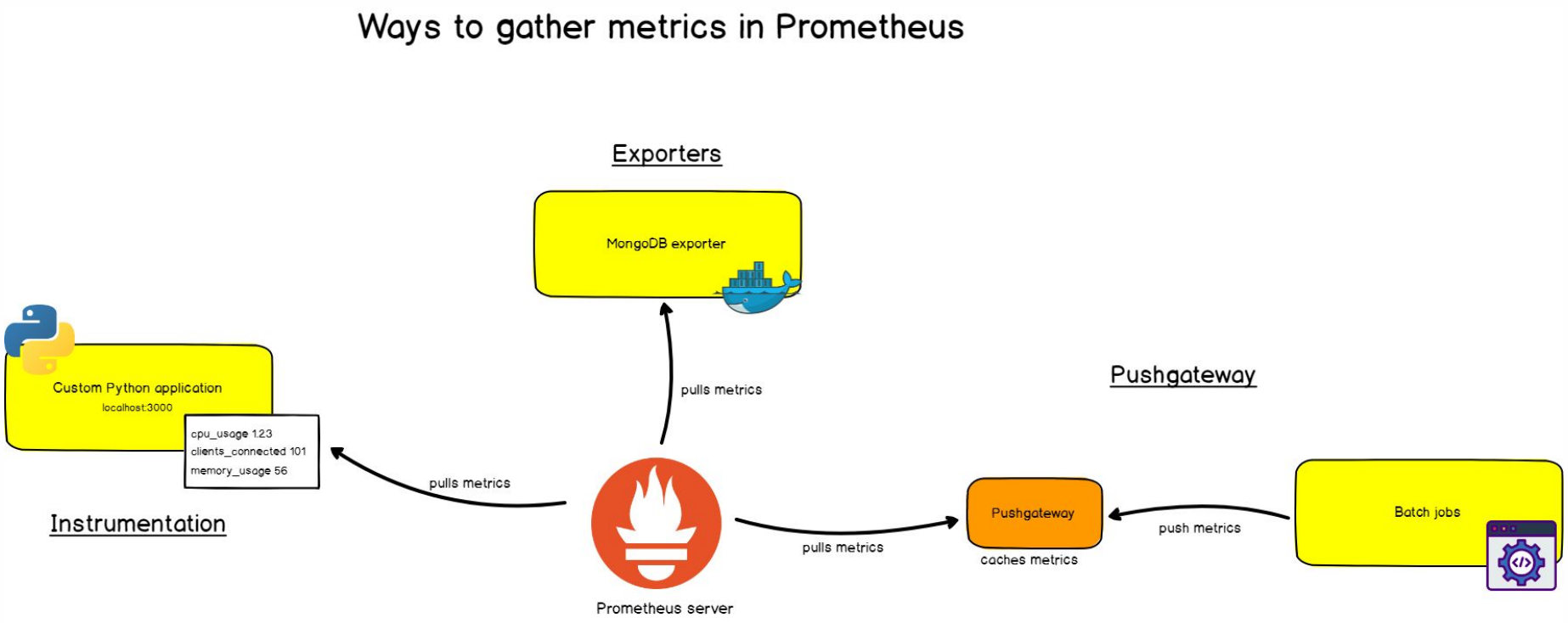
# Prometheus

Прометеус ходит по сервисам, забирает агрегированную статистику и складывает в базу.



# Prometheus

Прометеус может мониторить инфраструктуру с помощью экспортеров



# Prometheus + grafana

Grafana – это интерфейс для визуацилизации графиков, метриков, в целом инструмент построения дашбордов

# Distrubuted tracing

**Распределенная транзакция** – это путь прохождения запроса по разным сервисам.

- При трассировке, к каждому запросу добавляются метаданные о контексте этого запроса и эти метаданные сохраняются и передаются между компонентами, участвующими в обработке запроса
- В различных точках трассировки происходит сбор и запись событий вместе с дополнительной информацией (URL-запроса, идентификатор клиента, код запроса к БД)
- Информация о событиях сохраняется со всеми метаданными и контекстом и явным указанием причинно-следственных связей между событиями

# Для чего используется tracing?

- Упрощенное взаимодействие между командами - при регрессах можно скинуть TraceID, связать систему трэкинга ошибок с трейсами
- Оценка критического пути выполнения запроса и влияния разных факторов на время выполнения (сетевые проблемы, медленные запросы к БД)
- Графы зависимостей - с кем взаимодействует мой сервис, кого затронут изменения в нем?

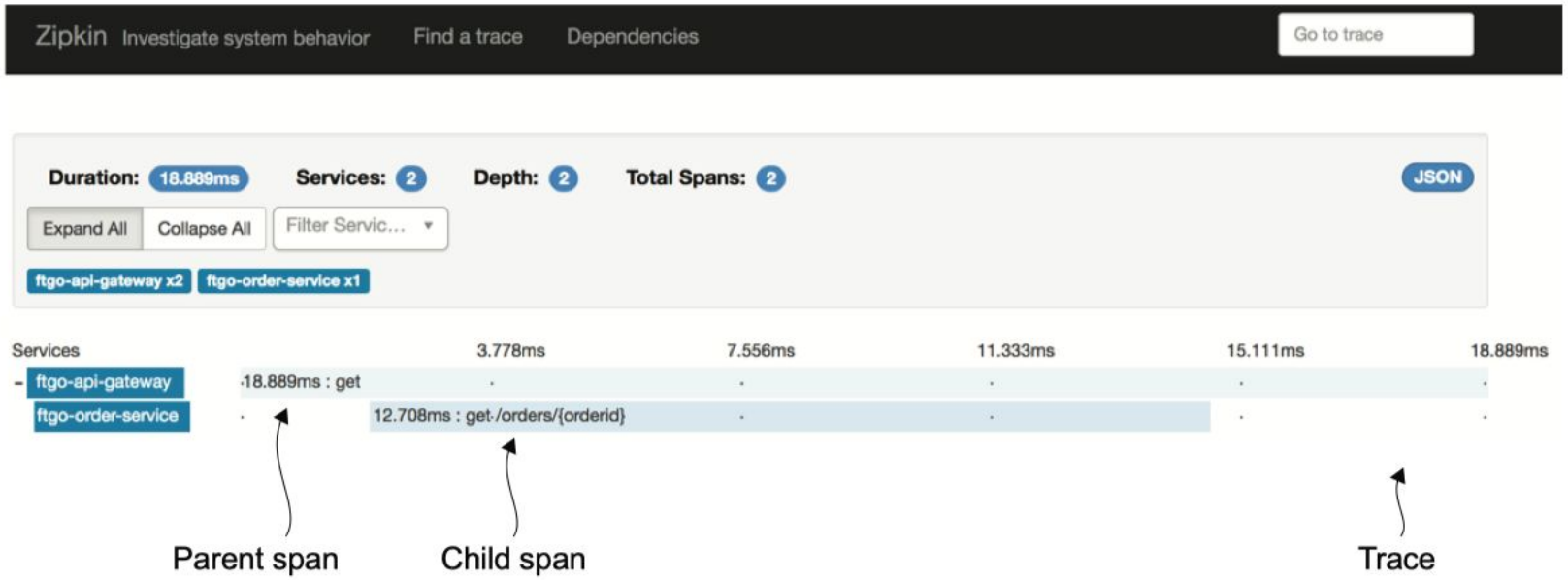
# Основая терминология

**Span -** запись об одной логической операции по обработке запроса (тайминги и метаданные).

- Каждый спан обязательно содержит ссылку на Trace-ID
- Каждый спан содержит свой уникальный идентификатор Span-ID

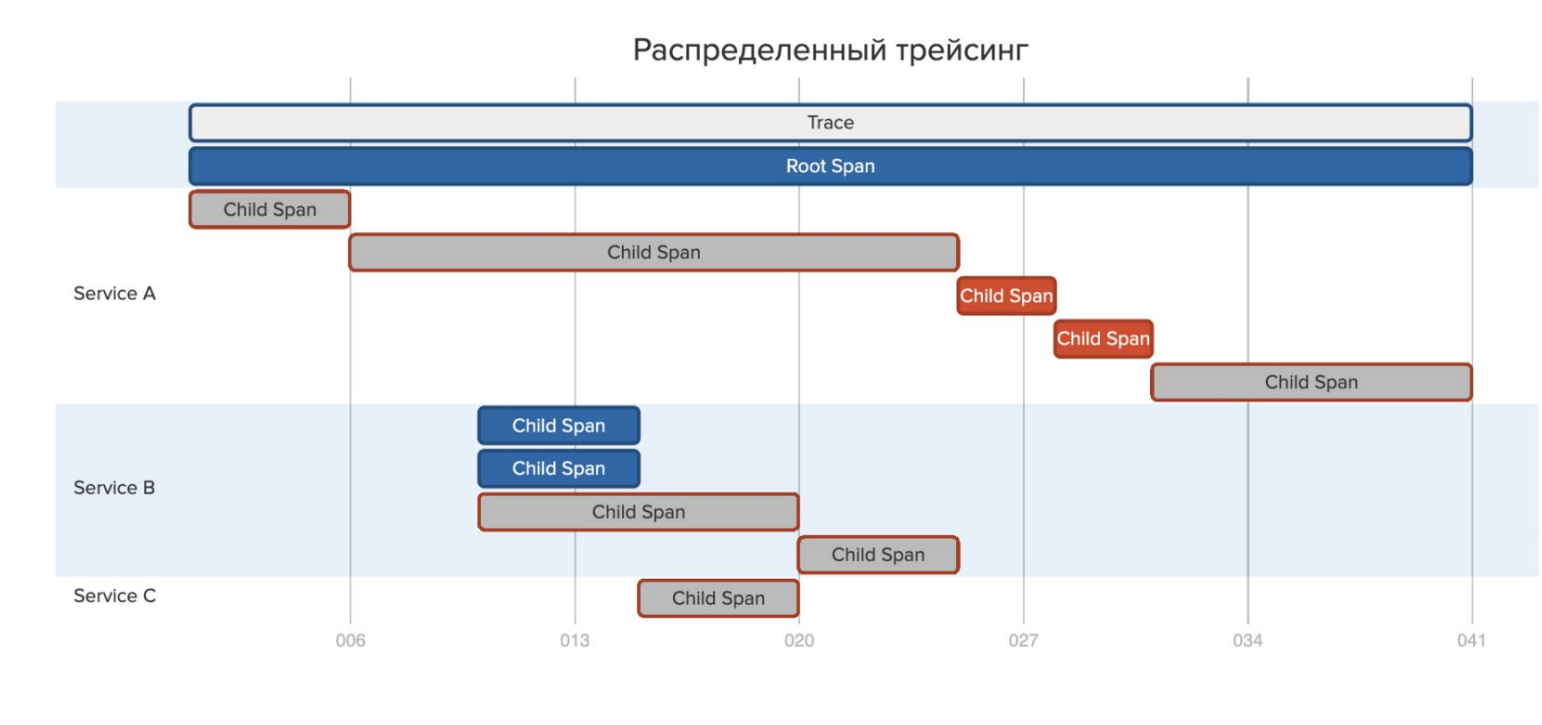
**Trace -** коллекция связанных записей (Spans), описывающая обработку одного запроса (end-to-end)

- каждый трейс имеет свой уникальный идентификатор - Trace ID



# Основая терминология

- **Root Span** - это спан, у которого нет ссылки на родительский спан (только Trace ID), он показывает общую длительность выполнения запроса



# Какие есть проблемы

- Не видны проблемы общей инфраструктуры (состояние очередей, IOPS и т. п.), "серые ошибки" в облаках
- В трассировках нет "низкоуровневых" данных - состояние ОС, ядра и т.п., то что добывается strace, ss и прочим
- Для протоколов, где нет метаданных (Kafka), надо писать свои обвязки и прокидывать
- Надо выбирать нагрузку и частоту сэмплирования

# Инструментарий distibuted-tracing

2 основных протокола:

- Opentracing (X-OT-* заголовки)
- B3 (Zipkin) (X-B3-* заголовки)

Клиентские библиотеки и сервера для хранения и визуализации трассировок

- OpenTelemetry
- Jaeger, OpenZipkin, LightStep

APM

- Elastic APM

Сами трейсы и индексы хранятся обычно в ElasticSearch

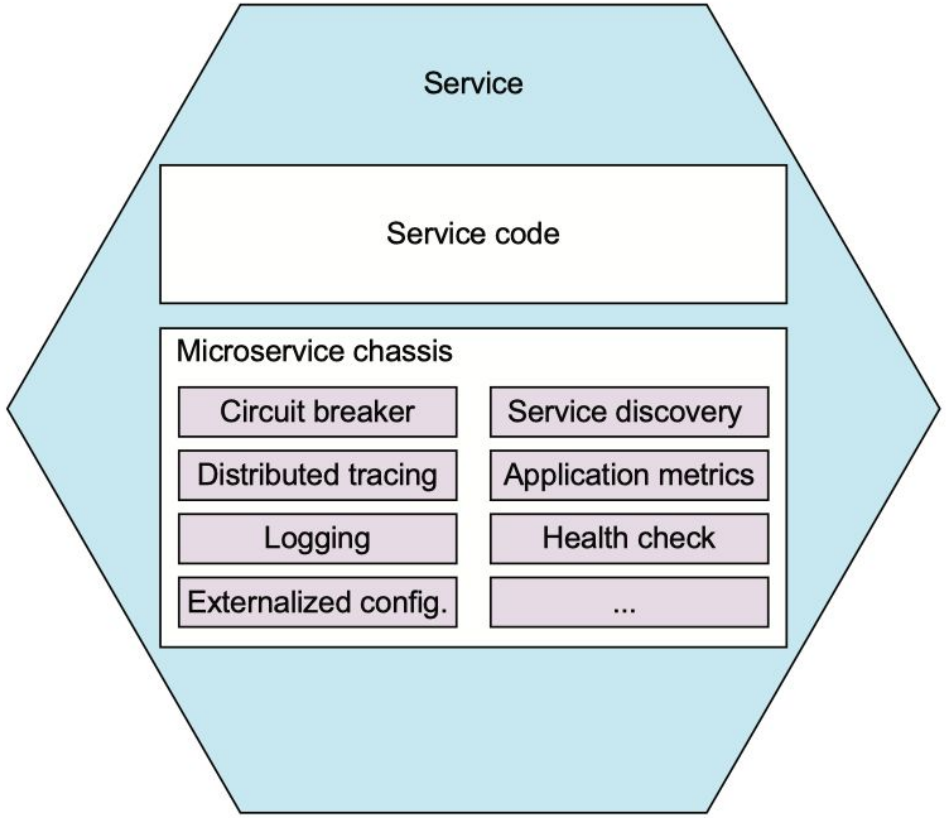
# Elastic APM

**Elastic APM** – средства для анализа производительности приложений с tracing-ом и метриками

# Microservice chassis

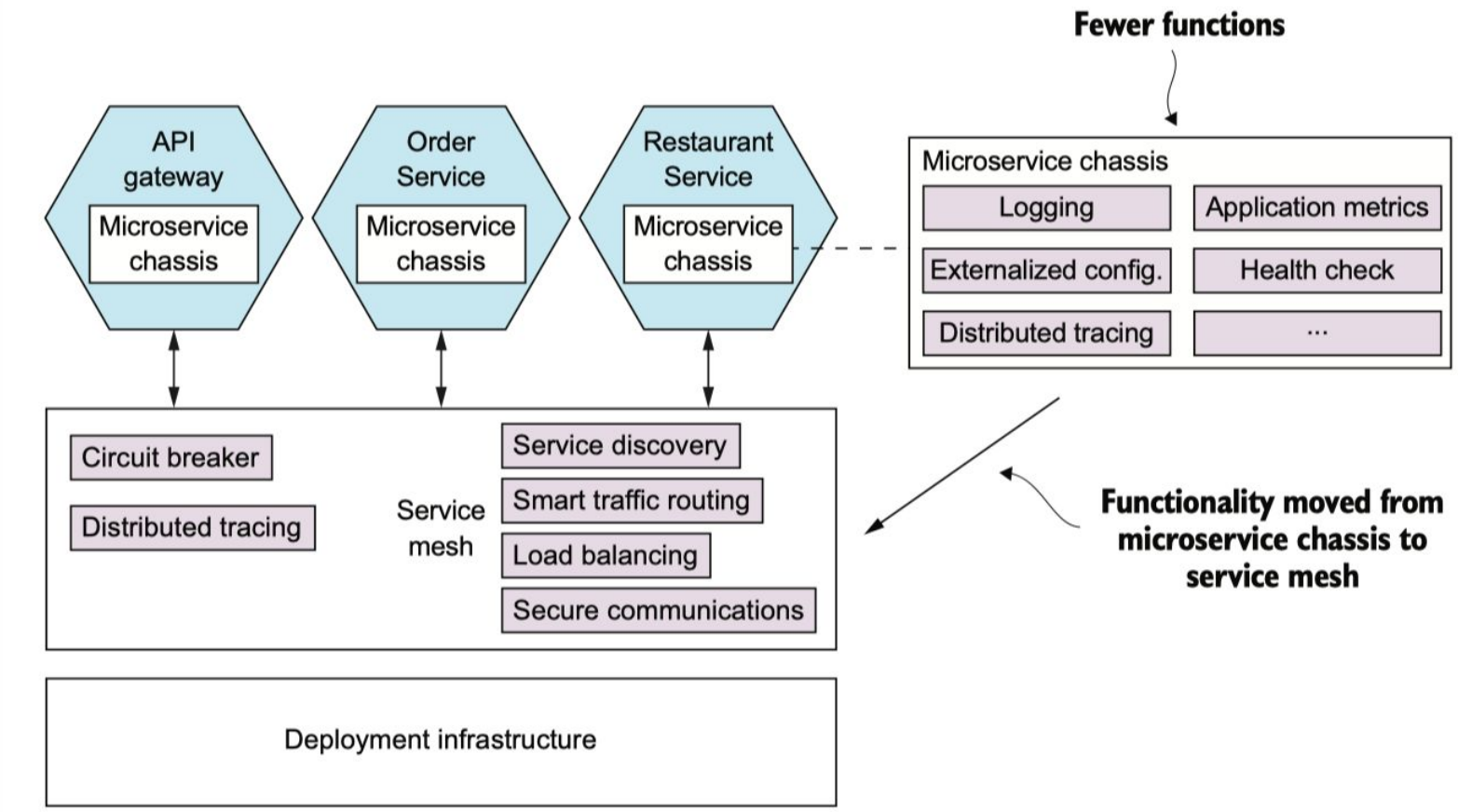
**Microservice chassis** – это паттерн,  при котором есть фреймворк, помогающий встраивать сервисы в микросервисную архитектуру

**Примеры**: SpringBoot/SpringCloud, Go-kit



# Service mesh

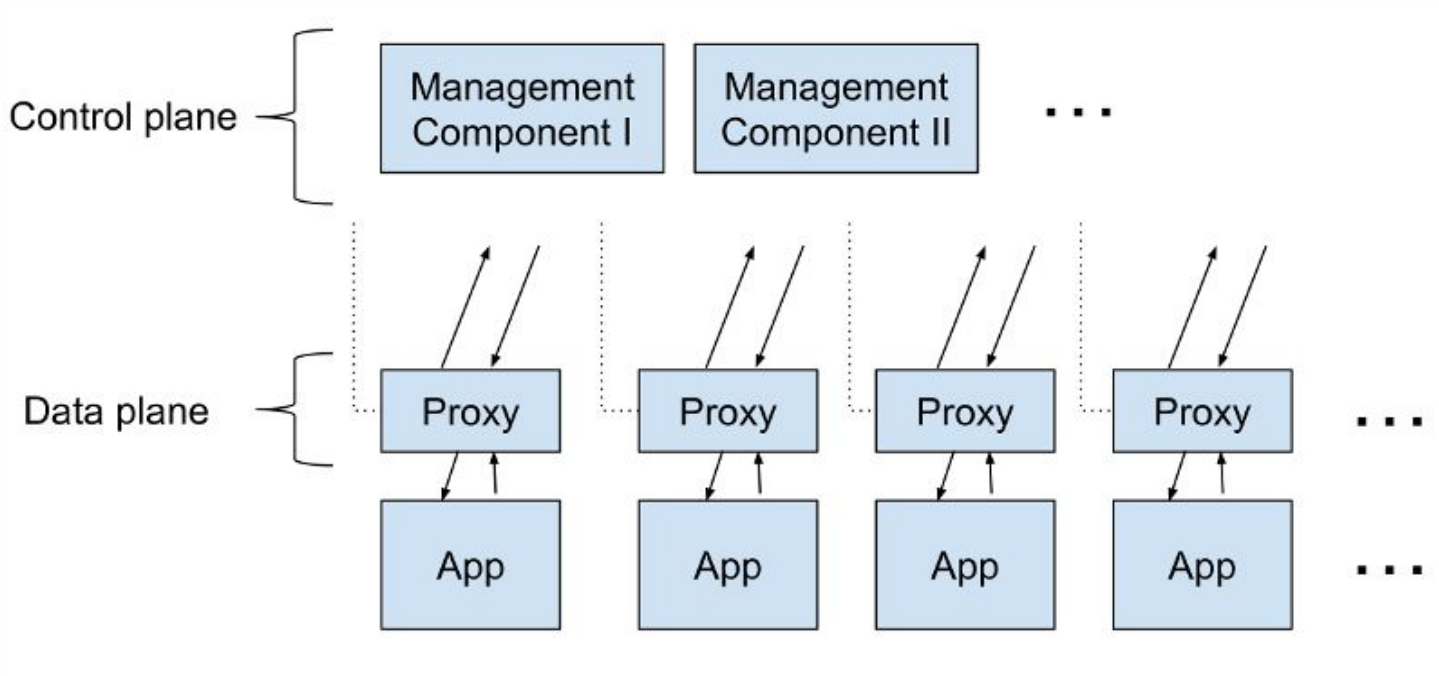
Почему бы не вынести часть логики из кода приложения в отдельный «слой» взаимодействия сервисов?



# Service mesh

Давайте с каждым подом поставим  side-прокси сервис, в котором будет вся логика по работе с другими сервисами:

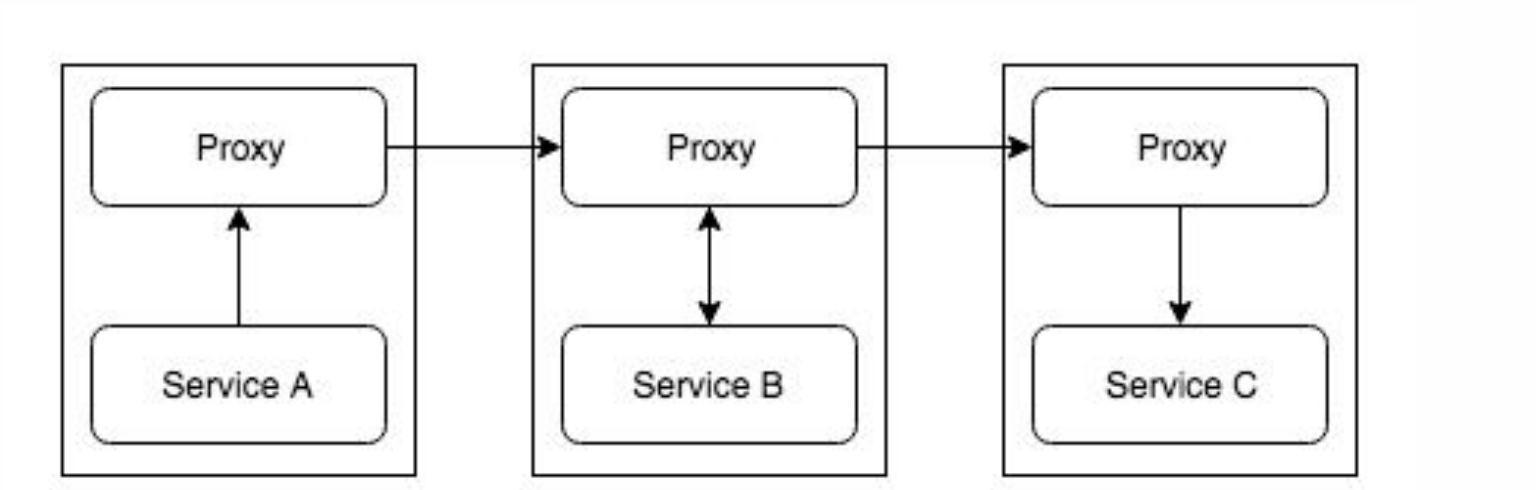
- Проверка прав доступа
- Отправка метрик и телеметрии
- Distributed tracing
- Circuit breaker
- И т.д.



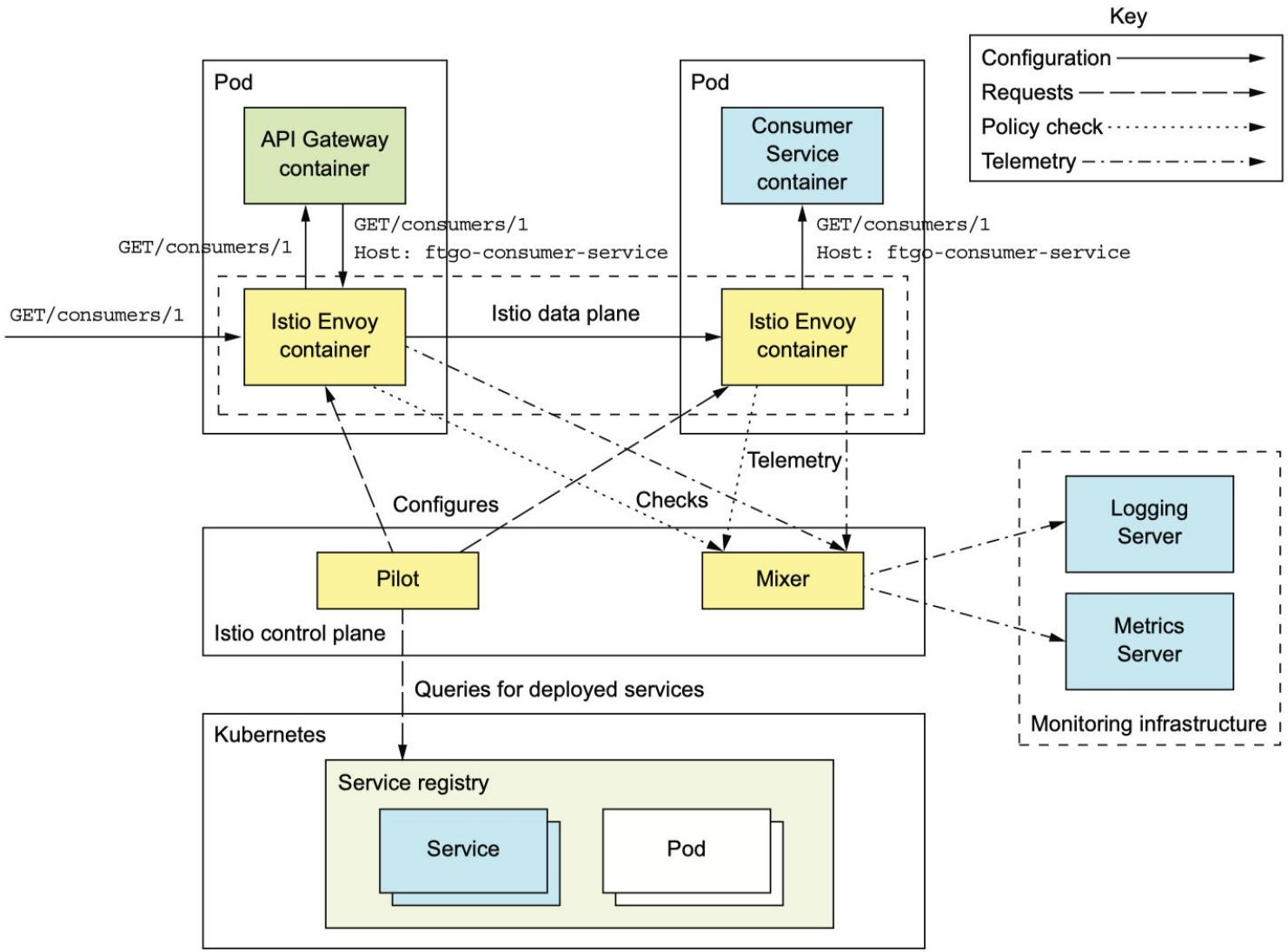
# Service mesh

Неважно, что делают сервисы, но трафик между ними является идеальной точкой для добавления новой функциональности.

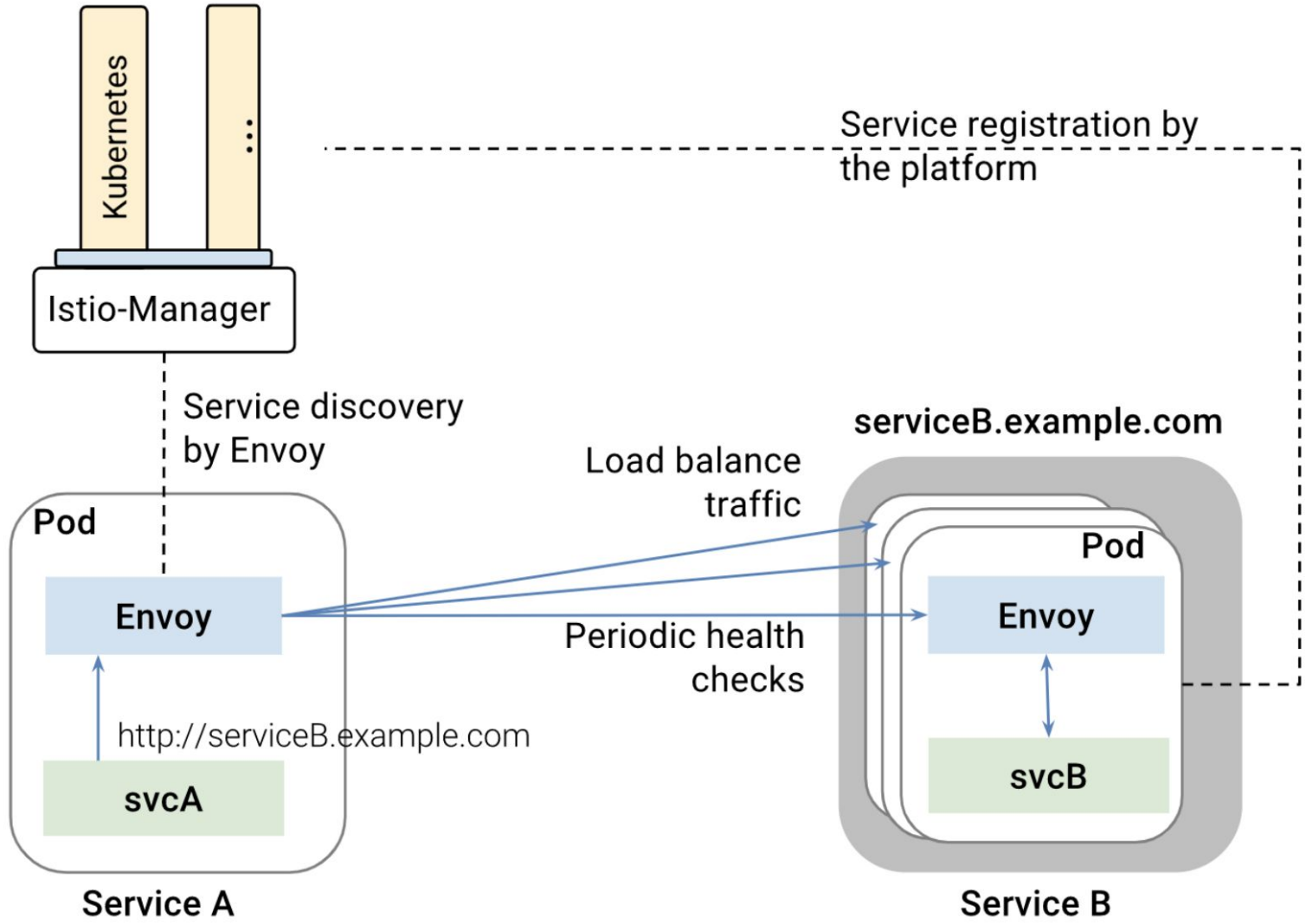
Service mesh выглядит так: вы разворачиваете кучу прокси, которые «что-то делают» с внутренним, межсервисным трафиком, и используете control plane для мониторинга и управления ими.



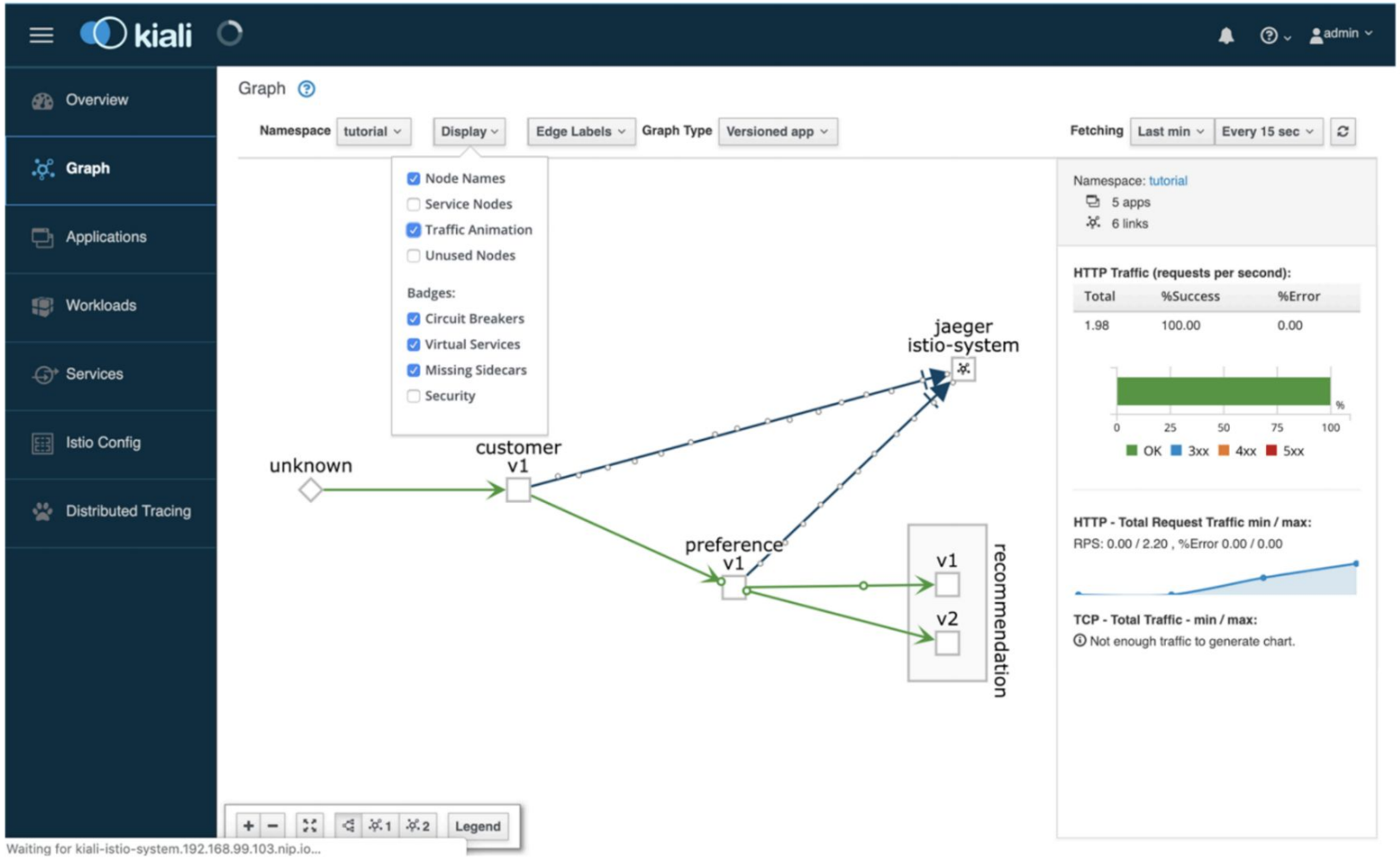
# Service mesh на примере istio



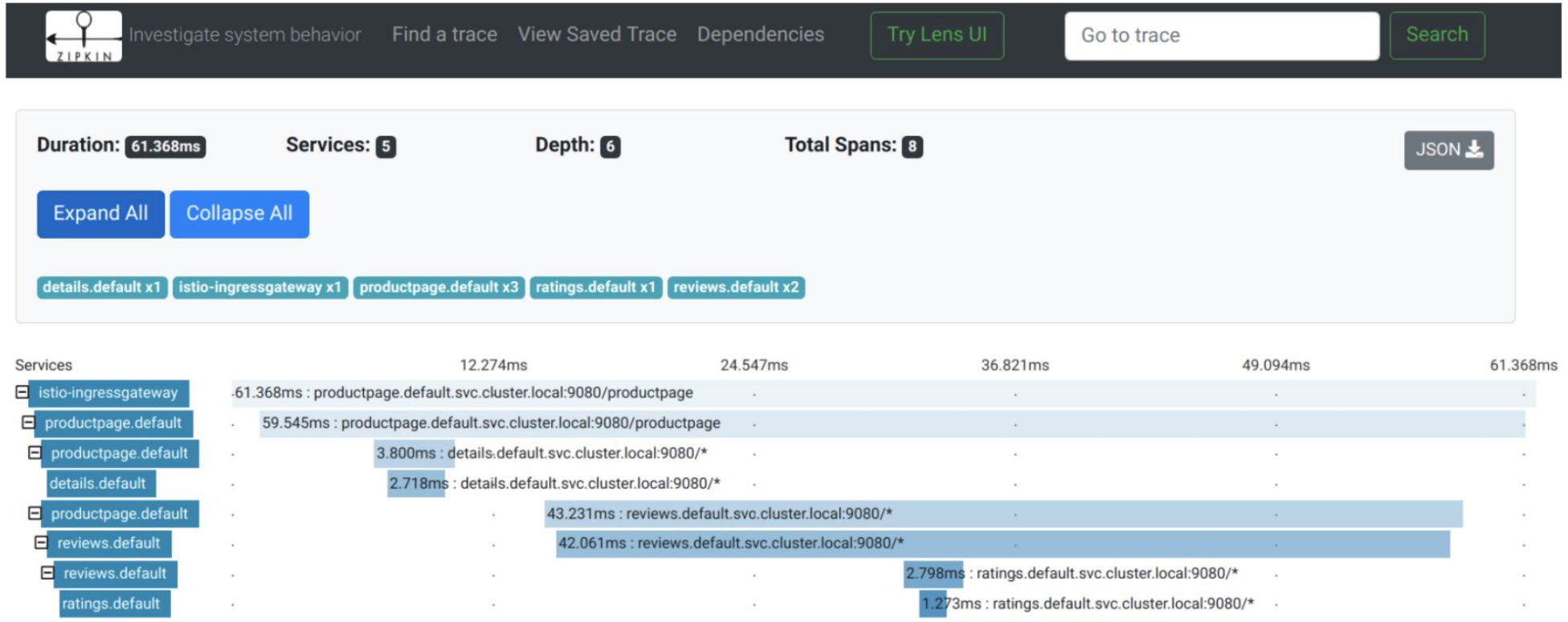
# Балансировка запросов



# Граф сервисов



# Распределенная трассировка




*Distributed Trace for a single request*

# Service mesh на примере istio


# Service mesh плюсы и минусы

**Минусы**:

- Увеличение latency
- Дополнительные ресурсы (mem, cpu) на работу прокси
- Сложность поддержки

**Плюсы**:

- Возможность централизованно и без внесения правок в код приложений и независимо от их стека добавлять функциональность.

# Опрос

https://otus.ru/polls/6408/

# Спасибо
# за внимание!