

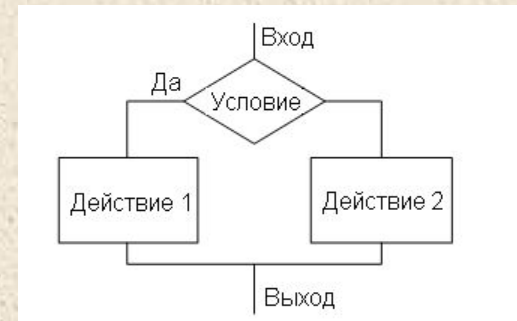


**Язык программирования  
Pascal. Ветвление.**

# Условный оператор if...then...else полная форма

## Синтаксис:

if <логическое выражение>  
then <оператор1>  
else <оператор2>;



Здесь **if** - "если", **then** - "то", **else** - "иначе".

## Семантика:

Вычисляется значение <логического выражения>

Если <логическое выражение> истинно, то выполняется оператор1, иначе выполняется оператор2.



# Пример:

Дано целое число **N**.

Если оно положительное, то прибавить к нему 1; если отрицательно или 0 вычесть из него 2.

Вывести полученное число.

```
program z1;  
var n: integer;  
begin  
write ('введите целое число n=');  
readln (n);  
if n>0  
then n:=n+1  
else n:=n-2;  
writeln ('n=',n);  
end.
```

# Условный оператор if...then... краткая форма (обход)

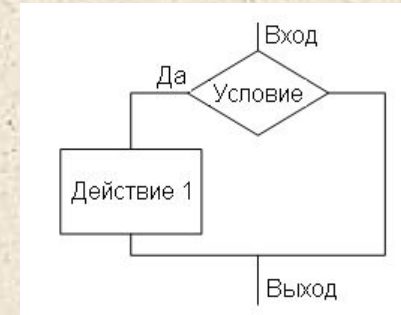
## Синтаксис:

if <логическое выражение> then <оператор1>;

Здесь if - "если", then - "то".

## Семантика:

1. Вычисляется значение <логического выражения>
2. Если <логическое выражение> оказывается истинным (TRUE), то выполняется оператор1, иначе переход к следующему оператору.





# Пример:

Даны два числа. Вывести  
большее из них.

```
program max;  
var a,b,c : real;  
begin  
  writeln ('введите числа a и b');  
  readln (a,b);  
  c:=b;  
  if a>b then c:=a;  
  writeln ('max=',c);  
end.
```

# Решение задач на ветвление

## Домашнее задание

**Задача 1.** Дано целое число. Если оно положительное, то удвоить его; если отрицательное, то вычесть из него 2; если нулевое, то заменить его на 10. Вывести полученное число .

**Задача 2.** Даны три числа. Найти наименьшее из них.

§36, §37