



BreakPoint

# VR/AR в нашей жизни и как запустить свой проект





Мы создаем виденье лучшего пользовательского опыта в VR/AR



VR



AR



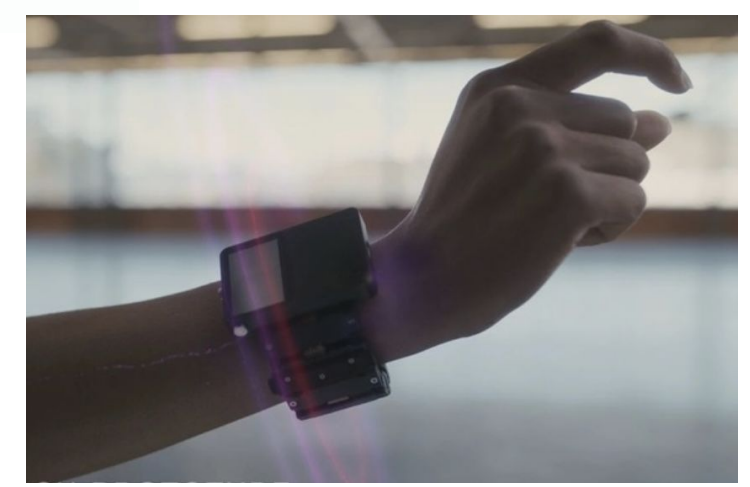
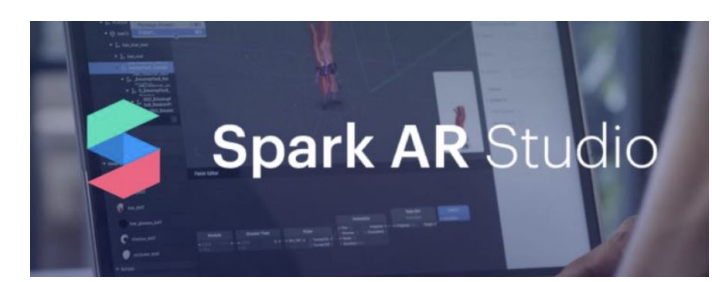
VR для игр / AR для жизни





18 Миллиардов долларов и это только начало





Создает глобальную экосистему для потребителей





**NIANTIC**



Создает глобальные use cases в AR



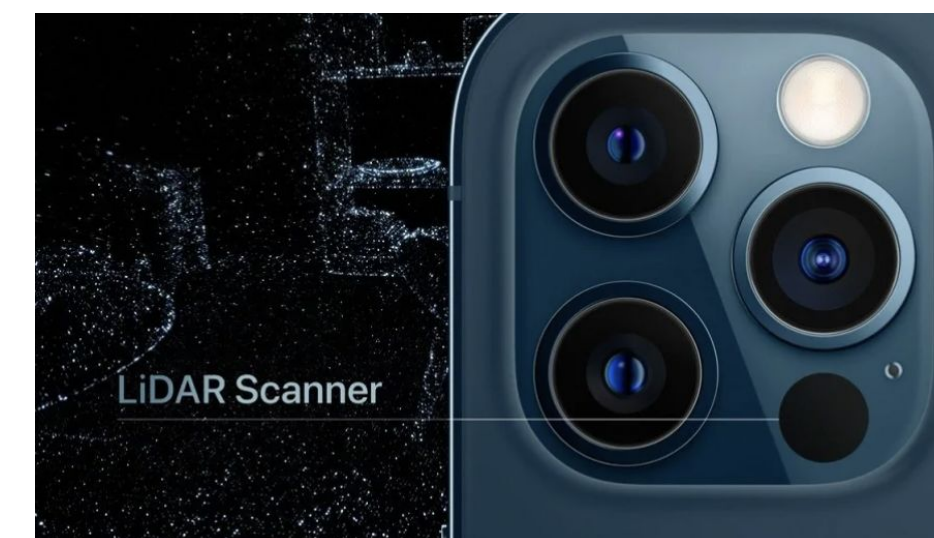


# Qualcomm



Создает экосистему железа для производителей



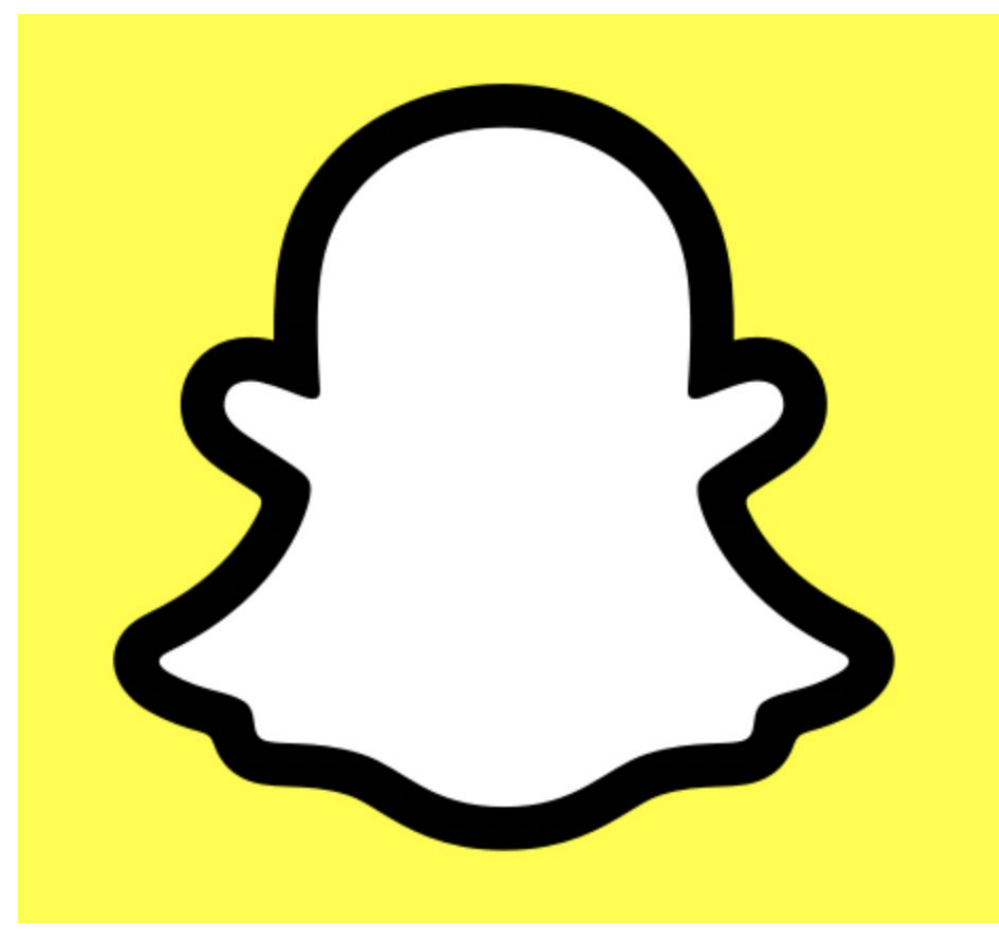


Мобильный AR рынок и Экосистема на собственных девайсах





Google



Создают системы для разработчиков и распознавание объектов





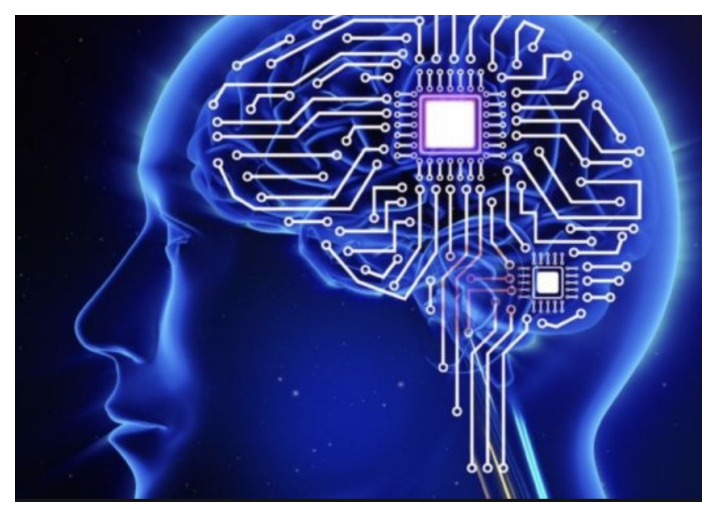
BreakPoint

**Мир находится на этапе новой  
технологической революции**

**Это Круто!**

**Надо действовать на новых  
рынках**





Сейчас время начать строить что-то большое





**Мобильные приложения**



**Гаджеты**



**Сервисы для бизнеса**

**Главная цель создания продукта это не богатство, а знание**





# С чего начать?







**ШАГ**

**1**

# Задуматься

**я**

Осознать что это важно сейчас





**ШАГ**

**2**

# Желани



Понять что вам интересно





**ШАГ**

**3**

# ИЗУЧИТЬ

## рынок

Найди направление, которое интересует и изучи его





**ШАГ**

**4**

# ОПИСАТЬ

# ИДЕЮ

⇒, чтобы просто описать идейный концепт





**ШАГ**

**5**

# Понять план 1

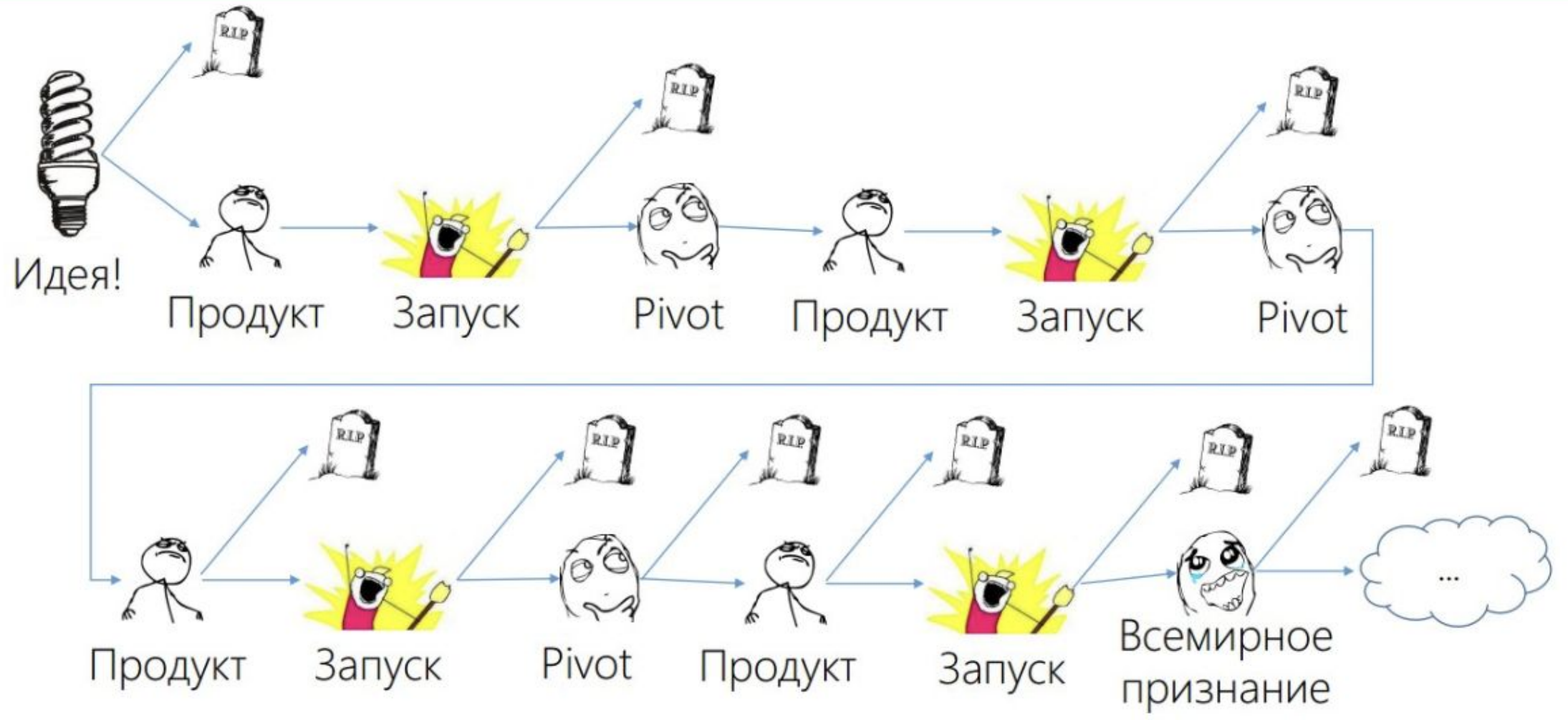
# Шага

Описать план первых шагов





## Жизнь стартапа (реальный путь)



# Я Стартап ер

Вы еще не супермен, но уже сделали шаг к чему-то новому





## Что важно при создании проекта?

- **Дисциплина** – потому что придется очень непросто
- **Постоянный креатив** – Нужно постоянно создавать новые гипотезы и проверять их
- **Постоянные действия и решение задач не тривиальным путем**

Нужно осознать что продукт на запуске потребует очень много





## Качества вашей личности – Должны быть примером

- Коммуникации – Английский / Русский

- Принятие ответственности за свои действия

- Решительность и действенность

- Гибкость

Проект - это ТЫ, а ТЫ - это проект





# Команда проекта – ИДЕТЕ ВМЕСТЕ



Каждый человек должен закрывать недостатки другого





## Философия в команде

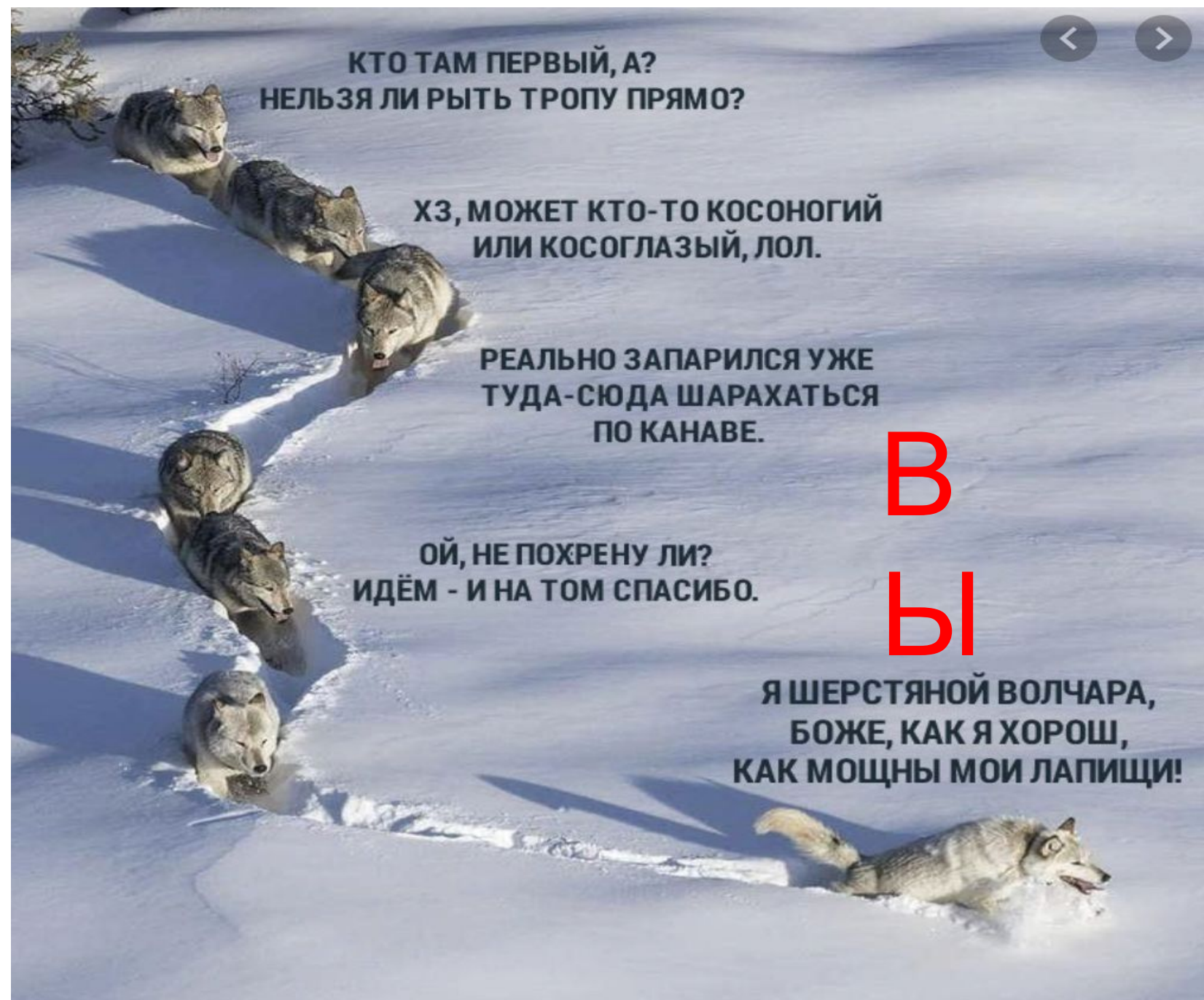
- **Меньше болтать больше делать**
- **После каждого обсуждения иметь план шагов**
- **Поддерживать друг друга и помогать, а не воевать внутри**

**Не дайте бюрократии и лени взять вверх**





# Через год запуска проекта – когда все непонятно



**В**  
**Ы**

Главное идти постепенно маленькими шагами





# Investment Deck - презентация



Презентация должна продавать





# Как правильно проект упаковать –

## презентация

В 20 г. 19 века научный мир в недоумении взирал на огромные ископаемые кости, которые нашли и описали англичане Уильям Бакленд и Генри Мэнтелл.

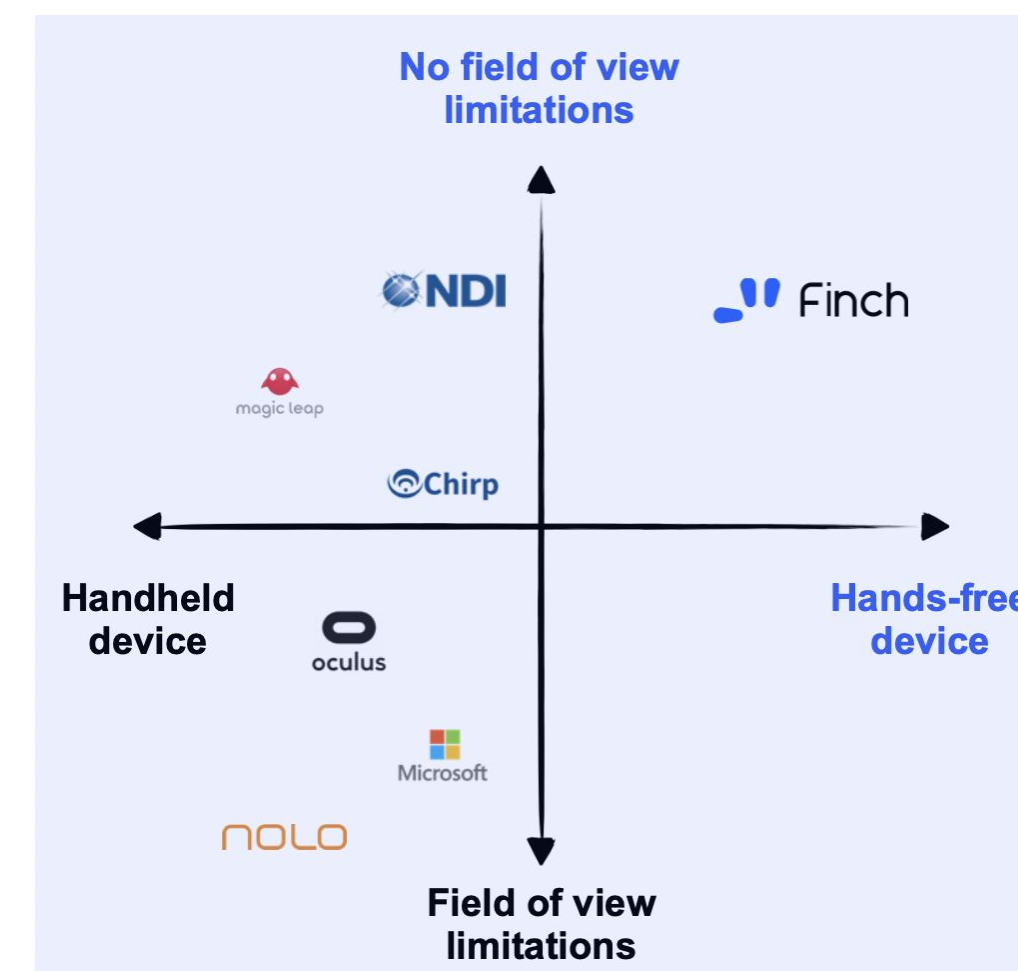
Это были фрагменты челюсти динозавра.

Вначале двадцатого века удалось обнаружить хорошо сохранившиеся скелеты динозавров.

С тех пор начался настоящий бум в изучении «ужасных ящеров», продолжающиеся и поныне.

MyShare

**Addressing**  
**key**  
**problems**  
of both AR/VR  
markets



Презентация должна продавать





## Что важно в презентации

- Первый слайд должен отражать ваши амбиции
- Нужна четко выраженная проблема
- Информация внутри – Логичная или Результат
- Презентация это сжатый план
- Оформите красиво



Ответьте себе сами на вопрос все ли для вас логично и понятно





# Привлечени е инвестиций в проект



Смотрите на презентацию глазами другого слушателя





# Как общаться с инвестором – как с самим собой честно

- **Говорить конкретно и понятным языком**
- **Понимать как на действиях реализовать слова**
- **Дать точно понять, что ты сможешь**

**Нужно чтобы вы могли объяснить свой проект простым языком**





## Где искать деньги

- **Частные инвесторы**
- **Фонды**
- **Гранты**



Нужно чтобы вы могли объяснить свой проект простым языком





# Какой был наш путь и еще продолжается спустя 6 Лет



2015



2016



2017-18



2018-20



2020-21

У нас было очень много разворотов и они еще не закончились





Всем  
спасибо!





@Finch\_XR

Finch-xr.com

@Vitaly.Vitaly

Подписывайтесь!