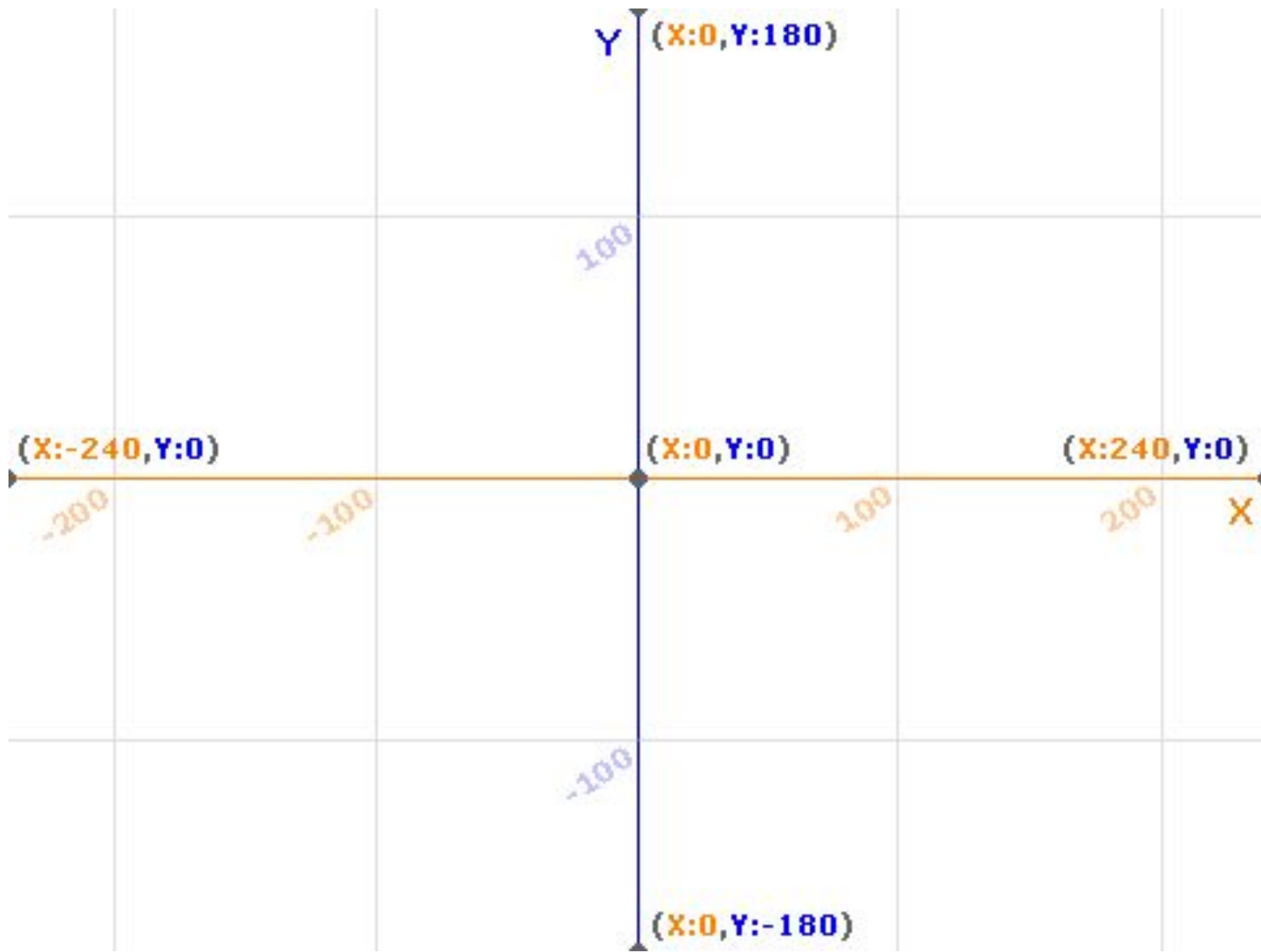
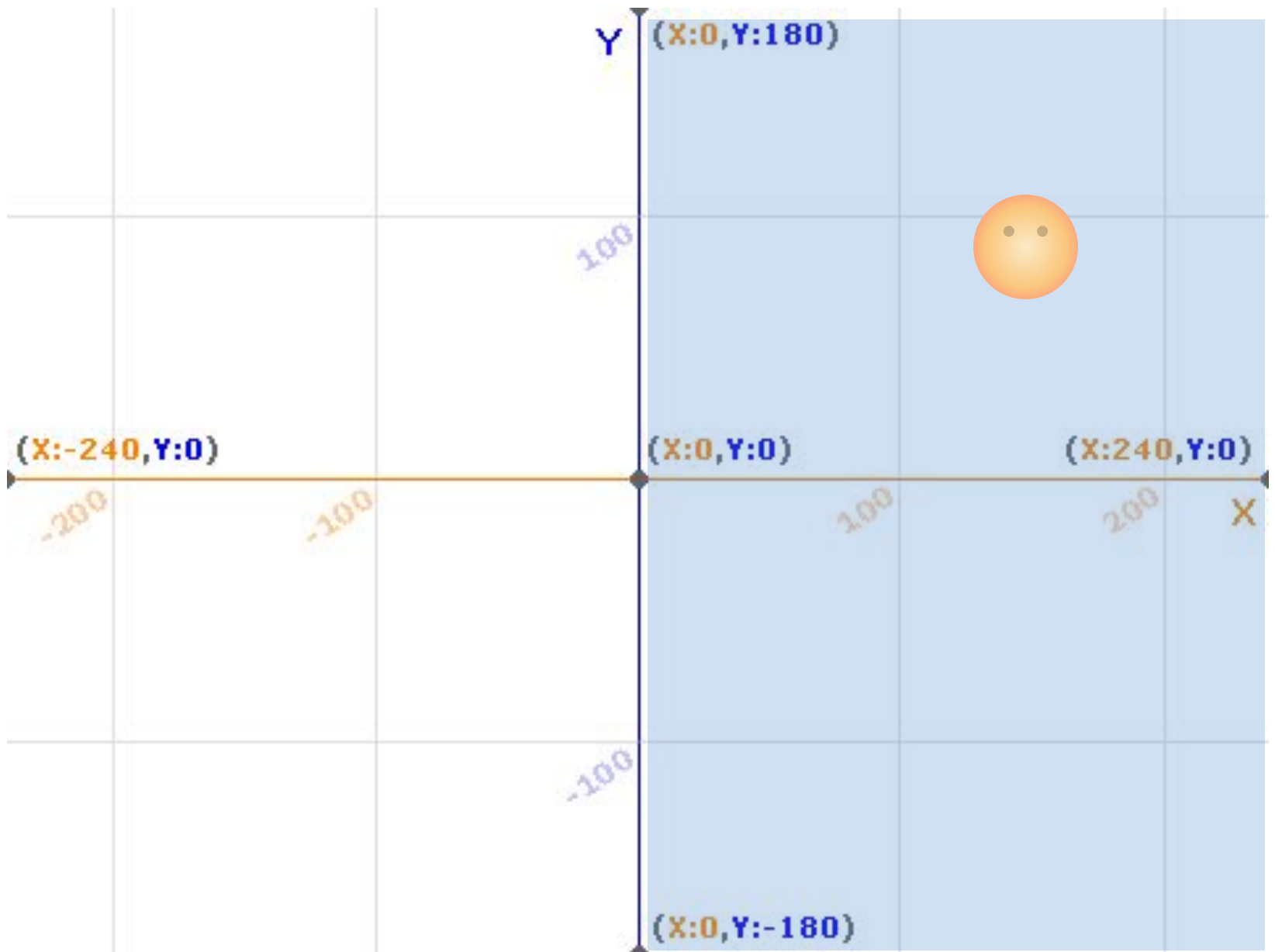


# Плавание по зонам

Изменение цвета спрайта в зависимости от положения на координатной плоскости







Y (X:0, Y:180)

положение  $x > 0$



(X:-240, Y:0)

(X:0, Y:0)

(X:240, Y:0)

-200

-100

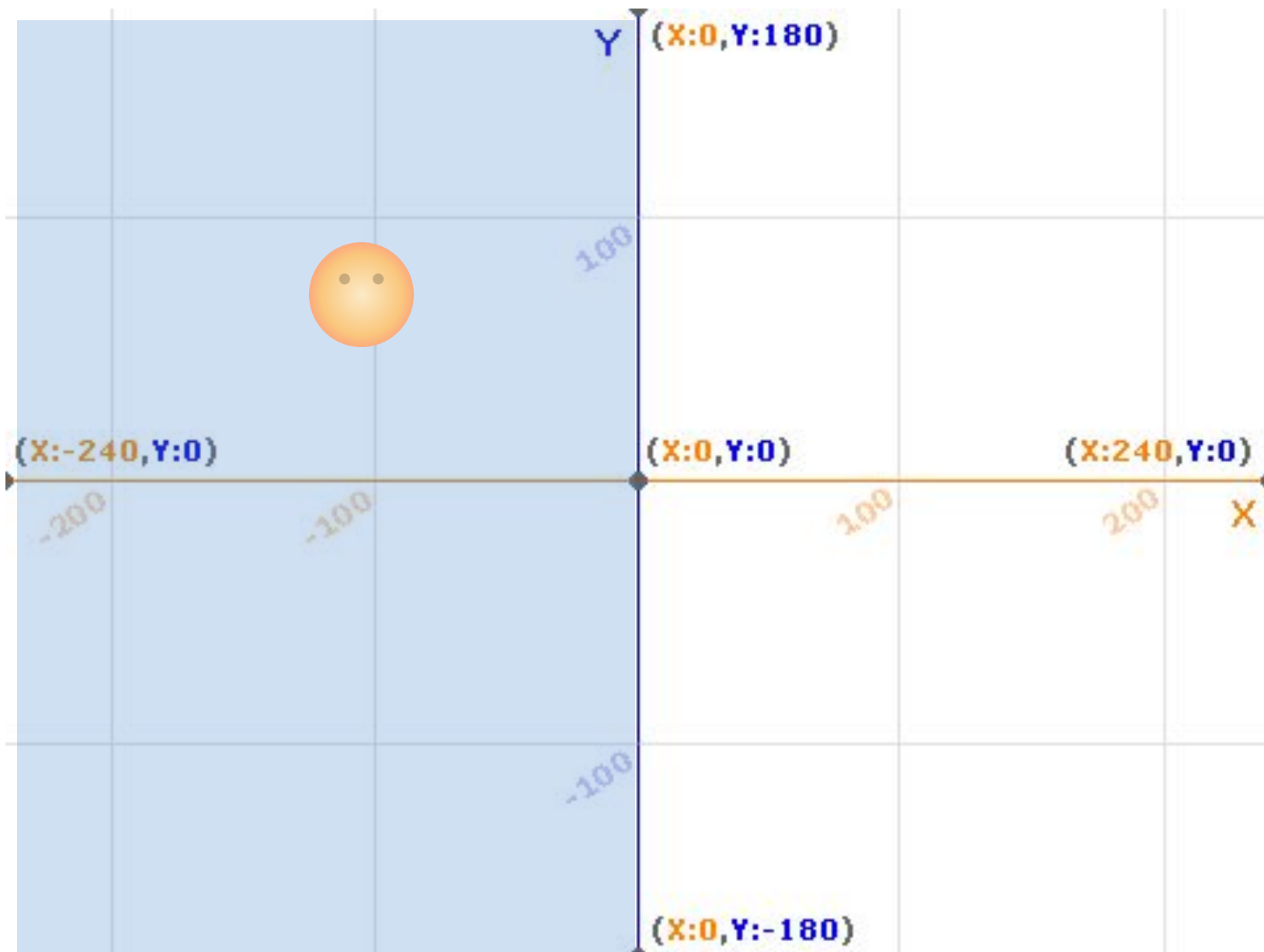
100

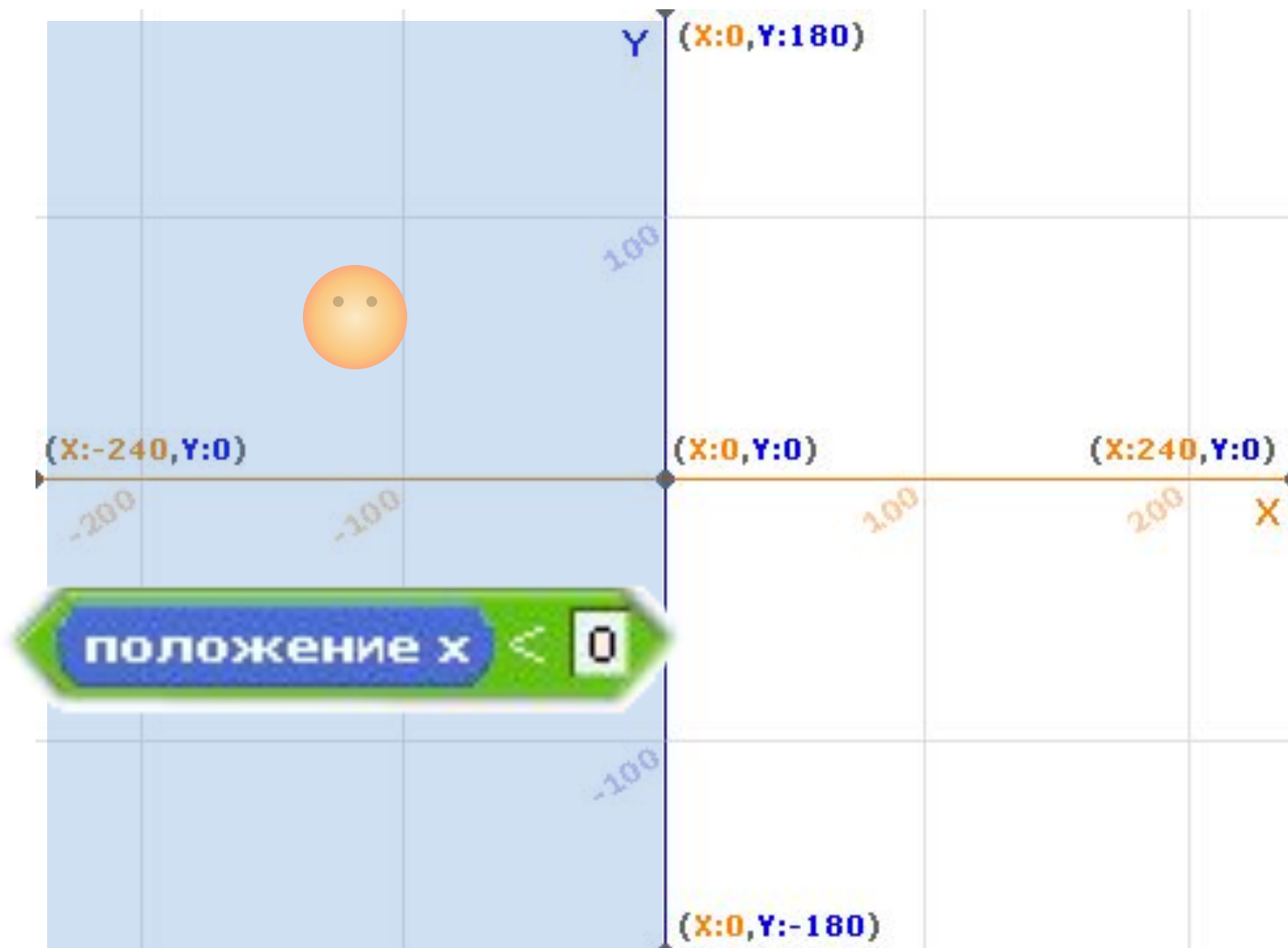
200

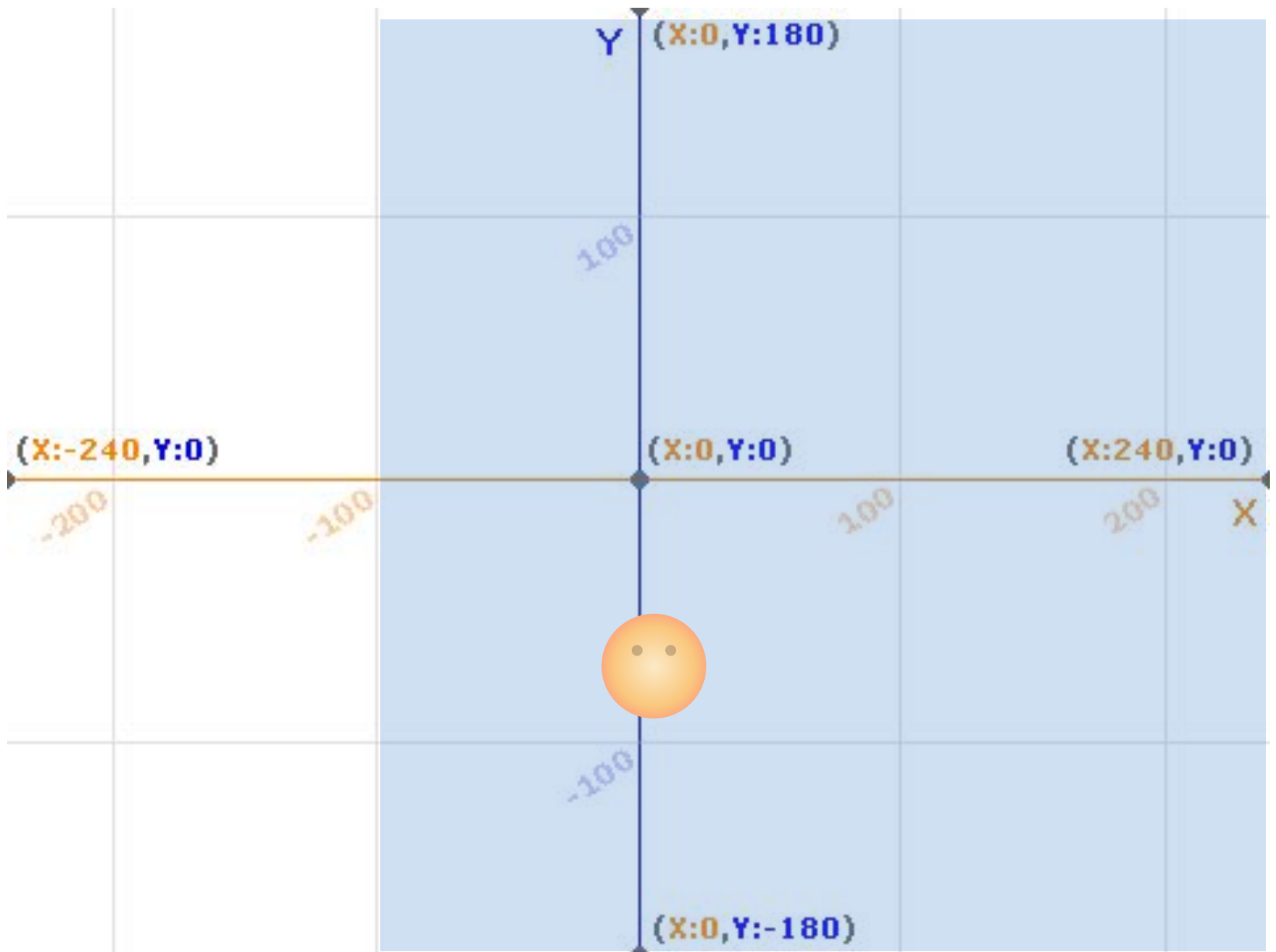
X

-100

(X:0, Y:-180)

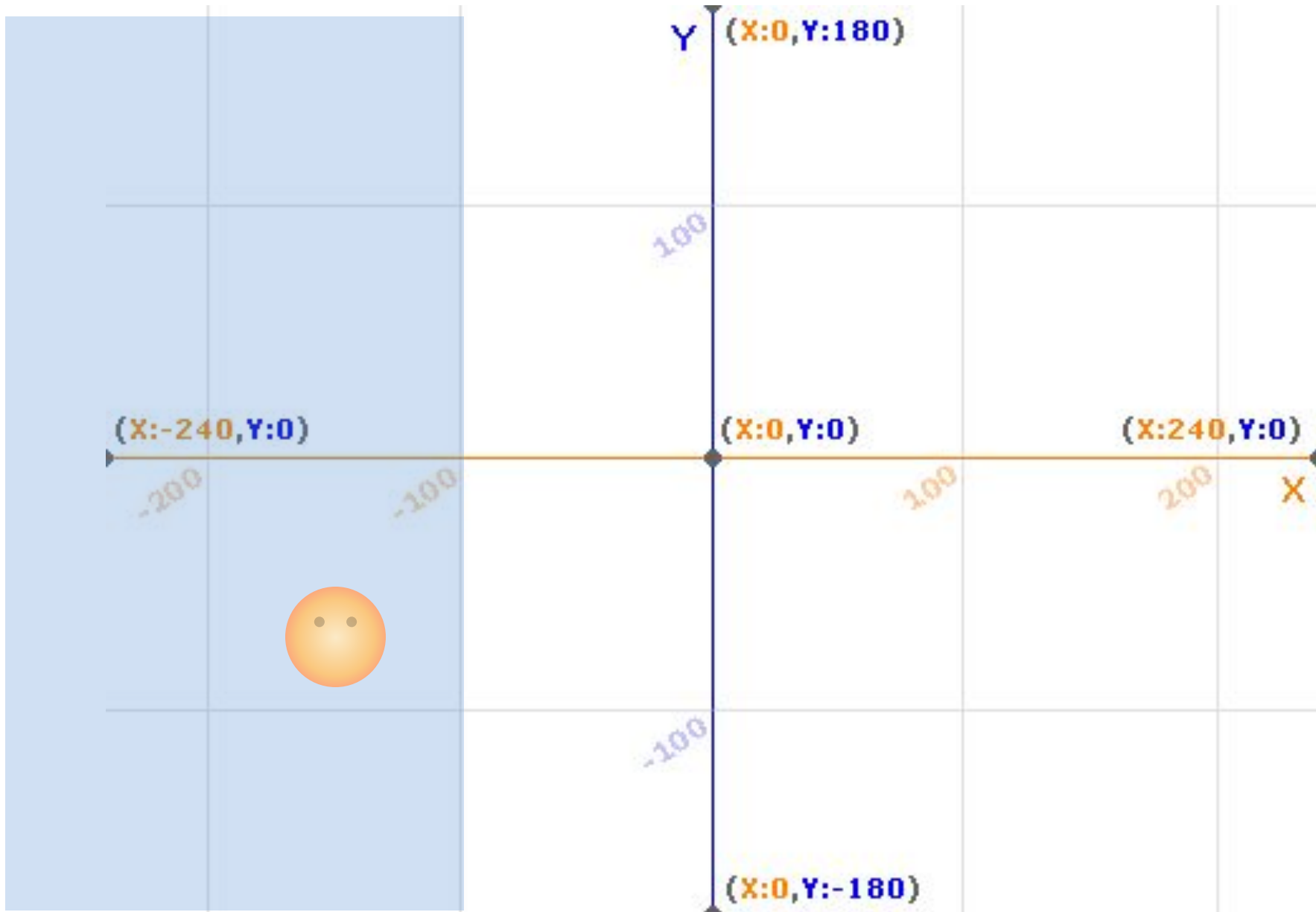




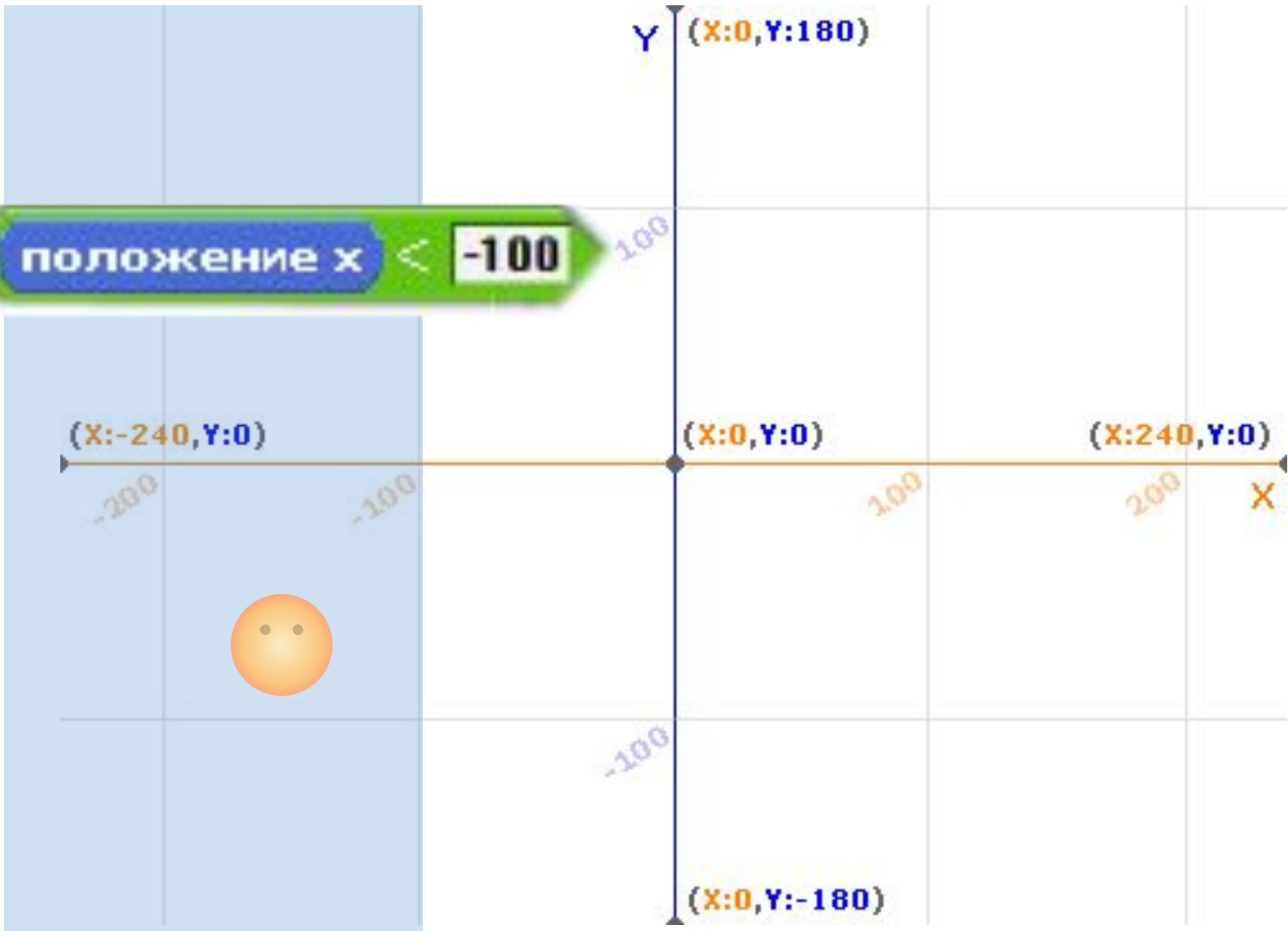


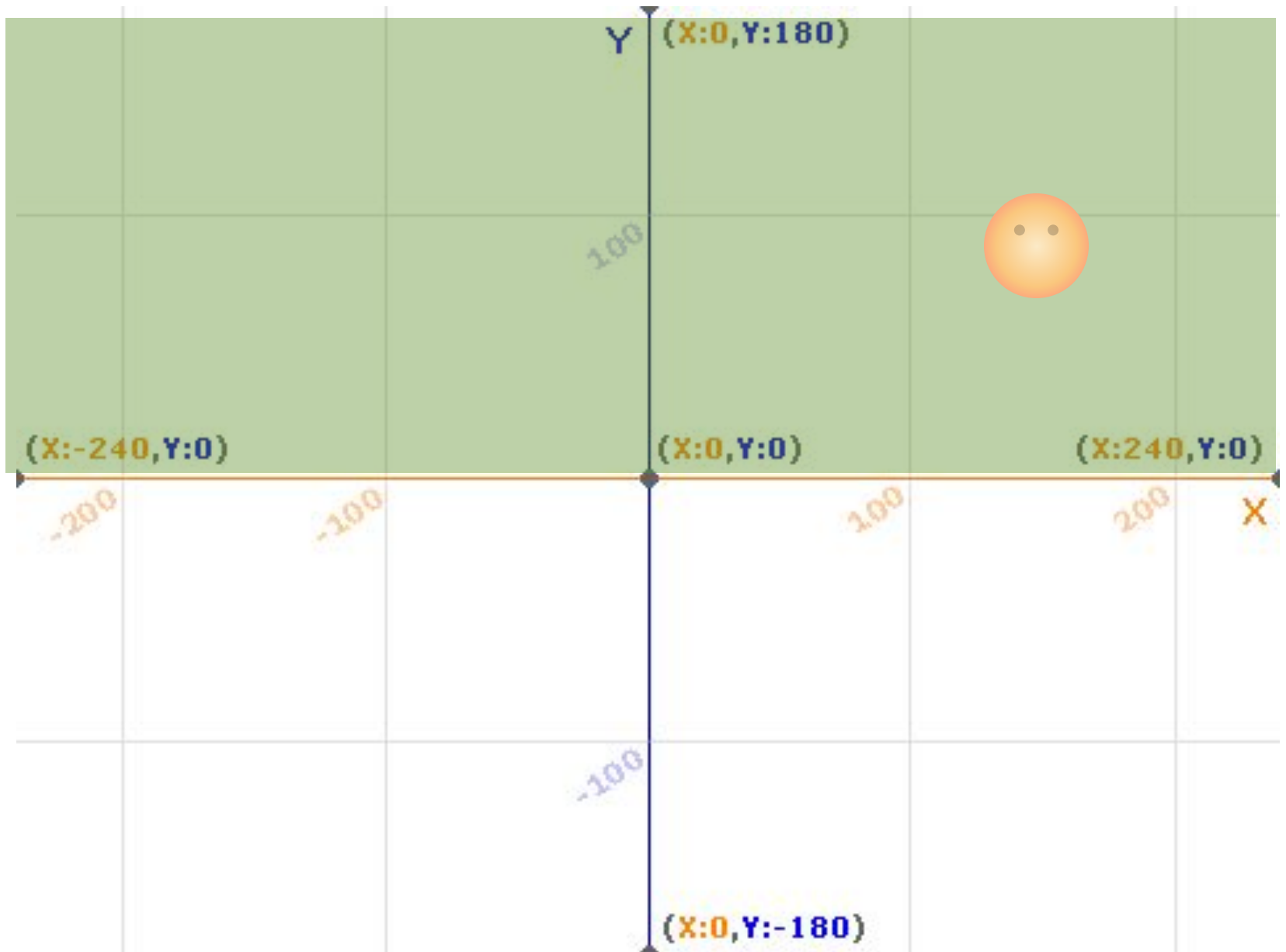


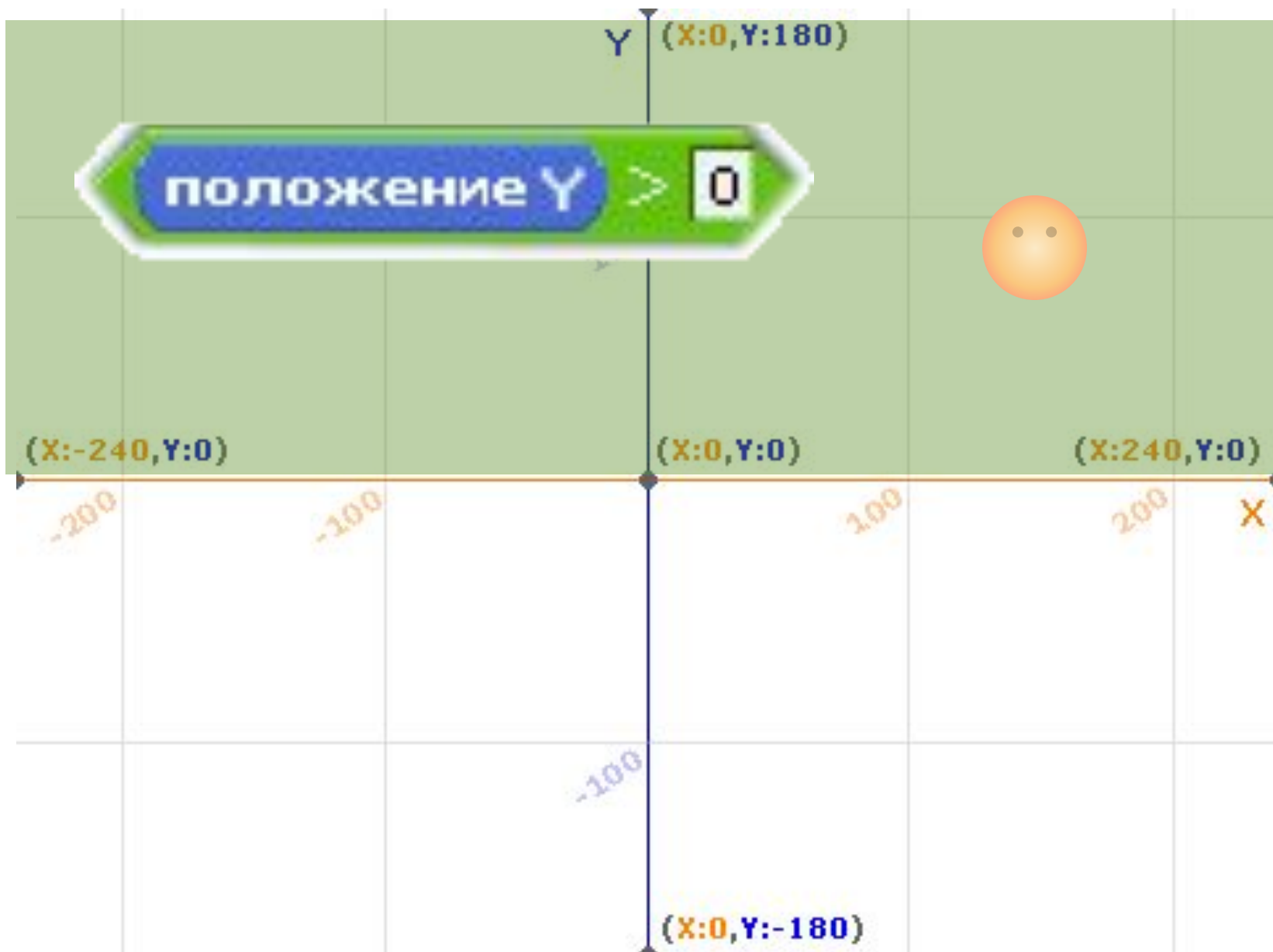


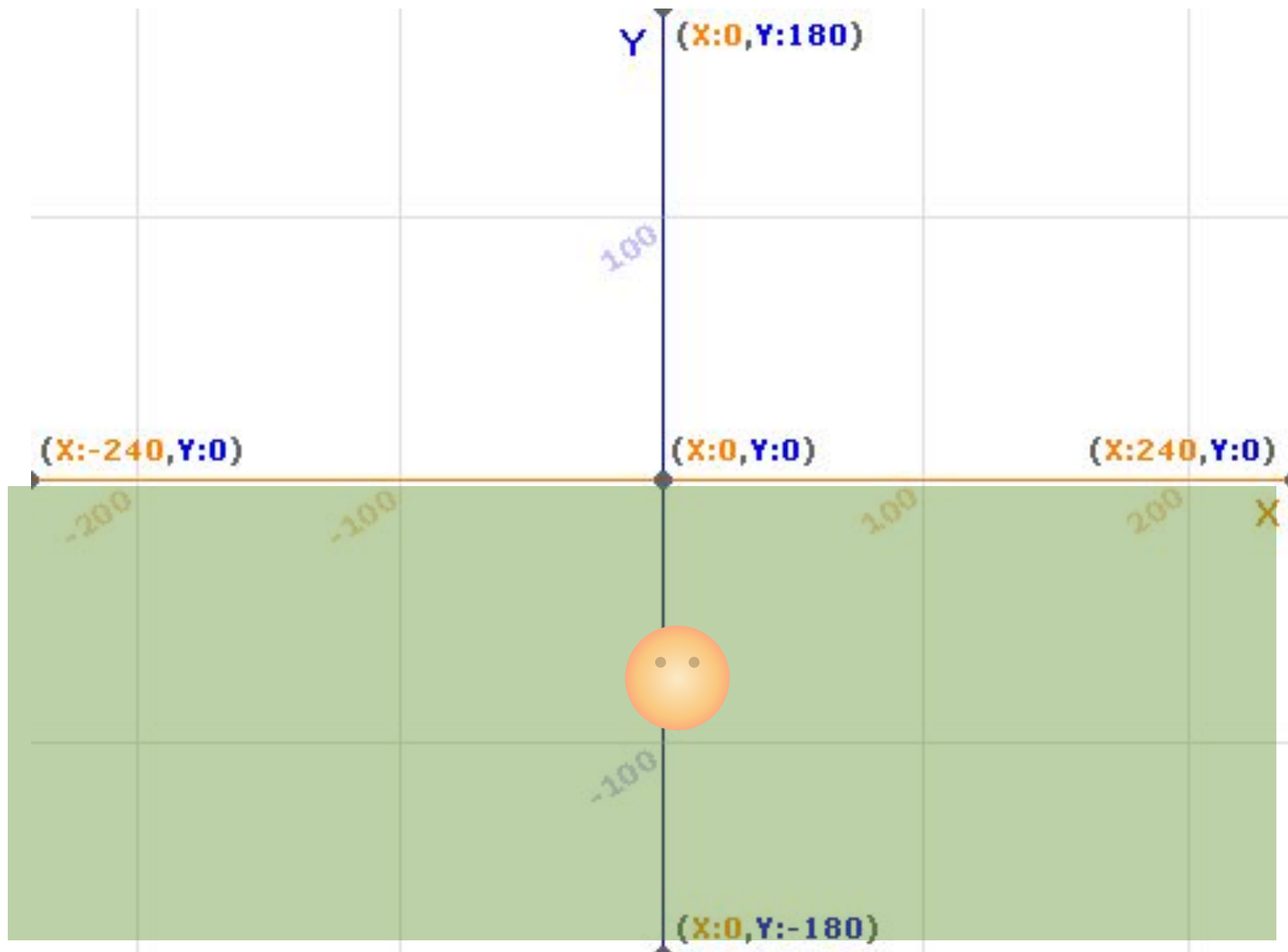


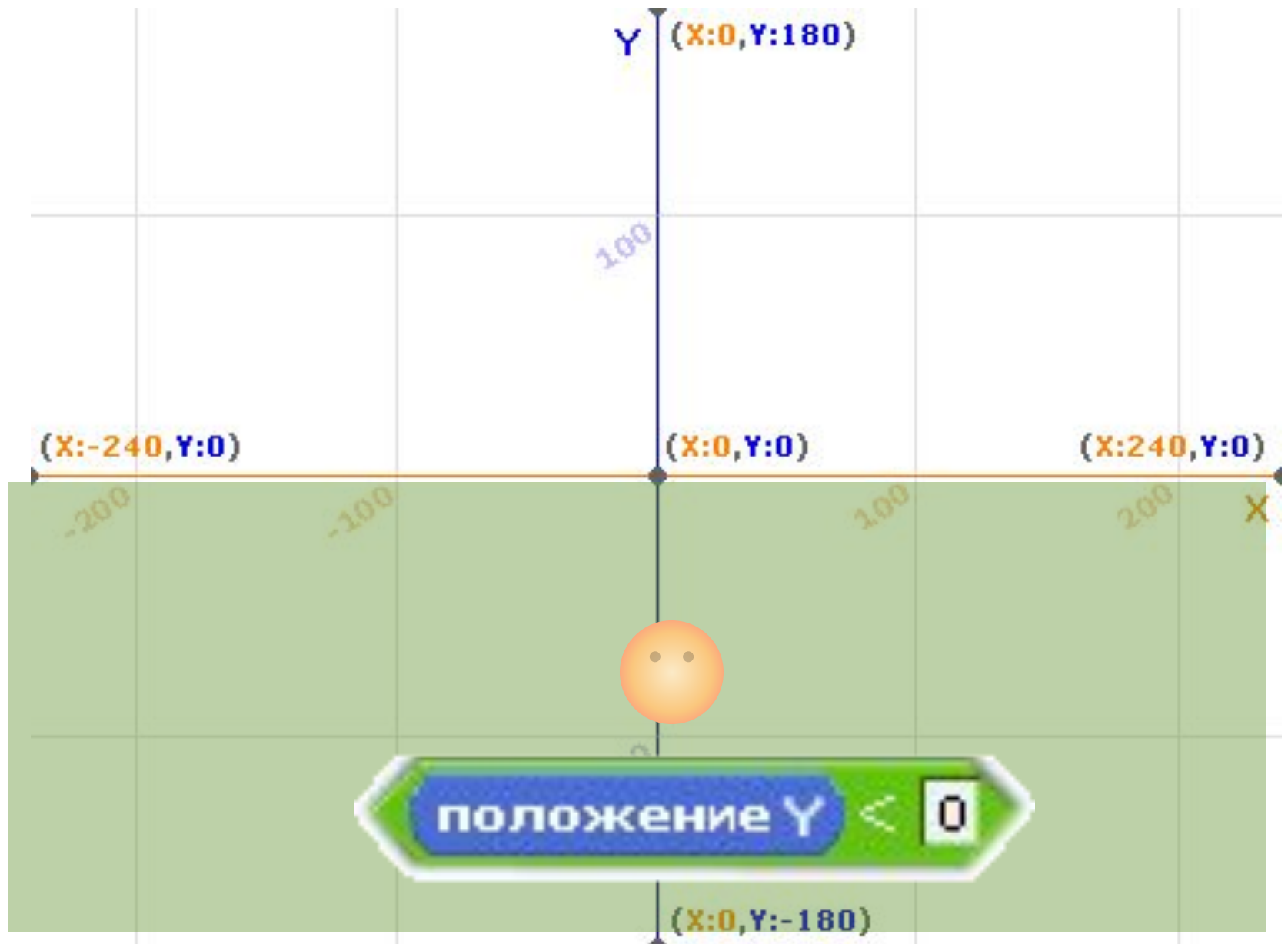
положение  $x < -100$

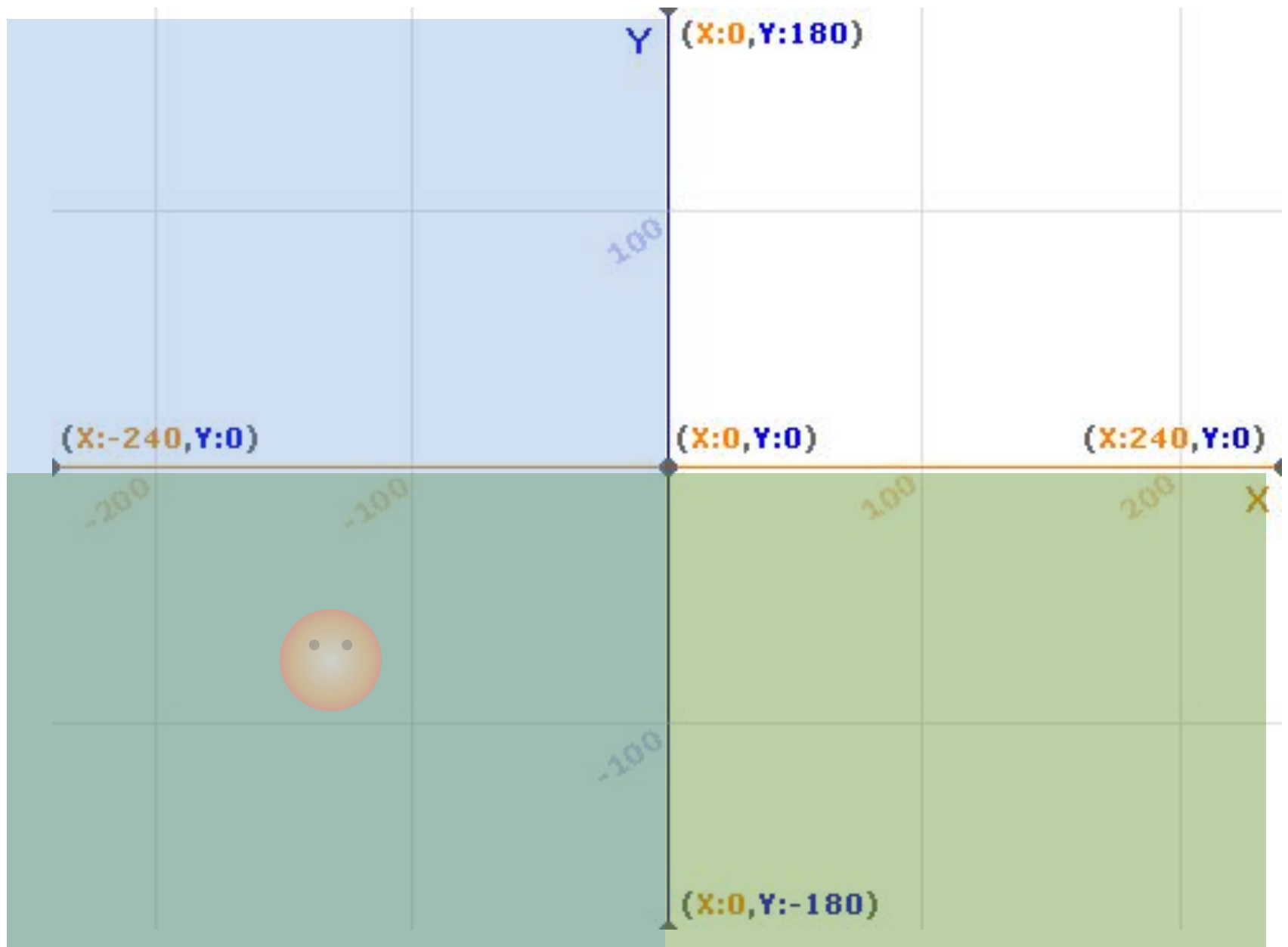












положение  $x < 0$

$Y$  (X:0, Y:180)

(X:-240, Y:0)

(X:0, Y:0)

(X:240, Y:0)

-200

-100

100

200

X



-100

(X:0, Y:-180)



положение  $x < 0$

$Y$  (X:0, Y:180)

(X:-240, Y:0)

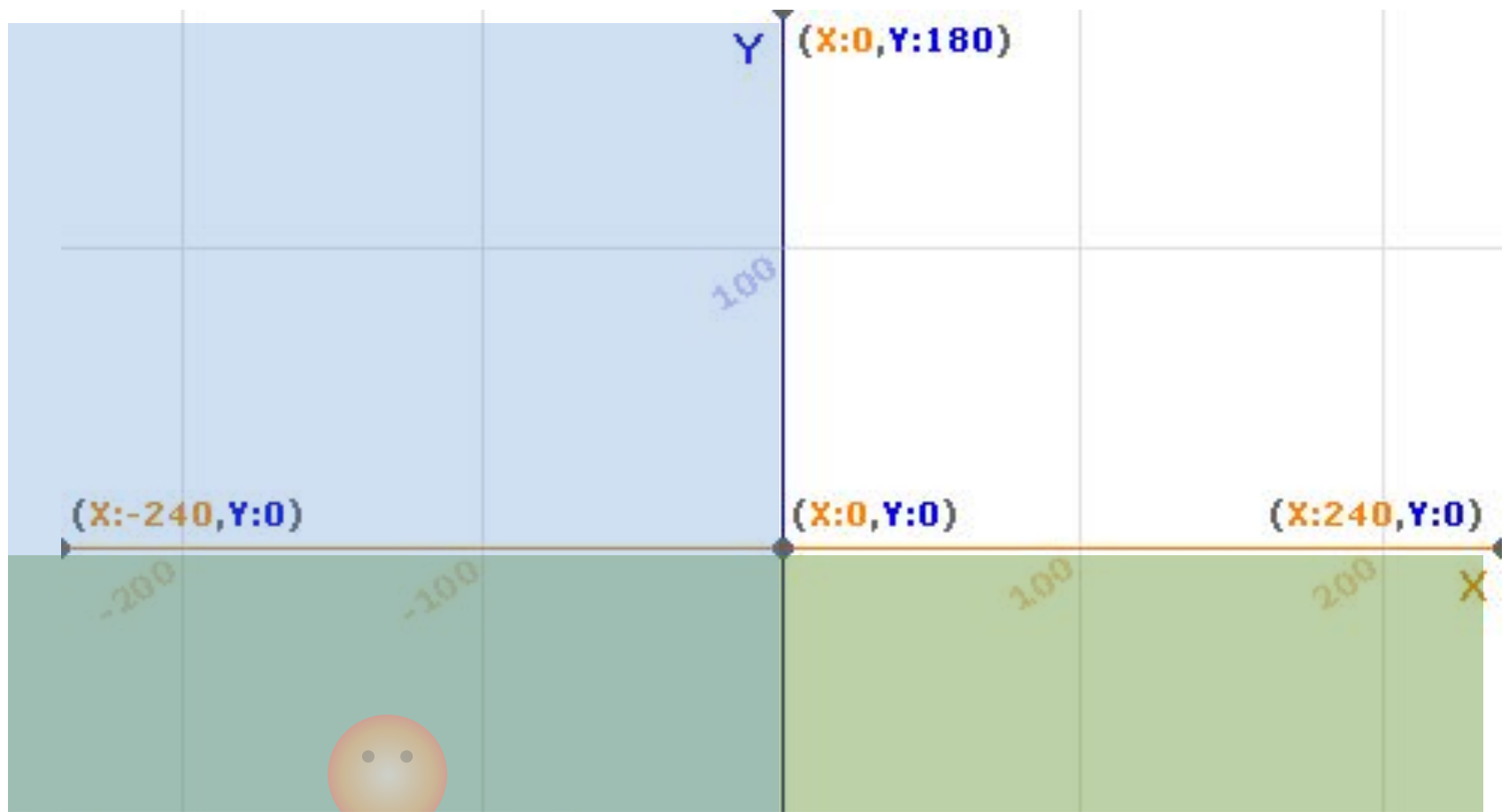
(X:0, Y:0)

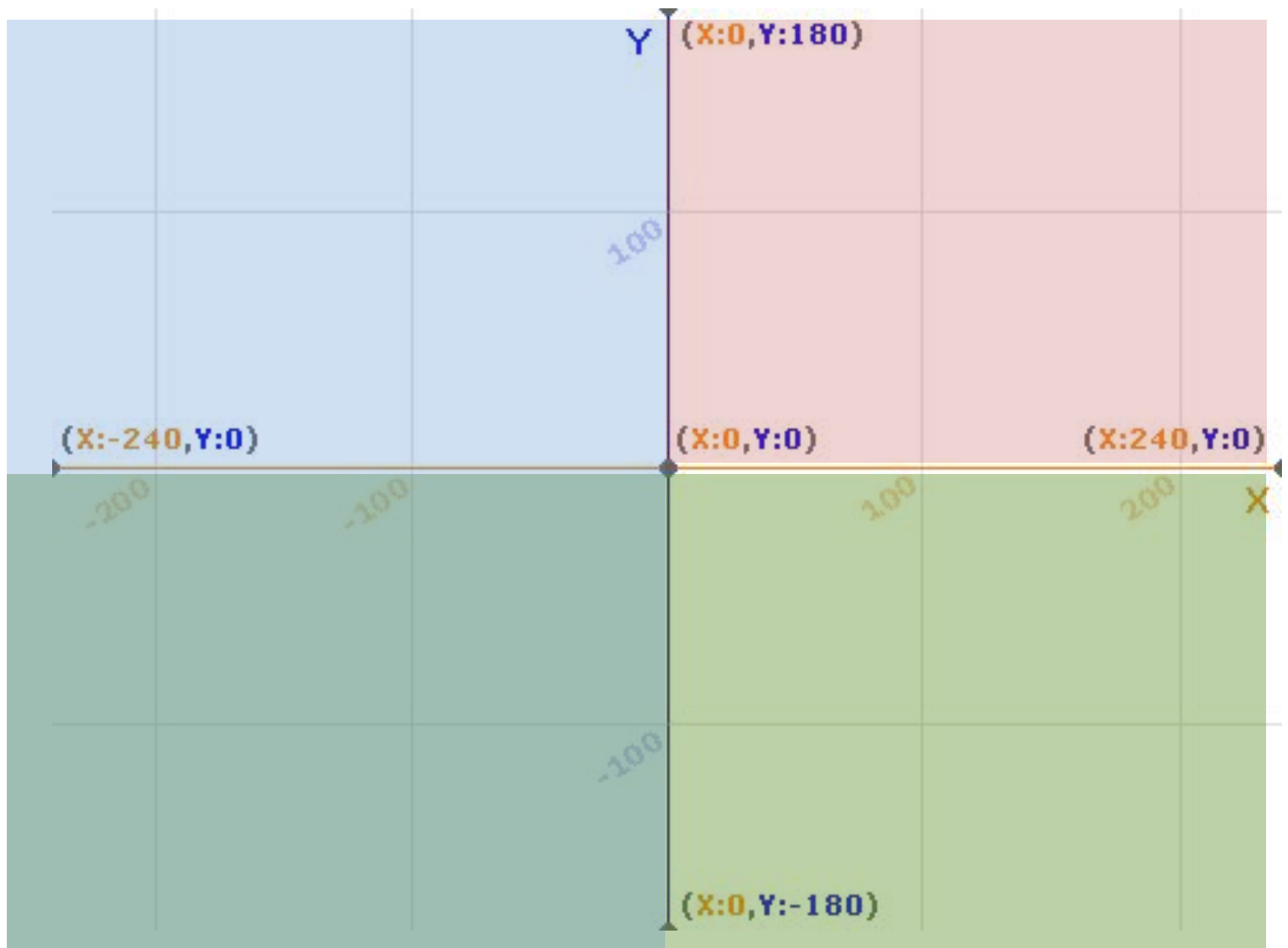
(X:240, Y:0)

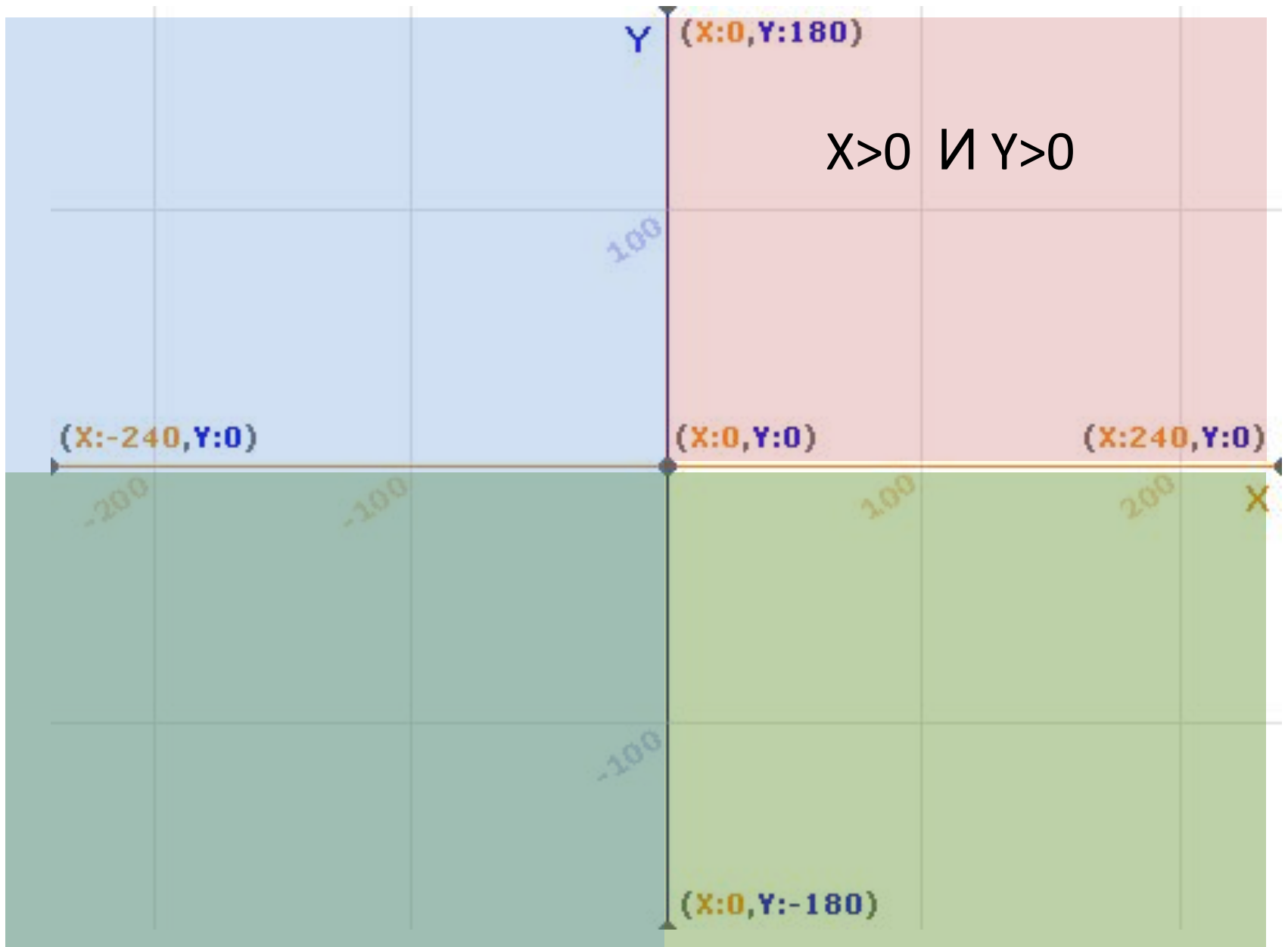
положение  $Y < 0$

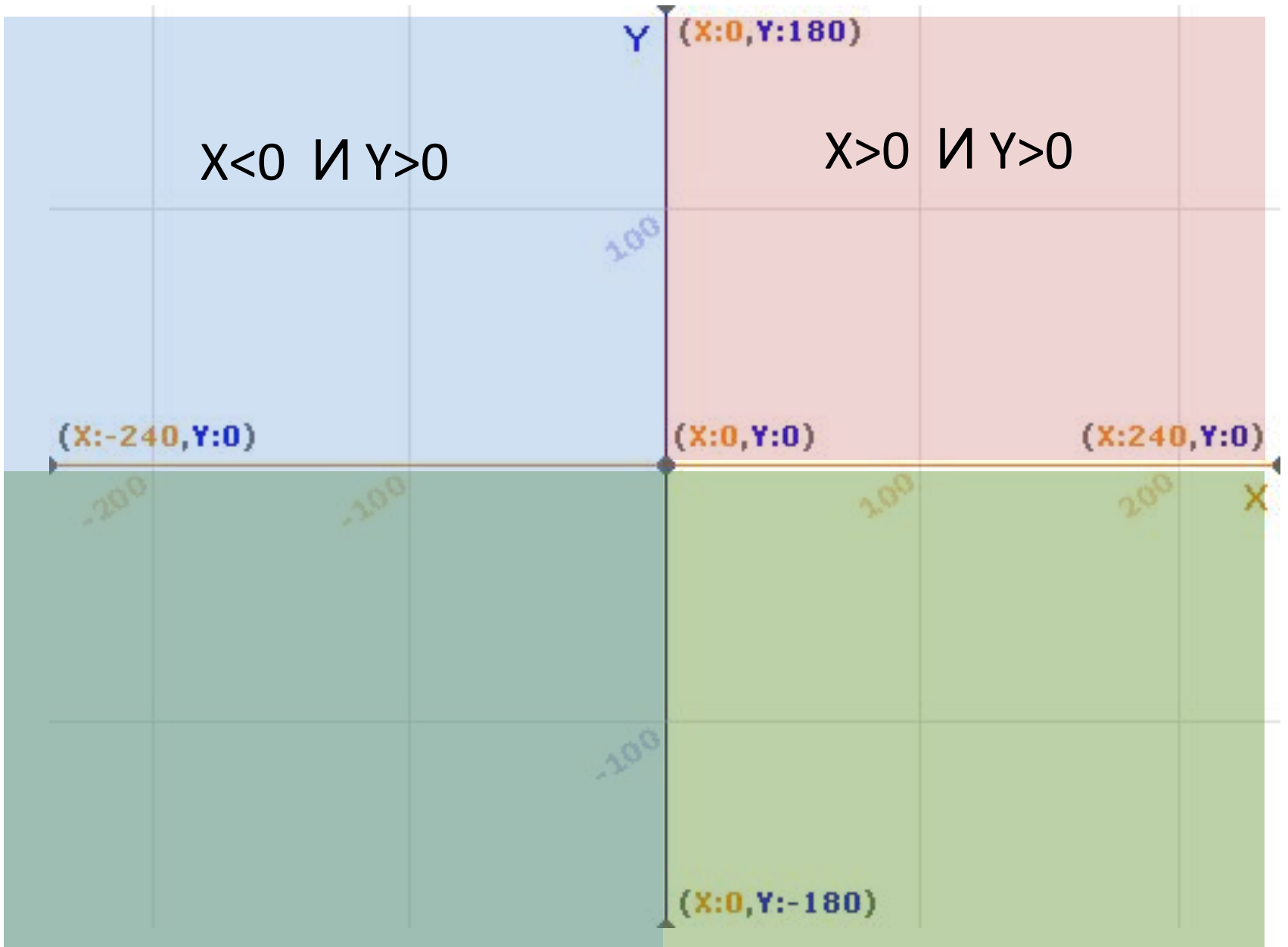
(X:0, Y:-180)

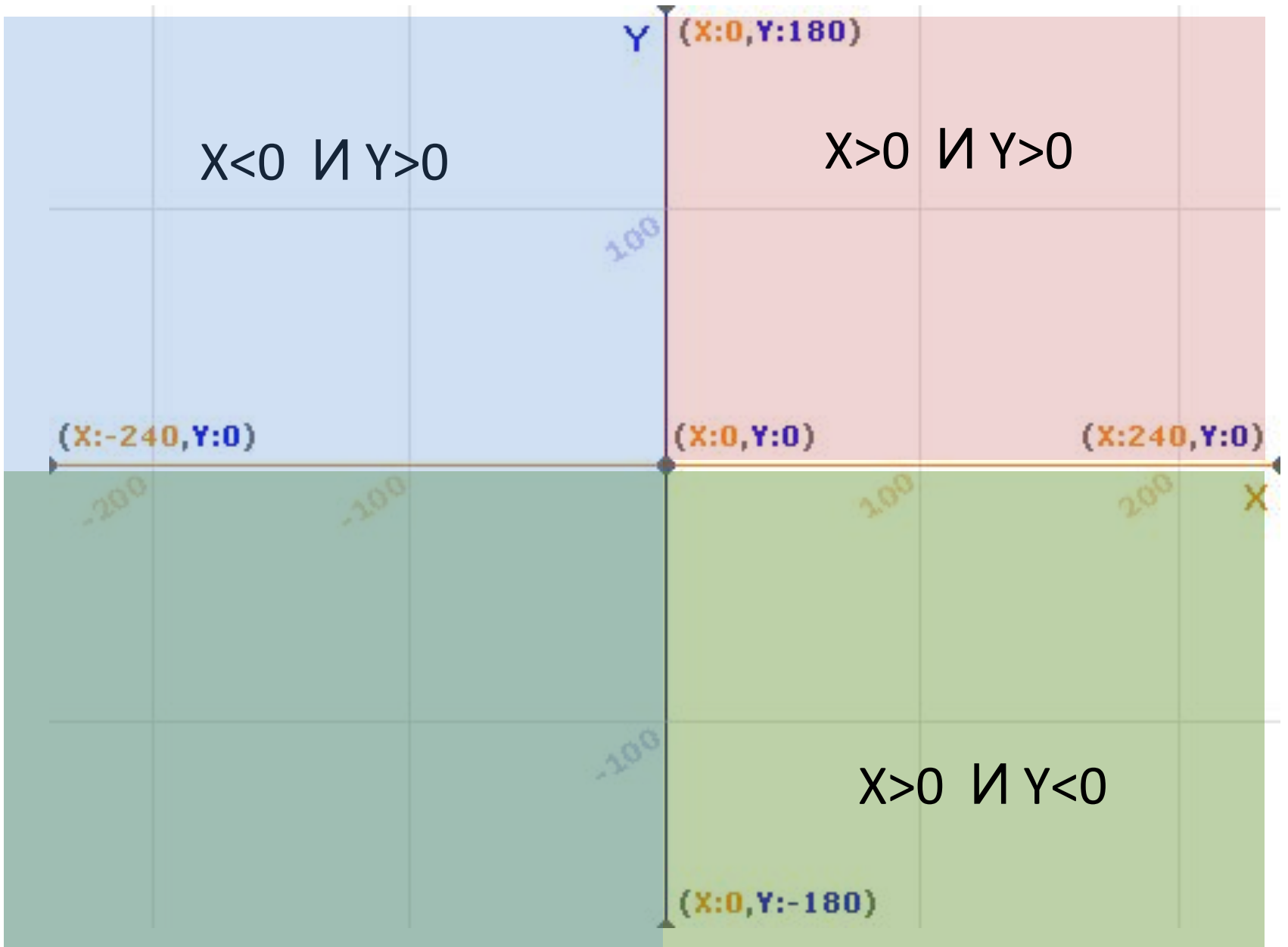


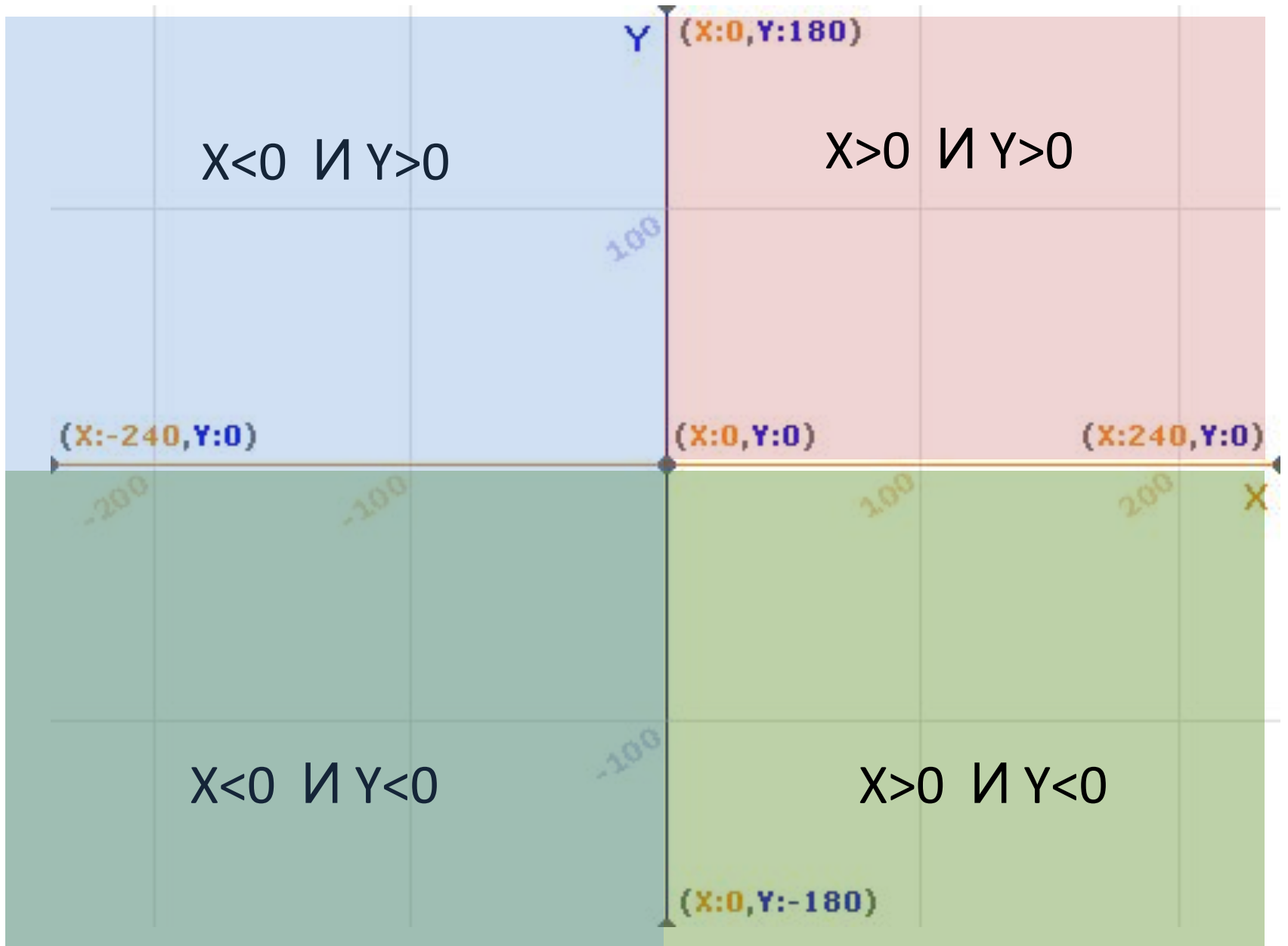


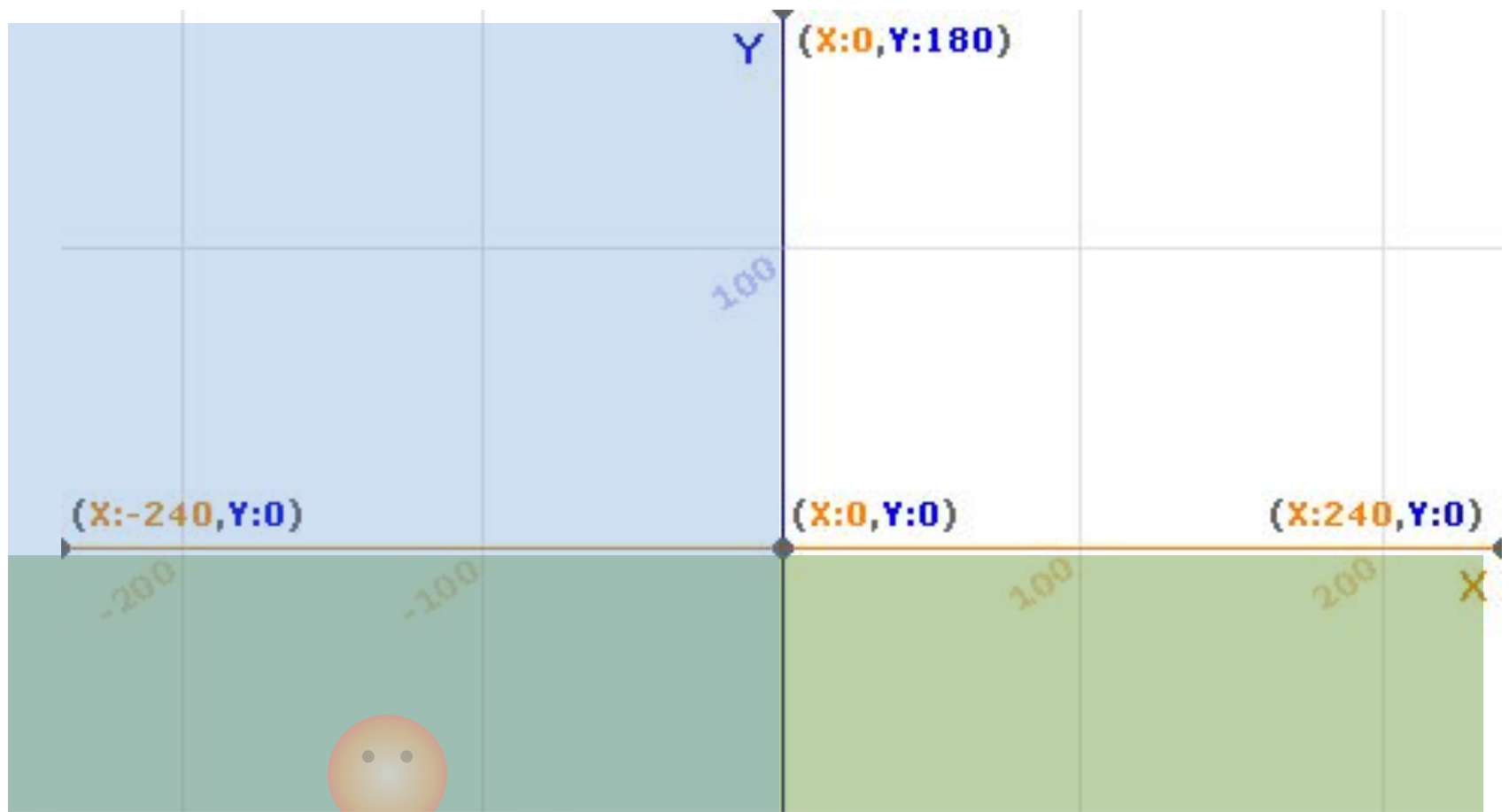






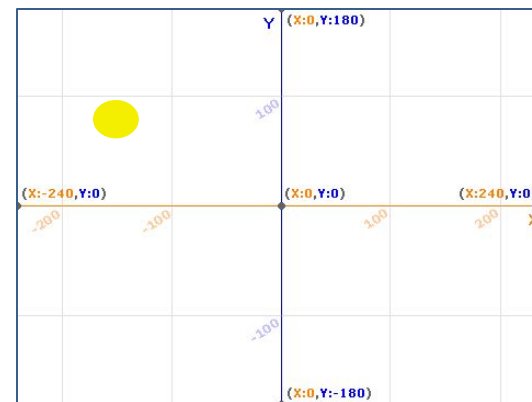
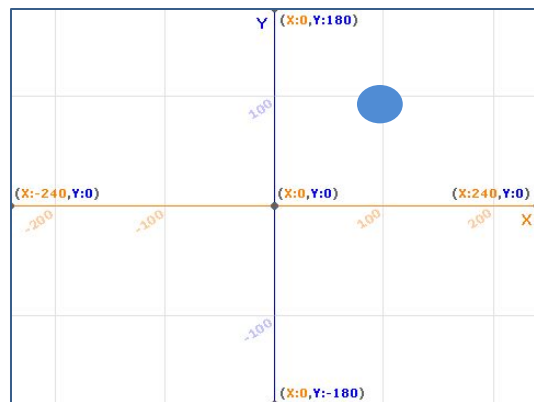








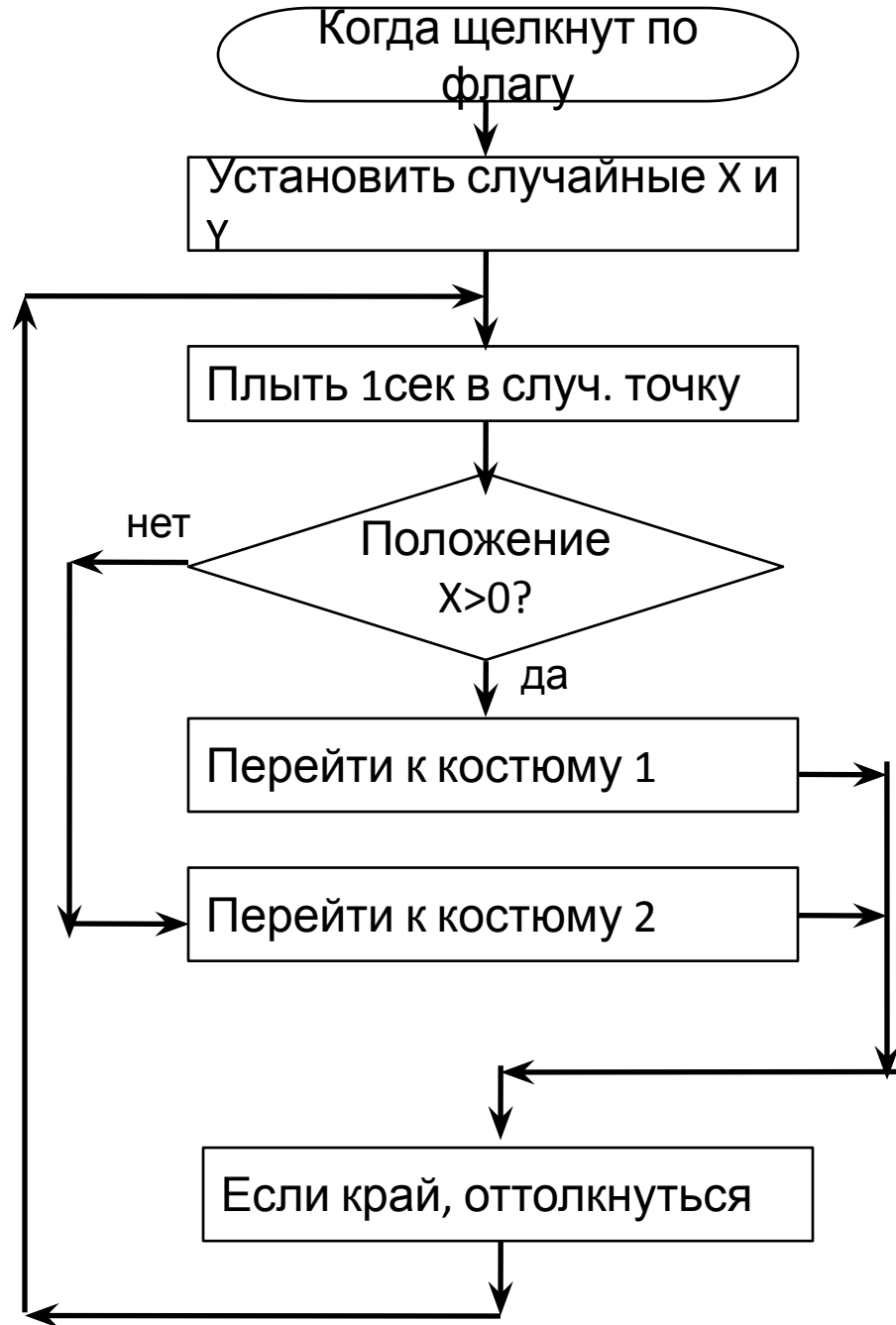
**Написать и отладить сценарий изменения цвета спрайта при переходе из зоны положительных координат X в зону отрицательных и обратно**



# ЗАГОТОВКА А



# ЗАДАНИЕ младшим (5 кл.)



# ЗАДАНИЕ младшим (5 кл.)

