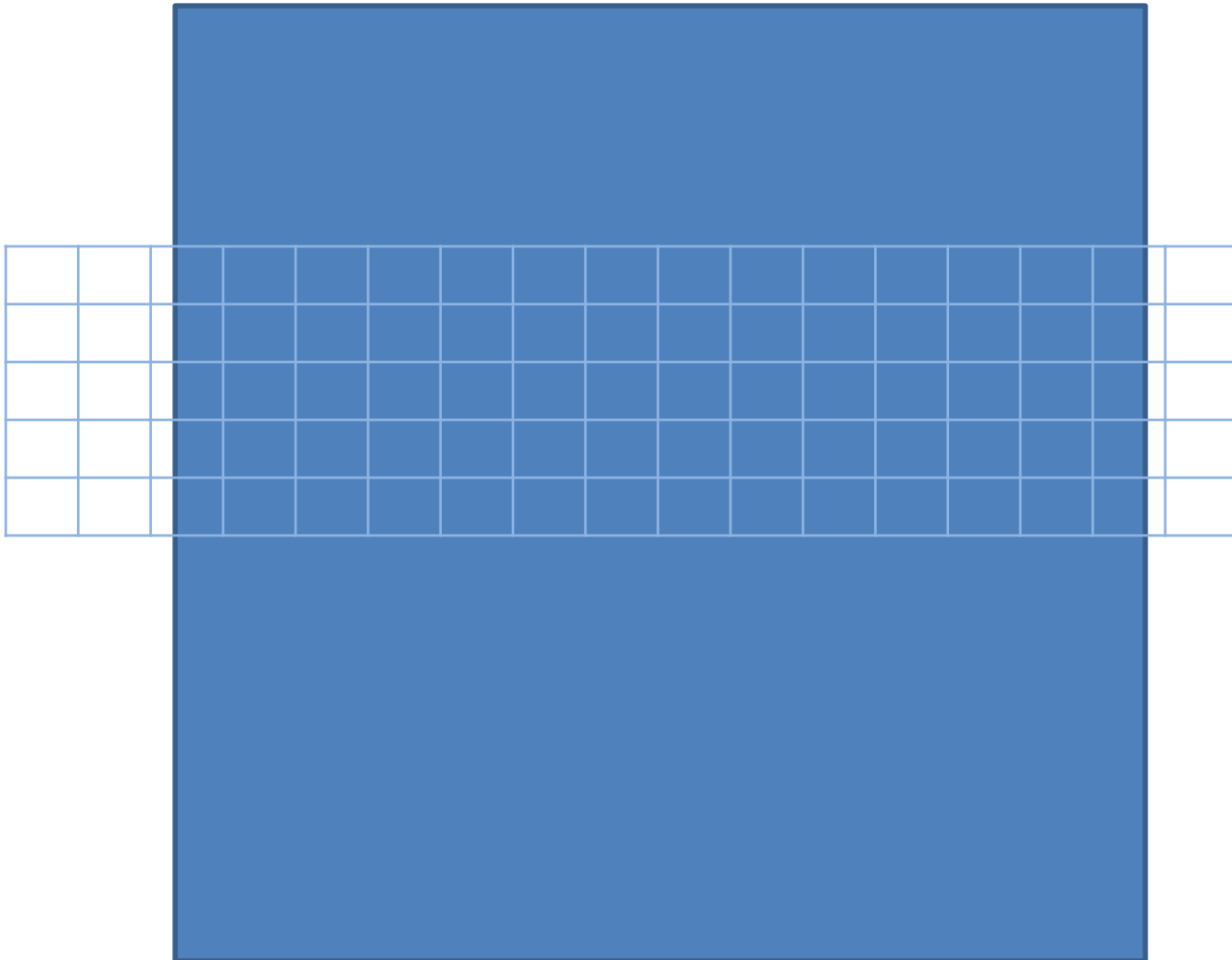
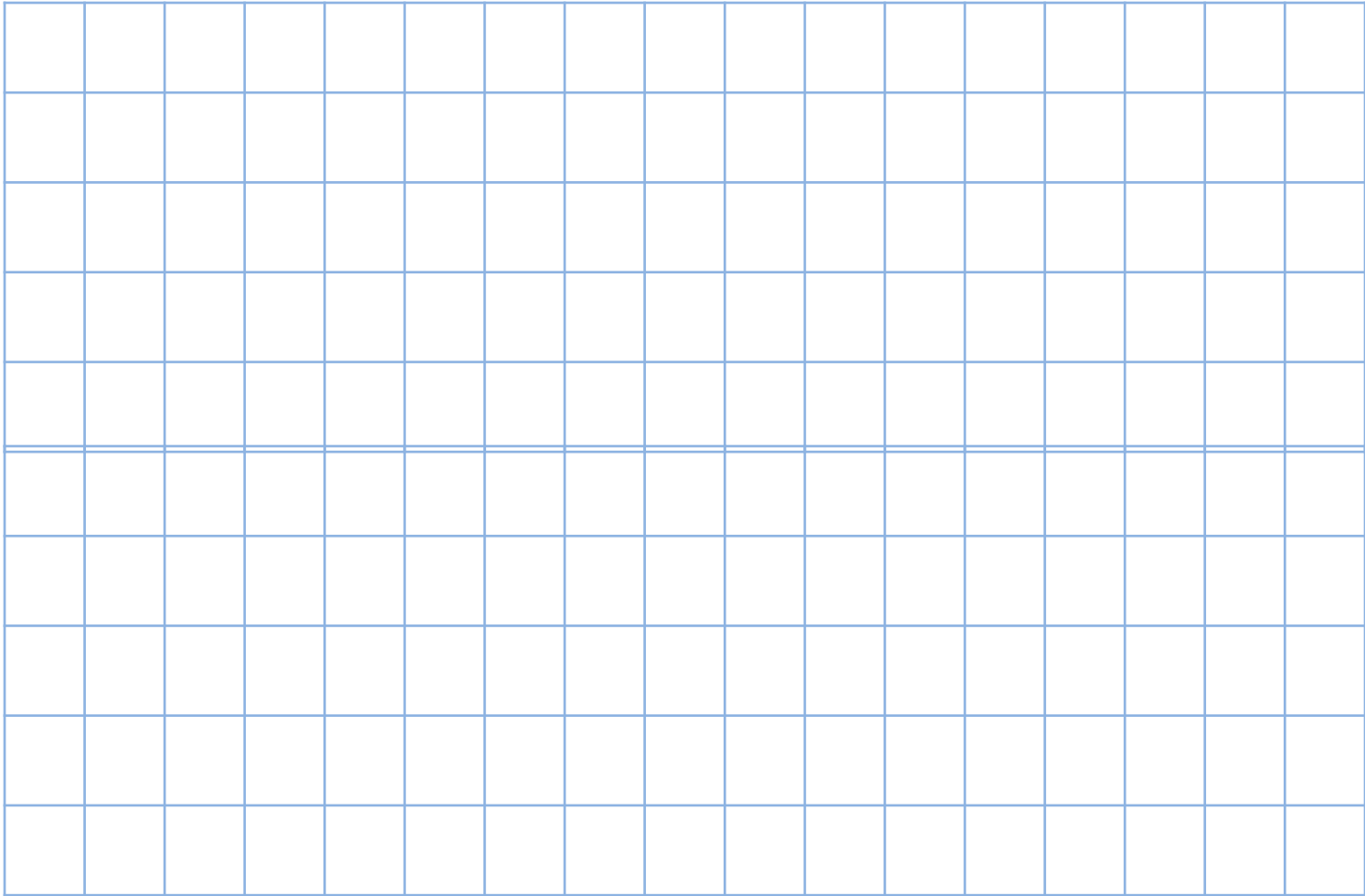


# *Знакомство с клеткой*

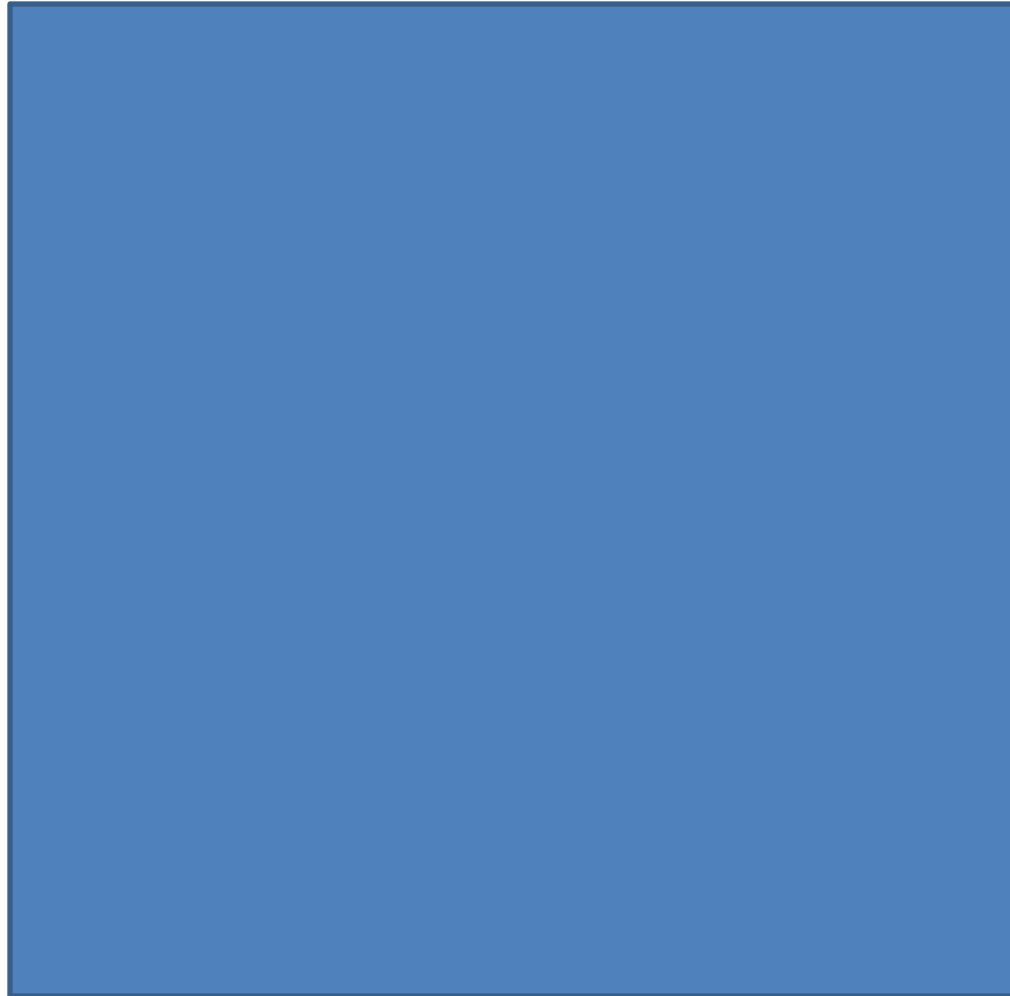


Посмотрите на листок тетради. На какую геометрическую фигуру похожа клеточка?



Рассмотрим внимательно и познакомимся поближе.

*Работа с увеличенной клеткой (квадратом). У каждого ребёнка по листу, божья коровка, которая надевается на пальчик. Работа проводится совместно с детьми.*



*К нам в гости прилетела божья коровка.  
Она увидела клеточку и села на правый верхний угол.  
Найдите у себя это место.  
Посадите её на правый верхний угол.*



*Божья коровка села на правый нижний угол.  
Найдите у себя это место.  
Посадите её на правый нижний угол.*



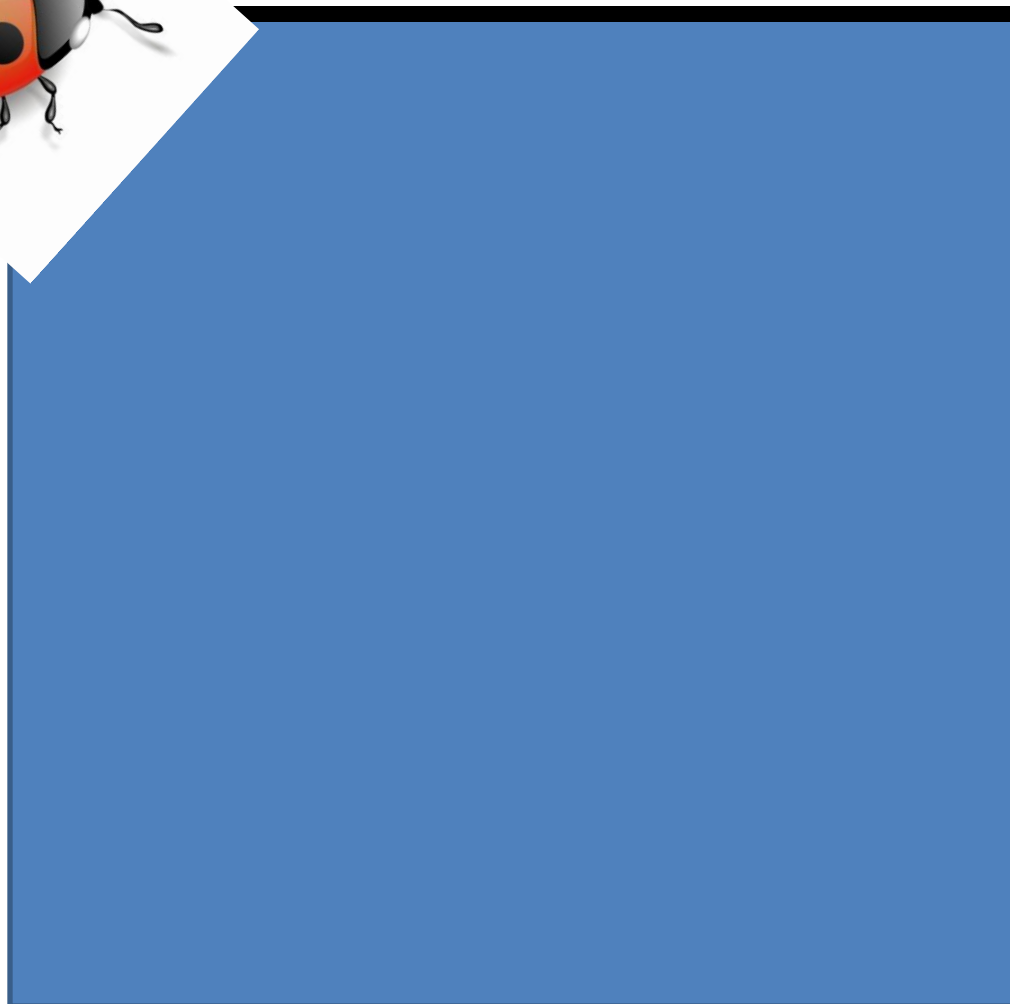
*Божья коровка села на левый нижний угол.  
Найдите у себя это место.  
Посадите её на левый нижний угол.*



*Божья коровка села на правый верхний угол.  
Найдите у себя это место.  
Посадите её на правый верхний угол.*



*Божья коровка побежала по верхней стороне клеточки к правому верхнему углу.*





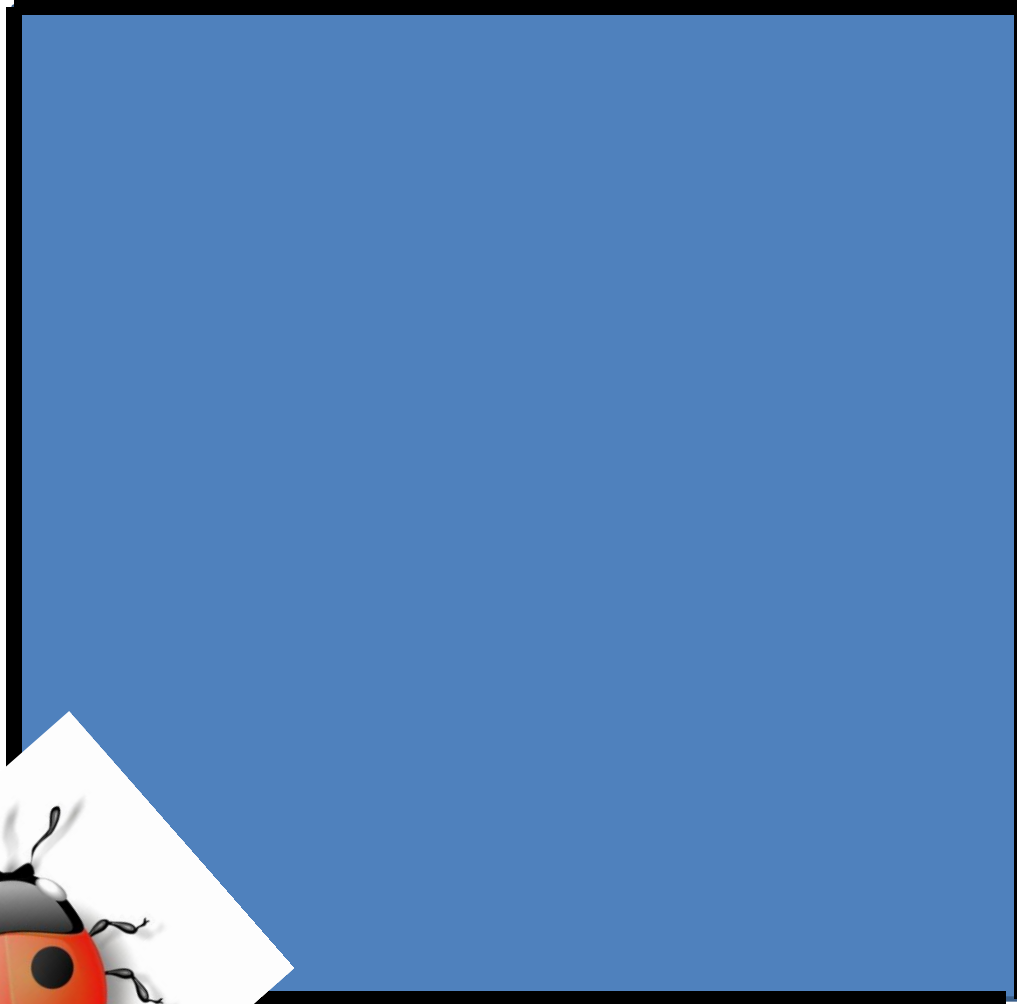
*Божья коровка побежала по правой стороне клеточки к правому нижнему углу.*



*Божья коровка побежала по нижней стороне  
клеточки к левому нижнему углу.*



*Божья коровка побежала по левой стороне клеточки к левому верхнему углу.*



# ПЕРЕМЕНКА



# **Игра «Помоги божьей коровке»**

## **Правила игры:**

*дети в соответствии с инструкцией педагога передвигают свою божью коровку по клеточкам. Если божья коровка вылетает за пределы «комнаты», дети должны хлопнуть в ладоши, если ребёнок успел это сделать, они сажают свою божью коровку в открытую коробку, если не успели, она «вылетает» в окно. (прячется под салфетку)*

**Итог:** дети должны набрать наибольшее количество божьих коровок.

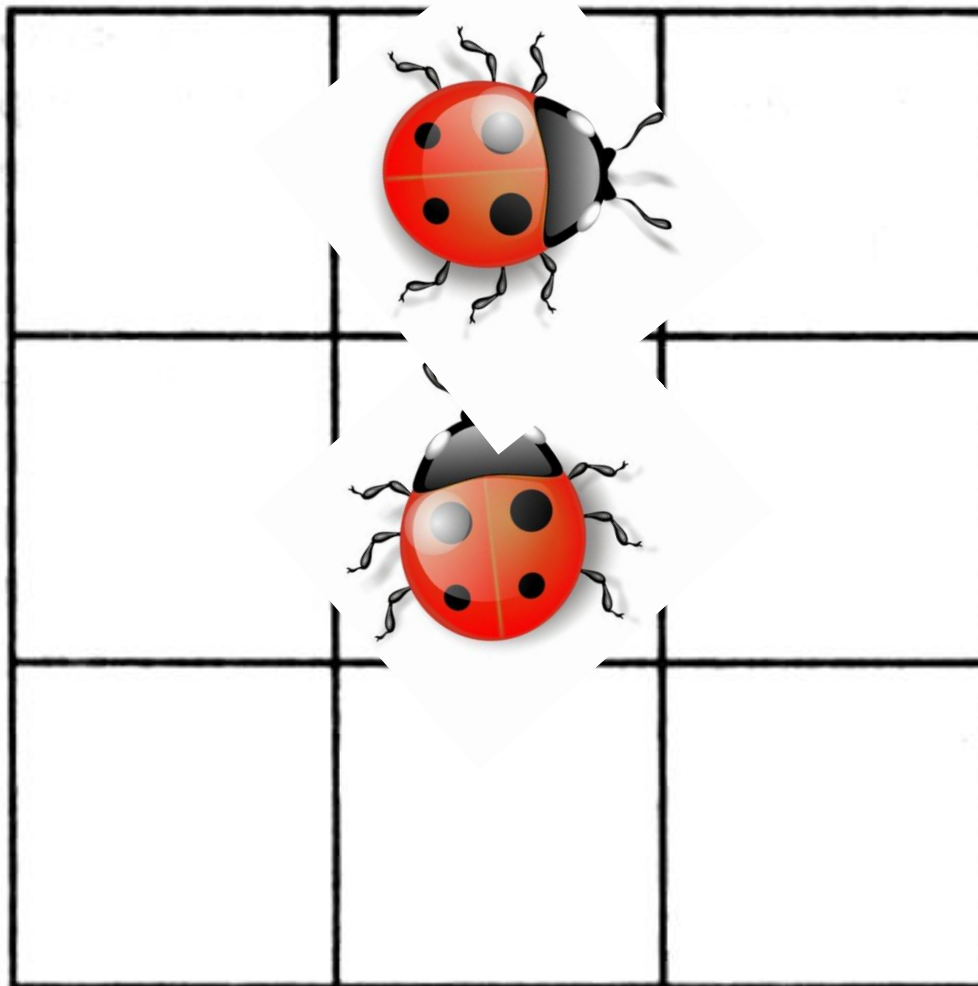
**Инструкция для детей:** После прогулки мы вернулись в комнату. Наши божьи коровки любят летать по комнате.

Давайте их поймаем и посадим в коробку.

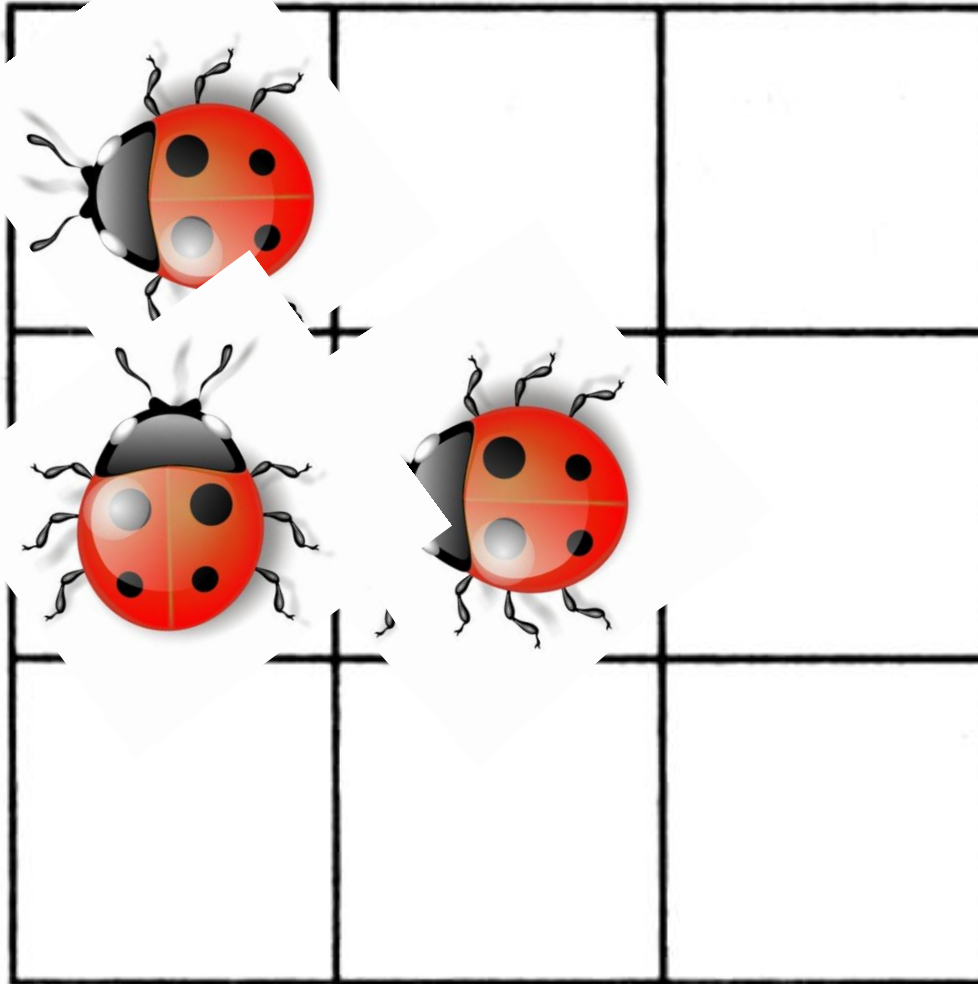
В центре комнаты сидит божья коровка, которая пытается вылететь за ее пределы. За один ход она может пролететь только одну клетку. Я буду говорить, куда божья коровка полетела, а вы внимательно следите за её передвижением. Как только она вылетит за границы комнаты, хлопайте в ладоши, чтобы её поймать. Если успели хлопнуть, то сажаем божью коровку в открытую коробку, а если божьей коровке удастся вас запутать, то она вылетает в окно. Начинаем.

**Инструкция  
для детей:**

божья  
коровка  
вверх, божья  
коровка  
вправо,  
божья  
коровка  
вправо  
(хлопок.)





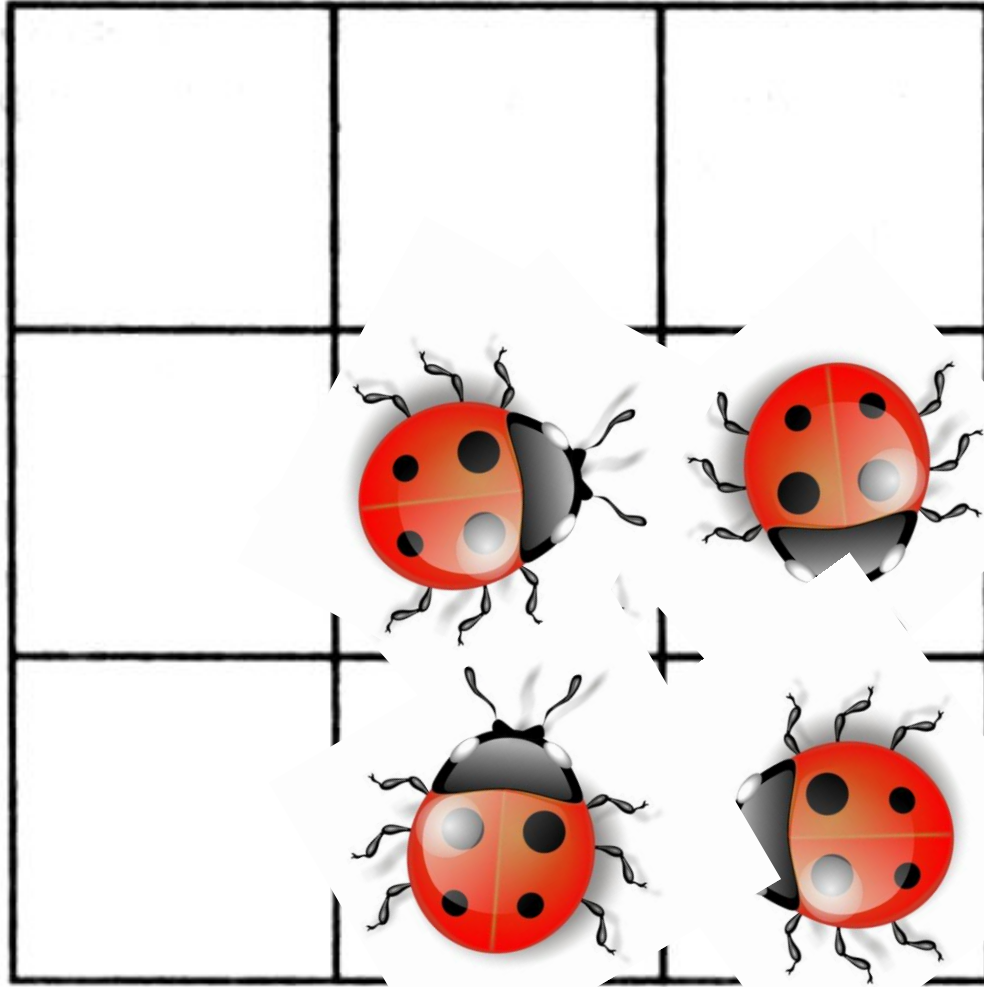


**Инструкция  
для детей:**  
божья коровка  
влево, божья  
коровка вверх,  
божья коровка  
влево (хлопок).



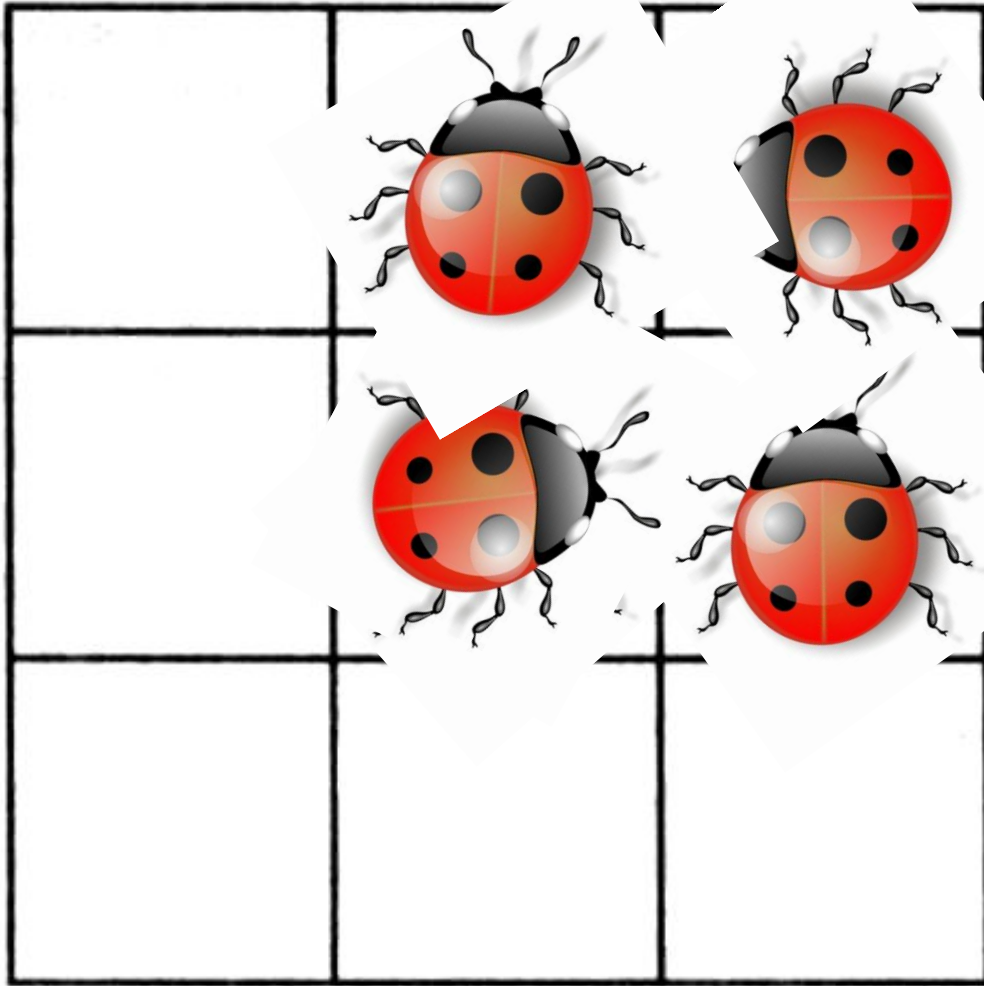


**Инструкция  
для детей:**  
божья коровка  
вправо, божья  
коровка вниз,  
божья коровка  
вправо, божья  
коровка вверх





**Инструкция  
для детей:**  
божья коровка  
вправо, божья  
коровка вверх,  
божья коровка  
влево, божья  
коровка вверх  
(хлопок).





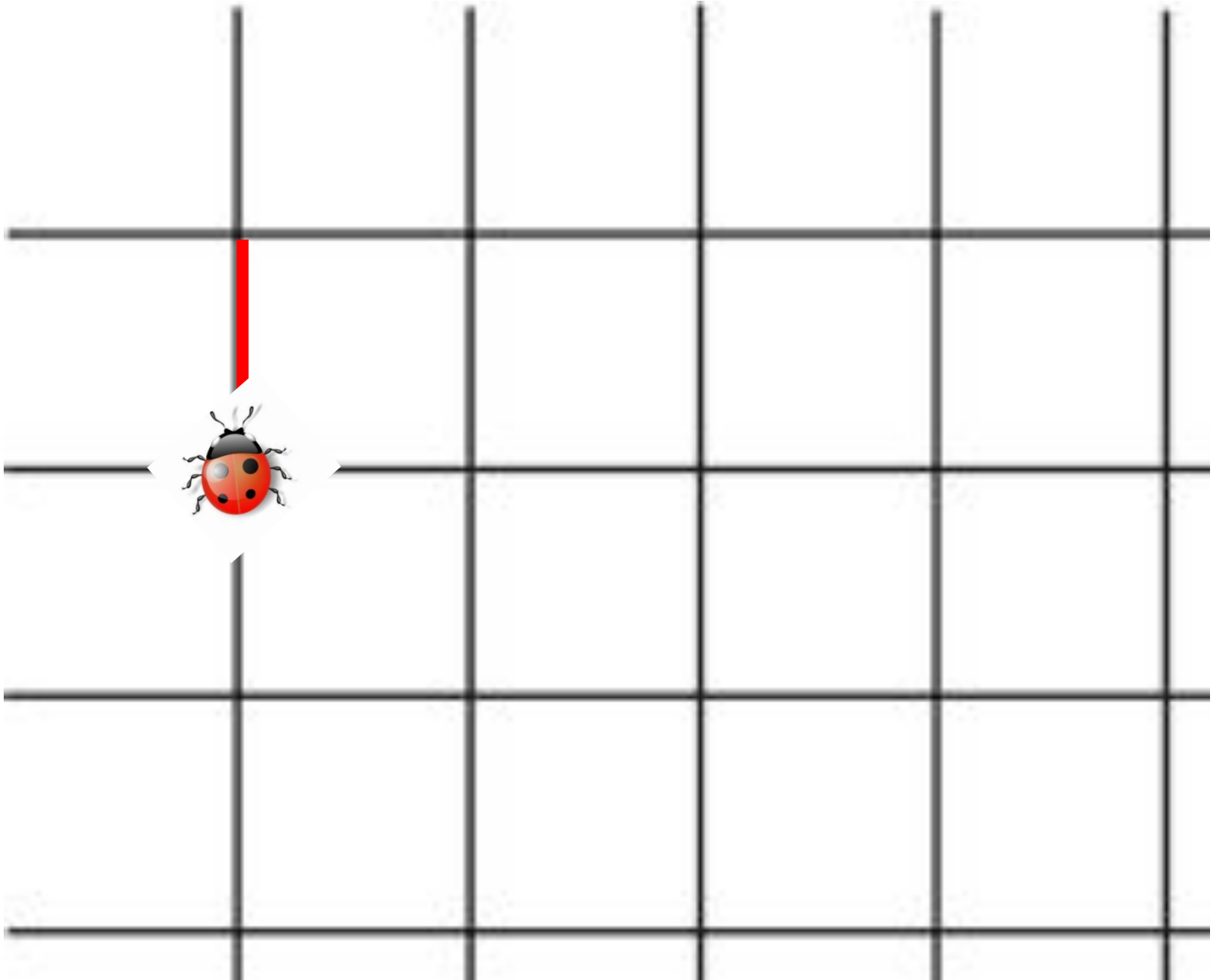
# Игра «Путешествие божьей коровки»

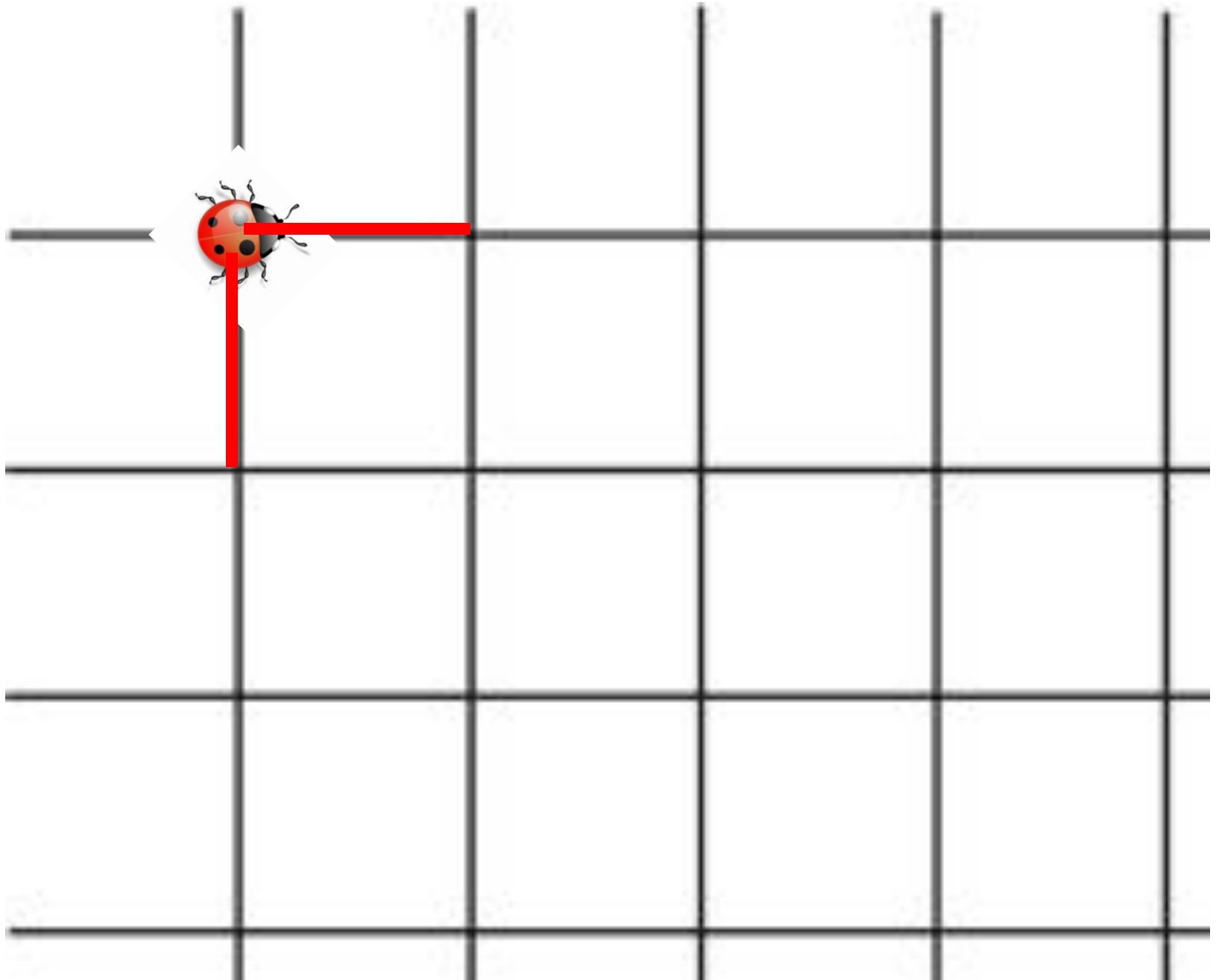
примечание:

*данная игра используется в двух вариантах*

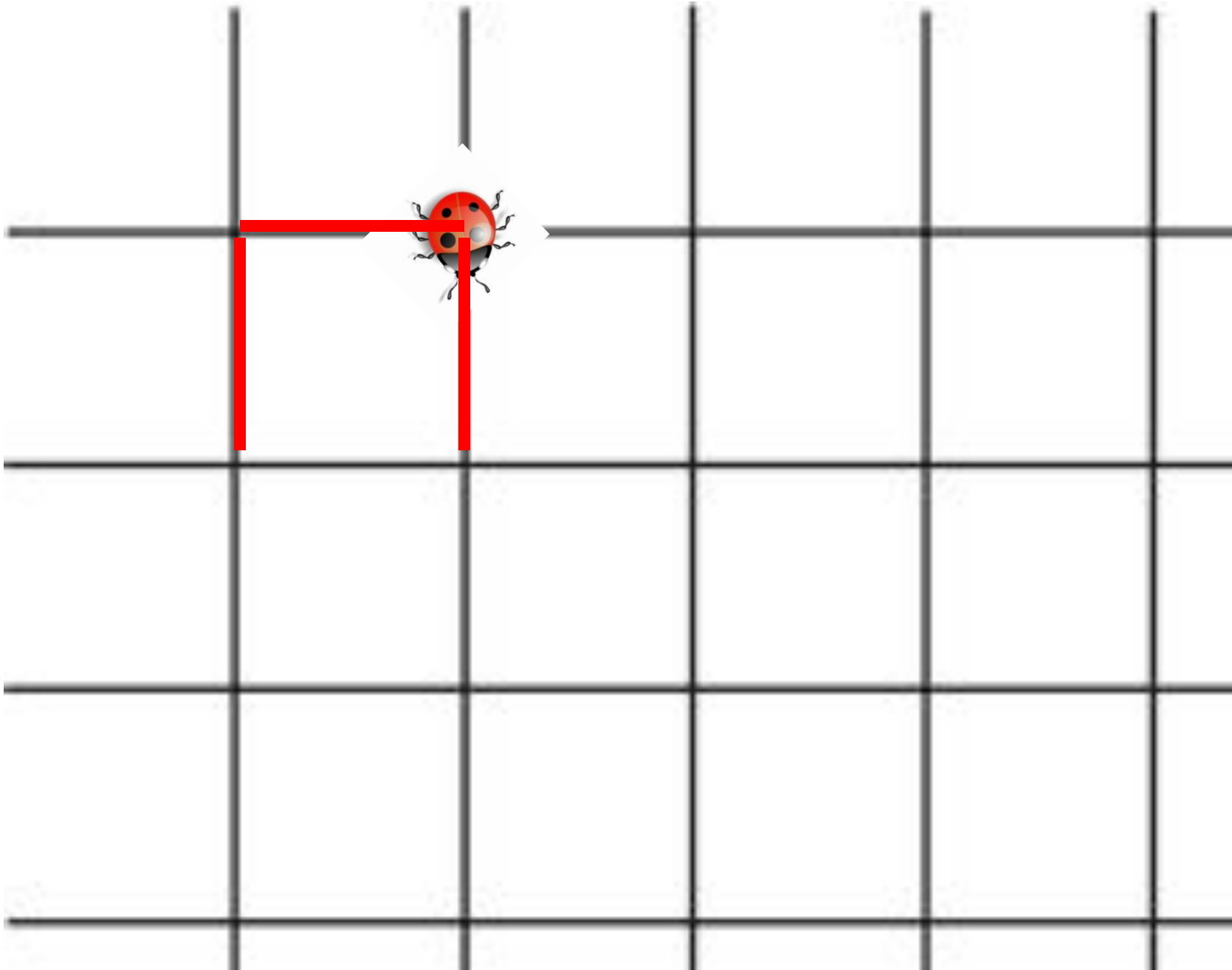
1 вариант: направление божьей коровки проговаривает педагог. Дети отмечают у себя это направление и сравнивают с дорожкой на слайде.

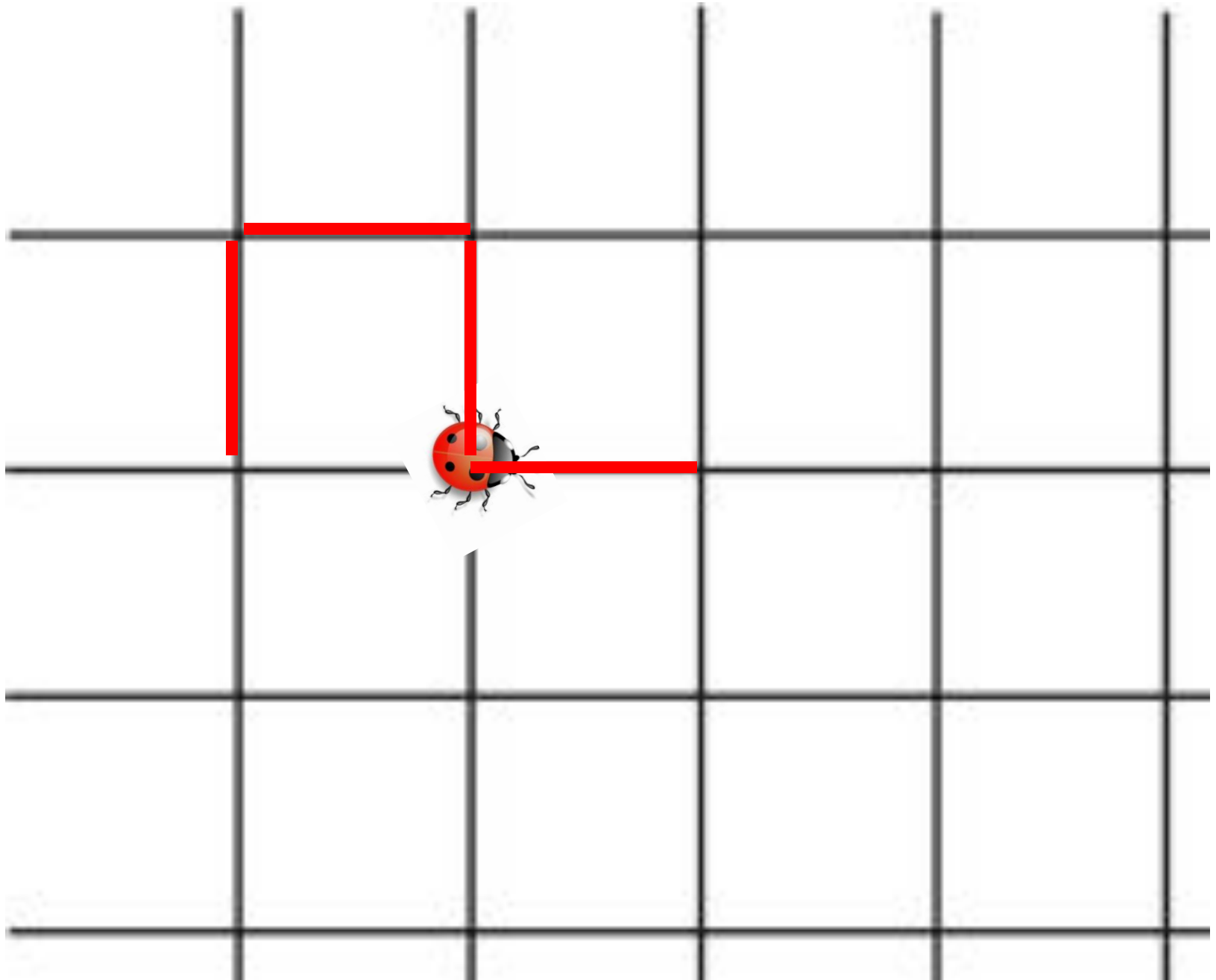
2 вариант: божья коровка передвигается сама, дети называют её направление, копируют дорожку на своём раздаточном материале.

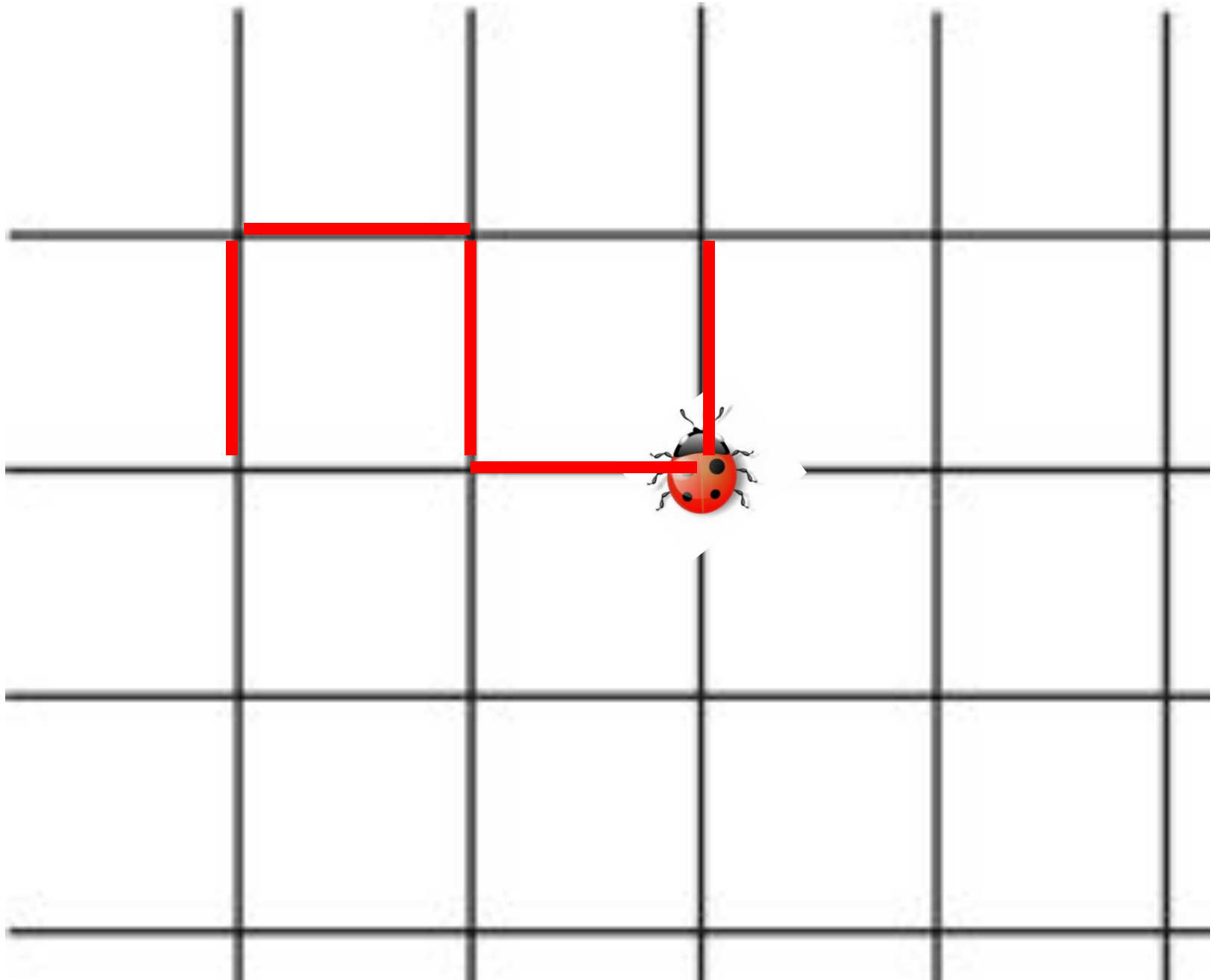


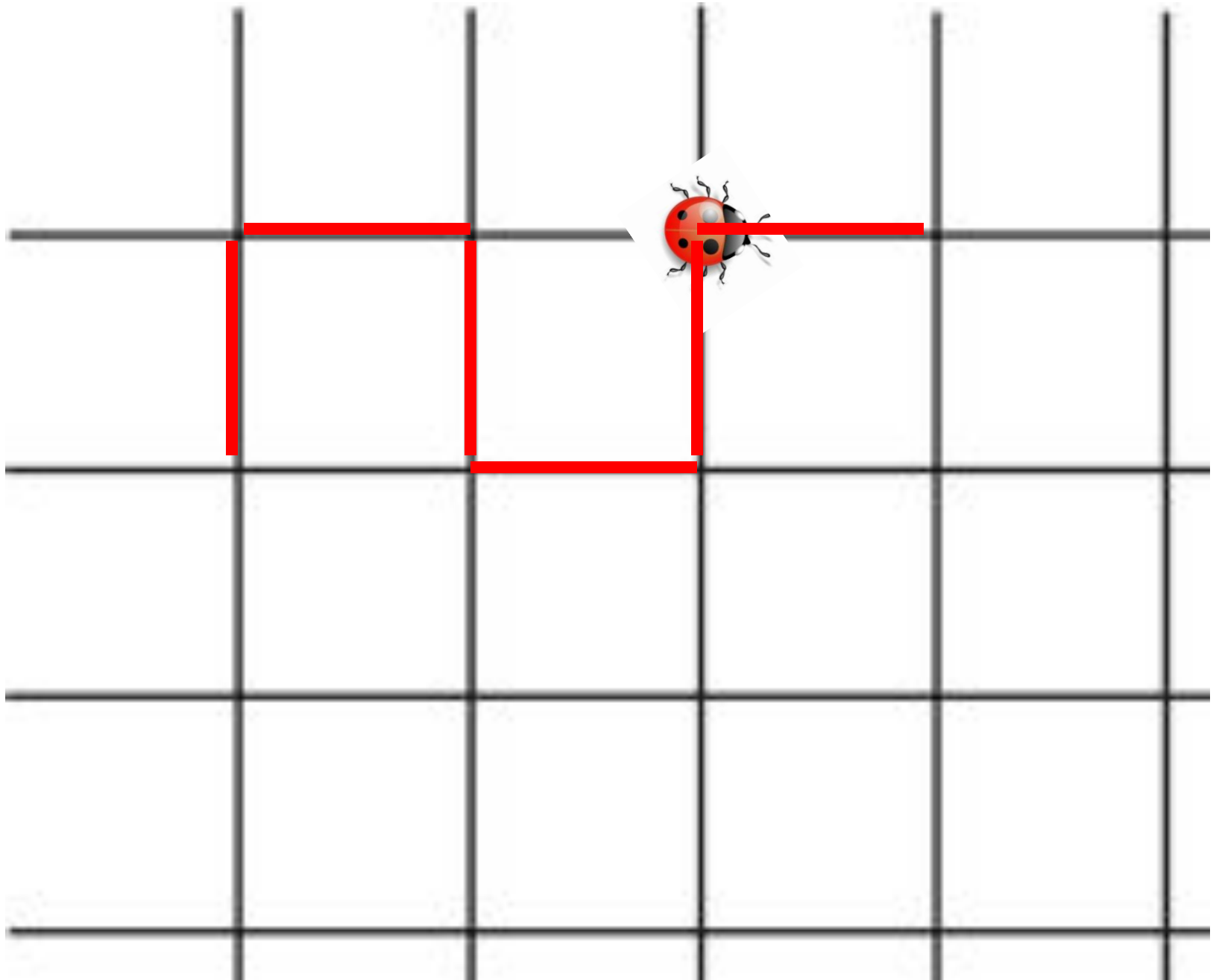


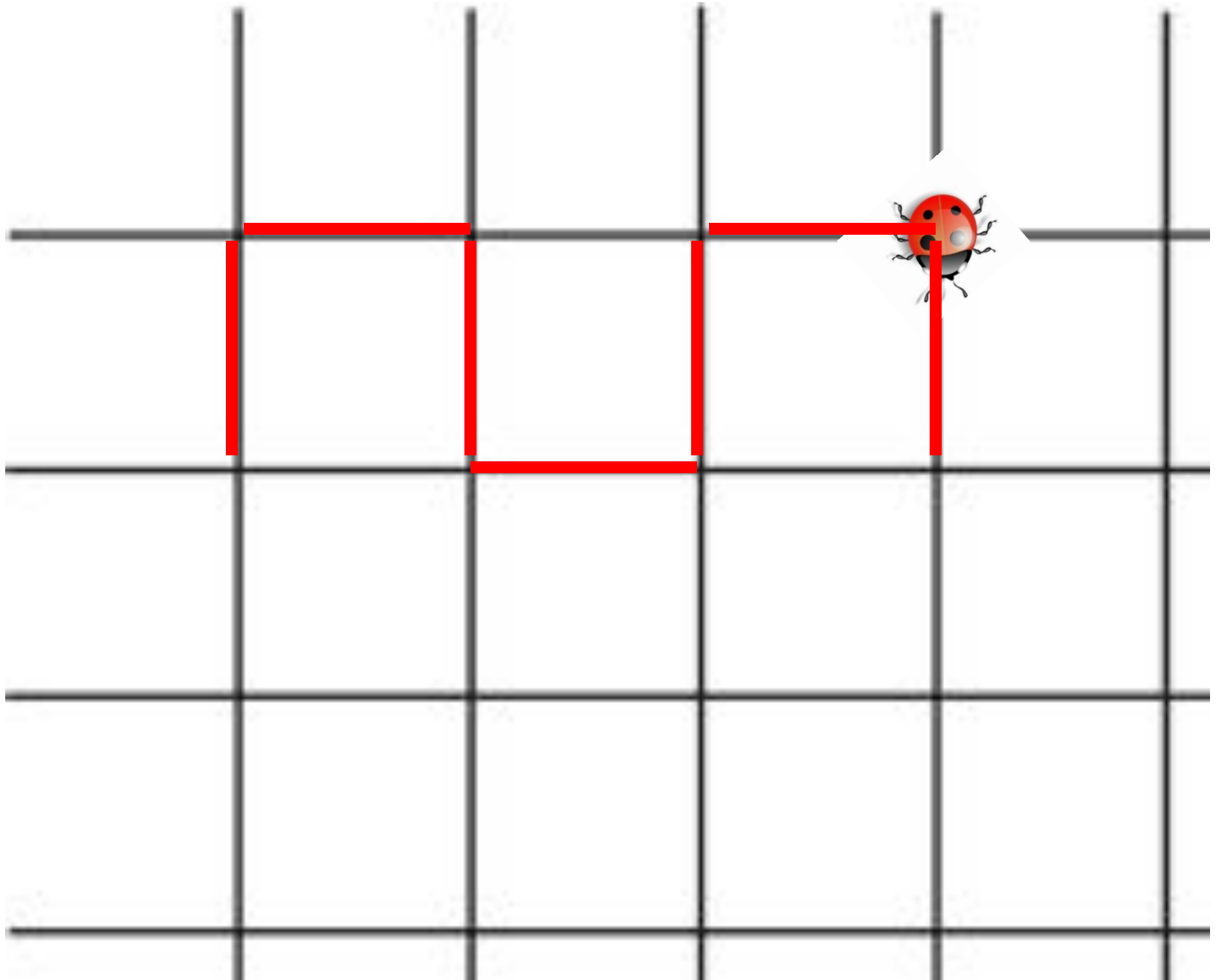


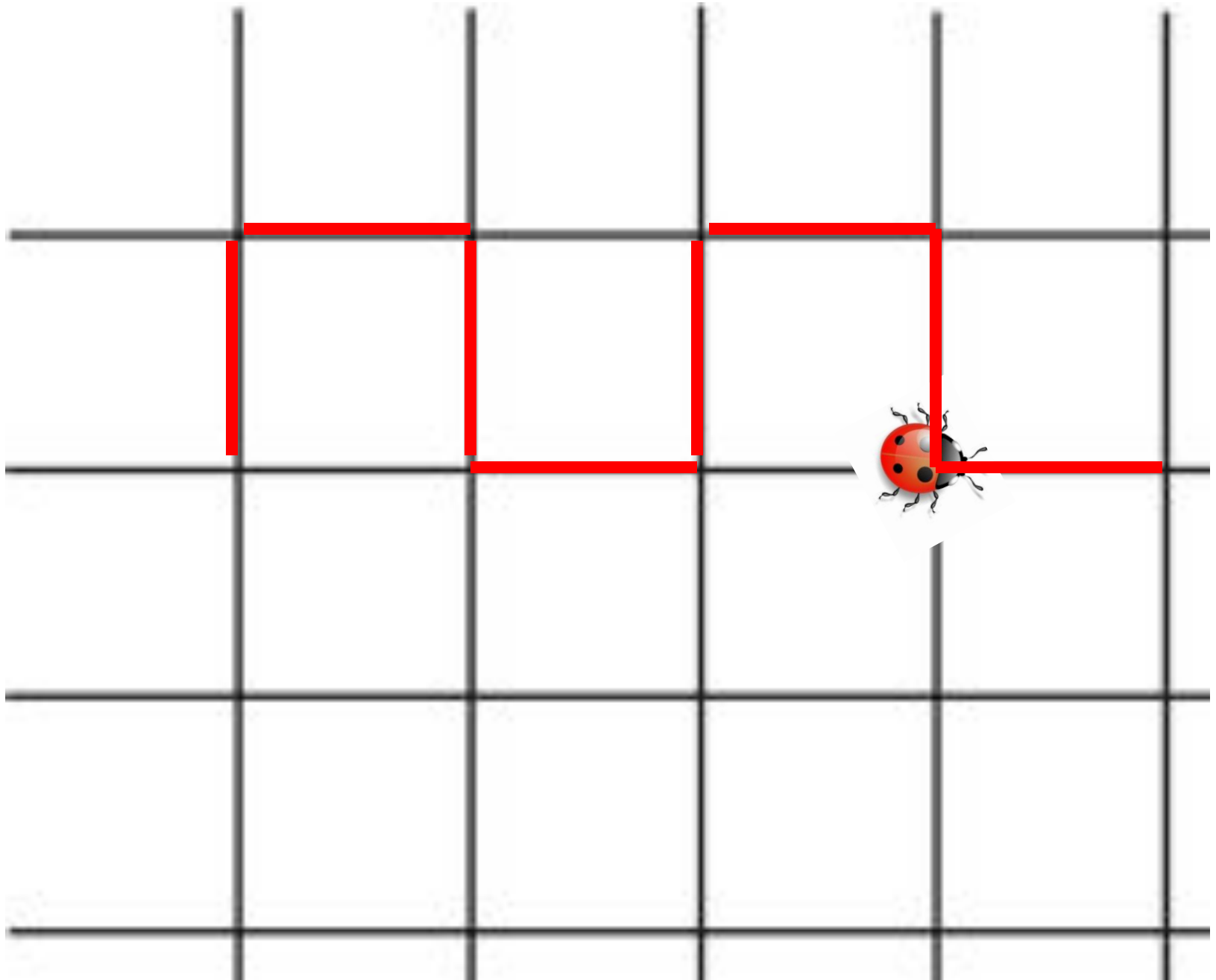


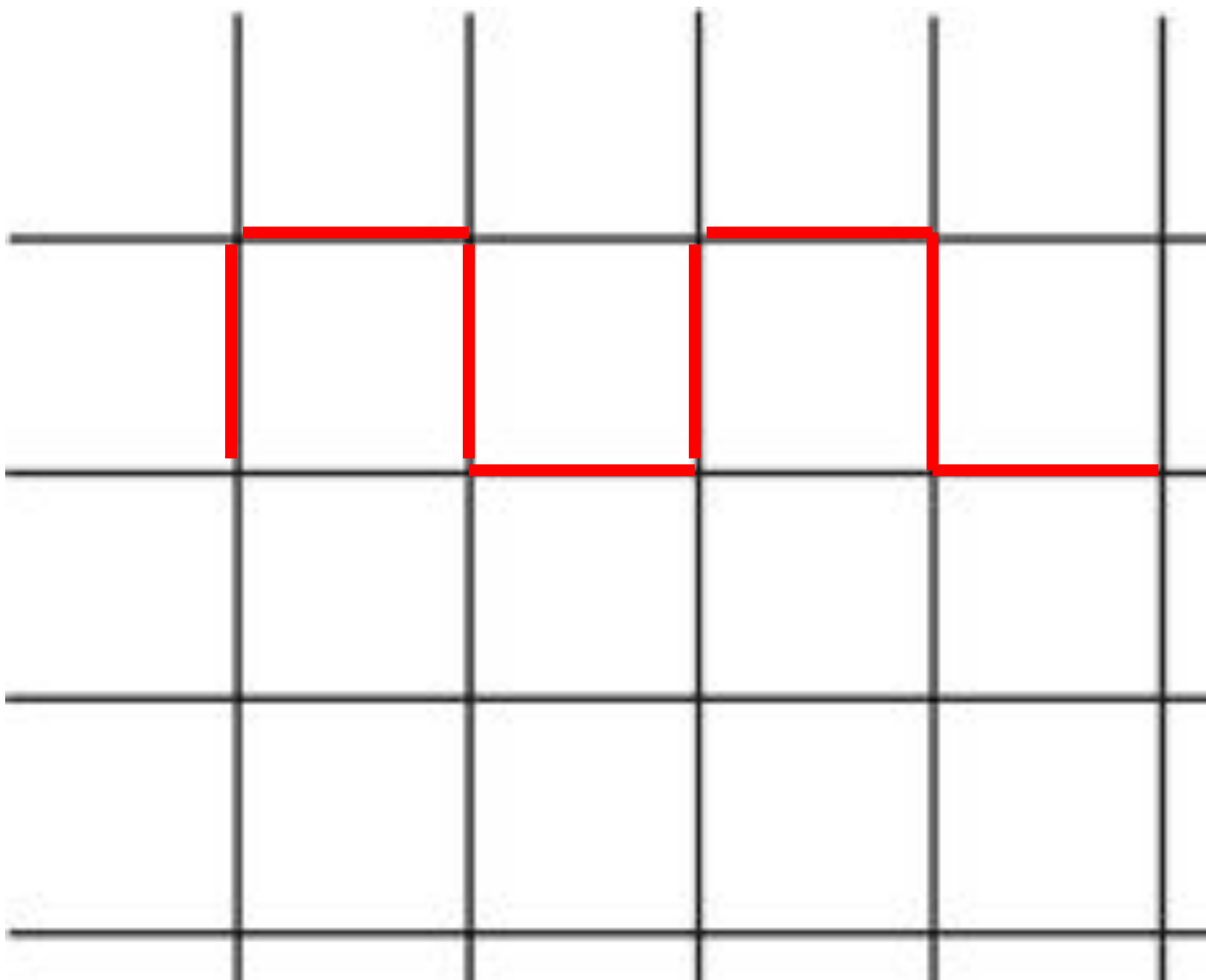


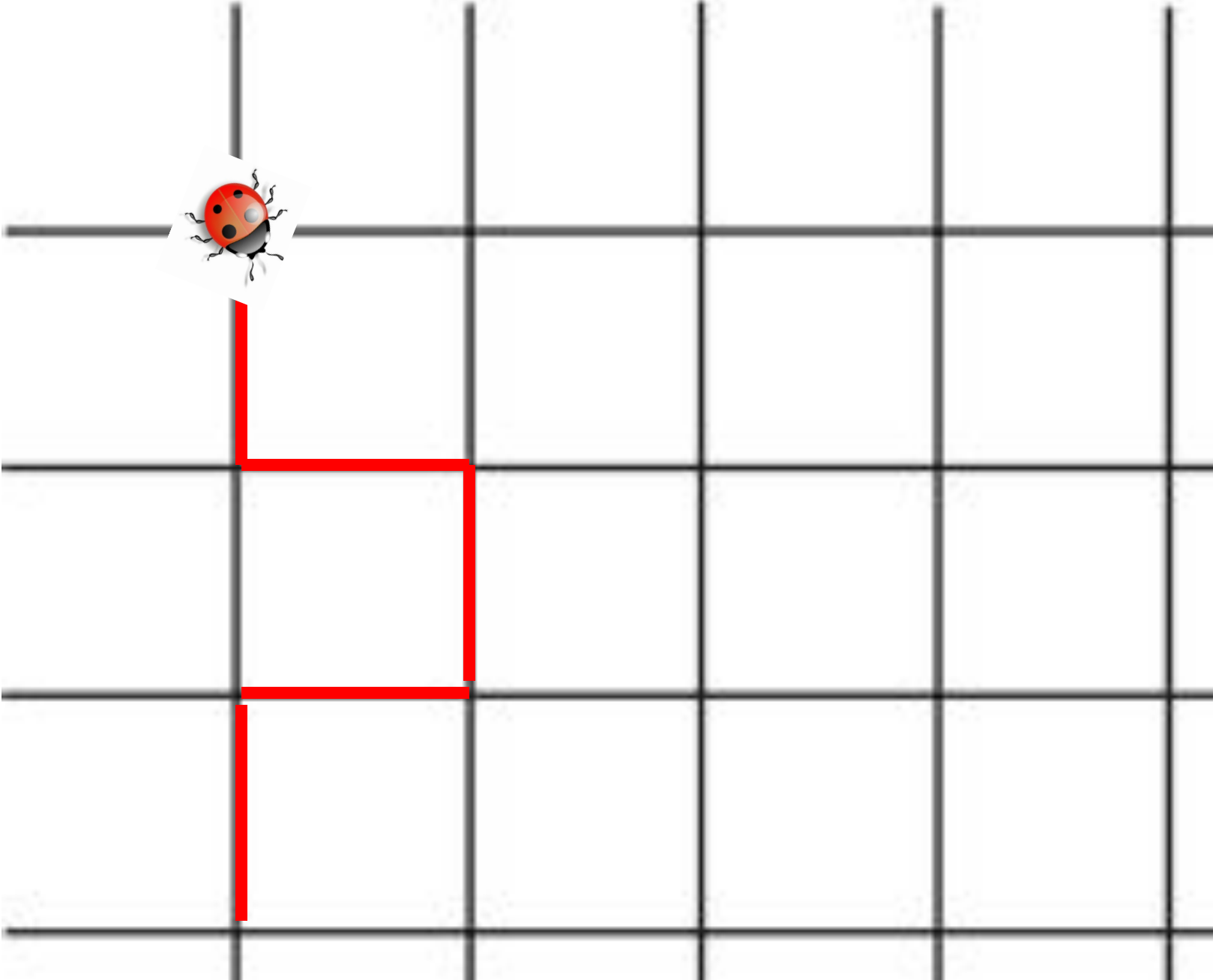














# **Инструкция для детей:**

**В конце своего путешествия  
божья коровка встретила друга.  
Догадайся, кого встретила божья  
коровка.**

По выбору детей.

