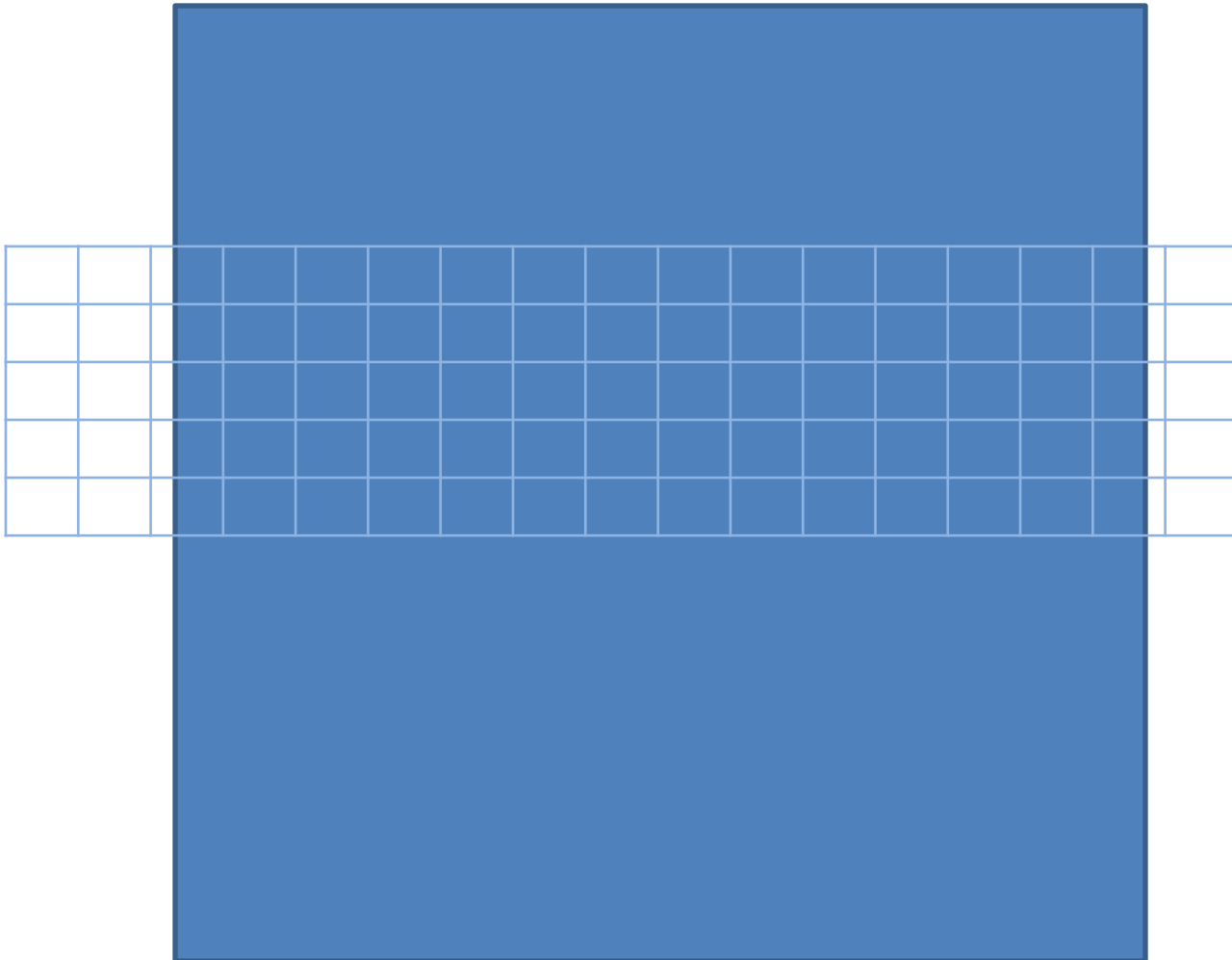
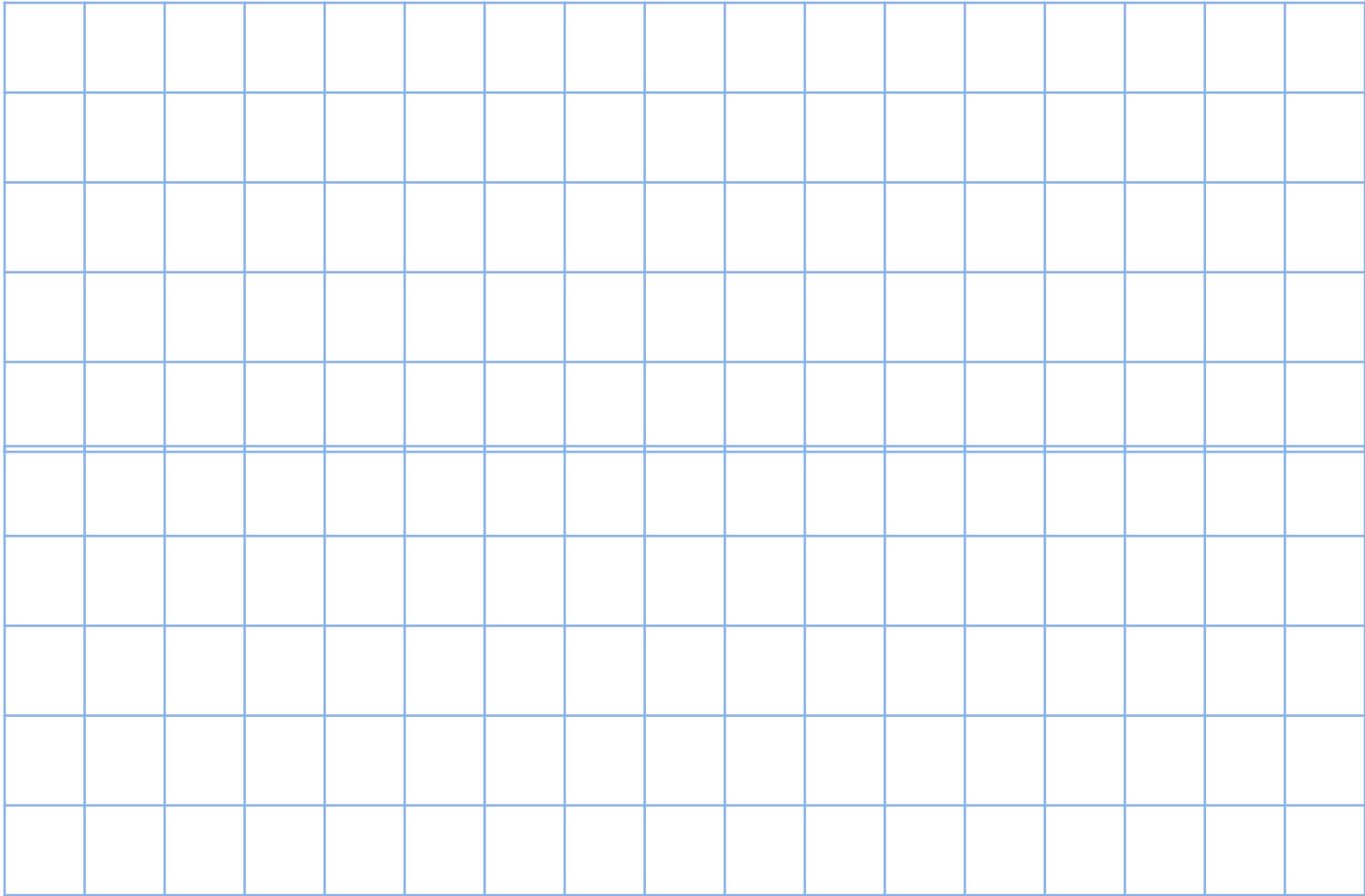


Знакомство с клеткой

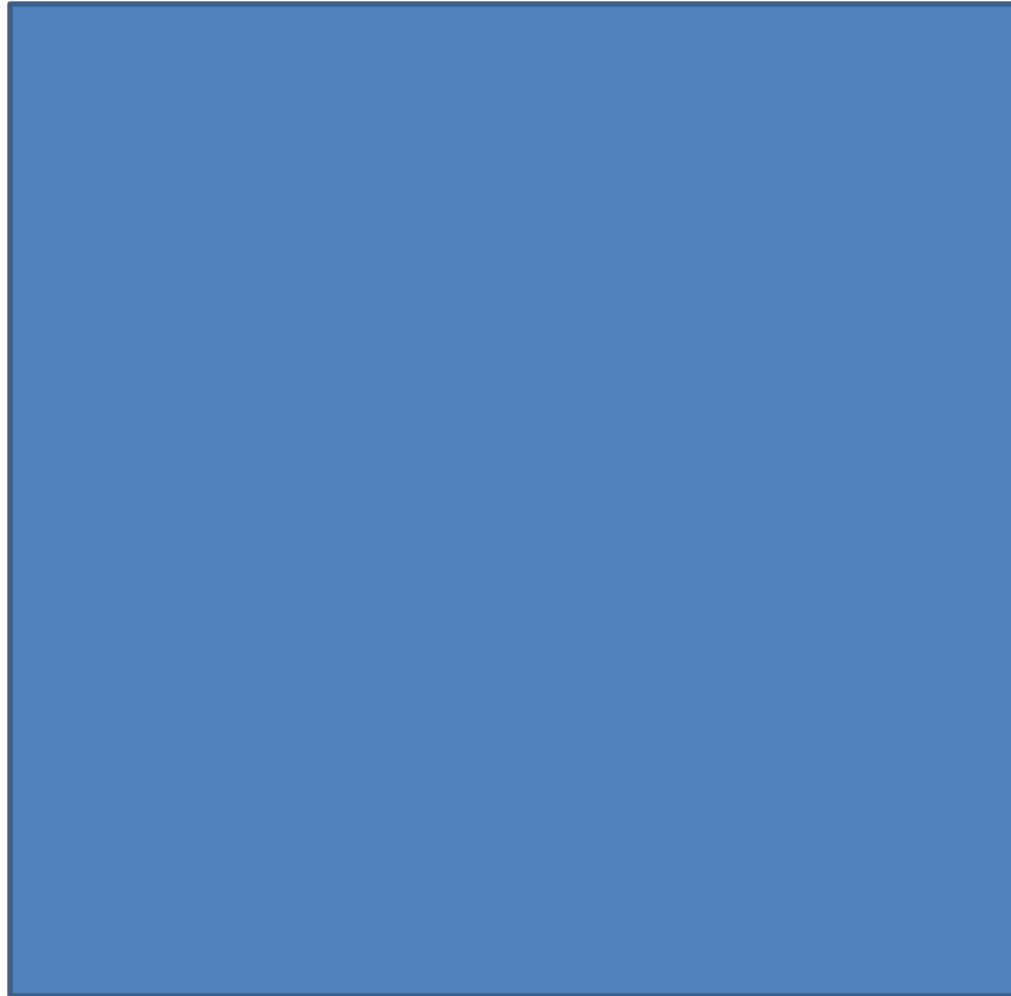


Посмотрите на листок тетради. На какую геометрическую фигуру похожа клеточка?



Рассмотрим внимательно и познакомимся поближе.

Работа с увеличенной клеткой (квадратом). У каждого ребёнка по листу, божья коровка, которая надевается на пальчик. Работа проводится совместно с детьми.



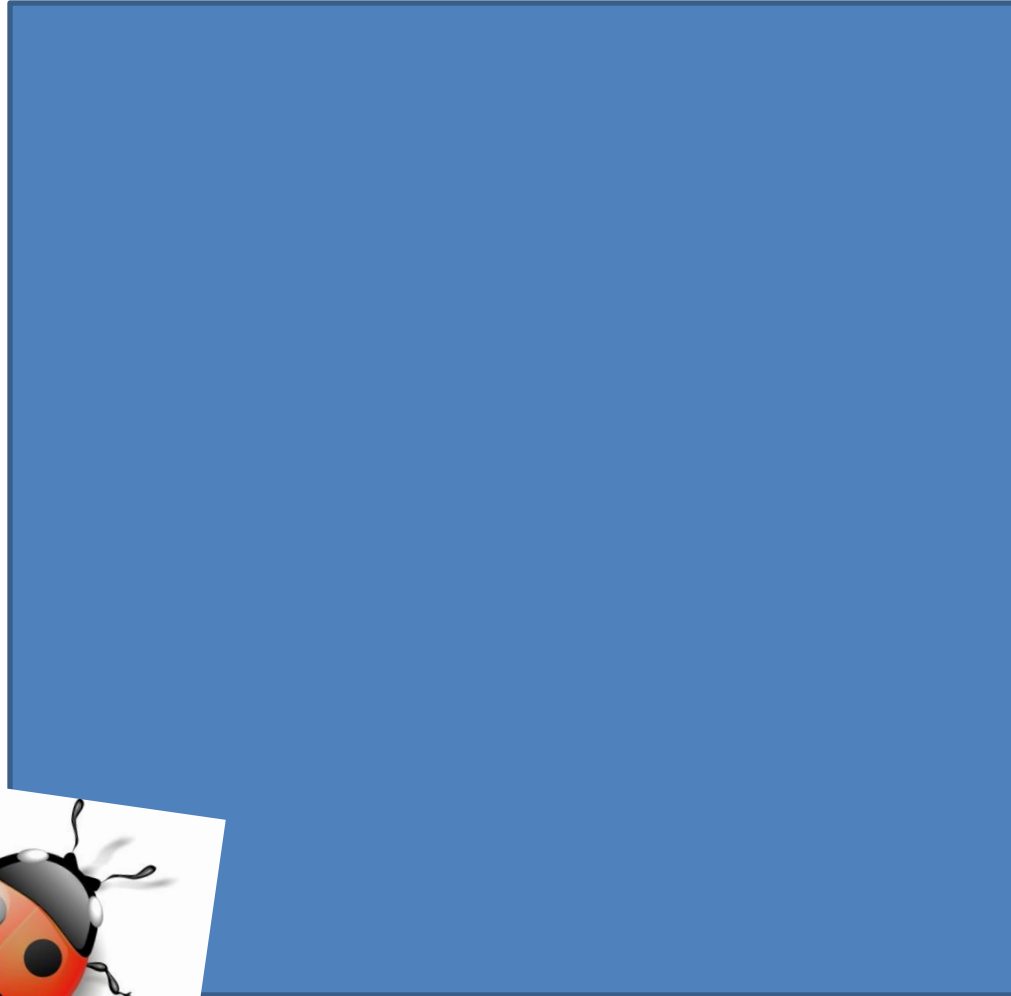
*К нам в гости прилетела божья коровка.
Она увидела клеточку и села на правый верхний угол.
Найдите у себя это место.
Посадите её на правый верхний угол.*



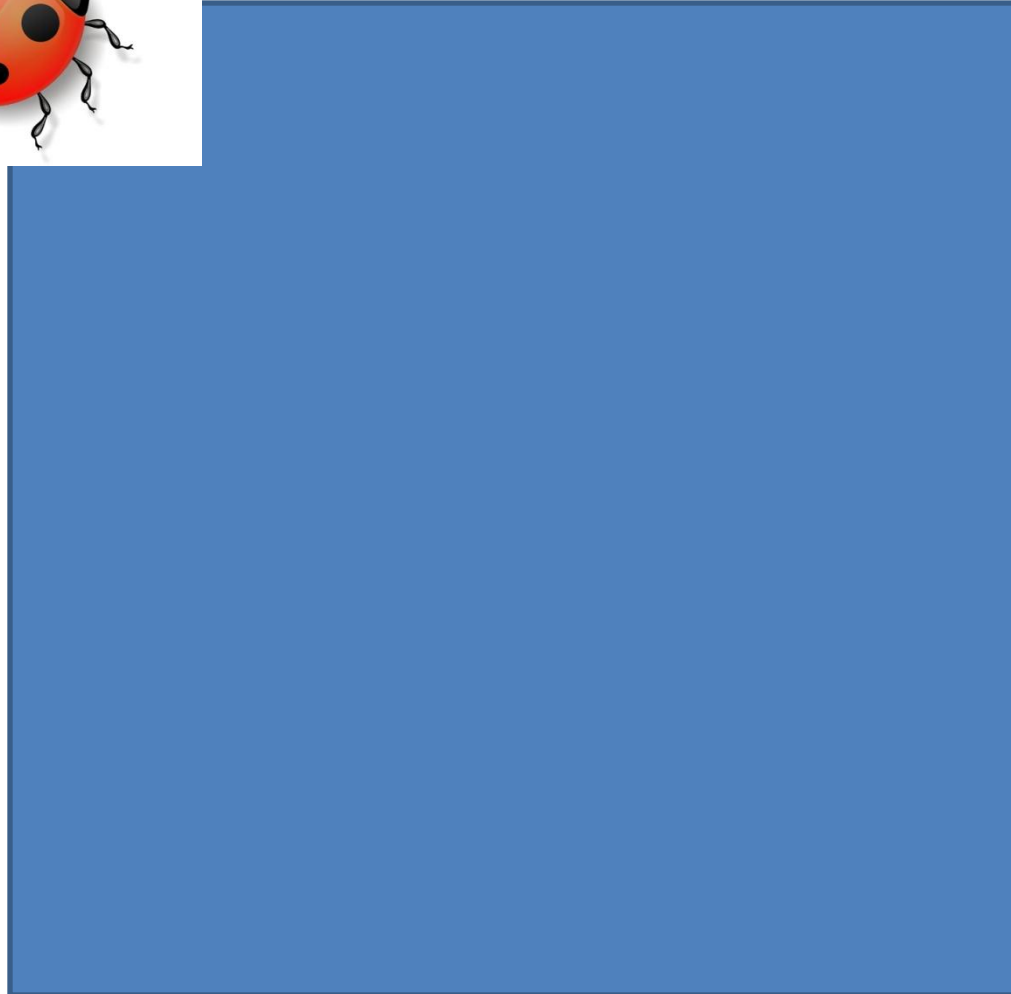
*Божья коровка села на правый нижний угол.
Найдите у себя это место.
Посадите её на правый нижний угол.*



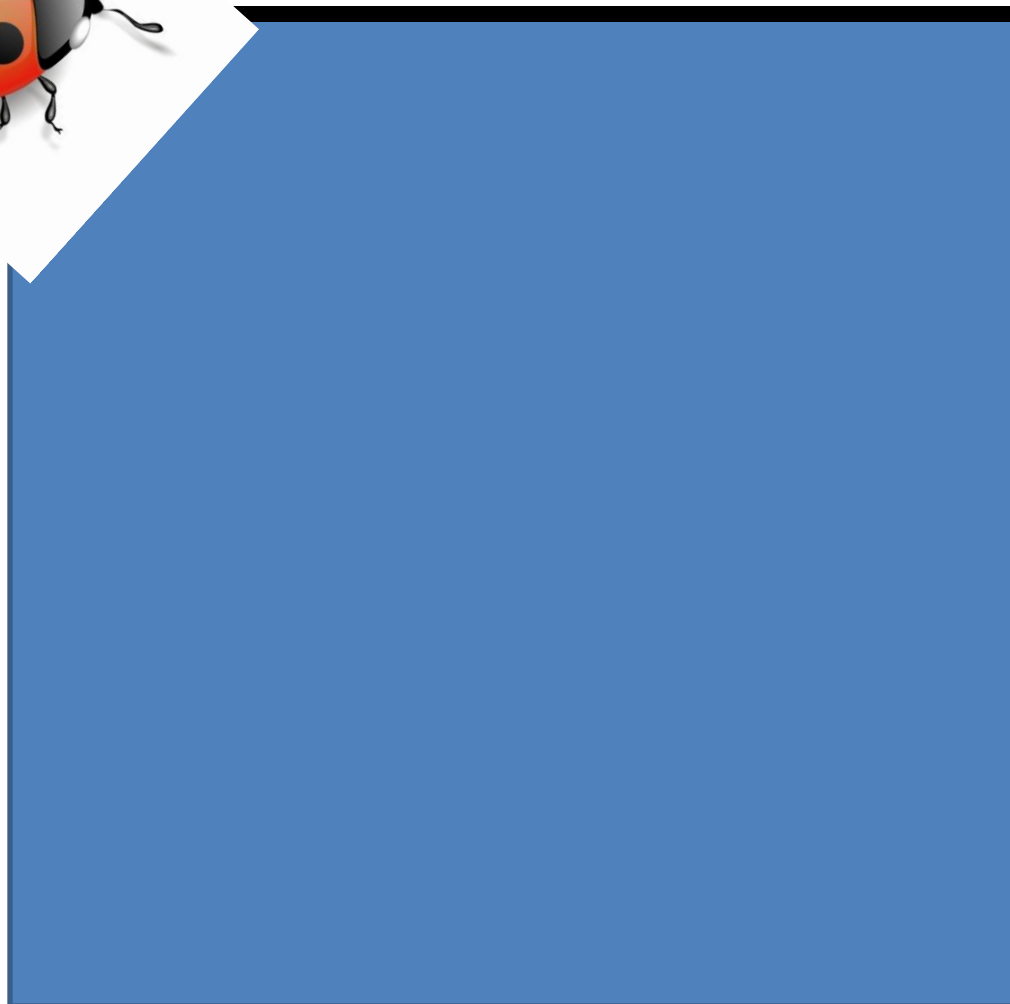
*Божья коровка села на левый нижний угол.
Найдите у себя это место.
Посадите её на левый нижний угол.*



*Божья коровка села на правый верхний угол.
Найдите у себя это место.
Посадите её на правый верхний угол.*



Божья коровка побежала по верхней стороне клеточки к правому верхнему углу.



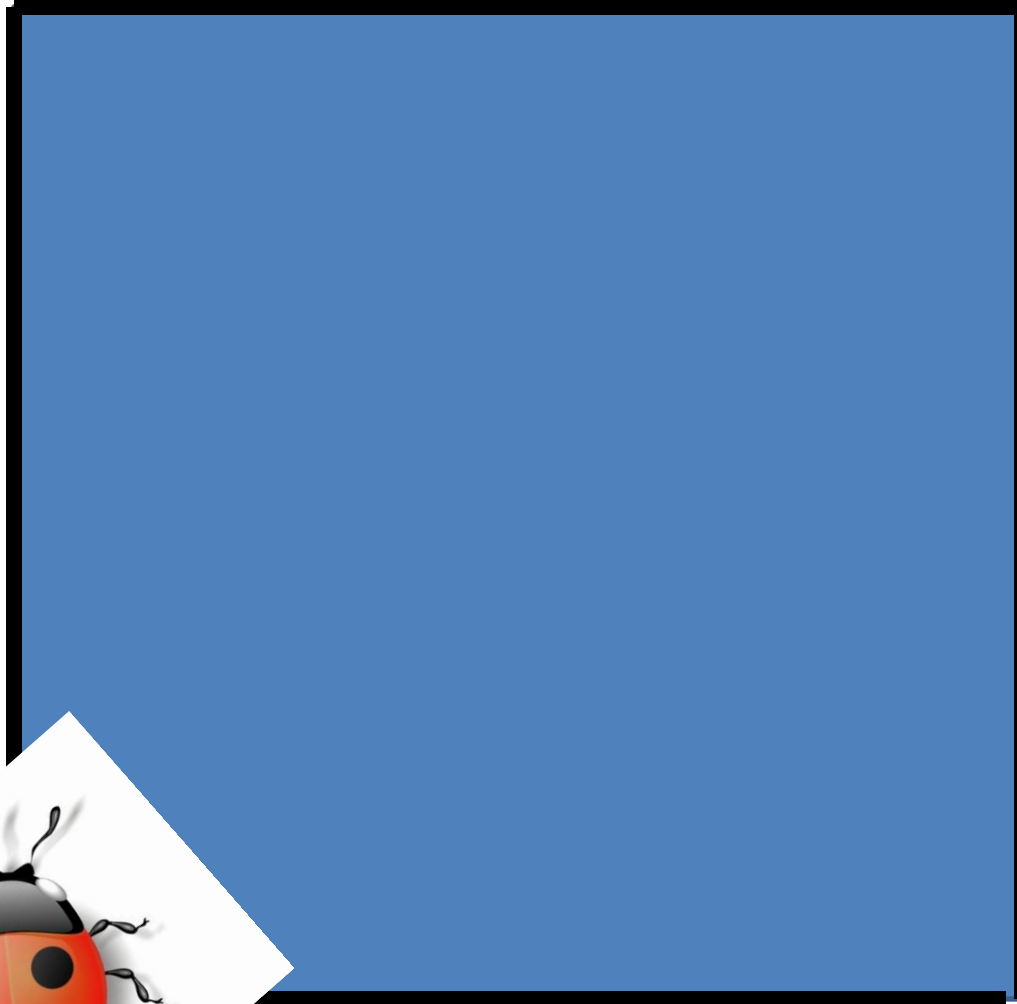
Божья коровка побежала по правой стороне клеточки к правому нижнему углу.



*Божья коровка побежала по нижней стороне
клеточки к левому нижнему углу.*



Божья коровка побежала по левой стороне клеточки к левому верхнему углу.



ПЕРЕМЕНКА



Игра «Помоги божьей коровке»

Правила игры:

дети в соответствии с инструкцией педагога передвигают свою божью коровку по клеточкам. Если божья коровка вылетает за пределы «комнаты», дети должны хлопнуть в ладоши, если ребёнок успел это сделать, они сажают свою божью коровку в открытую коробку, если не успели, она «вылетает» в окно. (прячется под салфетку)

Итог: дети должны набрать наибольшее количество божьих коровок.

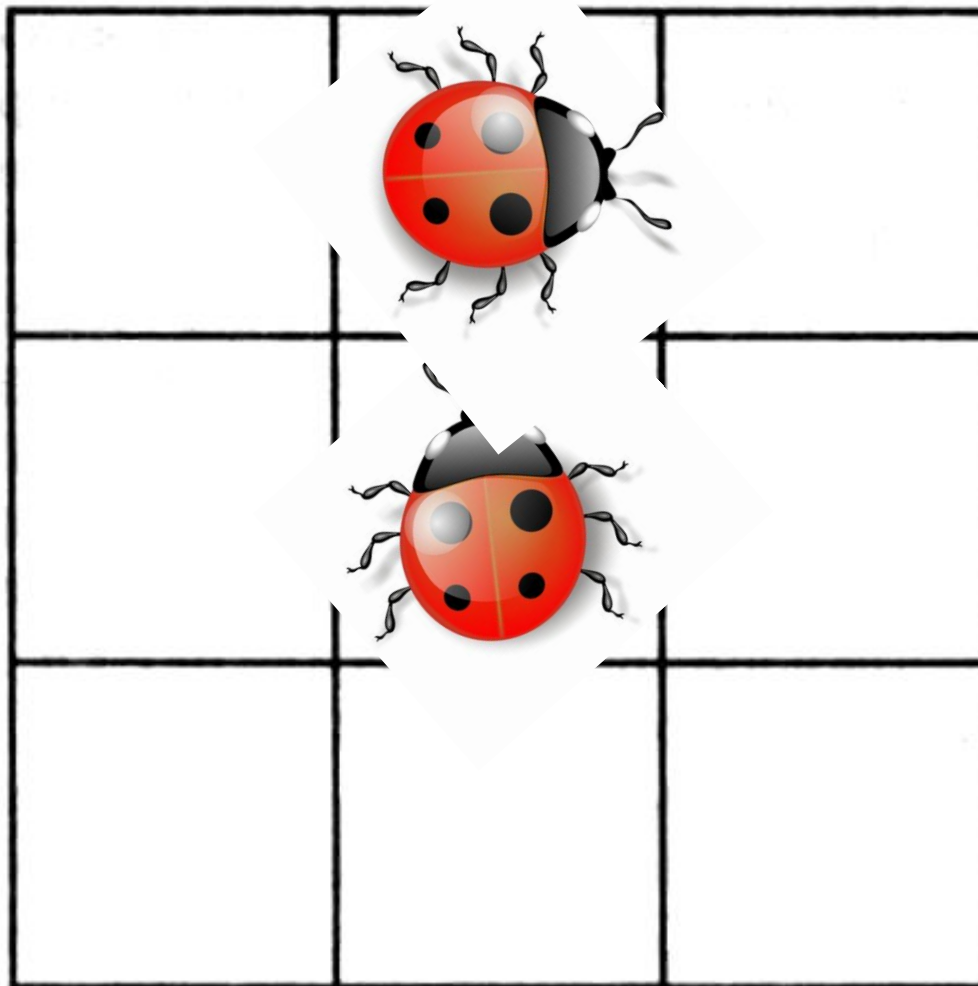
Инструкция для детей: После прогулки мы вернулись в комнату. Наши божьи коровки любят летать по комнате.

Давайте их поймаем и посадим в коробку.

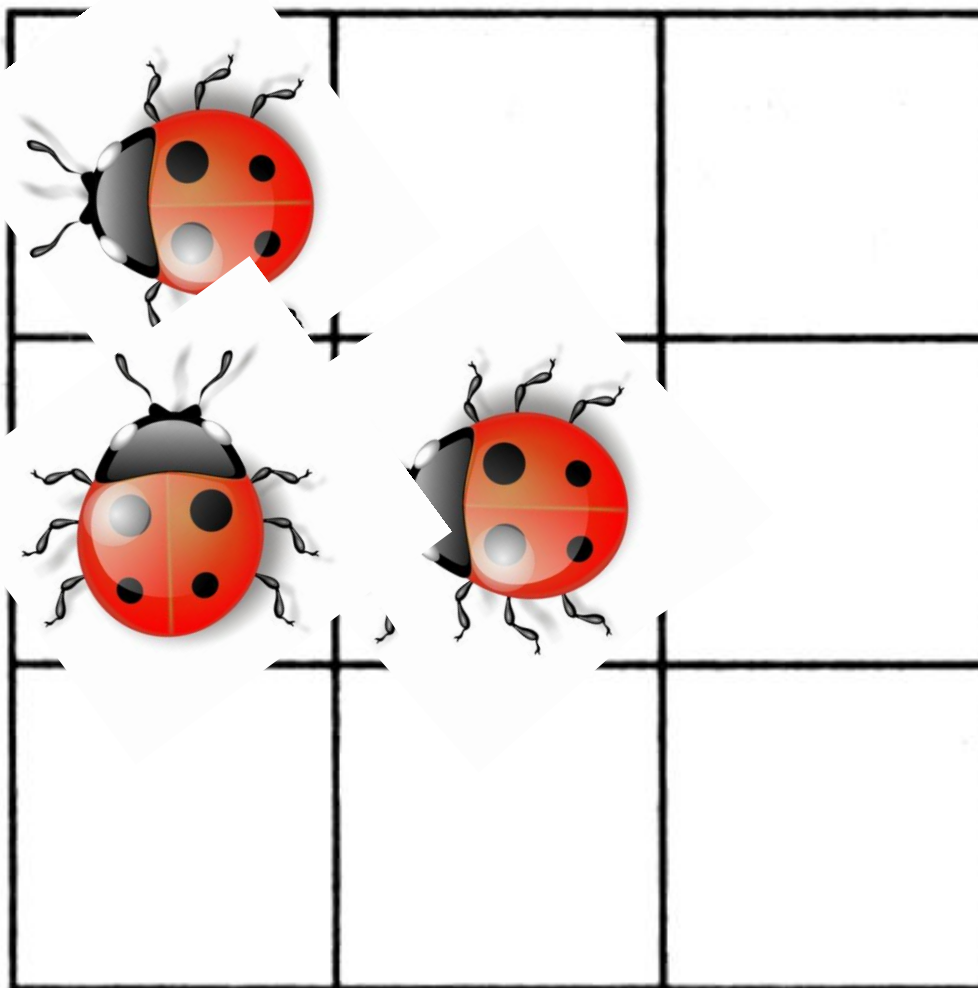
В центре комнаты сидит божья коровка, которая пытается вылететь за ее пределы. За один ход она может пролететь только одну клетку. Я буду говорить, куда божья коровка полетела, а вы внимательно следите за её передвижением. Как только она вылетит за границы комнаты, хлопайте в ладоши, чтобы её поймать. Если успели хлопнуть, то сажаем божью коровку в открытую коробку, а если божьей коровке удастся вас запутать, то она вылетает в окно. Начинаем.

**Инструкция
для детей:**

божья
коровка
вверх, божья
коровка
вправо,
божья
коровка
вправо
(хлопок.)



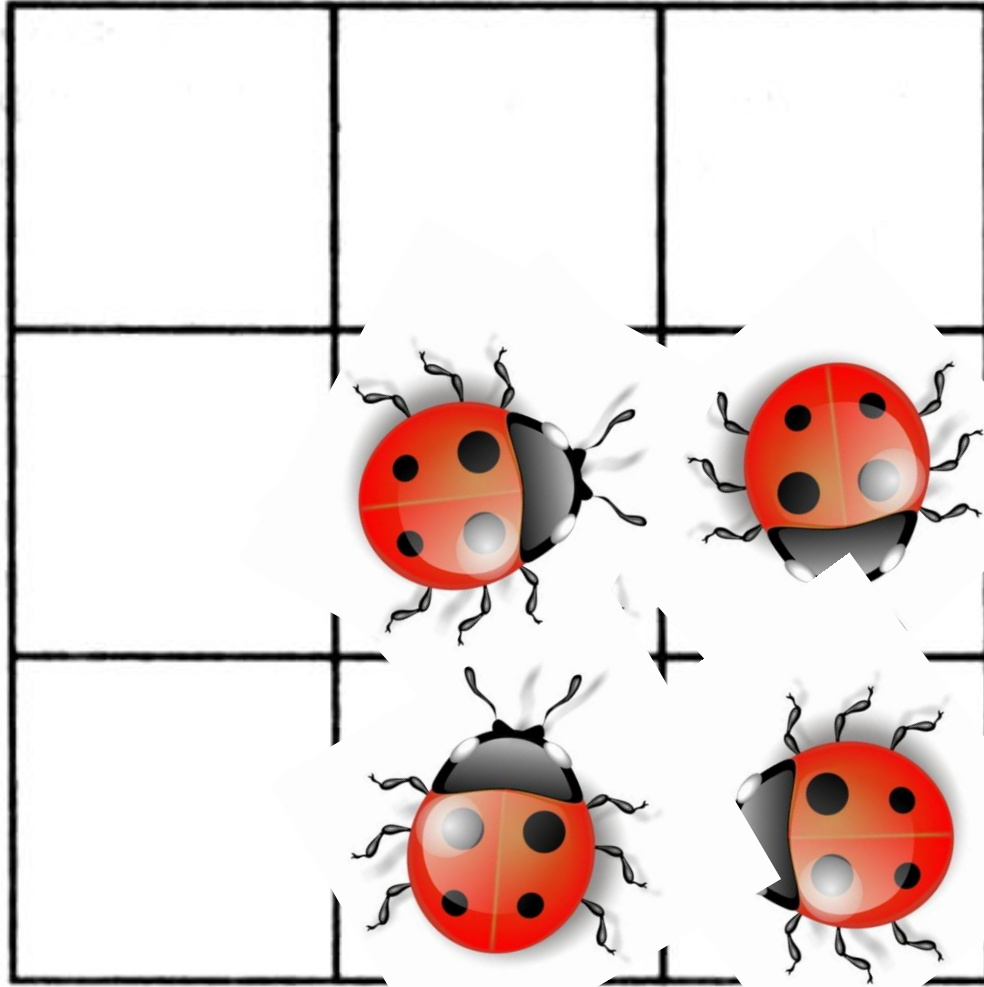




**Инструкция
для детей:**
божья коровка
влево, божья
коровка вверх,
божья коровка
влево (хлопок).

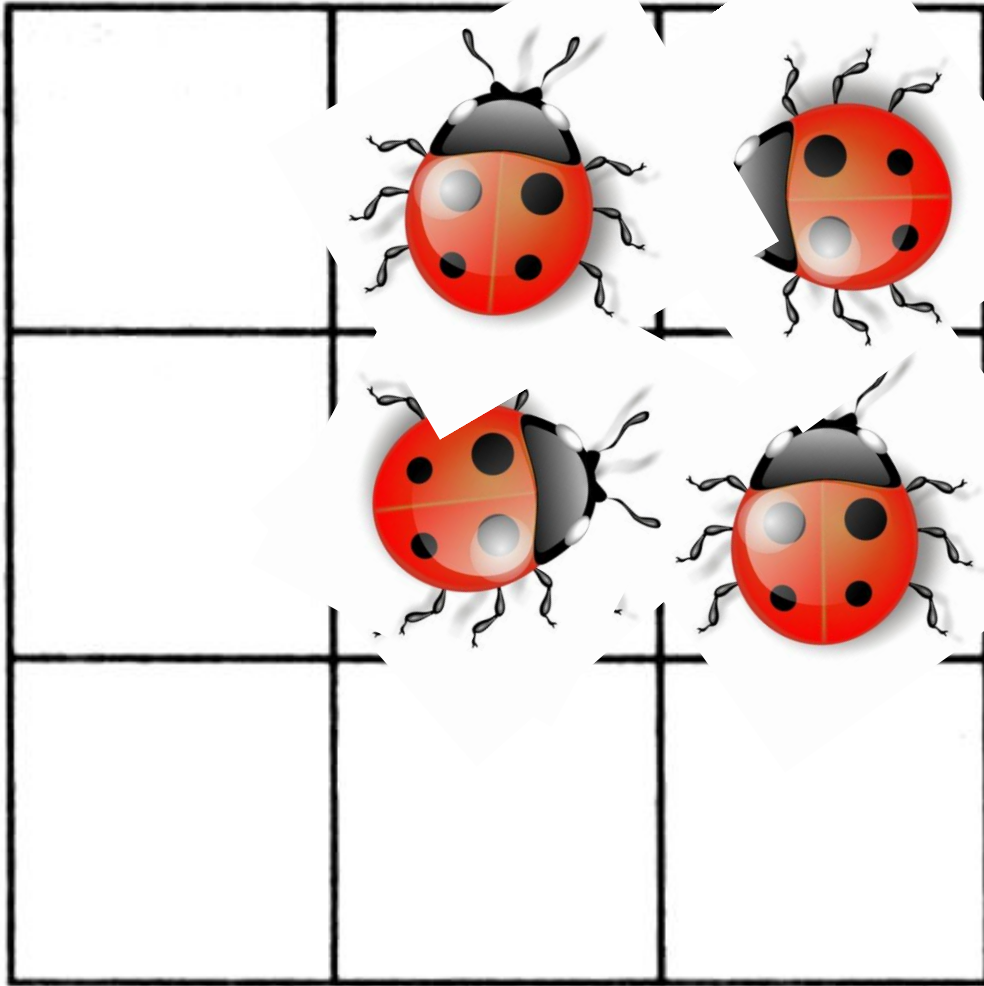


**Инструкция
для детей:**
божья коровка
вправо, божья
коровка вниз,
божья коровка
вправо, божья
коровка вверх





**Инструкция
для детей:**
божья коровка
вправо, божья
коровка вверх,
божья коровка
влево, божья
коровка вверх
(хлопок).





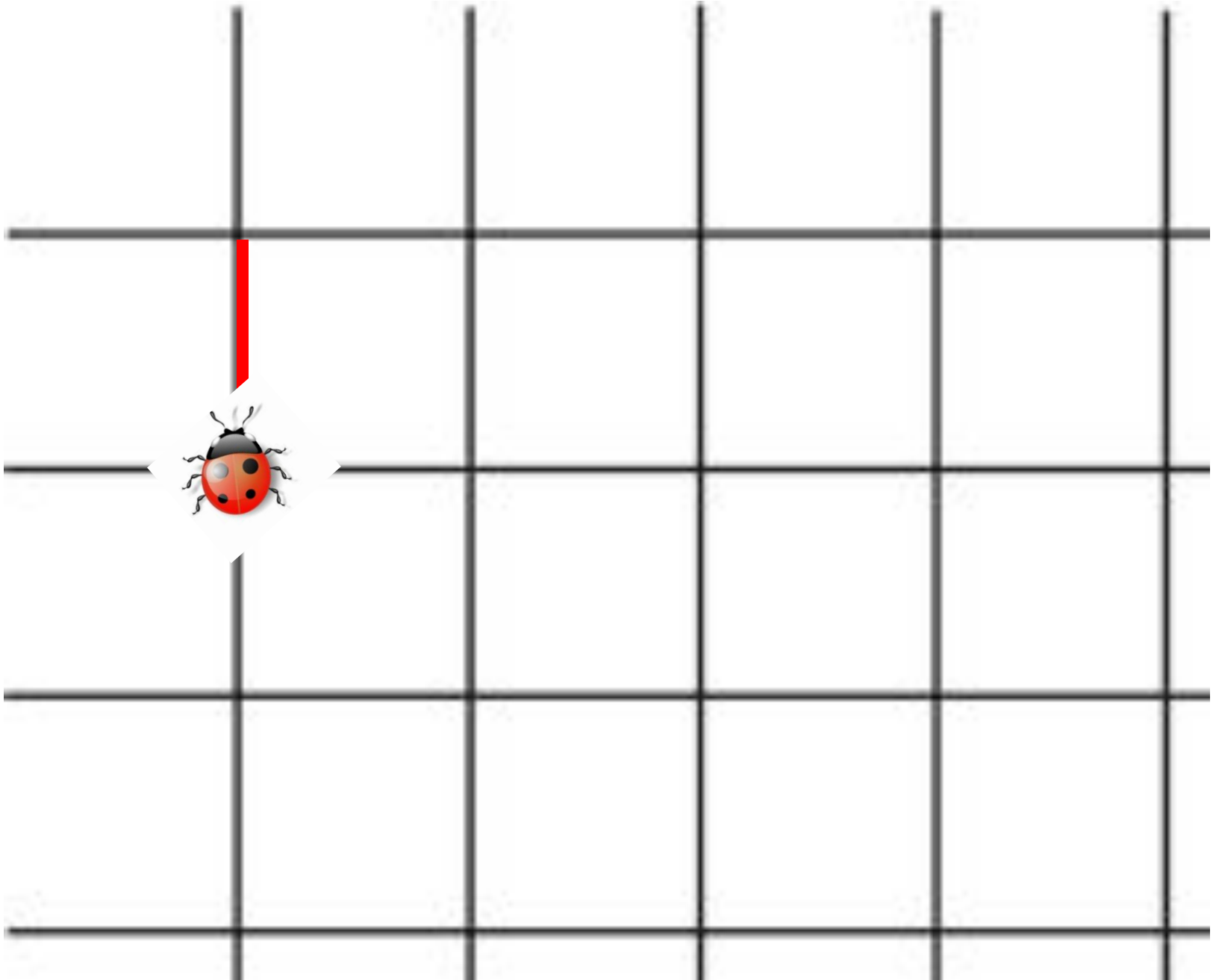
Игра «Путешествие божьей коровки»

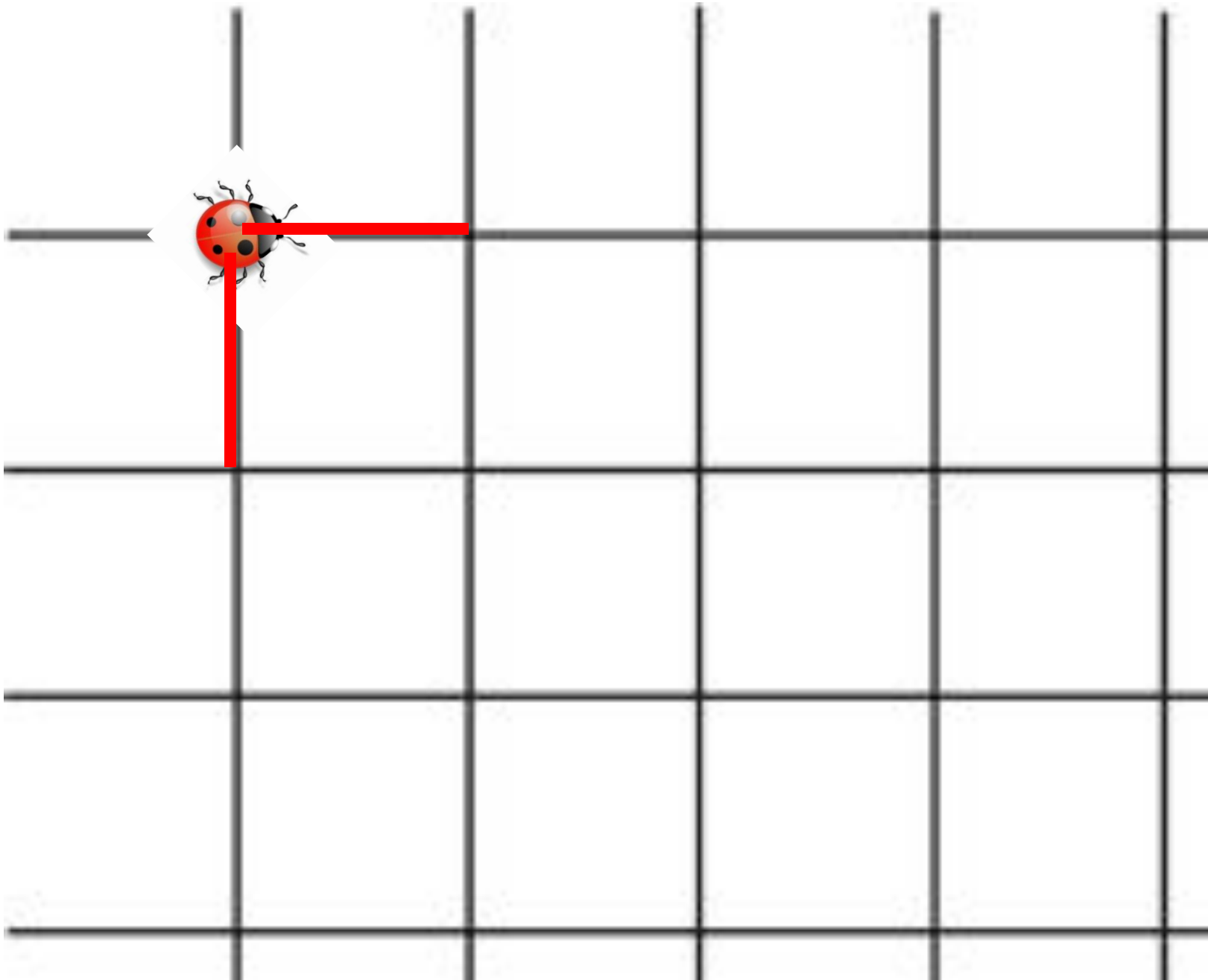
примечание:

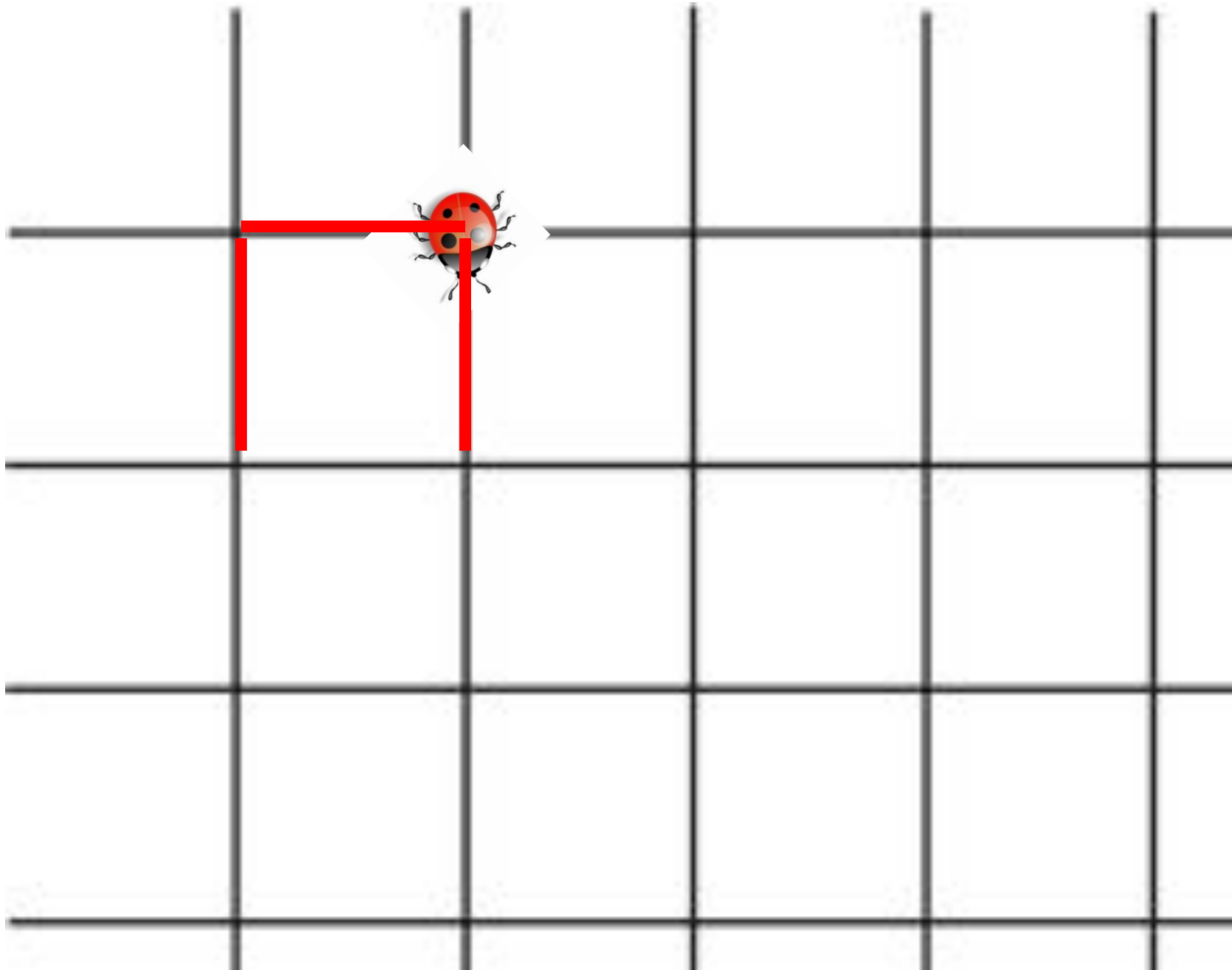
данная игра используется в двух вариантах

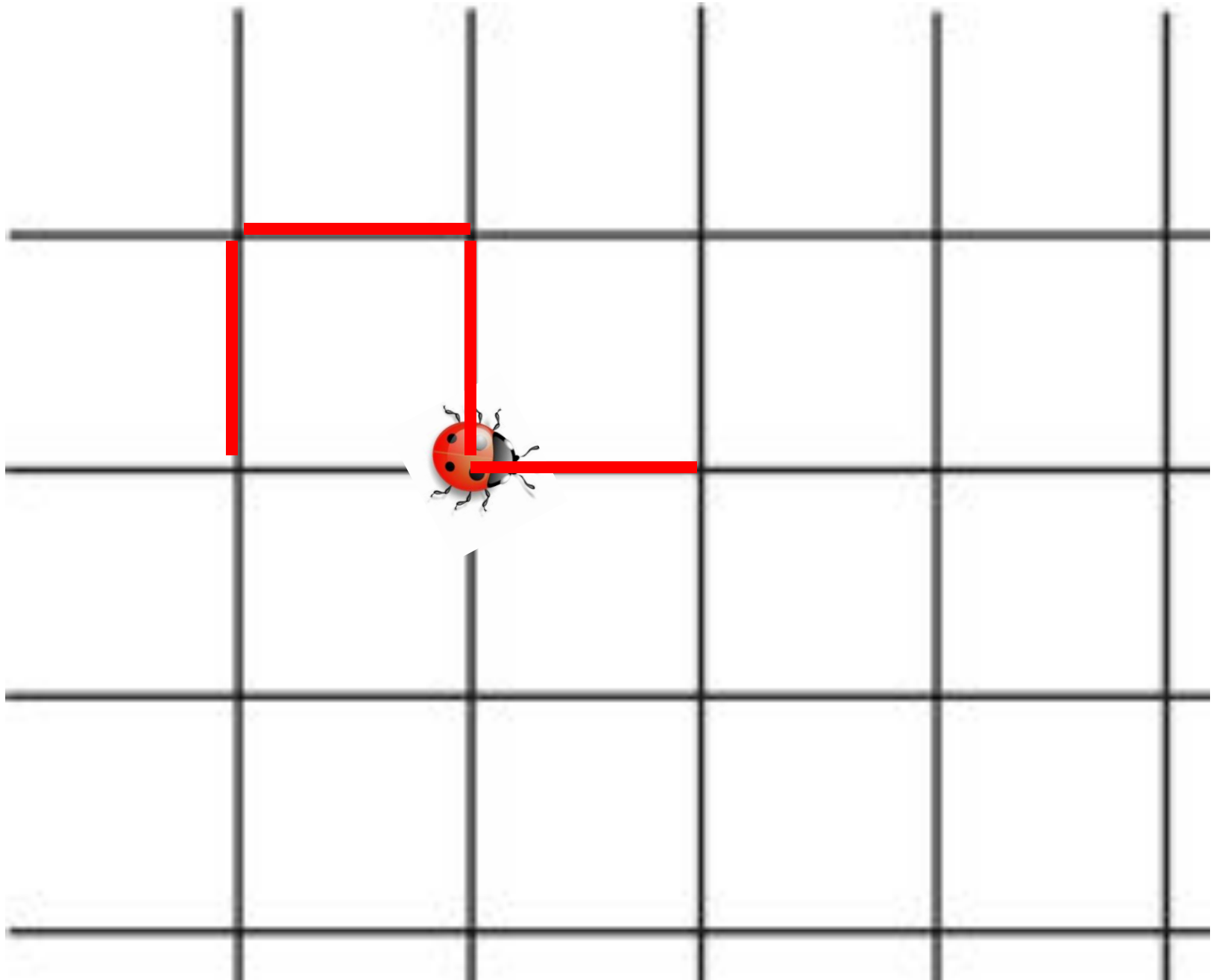
1 вариант: направление божьей коровки проговаривает педагог. Дети отмечают у себя это направление и сравнивают с дорожкой на слайде.

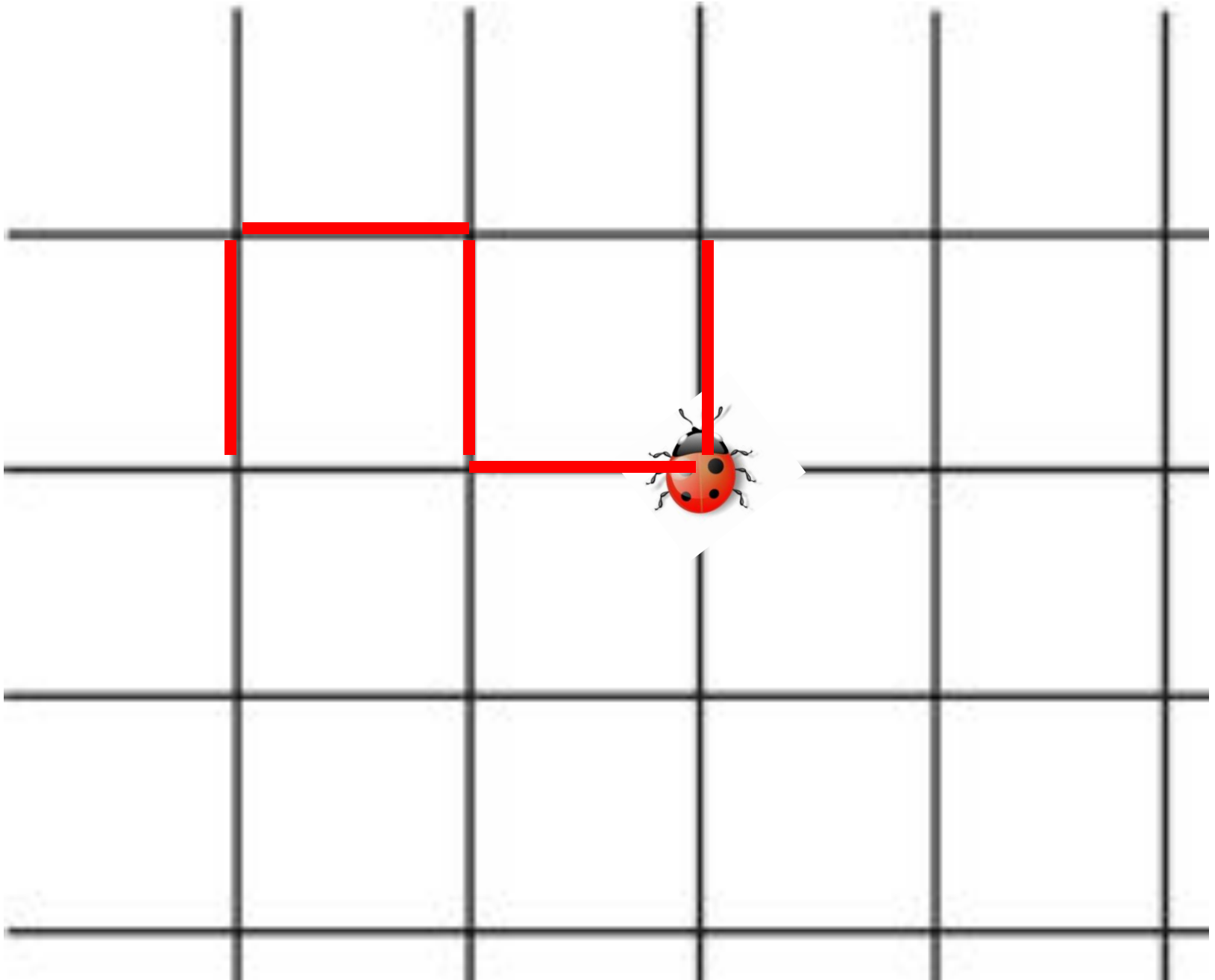
2 вариант: божья коровка передвигается сама, дети называют её направление, копируют дорожку на своём раздаточном материале.

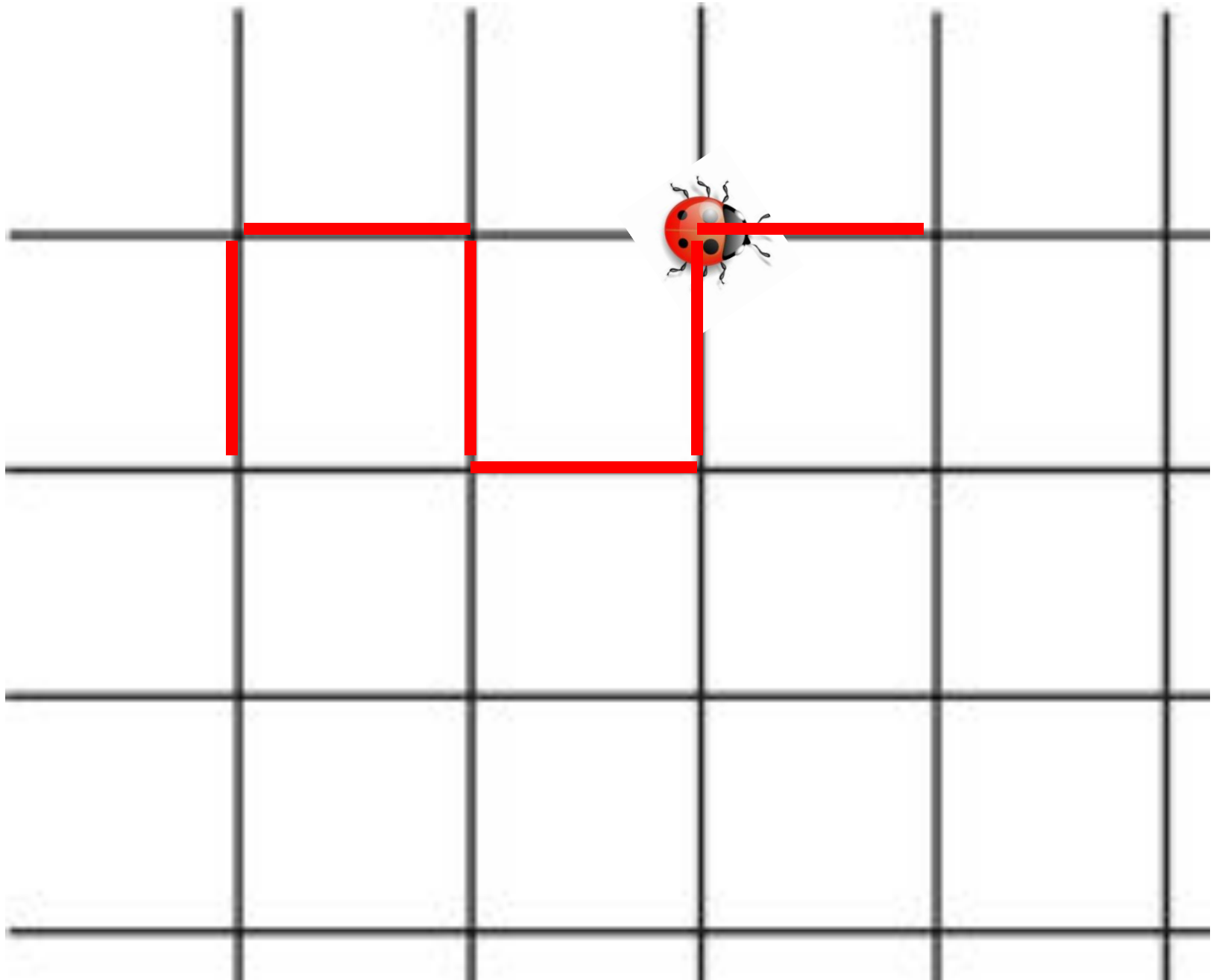


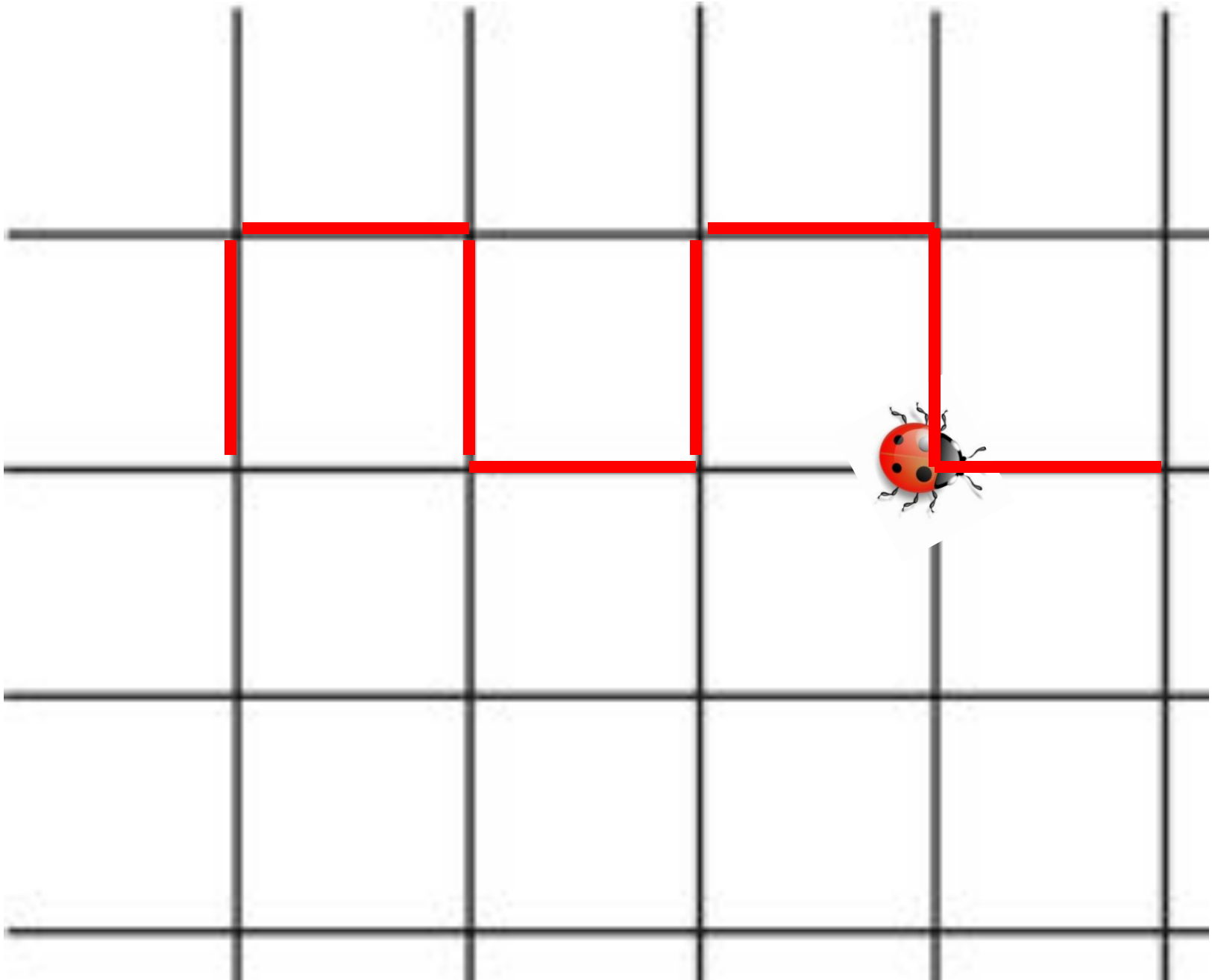


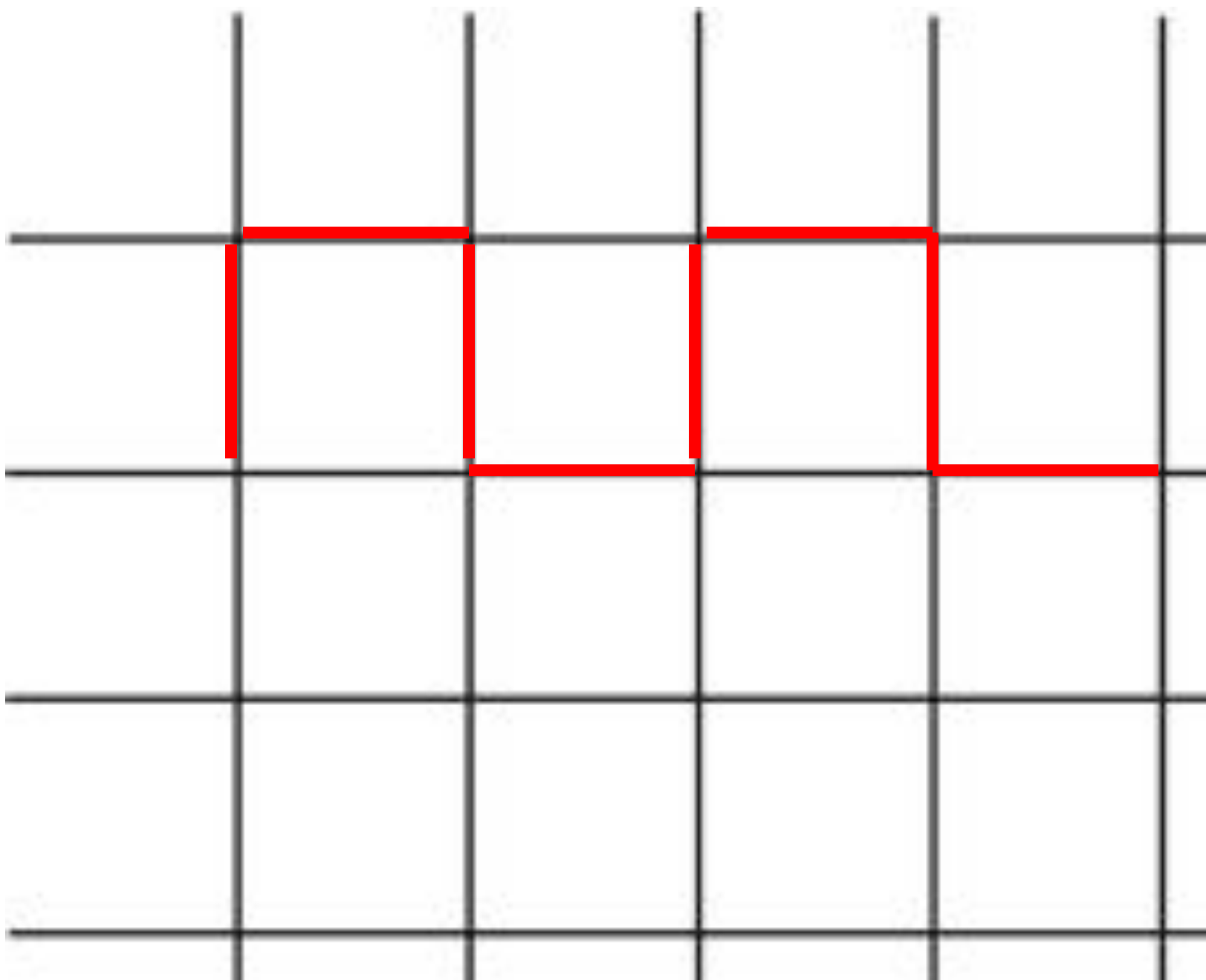


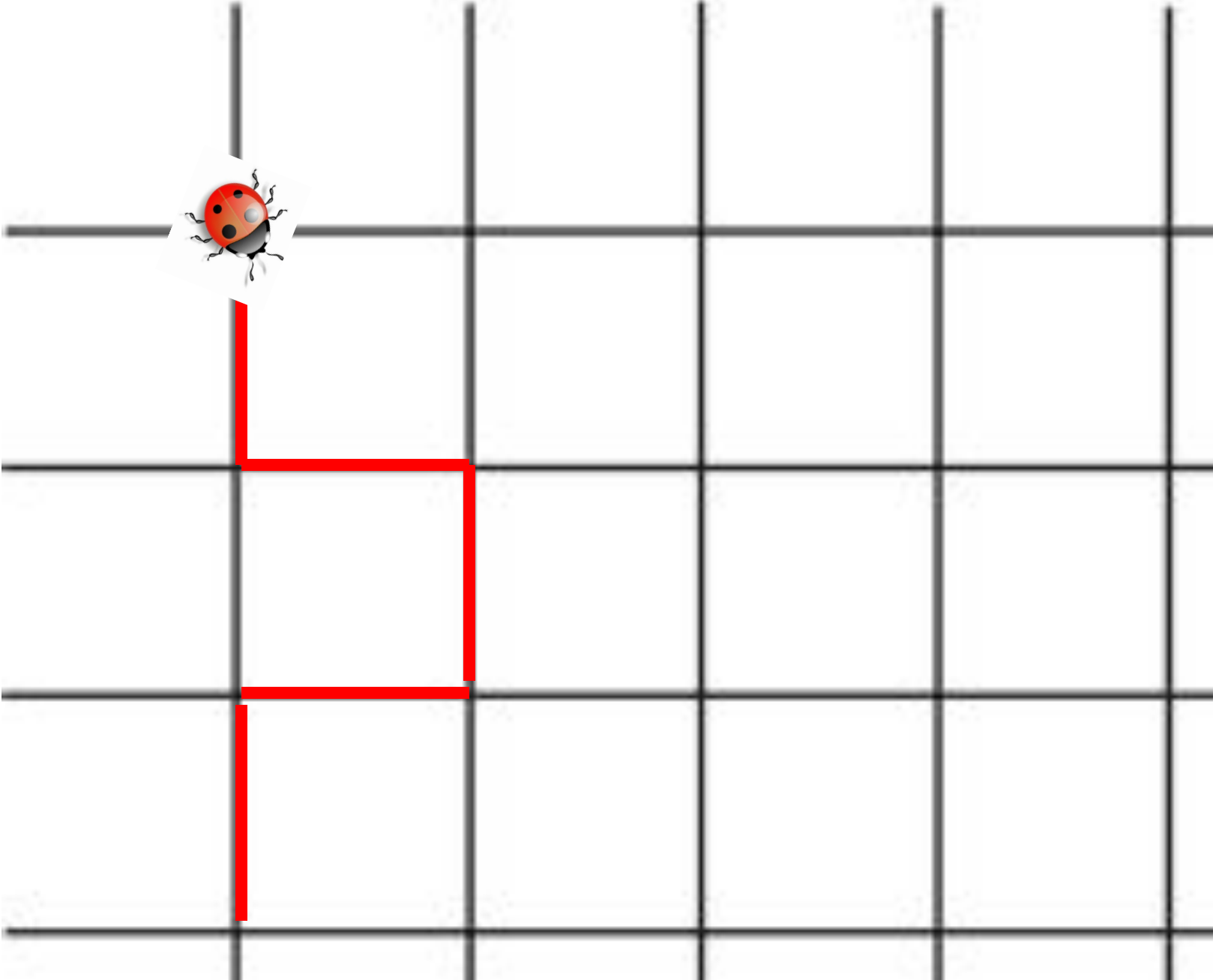












Инструкция для детей:

**В конце своего путешествия
божья коровка встретила друга.
Догадайся, кого встретила божья
коровка.**

По выбору детей.

