

ПЕРЕМЕННЫЕ

ПОДЗАГОЛОВОК СЛАЙДА

Переменная

- Все знают что такое переменная, поэтому пропускаем определение



Объявляем переменную

```
1 let message;
```

Присваиваем значения через =(равно)

```
1 let message;
```

```
2
```

```
3 message = 'Hello';
```

Можно объявлять и присваивать

```
1 let message = 'Hello!';
```

Можно объявлять через запятую

```
1 let user = 'John', age = 25, message = 'Hello';
```

```
1 let user = 'John', age = 25, message = 'Hello';
```

```
1 let user = 'John', age = 25, message = 'Hello';
```

```
1 let user = 'John', age = 25, message = 'Hello';
```

НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ VAR

он устарел

Можно копировать значения переменной

```
1 let hello = 'Hello world!';  
2  
3 let message;  
4  
5  
6 message = hello;
```


Так делать нельзя

```
1 let message = "Это";  
2  
3 // повторение ключевого слова 'let' приводит к ошибке  
4 let message = "Другое"; // SyntaxError: 'message' has already been declared
```

ИМЕНА МОГУТ БЫТЬ ЛЮБЫМИ, НО

Не должны начинаться с цифры и иметь в себе дефис

Регистр имеет значение

МОЖНО НАЗЫВАТЬ ПЕРЕМЕННЫЕ РУССКИМИ БУКВАМИ!

Нельзя называть переменные зарезервированными словами

КОНСТАНТЫ

```
1  const myBirthday = '18.04.1982';
```

ЧЕМ БОЛЬШЕ РЕГИСТР ТЕМ КРУЧЕ КОНСТАНТА

```
1  const BIRTHDAY = '18.04.1982';  
2  
3  const age = calc(BIRTHDAY);
```