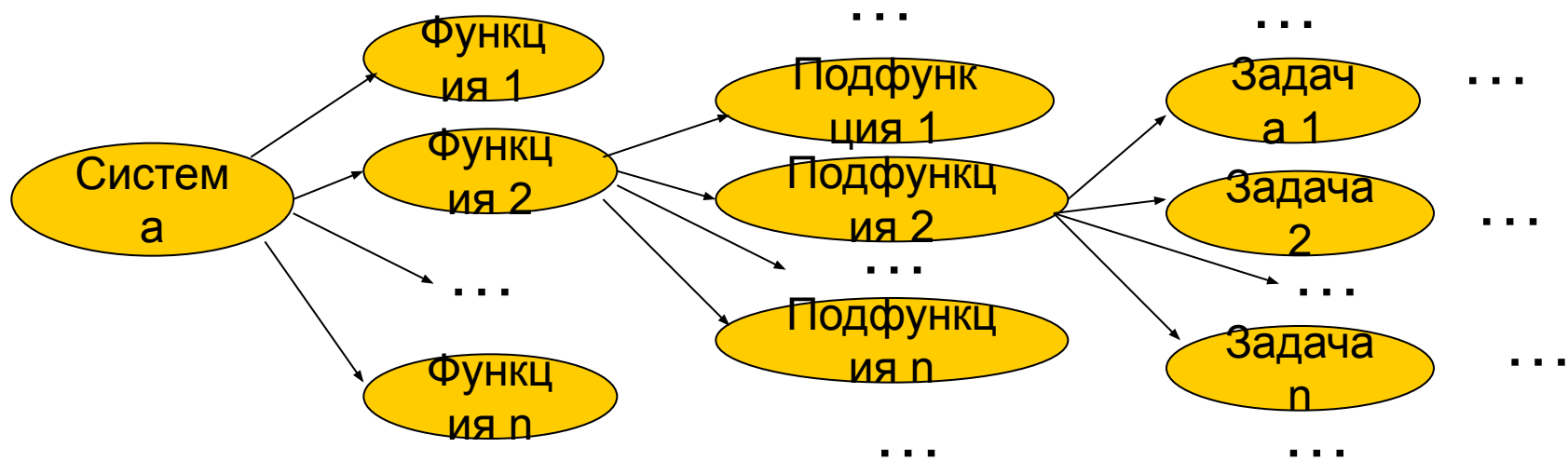


Структурный подход к моделированию систем

Методология
функционального
моделирования IDEF0

Сущность структурного подхода к моделированию систем

Система разбивается на функциональные подсистемы, которые, в свою очередь, делятся на подфункции, подфункции – на задачи и т.д. до конкретных процедур



Базовые принципы структурного подхода

- принцип *«разделяй и властвуй»*
- принцип *иерархического упорядочивания*
- принцип *абстрагирования*
- принцип *формализации*
- принцип *непротиворечивости*
- принцип *структурирования данных*

Методология структурного анализа и проектирования

- 70-е гг. XX века – методология **SADT(Structured Analysis and Design Technique)**
- Предложена *Дугласом Россом* (Douglas Ross)
- Основная идея данной методологии – построение древовидной иерархической модели предприятия.
- В начале 1990-х на основе SADT принят стандарт моделирования бизнес-процессов **IDEF0 (Icam DEFinition)**, являющийся одним из 14 стандартов линейки *IDEF – Integration Definition for Functional Modeling* (в данном курсе будут рассмотрены некоторые из них, в частности, IDEF0, IDEF1X, IDEF3)
- Положения методологии зафиксированы в разработанном в США стандарте IDEF0 (В России – *РД IDEF0 – 2000*)

Модели структурного подхода,

- **3 типа моделей**, используемых в структурном подходе:
- 1) функциональные модели (ФМ)
- 2) информационные модели (ИМ)
- 3) динамические модели (ДМ)

ФМ	SADT (IDEF0)-модели DFD-модели	Design/IDEF, MS Visio, ERWin Procces Modeler (BPWin)
ИМ	ERD (IDEF1X)	ERWin Data Modeler, MS Visio
ДМ	IDEF3	Пакет ERWin Procces Modeler (BPWin), MS Visio

Сущность функционального моделирования

Для любой системы определяющим является ее функциональное содержание, так как оно определяет ее основные свойства. Поэтому в основе функционального моделирования лежит функциональное содержание системы, в качестве отношений между функциями рассматривается информация об объектах, связывающих эти функции .

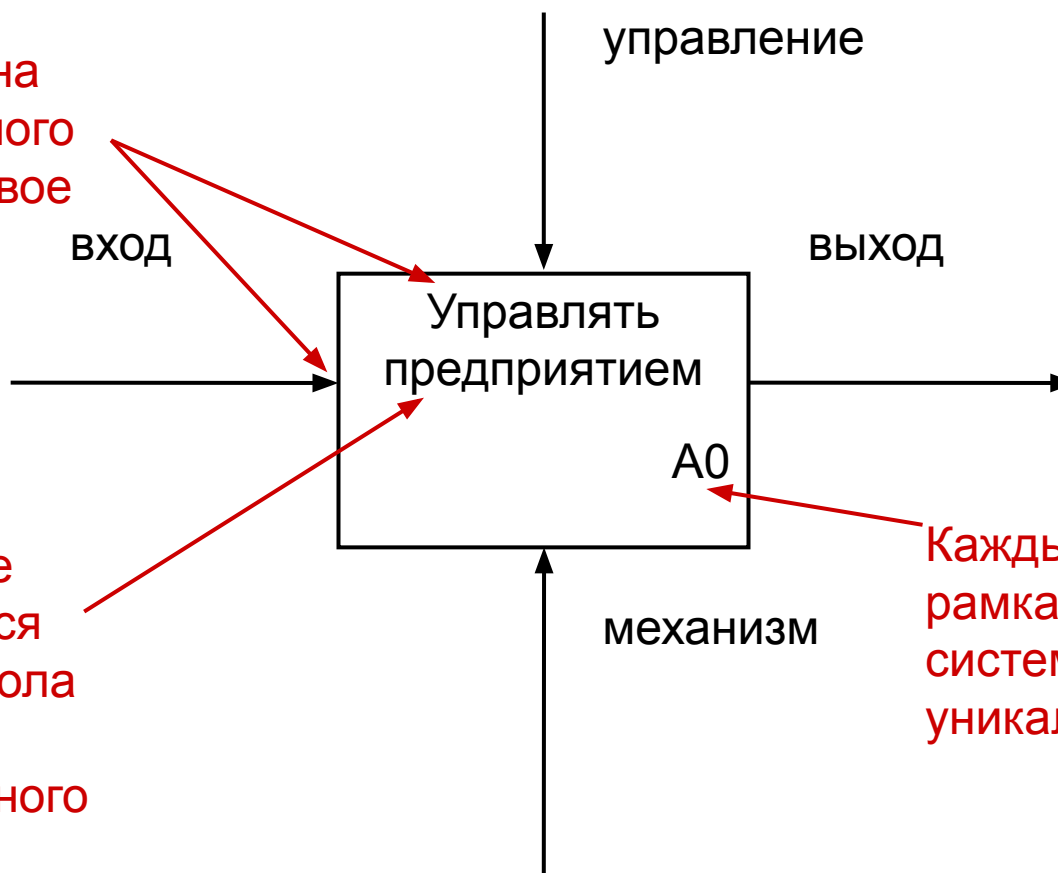
Методология IDEF0

- В основе *IDEF0*-методологии лежат **4 основных понятия**:
 - 1) функциональный блок;
 - 2) интерфейсная дуга (стрелка);
 - 3) декомпозиция;
 - 4) глоссарий.

Функциональный блок

- Олицетворяет некоторую конкретную функцию или работу в рамках рассматриваемой системы
- *РД IDEF0 – 2000*: прямоугольник, содержащий имя и номер и используемый для описания функции

Каждая сторона функционального блока имеет свое назначение



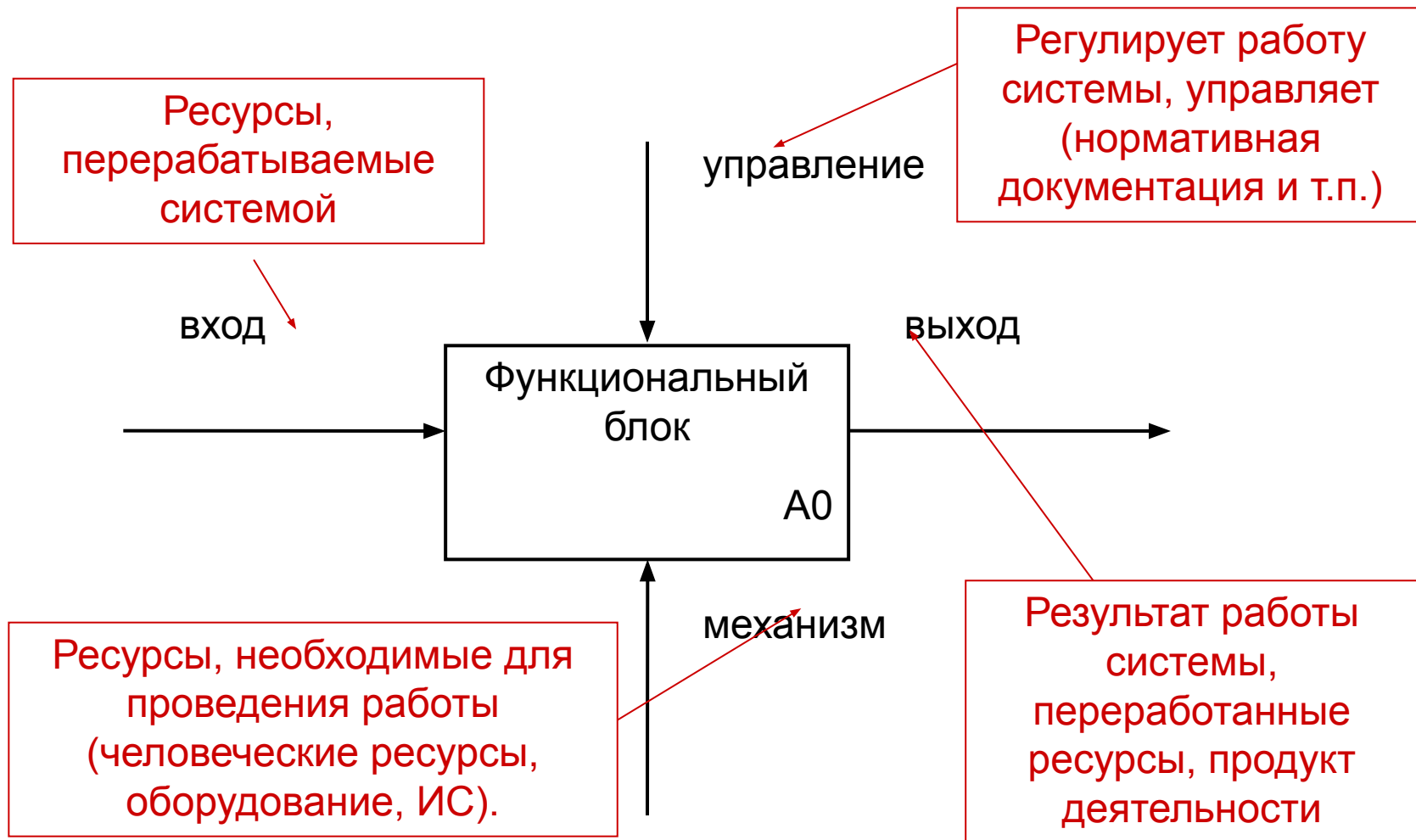
Наименование осуществляется оборотом глагола или или существительного

Каждый блок в рамках единой системы имеет уникальный номер

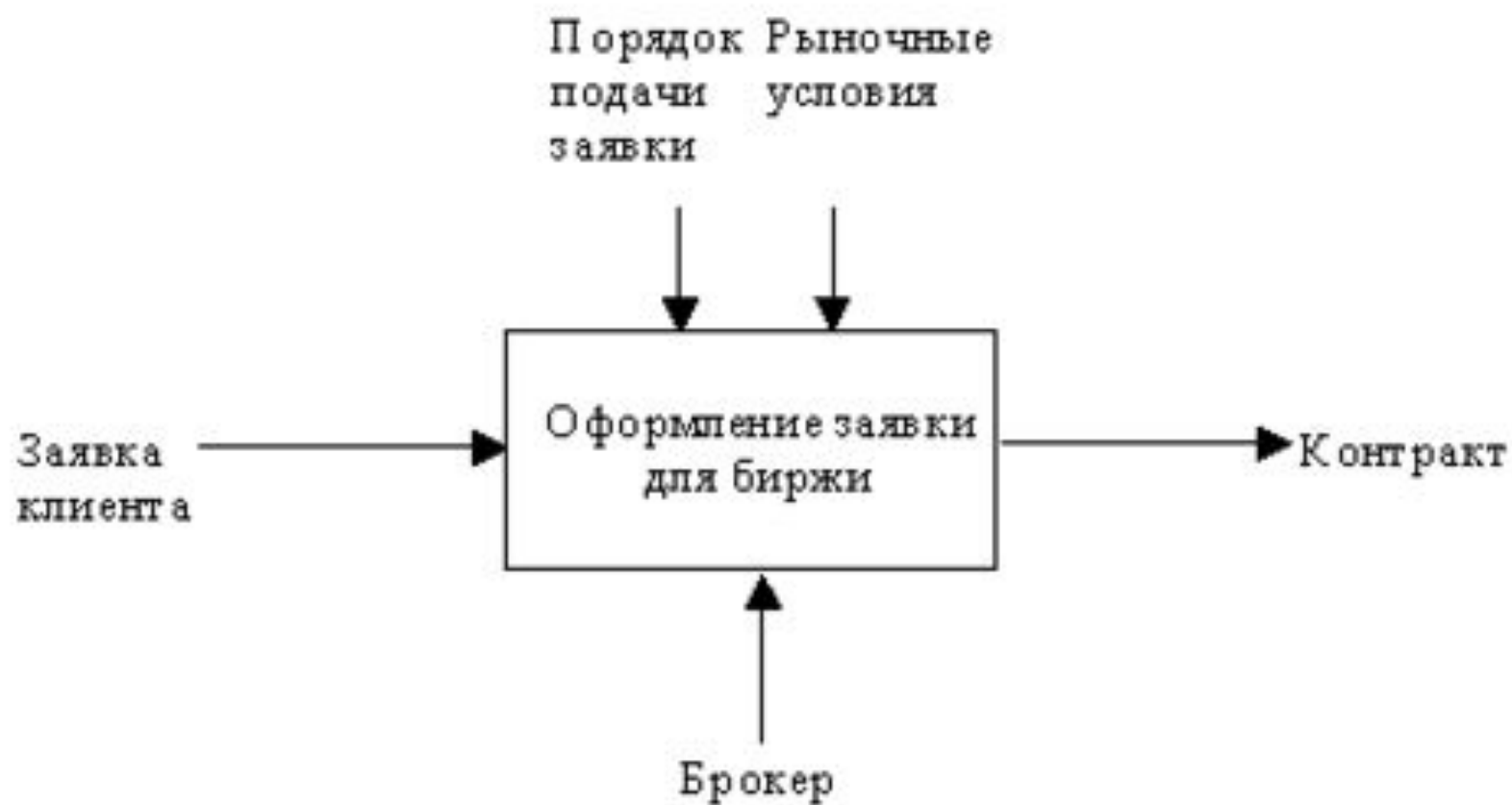
Интерфейсная дуга

- Интерфейсная дуга отображает элемент системы, который обрабатывается функциональным блоком или оказывает иное влияние на функцию, отображаемую функциональным блоком.
- *Графически* изображается в виде однонаправленной стрелки.
- Каждая дуга должна иметь свое уникальное *название*, сформулированное оборотом существительного (должно отвечать на вопросы кто?, что?). Примеры: информация, разработчик, документ, обработанная заявка.
- В зависимости от того, к какой стороне блока она подходит, интерфейсная дуга будет являться *входящей, выходящей, управления, механизма*.

Интерфейсная дуга



Стрелки входа может не быть. Остальные интерфейсные дуги обязательны.



Декомпозиция

- Принцип декомпозиции применяется при разбиении сложных процессов на составляющие его функции. При этом уровень детализации определяется непосредственно разработчиком модели.
- Модель IDEF0 всегда начинается с рассмотрения системы как единого целого, т.е. одного функционального блока с интерфейсными дугами, простирающимися за пределы рассматриваемой области. Такая диаграмма называется *контекстной*, она обозначается идентификатором А-0.
- Для определения границ системы **на контекстной диаграмме обязательно должны быть цель и точка зрения(!!!)**.

Цель моделирования

Цель моделирования должна отвечать на следующие вопросы:

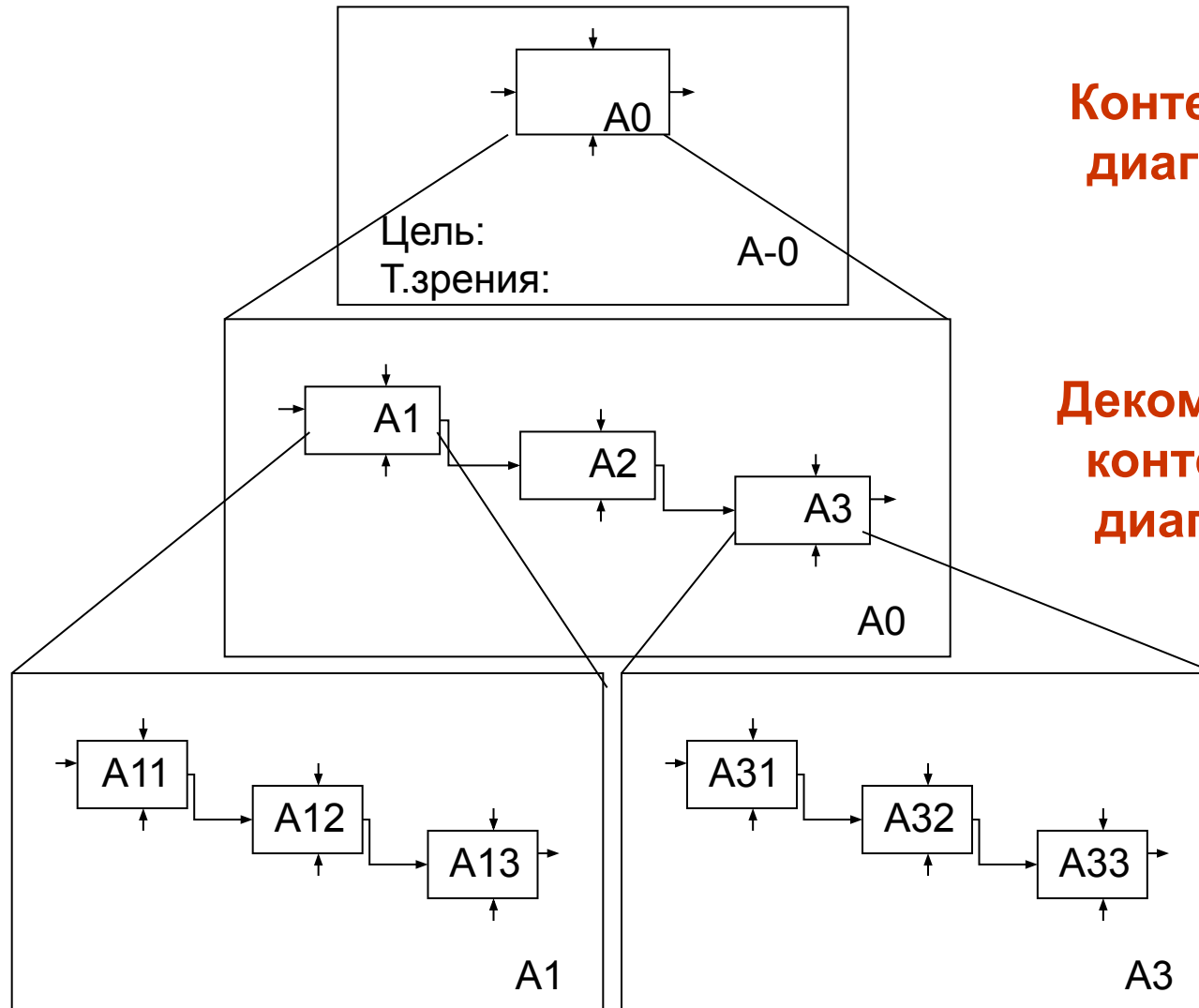
- Почему процесс должен быть замоделирован?
- Что должна показывать модель?
- Что может получить читатель?

Примеры целей: «Идентифицировать слабые стороны процесса сбора данных», «Определить ответственность сотрудников для написания должностных инструкций» и т. п.

Точка зрения

- Точка зрения – позиция, с которой будет строиться модель. В качестве точки зрения берется взгляд человека, который видит систему в нужном для моделирования аспекте.
- Как правило, выбирается точка зрения человека, **ответственного** за выполнение моделируемой работы.
- Между целью и точкой зрения должно быть жесткое соответствие.

Декомпозиция



Контекстная
диаграмма

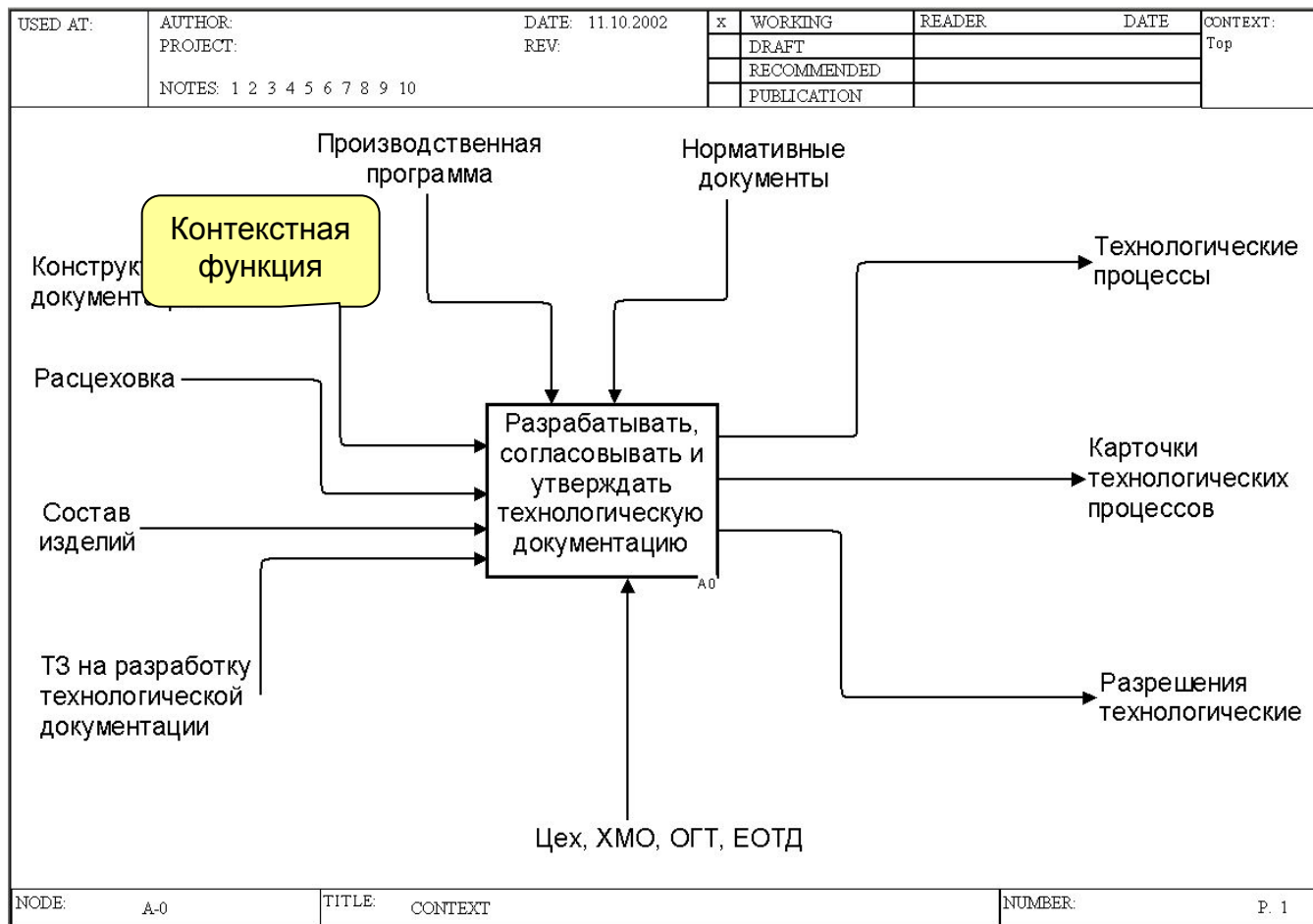
Декомпозиция
контекстной
диаграммы

Декомпозиция блока A1

Декомпозиция блока A3

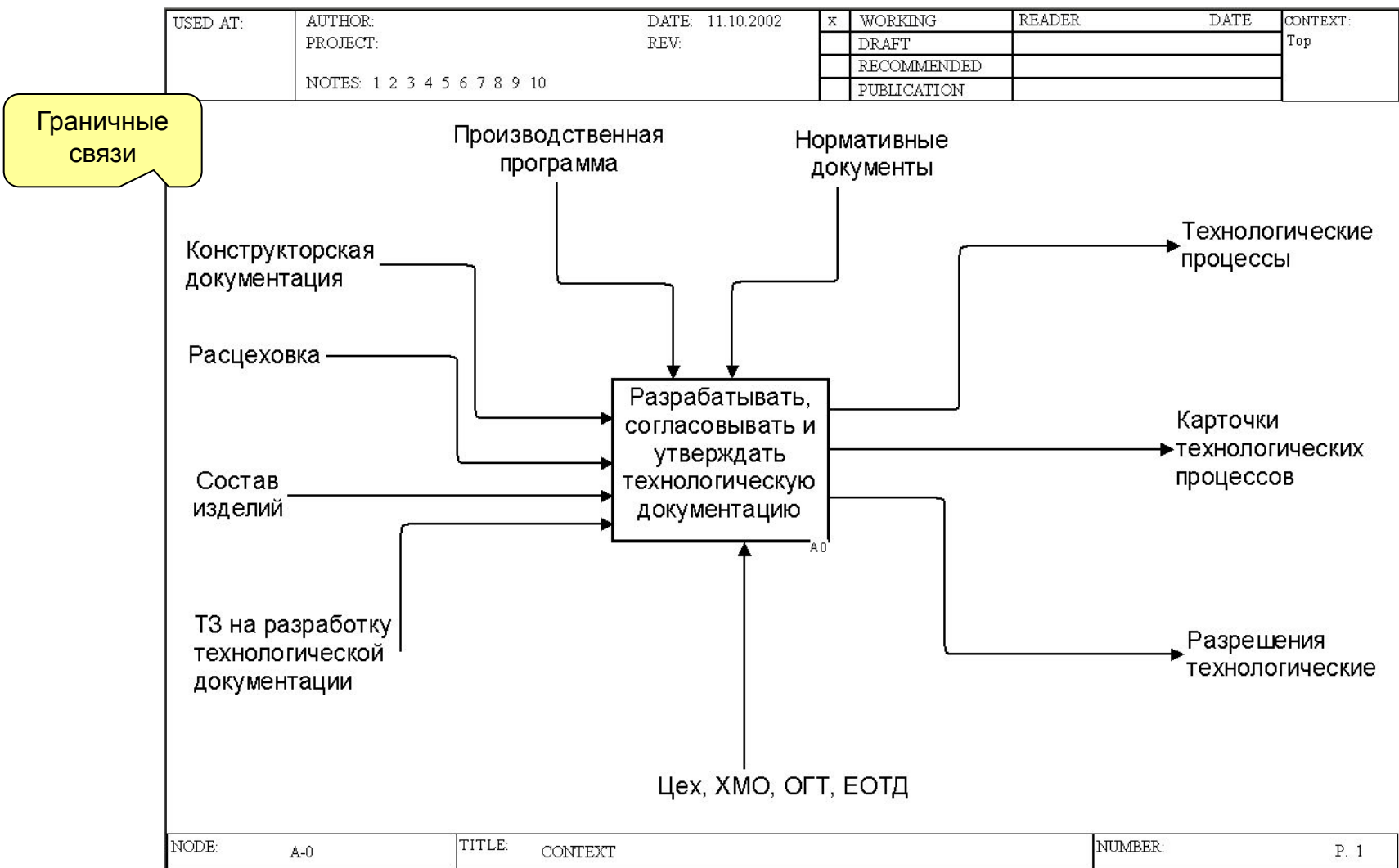
Контекстная диаграмма(функция)

- Функциональная модель имеет иерархическую структуру.
- Контекстная функция – функция верхнего уровня модели.
- Контекстная функция несет имя основного действия выполняемого системой.
- Изображается на отдельной диаграмме, называемой контекстной.

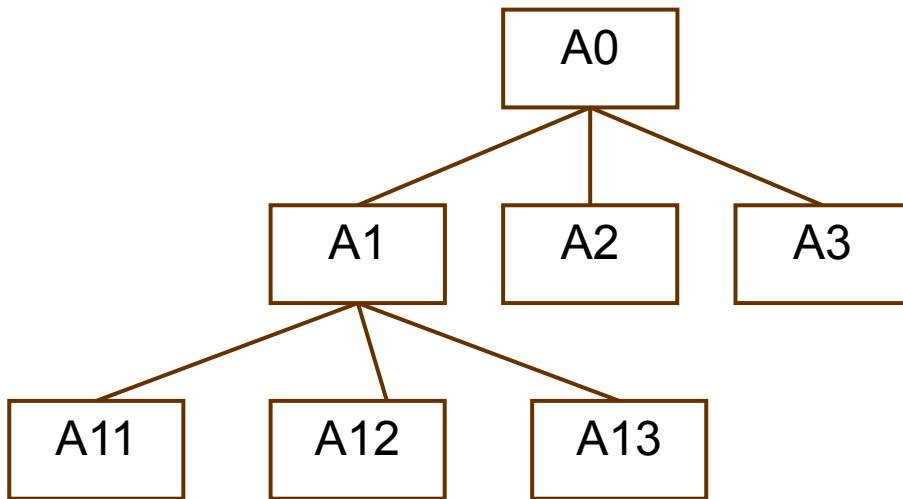


Контекстная диаграмма

- На контекстной диаграмме указываются связи системы с внешним миром.



Декомпозиция



Дерево узлов

A0 _____
A1 _____
 A11 _____
 A12 _____
 A13 _____
A2 _____
A3 _____

Индекс узлов

Нумерация работ и диаграмм

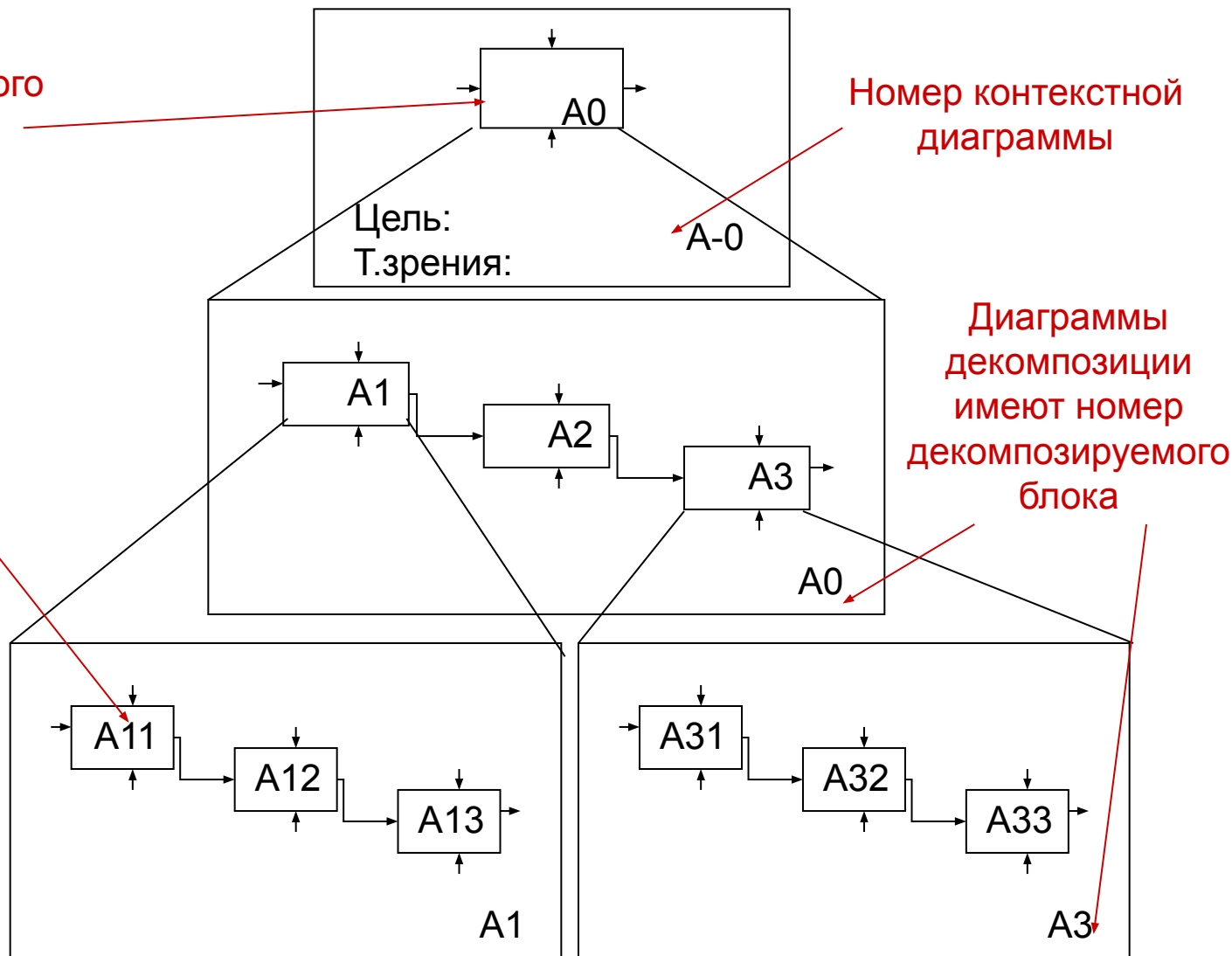
Номер функционального блока на контекстной диаграмме

Номер контекстной диаграммы

Формат номера

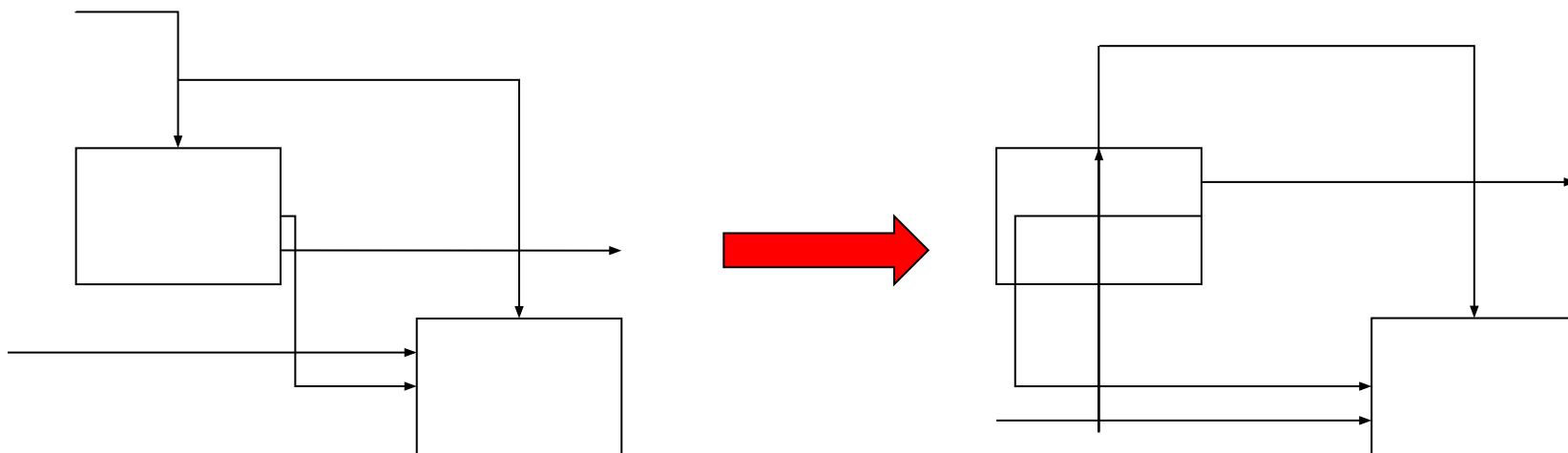
блока:

1. Префикс
2. Номер родительской работы
3. Собственный порядковый номер



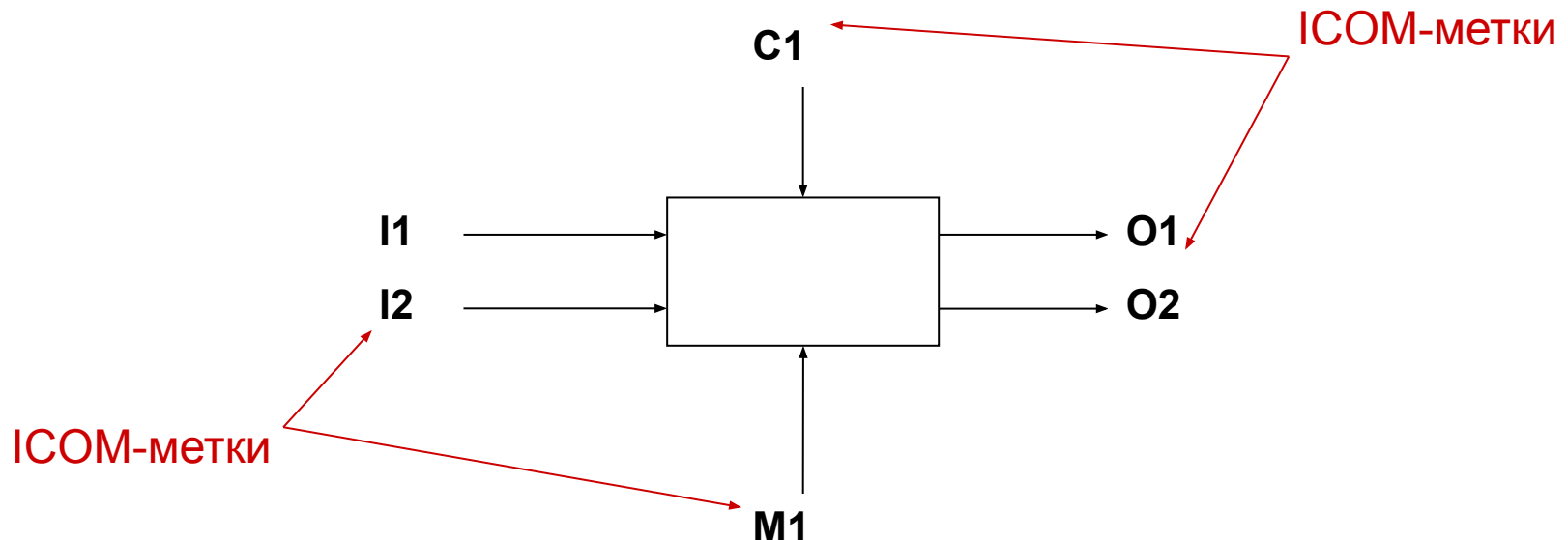
Основные правила построения диаграмм

1. На одной диаграмме рекомендуется рисовать от 3 до 6 блоков. Иначе диаграмма будет плохо читаемой.
2. Функциональные блоки должны располагаться слева направо сверху вниз в порядке доминирования.
3. Следует избегать излишнего пересечения стрелок.

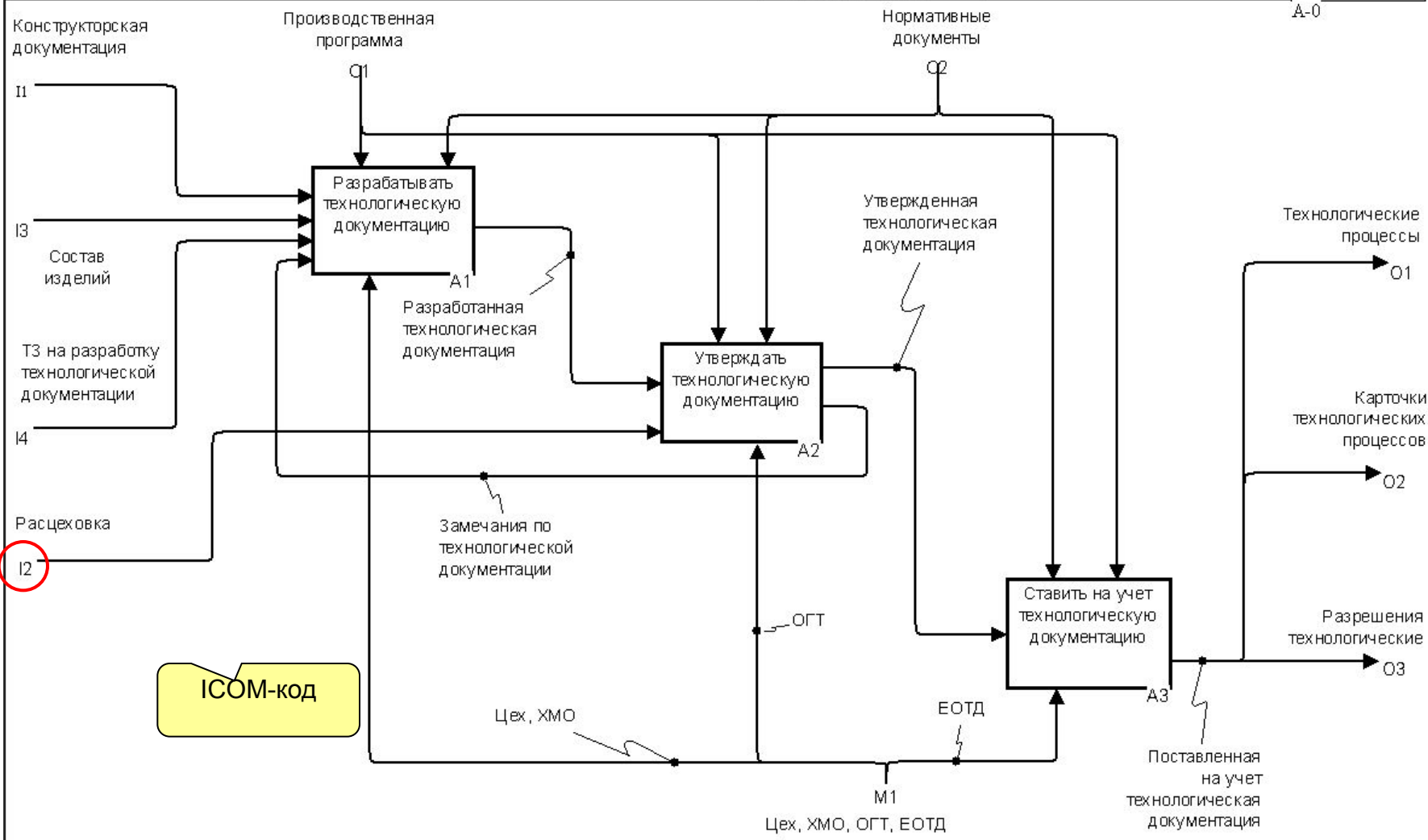


Граничные стрелки

- **Граничные стрелки** начинаются от границ диаграммы и заканчиваются у функции или наоборот.
- Связывают функции диаграммы с внешним миром.
- Определяются на родительской диаграмме
- Для идентификации граничных стрелок используются ICOM-коды. (Input, Control, Output, Mechanism)



USED AT:	AUTHOR:	DATE: 11.10.2002	x	WORKING	READER	DATE	CONTEXT:
	PROJECT:	REV:		DRAFT			<input type="checkbox"/>
	NOTES: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10			RECOMMENDED			
				PUBLICATION			



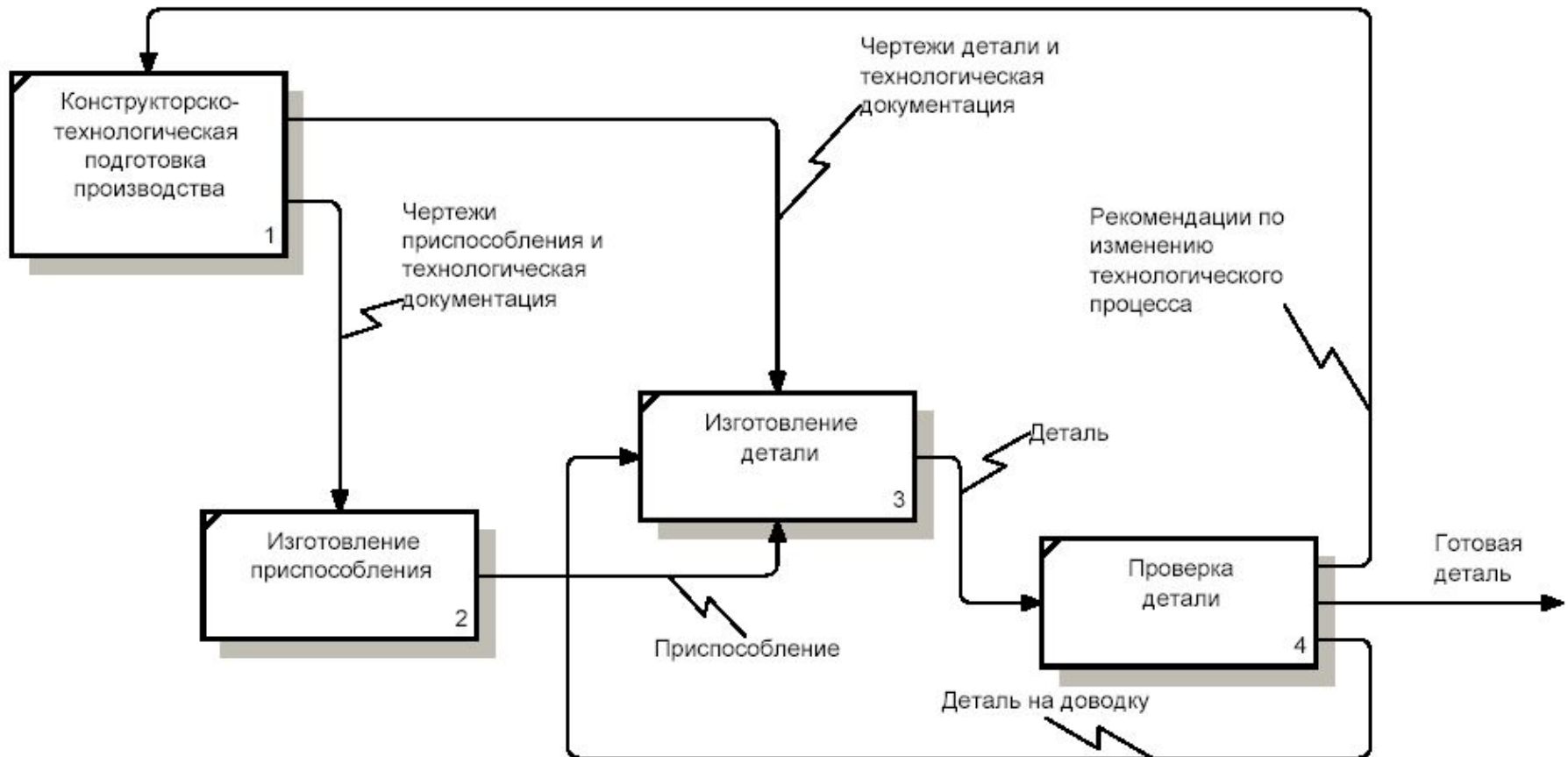
NODE: A0	TITLE: Разрабатывать, согласовывать и утверждать технологическую документацию	NUMBER: P. 2
----------	---	--------------

Внутренние связи

- ***Внутренние связи*** не касаются границ диаграммы.
- Разделяются на виды:
 - **Выход-вход.**
 - **Выход-управление.**
 - **Выход-механизм.**
 - **Обратная связь по входу.**
 - **Обратная связь по управлению.**

ВЫХОД-ВХОД

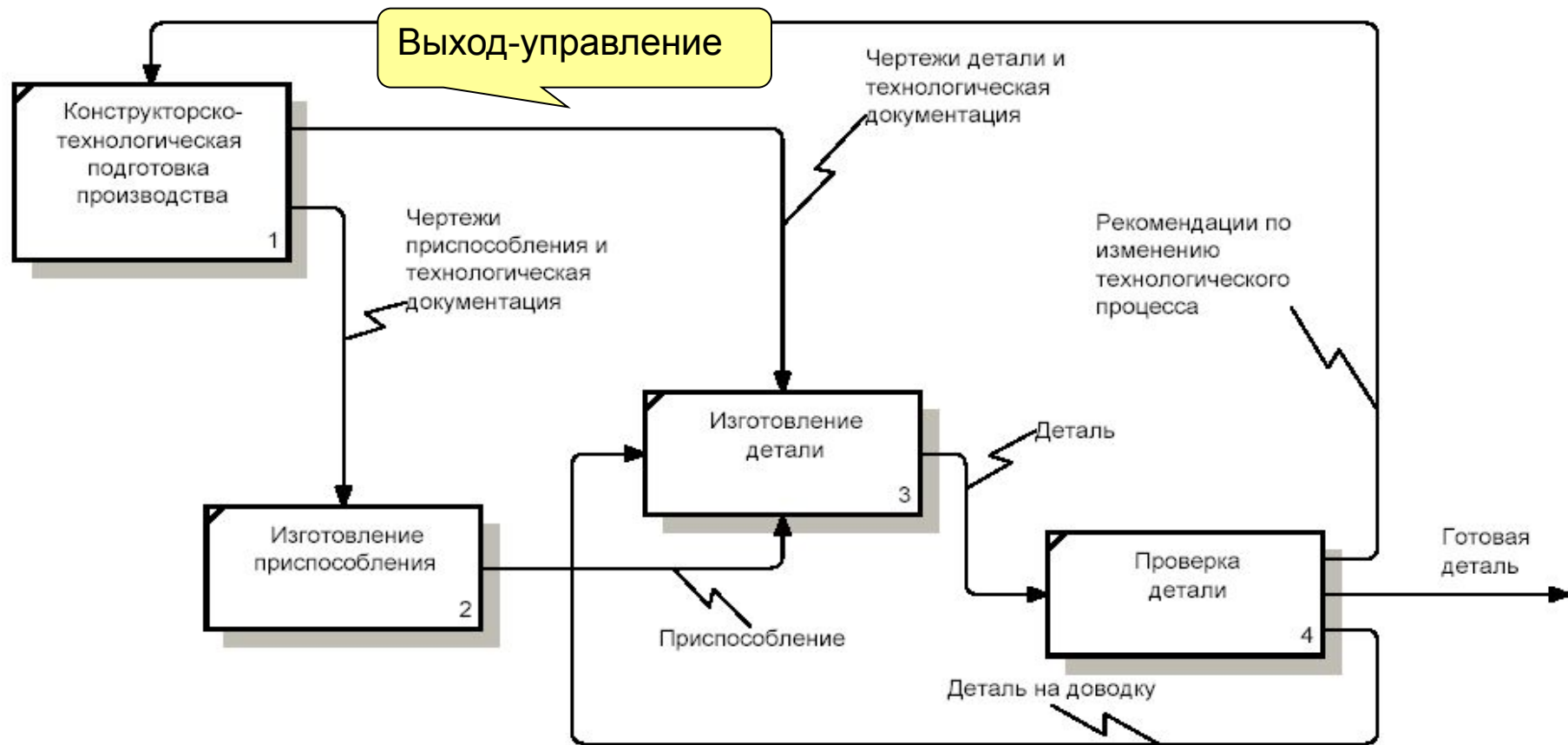
- Описывает последовательность обработки потока объектов.



Выход-вход

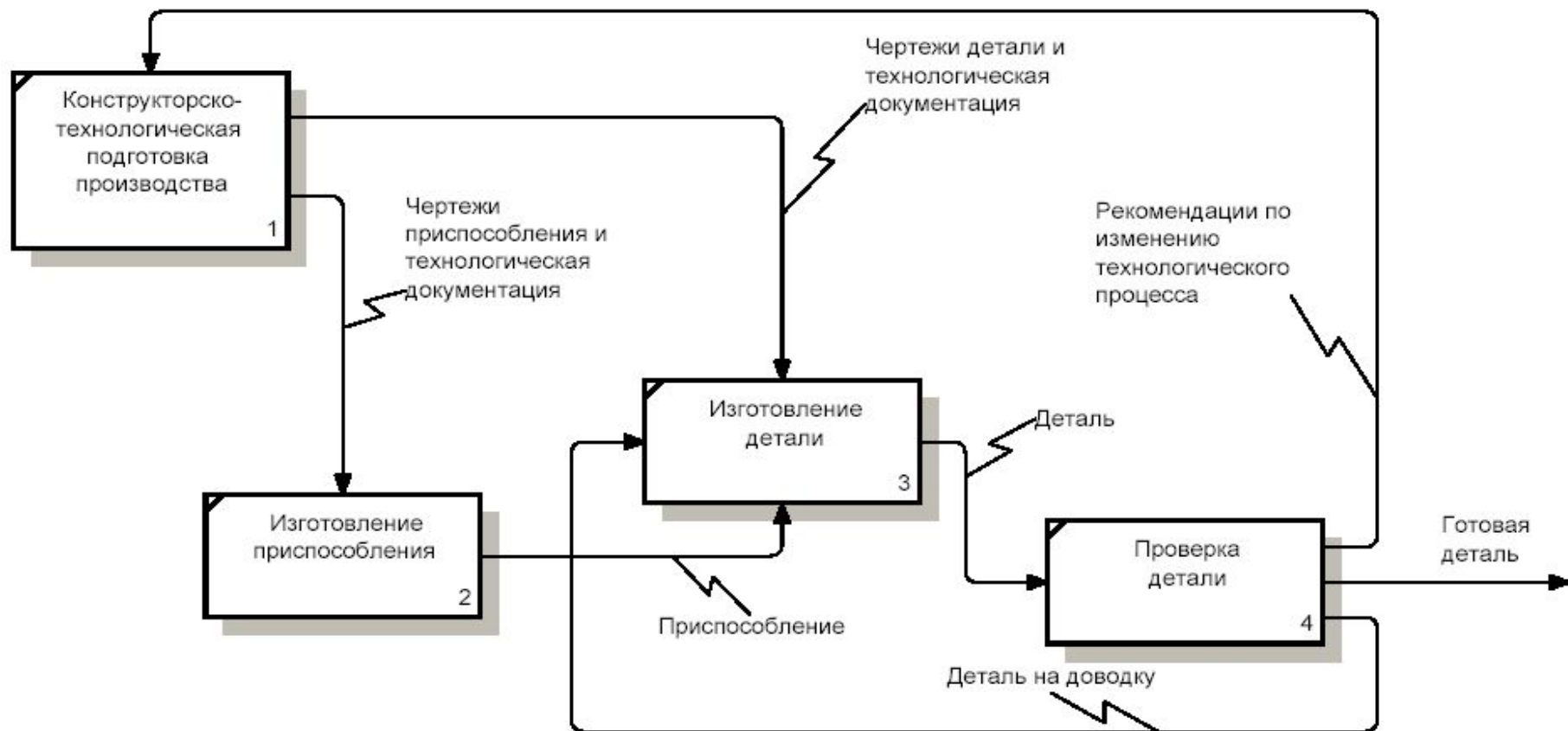
Выход-управление

- Предшествующая функция управляет выполнением последующей функции.



Выход-механизм

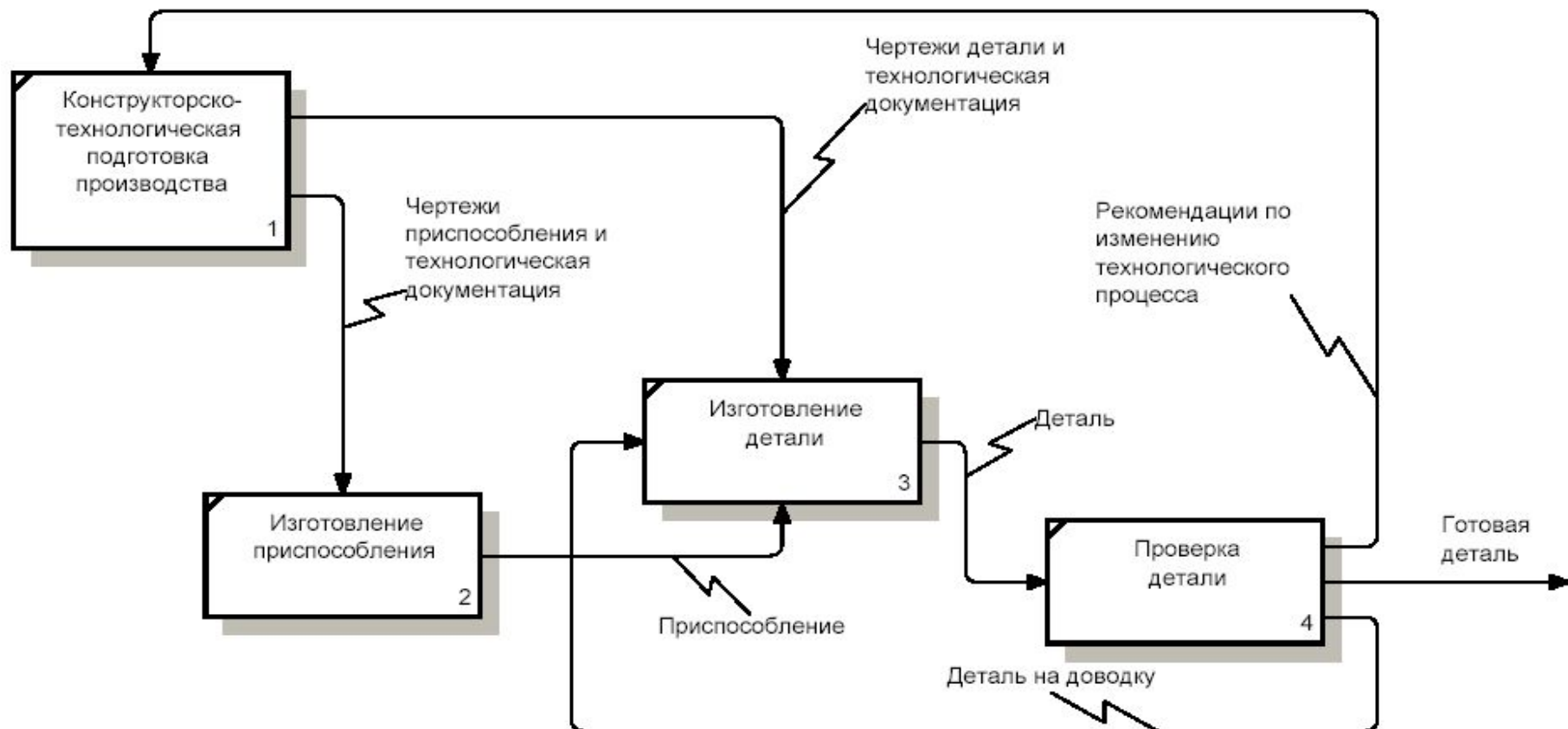
- Одна функция выбирает или создает ресурс, который будет являться исполнительным механизмом другой функции.



Выход-механизм

Обратная связь по входу

- Выход функции направляется на вход предыдущей.
- Используется для описания возможности повторной обработки потока объектов или для описания циклических действий над потоком.

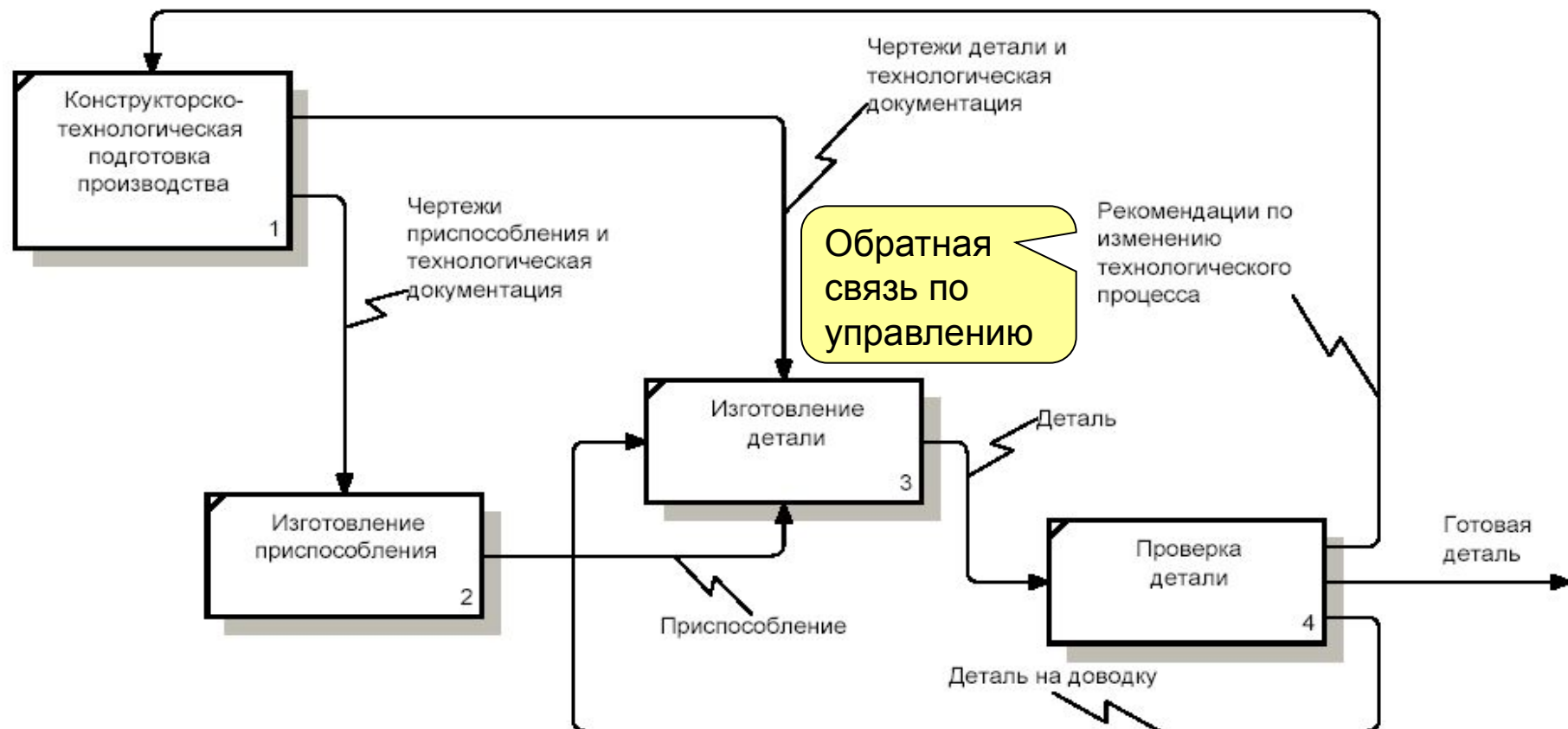


Обратная связь по входу

Обратная связь по

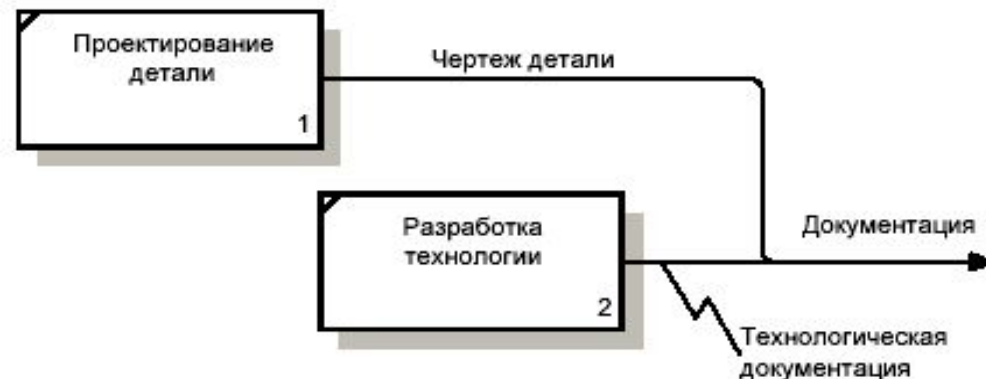
управлению

Входные функции могут перейти на управление одной из предыдущих функций. Например, она может описывать обратную связь, регулирующую производственные процессы, что может повлиять на качество выпускаемого изделия.



Слияние стрелок

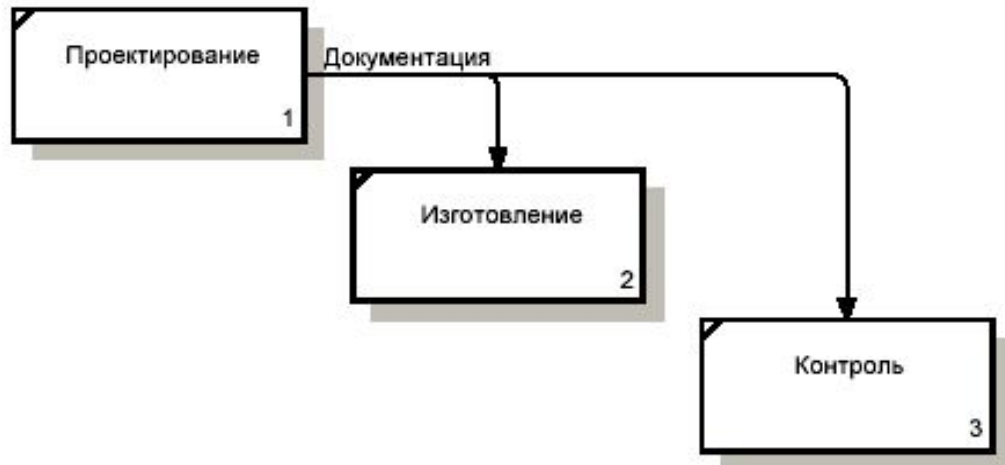
- Функция производит объекты, которые используются в нескольких других функциях.
- Объекты, полученные в результате работы нескольких функций, объединяются в один общий поток.



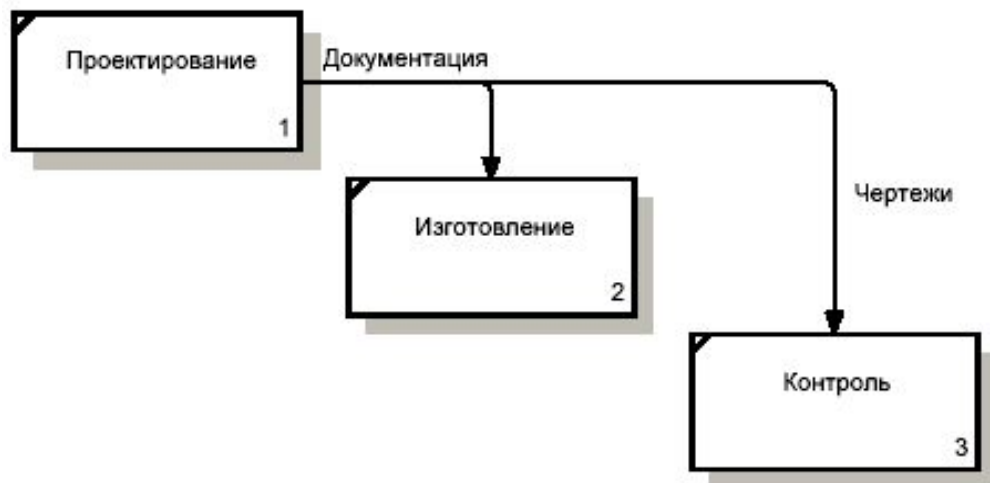
- Случай когда какой либо **однотипный результат** получается от двух различных функций. Достаточно отметить только **общую** часть стрелки.
- Два **различных** выхода сливаются в один общий. Должны быть отмечены **каждая ветвь** и **общий участок** связи.

Разветвление

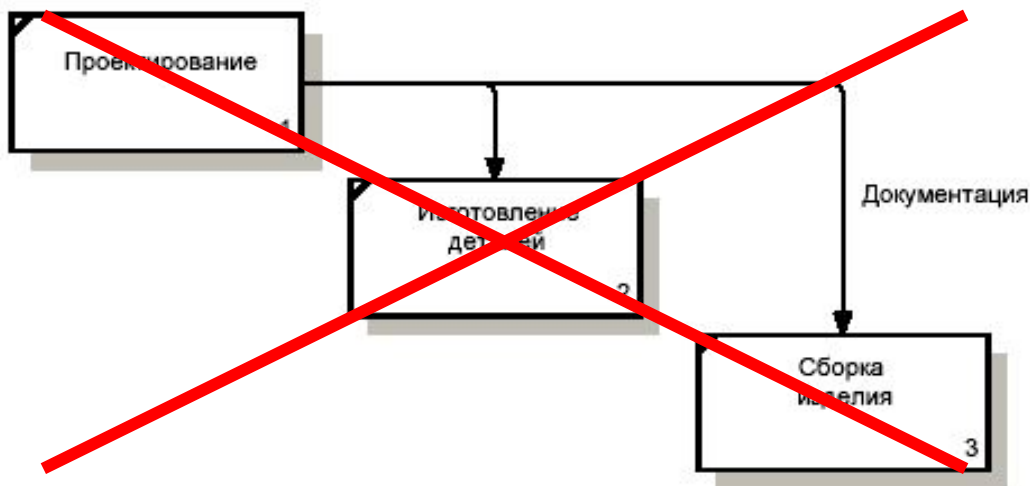
- Поток разветвляясь сохраняет первоначальное содержание.
- Подпись необходима только для общей части стрелки.



- Поток ответвляется от общего потока, неся в себе часть объектов (чертежи).
- Подписываются общая стрелка и ответвления.
- Если ответвление не подписано, то оно несет в себе общий поток объектов.



Разветвление



- Разделение общего потока на несколько независимых потоков.
- Обозначается общая часть стрелки и каждое ответвление.

- **Ошибка** - не именованы общая часть стрелки и какая либо из ветвей.

Тоннельные стрелки

Иногда необходимо отобразить граничные стрелки, которые значимы на данном уровне и не значимы на родительской диаграмме. Например, некоторые данные используются только на данном уровне и не используются на других. Без использования механизма тоннелирования малозначимая стрелка появится на всех уровнях модели, что затруднит чтение диаграмм.



Глоссарий и FEO-страница

- Для каждого из элементов в IDEF0 существует стандарт, подразумевающий создание и поддержку набора соответствующих определений, ключевых слов, повествований, изложений и т.д, которые характеризуют объект, отраженный данным элементом. Этот набор – **глоссарий**, являющийся описанием сущности данного элемента.
- **FEO-диаграмма** (*For Exposition Only*) – это диаграмма, которая поясняет особо интересные и тонкие аспекты диаграмм. Эти диаграммы не ограничены синтаксисом IDEF0. В них может быть текстовая, графическая информация, схемы, альтернативная точка зрения на процесс и т.п.

Мастерская страница (каркас диаграммы)

- Стандартный бланк для диаграмм (облегчает подшивку и копирование)
- Разделен на 3 основные части:
 - 1) **поле рабочей информации** (для отслеживания диаграммы в процессе моделирования)
 - 2) **поле сообщений** (область рисования диаграммы)
 - 3) **поле идентификации** (идентификация диаграммы и ее позиционирование в иерархии)

Мастерская страница

USED AT:	AUTHOR: FIO PROJECT: model1	DATE: 27.02.2009 REV: 27.02.2009	WORKING	READER	DATE	CONTEXT:
			DRAFT			TOP
			RECOMMENDED			
			PUBLICATION			

Поле рабочей информации

Сведения о модели:

- автор;
- название проекта;
- замечания;
- дата создания и пересмотра.

Статусы проекта:

- 1) *Рабочая версия* – диаграмма с большим числом изменений на стадии разработки
- 2) *Эскиз* имеет меньше изменений и свидетельствует о достижении некоторого согласия ряда читателей
- 3) *Рекомендовано* – сопутствующие тексты утверждены
- 4) *Публикация* – материал может печататься.

Поле сообщений

Номер диаграммы

Поле идентификации

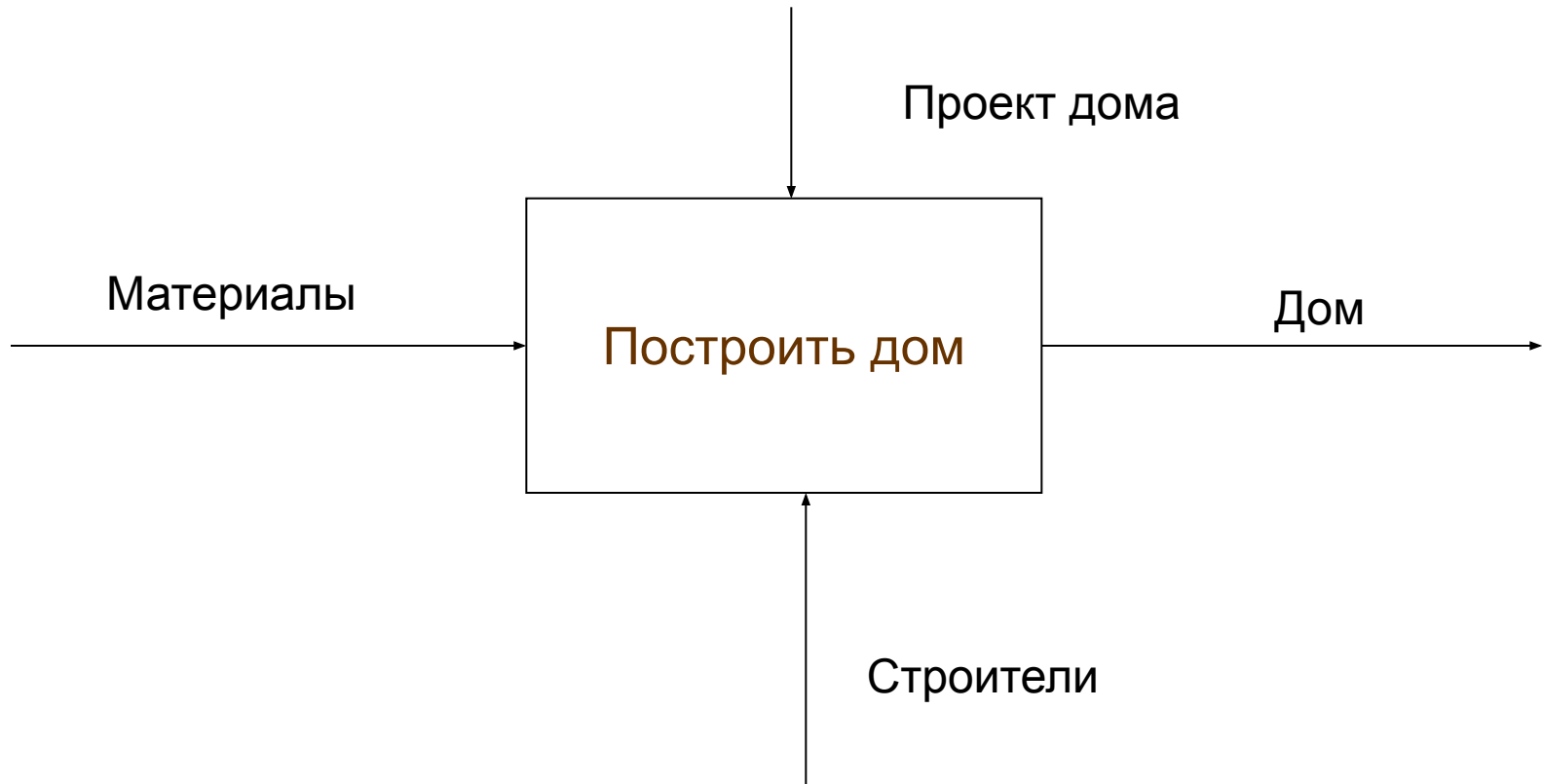
Название диаграммы
(совпадает с названием
родительской работы)

Уникальный номер версии диаграммы

NODE: A-0	TITLE:	NUMBER:
--------------	--------	---------

Пример модели процесса постройки садового домика

1. Строим контекстную диаграмму.

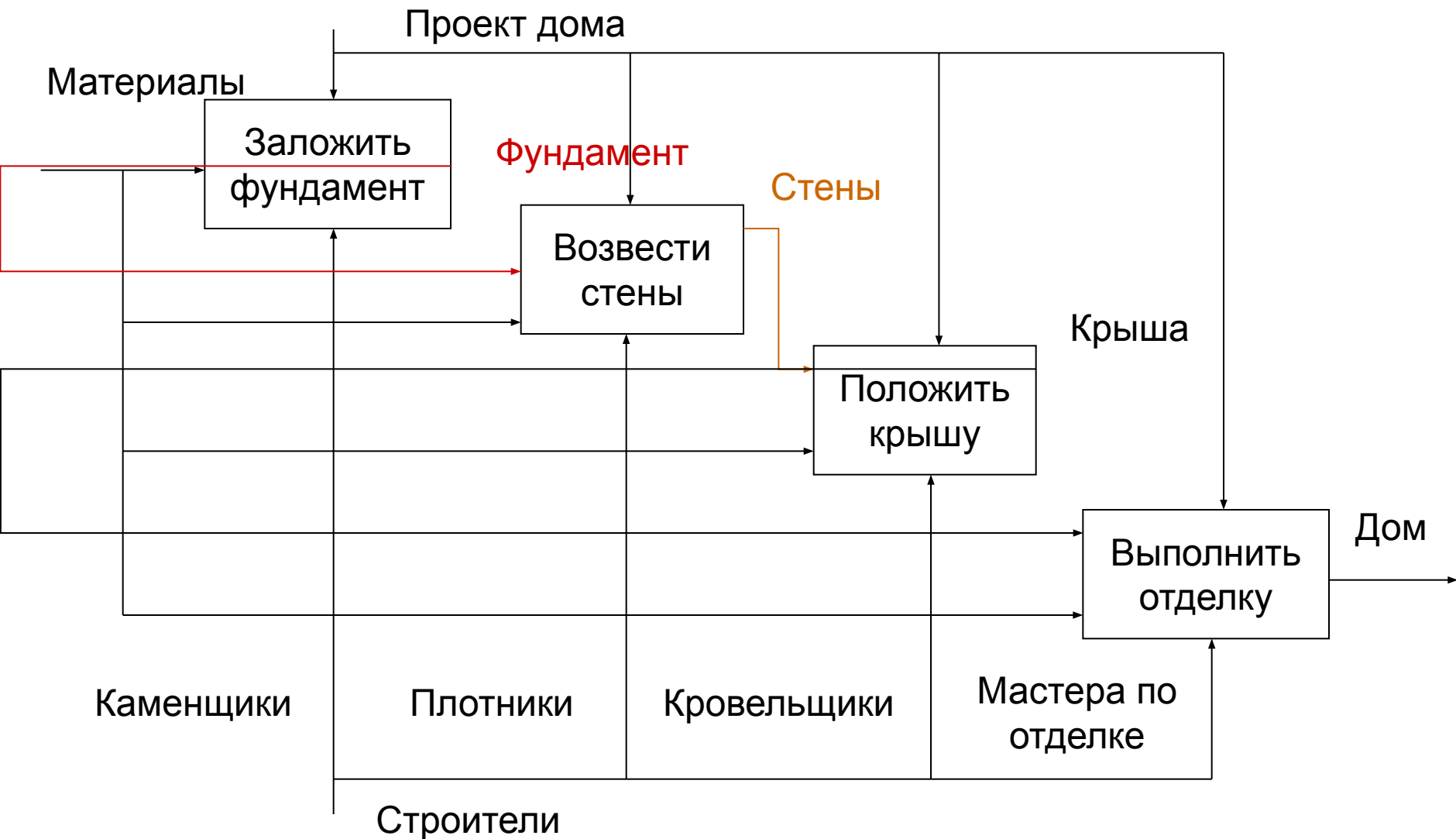


Цель: Определить действия, необходимые для постройки дачного домика

Точка зрения: владельца дачного участка


Пример модели процесса постройки садового домика

2. Декомпозируем контекстную диаграмму





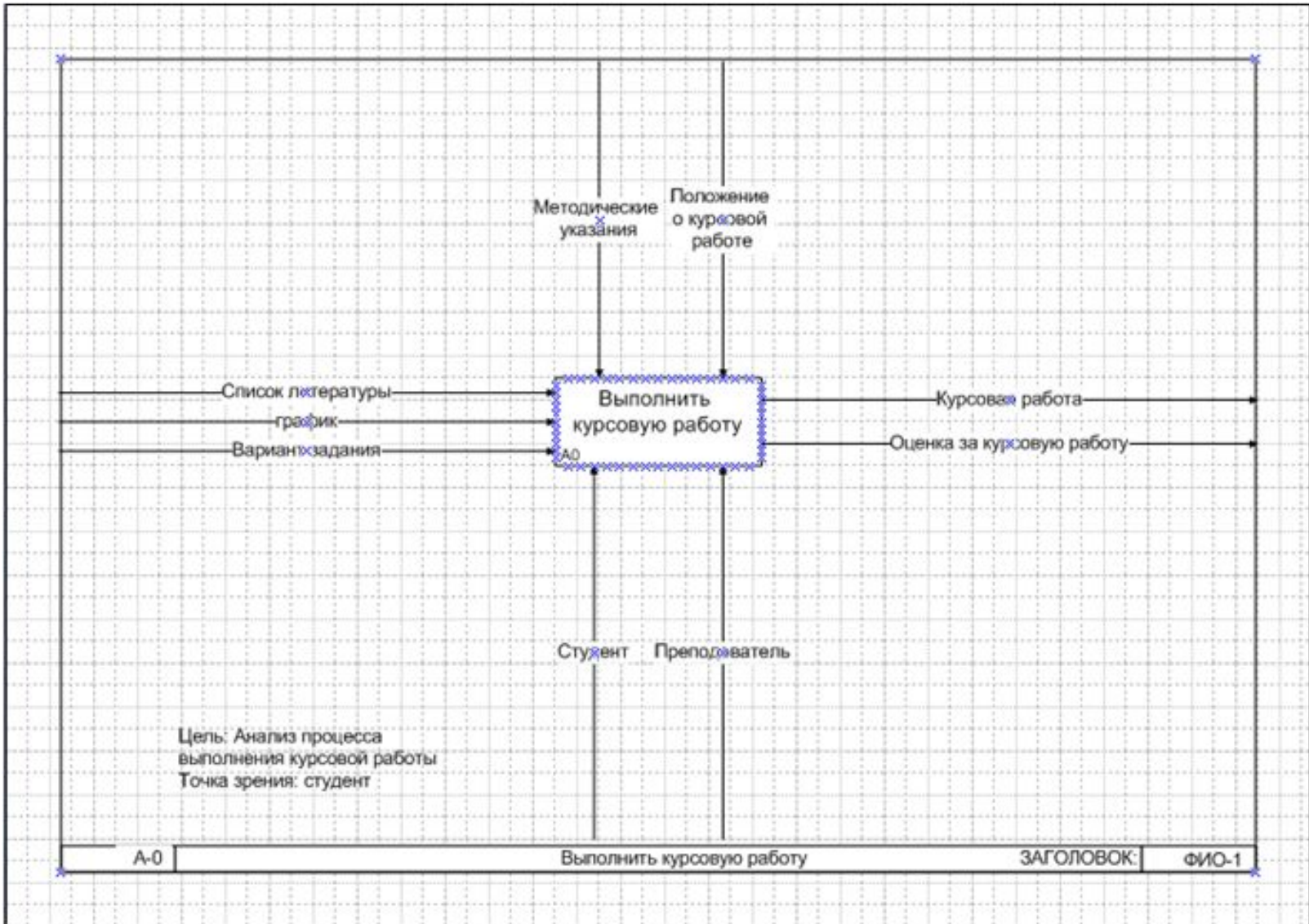
Пример модели, построенной с использованием CASE-средства VPWin

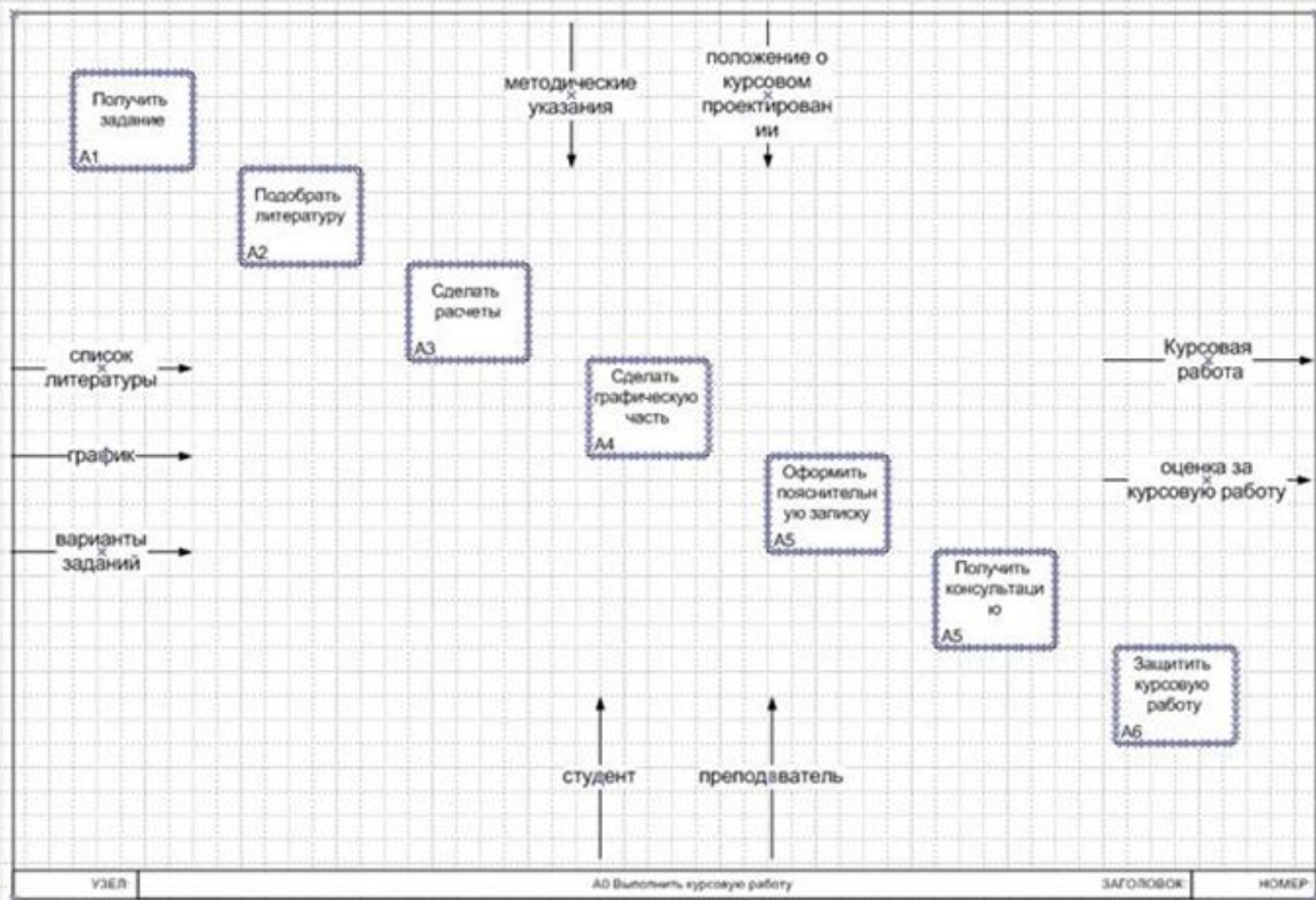


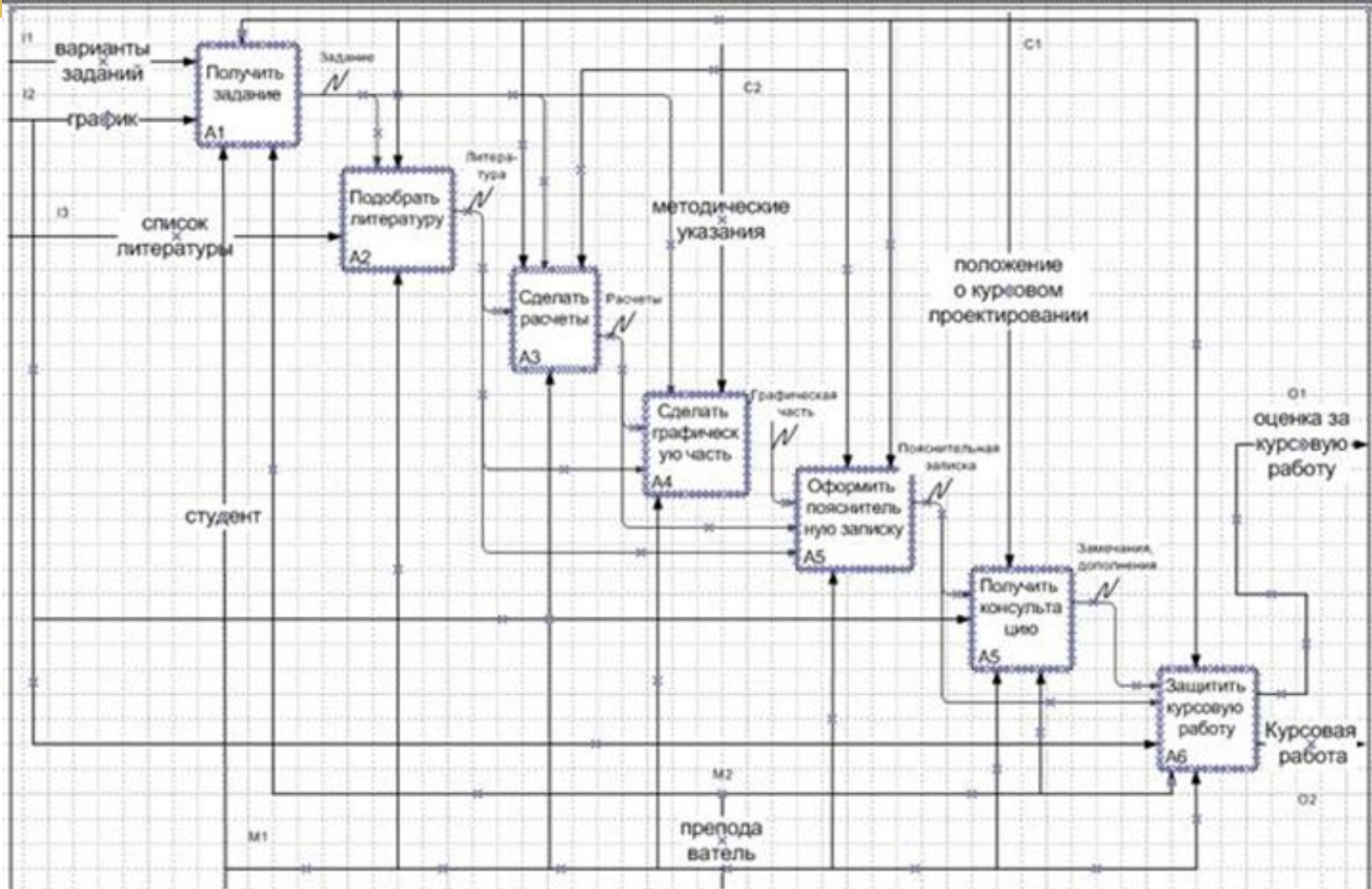
Пример модели, построенной с использованием CASE-средства VPWin



Дерево узлов







Итоги лекции

Изучены следующие понятия:

- Структурный подход
- Функциональная модель
- Методология SADT/IDEF0
- Функциональный блок
- Интерфейсная дуга
- Декомпозиция
- Глоссарий
- FEO-диаграмма
- Дерево узлов
- Мастерская страница