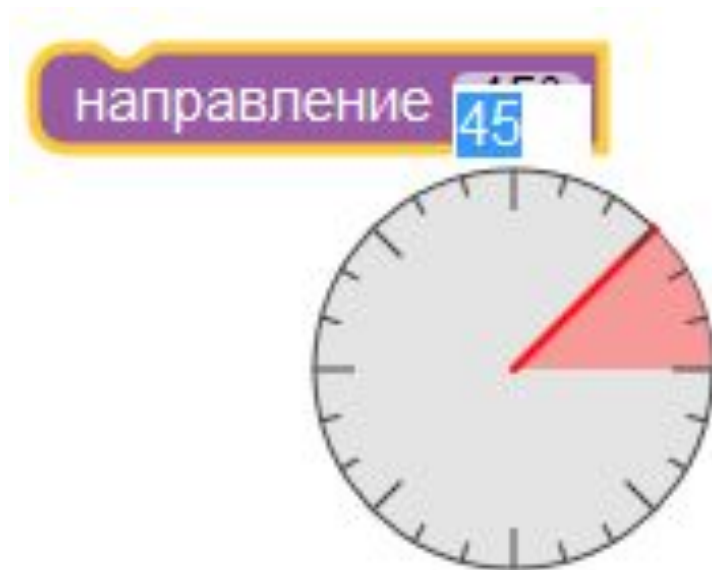
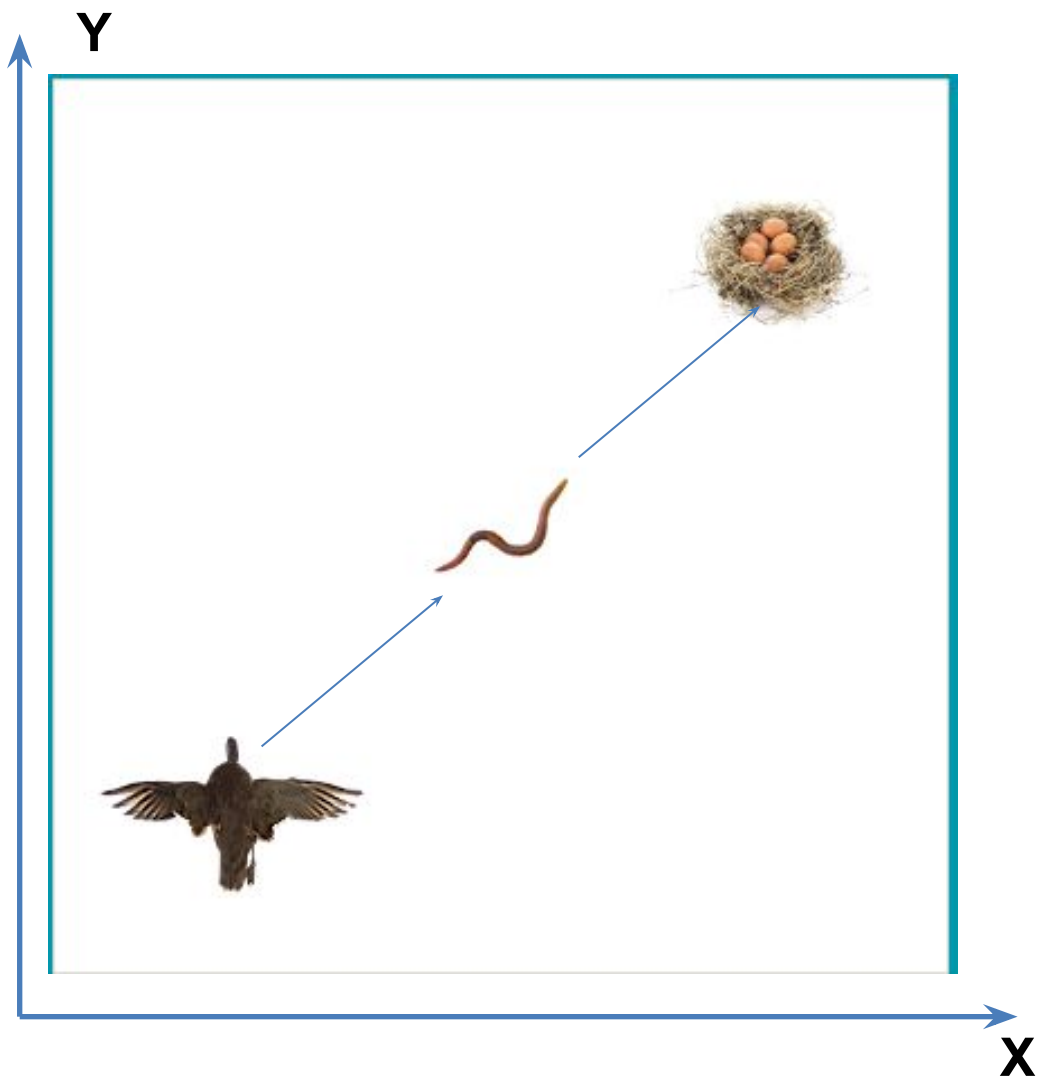


# Исполнитель Птица

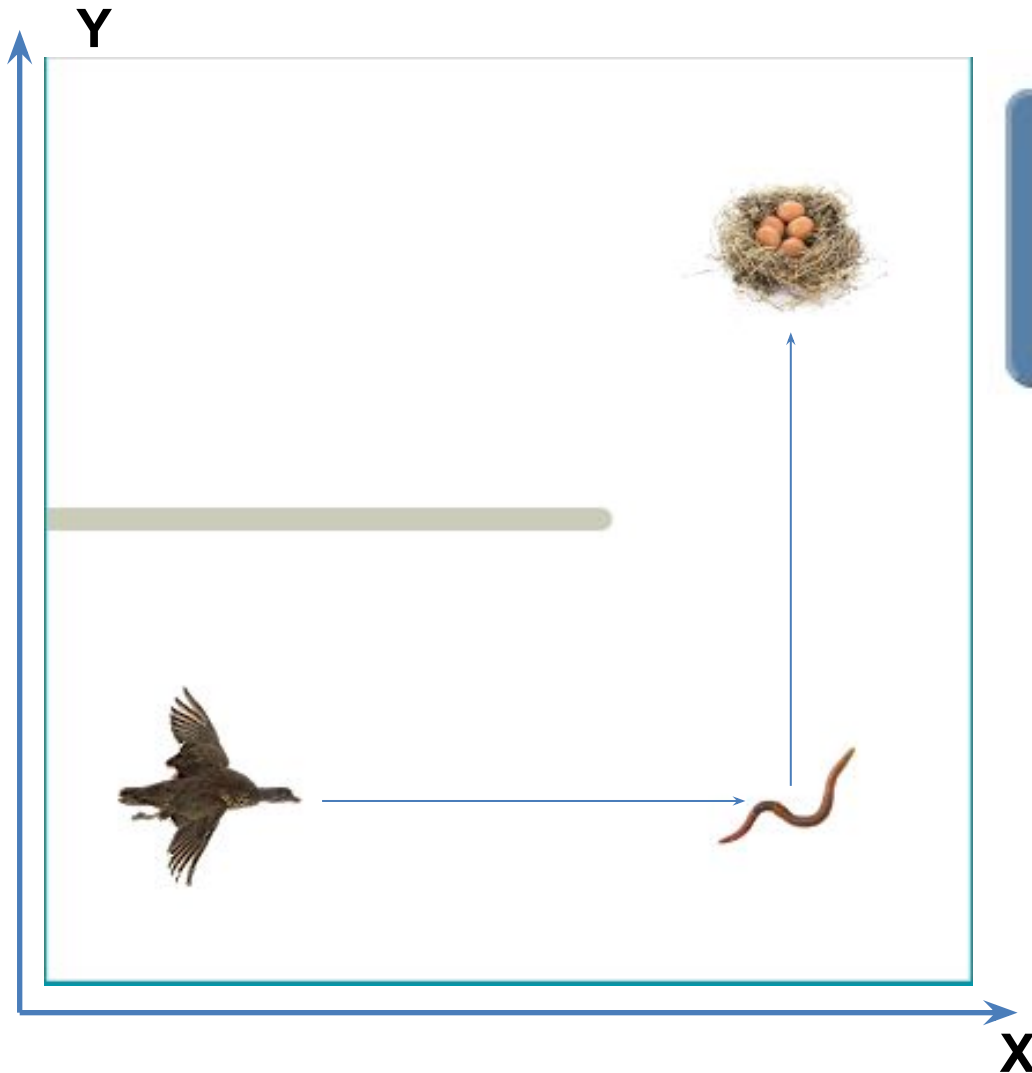
## Алгоритмическая конструкция «ветвление»



# Задача 1



# Задача 2



если

выполнить

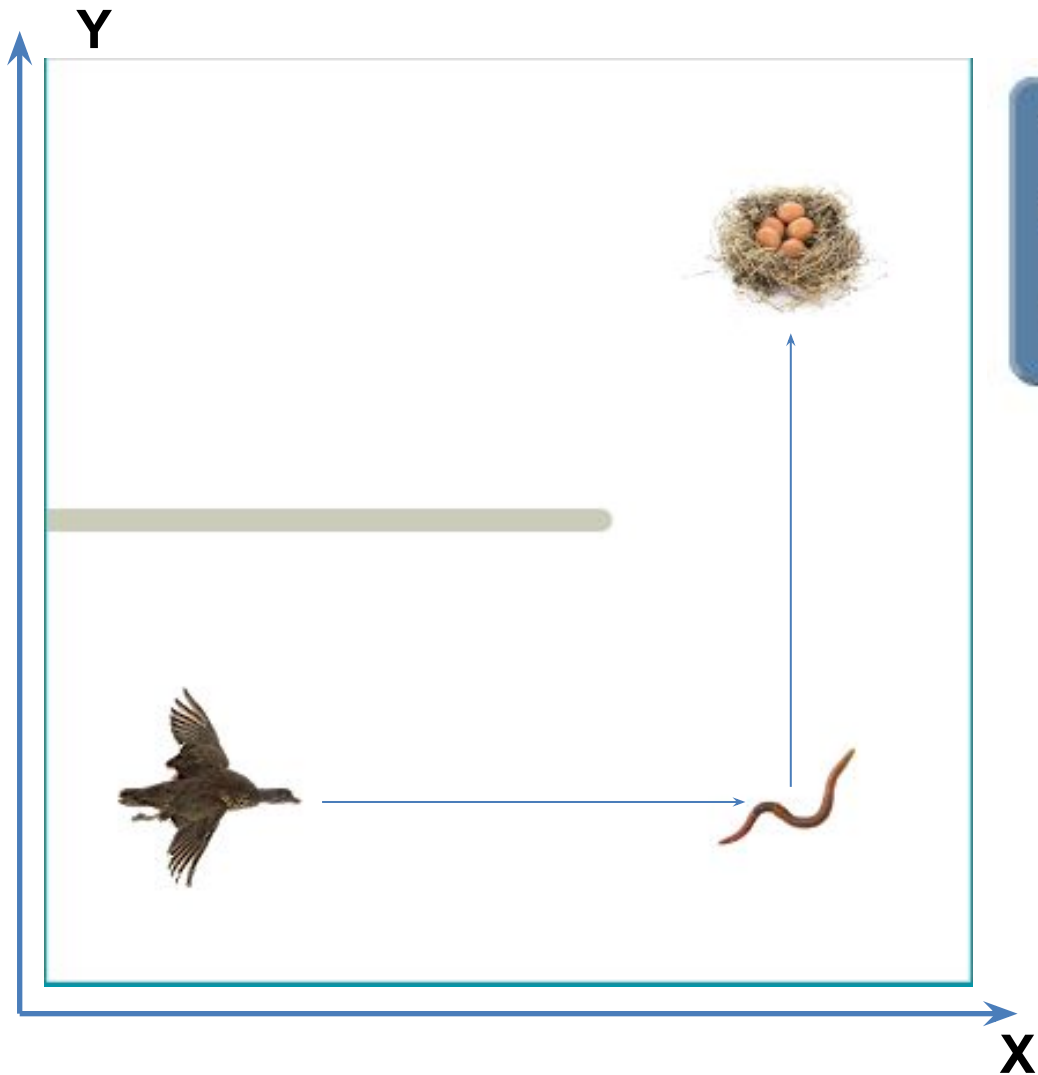
иначе

червяк не пойман

1) Какое направление нужно выбрать, если червяк не пойман?

2) Какое направление нужно выбрать, если червяк уже пойман?

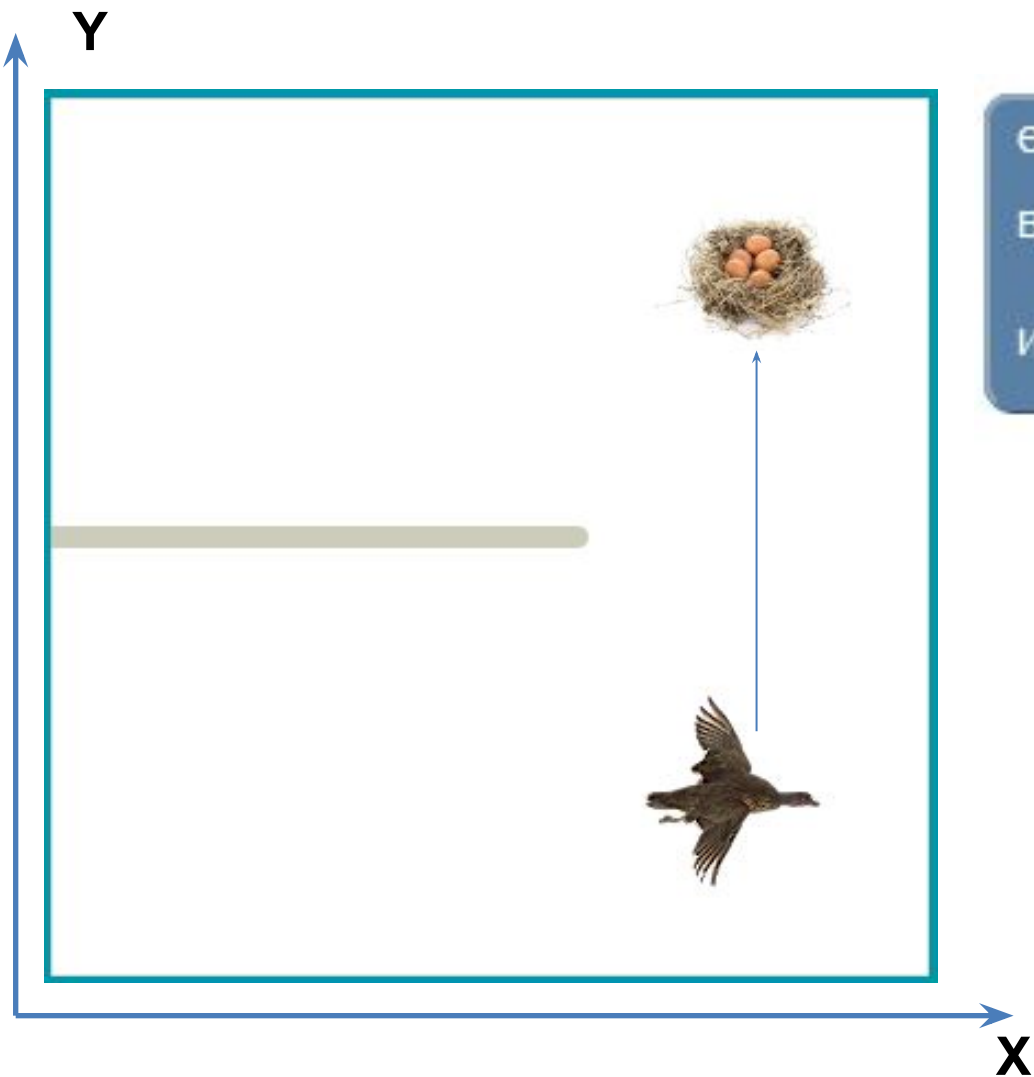
# Задача 2 – 1 этап



если червяк не пойман  
выполнить направление 0  
иначе

A clock face with a red hand pointing to the 3 o'clock position.

# Задача 2 – 2 этап



если

червяк не пойман

выполнить

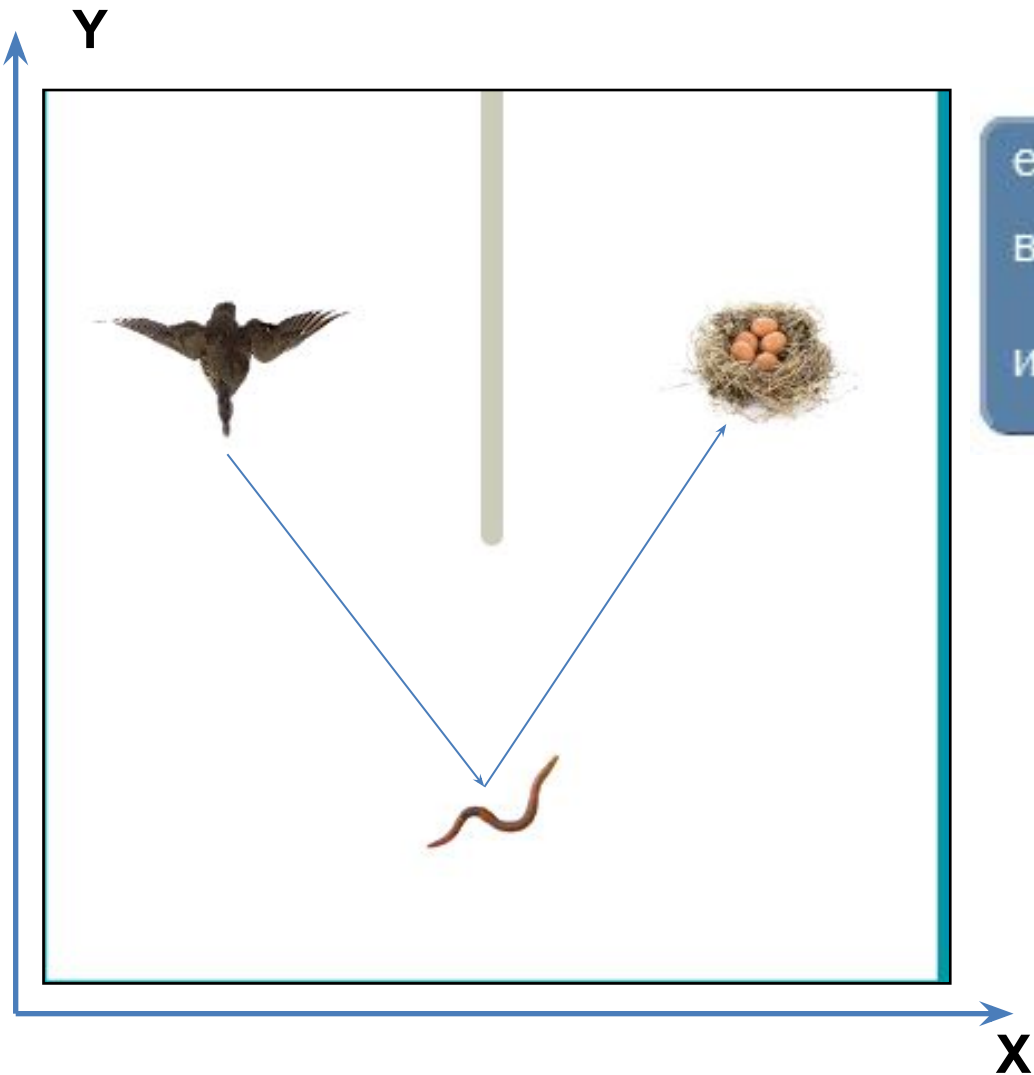
направление  $0^\circ$

иначе

направление  $90^\circ$



# Задача 3 (самостоятельно)



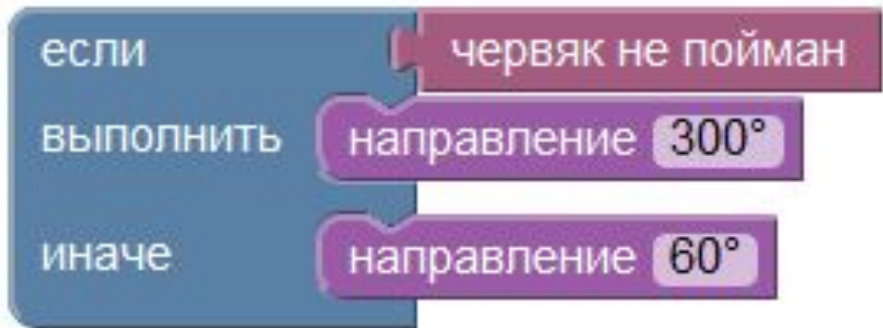
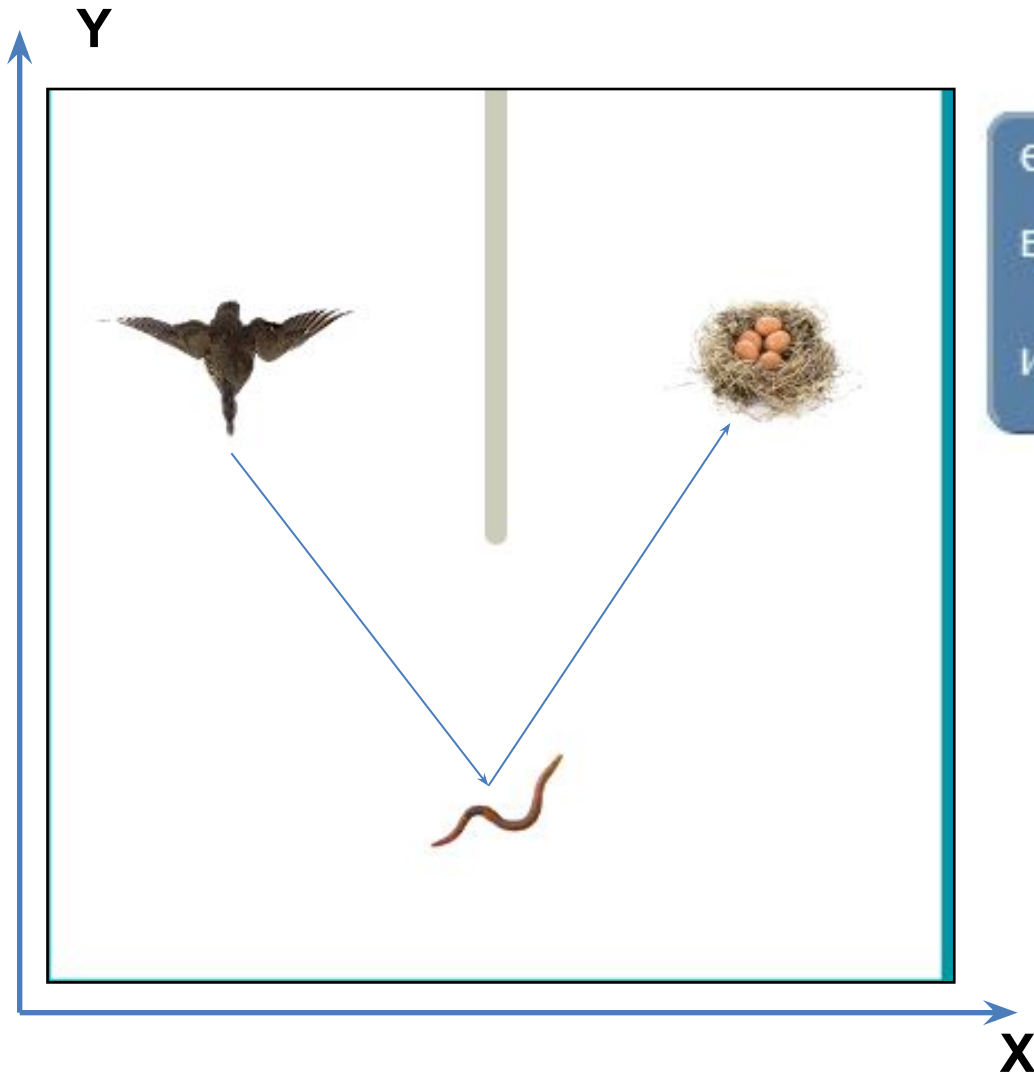
если

выполнить

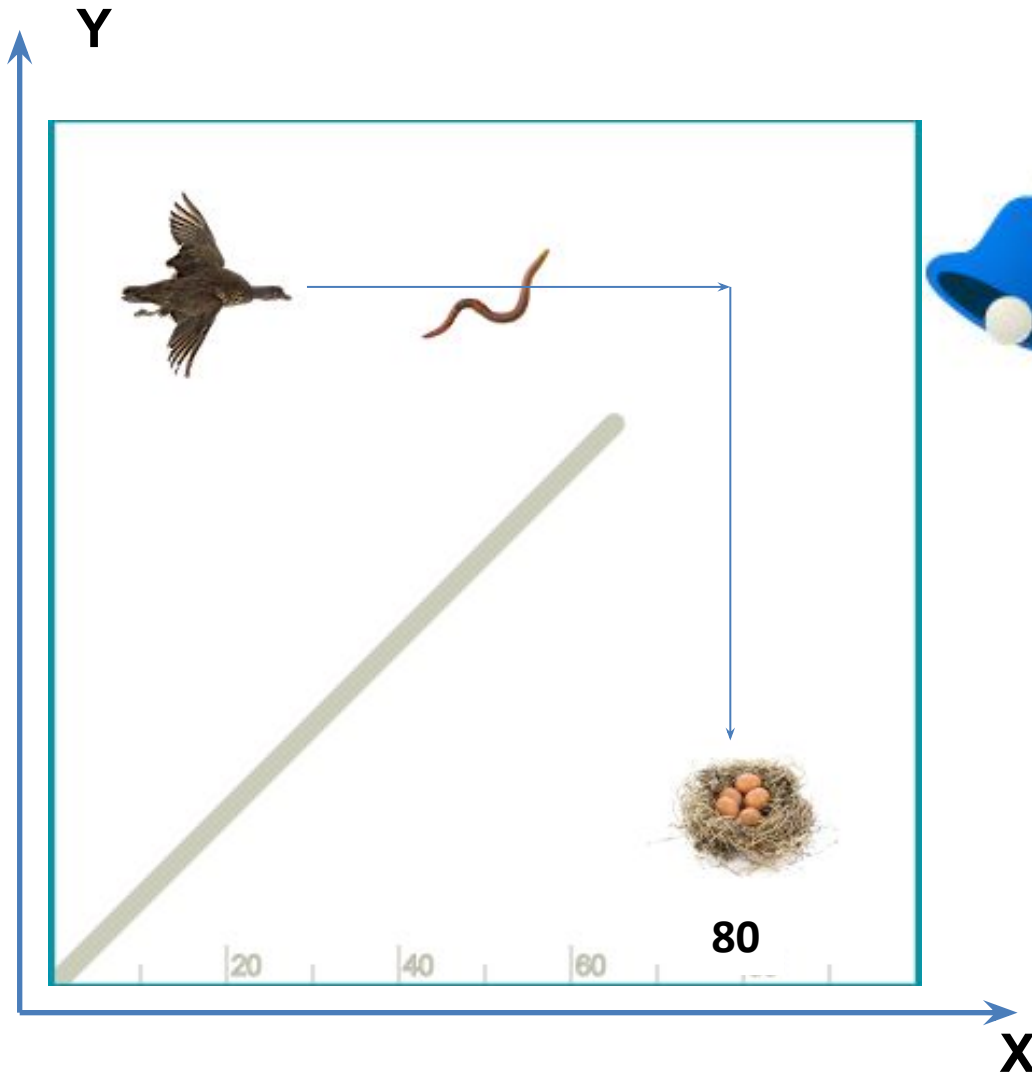
иначе

червяк не пойман

# Задача 3 (проверка)



# Задача 4

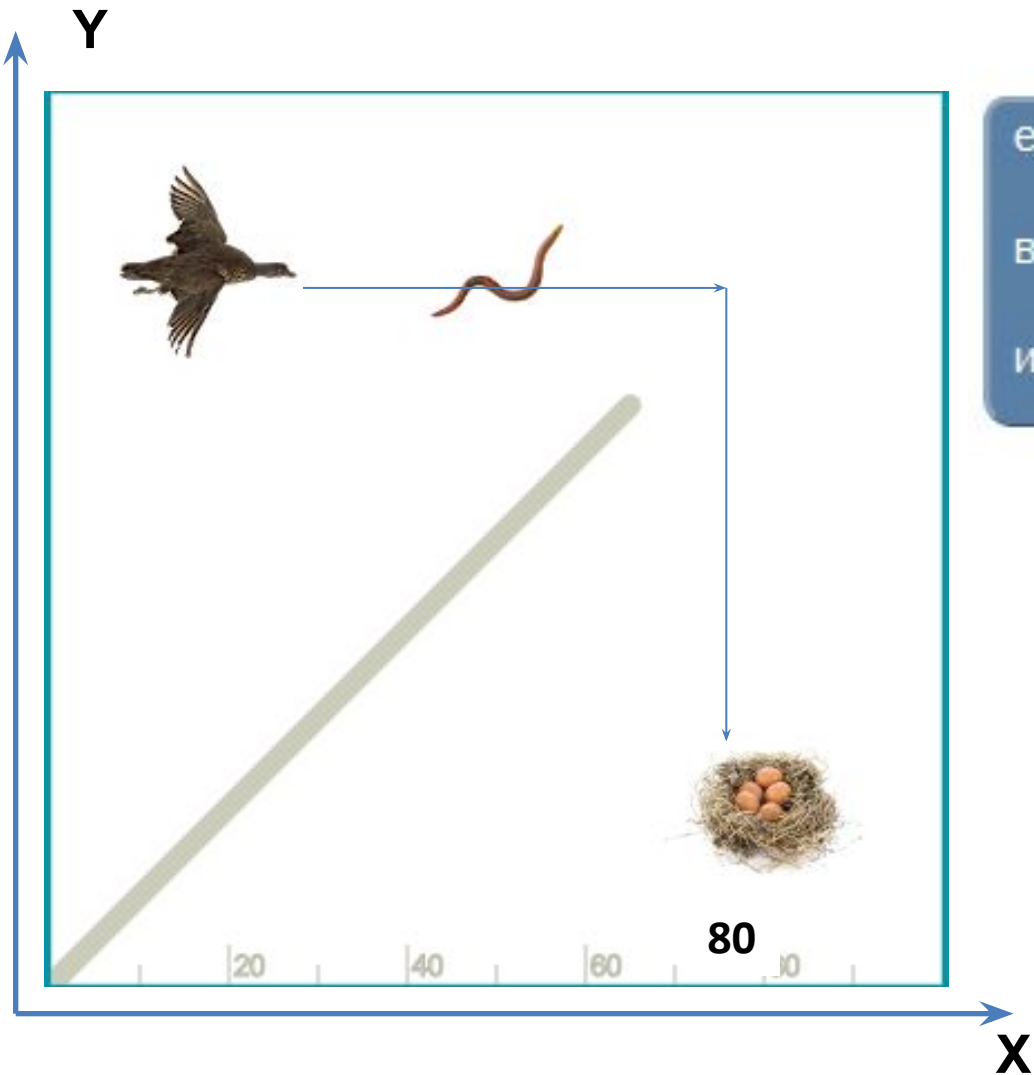


'x' - это текущее горизонтальное положение. Используй этот блок, чтобы двигаться в одном направлении, если 'x' меньше числа, или в другом направлении, в противном случае.





# Задача 4 – 1 этап

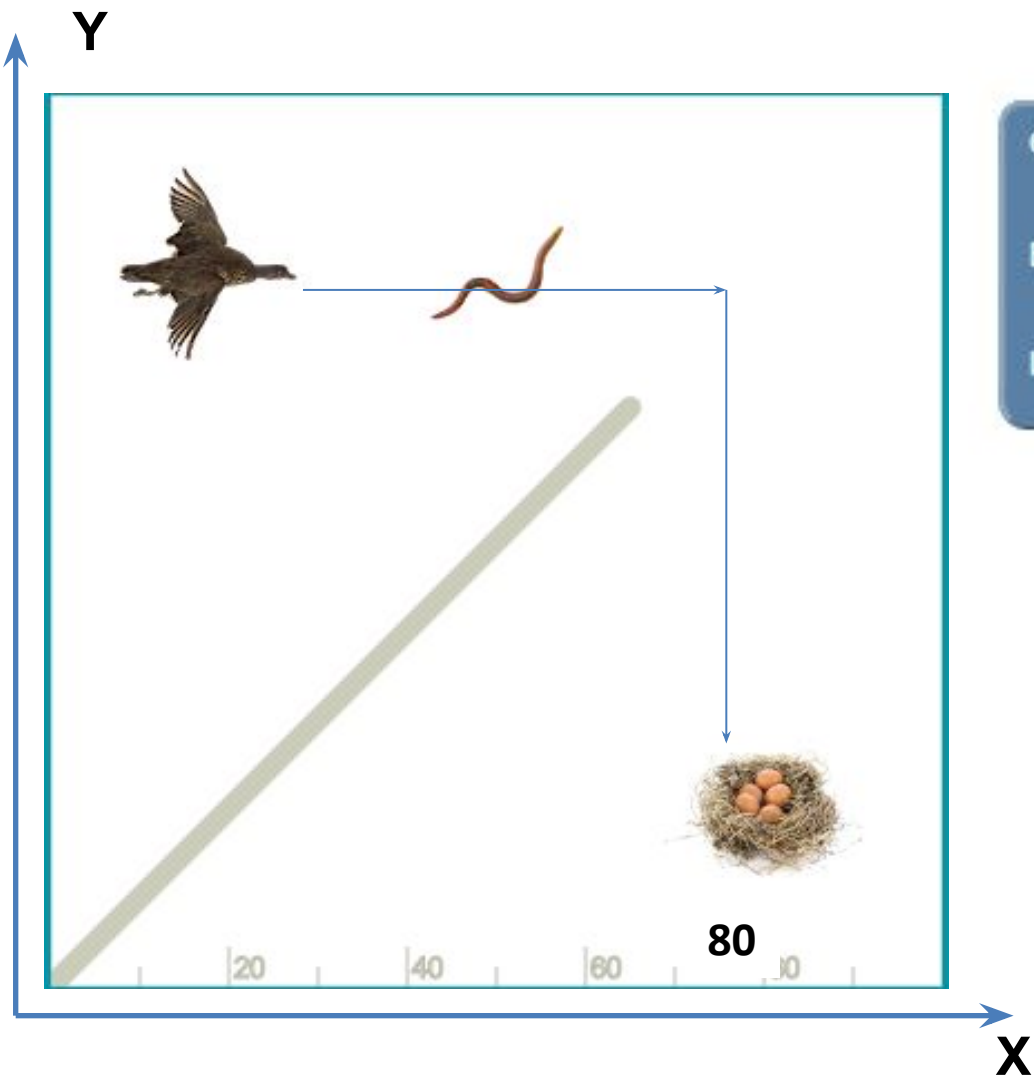


если   $x$    $<$   80

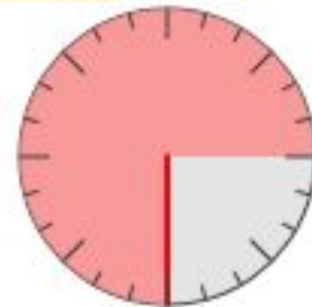
выполнить  направление

иначе

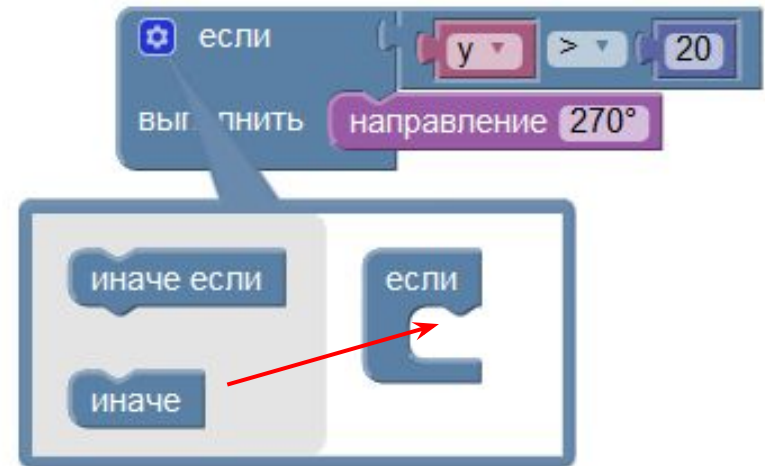
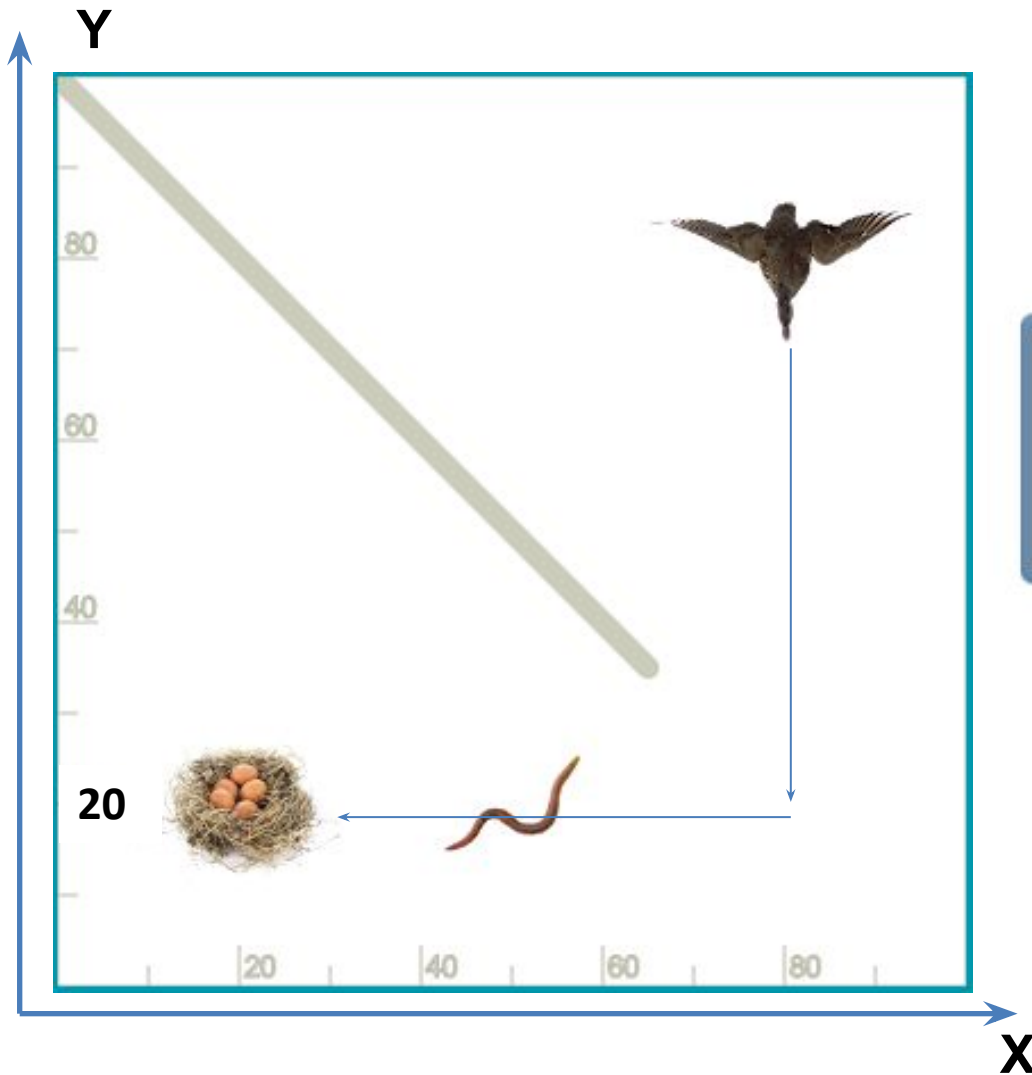
# Задача 4 – 2 этап



```
если [x] < 80  
  выполнить [направление 0°]  
иначе  
  направление 270
```

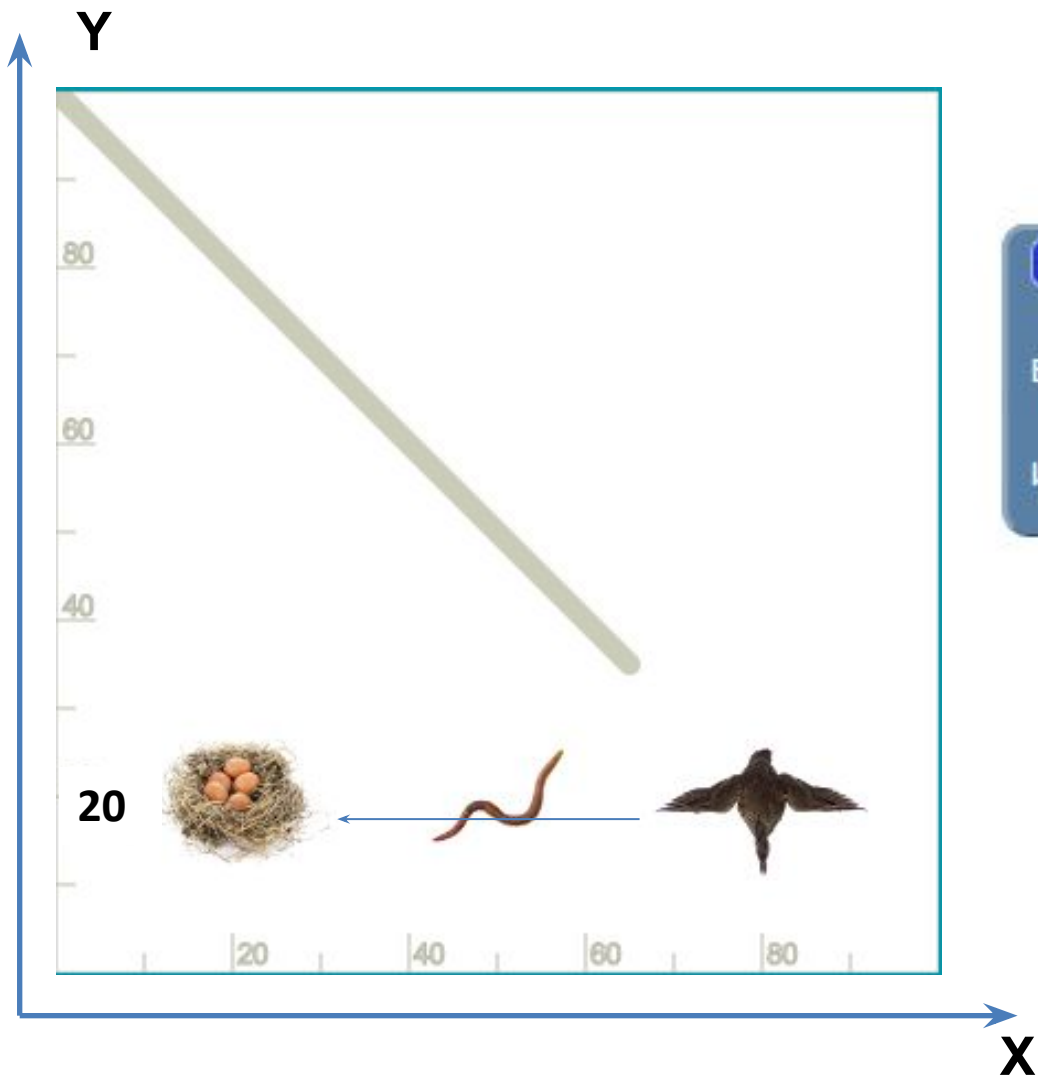


# Задача 5 – 1 этап



Перенеси блок "иначе" в блок "если".

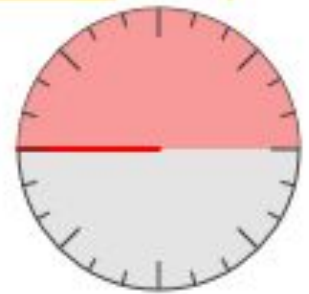
# Задача 5 – 2 этап



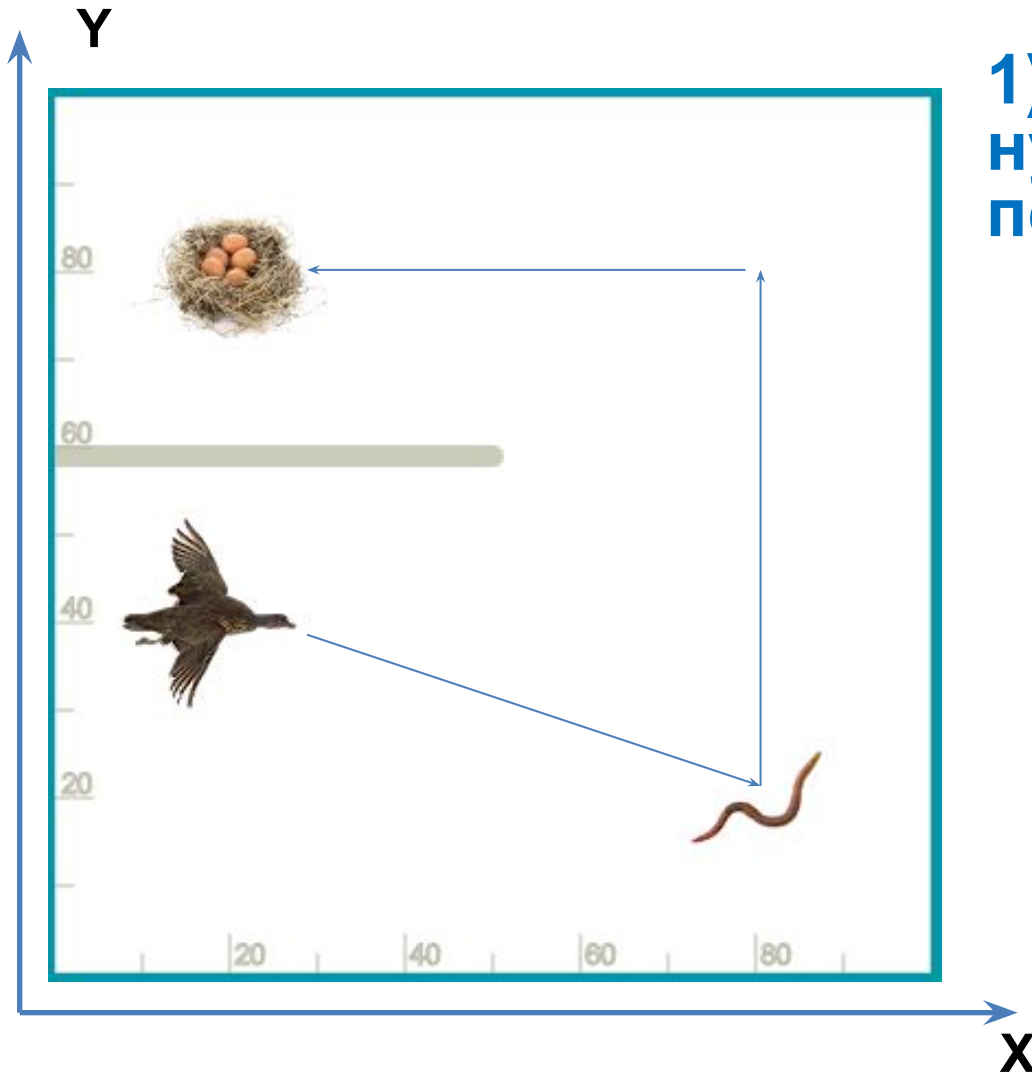
если  $y > 20$

выполнить направление  $270^\circ$

иначе направление  $180$

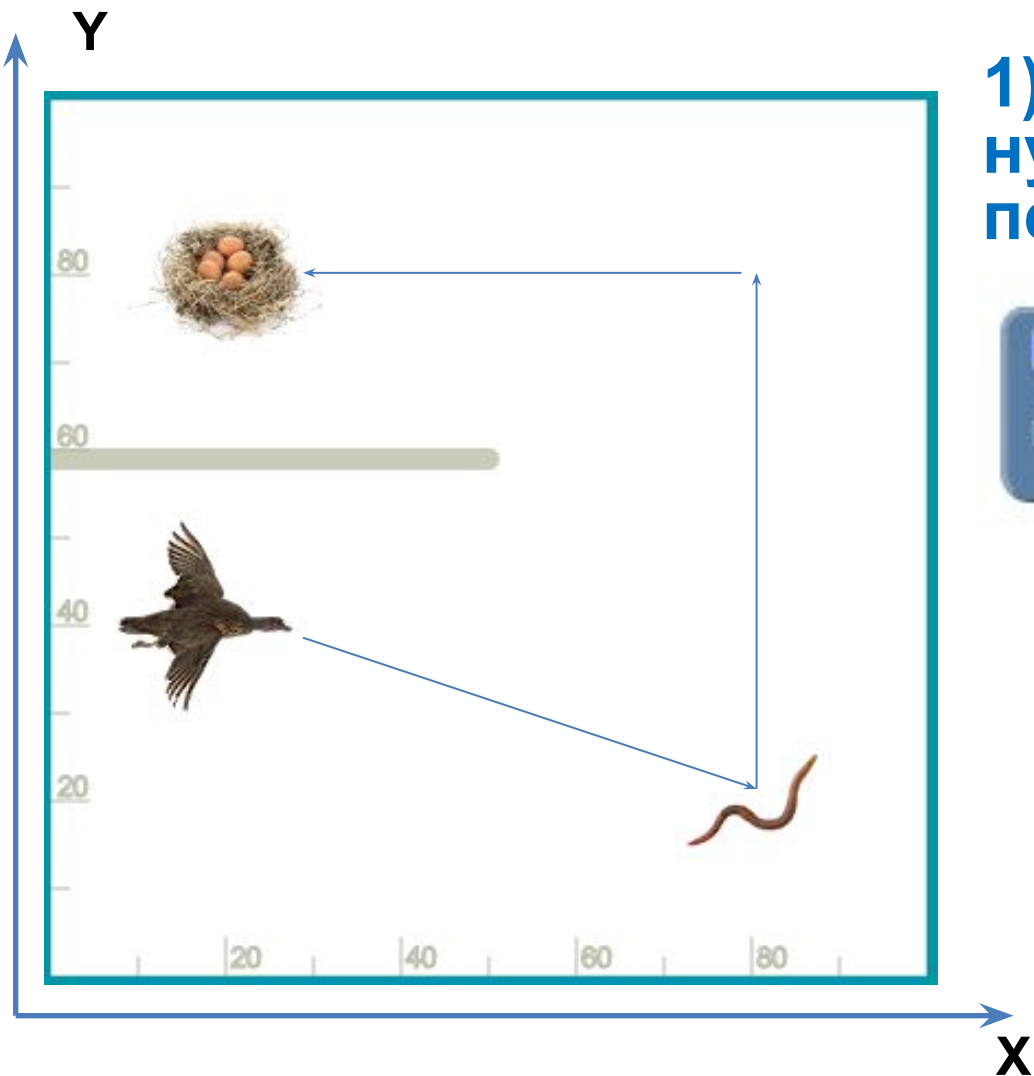


# Задача 6 – 1 этап



1) Какое условие нужно проверить на первом этапе пути?

# Задача 6 – 1 этап

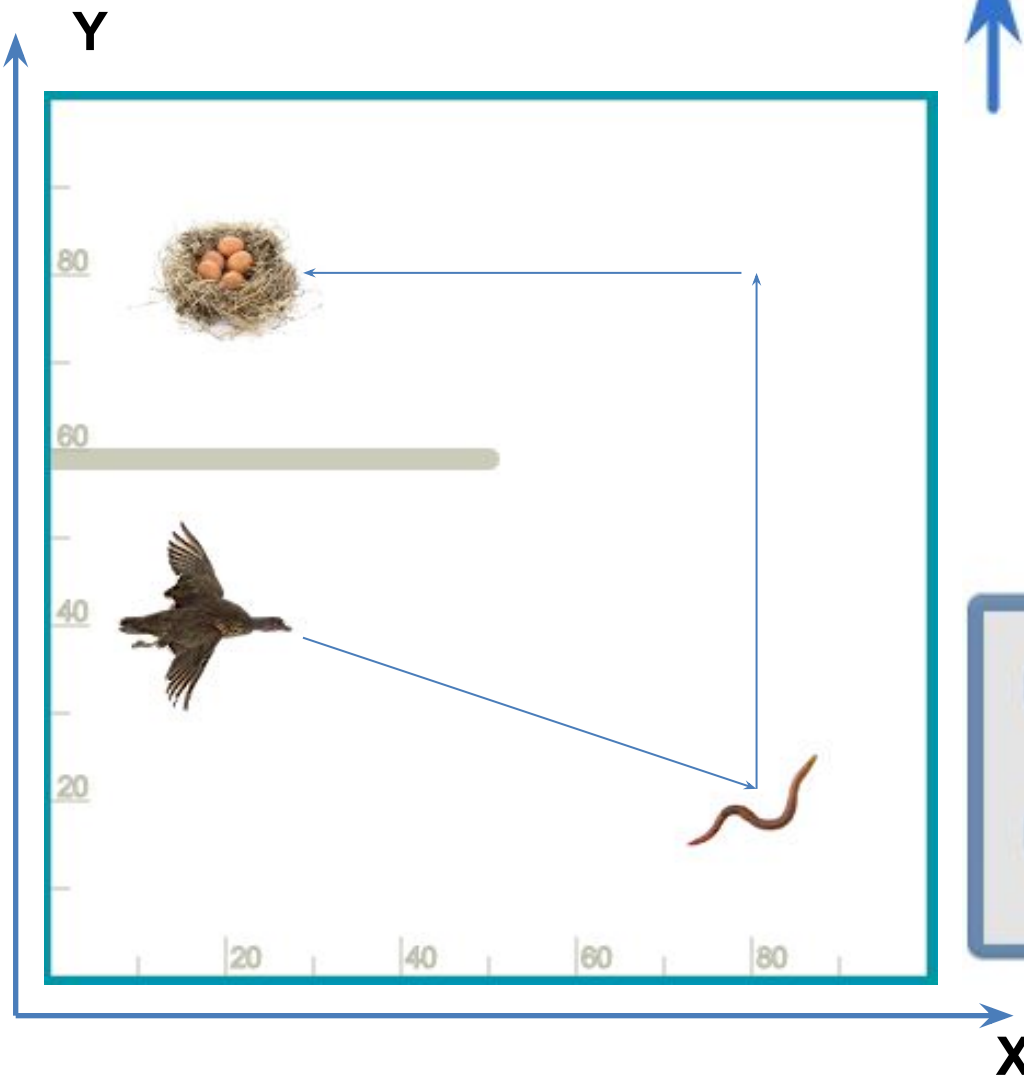


1) Какое условие нужно проверить на первом этапе пути?

если червяк не пойман  
выполнить направление 345



# Задача 6 – 2 этап



На этом уровне требуются блоки "иначе если" и "иначе".

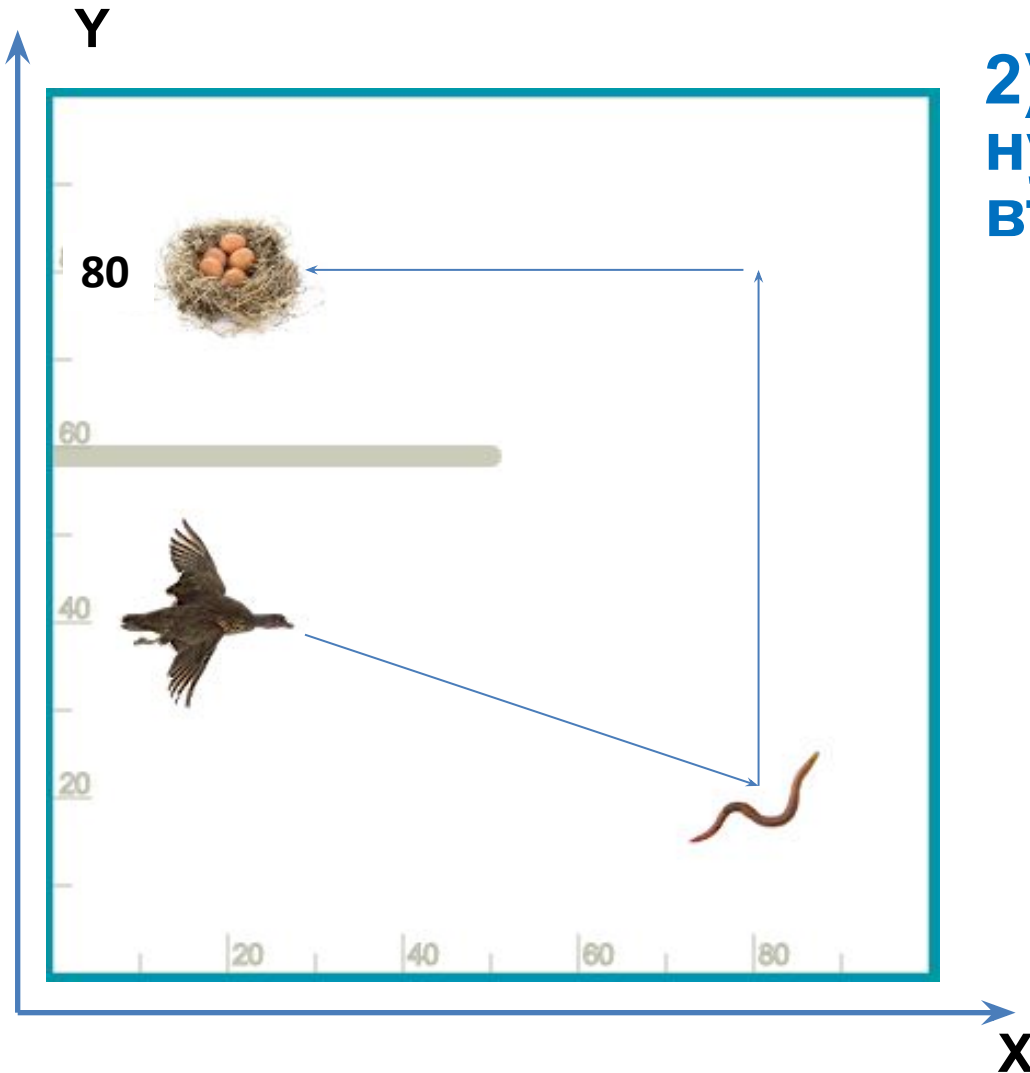


если  
выполнить направление 345°  
иначе если  
выполнить  
иначе

червяк не пойман

иначе если  
иначе  
если  
иначе если  
иначе

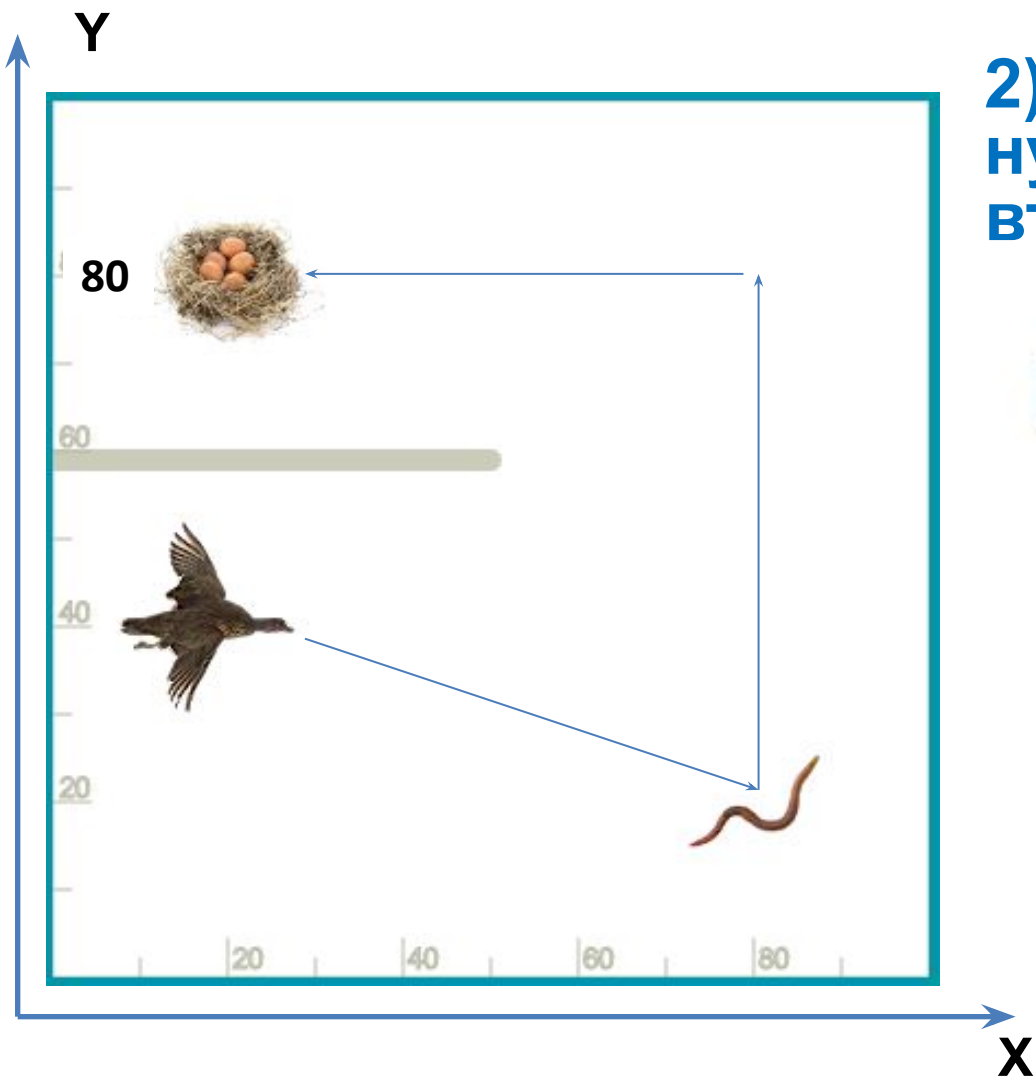
# Задача 6 – 2 этап



2) Какое условие нужно проверить на втором этапе пути?



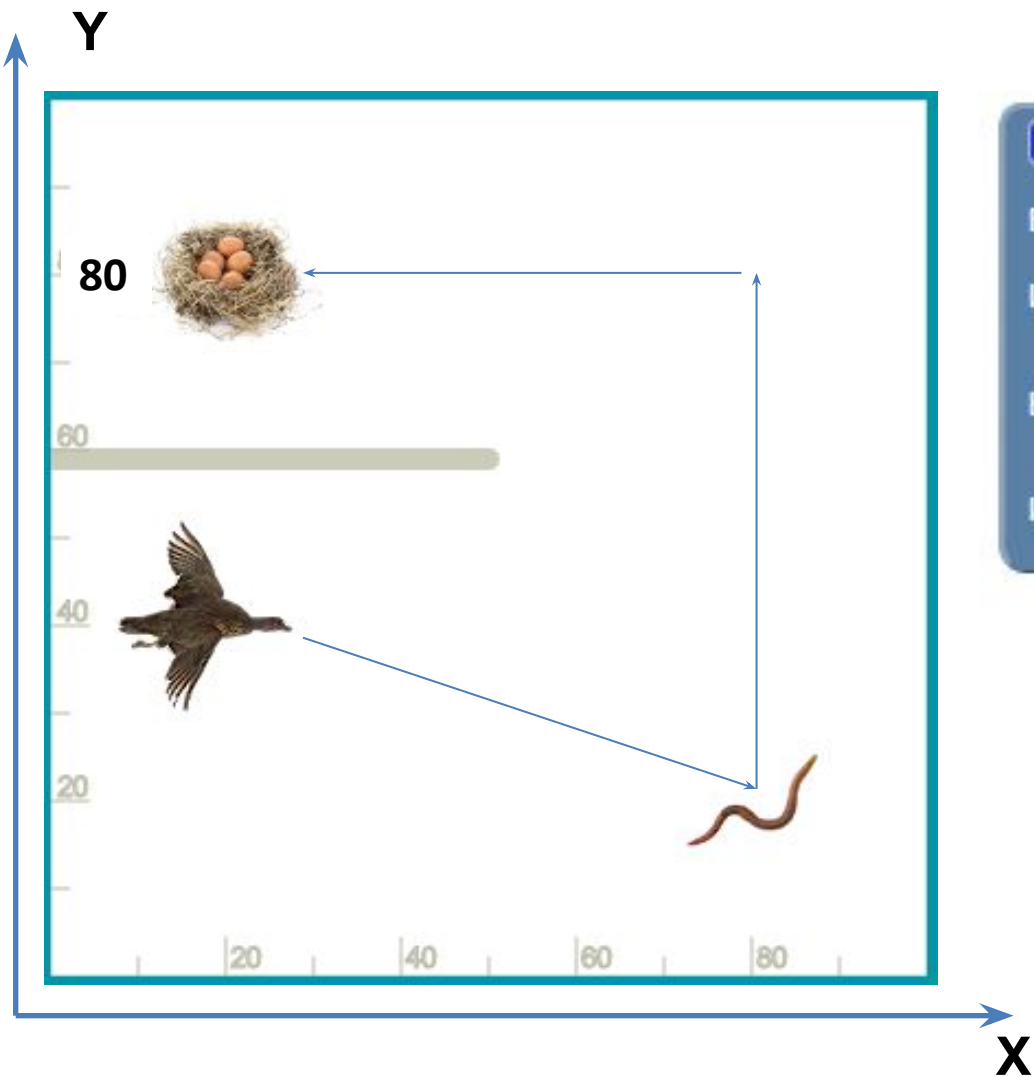
# Задача 6 – 2 этап



2) Какое условие нужно проверить на втором этапе пути?



# Задача 6 – 2 этап



если червяк не пойман

выполнить направление 345°

иначе если  $y < 80$

выполнить направление 90°

иначе

# Задача 6 – 3 этап

