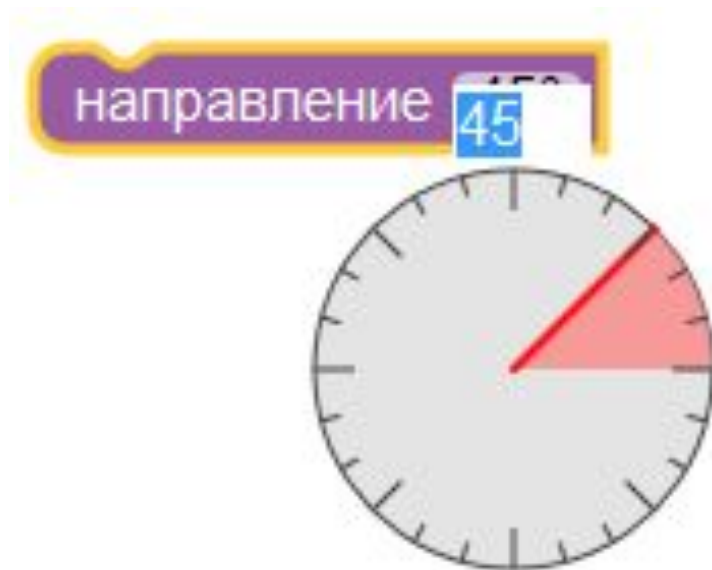
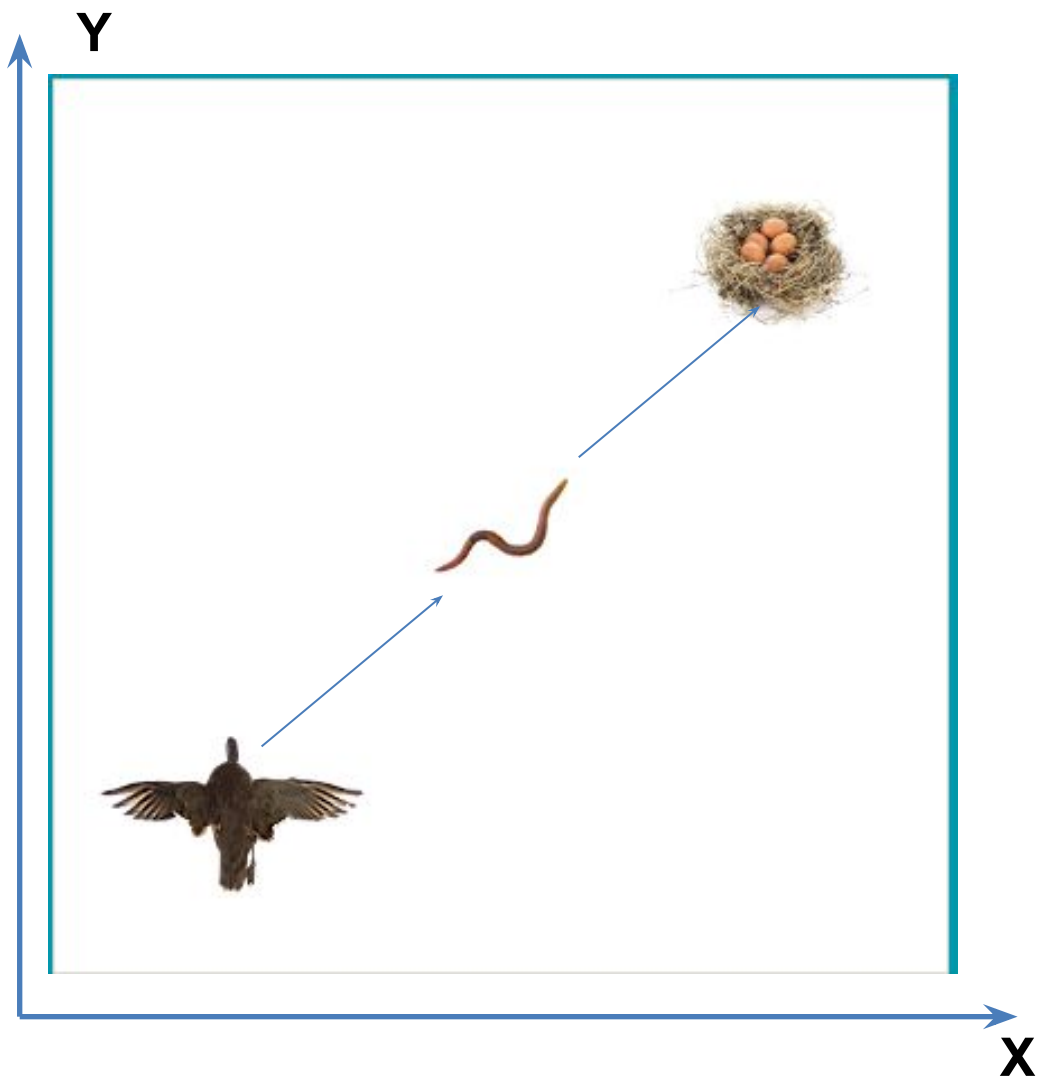


Исполнитель Птица

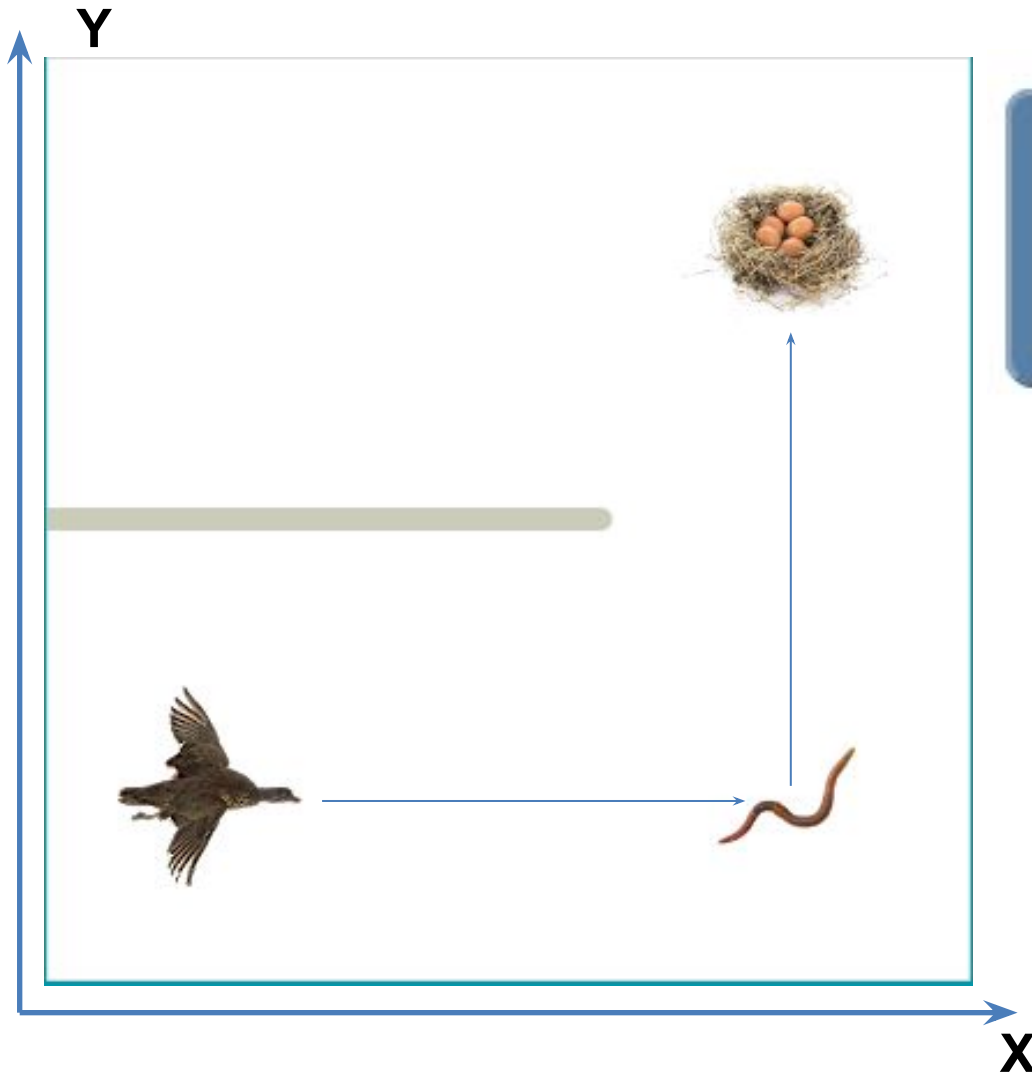
Алгоритмическая конструкция «ветвление»



Задача 1



Задача 2



если

выполнить

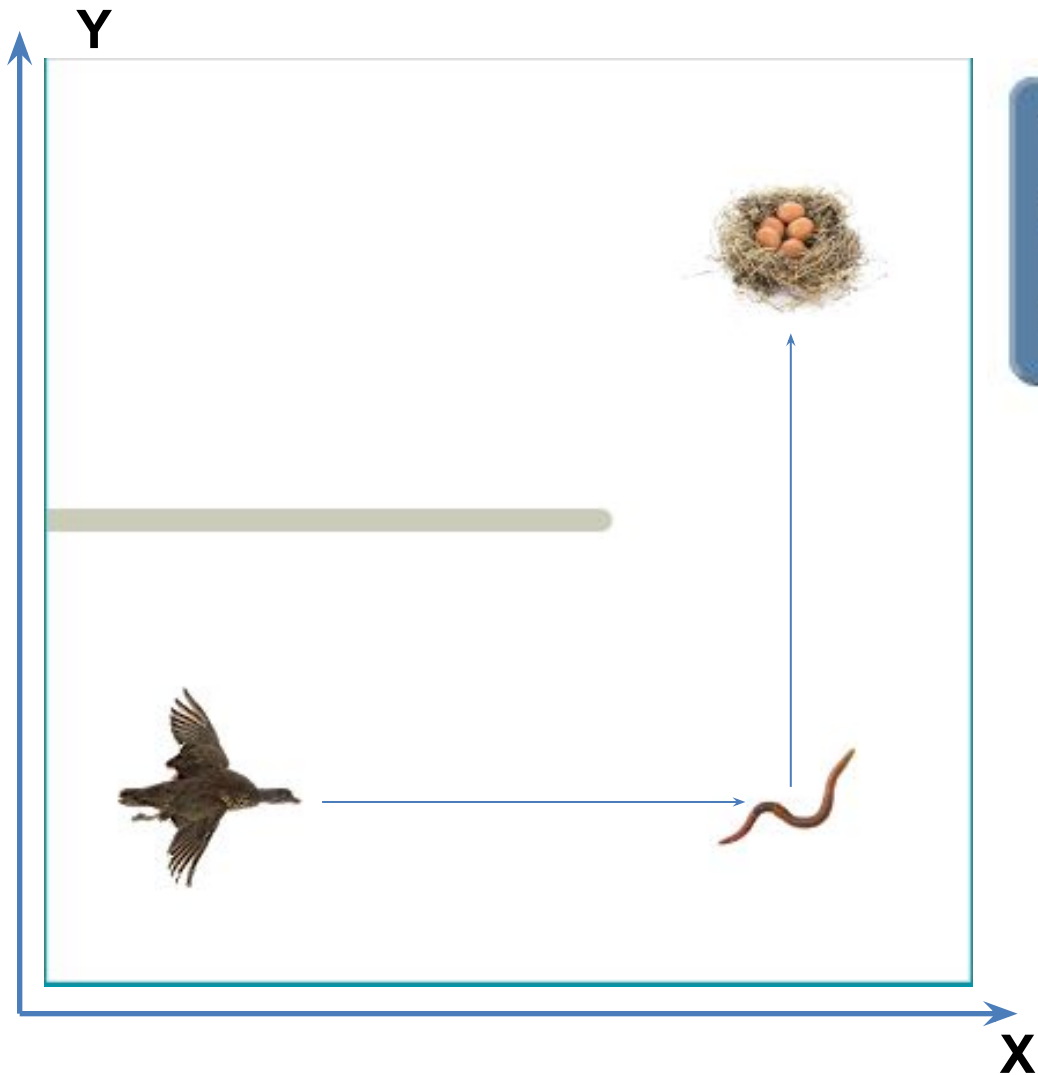
иначе

червяк не пойман

1) Какое направление нужно выбрать, если червяк не пойман?

2) Какое направление нужно выбрать, если червяк уже пойман?

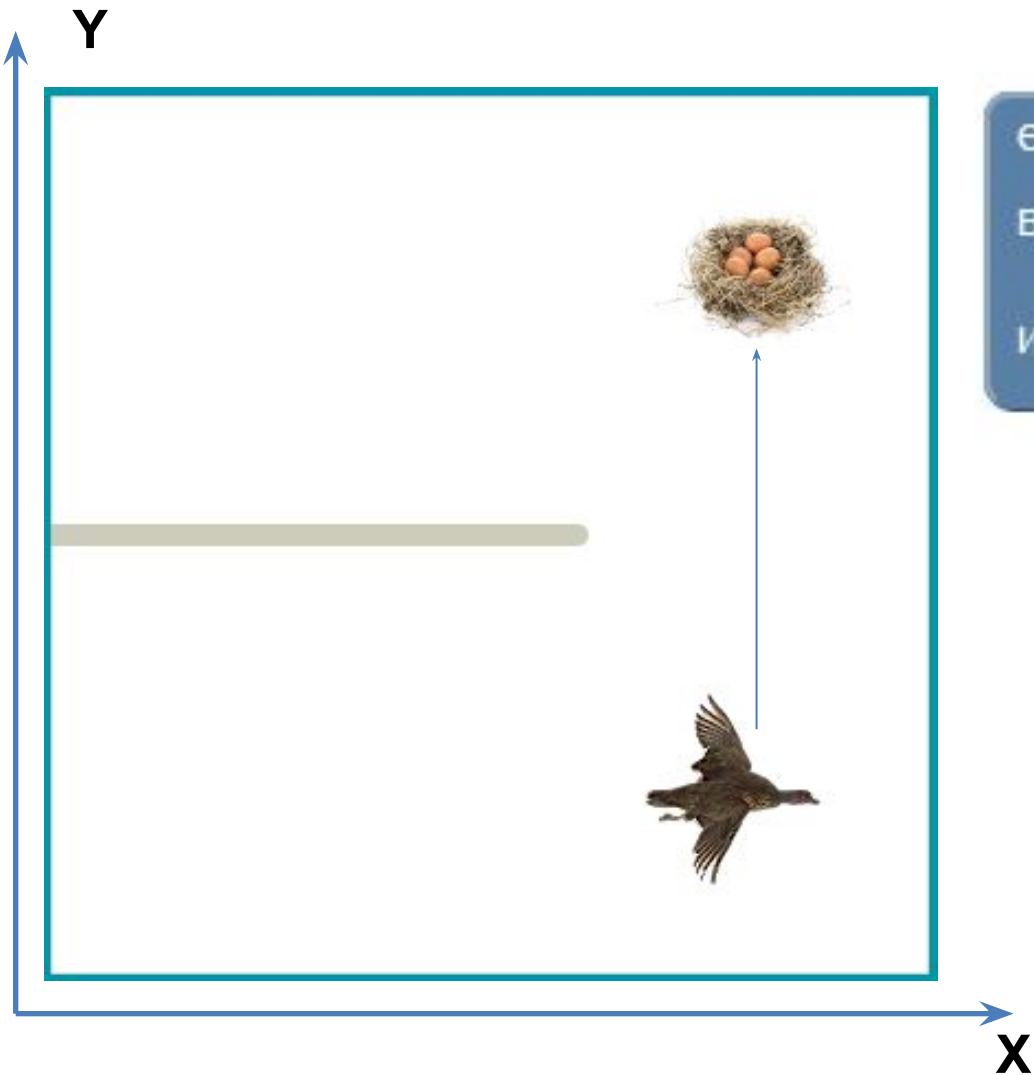
Задача 2 – 1 этап



если червяк не пойман
выполнить направление 0
иначе

A clock face with a red hand pointing to the 3 o'clock position.

Задача 2 – 2 этап



если

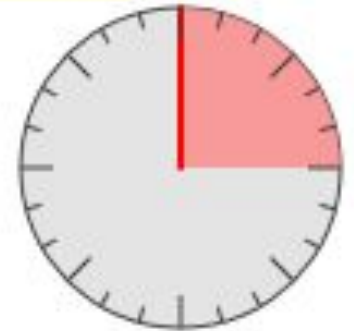
червяк не пойман

выполнить

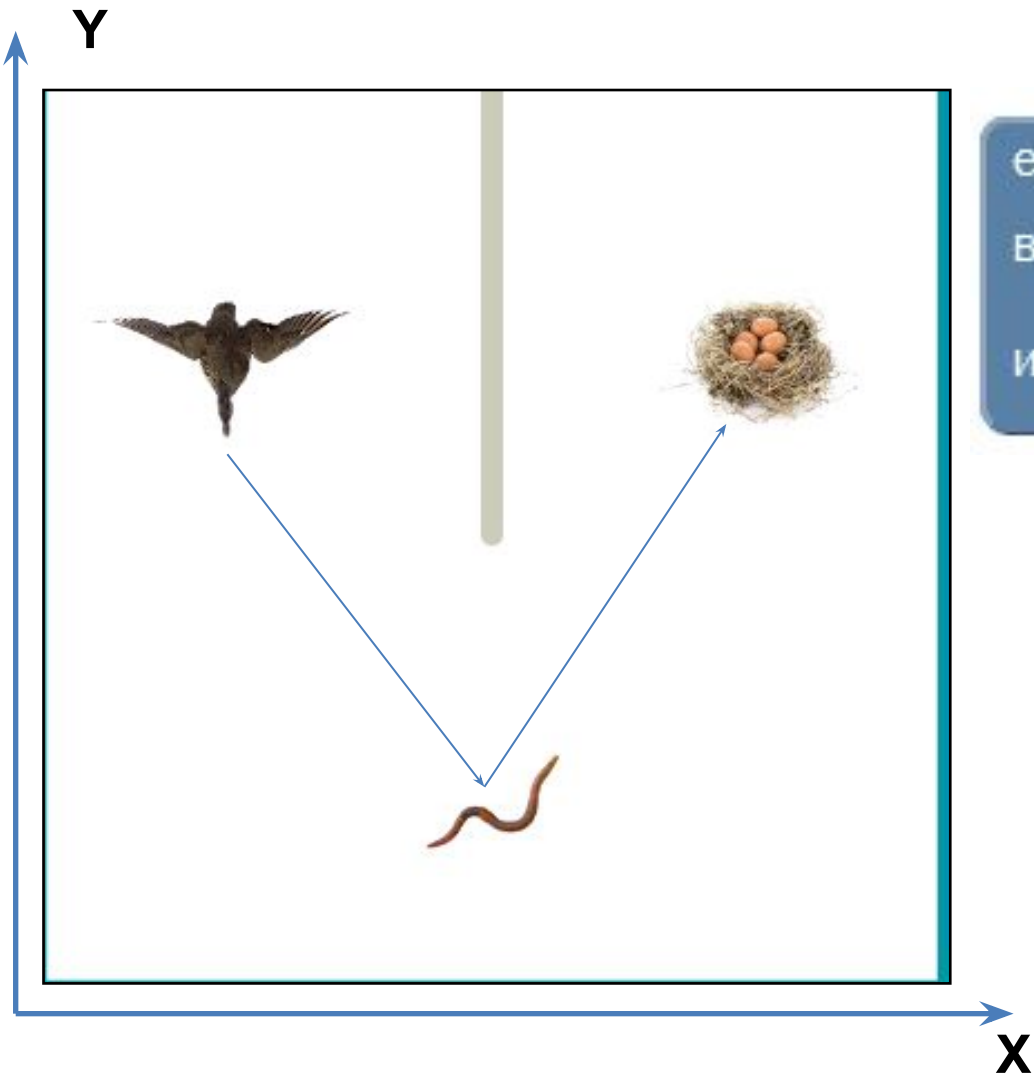
направление 0°

иначе

направление 90°



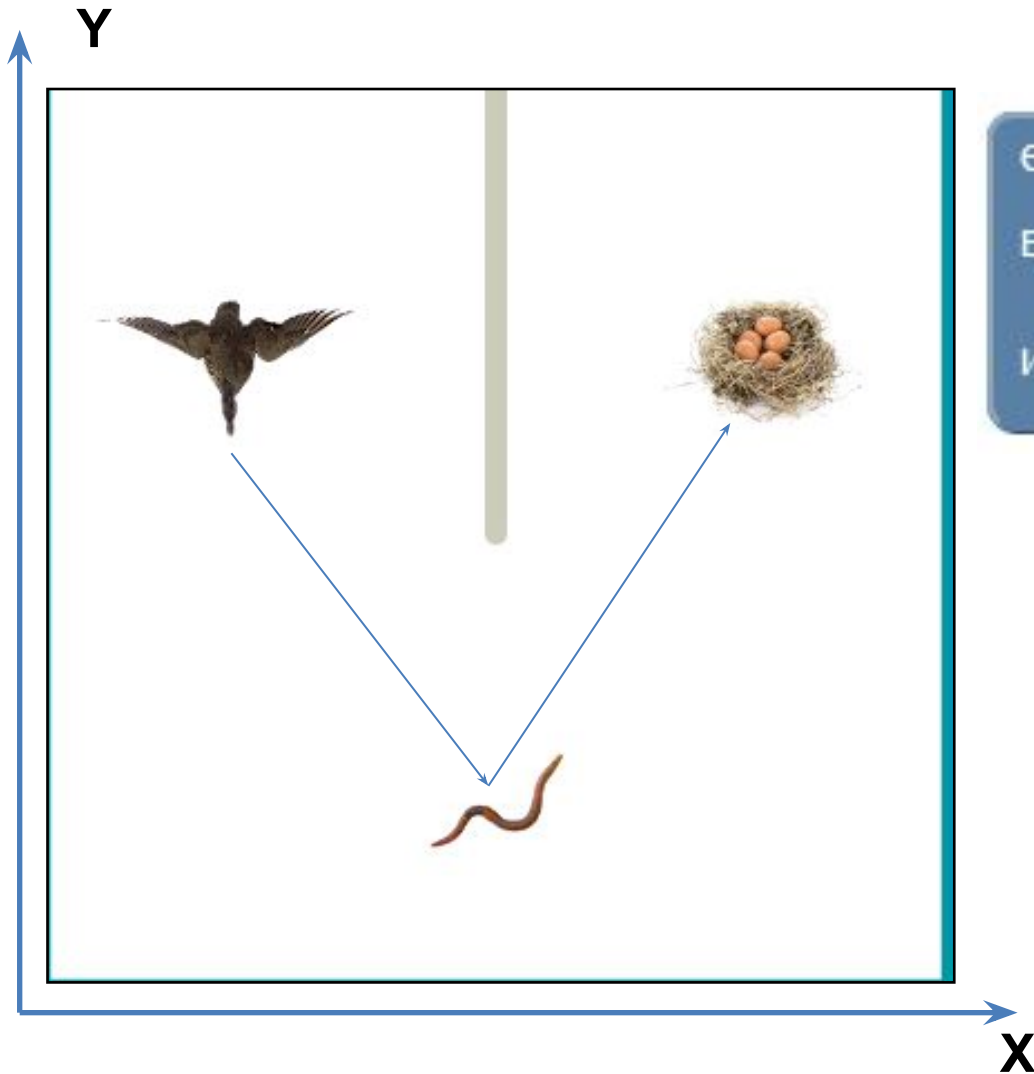
Задача 3 (самостоятельно)



если
выполнить
иначе

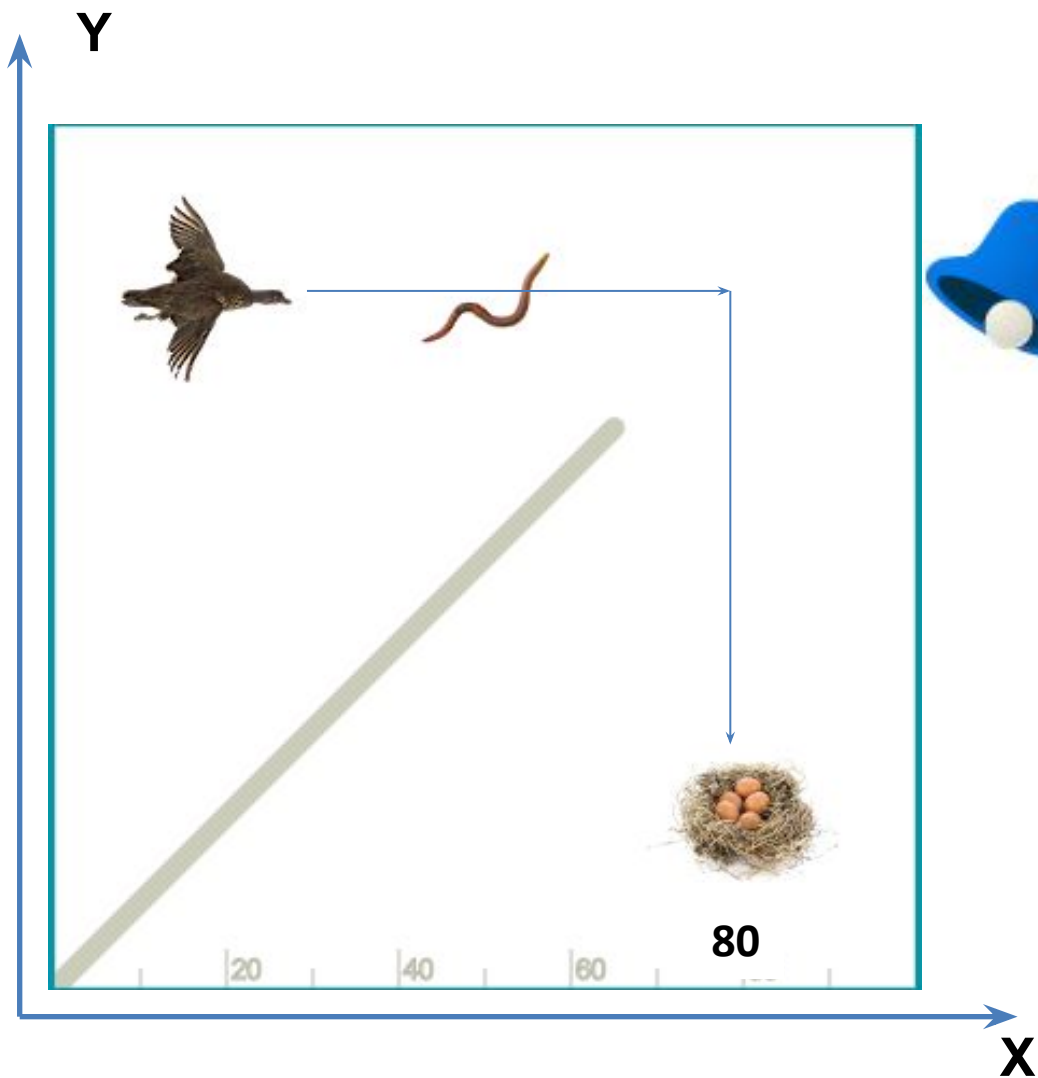
червяк не пойман

Задача 3 (проверка)



```
если червяк не пойман  
выполнить направление 300°  
иначе направление 60°
```

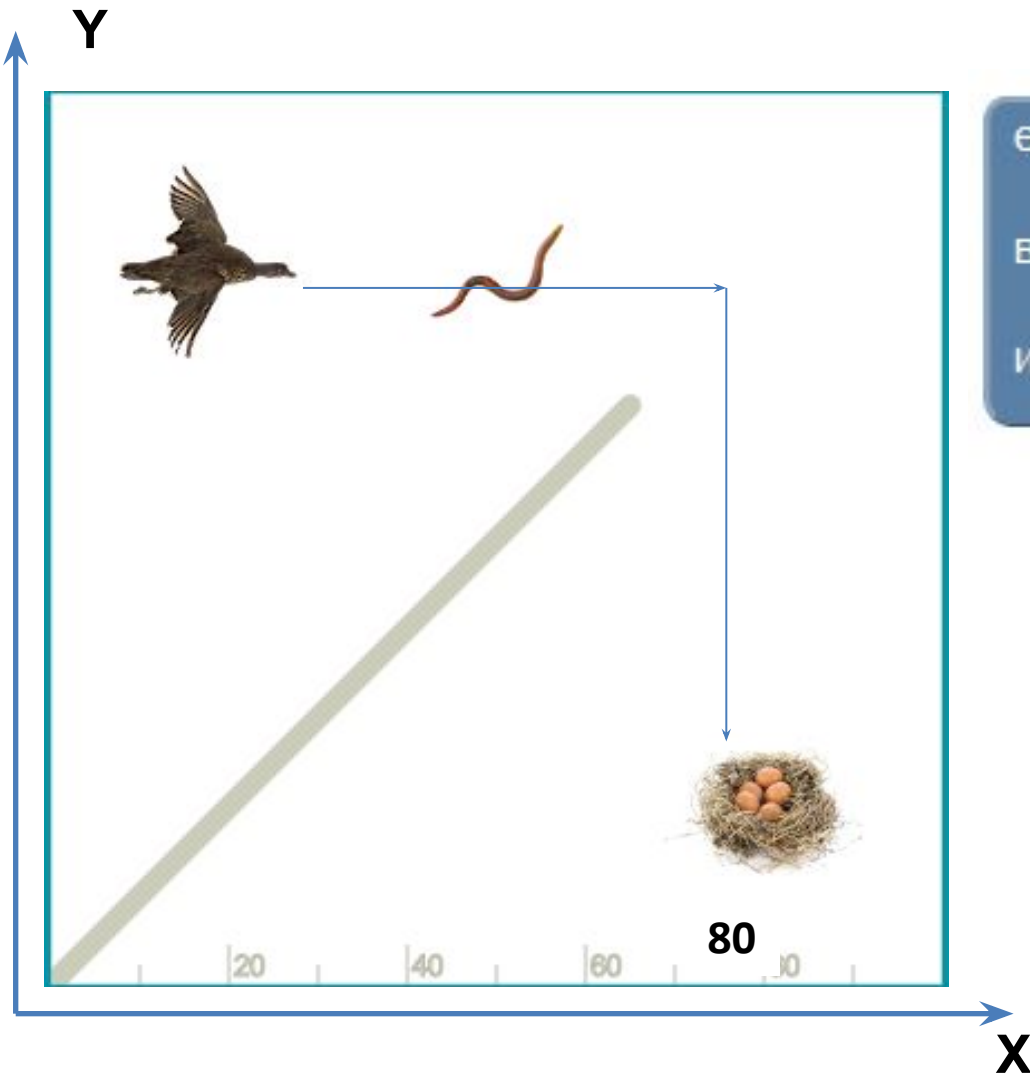
Задача 4



'x' - это текущее горизонтальное положение. Используй этот блок, чтобы двигаться в одном направлении, если 'x' меньше числа, или в другом направлении, в противном случае.



Задача 4 – 1 этап

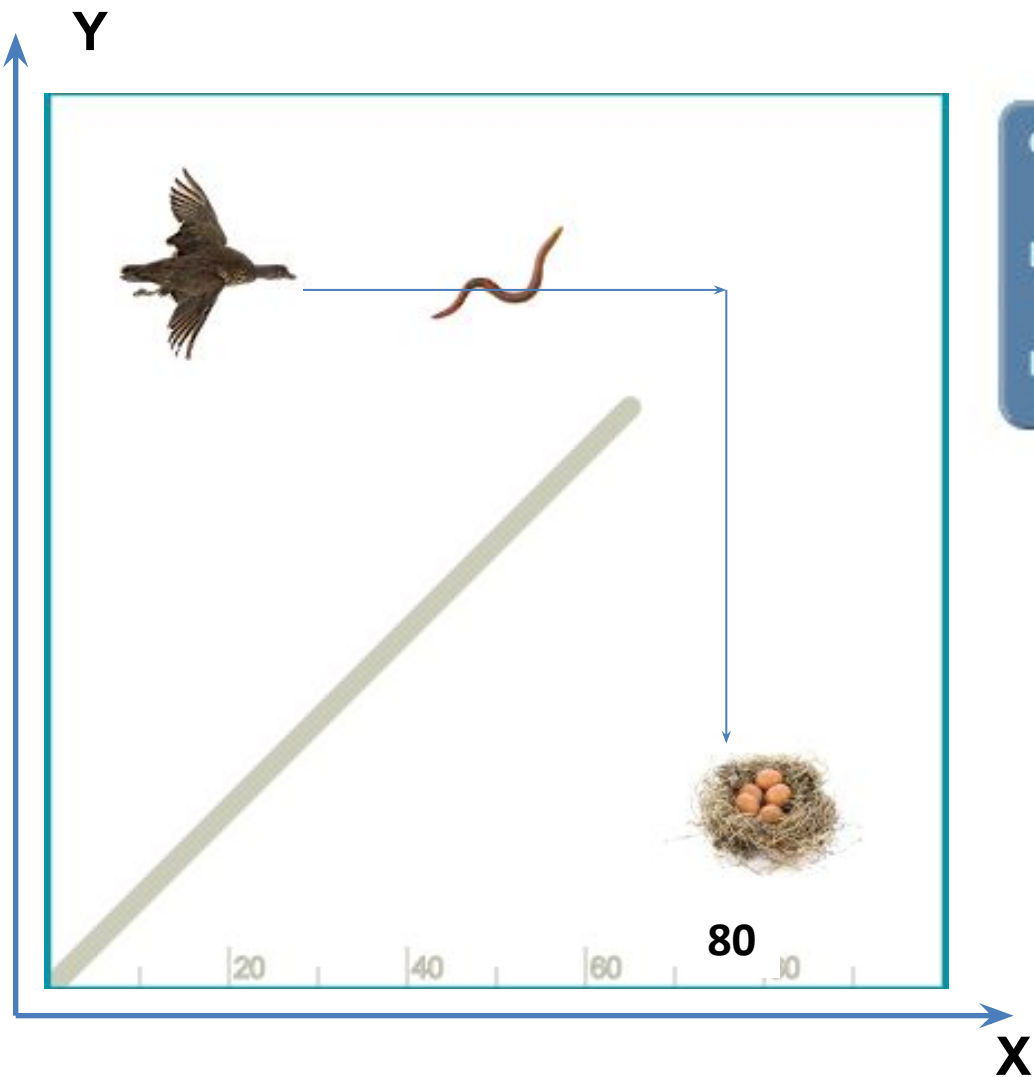


если x $<$ 80

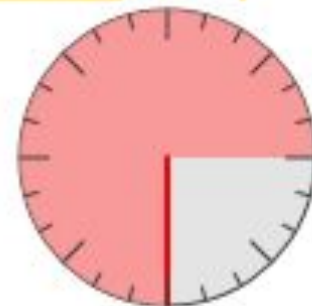
выполнить направление

иначе

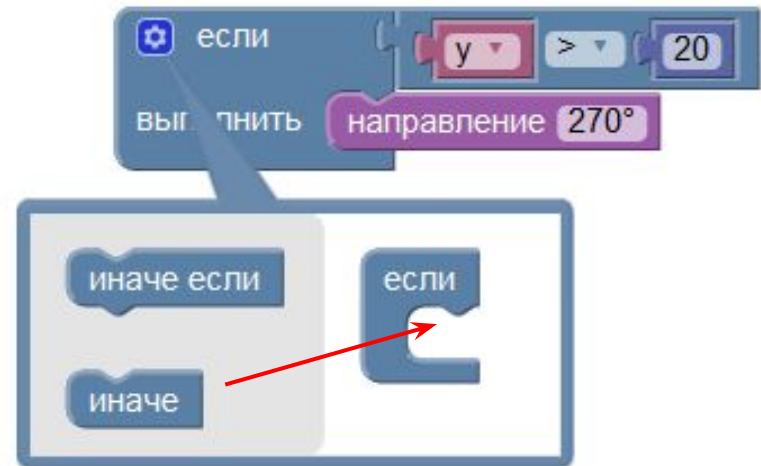
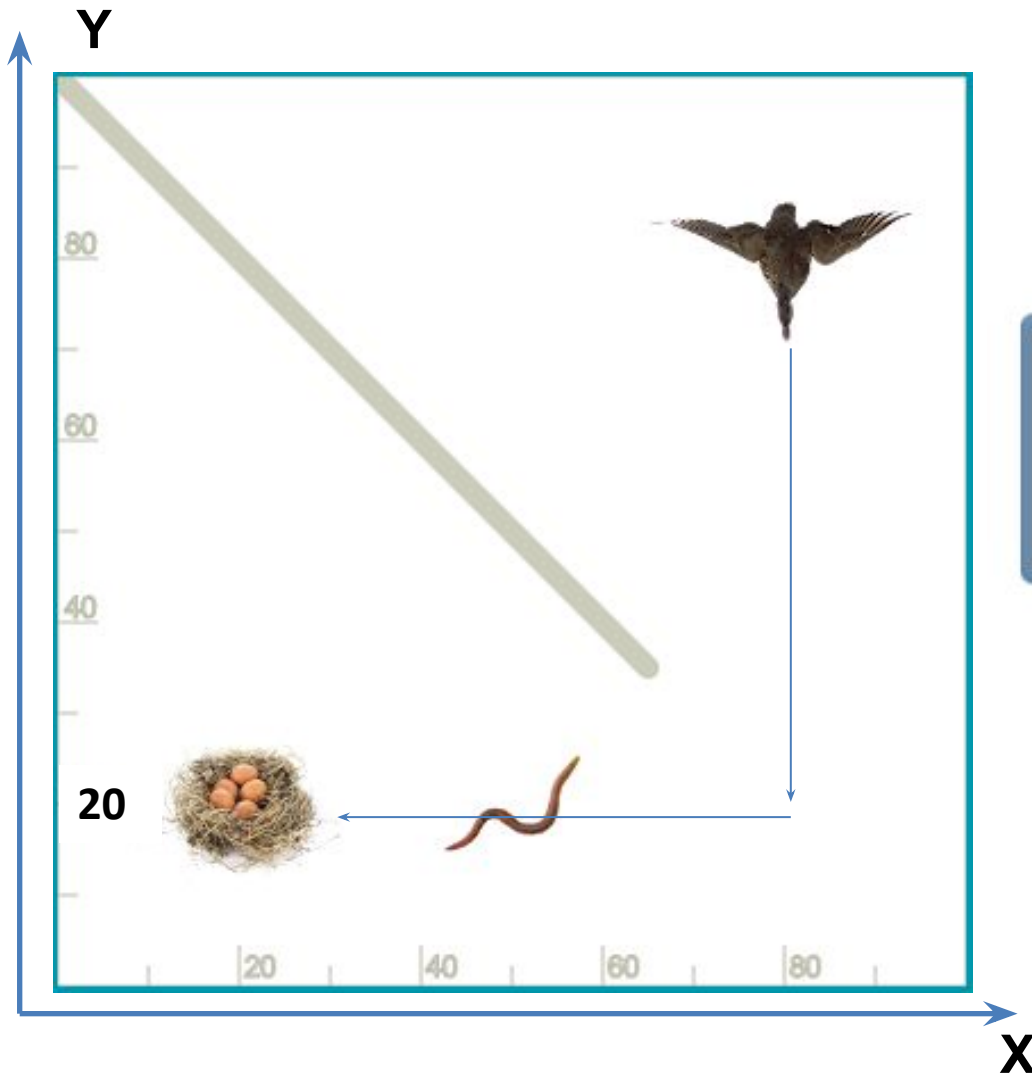
Задача 4 – 2 этап



```
если [x] < 80  
  выполнить [направление 0°]  
иначе  
  выполнить [направление 270°]
```

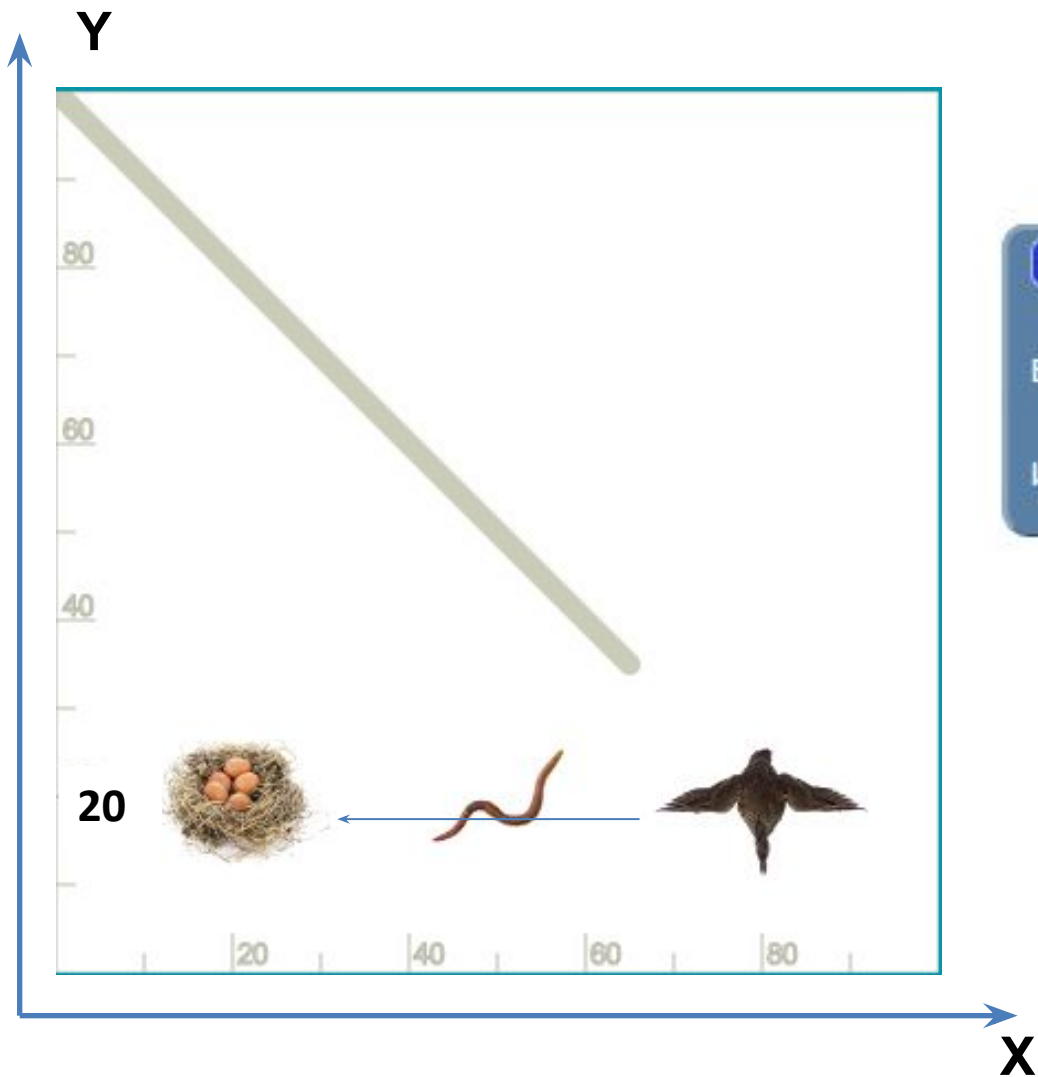


Задача 5 – 1 этап

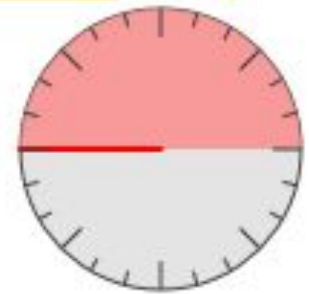


Перенеси блок "иначе" в блок "если".

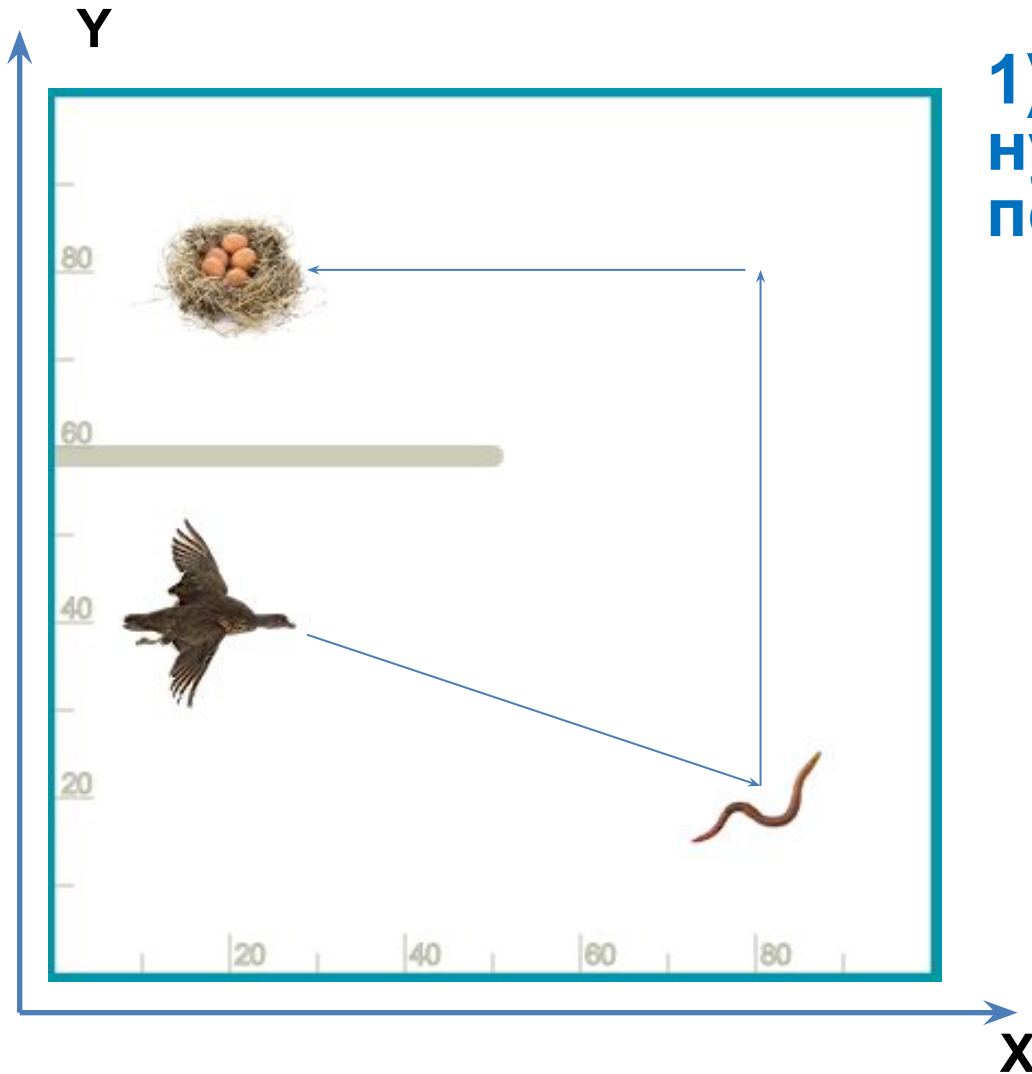
Задача 5 – 2 этап



```
если (y > 20)
  выполнить (направление 270°)
иначе
  выполнить (направление 180)
```

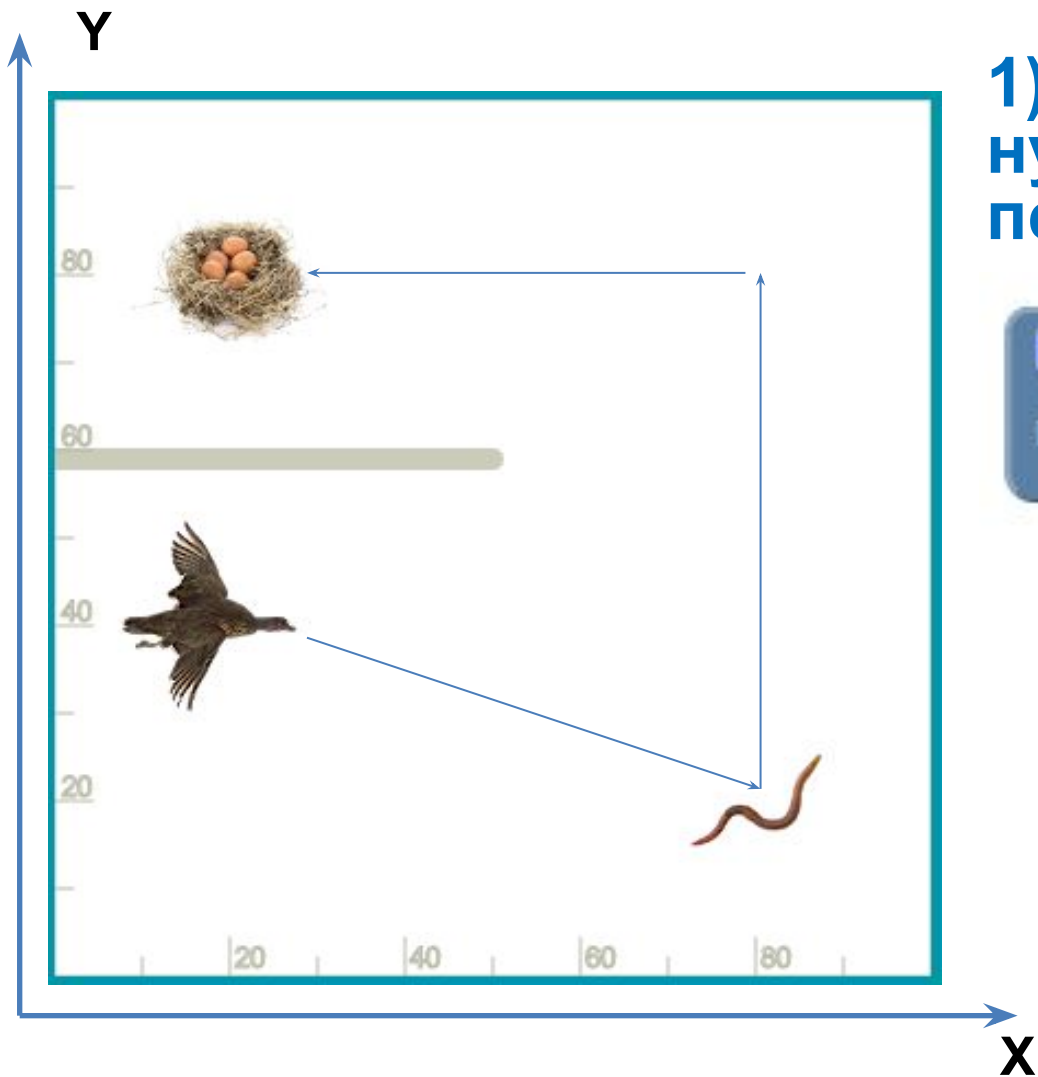


Задача 6 – 1 этап



1) Какое условие нужно проверить на первом этапе пути?

Задача 6 – 1 этап

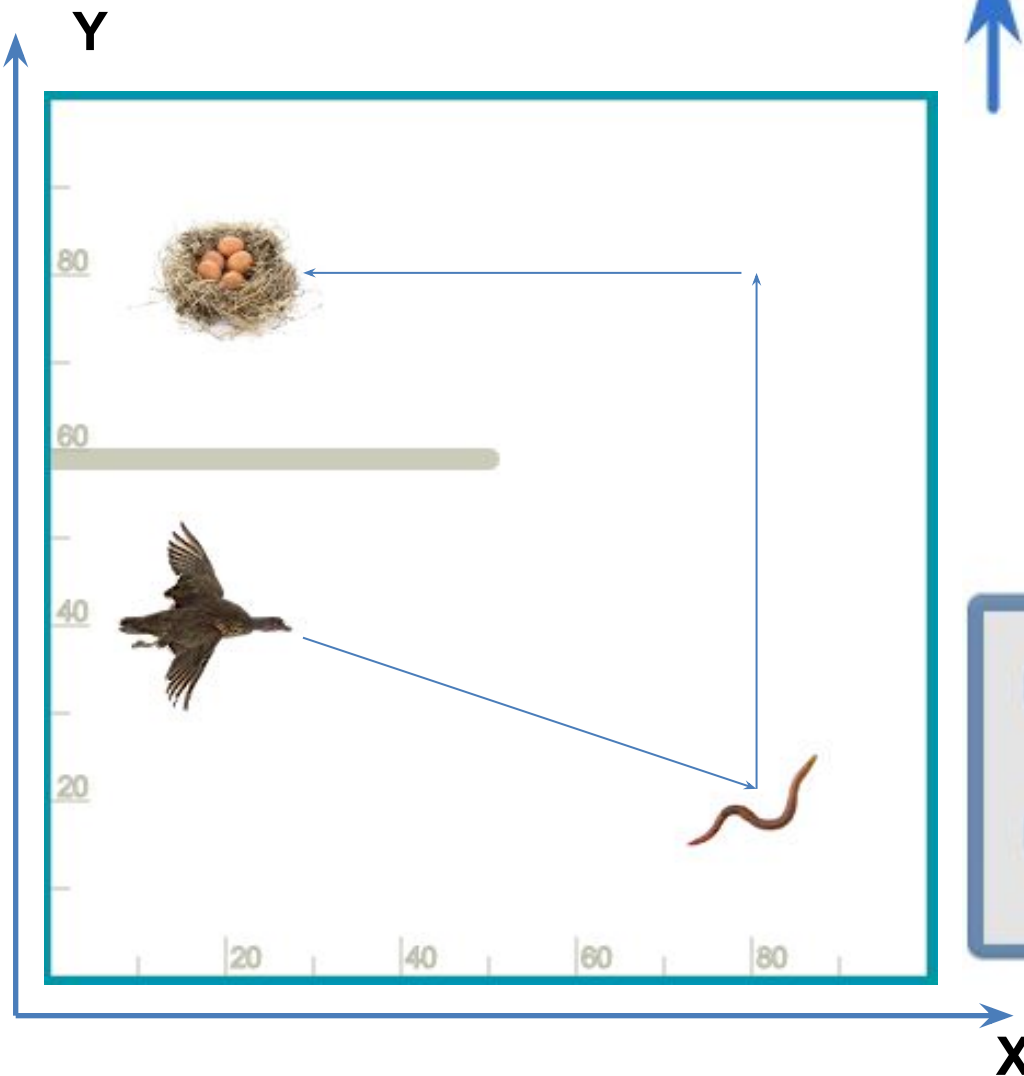


1) Какое условие нужно проверить на первом этапе пути?

если червяк не пойман
выполнить направление 345



Задача 6 – 2 этап



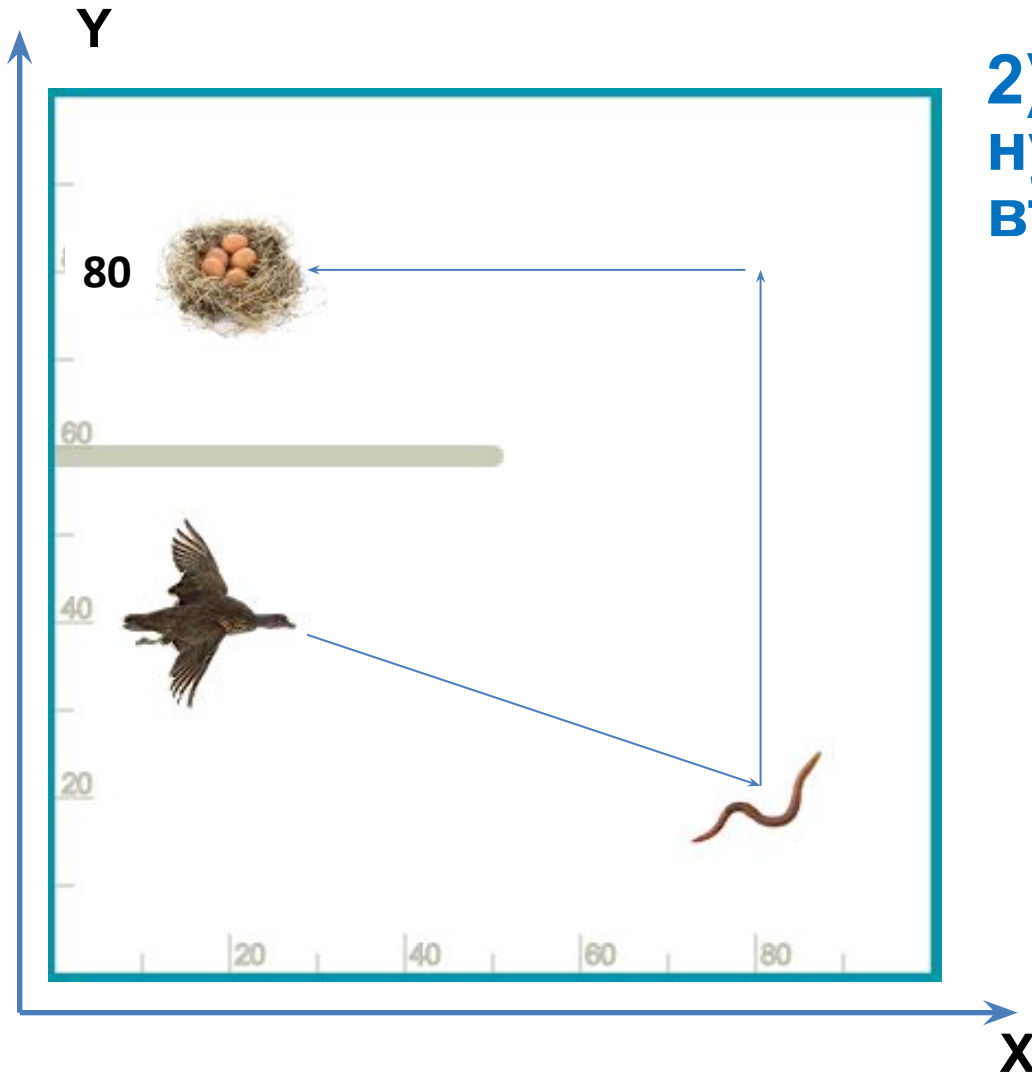
На этом уровне требуются блоки "иначе если" и "иначе".



если
выполнить направление 345°
иначе если
выполнить
иначе

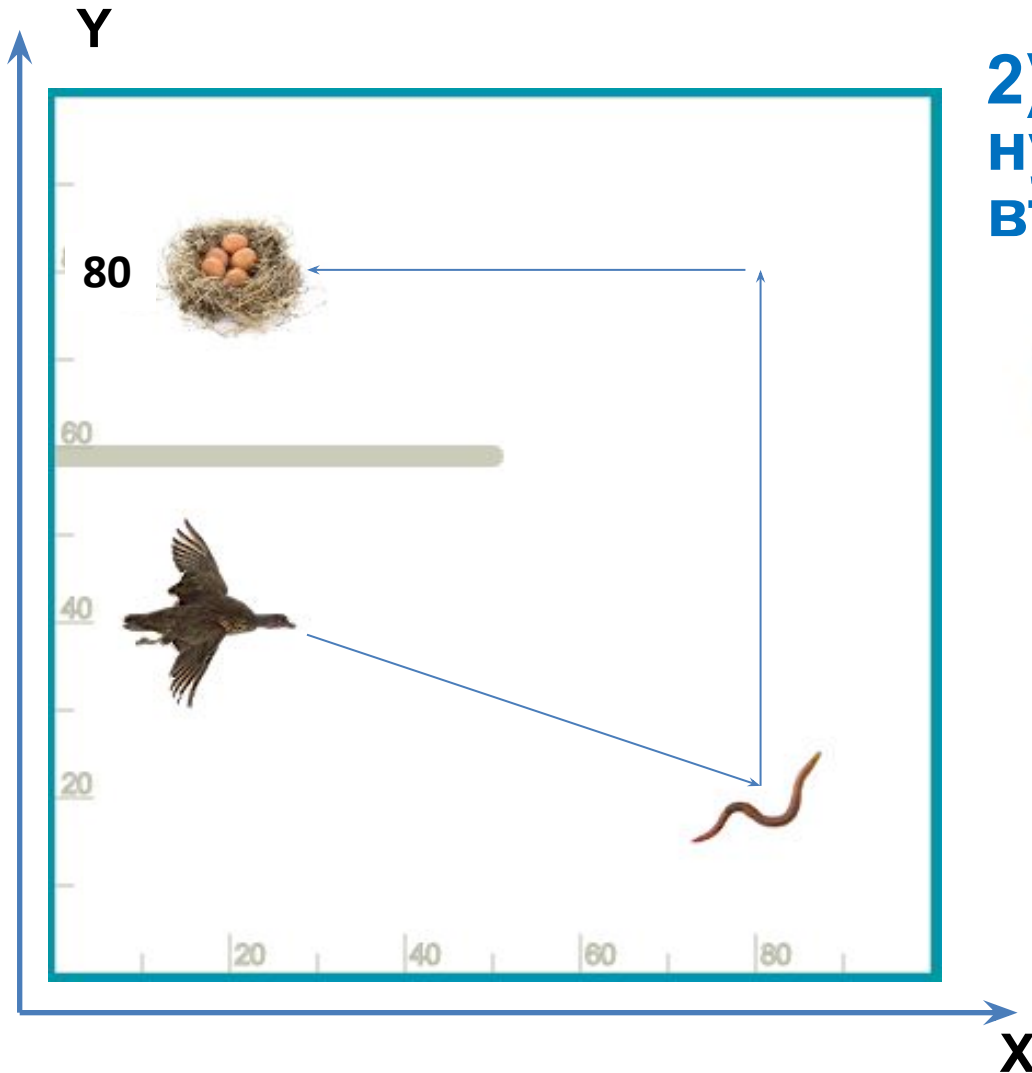
иначе если
иначе
если
иначе если
иначе

Задача 6 – 2 этап



2) Какое условие нужно проверить на втором этапе пути?

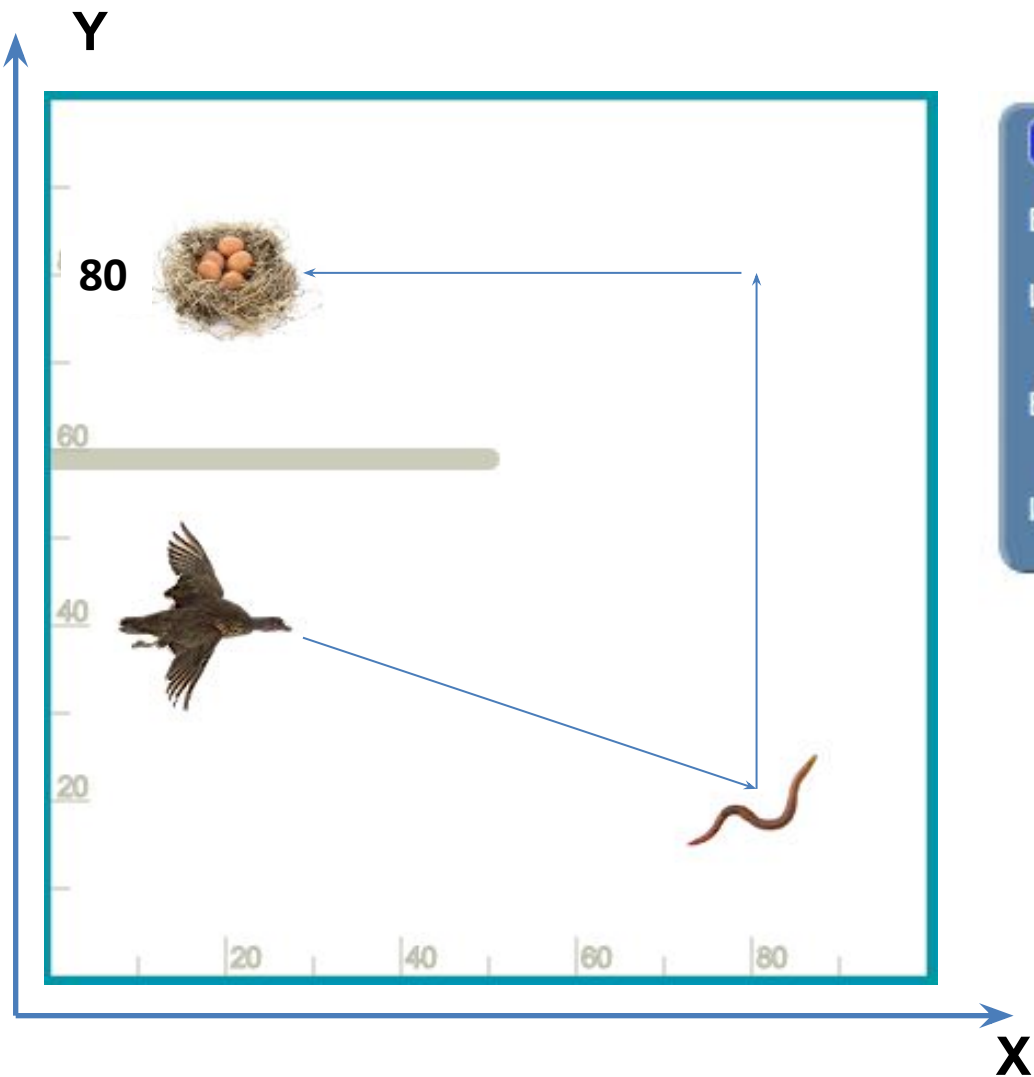
Задача 6 – 2 этап



2) Какое условие нужно проверить на втором этапе пути?



Задача 6 – 2 этап



если червяк не пойман

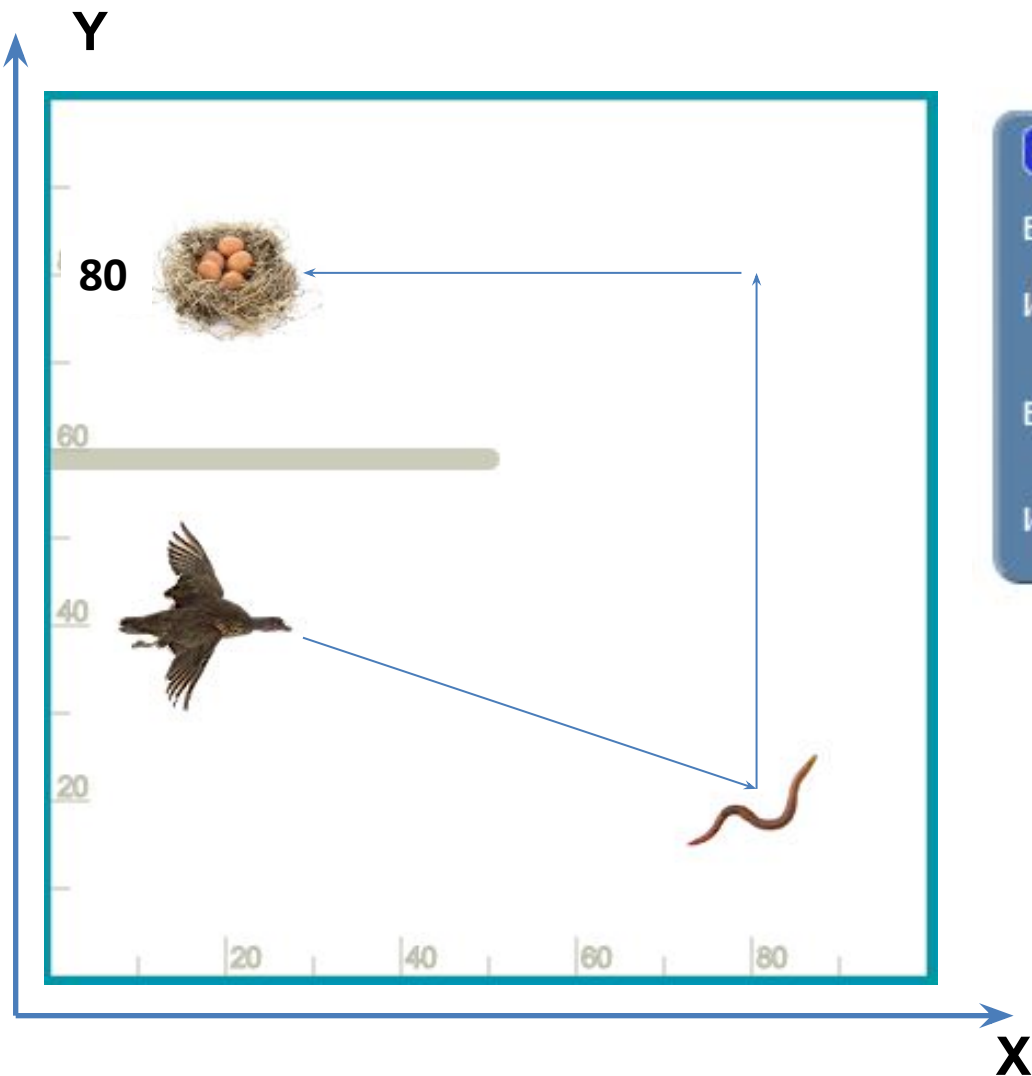
выполнить направление 345°

иначе если $y < 80$

выполнить направление 90°

иначе

Задача 6 – 3 этап



```
если червяк не пойман  
  выполнить направление 345°  
иначе если y < 80  
  выполнить направление 90°  
иначе направление 180°
```

