

**ЛЕКЦИЯ №13**  
**ENTITY FRAMEWORK**  
**ПОТОКИ**

Москва, 2020

## Entity Framework

```
ALTER TABLE sights  
ADD CONSTRAINT FK_sights FOREIGN KEY (townId)  
REFERENCES town (id)  
ON DELETE CASCADE  
ON UPDATE CASCADE  
;
```

## Entity Framework

Entity Framework - это инфраструктура объектно-реляционного сопоставления для ADO.NET. Имеет графический вид на котором вы можете перетаскивать объекты базы данных и обновлять это представление всякий раз, когда есть изменение в база данных. Это называется Object Relational Mapper (ORM).

Когда вы выполняете запросы LINQ к источнику данных ADO.NET, среда выполнения entity framework генерирует правильный оператор SQL от вашего имени. Но это снижает производительность по сравнению с связанный и отключенный слой.

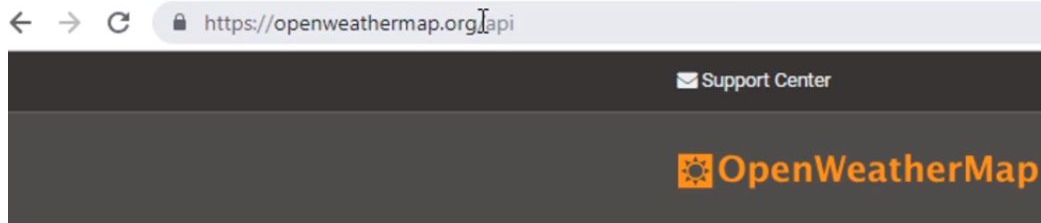
## Entity Framework

Entity Framework (EF) обычно имеет четыре подхода к использованию:

1. EF Designer из базы данных
2. Пустая модель EF Designer.
3. Пустая модель Code First
4. Сначала код из базы данных

# JSON OBJECT

```
{  
  "userId": 1,  
  "id": 1,  
  "title": "delectus aut autem",  
  "completed": false  
}
```



Weather API

JSON был создан для передачи данных между сайтами или из сайта.

Во многих API есть JSON, Facebook API, vk API и.т.д.

<http://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?q=Moscow&&units=metric&appid=1947b22caea78955f0c727b560706ebe>

<https://www.jsonmate.com/>

# Пример программы для получения запросов JSON

<https://jsonplaceholder.typicode.com/todos>

<https://developer.android.com/training/volley/request>

## ПОТОКИ

State	Explanation
Unstarted	Thread is created but not started yet
Running	Thread is executing a program
WaitSleepJoin	Thread is blocked due to Wait, Sleep or Join method
Suspended	Thread is suspended
Stopped	Thread is stopped, either normally or aborted

# ПОТОКИ

## *Common Methods and Properties of Thread Class*

<b>Methods &amp; Properties</b>	<b>Explanation</b>
Start()	Changes state of thread to Running
Join()	Wait for finishing a thread before executing calling thread
Sleep()	Suspend a thread for specified number of miliseconds
Resume()	Resume the execution of suspended thread
Abort()	Terminates the execution of a thread
CurrentThread	Returns a reference of the current thread
IsAlive	Returns true if thread has not been terminated or aborted
IsBackground	Get or set to indicate a thread is or is not a background thread
Name	Get or set name of a thread
ThreadState	Returns the current state of thread



## Потоки

`Thread.Sleep(1000)` – останавливает текущий поток на фиксированное количество миллисекунд (1 сек)