Стартовая страница.

Кнопки

Главная | Sbershop | Часто задаваемые вопросы | О компании | Личный кабинет

Баннер по всей странице, подложка. Название игры «Миссия (не) выполнима» («Не перечеркнуто»)

Кнопки перебрасывают на этой же странице в соответствующий раздел

- Описание
- Правила
- Регистрация

Баннер остаток недель игры

Описание игры. Текст, фото. Это должны быть легко редактируемые поля.

Правила. Текст, фото.

Регистрация

Поля для заполнения:

Информация из формы регистрации подтягивает в личный кабинет, после регистрации сразу создаётся личный кабинет

- ФИО
- Город
- Название компании
- Проект (ЗД, ЗБК)
- ФИО мультипликатора

Отзывы (после запуска нескольких игр, добавить отзывы, сделать это поле изначально, но закрыть, с возможность открыть позже)

Sbershop

Наименование приза	Стоимость	Остаток	Заказать
		Есть изначальная цифра количества сувениров. Необходимо, чтобы она менялась исходя из заказанных призов сразу.	*Кнопка становиться активной, только в определённые недели. И доступна только для тех, у кого достаточно игровой валюты на остатке. После заказа, баланс участника должен измениться. Информация подгружается в личный кабинет.*

Часто задаваемые вопросы

Часто задаваемые вопросы.
Список, который мы должны иметь возможность редактировать.

Остались вопросы,
пиши:

Фамилия Имя

Как связаться

Ваш вопрос

О Компании

Информация, ценности компании, миссия.
Ценность продукта для клиентов.
Забота о сотрудниках.
Лого, небольшая промо информация о продукте.

Личный кабинет

Ава в шпионском стиле, несколько вариантов для девушек и парней

Баланс:
Связан с магазином и заказанными призами.
1 выполненное шпионское задание= 1 единице игровой валюты, после изменения статуса в шпионском задании (выполнено/не выполнено) баланс должен измениться на сумму заработанного за неделю.

Агент влияния ФИО

Шпион- ФИО Мультипликатора

Агентурная сеть- Список всех сотрудников, которые привязаны к указанному мультипликатору

Поле миссия, выставляется в начале игры, в конце информация о выполнении/ невыполнении подтягивается из файлов exel, либо вручную.
3 миссии:
1- бизнес- миссия; 2. – качественная миссия; 3- личная миссия.

К каждой миссии шкала выполнения, загружается исходя из выполненных шпионских заданий. 1 выполненное шпионское задание, продвигает шкалу в соответствующей категории.

Рейтинг:
2 поля:
1 общий (агентурная сеть, какая в лидерах)
2 индивидуальный – среди всех агентов влияния
Подтягивается из данных по всем сотрудникам, по итогам закрытых миссий, общее количество баллов

Список шпионских заданий:
3 задания, которые соответствуют миссии (бизнес-миссия, качественная миссия, личная миссия)
Меняются каждую неделю, подтягиваются из файлов exel, либо вручную.
Статус выполнено/ не выполнено

Мои призы:

Список оплаченных призов, синхронизируется с магазинов призов