

# Стартовая страница.

Кнопки



Главная

Sbershop

Часто задаваемые вопросы

О компании

Личный кабинет

Баннер по всей странице, подложка. Название игры «Миссия (не выполняема)» («Не перечеркнуто»)

*Кнопки перебрасывают на этой же странице в соответствующий раздел*

Описание

Правила

Регистрация

Баннер остаток недель игры

Описание игры. Текст, фото. Это должны быть легко редактируемые поля.

Правила. Текст, фото.

Регистрация

*Поля для заполнения: Информация из формы регистрации подтягивает в личный кабинет, после регистрации сразу создаётся личный кабинет*

ФИО

Город

Название компании

Проект (ЗД, ЗБК)

ФИО мультипликатора

Отзывы (после запуска нескольких игр, добавить отзывы, сделать это поле изначально, но закрыть, с возможностью открыть позже)

# Sbershop

Наименование приза

Стоимость

Остаток

Заказать

*Есть изначальная цифра количества сувениров. Необходимо, чтобы она менялась исходя из заказанных призов сразу.*

*Кнопка становится активной, только в определённые недели. И доступна только для тех, у кого достаточно игровой валюты на остатке. После заказа, баланс участника должен измениться. Информация подгружается в личный кабинет.*

# Часто задаваемые вопросы

Часто задаваемые вопросы.  
Список, который мы должны иметь возможность редактировать.

Остались вопросы,  
пиши:

Фамилия Имя

Как связаться

Ваш вопрос

# О Компании

Информация, ценности компании, миссия.

Ценность продукта для клиентов.

Забота о сотрудниках.

Лого, небольшая промо информация о продукте.

# Личный кабинет

Ава в шпионском стиле, несколько вариантов для девушек и парней

Баланс:

Связан с магазином и заказанными призами.

1 выполненное шпионское задание = 1 единице игровой валюты, после изменения статуса в шпионском задании (выполнено/не выполнено) баланс должен измениться на сумму заработанного за неделю.

Агент влияния  
ФИО

Поле миссия, выставляется в начале игры, в конце информация о выполнении/ невыполнении подтягивается из файлов excel, либо вручную.

Шпион- ФИО  
Мультипликатора

3 миссии:

1- бизнес- миссия; 2. – качественная миссия; 3- личная миссия

Агентурная сеть-  
Список всех сотрудников, которые привязаны к указанному мультипликатору

К каждой миссии шкала

выполнения, загружается исходя из выполненных шпионских заданий. 1 выполненное шпионское задание, продвигает шкалу в соответствующей категории.

Рейтинг:

2 поля:

1 общий (агентурная сеть, какая в лидерах)

2 индивидуальный – среди всех агентов влияния

Подтягивается из данных по всем сотрудникам, по итогам закрытых миссий, общее количество баллов

Список шпионских заданий:

3 задания, которые соответствуют миссии (бизнес-миссия, качественная миссия, личная миссия)

Меняются каждую неделю, подтягиваются из файлов excel, либо вручную.

Статус выполнено/ не выполнено

Мои призы:

Список оплаченных призов, синхронизируется с магазинов призов