



# Альтернативный взгляд на форму организации ИТ

КОМПАНИИ

ИЛЬЯ ГОЛЕЦ,  
ТАГАНРОГ

Lighthouse  
club



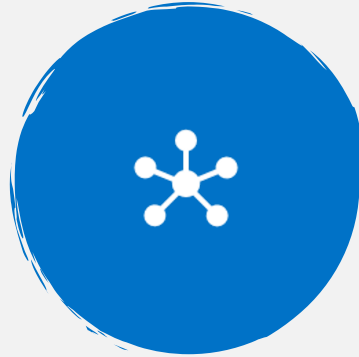
- 20 лет в сфере разработки ПО
- Довелось побывать на разных ролях и посмотреть на процессы с разных сторон:
  - сотрудника
  - менеджера
  - руководителя
  - клиента

# Давайте ПОЗНАКОМИМСЯ



## SCRUM

Модель  
управления  
командой **проекта**



Почему  
**работает?**  
Что в SCRUM всех  
так привлекает?



Уровнем  
**выше?**  
В чём недостатки  
привычных фирм с  
«боссом-  
основателем»



## SCRUM-фирма

Как она могла бы  
выглядеть?

# Постановка задачи

Составляем ТЗ и  
рассматриваем  
существующие аналоги

# Обзор допустимых законом моделей

Что нам может предложить Гражданский кодекс?

## ИП / ООО

- Привычно и знакомо
- Партнеры в юридических и консалтинговых фирмах



## АО

- «Средний класс» по Марксу



## Специализированные

- Товарищество
- Производственный кооператив (артель)

# Плюсы и минусы

## Плюсы

- Равная степень влияния на работу ПК — у каждого по одному голосу
- Распределение прибыли соответственно степени участия в работе
- Возможность формировать фонды
- ПК отвечает по обязательствам только своим имуществом
- Меньше налоги по ЗП 😊
- Нет мотива уходить «на вольные хлеба», т. к. нет сверхэксплуатации

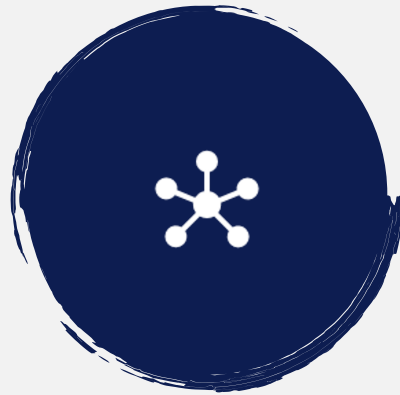
## Минусы

- Не менее 5 человек
- Паевой взнос
- Необходима юридическая грамотность
- Равные трудовое участие и квалификация



# Особенности структуры

Описанные выше моменты влияют на структуру фирмы.



Team of peers

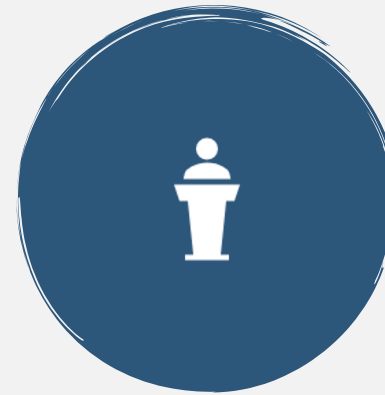
Оргструктура  
напоминает SCRUM-  
команду



Финансы

Все отвечают за  
результат

Зарплату  
определяет  
команда



Делегировани  
е

Полномочия могут  
передаваться от  
команд снизу вверх

# Примеры

Некоторые примеры из ИТ и других отраслей



Valve

Игры



Банк24.ру/Точка

Банк



ВкусВилл/Избёнка

Продукты питания



# Примеры

Некоторые примеры из ИТ и других отраслей



Favi

Вилки для коробок передач



Buurtzorg

Уход за больными



Morning Star

Обработка томатов



# Артели в СССР

Исторический опыт коллективных предприятий

**2МЛН**

Человек в отрасли

114 000 частных  
артелей к 1953 году

**6%**

ВВП промышленности

40% мебели, 70%  
металлической посуды,  
более трети всего  
трикотажа, почти все  
детские игрушки

Первые ламповые  
приёмники,  
радиолы,  
телевизоры,  
автоматы Судаева



## Выводы

- К «горизонтальным» организационным моделям растёт интерес
- Выгоды для общества:
  - возможности самореализации
  - гражданскую сознательность

# СПАСИБО!

Илья Голец 

+7 918 500 90 39 

ilya@golets.ru 