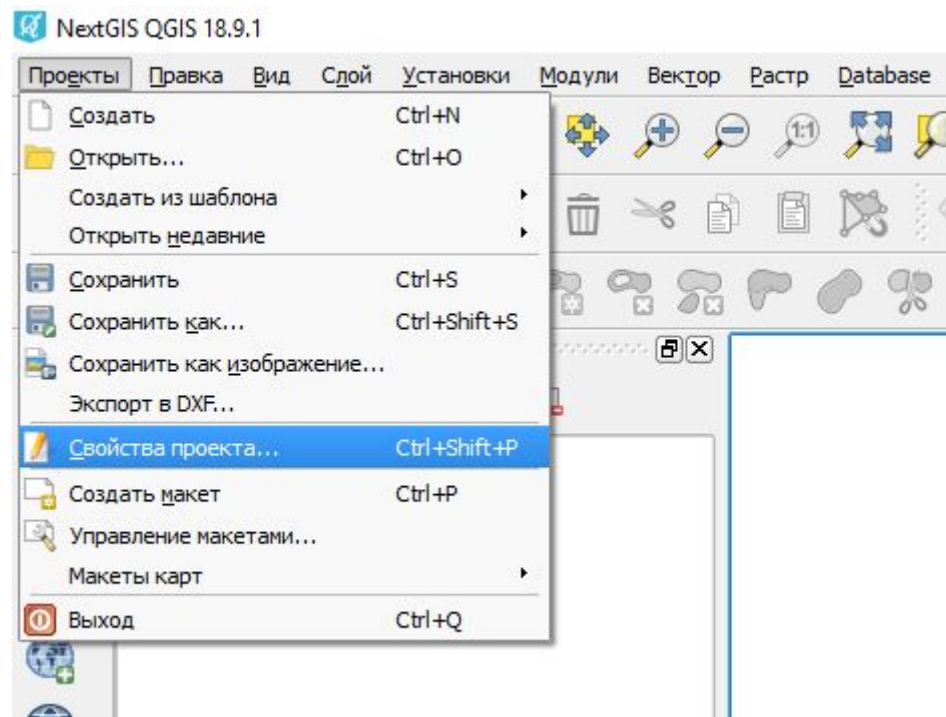


Шаг 1. Настройка проекта



Свойства проекта | Общие

Общие

Система координат

Определяемые слои

Стандартные стили

Сервер OWS

Макросы

Отношения

Data Sources

Переменные

Общие свойства

Файл проекта

Заголовок проекта

Цвет выделения Цвет фона

Пути сохранения относительные

Avoid artifacts when project is rendered as map tiles (degrades performance)

Measurements

Эллипсоид для вычислений None / Planimetric

Большая полуось Малая полуось

Units for distance measurement Метры

Units for area measurement Квадратные метры

Coordinate display

Display coordinates using Десятичные градусы

Точность Автоматически Вручную 2 десятичных знаков

Масштабный ряд

+
-

OK Отмена Применить Справка

Общие

Система координат

Определяемые слои

Стандартные стили

Сервер OWS

Макросы

Отношения

Data Sources

Переменные

Enable 'on the fly' CRS transformation (OTF)

Поиск

Последние используемые системы координат

Система координат	ID источника
Europe_Albers_Equal_Area_Conic	EPSG:102013
Sphere_Equidistant_Conic	EPSG:53027
Sphere_Mercator	EPSG:53004
Google Mercator	EPSG:900913
World_Stereographic	EPSG:54026
Sphere_Miller_Cylindrical	EPSG:53003
WGS 84 / World Mercator	EPSG:3395
WGS 84 / Pseudo Mercator	EPSG:3857

Системы координат

 Скрыть устаревшие

Система координат	ID источника
unnamed	EPSG:27500
Mercator	
Batavia (Jakarta) / NEIEZ	EPSG:5330
Batavia (Jakarta) / NEIEZ (deprecated)	EPSG:21100
Batavia / NEIEZ	EPSG:3001
Google Mercator	EPSG:900913
Makassar (Jakarta) / NEIEZ	EPSG:5331
Makassar (Jakarta) / NEIEZ (deprecated)	EPSG:25700
Makassar / NEIEZ	EPSG:3002
Popular Visualisation CRS / Mercator	EPSG:3785
Pulkovo 1942 / Caspian Sea Mercator	EPSG:3388
Segara (Jakarta) / NEIEZ	EPSG:5329
Segara (Jakarta) / NEIEZ (deprecated)	EPSG:2934
Segara / NEIEZ	EPSG:3000
Sphere_Mercator	EPSG:53004
WGS 84 / Mercator 41	EPSG:3752
WGS 84 / Mercator 41	EPSG:3994
WGS 84 / PDC Mercator	EPSG:3349
WGS 84 / PDC Mercator	EPSG:3832
WGS 84 / Pseudo Mercator	EPSG:3857

Выбранная система: WGS 84 / Pseudo Mercator

```
+proj=merc +a=6378137 +b=6378137 +lat_ts=0.0 +lon_0=0.0 +x_0=0.0 +y_0=0 +k=1.0 +units=m +nadgrids=@null +wktext +no_defs
```

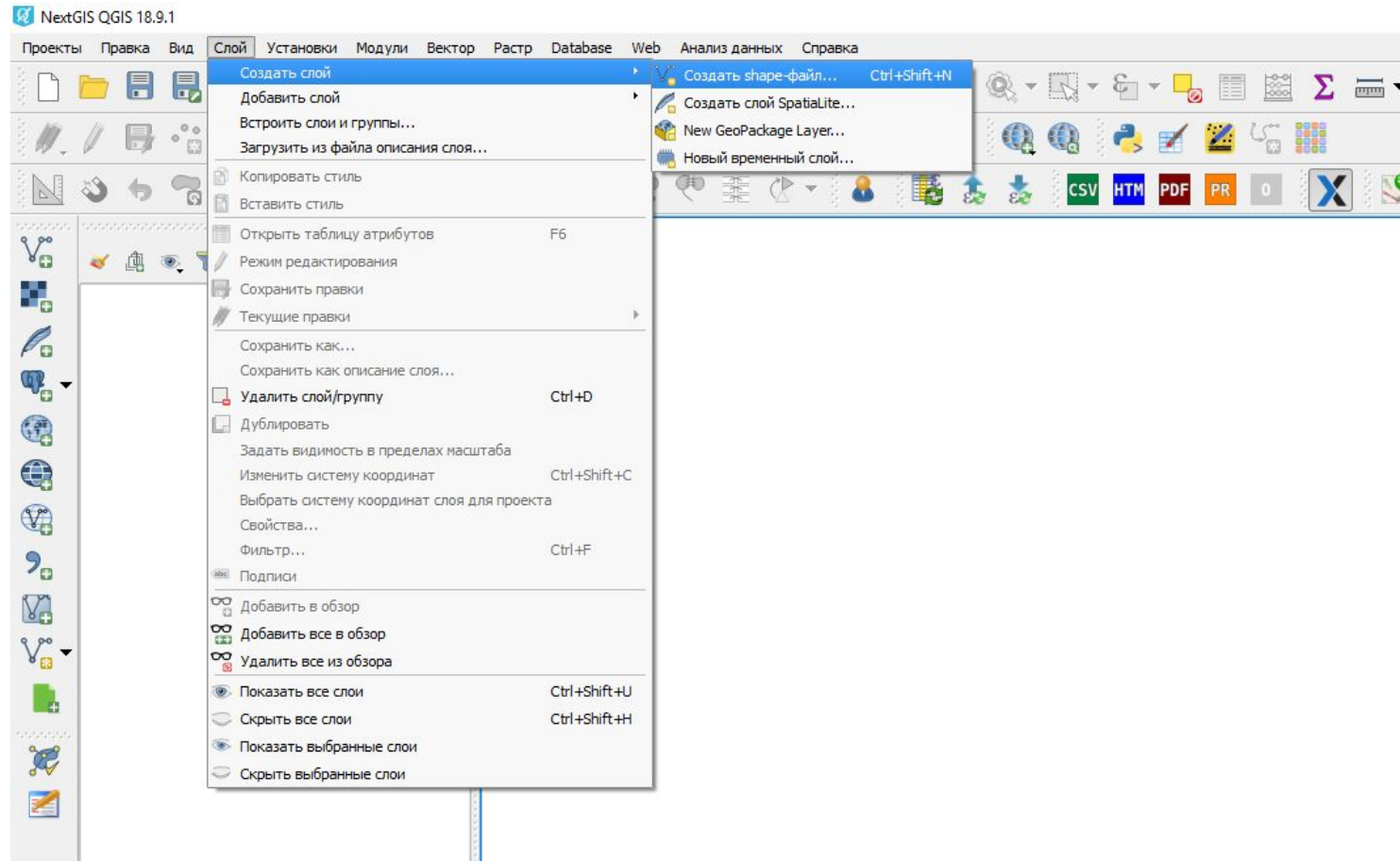
OK

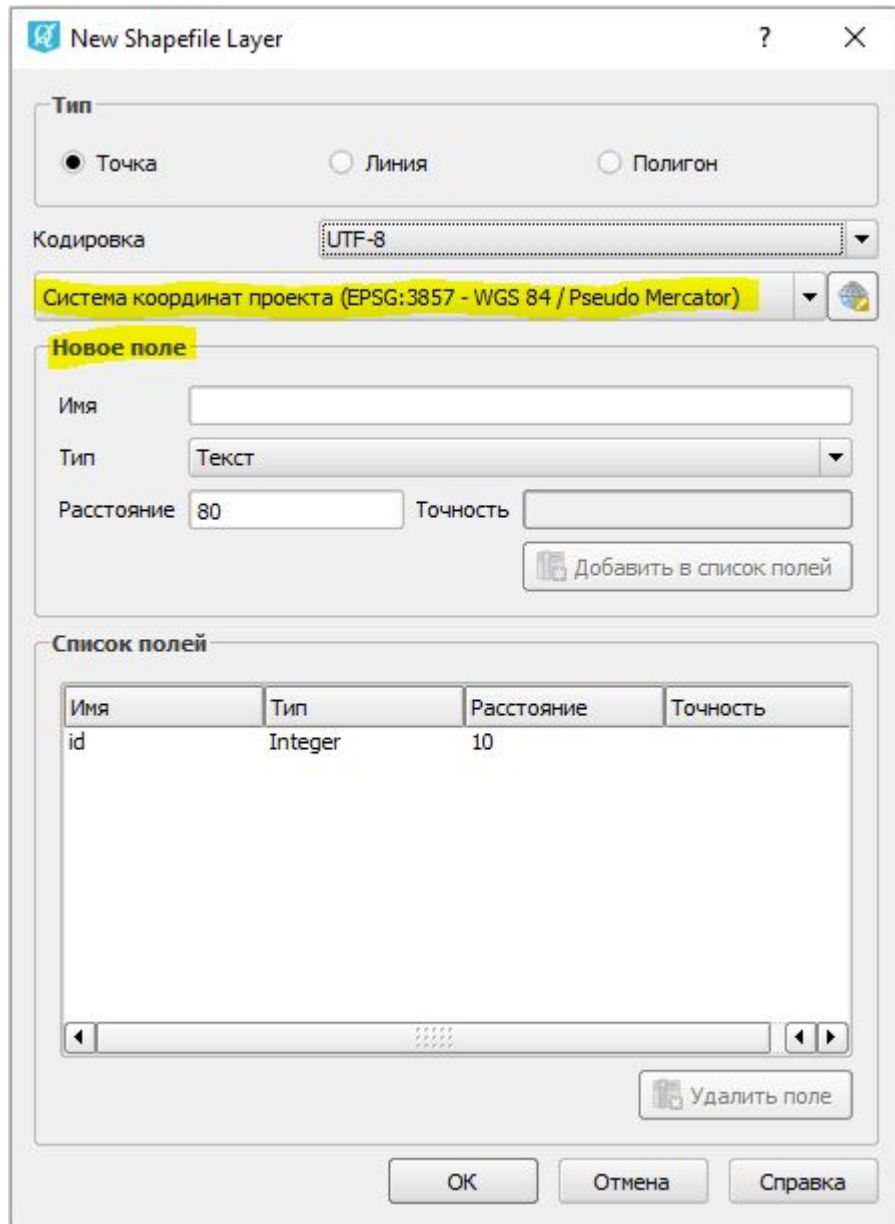
Отмена

Применить

Справка

Шаг 2. Создание слоев





Новое поле

Создадим 4 поля:

1. begindate

2. enddate

3. descript

4. source

Тип поля → «текст»

Добавляем поля

А поле id можно удалить, оно нам не понадобится

Жмем «ок», сохраняем (лучше в отдельной папке)

New Shapefile Layer

Тип

Точка Линия Полигон

Кодировка UTF-8

Система координат проекта (EPSG:3857 - WGS 84 / Pseudo Mercator)

Новое поле

Имя

Тип Текст

Расстояние 80 Точность

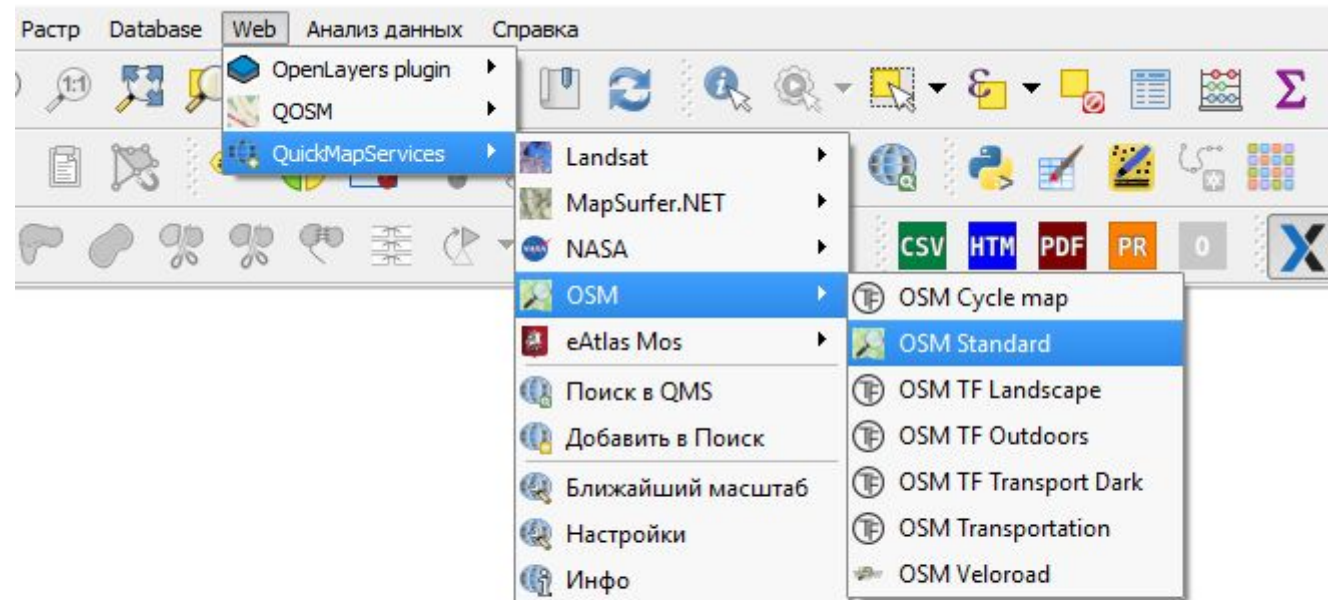
Список полей

Имя	Тип	Расстояние	Точность
id	Integer	10	

OK Отмена Справка

Продельываем такую же работу с линией
(можно не создавать поле `descript` и `source`, тут они не нужны)

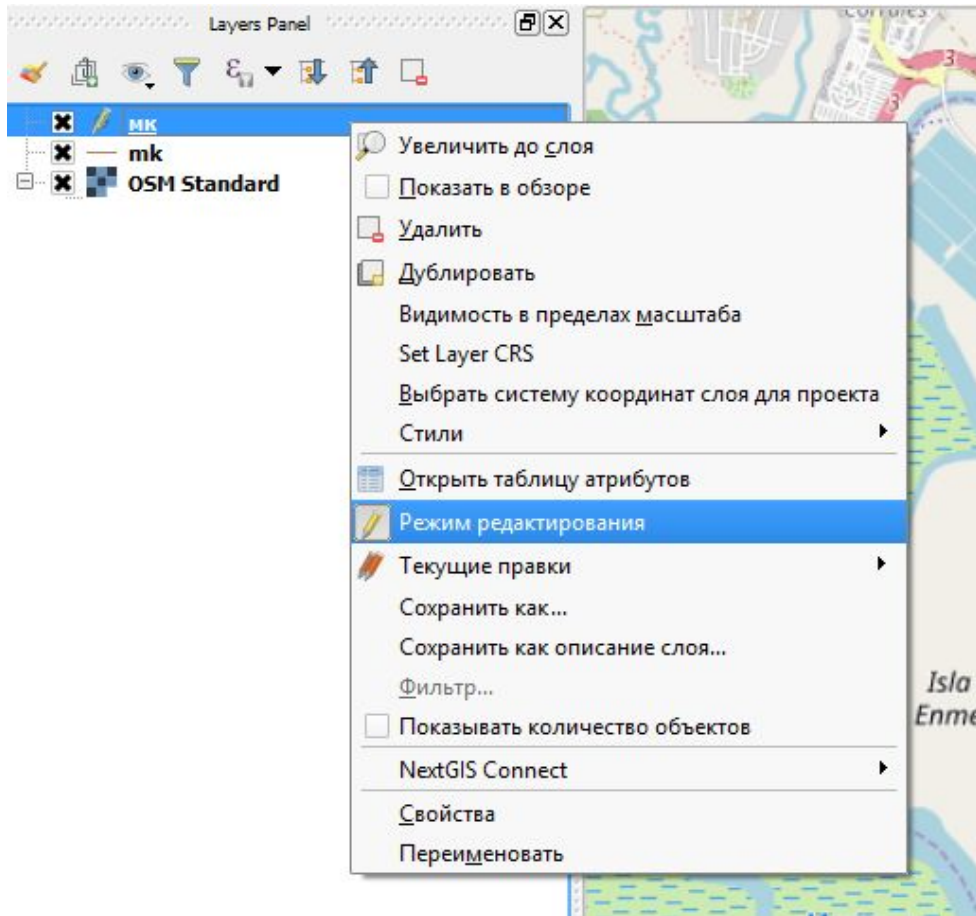
Шаг 3. Открываем OpenStreetMap



Шаг 4. Ищем координаты контрольных точек



Шаг 5. приступаем к нанесению точек на карту



=>

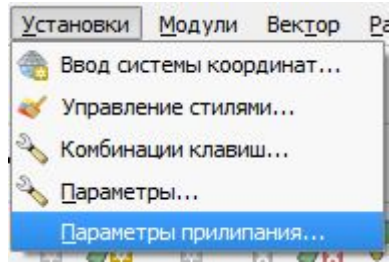


Жмем на карте в точку где началась экспедиция

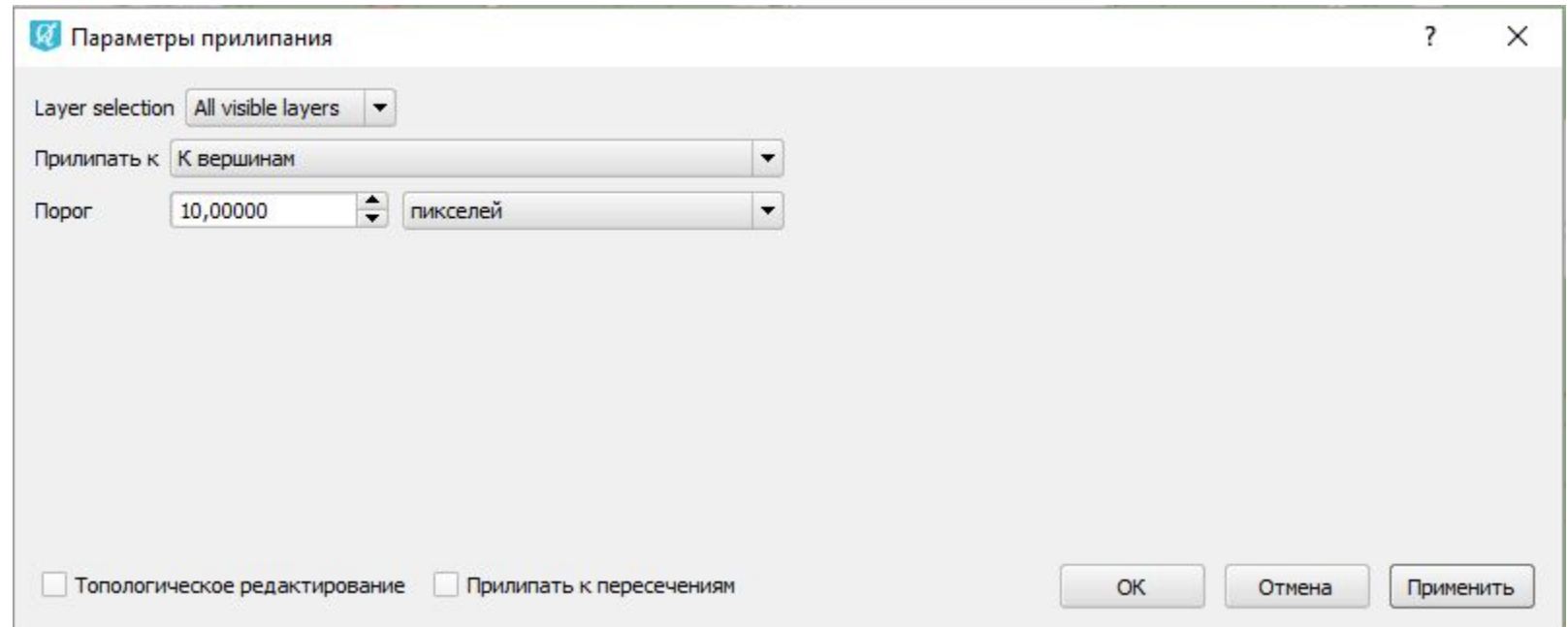
=>

The screenshot shows the 'Контрольные точки - Атрибуты объектов' dialog box. It contains four text input fields: 'sourcedata' with the value 'NULL', 'descript' with the value 'Начало экспедиции', 'begindate' with the value '1492-08-03', and 'enddate' with the value 'NULL'. At the bottom right, there are two buttons: 'ОК' and 'Отмена'.

Шаг 6. Прокладываем маршрут

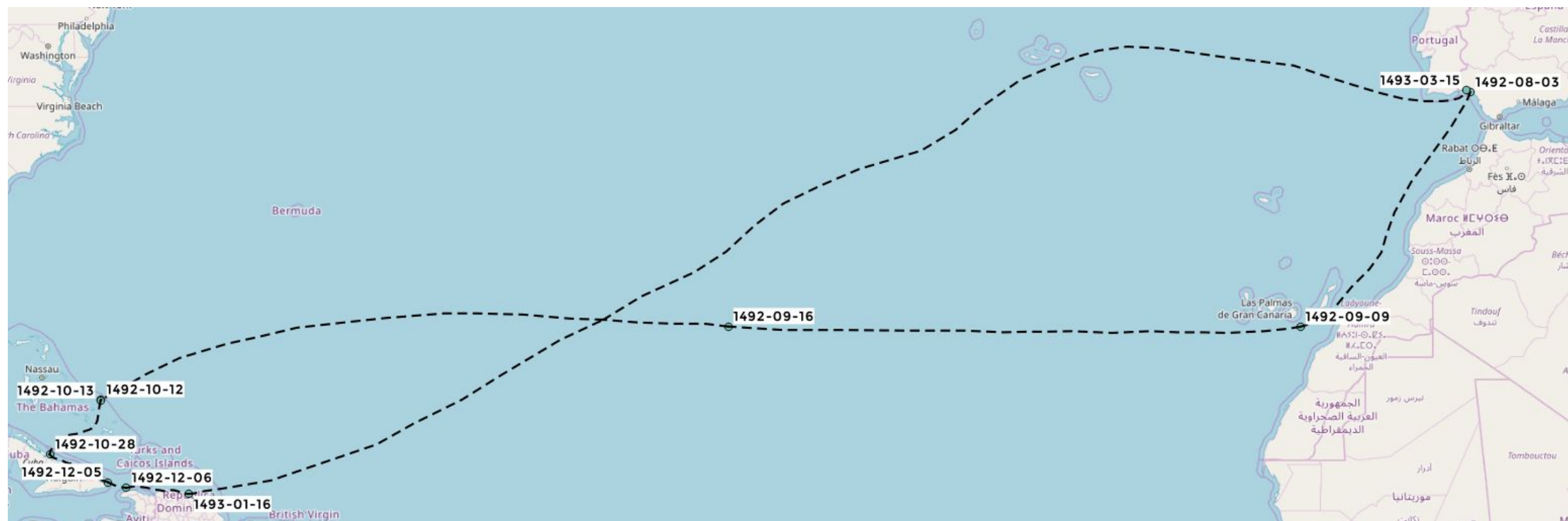


=>

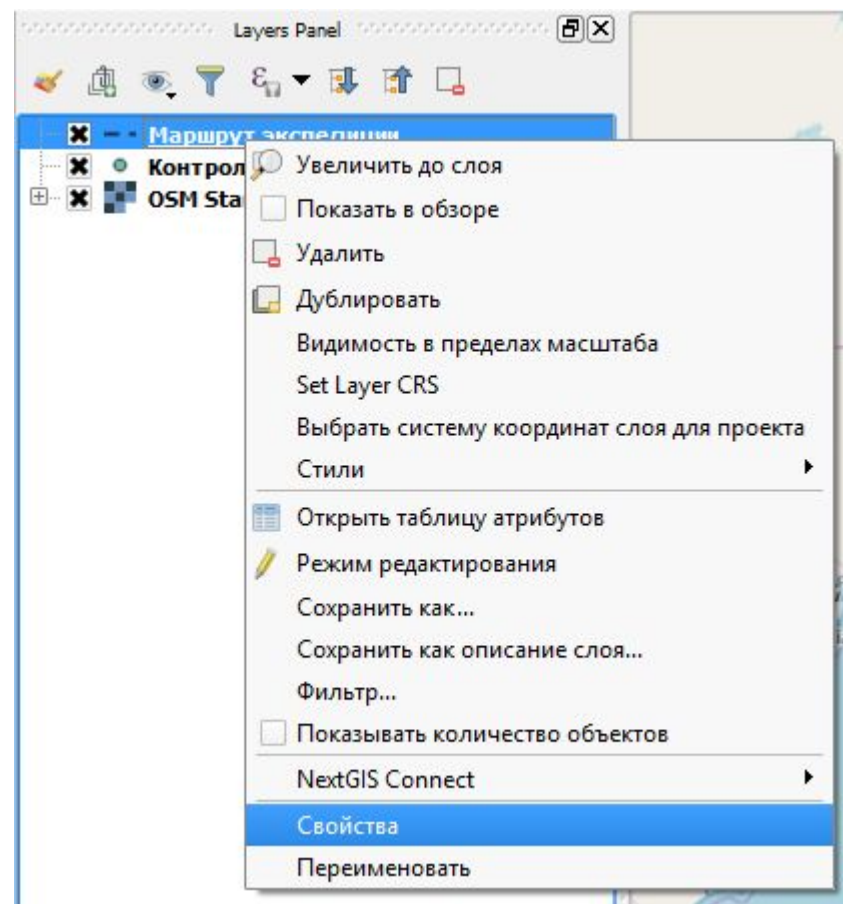


Дальше включаем режим редактирования на линейном слое, прокладываем линию от первой точки до второй, жмем ПКМ и вводим дату (ВНИМАНИЕ! begindate у линии должно совпадать с begindate у второй контрольной точки!)

Должно получиться как-то вот так (почти)



Шаг 7. Делаем красиво



Свойства слоя — Маршрут экспедиции | Стиль

Общие
Стиль
Подписи
Поля
Отрисовка
Вывод
Действия
Связи
Диаграммы
Метаданные
Переменные
Legend

Single symbol

Line
Простая линия

Тип слоя: Простая линия

Цвет: [Color Picker]

Толщина линии: 0,560000 Миллиметры

Смещение: 0,000000 Миллиметры

Стиль линии: Сплошная

Соединение: Фаска

Концы: Квадратные

Пользовательский пункт: [Symbol] — Изменить Миллиметры

Отрисовка

Прозрачность: 0

Режим смешивания слоя: Обычный

Режим смешивания объектов: Экран

Эффекты отрисовки

Control feature rendering order

Стиль

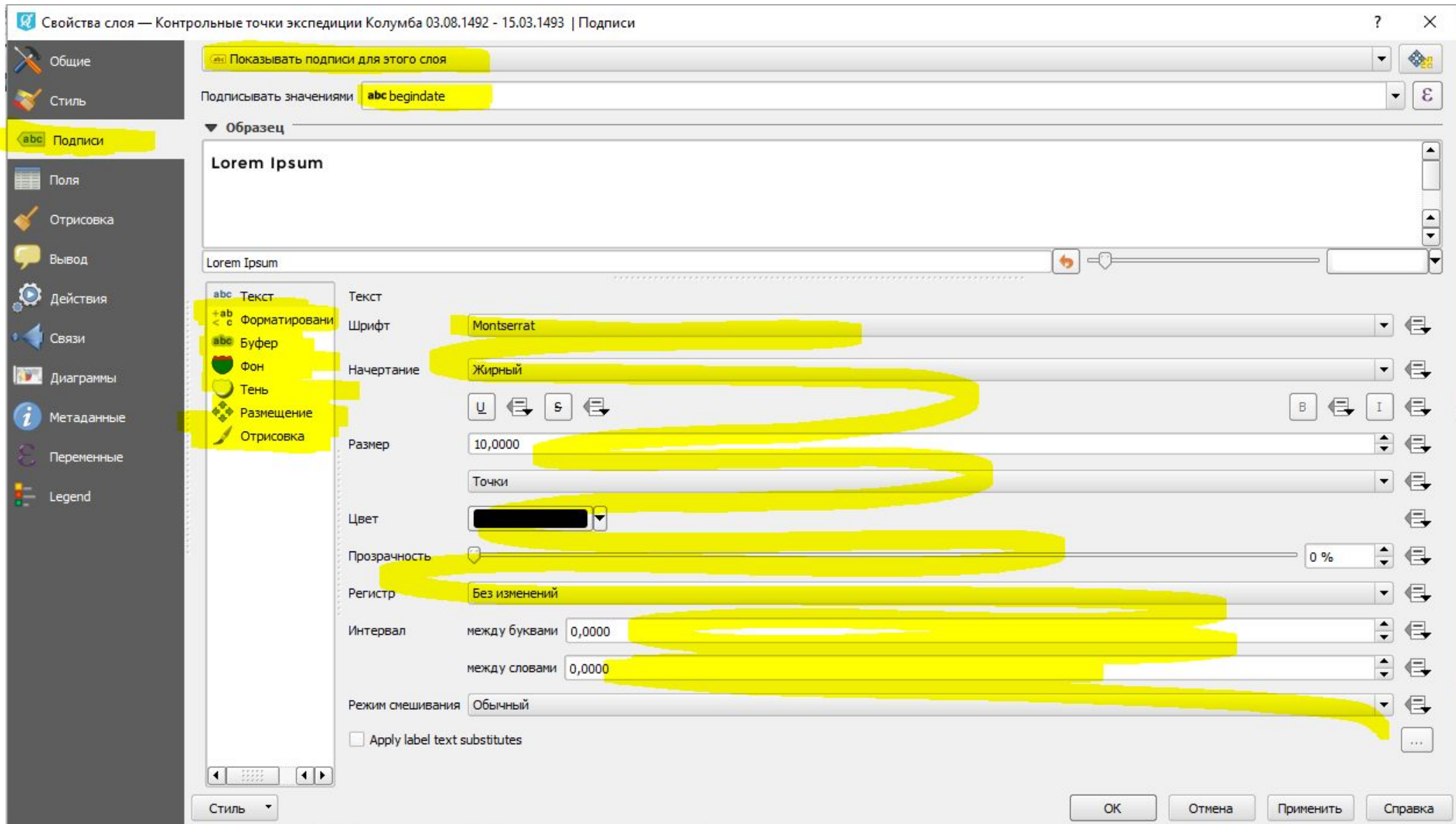
OK Отмена Применить Справка

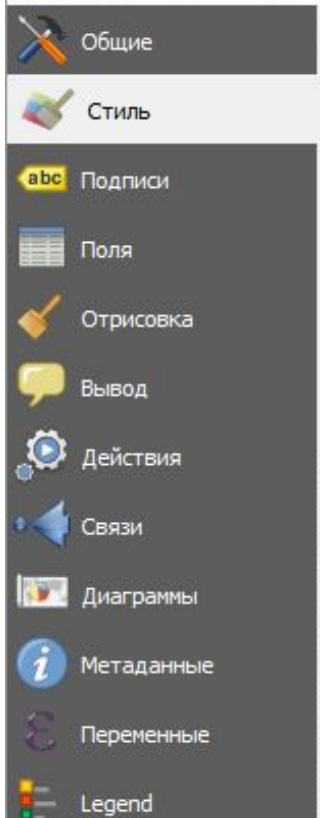
Пользоват...

Пунктир	Отступ
2	2

OK Отмена

Теперь для точек





Уникальные значения

Поле: abc begindate

Знак: Изменить...

Градиент: YlOrRd Обратить

Знак	Значение	Легенда
✘ ○	1492-08-03	1492-08-03 - Начало экспедиции Христофора Колумба
✘ ○	1492-09-09	1492-09-09 - Проплыли Канарские острова
✘ ○	1492-09-16	1492-09-16 - Открыто Саргассово море
✘ ○	1492-10-12	1492-10-12 - Открыт о. Сан-Сальвадор
✘ ○	1492-10-13	1492-10-13 - Высадка команды на берег о. Сан-Сальвадор
✘ ○	1492-10-28	1492-10-28 - Открыт о. Гаити
✘ ○	1492-12-05	1492-12-05 - Колумб завершил исследование берега о. Гаити
✘ ○	1492-12-06	1492-12-06 - Открыт о. Куба
✘ ○	1493-01-16	1493-01-16 - Колумб завершил исследование о. Куба
✘ ○	1493-03-15	1493-03-15 - Экспедиция закончена

Классифицировать Удалить все

Значение должно совпадать с begindate каждой отдельной точки.

Легенда – любой текст. Даты не обязательны

▼ Отрисовка

Прозрачность:

Режим смешивания слоя: Обычный

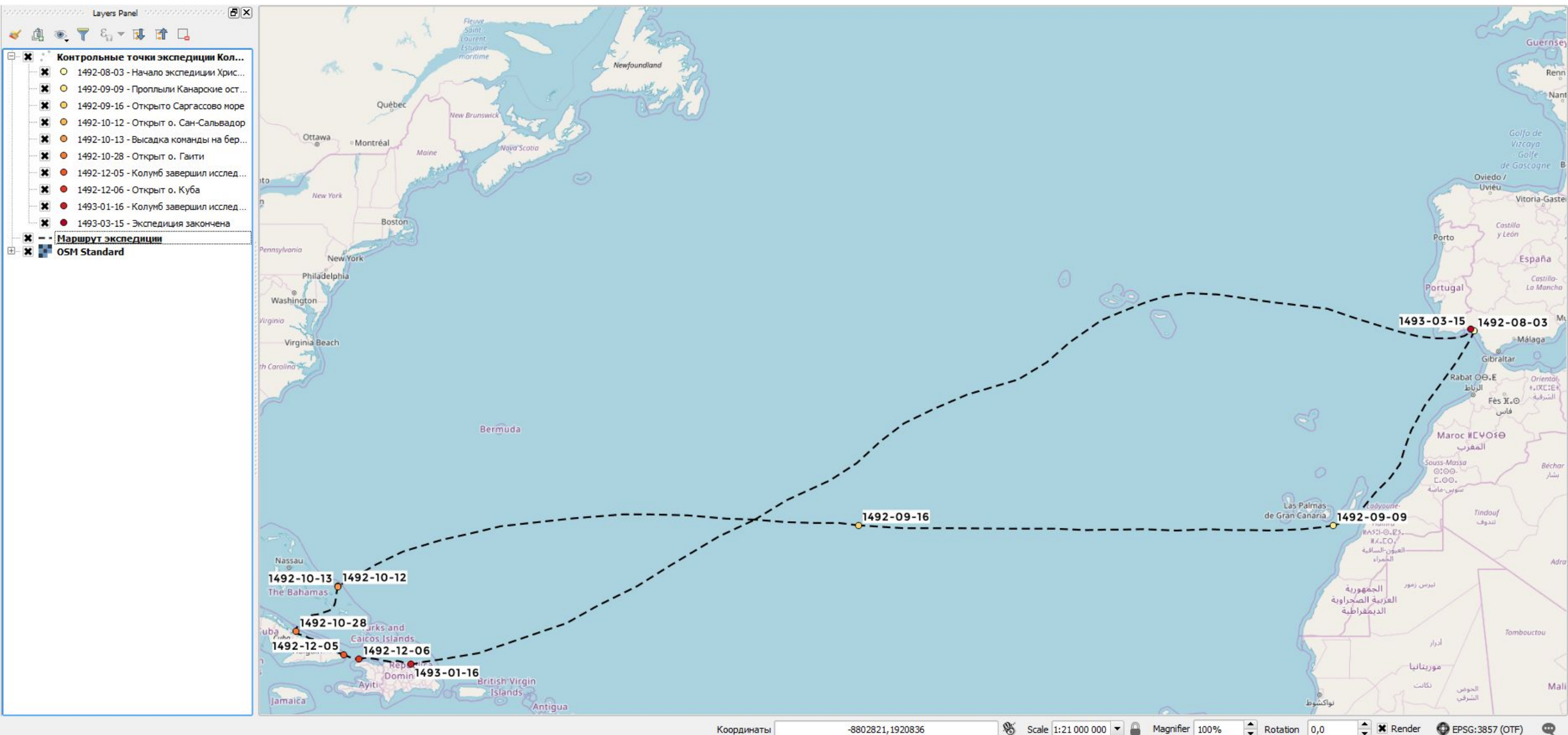
Режим смешивания объектов: Обычный

Эффекты отрисовки

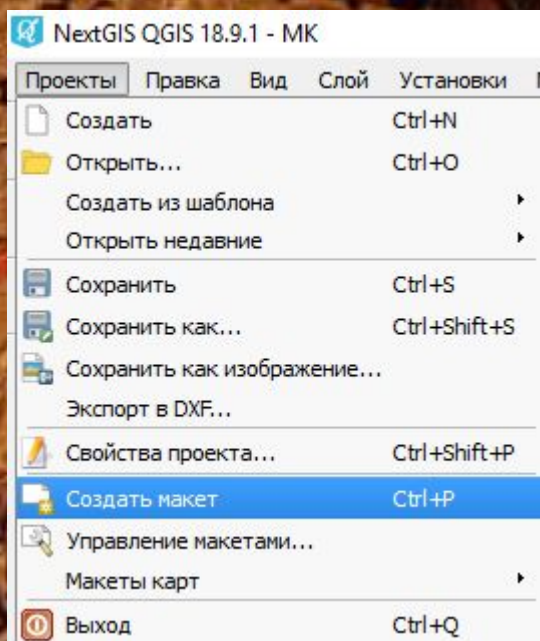
Control feature rendering order

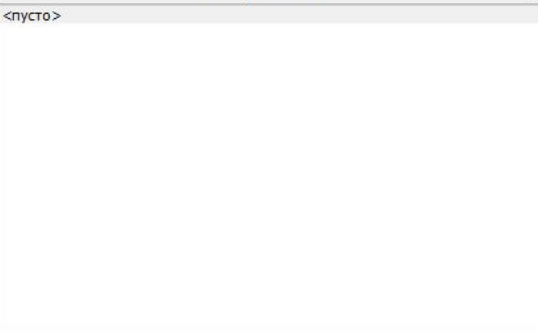
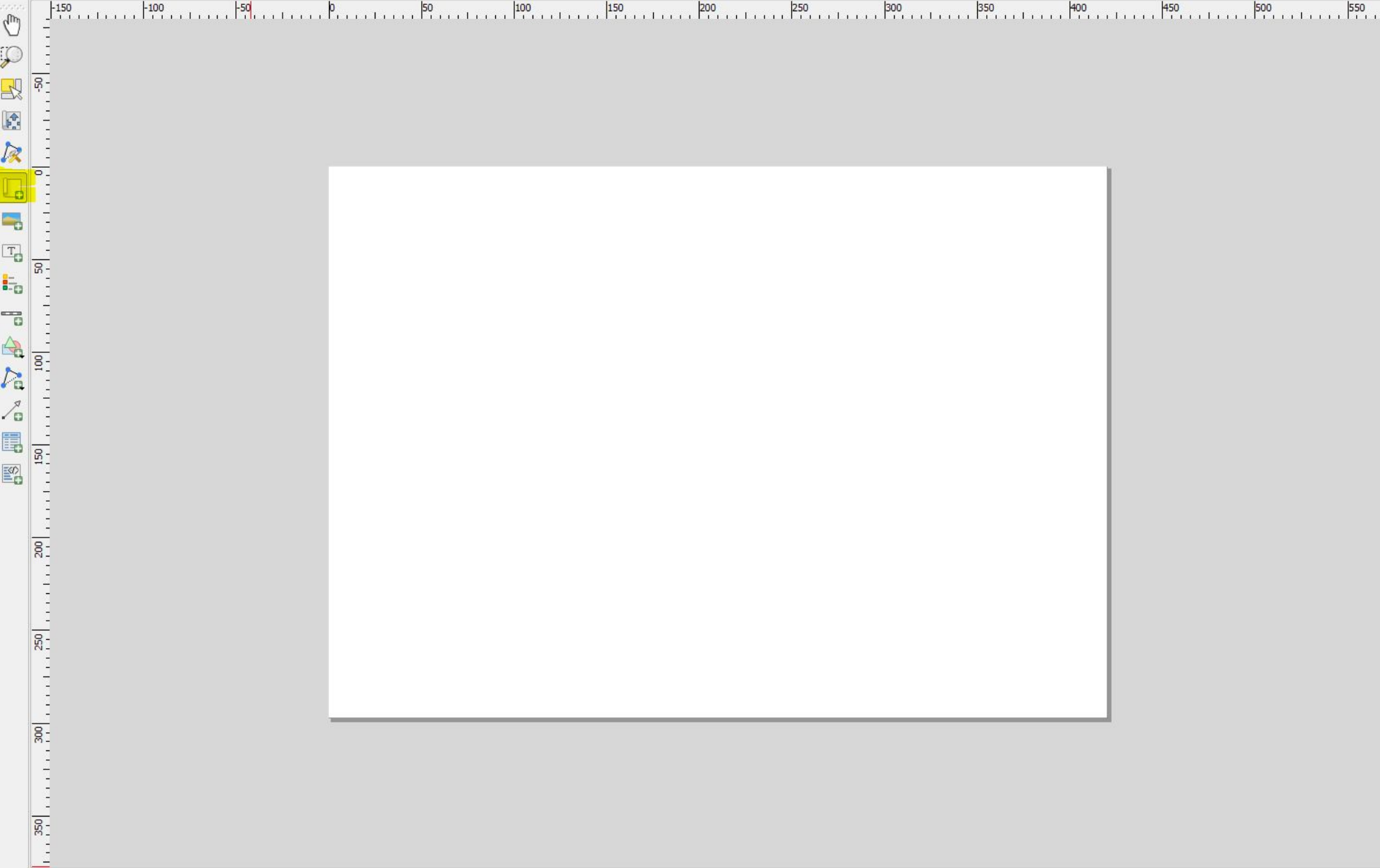
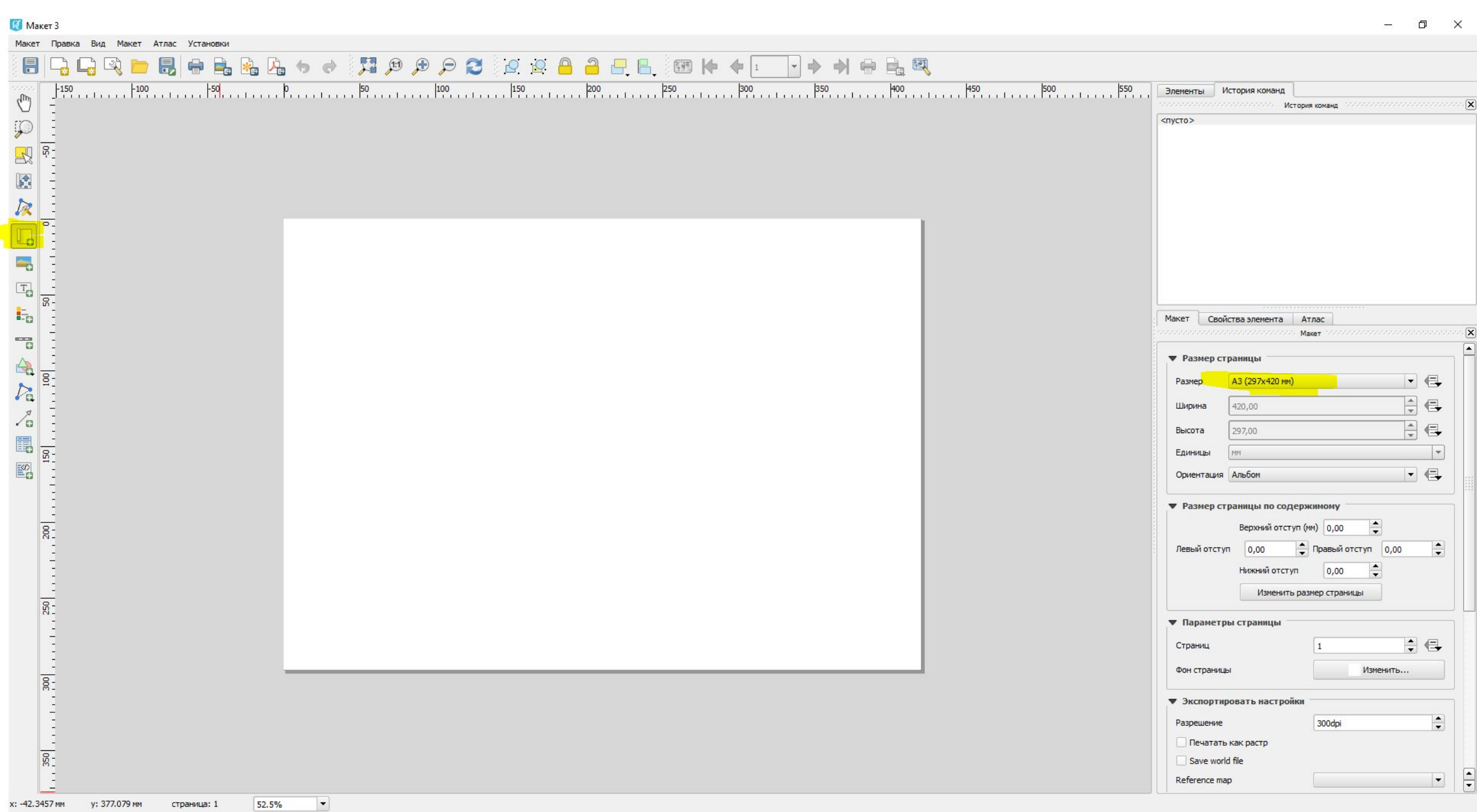
Стиль <= тут можно сохранить или загрузить

Примерно вот так должно получиться



Шаг 8. Сделаем карту





Макет

▼ Размер страницы

Размер: A3 (297x420 мм)

Ширина: 420,00

Высота: 297,00

Единицы: мм

Ориентация: Альбом

▼ Размер страницы по содержанию

Верхний отступ (мм): 0,00

Левый отступ: 0,00 Правый отступ: 0,00

Нижний отступ: 0,00

Изменить размер страницы

▼ Параметры страницы

Страниц: 1

Фон страницы: Изменить...

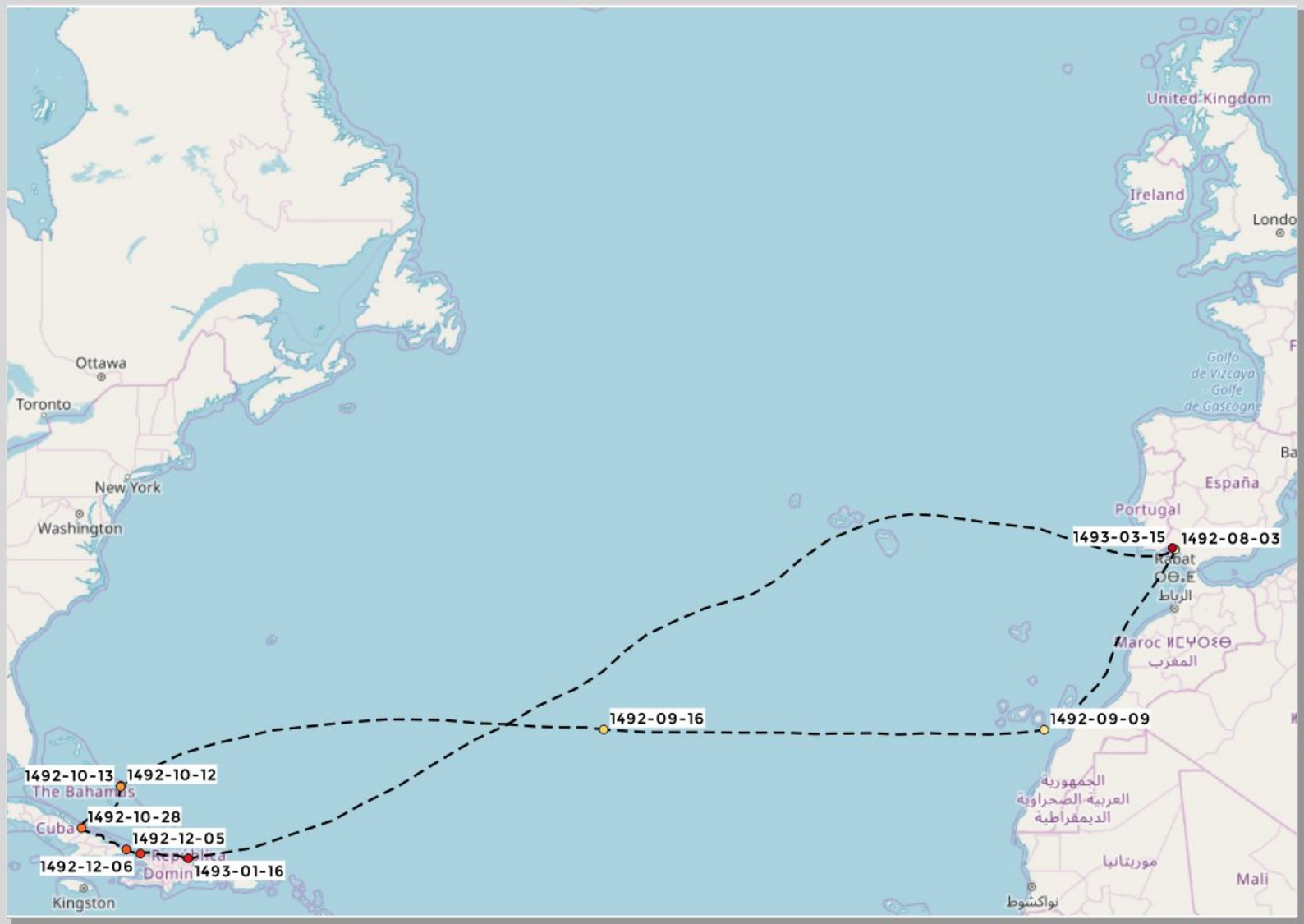
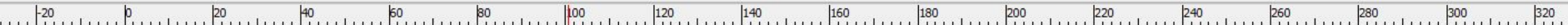
▼ Экспортировать настройки

Разрешение: 300dpi

Печатать как растр

Save world file

Reference map



Элементы История команд

Элемент

- Карта 0

Макет Свойства элемента Атлас

Свойства элемента

Карта 0

▼ Свойства элемента

Кэш Обновить

Масштаб 31000000

Вращение карты 0,00 °

Включить экраные элементы оформления карты

▼ Layers

Follow visibility preset (none)

Lock layers

Lock styles for layers

▼ Границы

Мин. X -9097239.818

Мин. Y 1840241.768

Макс. X 109760.192

Макс. Y 8319241.774

Текущий охват

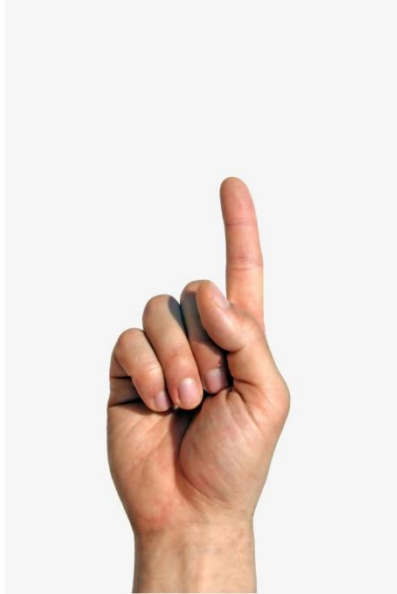
Установить охват для основной карты

Используется для атласа

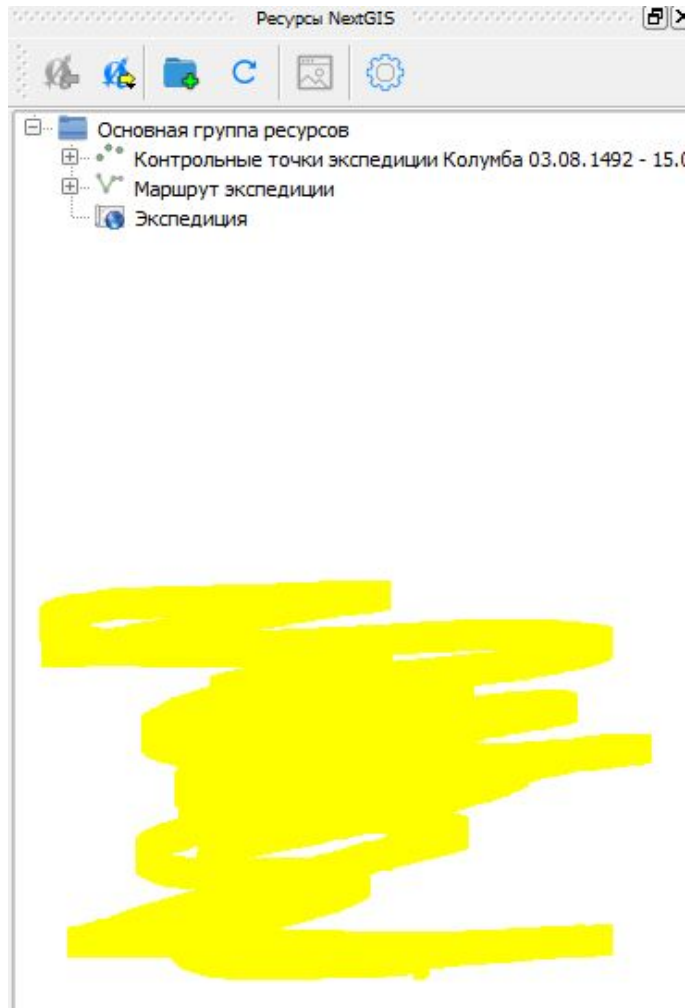
Сетки



© Felomena.com



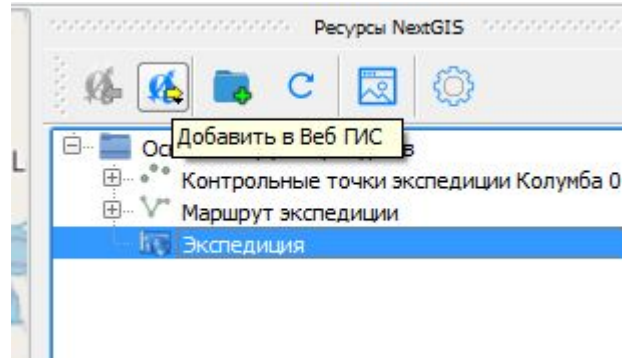
Настройка подключения к Веб ГИС



Действуем по инструкции и если вы бедный студент, то выбираем бесплатный тариф (вы бедный студент)



Импортируем наши слои в Веб ГИС



OSM импортировать не надо!!!

После этого заходим на свой сайт (например mywebgis.nextgis.com)

Создать ресурс

- РЕСУРС
- ОПИСАНИЕ
- МЕТАДАННЫЕ
- ПОДЛОЖКИ
- ОХВАТ И ЗАКЛАДКИ
- СЛОИ**

Наименование:

Ключ:

Родитель: Основная группа ресурсов

Тип: Веб-карта (webmap)

ТАМ
↓
ВЫБИРАЕМ

МАШИНЫ
СЛОИ

ПОТОМ ЖМЕМ ОК

СОЗДАТЬ РЕСУРС

- Соединение PostGIS
- Слой PostGIS
- Растровый слой
- Группа ресурсов
- Векторный слой
- Веб-карта**
- Сервис WFS
- Соединение WMS
- Слой WMS
- Сервис WMS

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

- Представление JSON
- Дерево ресурсов

ДЕЙСТВИЕ

- Удалить
- Изменить

Основная группа ресурсов • Экспедиция

Экспедиция

Наименование Экспедиция

Тип Веб-карта (webmap)

Владелец Администратор

Права пользователя

Ресурс	resource	
Чтение	read	A
Создать	create	A
Изменить	update	A
Удалить	delete	A
Управление дочерними ресурсами	manage_children	A
Изменение прав доступа	change_permissions	A
Веб-карта	webmap	
Открыть	display	A

СОЗДАТЬ РЕСУРС

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

Представление JSON

Дерево ресурсов

ДЕЙСТВИЕ

Удалить

Изменить

ВЕБ-КАРТА

Открыть



Слои

Слой

- Контрольные точки экспедиции Колумба 0
- Маршрут экспедиции-style

