

Векторное кодирование графической информации



Выберите номер вопроса



Вопрос 1

Из каких базовых цветов формируется цвет каждой точки на экране?



Вопрос 1

Из каких базовых цветов формируется цвет каждой точки на экране?

КРАСНЫЙ
ЗЕЛЕНый
СИНИЙ



Вопрос 2

Как называется элемент рисунка при растровом кодировании?



Вопрос 2

Как называется элемент рисунка при растровом кодировании?

ПИКСЕЛЬ
(точка)



Вопрос 3

Перечислите, какие виды информации вы знаете?



Вопрос 3

Перечислите, какие виды информации вы знаете?

Текстовая
Графическая
Числовая
Звуковая
Видео



Вопрос 4

В каком виде представлена вся информация в памяти компьютера?



Вопрос 4

В каком виде представлена вся информация в памяти компьютера?

**В
цифровом**



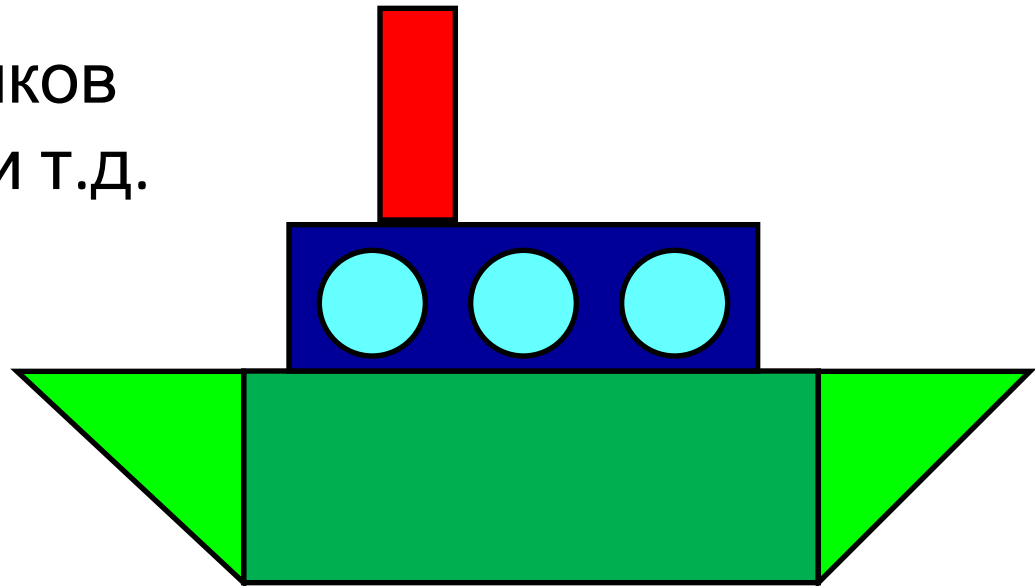
Векторное кодирование графической информации

Векторный способ кодирования – рисунок состоит из объектов – примитивов:

отрезков

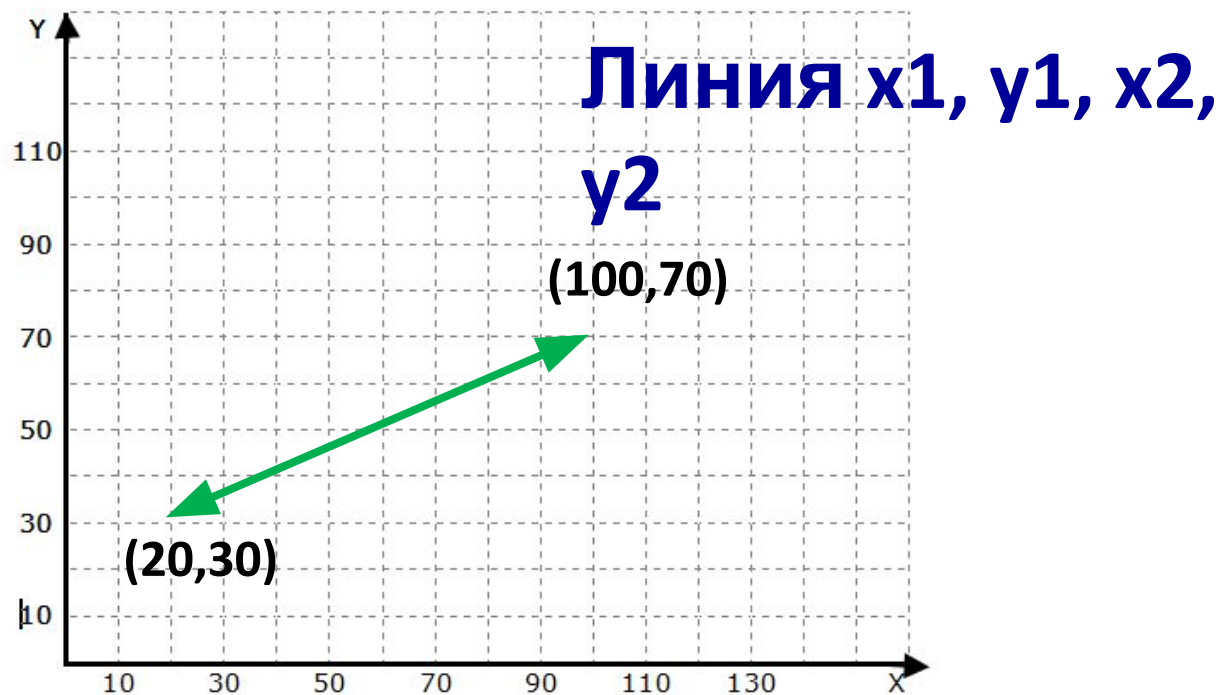
прямоугольников

окружностей и т.д.



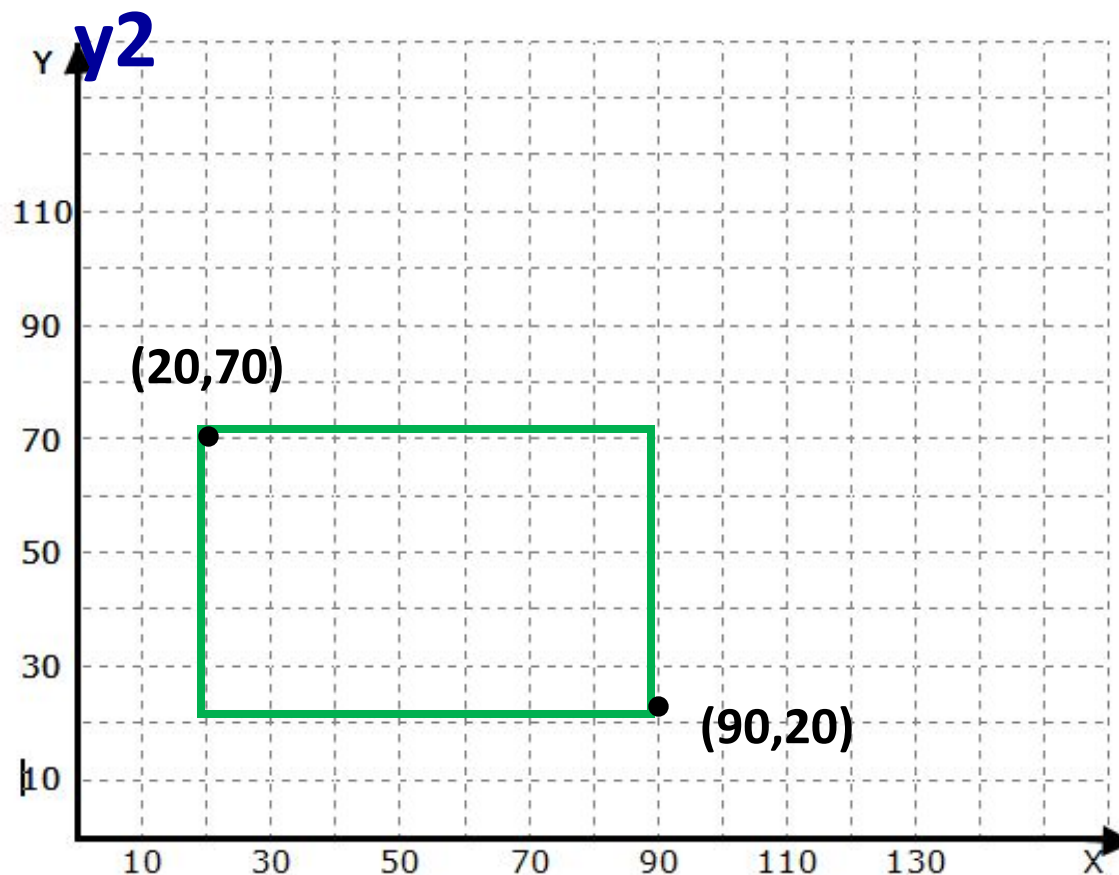
Векторное кодирование графической информации

Каждая из фигур может быть математически описана: прямоугольники и треугольники – координатами своих вершин, круги – координатами



Векторное кодирование графической информации

Прямоугольник $x_1, y_1, x_2,$



Векторное кодирование графической информации

Окружность $x,$

y, r

