

# Векторное кодирование графической информации



***Выберите номер вопроса***



# Вопрос 1

Из каких базовых цветов формируется цвет каждой точки на экране?



## Вопрос 1

Из каких базовых цветов формируется цвет каждой точки на экране?

**КРАСНЫЙ**  
**ЗЕЛЕНый**  
**СИНИЙ**



## Вопрос 2

Как называется элемент рисунка при растровом кодировании?



## Вопрос 2

Как называется элемент рисунка при растровом кодировании?

**ПИКСЕЛЬ**  
**(точка)**



## Вопрос 3

**Перечислите, какие виды информации вы знаете?**



## Вопрос 3

Перечислите, какие виды информации вы знаете?

Текстовая  
Графическая  
Числовая  
Звуковая  
Видео





## Вопрос 4

**В каком виде представлена вся информация в памяти компьютера?**



## Вопрос 4

**В каком виде представлена вся информация в памяти компьютера?**

**В  
цифровом**



# Векторное кодирование графической информации

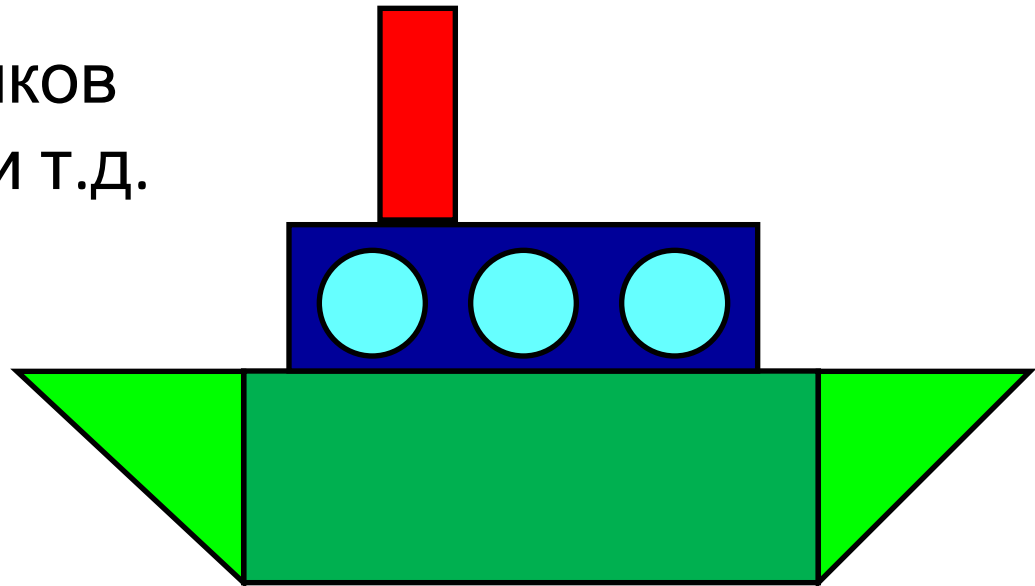
---

**Векторный способ кодирования** – рисунок состоит из объектов – примитивов:

отрезков

прямоугольников

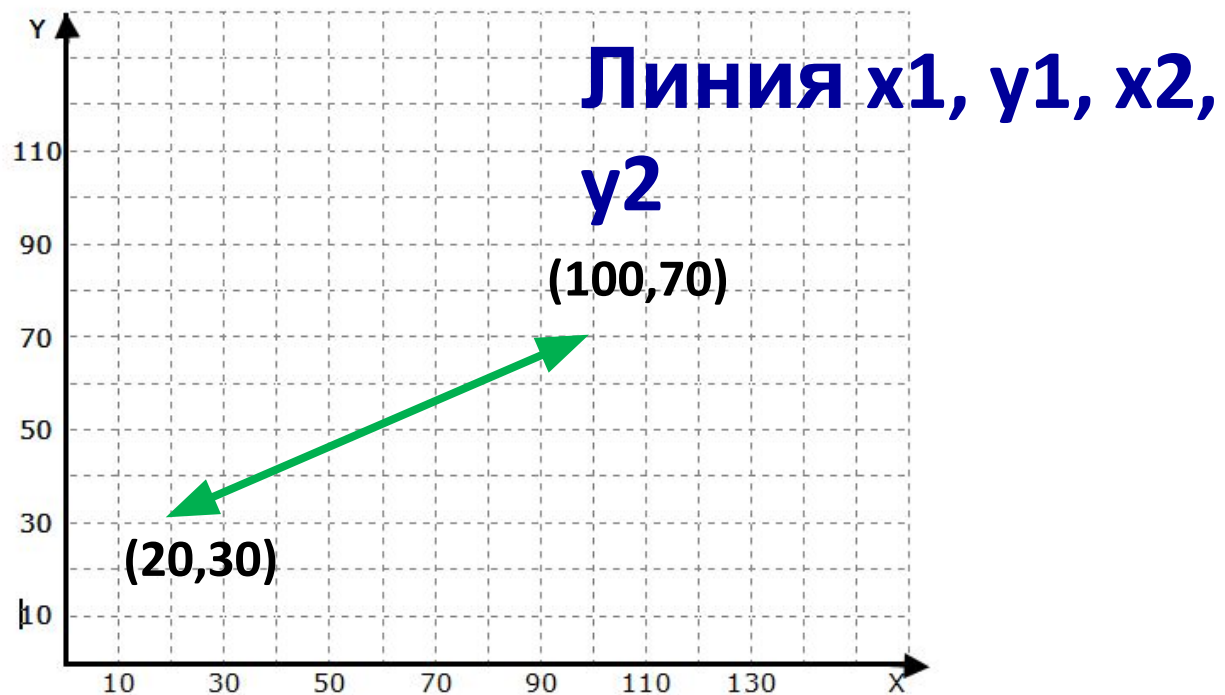
окружностей и т.д.



# Векторное кодирование графической информации

---

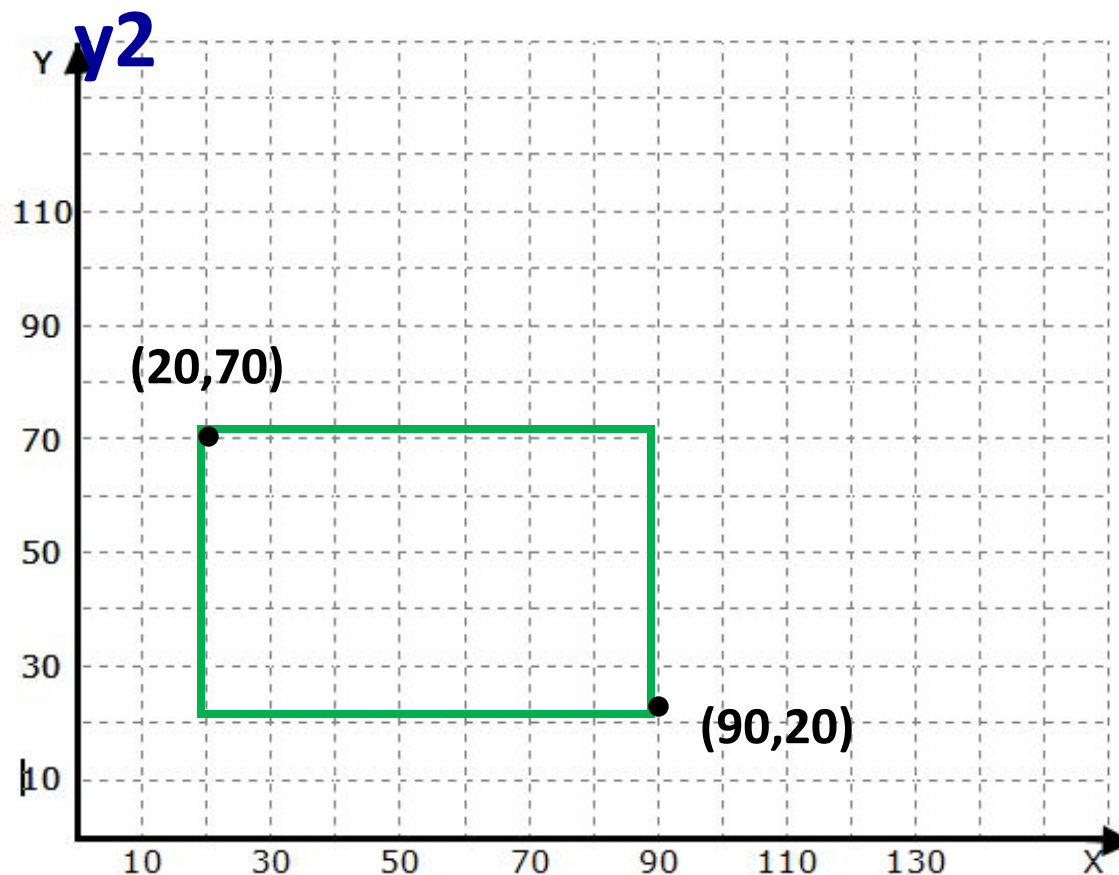
Каждая из фигур может быть математически описана: прямоугольники и треугольники – координатами своих вершин, круги – координатами



# Векторное кодирование графической информации

---

Прямоугольник  $x_1, y_1, x_2,$



# Векторное кодирование графической информации

---

Окружность  $x,$

$y, r$

