Объектіге-бағытталған программалау

Класс мысалы

```
class имя_класса {
   // Объявление переменных экземпляра.
   доступ тип переменная1;
   доступ тип переменная2;
   //...
   доступ тип переменнаяN;

   // Объявление методов.
   доступ возращаемый_тип метод1(параметры) {
      // тело метода
   }
   доступ возращаемый_тип метод2(параметры) {
      // тело метода
   }

      // ...
   доступ возращаемый_тип методы(параметры) {
      // тело метода
   }
}
```

Класс экземпляры

- доступ тип имя_переменной;

Класс

- class Building {
- public int Floors; // количество этажей
- public int Area; // общая площадь здания
- public int Occupants; // количество жильцов
- }

Объект

- Building house = new Building();
- // создать объект типа Building

Оператор-нүкте

- объект.член

- house.Floors = 2;

Мысал

```
// Программа, в которой используется класс Building.

using System;

class Building {
  public int Floors; // количество этажей
  public int Area; // общая площадь здания
  public int Occupants; // количество жильцов
}

// В этом классе объявляется объект типа Building.
class BuildingDemo {
  static void Main() {
    Building house = new Building(); // создать объект типа Building
    int areaPP; // площадь на одного человека

    // Присвоить значения полям в объекте house.
    house.Occupants = 4;
    house.Area = 2500;
    house.Floors = 2;

    // Вычислить площадь на одного человека.
    areaPP = house.Area / house.Occupants;
```

Мысал

```
    Console.WriteLine("Дом имеет:\n " +
                      house.Floors + " этажа\n " +
                      house.Occupants + " жильца\n " +
                      house.Area +
                      " кв. футов общей площади, из них\n " +
                      areaPP + " приходится на одного человека");
  }
}
```

Нәтиже

```
Дом имеет:
  2 этажа
  4 жильца
  2500 кв. футов общей площади, из них
  625 приходится на одного человека
```

Мысал

house →

Floors	2
Area	2500
Occupants	4

office →

Floors	3
Area	4200
Occupants	25

Объектке мысал

```
// В этом классе объявляются два объекта типа Building.
class BuildingDemo {
  static void Main() {
    Building house = new Building();
    Building office = new Building();

    int areaPP; // площадь на одного человека

    // Присвоить значения полям в объекте house.
    house.Occupants = 4;
    house.Area = 2500;
    house.Floors = 2;

    // Присвоить значения полям в объекте office.
    office.Occupants = 25;
    office.Area = 4200;
    office.Floors = 3;
```

Әдіс(метод)

```
// Добавить метод в класс Building.
using System;
class Building {
 public int Floors; // количество этажей
public int Area; // общая площадь здания
public int Occupants; // количество жильцов
// Вывести площадь на одного человека,
public void AreaPerPerson()
{ Console.WriteLine(" " + Area / Occupants + " приходится на одного человека"); } }
// Использовать метод AreaPerPerson().
class BuildingDemo {
static void Main() {
 Building house = new Building();
Building office = new Building();
// Присвоить значения полям в объекте house.
house.Occupants = 4;
house.Area = 2500;
house.Floors = 2;
// Присвоить значения полям в объекте office.
office.Occupants = 25;
```

Жалғасы

- office.Area = 4200;
- office.Floors = 3;
- Console.WriteLine("Дом имеет:\n " + house.Floors + " этажа\n " + house.Occupants + " жильца\n " + house.Area + "кв. футов общей площади, из них"); house.AreaPerPerson();
- Console.WriteLine();
- Console.WriteLine("Учреждение имеет:\n " + office.Floors + " этажа\n " + office.Occupants + " работников\n " + office.Area + " кв. футов общей площади, из них"); office.AreaPerPerson(); } }