Объектіге-бағытталған программалау

Класс мысалы

```
class имя класса {
  // Объявление переменных экземпляра.
  доступ тип переменная1;
  доступ тип переменная2;
  // ...
  доступ тип переменнаяN;
  // Объявление методов.
  доступ возращаемый тип метод1 (параметры) (
     // тело метода
  доступ возращаемый тип метод2 (параметры) (
     // тело метода
  доступ возращаемый тип методы (параметры) {
     // тело метода
```

Класс экземпляры

•доступ тип имя_переменной;

Класс

- class Building {
- public int Floors; // количество этажей
- public int Area; // общая площадь здания
- public int Occupants; // количество жильцов
- }

Объект

- Building house = new Building();
- // создать объект типа Building

Оператор-нүкте

• объект.член

house.Floors = 2;

Мысал

```
// Программа, в которой используется класс Building.
using System;
class Building (
 public int Floors; // количество этажей
 public int Area; // общая площадь здания
 public int Occupants; // количество жильцов
// В этом классе объявляется объект типа Building.
class BuildingDemo {
  static void Main() (
   Building house = new Building(); // создать объект типа Building
   int areaPP; // площадь на одного человека
   // Присвоить значения полям в объекте house.
   house.Occupants = 4;
   house.Area = 2500;
   house.Floors = 2;
   // Вычислить площадь на одного человека.
   areaPP = house.Area / house.Occupants;
```

Мысал

```
Console.WriteLine("Дом имеет:\n " +
house.Floors + " этажа\n " +
house.Occupants + " жильца\n " +
house.Area +
" кв. футов общей площади, из них\n " +
агеаРР + " приходится на одного человека");
```

Нәтиже

```
Дом имеет:

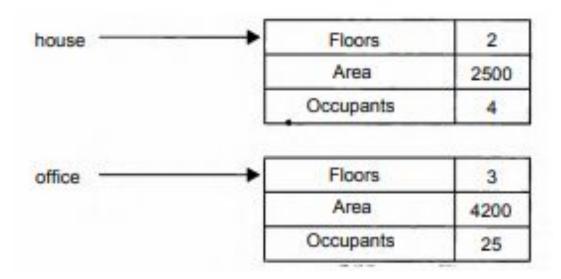
2 этажа

4 жильца

2500 кв. футов общей площади, из них

625 приходится на одного человека
```

Мысал



Объектке мысал

```
// В этом классе объявляются два объекта типа Building.
class BuildingDemo {
 static void Main()
   Building house = new Building();
   Building office = new Building();
   int areaPP; // площадь на одного человека
   // Присвоить значения полям в объекте house.
   house.Occupants = 4;
   house.Area = 2500;
   house.Floors = 2;
   // Присвоить значения полям в объекте office.
   office.Occupants = 25;
   office.Area = 4200;
   office.Floors = 3;
```

Әдіс(метод)

```
// Добавить метод в класс Building.
using System;
class Building {
public int Floors; // количество этажей
public int Area; // общая площадь здания
public int Occupants; // количество жильцов
// Вывести площадь на одного человека,
public void AreaPerPerson()
{ Console.WriteLine(" " + Area / Occupants + " приходится на одного человека"); } }
// Использовать метод AreaPerPerson().
class BuildingDemo {
static void Main() {
Building house = new Building();
Building office = new Building();
// Присвоить значения полям в объекте house.
house.Occupants = 4;
house.Area = 2500;
house.Floors = 2;
// Присвоить значения полям в объекте office.
```

office.Occupants = 25;

Жалғасы

- office.Area = 4200;
- office.Floors = 3;
- Console.WriteLine("Дом имеет:\n" + house.Floors + "
 этажа\n" + house.Occupants + "жильца\n" + house.Area +
 "кв. футов общей площади, из них");
 house.AreaPerPerson();
- Console.WriteLine();
- Console.WriteLine("Учреждение имеет:\n" + office.Floors + "этажа\n" + office.Occupants + "работников\n" + office.Area + "кв. футов общей площади, из них"); office.AreaPerPerson(); } }