

Значение и роль мультимедийных технологий



Характеристика мультимедийных технологий – основа развития информационного направления. Сегодня это одно из наиболее перспективных, популярных, непрерывно развивающихся направлений информатики. Под данным понятием подразумевается создание продукта, который путем внедрения и использования новых технологий, набора изображений, текстов и данных, сопровождающихся звуком, видео, анимацией и прочими визуальными эффектами, информирует аудиторию.

Мультимедийные технологии включают также интерактивный интерфейс и прочие механизмы управления. С целью того, чтобы лучше разобраться и понять, какие существуют виды мультимедийных технологий, следует определить и выделить основные направленности их использования. Это действительно важно.



Виды мультимедийных технологий .

- ▣ **Применение мультимедийных технологий подразделяется на:**
 - ▣ общее или индивидуальное пользование;
 - ▣ для профессионалов или для рядового потребителя;
 - ▣ для применения интерактивного и неинтерактивного;
 - ▣ для использования информации по месту или на расстоянии.
- ▣ **Стоит более подробно остановиться на каждом из перечисленных пунктов.**



- **Технологии общего или индивидуального пользования.** Касательно технологий общего пользования можно выделить следующие виды: интерактивные терминалы, некоторые технологии презентаций посредством компьютера, те, что ширятся по сетям. В свою очередь, к технологиям индивидуального пользования можно отнести мультимедийные рабочие места, учебные классы, мультимедийные компьютеры для ведения различных документов. К основным местам их применения можно отнести общественные зоны, а также дома и рабочие места потребителей.
- **Технологии для профессионалов и рядовых потребителей.** В эту категорию можно отнести рабочие зоны мультимедиа (компьютерная графика, проекты и т.п.). Также сюда могут входить системы, применяемые не знатоками. Они, как правило, используются в общественных местах, это системы со встроенными микропроцессорами, которые предназначены для функционирования в быту. Это игровые приставки, CD-I, Play Station.
- **Использование информации по месту и на расстояниях.** Стремительное развитие на начальном этапе мультимедиа можно объяснить быстрым процессом развития стационарных компьютеров, которые сегодня есть дома у каждого. Тогда стала вероятной запись и хранение информации на специально предназначенных компакт-дисках. Современность диктует свои правила. Сегодняшнее стремительное развитие цифровых сетей средней и высокой пропускной способности позволяет говорить о стремительном развитии дистанционных мультимедийных технологий.
- **Применение интерактивных и неинтерактивных технологий.** Подходя к данной категории, следует акцентировать внимание на том, что большое количество специалистов не согласны с тем, что неинтерактивные системы можно назвать мультимедийными. Но важно понимать, что их количество может существенно увеличиться. Так, неинтерактивные мультимедиа применяются для привлечения внимания и развлечения аудитории посредством демонстрации презентаций и выставок.
- Особенно важно понимать, в чем заключается роль мультимедийных технологий. На этом следует остановиться более подробно.

- Значение и роль мультимедийных технологий
- Значение мультимедиа сегодня достаточно велико. Одной из основных сфер, где данные технологии проявили себя, можно назвать образовательную. Их сегодня очень активно внедряют и успешно применяют для обучения. Разрабатываются новые эффективные и действенные средства подачи информации и ее донесения до учеников.

- Так, одним из распространенных и привычных сегодня способов внедрения в образовательный процесс можно назвать презентацию.

□ **В ходе проведения на экранах больших масштабов предлагается информация для изучения. Такая мультимедийная технология, как презентация, может проходить на разных этапах обучения:**

- в момент актуализации опорных знаний;

- в ходе фронтального опроса осуществляется вывод текста вопроса на экран, а после достоверного ответа учениками происходит переход по гиперссылке к слайду с визуализацией ответа;

- под видом фреймовых опор отображаются этапы решения задач, от которых быстро можно перейти на слайд с новыми начальными условиями или рисунком, а после продолжить решение.

- Такой подход способствует существенной экономии времени, которое отводится на занятие. У преподавателя появляется возможность оценить уровень знаний большего количества учеников.

- И это лишь один пример. Роль мультимедиа достаточно велика во всех сферах жизнедеятельности в современном мире.



Основные цели мультимедиа

-
- Цель мультимедийных технологий может варьироваться в зависимости от специфики применения.
- ▣ **Как правило, это:**
- популяризаторская и развлекательная;
- образовательная и научно-просветительская;
- научно-исследовательская и т.п.
- Рассматривая подробнее каждую из них, следует сказать, что, к примеру, популяризаторская цель является одной из основных. Рекламная деятельность активно использует мультимедиа с целью привлечения потенциальных покупателей и клиентов.
- ▣ **Научно-просветительское стремление активно применяется в следующих направлениях:**
- отбор посредством жесткого анализа представленной на рынке продукции, которая может применяться в соответствующих рамках;
- разработка мультимедийного продукта преподавателями, исходя из преследуемых целей и поставленных задач в ходе учебного, образовательного процесса.
- Говоря о научно-исследовательских целях, на ум сразу приходит применение мультимедийных технологий для создания всяческих электронных архивов.
- Так или иначе, но особенности мультимедийных технологий кроются в их всеобщности и широте применения.

Применение, функции и задачи мультимедийных технологий.

- Примечательно, что функции мультимедийные технологии выполняют, исходя из сферы их применения.
- ▮ **Сегодня мультимедиа применяется в таких сферах:**
 - медицина;
 - техника;
 - промышленность;
 - образование;
 - научные исследования;
 - искусство;
 - реклама и т.д.
- Говоря об основных, следует сказать, что в образовательной сфере, как уже говорилось ранее, мультимедиа выполняет функцию образовательного характера. Технологии применяются для создания компьютерных учебных курсов. В промышленной отрасли обширно используются в качестве презентации данных для лиц, занимающих руководящие должности.
- Значение для медицины особенно велико. Докторам представляется сегодня уникальная возможность пройти качественную подготовку посредством операций виртуального характера. Разработчики ПО применяют мультимедиа в компьютерных симуляторах чего угодно.
- Отталкиваясь от сфер применения и функций данных технологий, очевидным является и постановка задач.
- Для каждой отдельной отрасли ставятся свои цели и задания, достижение которых посредством мультимедиа позволяет совершенствоваться.
- Так, задачи мультимедийных технологий в образовательной сфере построены на повышении эффективности процесса обучения. В рекламе, главная задача – достижение поставленных целей, донесение информации до аудитории и продвижение в такой способ товара либо услуги.



Подробнее о средствах мультимедийных технологий.

- Подробнее о средствах мультимедийных технологий
- Средства мультимедийных технологий подразделяют на два класса. Основанные на взаимодействии и на их применении.
- К первой категории правильно будет отнести средства синхронного, асинхронного взаимодействия, онлайн режим.
- Вторая категория включает разнообразные виртуальные объекты, реальные видео-, аудиофрагменты, анимационную графику и т.п.
- Для создания и воплощения таких технологий потребуется ПК, соответствующее программное обеспечение, а также средства конструирования мультимедийных проекторов для отображения на больших экранах.
- Для того чтобы получить изображение, а также звуковое сопровождение, требуется подсоединить мультимедийный проектор к компьютеру.

□ Вся вышеизложенная информация – это , конечно , лишь основы мультимедийных технологий , но даже эта малая часть отчетливо дает понять о важности данного направления . Мультимедийные технологии – очень перспективное направление информатики и оно имеет огромное значение в жизни человечества на данный момент .





Спасибо за внимание